GAMEPLAZA

电子游戏广场

29

定价10.00元

GAMEPLAZA

WWW.NEWTYPE.COM.CN



新疆青少年出版社
克孜勒苏柯尔克孜文出版社


2002.1
强力出击
the best
一段许久的期待
一份崭新的惊喜
一种文化
一个梦
别告诉我，你只徘徊在这蓝天下的世界；别告诉我，你只注视着映照在瞳孔中的万物。我知道你我一样，眼睛总望着遥远的天边。我知道你想解放狂野不羁的心，燃烧未完的梦。所以不妨放飞自己，畅游在剑与魔法的大陆，驰骋在光阴阴荏苒的星空……感受银河泛着微紫的炽炎，这世界一如你所想象的那样眩目。
选择自我，一起走入梦的结界，轻吻精灵润着露珠的双唇，《梦幻总动员》，给你带来新世纪的惊喜。
《梦幻总动员》工作室经过长期筹备，即将于近期推出第一本增刊，内容以动画漫画为出发点，涵盖科幻及奇幻两大热点文化门类。
全书 128 页超豪华全彩印刷，随书赠送精彩 VCD 及精美海报。
《梦幻总动员》增刊
预计近期隆重上市
定价 15 元　欢迎邮购
汇款请寄往：
济南市纬九路邮政投递分局
008028 信箱　邮编：250021

2002年春季最新上市 FFX周边玩具赏析

也许现在说这样的话不太合适，但是有句话我还是要说的，一定要说的。这本《电子游戏广场》已经成为史上的最后一期了，很遗憾，将会有很多精彩的游戏不能给大家看了。因此我们试图将这本书以最漂亮的面貌展现给广大的玩家，希望你们可以接受，也希望你们会永远的记住《电子游戏广场》。



6800日元的露露'1:6全高28.5CM

7800日元的基马力'1:6全高37CM



¥2,500



6800日元的琉库1:6全高25CM



◀布制莱刀王，从FF5代即登场，抱在怀里的手感极佳。

¥2,000



◀半人大，可抱式布制仙人掌。自从FF6登场，至今已有十个年头。售价2000日元。



◀布制飞天猪莫古利，在游戏中担任通信员一职。

¥2,000



◀在X代经常被露露抱在怀里的可爱猫咪。

¥2,000



◀以水球运动为主题的大毛巾，既可拿来洗脸，也可挂在家中当装饰品。

¥2,000



◀比赛用球，橡胶质地。

¥1,500



◀主人公迪达所戴的戒指，纯银制造。

¥3,500



◀尤娜主题的收藏盒，有电话卡和一粒珍珠。

¥2,500



▶尤娜配戴的项链，采用银925加天然玉石制造。

¥21,000



▶主人公迪达身上以链条穿挂的戒指，以银925为材料制作，十分厚重。

¥9,800



◀尤娜身上挂的戒指，也是采用银925制造，嵌以天然玉石，有1、3、5三种型号。

¥5,800



▼主人公迪达颈中所挂项链，银925制造，做工精细，品质优良，附送银链一条。

¥15,000



召唤兽·用心棒

¥4800日元 全高22.5CM

TACTICAL ESPINOAGE ACTION

METAL GEAR SOLID 2

SONS OF LIBERTY

美国制造《燃烧战车2自由之子》人物玩具大展览



男主角 RAIDEN（日文名“雷电”）



▲本作新出现的男1号，是个长发的帅哥，武器是M4A1和两把日本刀。



以下介绍的这些玩具，在国内都已有得卖了，喜爱MATELGEAR系列的玩家们如果想收藏就得赶快了，经济不富裕的玩家不能一次全部买下的话，可以学CLOUD的样子，一个月买一款。6个月就可以收集齐了。



▲配合船甲板的场景，加上全身被雨水浇湿，SNAKE的形相栩栩如生。



◀Q版人物及士兵造型，连武器都是Q版的。







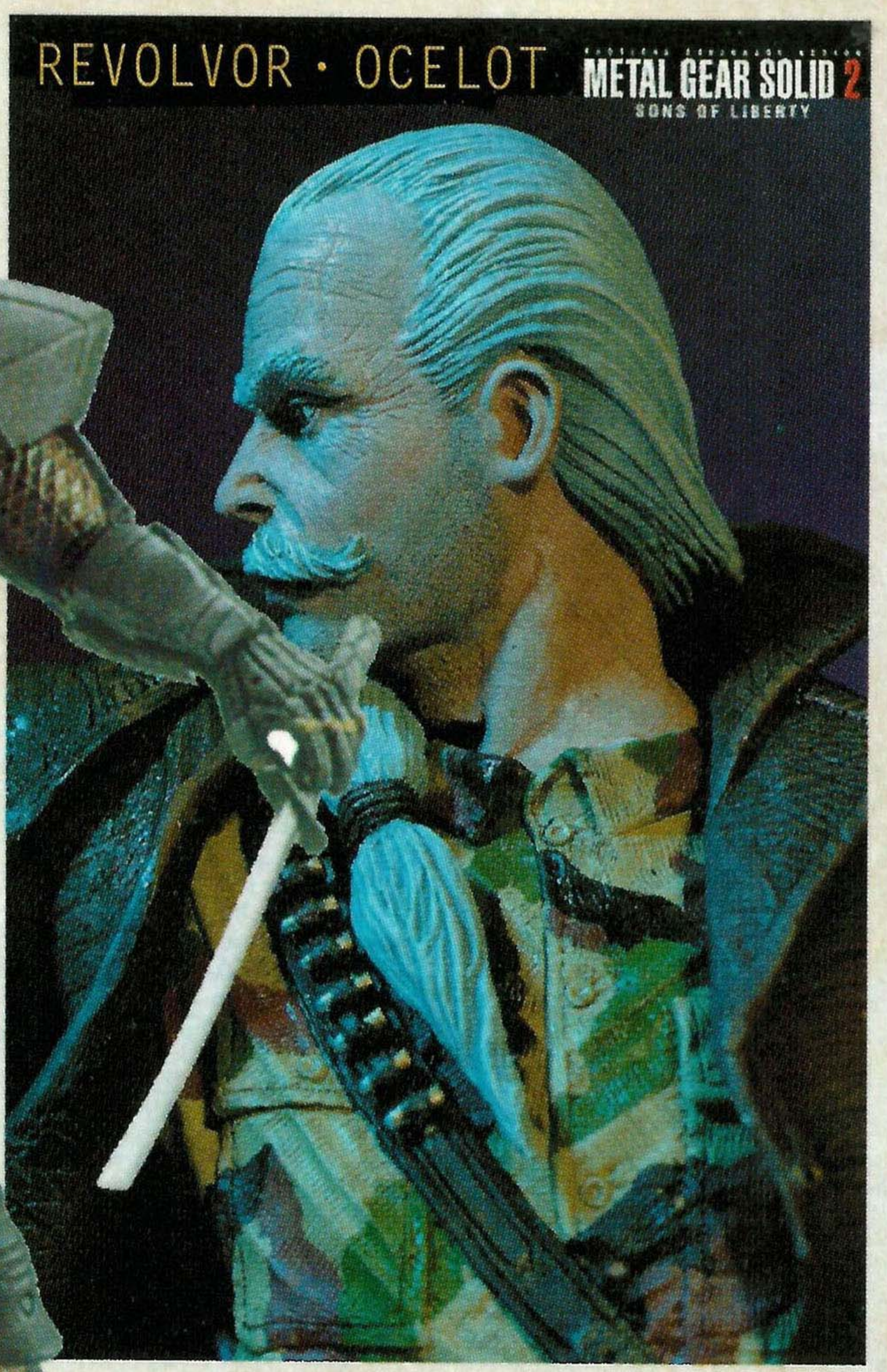


◀新型号的MATEL GEAR RAY，是搭载有反核武器的步行战车，随本次介绍的六个人物玩具附赠，每人拥有一个部位。由头部、身体、双臂、双脚六件构成，各关节均可活动。

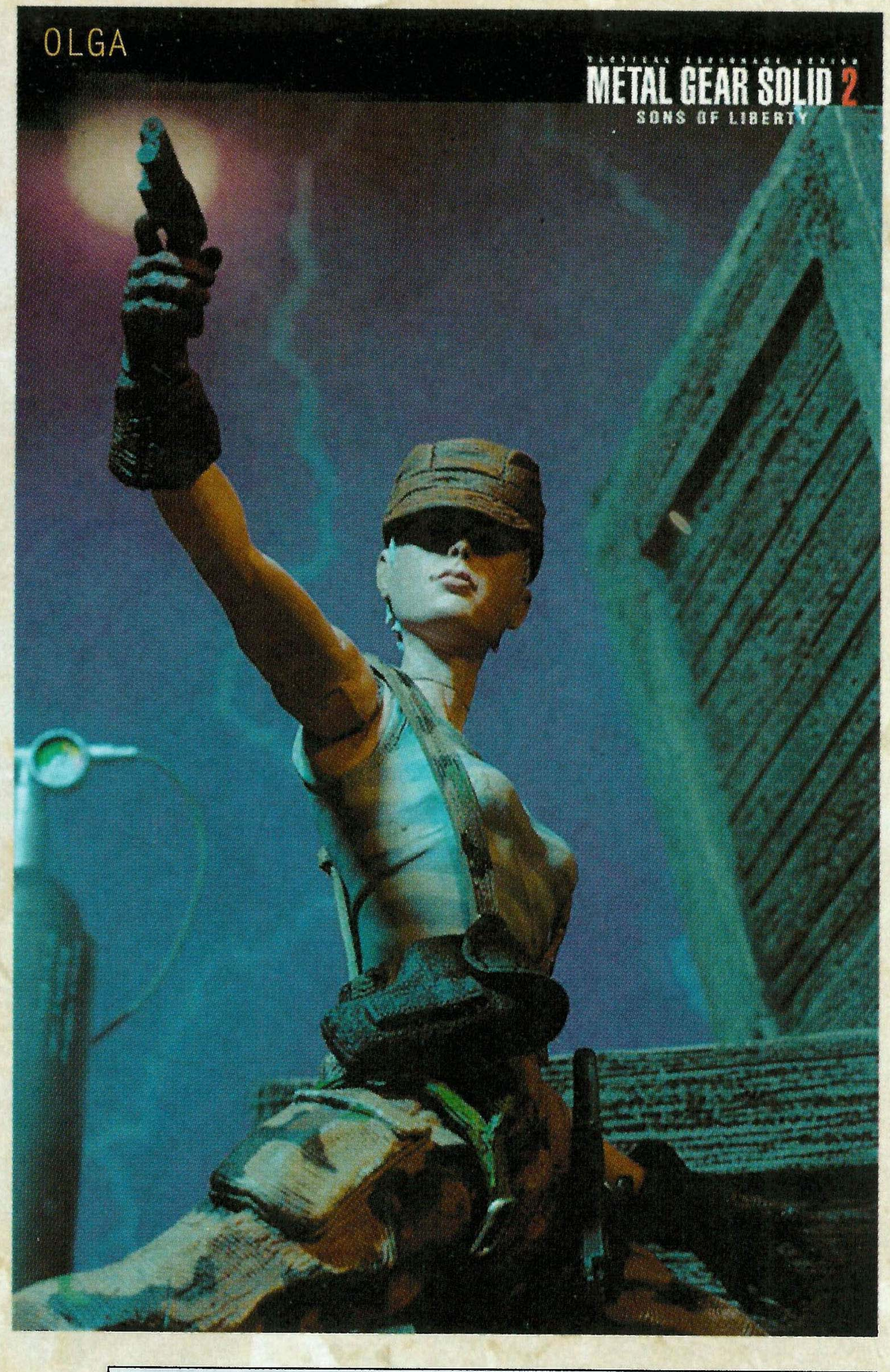
SOLIDUS · SNAKE



▶最终 BOSS，前作的总统，其本质也是 BIG BOSS 的克隆体，应该算是 SNAKE 的兄弟，对 RAIDEN 有养育之恩，培养之德。



▲双重间谍，老奸巨滑。被 LIQUID 通过右臂精神附体。



▼FORTUNE 所用的 RAILGUN



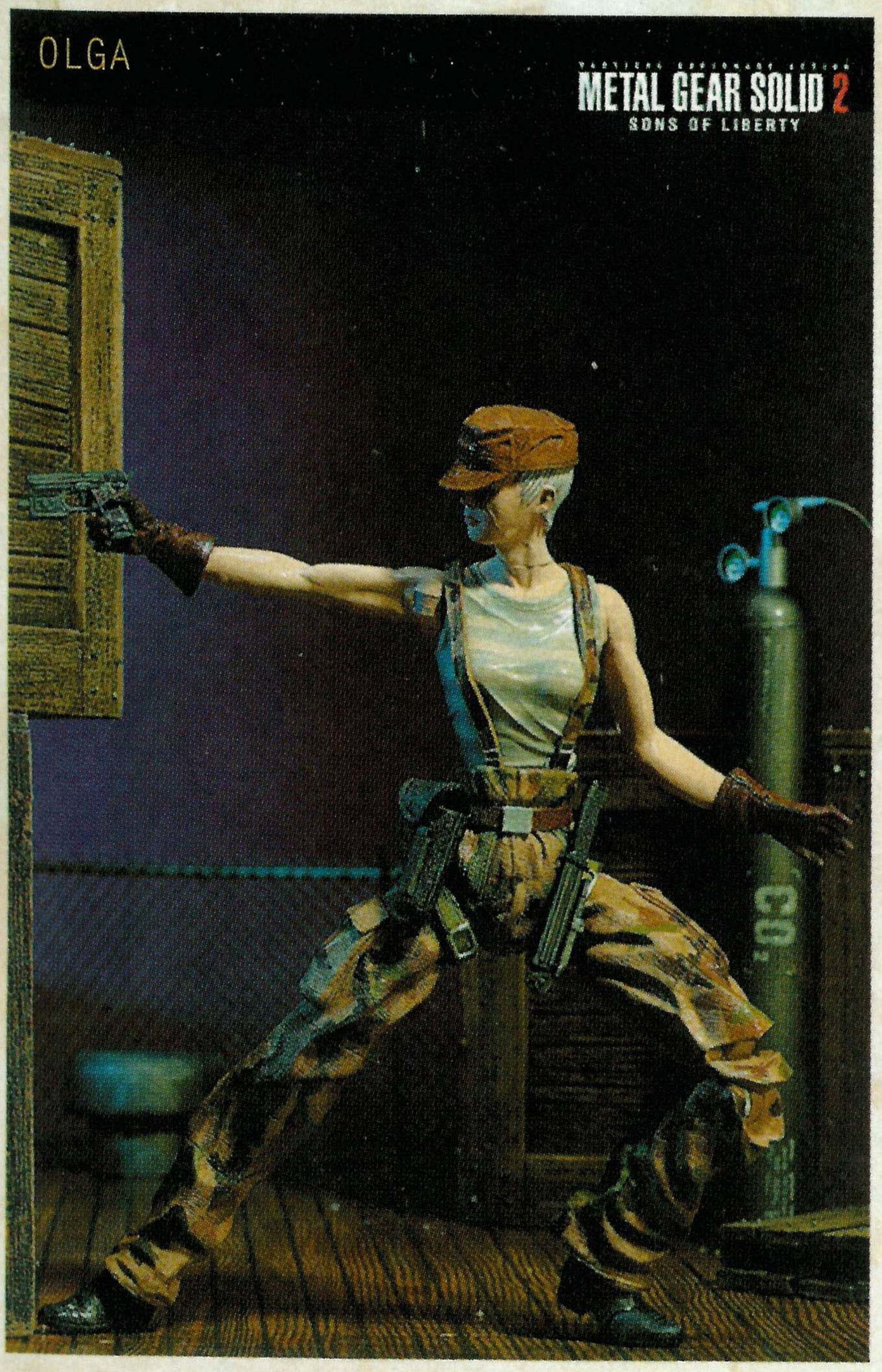


FORTUNE



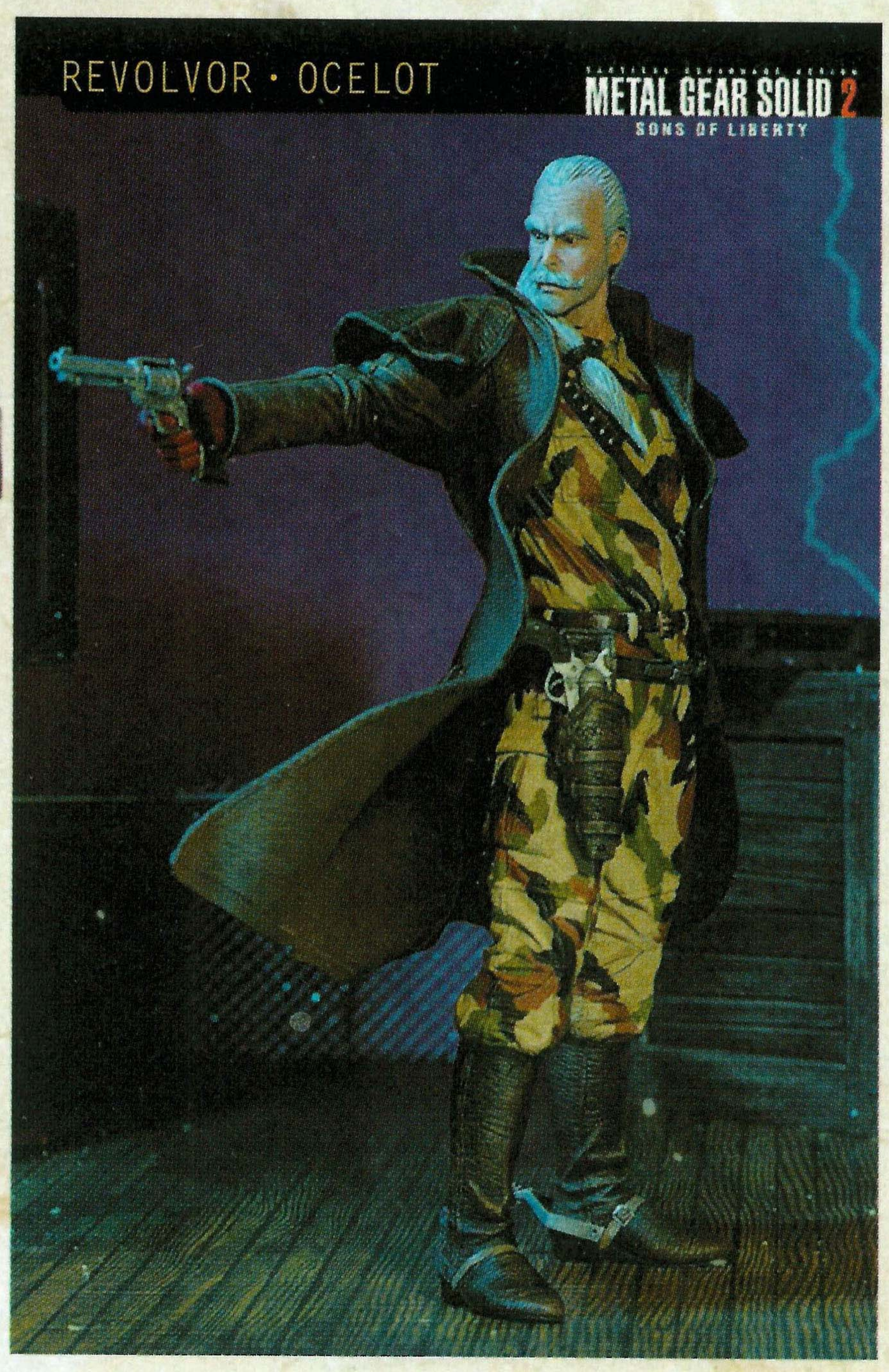
▶游戏中 OLGA 使用的 USP SOCOM，后为 SNAKE 所得。





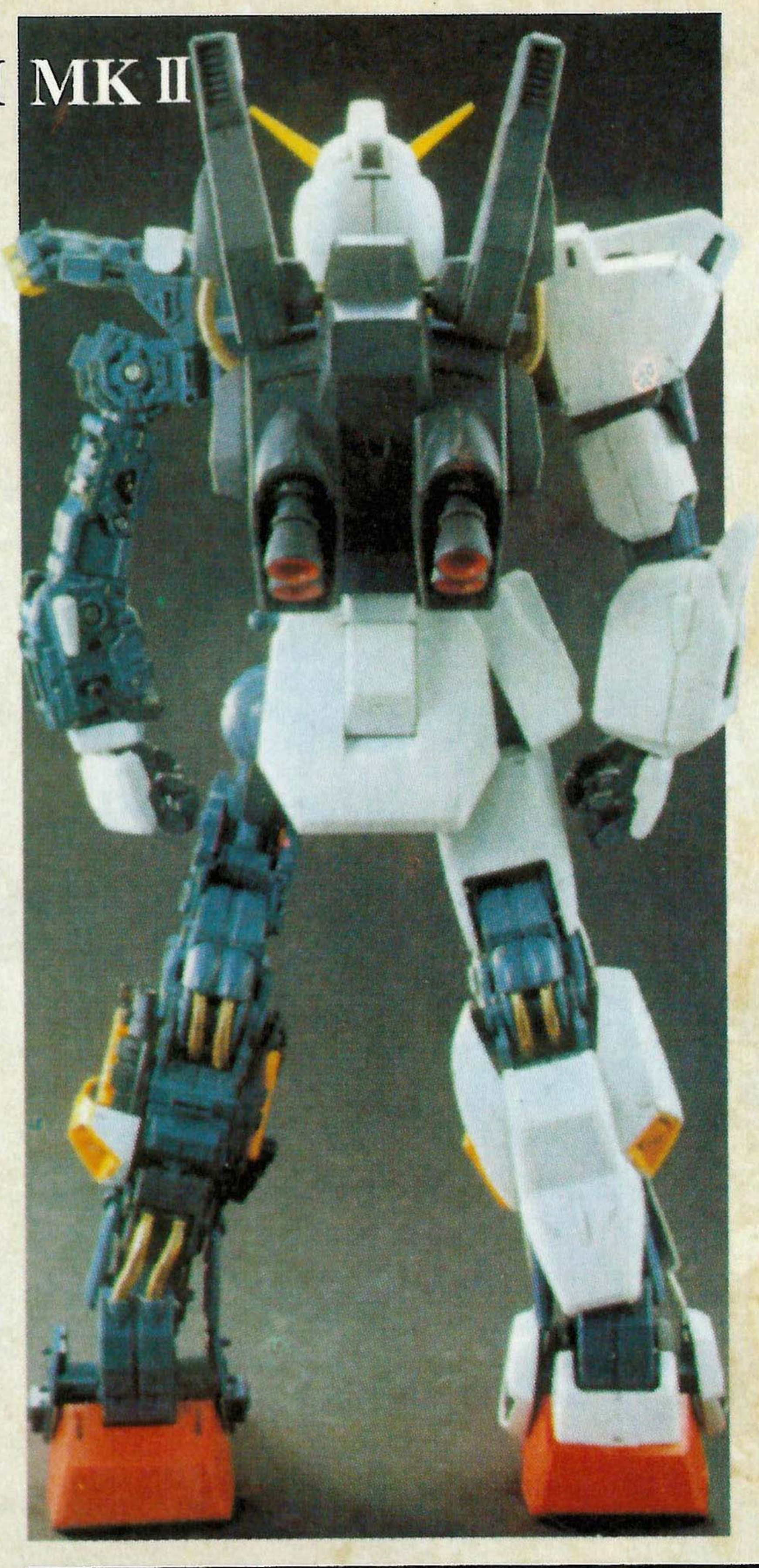
▶坚强的俄罗斯女战士，为报父仇寻回儿子与「爱国者」作战。

▲美国海军陆战队总司令的女儿，天赋异禀，能回避子弹的攻击，在战场上几乎拥有不死之身。后来才发现自己是靠电子仪器的力量才可以这样，为挽救大家的性命而牺牲。

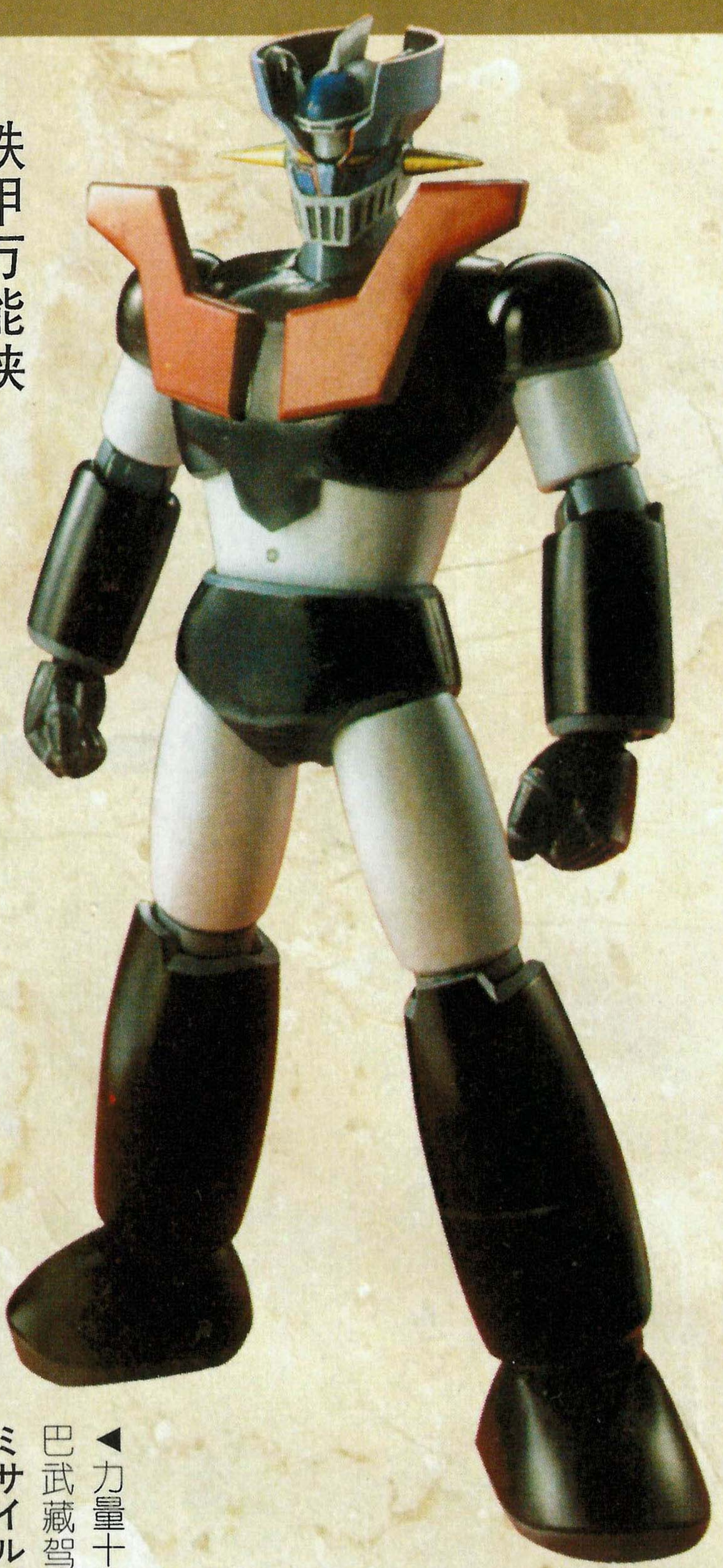


GUNDAM MK Ⅱ





铁甲万能侠

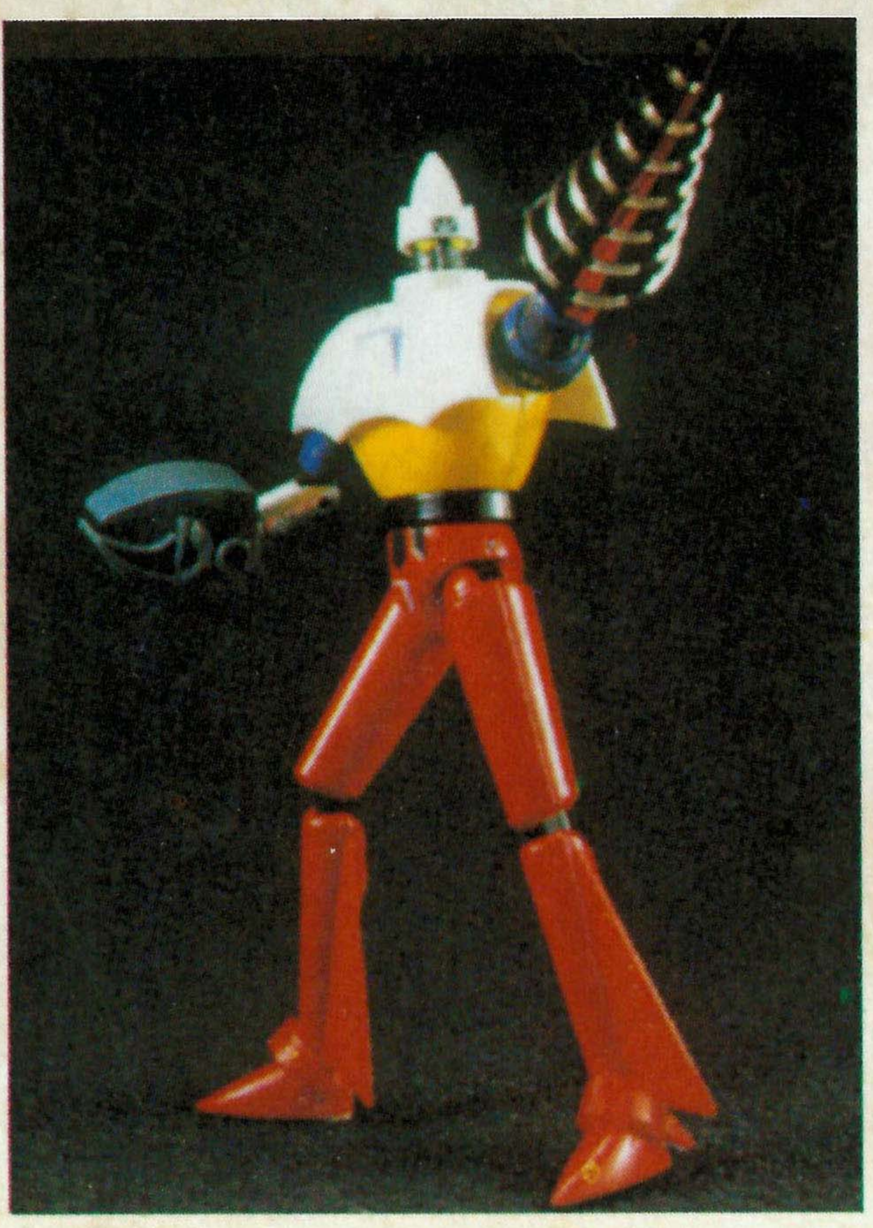




◀力量十分强大的盖塔-3，由巴武藏驾驶。臂膀的ゲッターミサイル可以活动。



▶盖塔机器人的空战形态——盖塔-1，由流龙马驾驶。通过背部的开关可以控制ゲッタ-ビ-ム的发射口。头部有两种，一个是正常的头，还有一个是变形时的飞机头。

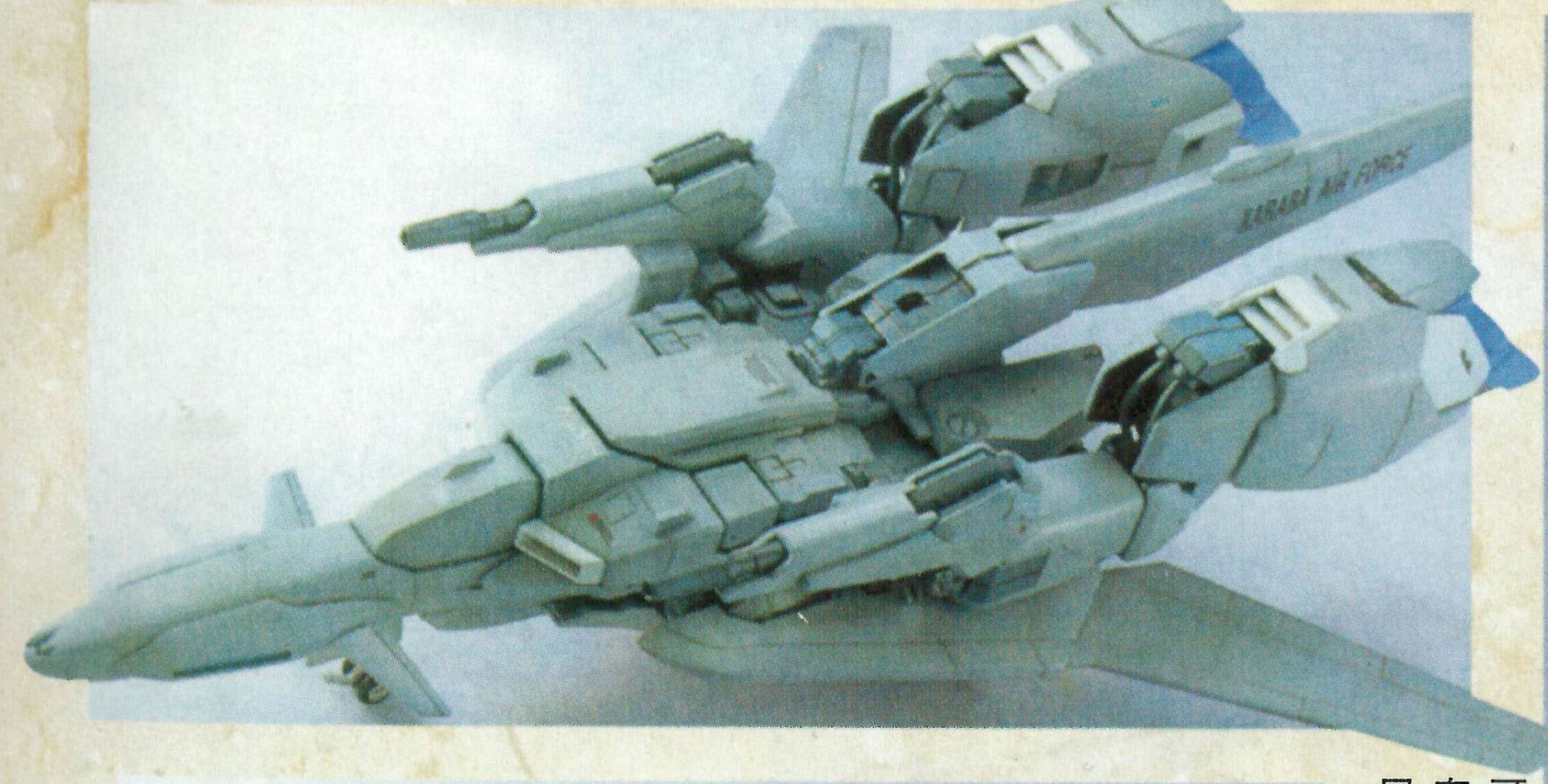


◀完全再现神隼人驾驶的盖塔-2。其最大的特征就是左手有一个钻头，可以通过手动旋转。其头部可以伸缩成变成前的样子。

量产型扎古

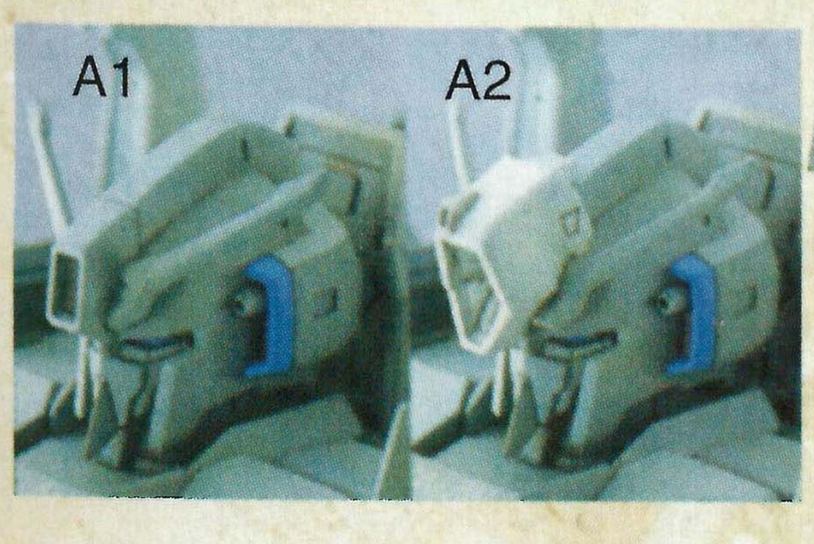
下图是日本生产制造的可摇控移动型扎古，通过摇控器的显示屏，即扎古的双眼观察周围情况，通过摇杆上的发射钮可以打出BB弹，是不可多得的高级玩具。售价98000日元，全高39CM。





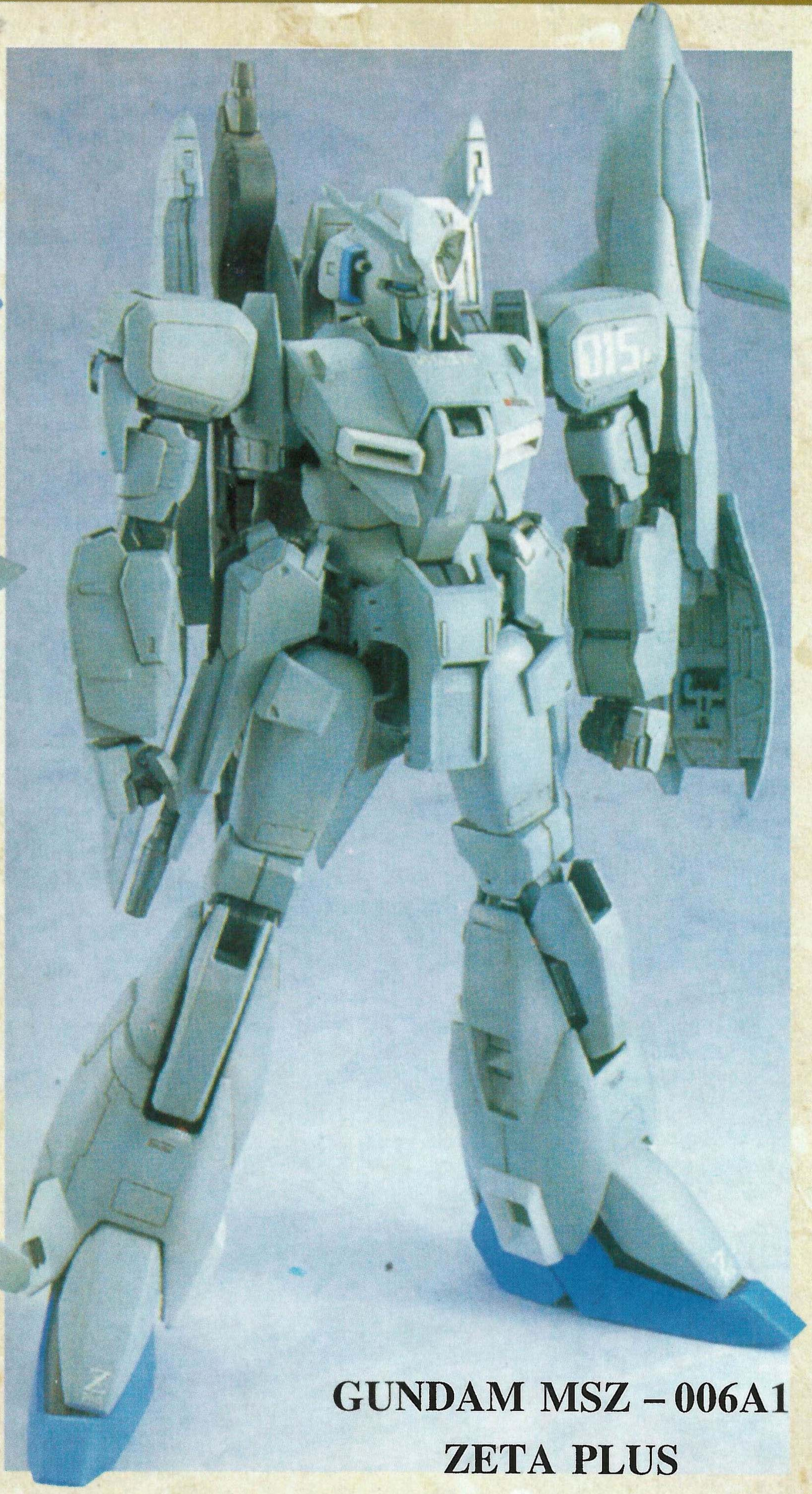


可变形成飞机的 ZETA PLUS，有红和银灰两种颜色，按头部不同型号也有 A1 和 A2 之分。



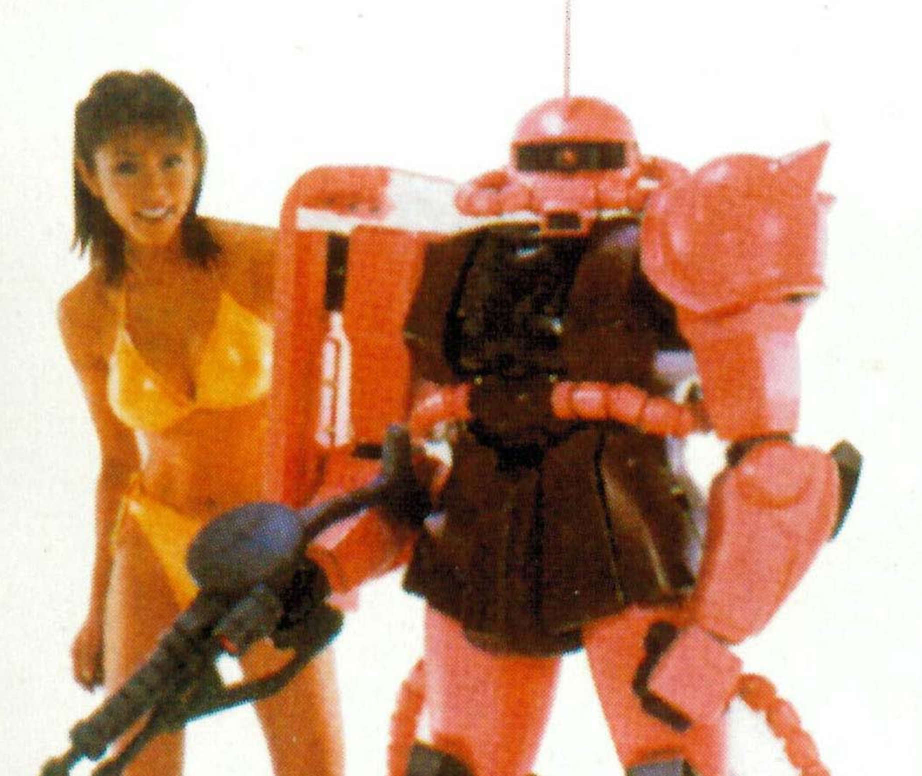


▶普通机型都不具备的垂直尾翼。



GUNDAM MSZ－006A1
ZETA PLUS

机器人英雄大比拼

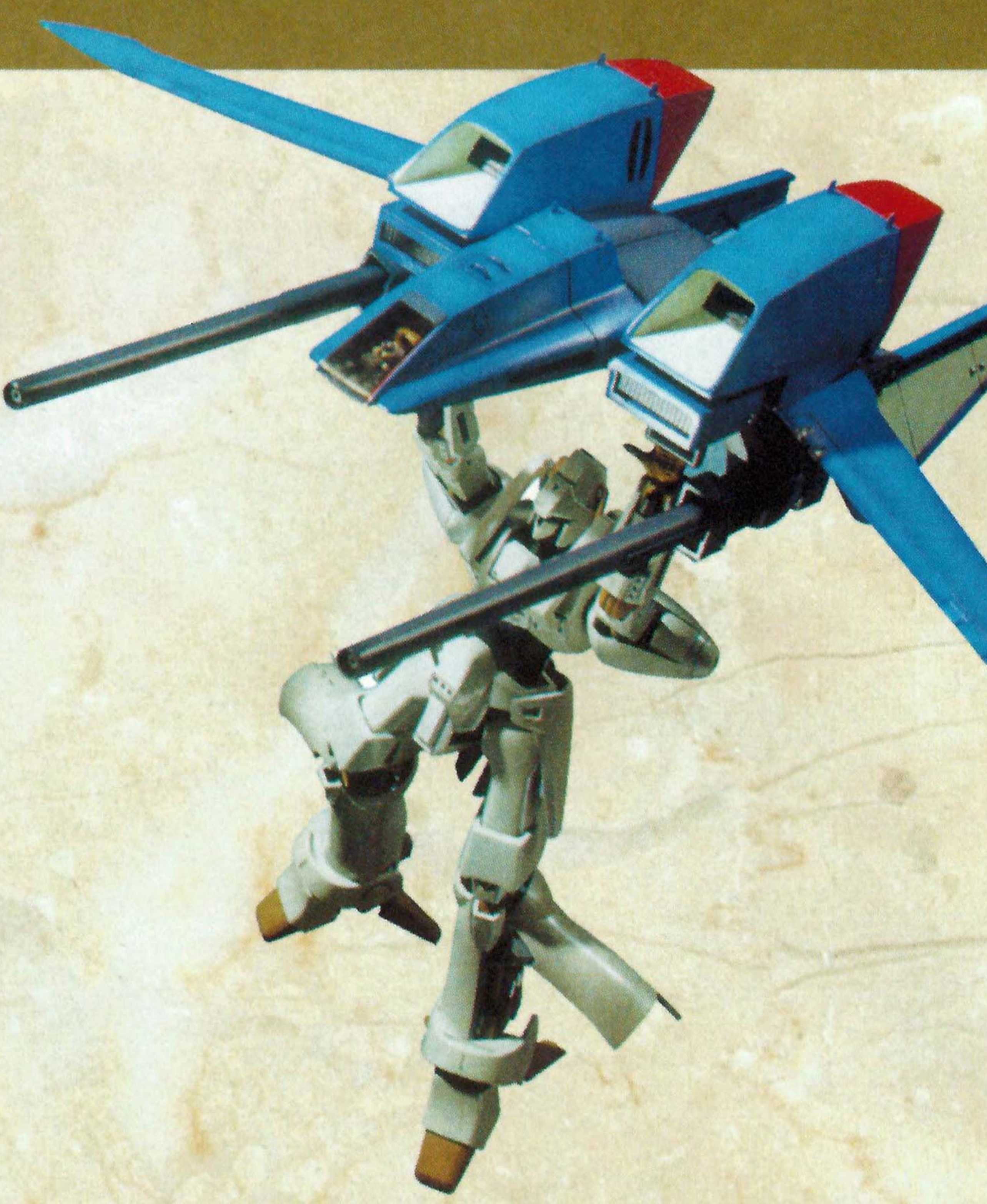


▲看见图中机器人左边的那个美女了吗？她的身高有 158CM，这款红色的夏亚专用扎古便是等身高的机体。售价高达 198000 日元，即使在日本也是相当高的价格，全身采用 ABS 树脂制造，部分零件使用合金。唯一遗憾的就是该机器人只能供摆放观看，不能摇控移动，更不能发射子弹，试想，如此大个的机器人一旦可以发射武器，岂不是非常的危险？所以这种设计还是相当合理的。

多蒙驾驶的 G 高达和他的师父东方不败驾驶的尊者高达



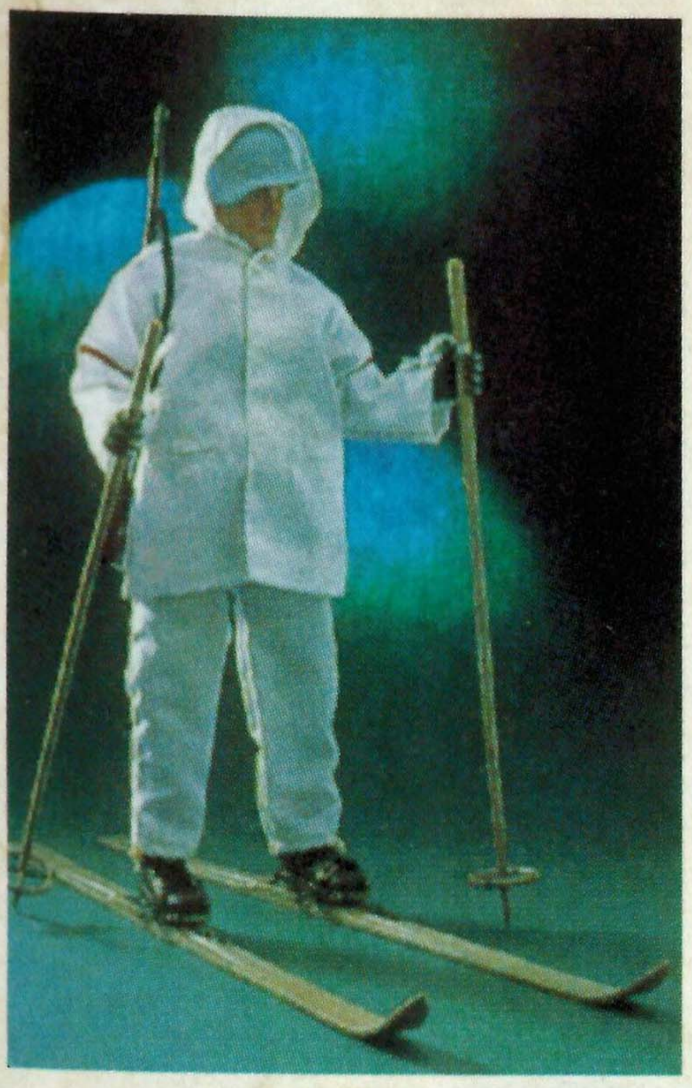
SD高达英雄
汇聚一堂大演武



我掉下去可怎生了得！？
哦！我的天！！这么多高达，





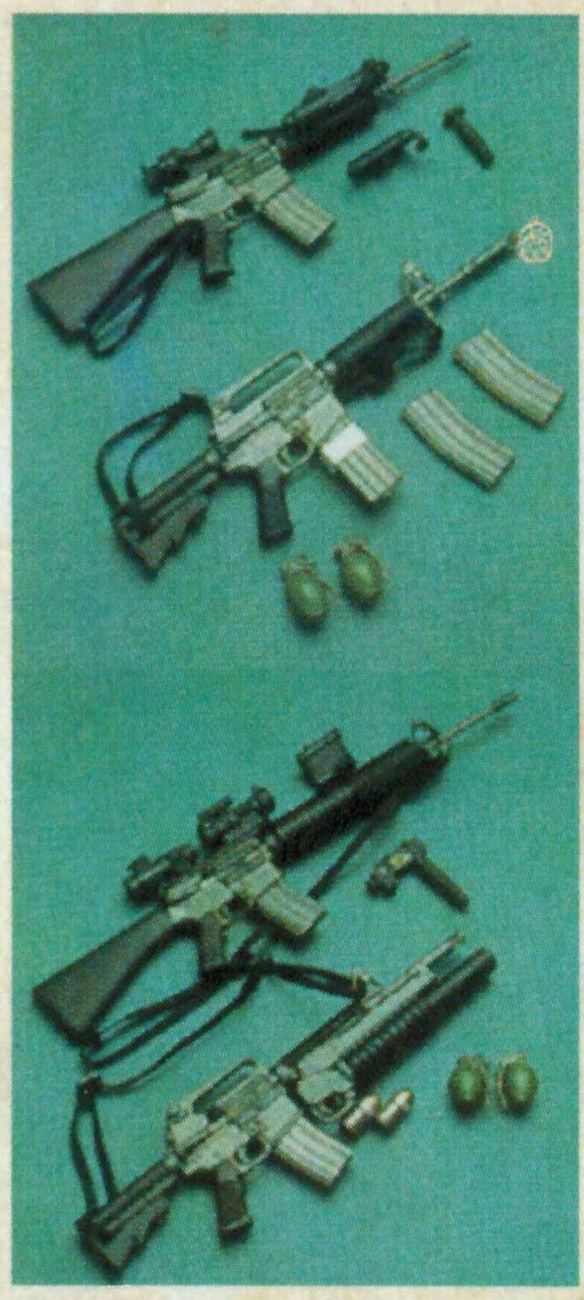




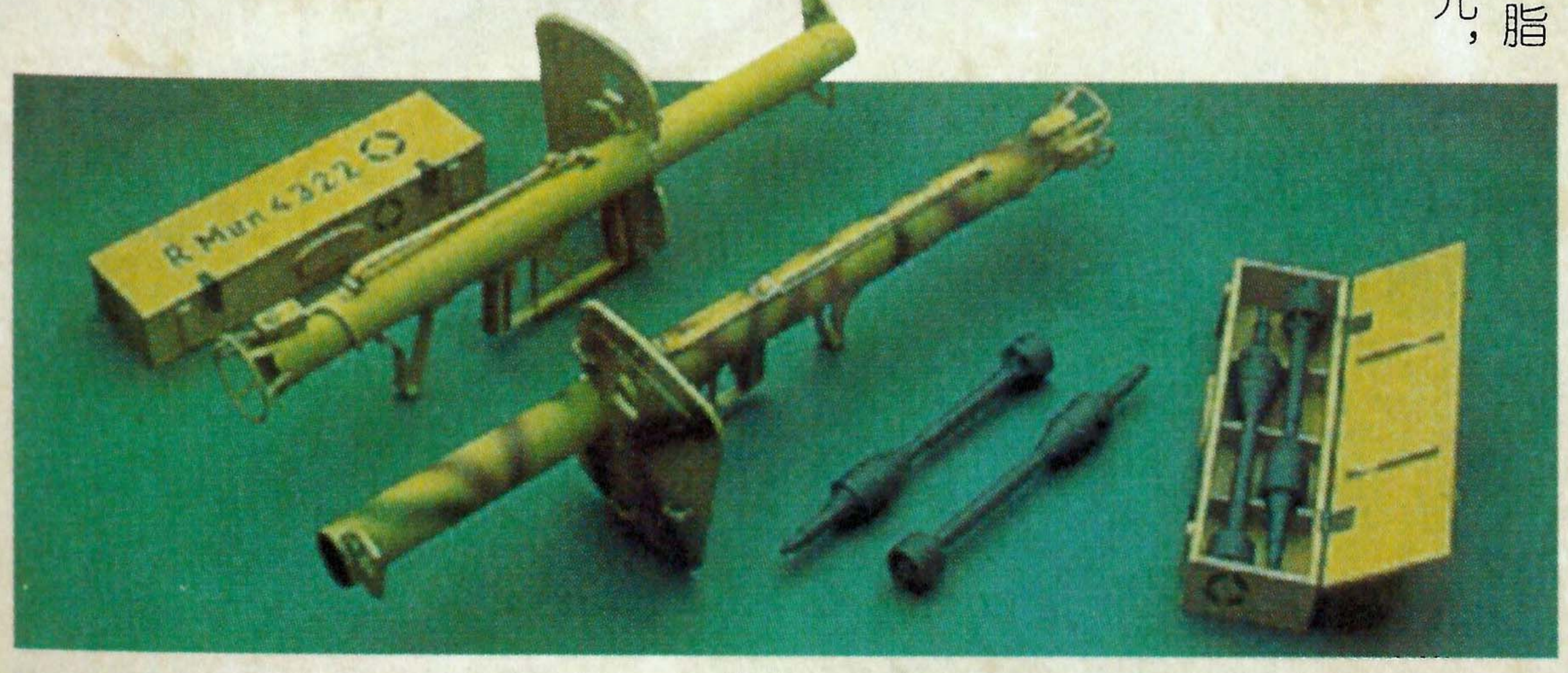
▲德军将校服，国防军类型·SS类型。布制衣装，售价1800日元，1:6造型。

◀德军滑雪部队，售价6800日元，1:6造型。

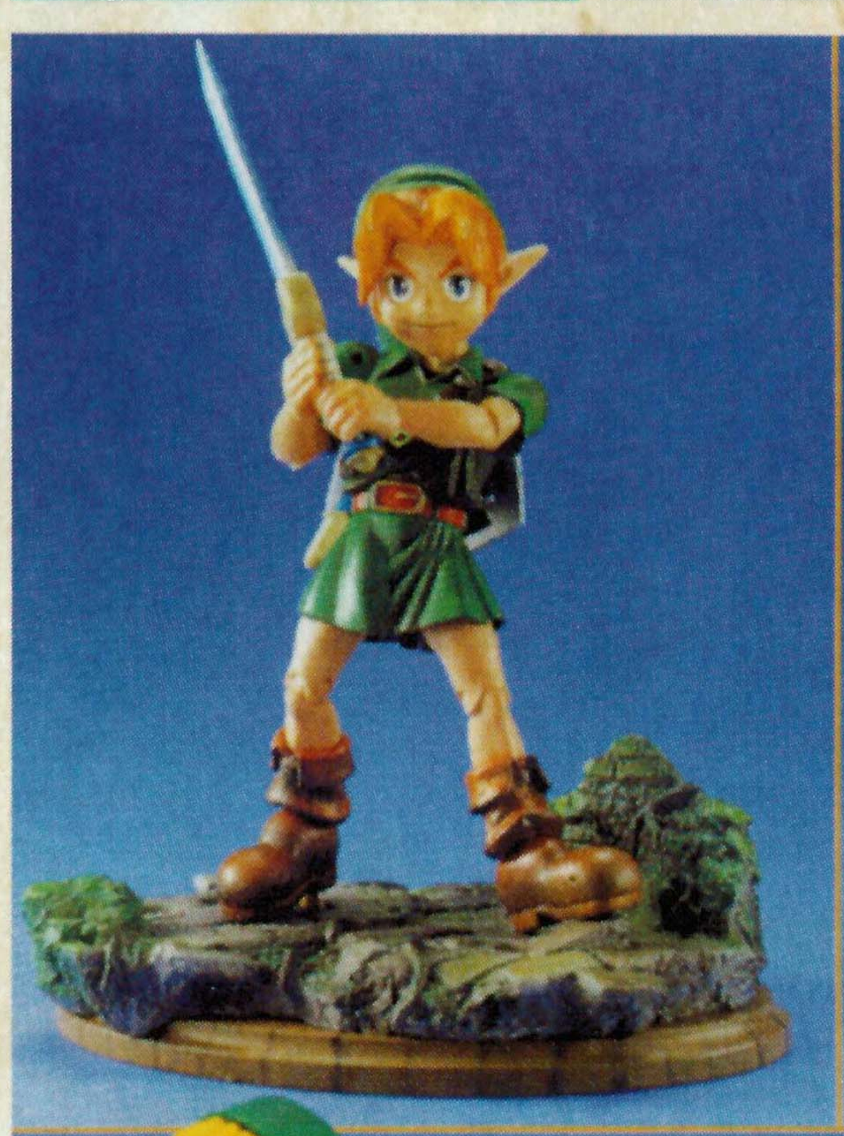
▲SR－15 M4ABS 树脂制造，售价1500日元，1:6造型。▲SR－16 M5ABS 树脂制造，售价1500日元，1:6造型。



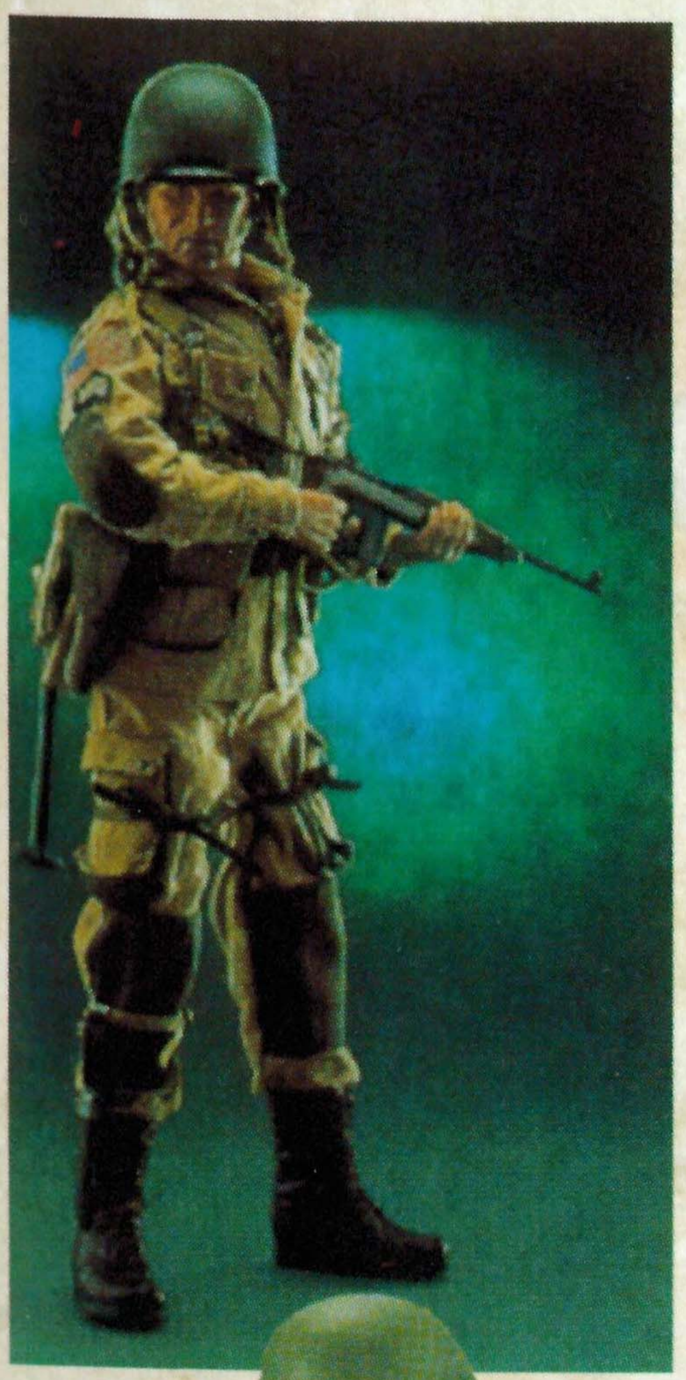




▲RPzB54 /1 榴弹发射器 /反坦克导弹，售价每个1500日元(含弹药)，1:6。

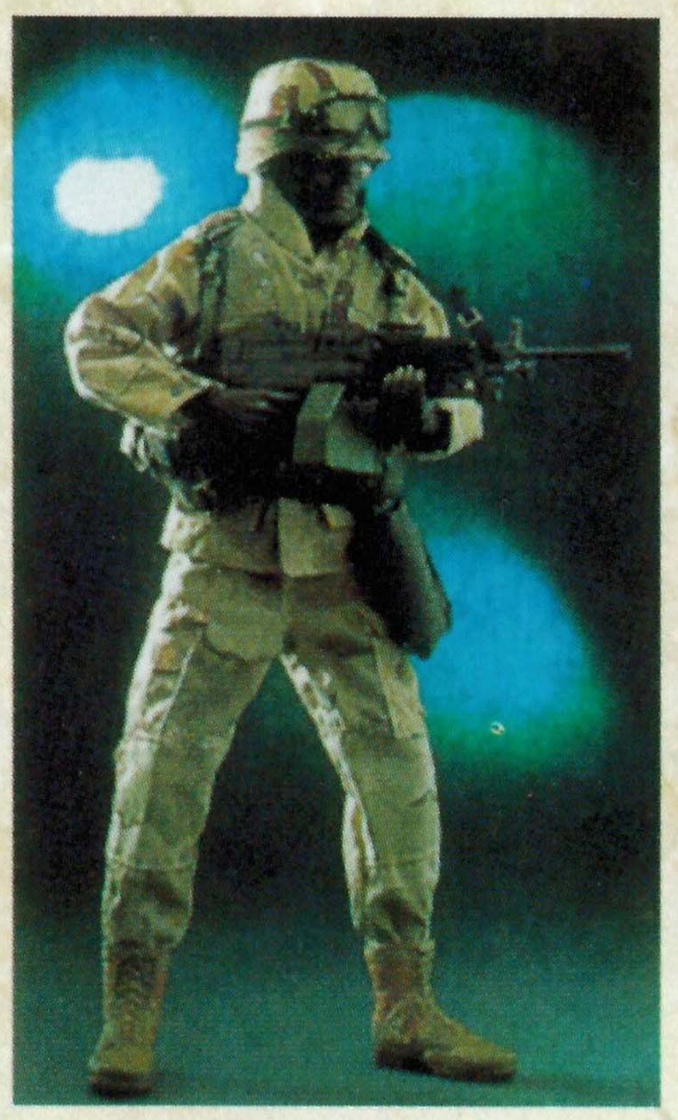






◀二战期间美国第82空降师士兵售价6800日元，1:6造型。

▼M249 SAW枪手，售价6800日元，1:6造型。





▲萨尔达传说 姆旧拉的面具 主角林克及其面具，还有变身后的造型。





▶生化危机2代中第四幸存者HUNK。售价2780日元 全高21CM



▶格斗游戏《GUILTY GEAR X》里的角色：索尔·巴德盖依。售价14800日元，1:6造型。



▶格斗游戏《GUILTY GEAR X》里的角色，剑士·凯·基斯库。售价12800日元，1:8造型。



◀格斗游戏《GUILTY GEAR X》里的女性角色：藏土绿纱梦。售价未定，1:8造型。

广告赏析



这是世嘉公司为在 GBA 及 NGC 上推出的动作游戏《SONIC 2》所专门制作的广告，匆匆忙忙推过的病床上躺着的正是世嘉公司的招牌形象——超音刺猬 SONIC。上面日文的意思是“速度太快了啊，SONIC”。这种将卡通形象与真人结合起来的方法十分新奇，一下子就把 SONIC 系列所能够体现出的速度、紧张与刺激完美地表达出来。



很有创意的广告，主旨在于体现游戏中那“随手一抓”的感觉。在不如意或郁闷的时候，你是不是也想来这么一下呢？



这是 PS 复刻版《勇者斗恶龙Ⅳ》的广告，可以看出 ENIX 公司为这款游戏下了很大的功夫的。幻想世界中的马车、骑士、商人出现在校园中，最下面的日文写的是“觉醒吧！勇者！”，很清楚地看出 DQ 系列的受众群体与主导方向。这是一款相当有创意的广告。



KOEI 公司制作的《三国志》系列游戏一向被国人所称道，这和游戏中体现出来的浓烈的古中国人文气息不无关系。这一款《三国志战记》的广告将这一点发挥的淋漓尽致。摊开的古书、熟悉的方块字，古香古色的阵形图……一切都让我们不由得沉浸其中，仿佛又回到英雄辈出的三国时代。



心跳回忆3

角色检索

由于一点点勇气导致的大反响

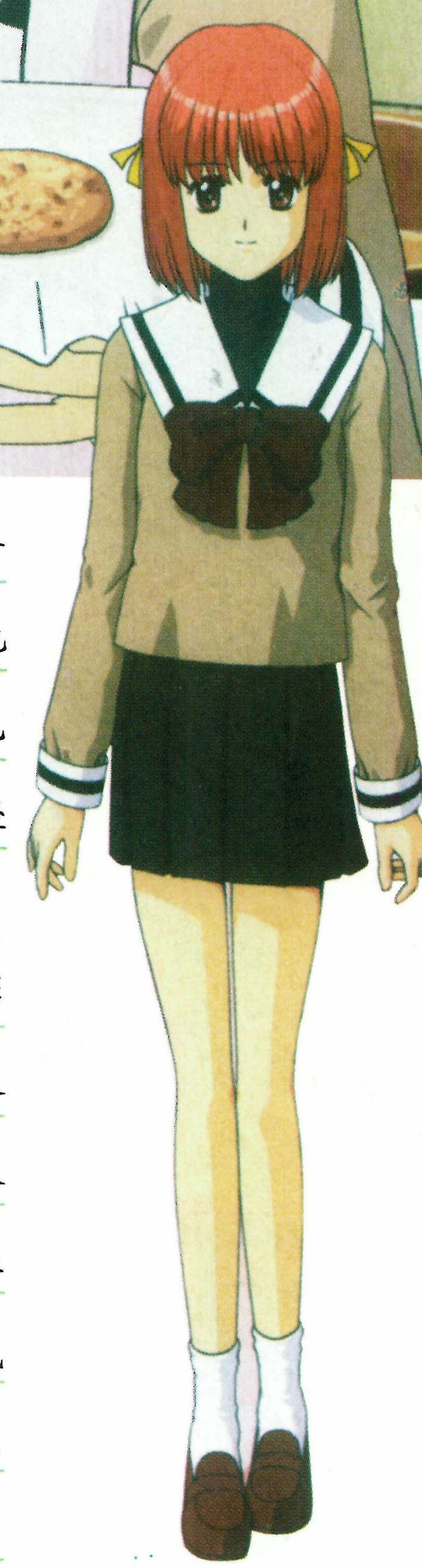
牧原优纪子

YUKIKO MAKIHARA

身高:158cm 血型:O 型
生日:1986 年 9 月 11 日
星座:处女座
兴趣:作点心、占卜
喜欢的东西:曲奇、小动物
声优:神田朱未

作为第一女主角的优纪子不管对谁都温柔和气,而且有些内向。到初中为止由于她温柔的性情,在女生中很有人缘,但是并不引人注目。因为想改变内向的性格,在高中入学时装束一新,结果得到令本人都大吃一惊的极大反响!由不引人注目一跃成为男生们心中的偶像。不过比起喜悦来,更多的是不知所措。她和主人公是小学、中学时代的同学,从小就比较熟悉。本来很熟悉的女孩子突然变身为美少女,对主人公来说不也是不小的冲击吗?





走在熟悉的楼梯上，我远远就听到了它汪汪的叫声。它应该看见了我，看着它急不可耐地跑过来的样子我不禁笑了起来，于是我快步走下楼梯。它卖力地摇着尾巴来到我身边，我蹲下身来，把手伸到它跟前，它用鼻子使劲地嗅了几下，然后伸出舌头不断地舔我的手心，又痒又麻的感觉令我觉得很舒服，我轻轻拍拍它的头，它便乖乖地在我身边坐了下来，这只小狗是我最好的朋友。

每一次和它见面都会出现现在这种场景，即使我剪短了头发，戴上了隐形眼镜，它还是可以认出我来，毕竟，我还是我，没有变化。可是，除了它，其他人在面对我时却好像换了个人似的，每当我在走廊上走动时总感觉好像有无数双眼睛盯着我一样，令人浑身不自在。那些以前在我面前谈笑风生的男生们现在和我说话不是小心翼翼恭恭敬敬就是结结巴巴吞吞吐吐，这究竟是怎么了？我鼓起勇气做出的一点小小的变化竟然会对周围产生这么大的影响？……算了，不想这个了，千岁还在等我呢！呵呵……我要走了，不能陪你了，再见！



明朗、健康是座右铭

相泽千岁

CHITOSE AIZAWA

身高:161cm　血型:A 型
生日:1986 年 6 月 8 日
星座:双子座
兴趣:旅行、潜水、赶时髦
喜欢的东西:快餐食品
声优:川口宰曜子

大阪口音正适合于充满活力,擅长搞笑和钻研的千岁。她的兴趣是所有时髦的东西,熟知女高中生流行的节奏,每天都要认真地检查自己是否符合流行。还有,在班级情报收集方面出类拔萃,想知道谁的情报大概问她就可以了,特别是她和牧原优纪子是亲密的好朋友,有关优纪子方面的事就可以拜托给千岁了!尽管非常喜欢玩和赶时髦,但对英语却十分感兴趣,据说将来还考虑要留学进修语言。千岁在玩和实现梦想两方面都极为努力,这也正是相泽的魅力所在。





奇怪,优纪子怎么还没有来?平常的约会她总是会提前10分钟到这等我的呀,像今天这样迟到还真是少见呀。可能是在路上碰到那只小狗了吧。正好,再过一会这本书就该看完了,肚子也差不多填饱了。像这样在等人的时候一边吃着汉堡一边看英文书不知不觉也成为习惯了,我可不是抓紧时间学习的那种人呀,不过一边吃着我最喜欢的快餐,一边看我最感兴趣的英文书,这对我来说应该是一种享受吧。也许一边吃饭一边学习是一种节约时间的好方法,但是我可没有这么想,只是在空闲时想到我最喜欢的英语,就不知不觉地把书拿在手上了。如果听力能再好一点就好了,这样我就可以毫不费劲地去听那些引进的国外流行音乐了,真是令人向往呀!我最大的愿望是能到外国去学习最地到的英语,那样的话就有机会接触那些好像好莱坞电影中的明星般的男子了……说到找男朋友,一定要那种长得又帅又有才华的人才行,周围的这些都不够资格。我现在可正是人生中最美好的花季年华,一定要最优秀的男子才能配得上我。

啊!终于看见优纪子了。嗨~!这里这里!!"今天怎么这么晚?是遇上那只小狗了吧?算了,不提这个了,我们得赶快,不然就赶不上优惠大甩卖了!没时间了,快走吧,再晚点东西可都要卖完了!你今天迟到了,作为惩罚,这次就由你来付账吧,呵呵……"



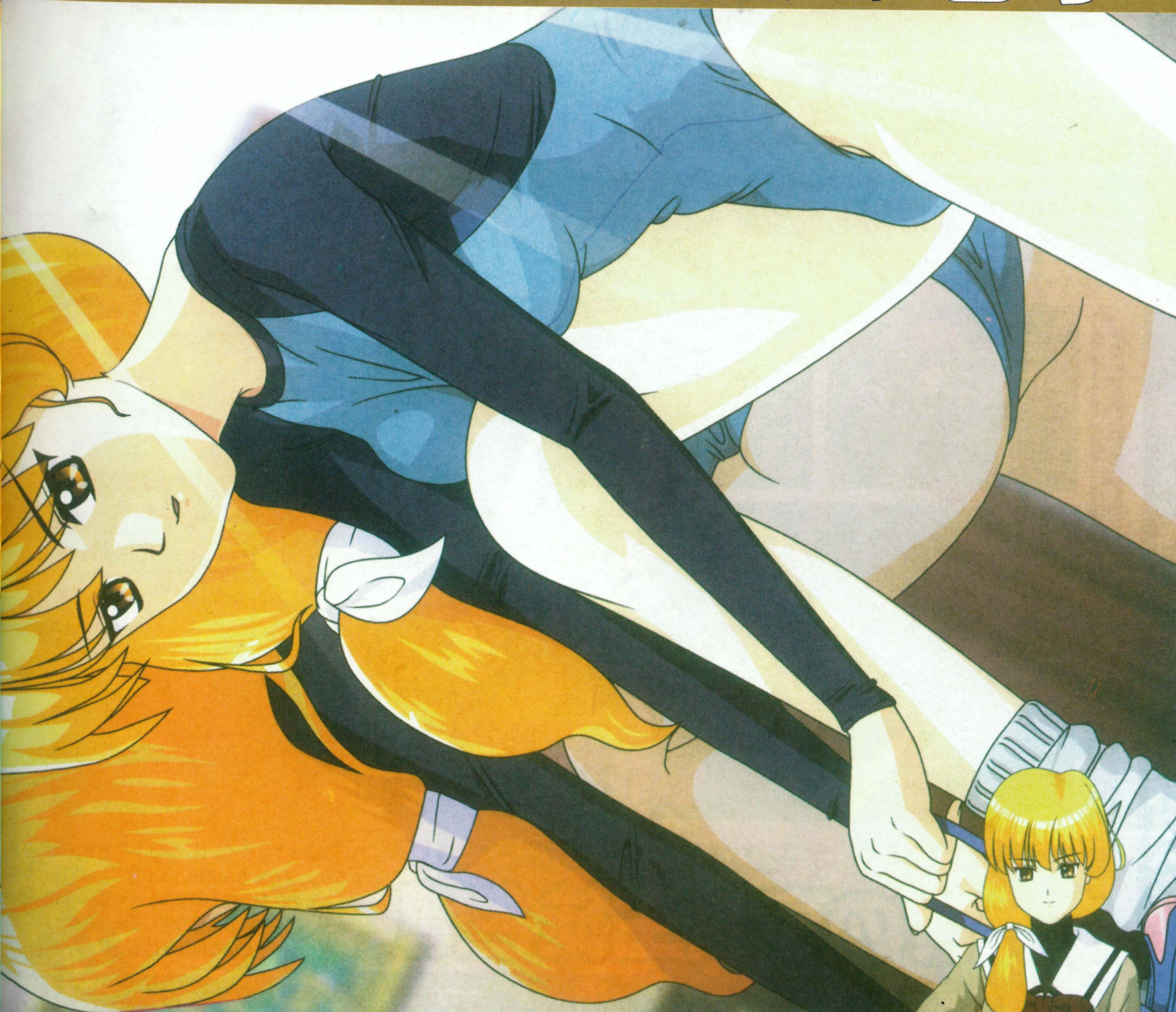
演艺界家庭的千金小姐

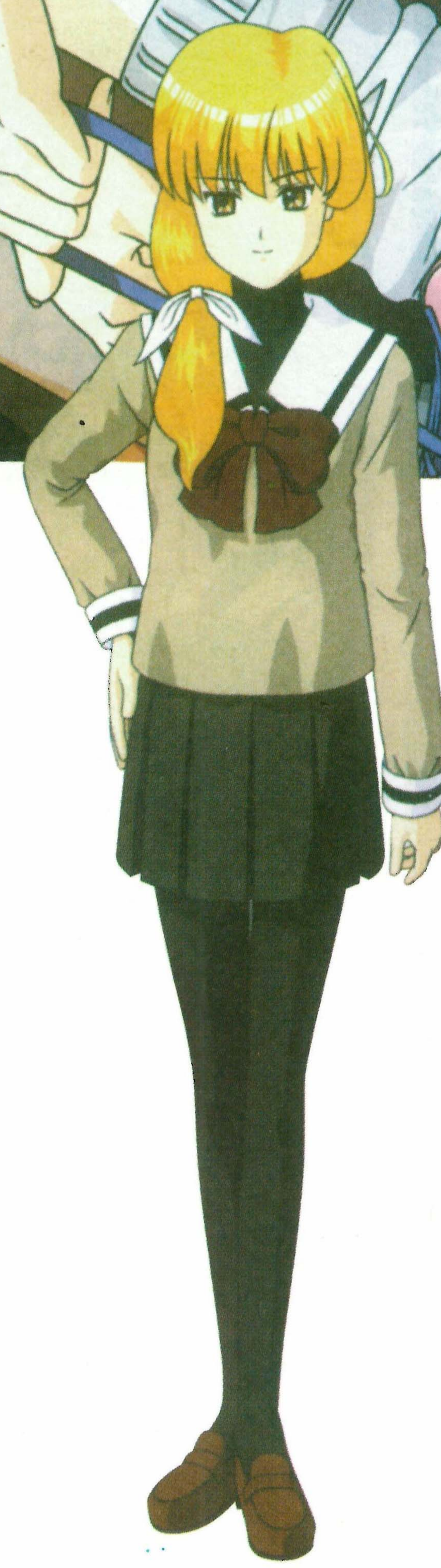
御田万里

MARI ODA

身高：168cm　血型：AB型
生日：1986年8月14日
星座：狮子座
兴趣：绘画、跳舞、摄影
喜欢的东西：舞台、高级冰琪淋
声优：桥本凉子

因为父亲是著名的电影导演，母亲是舞台演员，再加上她本人的美貌，理所当然地御田万里成为这所普通高中的最引人注目的美少女，是男生们所向往憧憬的对象。因为自己属于双亲经营的剧团，所以总是过着剧团生活，因而非常喜欢对美丽的事物抒发感情。万里拥有和高贵的血统相适应的实力和感性，可是，那样高贵的她为什么会不顾双亲的反对，而进入这所普普通通的萌葱高校呢？据说是希望寻找到“在自己身上所缺乏的东西”。





啊,你好。哎呀,你还在浪费那些画纸吗?嗯……给你看看我的画吧,觉得怎么样呢?画的主题很棒吧?虽说画面简单了些,算不上是什么好的素描,但比起你的画来还是要强出许多吧?啊,对不起,惹你生气了吗?……真是不好意思,净说一些使你不高兴的话。不过,你的画倒也不是完全一无是处,如果硬要加以表扬的话,也就是还算勉强能抓住一些所画事物的特征吧。但是,仅仅也就只有这一点了,灵感方面可是一点都没有体现出来。虽然我承认你比较努力,但无用的努力也只不过是白白浪费时间而已呀!

啊,对了!或许可以把我的老师引荐给你。……不行不行,你哪儿交得起那么多学费呀。啊呀!都已经到这个时间了……我还有舞蹈的课程呢,得赶快回去了。那么,就再见了!等下次再见面的时候,我和你谈谈有关艺术的话题吧,这样或许会帮助你尽快悟到一些艺术灵感。



合气道高手是清秀的日式美女

橘 惠美

EMI TACHIBANA

身高:162cm 血型:A 型
生日:1987 年 2 月 6 日
星座:水瓶座
兴趣:书道、插花、滑雪
喜欢的东西:生八桥
声优:安田未央

从初中时代起就开始在全国大赛上保持不败的萌葱高中合气道部顶尖高手——橘慧美是一个脸上总保持微笑的、文静清秀的日式美人。她自幼就开始受到武道达人祖父的影响，除了精通以合气道为代表的日本全部武道以外，还擅长书道、插花，真是文武全才。说不定她身上那种对于任何事都无动于衷的态度也源出于此吧。虽然如此，惠美也不是完全地令人无法接近，她常常也会流露出与年龄相符的可爱的一面来，尽管看起来好像有点傻乎呼的，但这不也是正是她的一种魅力吗？





喧闹声再次在耳边响起，每次放学都是这么热闹。收拾好书包，走出教室，又看到了熟悉的楼梯，突然我想起了一件事情，于是快步往楼上走去。通往天台的门半开着，晚秋的微风徐徐吹过，好像在欢迎我这个客人。呵呵……想到天台上的人，我的脸上不禁浮现出笑容来，她应该在这里吧？虽然现在并没有看见她，但是我毫不犹豫地向南侧走去。转过拐角，一个熟悉的身影印入眼帘，她——神条芹华正背靠着墙壁闭目养神。我轻轻走到她身旁，坐下："今天的部活动你又没有参加吧？"……

她仍然闭着眼睛，淡淡地答到："还是被你发现了呀，我还以为你找不到我呢……嗯，今天想休息一下。""我今天带来了好吃的甜点，一起吃吧？""我可不太想吃甜的东西呀……"她懒洋洋地说道，不过还是伸出手来，拿起了一块糕点放入口中，然后又陷入了沉默中。"还剩这么多我可吃不完呀，你这个人真是的，明明喜欢吃却非要装作讨厌的样子……"芹华不好意思地笑了笑，又拿起了一块糕点……我们静静地靠在墙上，看着微风吹拂着天上的云彩缓缓流动，就好像现在的心情一样无所牵挂，自由自在，不知不觉西方已是一片火红……奇怪吗？我和芹华之间不需要太多言语的交流就能彼此了解对方的想法，可能好朋友就应该是这个样子吧？



神出鬼没周身布满谜团的少女

神条芹华

SERIKA SHINJO

身高:164cm 血型:A型

生日:1986年4月18日

星座:牧羊座

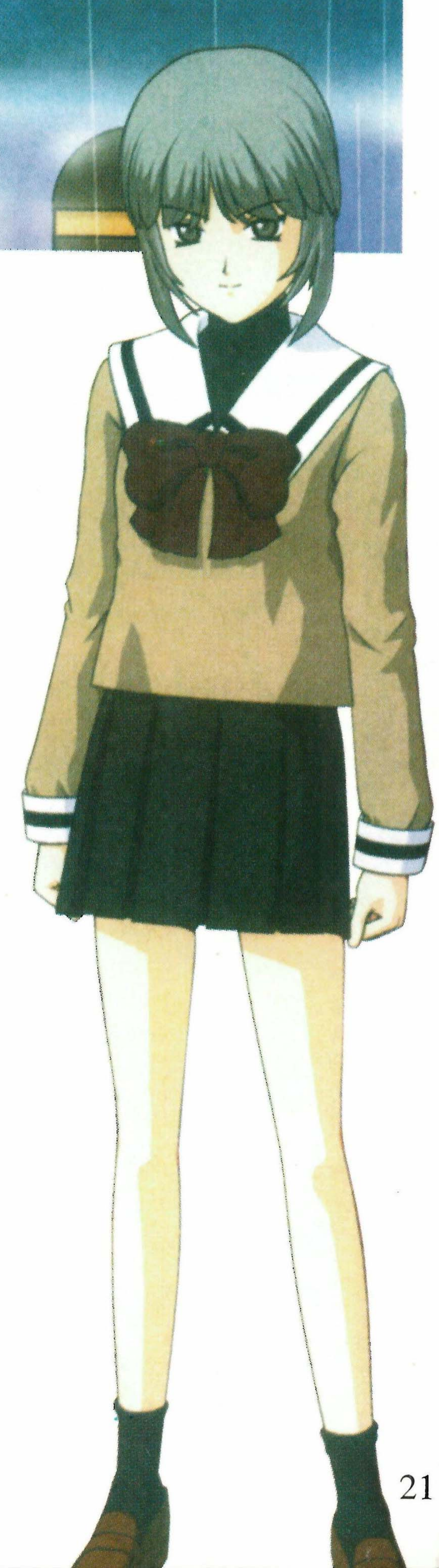
兴趣:睡觉、手艺、骑自行车

喜欢的东西:黑咖啡

声优:皆川纯子

从外表就可以看出来的男孩性格,鲁莽生硬,比较孤僻,属于不积极和大家相处的类型,是典型的不守规矩者,当然也没有什么好朋友。尽管如此,她却好像和一本正经的橘 惠美很要好的样子。主人公如果能和她好好相处的话也许可以看到她那完全封闭的内心世界的真实想法吧!她神出鬼没的行动也让人无法捉摸,即使对好友橘惠美也保留着某些秘密,或许,为了保守秘密,才特意采取不与他人接触的态度。这样看来要想和芹华恋爱恐怕要面对某些未知的危险吧?





呼……休息一下吧。看着手中这条马上就要织好的围巾,我突然发现一个问题，这条围巾究竟是为谁织的呢？我自己的已经有了，惠美的以前也给过了。……难道是要送给那个家伙吗？想到这里，我的脸居然不自觉地红了起来。可是除了惠美之外并没有其他关系好的朋友了呀。哼！那个讨厌的家伙，想起第一次和他见面的情景就令人心烦，无端端地突然冲到我面前……不光这样,他那种毕恭毕敬的道歉方式真是让人觉得很没有男子汉气概。

我喜欢织围巾真的有那么奇怪吗？哼……想起他那吃惊的表情就令人生气！自己一个大男生不也是对园艺呀,做饭呀都非常擅长吗？有什么值得吃惊的。不过,仔细想想,这一点上他倒和我十分相近呀。嗯……难道这就是人们所说的缘分吗？……把自己的思念编织在围巾中,这可不像我的做法呀！我这是怎么了？以前可从来都不会关心自己以外的事情的呀。如果一直这样下去可不行……

啊！停住停住！今天可不能再想这么多了。放学后一定要把惠美抓住让她陪我坐坐,嗯,就这么决定了！现在,还是先睡一觉吧……



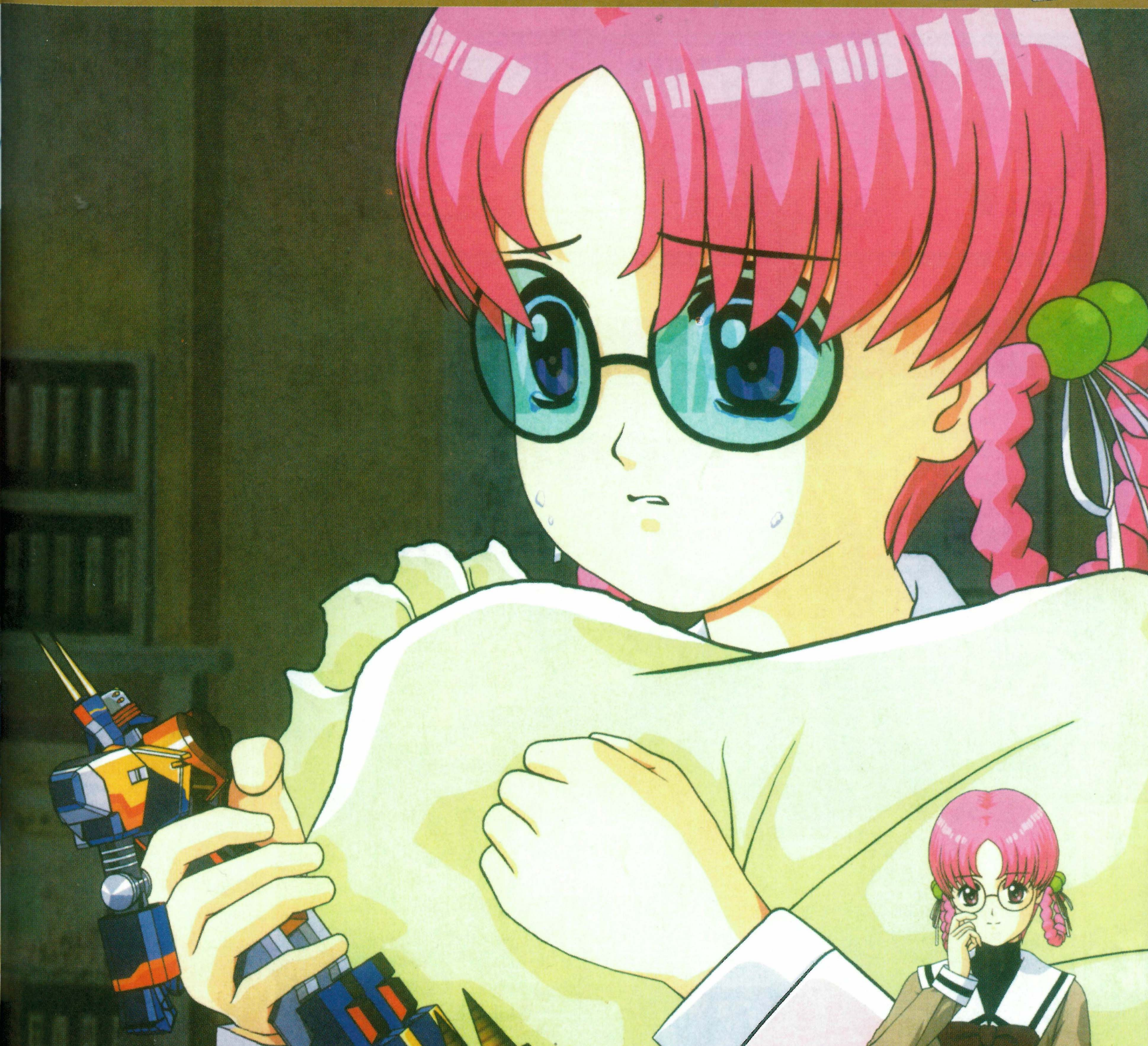
可爱的女孩子是科学至上主义

河合理佳

RIKA KAWAI

身高:155cm　血型:B型
生日:1986年5月11日
星座:金牛座
兴趣:制作机械、动画、游戏
喜欢的东西:薯条
声优:服部加奈子

被大家称为“电子机械姑娘”的理佳制造出来的机械不论是尺寸、用途，就连性能也超越了时代，给她这个称号可以说是当之无愧。在系列前两作中，和理佳相似的科学家类型女孩子性格都是严厉苛刻,但她却是很和善,容易与人相处。虽说如此但也不能大意！因为不知什么时候她就会冒出一些不可思议的想法来，而这些想法往往都是危险的，她本人虽然完全没有恶意但却总是会给周围人带来麻烦。理佳的那些破天荒的发明似乎具有着某种目的，如果与她好好相处,也许会知道她的理由吧?（难道又是征服世界？）





ROBOT,目标锁定,启动!!我对着控制器熟练地下达命令,今天是机器人的第一次启动实验,目的地是学校的操场。仔细听,ROBOT 飞过来了,来了来了……已经可以听到阵阵的轰鸣声了,声音越来越大,好!顺利到达目的地——操场上空。

ROBOT,摆一个漂亮的姿势准备著陆吧!平衡系统运转正常,姿态调整 OK,著陆准备……漂亮!著陆成功!!嗯,关节活动正常,引擎运转良好,实验成功!

啊?……什么时候周围聚了这么多人了?呵呵……大家的表情怎么这么奇怪?难道是看见我的 ROBOT 之后都惊呆了吗?!哈哈……这下你们见识到我理佳的科学实力了吧!

"理佳,这是怎么搞的?弄得到处都是沙土,把我的衣服都弄脏了。"

"吁呼～～,万里!来来……看见我 ROBOT 漂亮的著陆了吗?很厉害吧?呵呵……"

"看上去好像很厉害的样子,不过我建议你还是赶快把这里收拾一下,不然的话可要引起大骚动了!"

"嗯,我知道了。万岁!今天的实验看来非常成功,那么就返回基地吧。ROBOT,目标基地,返回开始!"

……咦?出什么问题了?引擎停止工作?啊……这个故障可是在我计算之外呀。看来今天得待在学校好好修理一下了……

Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂

光武 F2　艾利卡专用机



突破强化极限的机体 拥有超群的攻击力

SPEC

全高:2592MM
干燥重量:1127KG
武装:重型机关炮 ×1
搭乘者:1 名
发动机动力:灵子力

Regardez cette merveill ssue de la technologie

蒸气工厂



光武 F2

北大路　花火专用机

SPEC

全高:2592MM
干燥重量:1042KG
武装:蒸气弓 ×1
搭乘者:1 名
发动机动力:灵子力

冷静沉着的东瀛传统女性
超长距离援护机



Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂



光武 F2

歌妮歌专用机

SPEC

全高:2592MM

干燥重量:936KG

武装:魔术棒及强化灵子炮

搭乘者:1 名

发动机动力:灵子力

复数敌人同时锁定

最强的中距离攻击机

Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂

光武F2



二刀流!斩断一切邪恶
战斗能力最为突出的队长机

大神一郎专用机 队长机

SPEC 全高:2592MM 干燥重量:1187KG 武装:大太刀×2 搭乘者:1名 发动机动力:灵子力

Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂



光武F2

洛贝利亚专用机

SPEC

全高:2592MM 干燥重量:918KG 武装:剪刀刃×2

搭乘者:1名 发动机动力:灵子力

武装列牙齿

孤高的近战专用突击机

Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂

光武 F2

姬丝露专用机



SPEC

全高:2592MM
干燥重量:1218KG
武装:长柄战斧
搭乘者:1 名
发动机动力:灵子力

冲入敌阵的先锋
挥舞长柄大斧的重突击机

Regardez cette merveille issue de la technologie

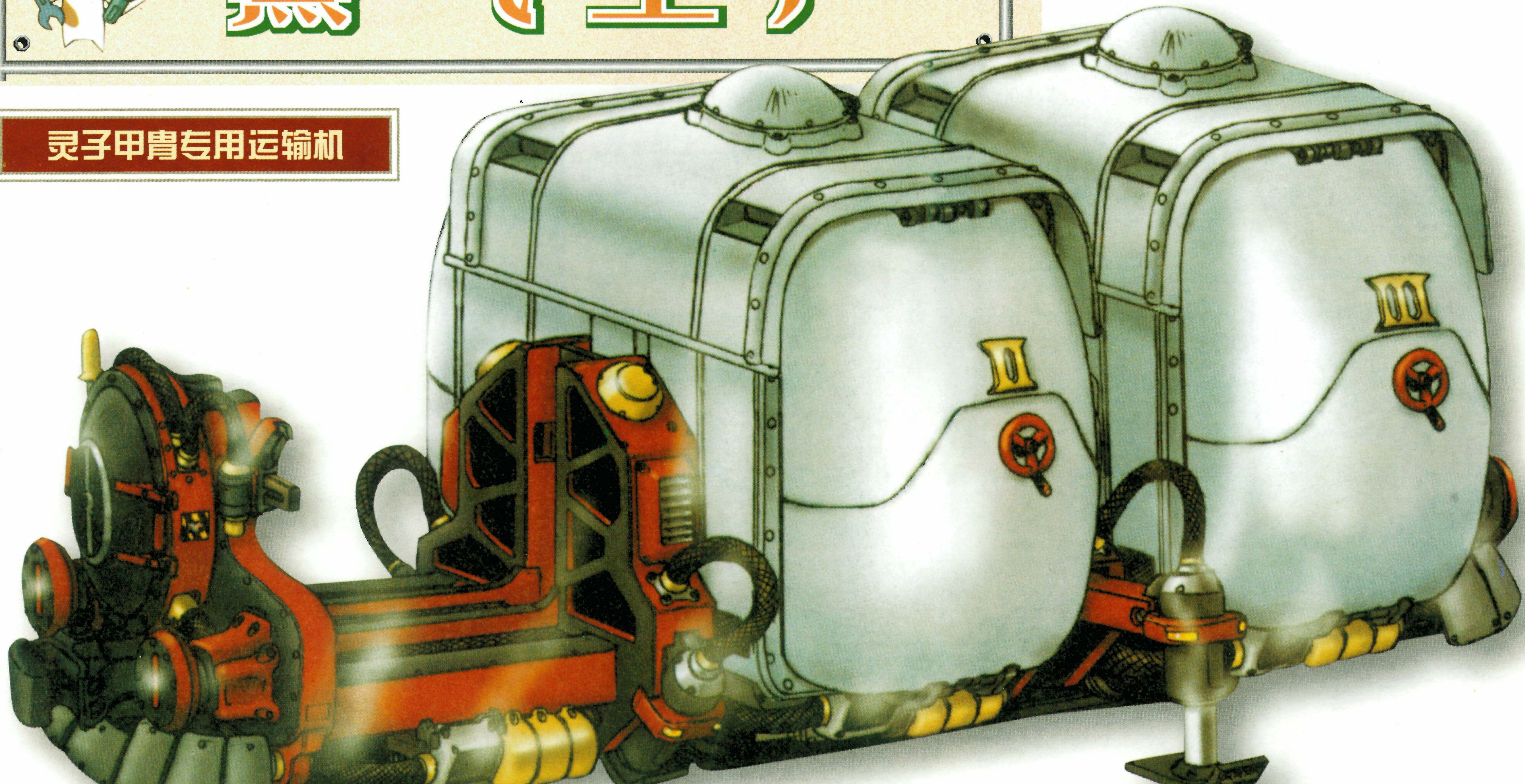
蒸气工厂

灵子甲胄专用运输机

SPEC

全高：2.75M　全长：12.80M　干燥重量：32.5T

最大载货重量：12000KG



巴黎华击团灵子甲胄机密运输机

Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂

子弹式专用列车

SPEC

正式名称:ec26primo Eclair　全高:7. 88M
全长:32. 45M　干燥重量:109. 3T
最高速度:265km/h　搭乘者:2 名



Regardez cette merveille issue de la technologie

蒸气工厂



大神一郎专用机解剖图

电子游戏广场(29)

电子游戏与电脑游戏工作室编

新疆青少年出版社
克孜勒苏柯尔克孜文出版社

图书在版编目(CIP)数据

电子游戏广场(29)/电子游戏与电脑游戏工作室编.
乌鲁木齐:新疆青少年出版社;克孜勒苏柯尔克孜文出版社,
2001.12
ISBN 7-5374-0259-0

Ⅰ.电… Ⅱ.电… Ⅲ.游戏卡-基本知识
Ⅳ.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 19657 号

电子游戏广场(29)
电子游戏与电脑游戏工作室编
责任编辑:张红宇
※
新疆青少年出版社
克孜勒苏柯尔克孜文出版社 **出版发行**
(乌鲁木齐市胜利路 100 号)
山东电子工业印刷厂印刷
开本:787×1092 1/16 印张:9 字数:150 千字
2001 年 12 月第 1 版 2001 年 12 月第 1 次印刷
印数:1-8000 册
ISBN 7-5374-0259-0/G·63
定价:10.00 元

序

"真三国无双 2"是一款极为爽快的动作 ACT，本次的攻略介绍故事模式中所有的 MAP，以及本游戏的全部隐藏要素。值得玩家收藏。

"王国领地 4"，一款欧美风格的 RPG，这次攻略的详尽，可以让任何玩家能轻易地爆机。

"召唤之夜 2"是 PS 后期仅有的几款大作之一，许多玩家都要求刊登本作的攻略。应广大读者的要求，本次"电子游戏广场"刊出了"召唤之夜 2"最为详细的攻略。

目录

最新首办欣赏 ······1
广告欣赏 ······8
心跳回忆 3 角色检索 ······12
蒸气工厂 ······24

完 全 攻 略

真三国无双 2(PS2) ······38
王国领地 4(PS2) ······66
WILD ARMS(PS) ······87
召唤之夜 2(PS) ······108
魔法假期(GBA) ······134

本书用语中英文对照表

PS2	索尼 128 位主机
Dreamcast	世嘉 128 位主机
PS	索尼 PLAY STATION
SS	世嘉 SEGA SATURN
N64	任天堂 64 位主机
SFC	超级任天堂
GB	GAME BOY
ACT	动作类
STG	射击类
RPG	角色扮演类
SLG	模拟类
AVG	冒险类
S · RPG	战略角色扮演类
A · RPG	动作角色扮演类
TAB	桌棋类
RAC	赛车类
SPG	运动类
ETC	其它类



电子游戏与电脑游戏工作室出品

最迅速、最权威的
电子游戏资讯光盘杂志

新作介绍：购买游戏的最佳参考！

网罗最新的游戏 MOVIE

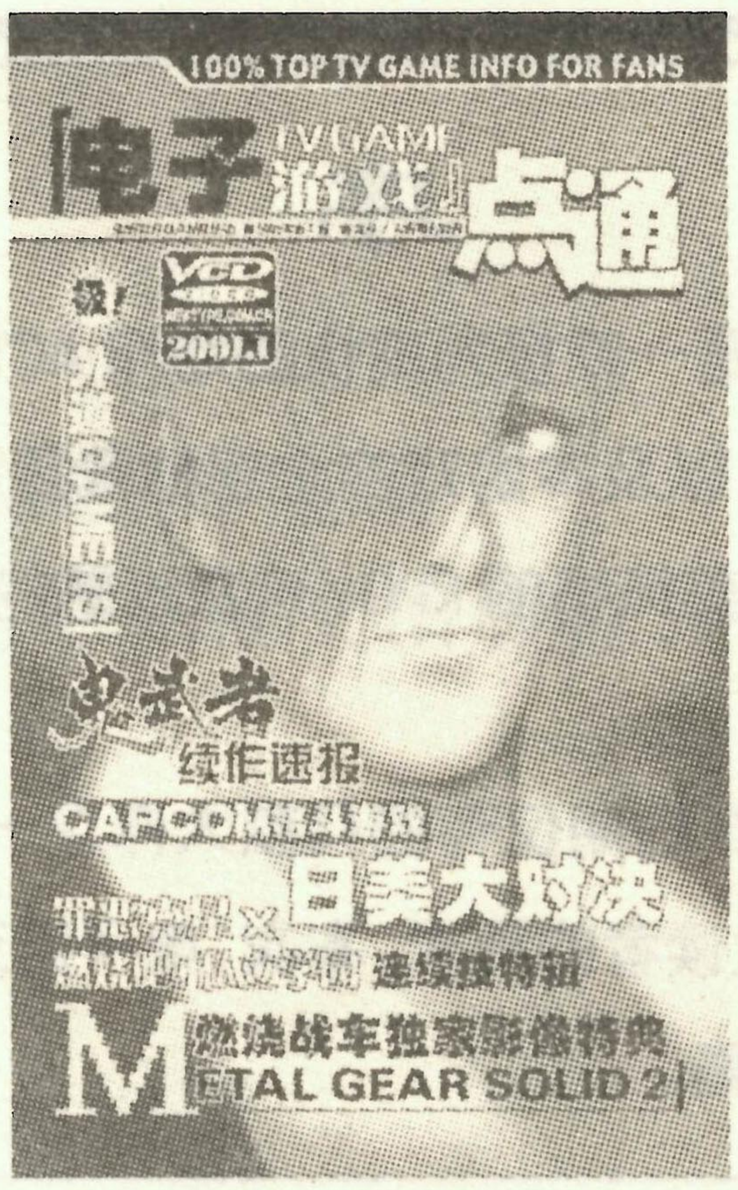
极外道 GAMERERS：挑战游戏的最高极限！

你所想像不到的游戏玩法

连续技赏析：格斗达人的成长之路！

最新最酷的格斗游戏连续技赏析

射门联赛：现已火热展开，为中国队加油！









电子游戏一点通 5

即将上市，敬请关注

随盘附送超值别册，定价 8.5 元

应广大读者要求，编辑部现有少量存货可供邮购，数量有限，售完即止。

邮购地址：济南市纬九路邮政投递分局 008028 信箱　邮编：250021

29201000

游戏图片有奖竞猜！

精彩游戏图片有奖竞猜，猜出图片答对问题就能得到幸运大奖，DC、PS2、GBA 等你来拿！不要错过！！

●请问，旁边这副图片出自于哪部动画作品？

1. 新世纪福音战士
2. 机动战士高达
3. MARCROSS PLUS



别忘记拨打 29201000 参加，这里还有更多精彩节目等着你：

4 键：玩家留言信箱，广交天下玩友。

5 键：编辑留言信箱，和杂志编辑说说自己的心里话。

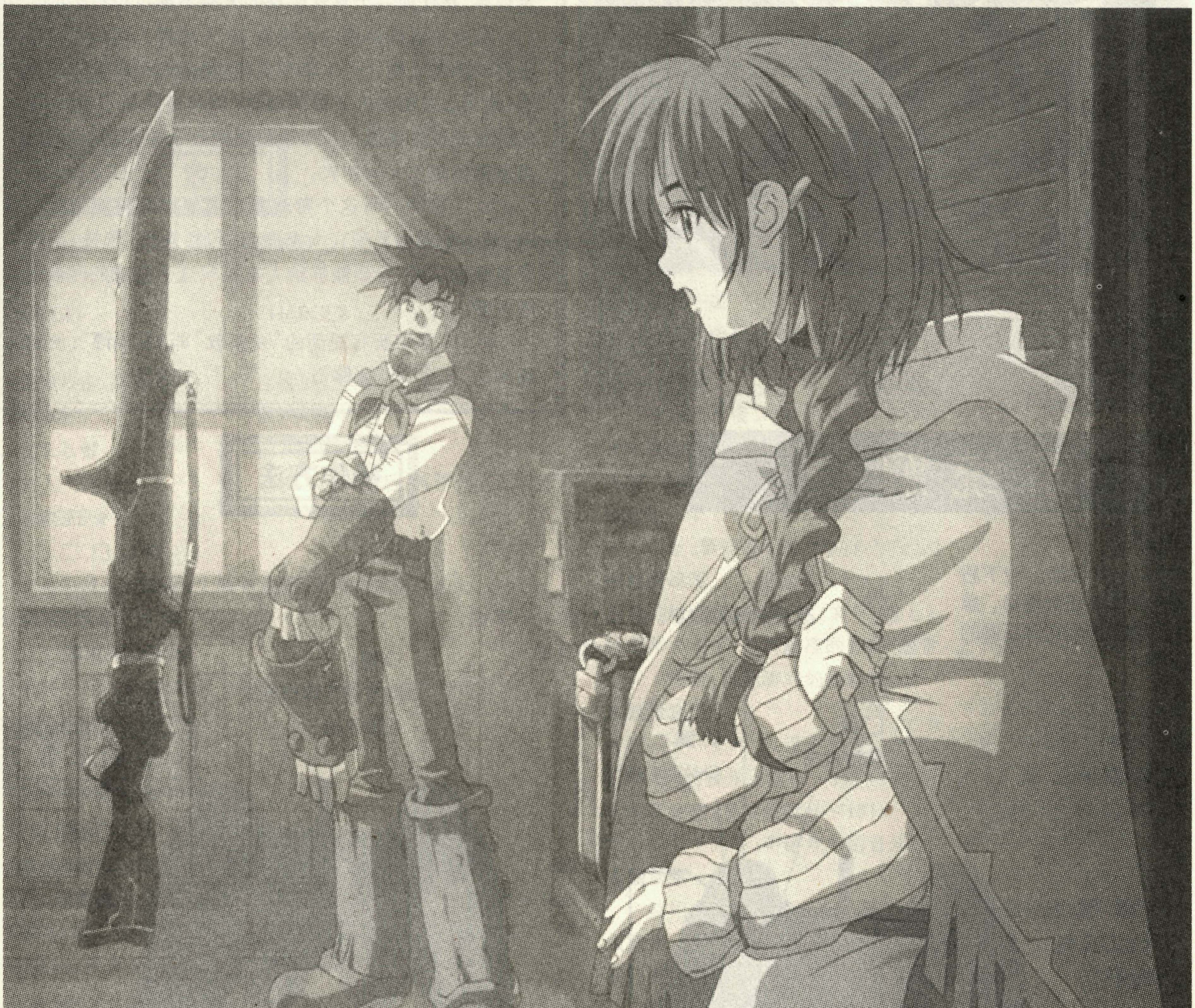
6 键：流行音乐台，听听音乐，休息再战。

7 键：电话游戏大本营，电话里的游戏给你新感受。

电子游戏广场

完全攻略





收录热销游戏的最快攻略



超强详尽爆机攻略

真三国无双 2 是近期在 PS2 上推出的最热门的游戏之一，销量在日本国内一直居高不下。这款游戏属于那种一旦沾上了就再也放不下的那种，凭借 PS2 强大的机能和 KOEI 的制作实力，将我们熟悉的三国故事用另一种方式完美的表现出来。虽然那种人设离我们心中的原始形象相差甚远，但是那种在游戏中体现出来的爽快感，是任何一个喜欢游戏的人所不能抗拒得了的。

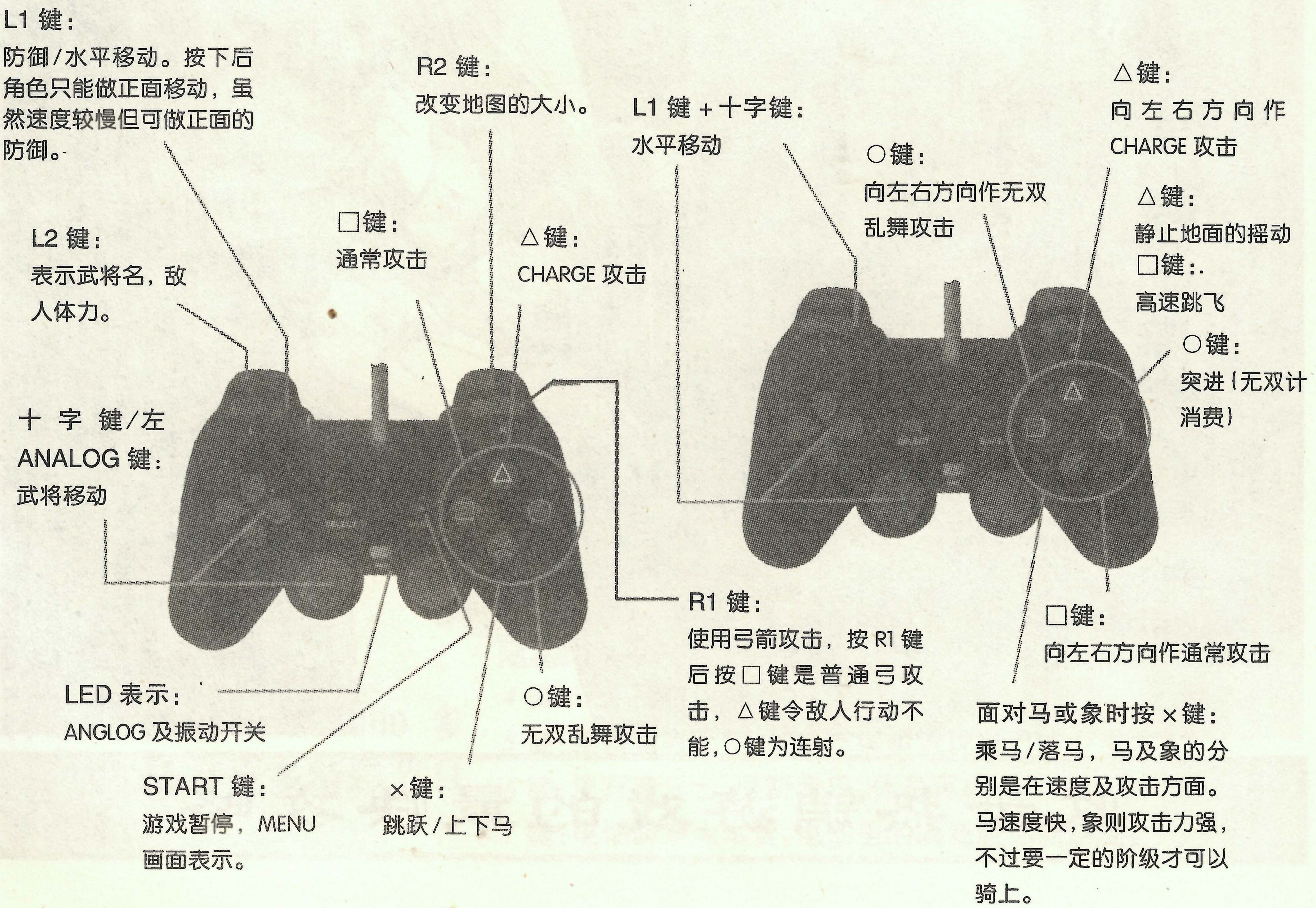
游戏中可供使用的武将有 39 人之多，这还不包括最终的隐藏人物——伏羲和女娲，每个人都有各自的特点，使用起来都给人不同的感觉。而且还具备了 RPG 中的升级成长的概念，所以说想要把整个游戏玩遍玩通，可是需要相当大的功夫。

这一次我们将这个游戏的各项要素完整地剖析一遍，然后整理出呈现在大家面前，包括系统、秘技、攻略及各隐藏要素，希望能够给大家在玩这个游戏的时候带来方便。

注：下文中所有提到的“夏侯敦”即“夏侯**惇**”；所有提到的“张合”即“张**郃**”。

系统解说

操作方法



攻击模式

储气:无双计未满时按紧○键。

无双乱舞:强力攻击,按紧○键的话便可作更长久的攻击。

真·无双乱舞:体力计为红色时按紧○键,攻击力会比一般的无双乱舞更强。

激·无双乱舞:2P 专用,2 人同时在一地方范围中按○键。

防御:L1 键

加强防御:按 L1 键后再按□键。

受身:空中按 L1 键

行动不能解除:方向键连打

格剑:□键连打

CHARGE 攻击

"CHARGE 攻击"是一强力的攻击,如果配合□键的话,便可作出更多连续技。

CHARGE1
△键
大范围攻击,防御不可。

CHARGE2
□、△键
连续追打攻击

CHARGE3
□、□、△键
令敌人气绝攻击

CHARGE4
□、□、□、△键
连续 3 回攻击后,再作大范围攻击。

CHARGE5★
□、□、□、□、△键
空中追打攻击。(要装上装备武器"连续攻击数 +5")

CHARGE6★
□、□、□、□、□、△键
各武将不同的特殊攻击。(要装上装备武器"连续攻击数 +6")

菜单命令

无双模式"MUSOU MODE"(可 2P)

选择不同的武将,在各 STAGE 中将敌人击倒。完成了一次游戏后,提升的能力会有所继承。每完成一个 STAGE 后,便可将这游戏 SAVE。如果拥有上次游戏 SAVE 的话,便会自动 LOAD 出这个 SAVE,再开始新游戏的话,可以使用更多武将。

自由模式"FREE MODE"(可 2P)

选择喜欢的 STAGE 中战斗,只要达成一定的条件便会有新的选项。模式特别的地方,可以将武将的能力提升,提升的能力会有所保留,并且适用于其他模式。所以当觉得武器能力不足时,可在这个模式中提升一下能力。

再开"CONTINUE"

如果玩者在游戏中途按 START 键,选"中断"一项便可以 SAVE 当前的游戏进度,"中断"的 SAVE 便是在这模式中开始。

对战模式"VERSUS MODE"(可 2P)

2 人对战,限制时间 90 分钟,STAGE 方面一共有 8 关。

虎牢关三骑讨	樊城神速三番胜负
玉玺争夺战	定军山驱上胜负
长板桥仁王立胜负	石兵五里务中战
赤壁船上歼灭战	街亭孤立战

挑战模式"CHALLENCE MODE"

计算 STAGE 完成的时间,及击倒人数的纪录挑战(限时 90 分钟)。角色能力与其他模式有别,"连续攻击数"可达到 6。

斩合 ~ ENDURANCE

击倒的人数挑战,当武将没有体力时,便 GAME OVER。

神速 ~ TIME ATTACK

击倒敌人的时间纪录,当武将没有体力时,便作 GAME OVER。

事典"DATE BASE"

出场的武将说明,持有的武器及道具一览。

武将事典

表示武将的事迹,如果是可以在游戏中使用的武将,还可按○键,会有角色的样子。

所有武器一览

欣赏在游戏中取得的武器,当中也会有说明。

所有道具一览

在游戏中取得的装备道具表示,当中也会有说明。

OPTION

游戏的环境,可在游戏的"OPTION"中设定。

游戏设定

难度:游戏难度(容易/普通/困难),也用于无双模式及 FREE MODE。

イベント:事件表示有/无(ありなし)

控制器设定

振动:摇杆振动的有/无(あり/なし)

弓操作タイプ:弓箭瞄准的方向(通常/上下逆)

ボタン设定:设定游戏的控制键。

音效设定

スピーカータイプ:设定音效(ステレオ/モノラル)

BGM 音量:音乐设定(0~15)

效果音音量:音效设定(0~15)

サウンドテスト:听游戏中的音乐

画面调整

使用方向键作画面表示调整,按 START 键回到初期设定。

成绩表

获得武动:获得武动点数的排名

击破数:击倒人数的总排名

クリアタイム:完成时间的排名

斩合:在"CHALLENGE MODE"中"斩合"的成绩排名。

神速:在"CHALLENGE MODE"中"神速"的完成时间排名。

MEMORY CARD(PS2)

セーブ:储存现时的记录。

ロード:读出之前的记录。

MOVE 鉴赏

可以欣赏在游戏中出现过的影片。

OPENING(※达到一定条件下才可选择)

OPENING 中出场的角色作先后次序编成

道具

在游戏中会出现一些道具，这些都可以令玩者的能力提升，以及令武将的体力回复。道具中“肉包”及“矢”取得后只会在STAGE中得到效果。“剑”及“盾”的道具取得后，便会永久提升武将的能力。取得的地方是要打破STAGE中的箱及壶，或将队长级以上的敌人击倒才可。

完成STAGE后取得的“装备武器”及“装备道具”，都可以在完成STAGE后物品一栏中表示，这些可在“事典”中的“所有武器一览”及“所有道具一览”看到。当武将出战时，可装上不同的装备及辅助道具，这些都可以提升武将的能力。武器方面最多只可装备一种，武将最多可有四种武器选择。装备道具方面是可以令角色的其他能力提高，最多可以装备五种。

所有可装备道具的名称及效果一举公开！

净炎火矢（没有能力值幅）装备后可发动弓箭的攻击，射出的全都是火矢，即附加炎属性攻击方式，可给敌人造成大面积伤害。

活丹（能力值幅1－20）可以使无双气槽增加量增加的秘药，吃下这种药即可提高无双增加量，可以频繁地使用无双乱舞。

护卫心得（没有能力值幅）兵书的一种，具体增加什么数值不清楚，能够提高护卫兵的能力，增强其防护主角的能力。

白虎牙（能力值幅1－20）珍稀道具之二。可使配带者提高攻击力的首饰，注意，兵法云：攻击即是最好的防御。

骑甲铠（能力值幅1－40）可提高装备者骑马时的防御力，其作用与羌族角相同，只限在马上使用，也不是非常珍贵的道具。

孙子兵法（没有能力值幅）上古神书，可使玉玺、战神之斧・铠所维持的时间增加2倍，是不可多得的珍贵道具。

藤甲铠（能力值幅1－40）通过特殊的编制方法使用藤条编成的铠甲，可提高装备者对弓箭的防御力，减轻弓箭的伤害。

角鬼腕（没有能力值幅）无论对手发出什么样的攻击都可以防御得住，在任何情况下绝不会使装备者发生踉跄的现象。

朱雀翼（能力值幅1－60）珍稀道具之三。可使体力槽上限大幅增加的好东西，是体力较低的角色不可或缺的必需品。

的庐镫（没有能力值幅）与赤兔镫一样，骑乘的庐马时必需装备的道具，也是从该关开始之前就装备好了。

真空书（能力值幅1－20）攻击类法术书，攻击范围相当广阔。如果使用的间隙合适，可以给敌人造成连击的伤害。

青龙胆（能力值幅1－60）珍稀道具之一。可增加无双气槽上限的胆，其直接效果便是使无双乱舞的使用时间加长。

刚柔法书（没有能力值幅）当交战双方发生刀剑碰撞的时候，一方用护手挡住了对方的武器，使用它再连打□键则永远不会输掉。

羌族角（能力值幅1－40）可提高角色骑马时的攻击力，由于其效果只限制在骑乘时发挥，因此并不是什么非常珍贵的道具。

发破传书（没有能力值幅）可使角色从濒死状态的边缘起死回生，攻击力在30秒之内是普通状态的2倍。

黄忠弓（能力值幅1－40）以三国时代著名弓箭手黄忠之名命名的弓，可提高持有者弓的攻击力。

翔靴（能力值幅1－16）可增加装备者跳跃能力的靴子，注意装备这个并不能提高其它的能力。

真乱舞书（没有能力值幅）与发动真・无双乱舞技需和体力挂钩不同，在任何情况下都能使无双乱舞变成真・无双乱舞的道具。

赤兔镫（没有能力值幅）骑乘赤兔马所必要的道具，一般都在该关开始之前就装备好了。

不离手网（没有能力值幅）防护系道具，装备后即使被弓箭射中也不会落马，但依然会受到伤害。

神速符（能力值幅1－16）可以使移动速度上升的符咒，因为可以使移动速度在装备之外得到上升，所以相当贵重。

玄武甲（能力值幅1－40）珍稀道具之四。防守相当坚固，可使防御力大幅上升的道具，装备后受到一般攻击时不会轻易的死去。

七星玉（能力值幅1－20）提高幸运值的道具，因为幸运值的高低直接影响到角色入手珍贵道具的可能性，所以说是必不可少的。

皇帝镫（没有能力值幅）主要关系到角色的行走方式的一种道具，主要用于乘马时配备，在初期状态只能徒步行走。

顽铁甲（没有能力值幅）可使角色从濒死状态的边缘起死回生，防御力在30秒之内是普通状态的2倍。

肉包（体力回复）

肉包
体力＋50，在战斗中最常见的回复用道具，剂量最小。

肉包×2
体力＋100，对于战斗中体力损失较多的武将相当重要。

肉包×3
体力＋200，让人奇怪的是三个肉包所回复的体力不是150。

特制肉包
能够使体力全回复的巨大肉包，效果与华佗膏一样。

弓箭（箭数增加）

矢束5支
弓箭数＋5，是矢束的最小单位。

矢束10支
弓箭数＋10，在战场上将弓兵击倒之后便会出现。

矢束15支
弓箭数＋15，在战场上将弩兵击倒之后便会出现。

矢束20支
弓箭数＋20，在木箱中便可以取得的道具。

宝剑（基本攻击力增加）

青铜之剑
攻击力＋1，入手后可以使出8连击。

黑铁之剑
攻击力＋2，将在序盘中出现的有名武将击倒之后可以出现。

白银之剑
攻击力＋4，如果将其入手的话，可以使出24连击。

黄金之剑
攻击力＋8，在游戏的终盘出现的珍稀道具，一定要拿到。

盾牌（基本防御力增加）

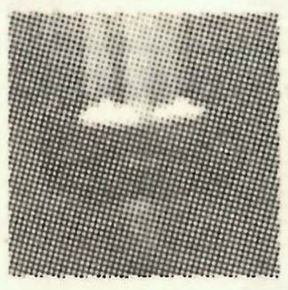
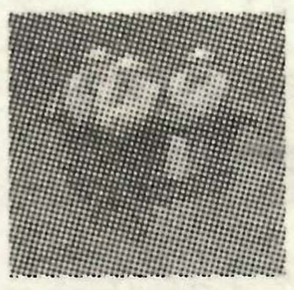
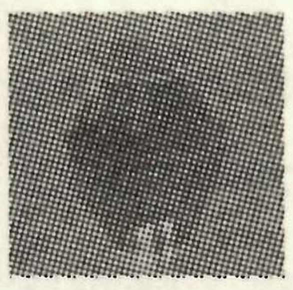
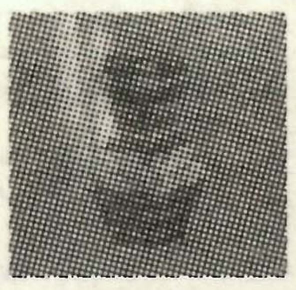
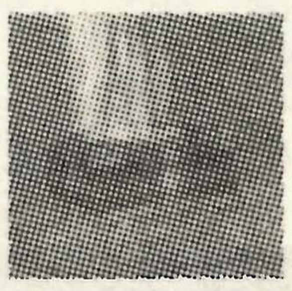
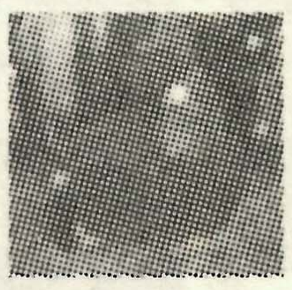
兵卒之盾
防御力＋1，将据点兵长击倒后可以出现的道具。

伯长之盾
防御力＋2，将文官系的武将击倒后可以出现的道具。

将军之盾
防御力＋4，???????

伏牺之盾
防御力＋8，得到后使防御力大幅度增加，一定要拿到。

其它道具(其它特殊的效果)

	点心 体力最大值+10,		千吉仙酒 无双槽最大值+10		老酒 无双槽瞬间加满		华佗膏 体力槽与无双槽瞬间加满		战神之斧 在30秒内攻击力2倍
	战神之铠 在30秒内防御力2倍		玉玺 在10秒内无双槽全满		宝箱 可以取得装备武器		宝袋 可以取得装备道具		宝袋(赤) 可以取得特殊道具

战斗画面

敌体力计

敌武将或目标敌人体力表示,耗尽时便算击倒。

敌情报

敌人的名字,其中的"★"为士气值。

COMBO 数

连续攻击次数。

弓箭数目

武将持有的弓箭数目,基本有20枝,最多可得99枝。

体力计

现时武将体力,达0时便GAME OVER。

无双计:储满时可便出"无双乱舞"。

能力:因取了一些道具而短时间内提升能力,红色为攻击力2倍,绿色为防御力2倍,紫色无双计10秒内全满。

士气/剩余时间

战事军队士气,红色为敌方,蓝色为我方。士气高的话表示对该方有利。如时间在10分钟内,在士气下方便会出现时间倒数。

地图

武将现时所在地,R2键可变更视点。

K.O.POINT

现时击倒人数。

战况讯息

战斗时的讯息表示,发生战斗的地方会在画面右上方地图中表示。

名前及体力

按L2键的话,便会出现这些显示。

地图表示

白色○:总大将

红色○:敌人

蓝色○:我军

绿色○:护卫兵(扩大地图时)

△:玩者的武将

每次战事开始时,或战斗途中按START键,便会出现这"情报画面"(MENU)。当中会有现时战况的情报。

战斗准备

当中可选择装备的武器及道具,武器最多可四选一,道具则可从二十五种道具中,最多可选五种。选择的道具也会因此提高能力,这会在画面右上方中看见。至于护卫兵方面,包者可以选择人数,兵种(剑兵、枪兵、戟兵、弓兵、弩兵),以及攻击方针。攻击方针分攻击及防御,攻击是指与武将同时战斗,防御则作有限度战斗。攻击方针也可在战斗途中选"个人情报",更改指示。

胜败条件

表示各STAGE的胜利条件及败北条件。

军团情报

进入指令后再按方向键的话,可看到敌我各部队的士气、兵力、所属武将、以及现时位置表示。方向键左右为势力,上下为部队选择。

概要

每个STAGE的历数背景故事简介。

情报履历

战况表示,可看见战斗时出现的讯息,最多表示16个讯息。

中断

SAVE角色能力,将游戏中断。开始战斗后按START出现。

战斗开始/战斗再开

取消MENU画面,再次开始战斗。

2P离脱(2P时使用)

2P离开游戏。

结果表示

REPLAY表示:STAGE完成后,便会显示武将的行动路线,击退敌人的先后次序。如果是GAME OVER的话,便会在REPLAY后中止游戏。

战利品确认:获得的武器,会在"战利品确认"中看到,如果取得相同的武器的话,便会选择其中一个,当然要以能力选出留下来的武器。至于取下的装备道具也会显示。

获得武动

"武动"这分数有以下几种:

●击破数

●击破武将

●完成时间

●其他分数

●获得武动(STAGE计)

阶级及能力值,护卫兵能力显示。

●霸占动战(合计)

●阶级(1~16)/阶级名

●能力值:体力、无双、攻击力、防御力

●护卫兵

○人数

○阶级(兵卒~)

○称号(杂兵~)

○能力值:体力、无双、攻击力、防御力

成绩表示

获得的武动表示后,按□键的话便可以知道各成绩的头10名武将。以下是三种成绩表示。

●获得武动成绩

●击破数成绩

●时间成绩

密码表示

获得武动画面后再按△键的话,便可以取得密码。玩者将密码抄下,再到下面的网页中登记的话,便可以知道自己的成绩。而这个详细地方也可从以下网页中看到。

http://www.game city.ne.jp/smuso u2/rank.htm

终了 SAVE

确认所有的资料后,便可以SAVE,再到下一个STAGE作战。

秘技

蜀军武将出现:L1·□·△·R2·L1·L2·L2·R1

魏军武将出现:□·△·L1·L2·R1·R2·L1·L2

吴军武将出现:△·L1·□·R1·R2·L1·L2·L2

全武将出现:□·R1·△·L1·△·R2·□·L2

OP EDIT:R1·□·L1·□·R2·△·L2·△

全 MOVIE:L1·△·R1·△·L2·□·R2·□

全 SOUND TEST:□·△·△·□·L1·R1·R2·L2

全 STAGE:R1·R2·L2·L1·□·R2·△·L1

39员武将初期能力值大公开

攻击力(攻)武将基本的攻击力
马攻击(马)武将在马上的攻击力
无双值(无)无双槽的长短
弓攻击(弓)武将使用弓箭时的攻击力

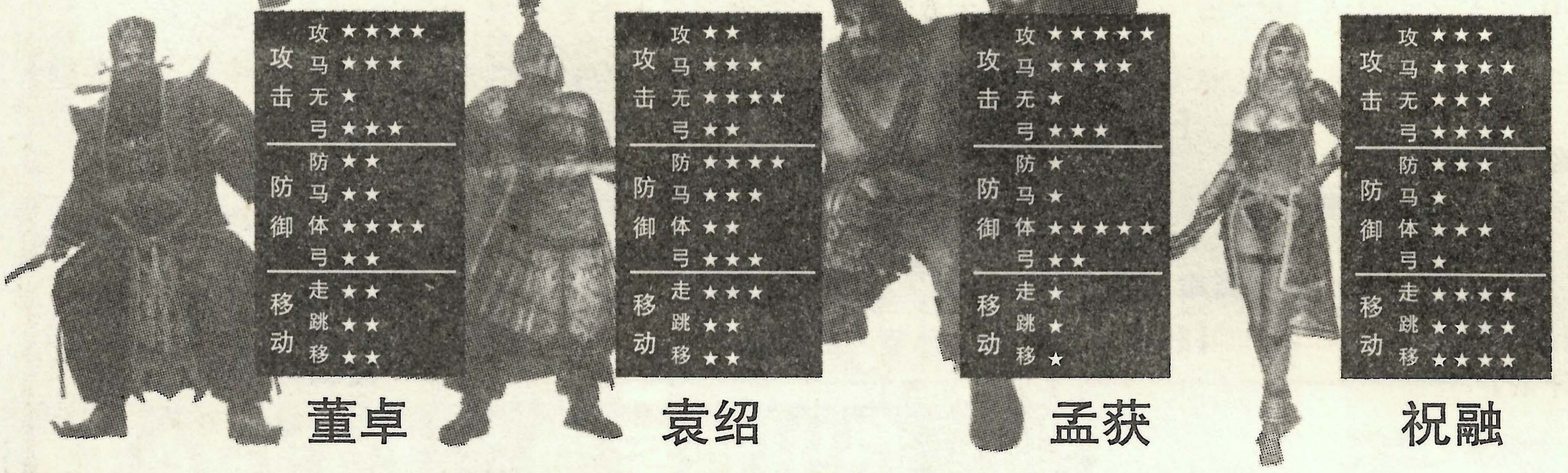
防御力(防)武将基本的防御力
马防御(马)武将在马上的防御力
体力值(体)体力槽的长短
弓攻击(弓)武将对弓箭的防御力

行走(走)武将基本的移动速度
跳跃(跳)武将跳跃的高度
平移(移)按住 L1 键的移动速度

武将	攻击·攻	攻击·马	攻击·无	攻击·弓	防御·防	防御·马	防御·体	防御·弓	移动·走	移动·跳	移动·移
赵云	★★★	★★★	★★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★★★	★★★★	★★★
关羽	★★★★	★★★★	★★	★★★★	★★★	★	★★★	★	★★	★★	★★
张飞	★★★★	★★★★	★★	★★★★	★★	★★	★★★★	★★	★	★★	★★
马超	★★★★	★★★★★	★★	★★	★★★	★★★★★	★★★	★	★★★★	★★★★	★★★★
黄忠	★★★★	★★	★★	★★★★★	★★	★★	★★★	★★★	★★	★★★	★★★
魏延	★★★★	★★★★	★★	★★★★	★★★	★	★★★★	★	★★★	★★★	★★★
姜维	★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
庞统	★	★	★★★★★	★	★★★★★	★★★★★	★	★★★★★	★★★	★★★	★★★
诸葛亮	★	★	★★★★★	★	★★★★★	★★★★★	★	★★★★★	★★★★	★★★	★★★
刘备	★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★	★★	★★★	★★★	★★★
夏侯惇	★★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★	★★	★	★★★★	★★★★	★★★★
典韦	★★★★	★★	★★	★★	★★★	★★	★★★	★★★★	★	★	★
张郃	★	★	★★★★★	★★	★★★★★	★★★★	★	★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
许褚	★★★★★	★★★	★	★★★	★	★★	★★★★★	★★	★	★	★
夏侯渊	★★★★	★★★	★★★	★★★★★	★★★	★★	★★★	★	★★	★★	★★
张辽	★★★★	★★★	★★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★★	★★★	★★★	★★★
徐晃	★★★★	★★★	★★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★★	★★★	★★★	★★★
甄姬	★	★★	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★	★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
司马懿	★	★	★★★★★	★	★★★★★	★★★★★	★	★★★★★	★★	★★	★★★
曹操	★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★	★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
周瑜	★★	★★	★★★★	★★	★★★★	★★★★	★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★
孙尚香	★	★★	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★	★	★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
黄盖	★★★★	★★★	★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★	★★	★★	★★
太史慈	★★★★	★★★★	★★	★★	★★★	★	★★★★	★★★★	★★	★★	★★
甘宁	★★★★	★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★	★★★★	★★★★	★★★★







武将	攻击·攻	攻击·马	攻击·无	攻击·弓	防御·防	防御·马	防御·体	防御·弓	移动·走	移动·跳	移动·移
陆逊	★★	★★	★★★★★	★★	★★★★	★★★★	★	★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
吕蒙	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
大乔	★★	★★	★★★★	★★	★★★★	★★★★	★★	★★★	★★★★	★★★★	★★★★
小乔	★	★★	★★★★★	★★	★★★★★	★★★★	★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
孙坚	★★★	★★★	★★★	★★★	★★★	★★	★★★	★★	★★★★	★★	★★★★
孙策	★★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★	★★★★	★★★★	★★★★
孙权	★★★	★★	★★★★	★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★★★	★★★	★★★
张角	★★	★★	★★★★	★★	★★★★★	★★★★	★★	★★★	★★★	★★	★★★
貂婵	★	★★	★★★★★	★★	★★★★	★★★	★	★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
吕布	★★★★★	★★★★	★★	★★★★	★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★
董卓	★★★★	★★★	★	★★★	★★	★★	★★★★	★★	★★	★★	★★
袁绍	★★	★★★	★★★★	★★	★★★★	★★★	★★	★★★	★★★	★★	★★
孟获	★★★★★	★★★★	★	★★★	★	★	★★★★★	★★	★	★	★
祝融	★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★	★★★	★	★★★★	★★★★	★★★★

下面的表格是为大家介绍每位武将在攻击回数达到五回以上的场合可以发动的 24 连击，不过需要大家注意的是，一定要先取得五回攻击的武器。而且，一定要先以 CHARGE 2 发动攻击，否则，如果一开始就以 CHARGE 5 发动的话，敌人会在不到 24 连击的时候就被干掉了。

武将名	16 连击	24 连击
赵云	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
关羽	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
张飞	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
诸葛亮	□△～□△～□△～∞	□△～□△～□△～∞
刘备	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
马超	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
黄忠	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～弓·无双乱舞
姜维	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
魏延	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
庞统	□□△～□□□～□□□～∞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
夏候敦	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
典韦	□□△～□□□～□□□～∞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
许褚	□□△～□□□～□□□～□□□～无双乱舞	□□□□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
曹操	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
夏候渊	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
张辽	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
司马懿	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～真·无双乱舞
徐晃	□□△～□□□～□□□～真·无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
张合	□□△～□□□～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
甄姬	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
周瑜	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
陆逊	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
太史慈	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
孙尚香	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
孙坚	□□△～□□□～□□□～真·无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
孙权	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
吕蒙	□□△～□□□～□□□～□□□～∞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
甘宁	□△×8～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
黄盖	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
孙策	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
大乔	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
小乔	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
貂禅	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
吕布	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
董卓	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
袁绍	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
张角	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
孟获	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞
祝融	□□△～□△～□□□～□□□～无双乱舞	□△～□□□□△～□□□□△～□□□□△～无双乱舞

无双模式武将全流程

魏

山贼讨伐战
【甄姬・夏侯渊】
↓
黄巾の乱
【夏侯敦・曹操・夏侯渊】
↓
虎牢关の战い
【夏侯敦・典韦・曹操・张辽・甄姬】
【徐晃・夏侯渊】
↓
宛城の战い
【典韦・曹操・徐晃】
↓
官渡の战い
【夏侯敦・张合・曹操・司马懿・徐晃】
【夏侯渊・许褚】
↓
关羽千里行
【夏侯敦】
↓
长坂の战い
【典韦・张合・张辽・甄姬・司马懿】
【许褚】
↓
赤壁の战い
【典韦・张合・曹操・张辽・甄姬】
【司马懿・徐晃・许褚】
↓
集落救出战
【张辽・许褚】
↓
潼关の战い
【曹操・张辽・徐晃・许褚】
↓
樊城の战い
【司马懿】
↓
合肥の战い
【夏侯敦・典韦・曹操・张辽・甄姬】
【徐晃・夏侯渊】
↓
定军山の战い
【张合・曹操・夏侯渊】
↓
街亭の战い
【夏侯敦・张合・司马懿】
↓
石亭谋略战
【典韦・甄姬】
↓
合肥新城包战
【典韦・张合・曹操・司马懿・甄姬】
【许褚】
↓
五丈原の战い
【夏候敦・张合・曹操・司马懿・徐晃】
【夏侯渊・许褚】

吴

海贼击灭战
【甘宁・小乔】
↓
集落救出战
【周瑜・孙尚香・小乔】
↓
黄巾の乱
【黄盖・孙坚・大乔】
↓
虎牢关の战い
【周瑜・黄盖・孙策・太史慈・孙坚】
【大乔・小乔】
↓
刘表奇袭战
【黄盖・太史慈・孙坚・大乔】
↓
吴郡攻略战
【周瑜・孙策・孙坚・大乔】
↓
赤壁の战い
【周瑜・黄盖・孙尚香・甘宁・孙策】
【陆逊・太史慈・孙坚・孙权】
【大乔・小乔】
↓
合肥の战い
【周瑜・孙尚香・甘宁・孙策】
【陆逊・太史慈・孙坚・孙权・小乔】
↓
樊城の战い
【甘宁・陆逊・孙策】
↓
夷陵の战い
【周瑜・黄盖・孙尚香・甘宁・孙策】
【陆逊・太史慈・孙坚・孙权・大乔・小乔】
↓
山贼讨伐战
【孙尚香・太史慈・孙权】
↓
南蛮夷平定战
【周瑜・孙尚香・甘宁・孙策・太史慈】
【陆逊・孙坚・孙权・小乔】
↓
石亭谋略战
【黄盖・陆逊・孙坚・孙权】
↓
合肥新城包围战
【黄盖・孙尚香・甘宁・陆逊・孙坚】
【孙权・大乔】

蜀

集落救出战
【诸葛亮】
↓
黄巾の乱
【关羽・魏延・黄忠】
↓
虎牢关の战い
【关羽・张飞・魏延・黄忠・庞统】
↓
关羽千里行
【关羽】
↓
长坂の战い
【赵云・关羽・张飞・马超・诸葛亮】
【姜维・魏延・黄忠・庞统】
↓
赤壁の战い
【赵云・张飞・马超・诸葛亮・姜维】
【庞统】
↓
集落救出战
【马超】
↓
潼关の战い
【马超】
↓
樊城の战い
【关羽】
↓
成都制压战
【赵云・张飞・黄忠・庞统】
↓
定军山の战い
【赵云・黄忠】
↓
夷陵の战い
【赵云・关羽・张飞・马超・诸葛亮】
【姜维・魏延・黄忠・庞统】
↓
山贼讨伐战
【张飞・姜维・魏延】
↓
南蛮夷平定战
【张飞・马超・诸葛亮・姜维・庞统】
↓
街亭の战い
【诸葛亮・姜维・魏延】
↓
五丈原の战い
【关羽・马超・诸葛亮・姜维・魏延】
【黄忠】

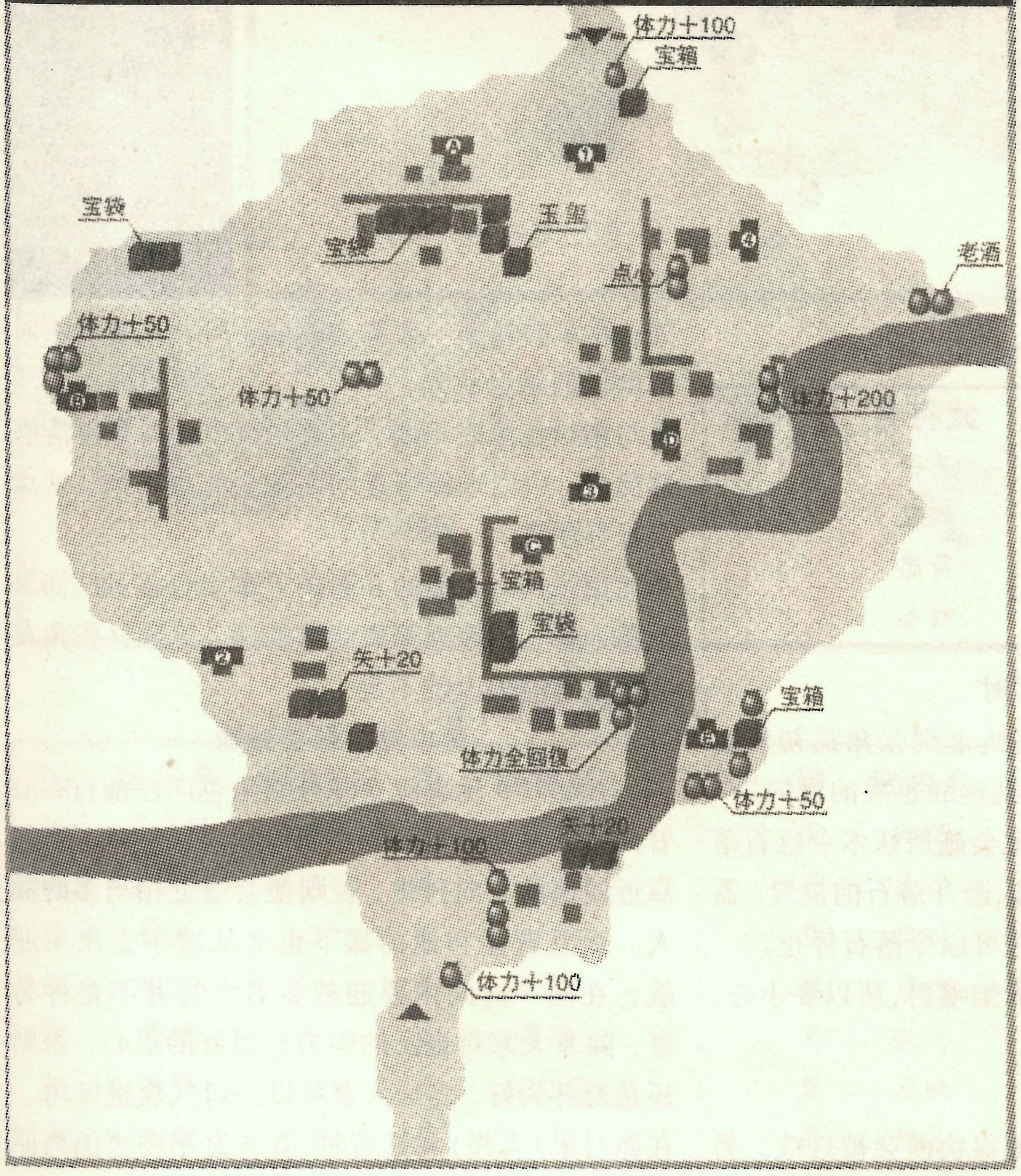
39员武将四级武器入手条件一览

武将名	出现条件(难度为难)	STAGE
赵云	收到"曹操军,后诘め到着"的消息后,骑马到地图中间靠边的位置上(夏候渊与夏候恩的部队附近),击倒张辽与张合后→输送部队出现	长坂之战
关羽	突破四之岩→输送部队出现	关羽千里行
张飞	"长坂桥仁王立ち"事件(收到"曹操军,后诘め到着"的消息后,向地图上曹操所在右侧的桥前进,看到张飞在桥头大吼的事件)发生,将夏候渊与夏候敦击倒→输送部队出现	长坂之战
夏侯敦	击倒关平后,在特定的木箱中(注:事件发生后,会收到"贵重品发现"的消息,在特定地点会出现木箱)	关羽千里行
典韦	击倒胡车儿→输送部队出现	宛城之战
许褚	击倒马岱后,在特定的木箱中	潼关之战
周瑜	击倒夏候渊、夏候敦、张合、徐晃中的任何一个,在特定的木箱中	赤壁之战
陆逊	突破石兵八阵(地图下方某区域)事件发生后,孙尚香、吕蒙、甘宁中的任何一个仍然生存的情况下,将诸葛亮击倒,在特定的木箱中	夷陵之战
太史慈	击倒周瑜、黄盖、大乔、小乔后,在特定的木箱中	吴郡攻略战
貂蝉	击到袁术,在特定的木箱中	虎牢关之战
诸葛亮	本关开始后,经过13分钟后等增援到达后击倒曹休,在特定的木箱中	五丈原之战
曹操	在敌方所有兵长全部健在的情况下,击倒张宝、张梁→输送部队出现	黄巾之乱
吕布	击倒刘备、关羽、张飞后→输送部队出现	虎牢关之战
孙尚香	击倒曹休,在特定的木箱中	石亭谋略战
刘备	击倒孙尚香,在特定的木箱中	夷陵之战
孙坚	击倒吕公,在特定的木箱中	刘表奇袭战
孙权	击倒张合,在特定的木箱中	合肥新城包围战
董卓	貂蝉背叛事件(游戏开始后当收到"貂蝉军进军开始"的消息后,消灭华雄、李傕、郭汜、张济、徐荣后,貂蝉、吕布、董卓依然健在的情况下)发生后,击倒貂蝉,在特定的木箱中	虎牢关之战
袁绍	"まき饵の策"事件(游戏开始10分钟后,文丑健在,收到东南方面敌伏兵部队出现的消息后)发生后→输送部队出现	官渡之战
马超	韩遂军背叛事件(徐晃渡河后,曹操和韩遂在潼关入口附近交战,发生曹操说得韩遂事件,经过大约5分钟)发生→输送部队出现	潼关之战
黄忠	击倒夏侯尚,在特定的木箱中	定军山之战
夏候渊	"黄忠特攻"(和黄忠同时出现在地图中央山道的山梁处时)事件发生后,击倒黄忠,在特定的木箱中	定军山之战
张辽	击倒周泰,在特定的木箱中	合肥之战
司马懿	游戏开始20分钟后,消灭张苞部队和出现的输送部队,在特定的木箱中	五丈原之战
吕蒙	击倒关平,在特定的木箱中	樊城之战
甘宁	"太史慈ハリネズミ"(在中央的广场处,张辽和太史慈交战)事件发生后→输送部队出现	合肥之战
姜维	赵云的援军出现前,将甄姬和曹真击倒→输送部队出现	街亭之战
张角	将刘备关羽张飞三人、曹操夏侯渊夏候敦三人、孙坚黄盖二人的任意一组打倒,在特定的木箱中	黄巾之乱
徐晃	击倒关平,在特定的木箱(城内没有被水淹没时)中	樊城之战
张合	"乌巢发现"(颜良文丑健在)事件和"乌巢炎上"(发现乌巢后,击倒淳于琼)事件发生后,在特定的木箱中	官渡之战
甄姬	击倒姜维,在特定的木箱中	街亭之战
黄盖	击倒张辽,在特定的木箱中	赤壁之战
孙策	太史慈健在的情况下,击倒刘繇,在特定的木箱中	吴郡攻略战
魏延	马谡败退开始(收到"马谡部队独断山顶进军开始"→"马谡部队山顶孤立"的消息后)前,击倒张合甄姬,进入魏军大本营后,在特定的木箱中	街亭之战
庞统	击倒张任,在特定的木箱中	城都制压战
孟获	击倒张飞张苞关兴三人和马超马岱张翼三人后,在特定的木箱中	南蛮夷平定战
祝融	董荼那与阿会喃逃走(游戏开始15分钟后,董荼那与阿会喃健在)后,击倒张飞赵云马超,在特定的木箱中	南蛮夷平定战
大乔	击倒张合,在特定的木箱中	石亭谋略战
小乔	五次击倒孟获→祝融发怒事件发生后,击倒祝融,在特定的木箱中	南蛮夷平定战

无双模式

全地图详尽攻略

STAGE01 集落救出战



登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	徐褚	1	吴	孙尚香	1
魏	张辽	4	蜀	庞统	6
吴	周瑜	1	蜀	诸葛亮	1
吴	小乔	4	蜀	马超	3

这一关的地图总体上来说不是很大,难度也不是很高。应先走到地图上方将据点封锁,这样可以使敌军不能够再增派援军。将三名副头领干掉后总头领就会出现,他的攻击要比前面三个头领强悍许多,而且还能够用连续技进行攻击。不过小心应付的话也应该不成什么问题。

地图详解

A、民1　B、民2　C、民3　D、民4　E、民5

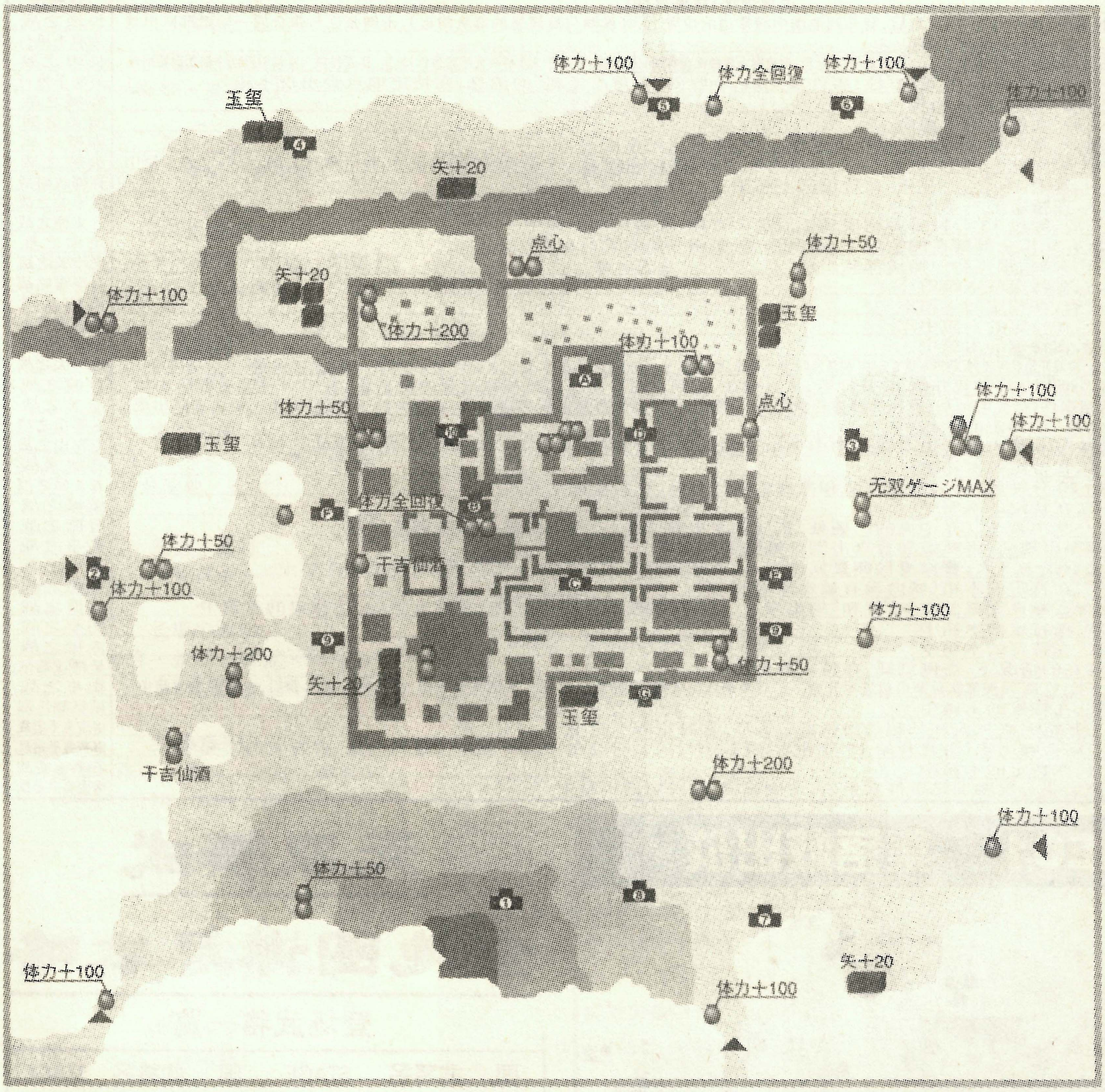
1、头领(副头领全灭后出现)

2、副头领1(剑+2)

3、副头领2(盾+2)

4、副头领3(剑+1)

STAGE02 黄巾之乱



地图详解

A、何进　刘焉　张超　邹靖　B、皇甫嵩　C、朱隽　D、卢植　E、刘备　张飞　关羽　赵云　F、孙坚　黄盖　韩当　程普　G曹操　夏侯敦　夏侯渊　曹仁　曹洪

1、张角(1回目盾+1)　马元义(剑+1)　2、张梁(道具)　韩忠(盾+1)　赵弘(武器)　3、张宝(道具)　高升(剑+1)　4、裴元绍(剑+1)　5、管骸(剑+1)　6、何义(武器)　7、严政(剑+1)　孙仲(剑+1)　8、(援军)张曼成(剑+1)　波才(道具)　9、张角移动后(盾+1)　10、张角移动后(盾+2)

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯敦	1	吴	黄盖	1	蜀	关羽	1
魏	夏侯渊	1	吴	吕蒙	2	蜀	魏延	1
魏	徐晃	1	吴	大乔	1	蜀	黄忠	1
魏	曹操	1	吴	孙坚	1	蜀	刘备	1

版面注意点

讨伐军时

●在开始的时候以最短路线走到张角最初所在处，把张角打倒的话，可达到速战速决的目的。

●在地图的右边有一条上山的路，在向山上冲锋的途中，张宝会施展妖术令巨石落下。这时大家可以靠著左边向上走，在中途会有一个地方可以避开落石的位置。需要注意的是，那些落石是不可以被击破的，只有冲到山上面才可以令落石停止。

●当玩者攻打张宝时，要小心他有一招远距离攻击，那就是火焰喷射，所以要小心，尽量避免从正面接近他。

黄巾党时

●开始时立刻到我军的将领张曼成处助他击退敌人，否则他很快便会被打败。另外，我军的将领一般都会较弱，所以玩者要不时协助他们杀退敌人。

●与用讨伐军时不同，在控制黄巾党时是不能够落河的，所以选择行走的路线会完全不同，这点要好好注意。

●使用张角时，他的8名护卫军十分强劲，如果配备如枪、剑等近距离武器的话，可弥补张角在速度上等能力上的不足。

黄巾党的最佳路线

开始时，玩者应立即控制角色向左前行，沿着河边转左便会见到一条桥，过河后千万不要向靠近城池的方向行进，否则便会遇上相当多的敌人。而且曹操和他的部下也会从城中走出来迎战，在同一时间内要迎战数名大将并不是件易事，除非大家对自己的实力有足够的信心，否则还是避开为好。之后大家可以一口气攻进城内。在面对朱(人隽)和邹靖时，要注意不要再偏离原

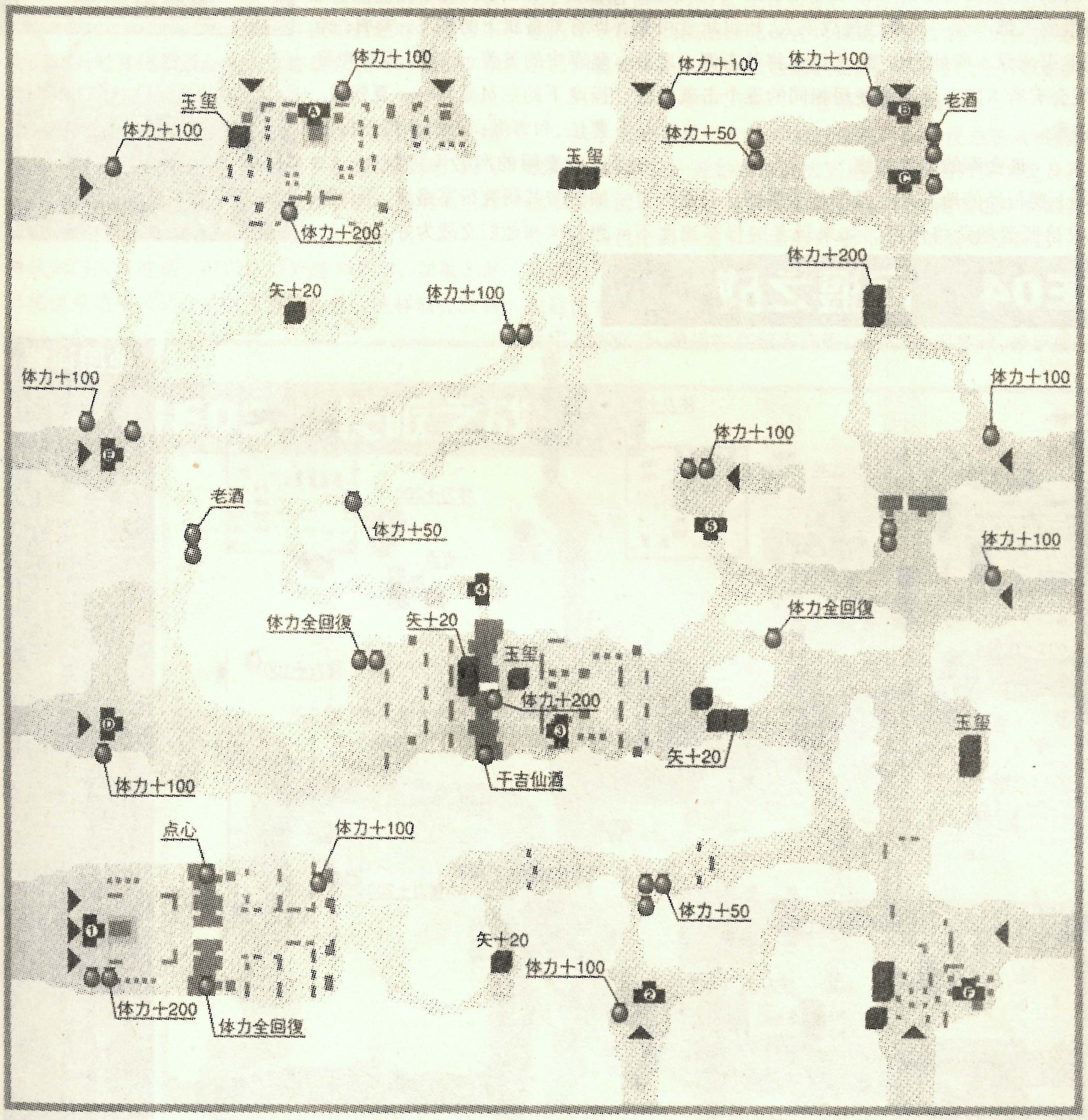
来的位置太多，否则进驻在城池右下角的刘备、关羽、和张飞会出击迎战大家，要同时迎战这么多武力高强的名将，是一定要费相当大的功夫的。

讨伐军的最佳路线

黄巾党的三员大将中，以张宝的实力最低，所以玩家最初的路线应选择从下方向右行，沿途遇上的张曼成又或者严政等人皆是乌合之众，根本就不足以为患。问题是加边上斜路的路线，在沿途会有不少乱石落下，即使跳起也不能避开，幸而在途中会有一处位置可以让玩者避开乱石。

战胜张宝后，玩者可以折返到地图的左边，把张梁和裴元绍等人击倒后便可前往讨伐张角。面对张角，玩者应采取近身战法令其完全没有反击的机会，由于他的防守力较低，要打倒他并不难。

STAGE03　虎牢关之战



地图详解

A、袁绍　颜良　文丑　B、公孙赞　C、刘备　张飞　关羽　赵云　D孙坚　黄盖　韩当　程普　E、曹操　夏侯敦　曹仁　曹洪　F、袁术

1、董卓　李蒙(道具)　貂蝉(盾+2)　李儒(盾+1)　2、吕布(剑+2)　张辽(武器)　高顺(剑+1)　3、华雄(剑+1)　胡轸(剑+1)　赵岑(武器)　4、樊稠(道具)　牛辅(剑+1)　5、徐荣(剑+1)　王方(盾+1)

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯敦	2	吴	黄盖	2	吴	孙坚	2
魏	夏侯渊	3	吴	吕蒙	3	蜀	关羽	2
魏	徐晃	2	吴	大乔	2	蜀	魏延	3
魏	典韦	1	吴	孙策	1	蜀	黄忠	2
魏	曹操	1	吴	周瑜	2	蜀	张飞	1
魏	张辽	2	吴	太史慈	1	蜀	庞统	1
魏	甄姬	1	吴	小乔	2	蜀	刘备	2

版面注意点

联合军时

●在攻打董卓前的小路时，会有一群手持弓箭的伏兵在路的两旁攻击玩家。由于敌军人数众多而且玩家是不能对他们作出直接的攻击，所以还是走为上策吧。

●本关中最强的敌人应该非吕布莫属了。不过，其实玩者不把他打倒也可以的，因为击倒他后所得到的，也不过是一个可令攻击力的上限加2的道



具而已。所以如果实力不够强的话，最好还是避免与三国第一武将交手吧。

董卓军时

●在版图上方的小路中有曹操和他的千军万马，所以不宜一人独闯而应该等待我军的支援，否则便只有捱打的份儿。

●在攻打刘备的时候，不难发现他的两位结拜兄弟张飞和关羽会伴在左右，相信再蠢的人都不会一次单独挑战三人，所以玩者可先接近刘备，然后把他引离原本所处的位置，再迅速将他击倒。之后关羽和张飞的士气会有所下降，跟着再使用相同的逐个击破战法便可轻意将他们击败。

连合军的最佳路线

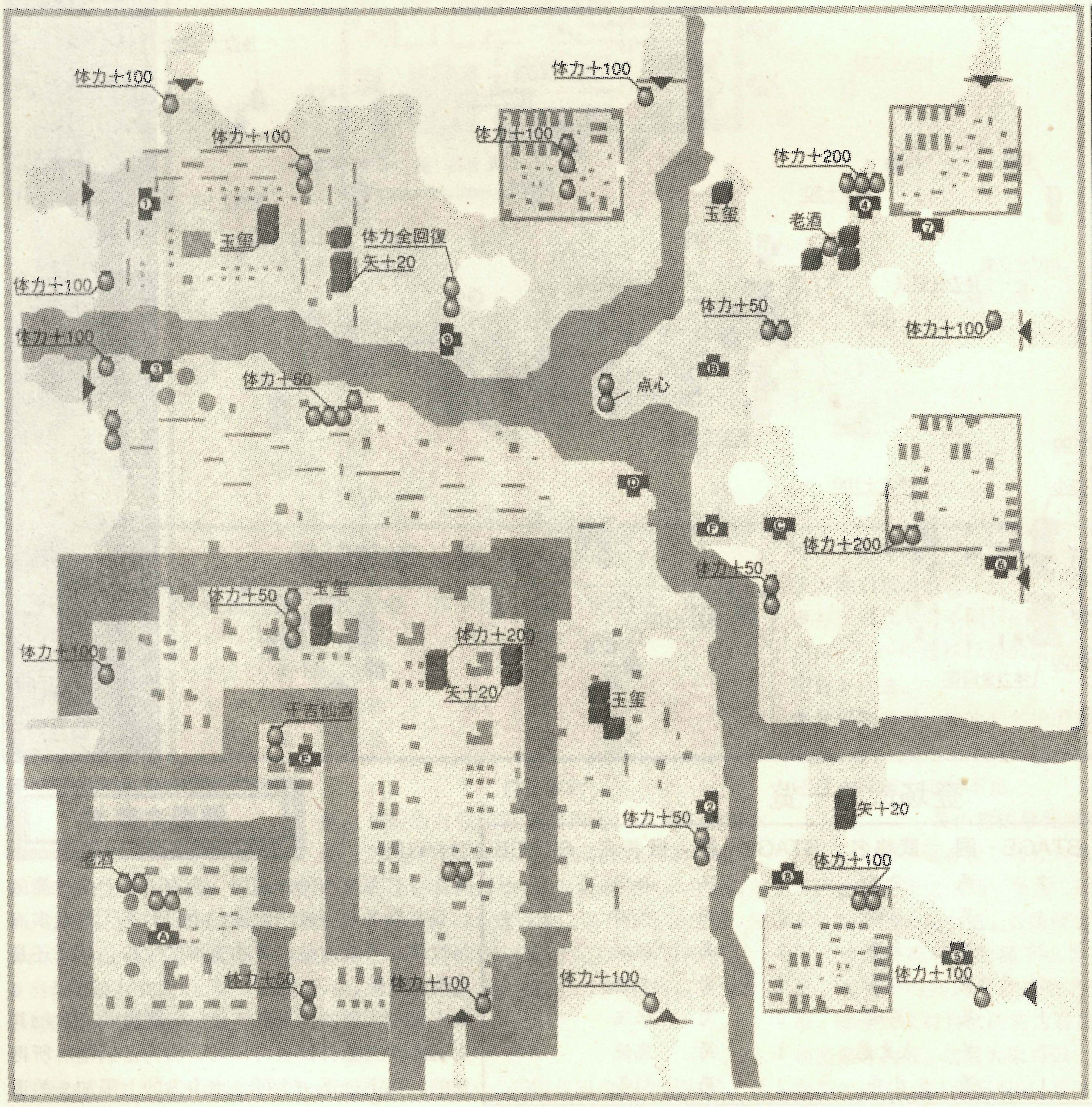
其实玩者实际上要行经的地方并不及于整个版图。只需一直向横行并且沿途收拾所遇的武将便可。如果玩者的行军速度不快，那便不需要绕道向上行，因为徐荣和五方的部队已经主动出击向玩者的部队展开攻击了。之后玩者会在之前的位置上遇到前所未有的强敌吕布，作为“人中吕布”的奉先，着实是个十分难对付的角色，所以建议大家在远距离使用弓箭作出远距离的攻击会较为有胜算。如果不想与他对战的话，也可选择快速经过，那么便可以直捣董卓的贼巢了。

董卓军的最佳路线

相对于联合军，董卓军的行军路线来得更简单，不过并不代表这是一场轻松的战争。相反，沿途所出现的武将皆不是泛泛之辈，即有刘备旗下的张飞、关羽；孙坚军中的黄盖、韩当、程普和曹操麾下的三员猛将——夏侯敦、曹仁、和曹洪；当然，不得不提的还有袁绍的两名悍将颜良、文抽。与其研究行军路线，不如想想如何和他们交战为好。



STAGE04 官渡之战



地图详解

A、曹操　许褚　贾诩　曹仁　曹洪　赵云　B、夏侯敦　于禁。乐进　C、夏侯渊　刘延　李典　D、徐晃　魏继。史涣　E、张辽　荀攸　程昱　宋惠　F、关羽

1、袁绍。张合(剑+2)　袁谭(道具)　沮授(盾+1)　淳于环(武器)　2、颜良(剑+1)　3、文丑(剑+1)　高览(剑+1)　4、袁熙(道具)　5、袁尚(盾+1)　6、吕威旷(武器)　7、荀谌(道具)　8、韩猛(武器)　9、刘备(盾+2)　张飞(剑+1)

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯敦	3	魏	司马懿	1
魏	夏侯渊	4	魏	张合	1
魏	徐晃	4	魏	曹操	4
魏	许褚	2			

版面注意点

袁绍军时

●在北面的桥进入曹操军营地时，千万不要同时面对夏侯敦及徐晃，这样被砍成肉酱的机率相当高。

●在城的北面击破夏侯渊之后，袁绍军会用巨石把城的北面打开一个入口，不过尽量别在那里入城。因为从这里入城的话，去到东门附近便会遇到关羽加上许褚，形式会相当不利。

●从东门入城的话，可以在城外遇到关羽，如果之前已把徐晃消灭的话，关羽便会被孤立。这样就比较好对付一些了。

●本关要切曹操兵源比较简单，因为他拥有的据点都跟他距离很远。

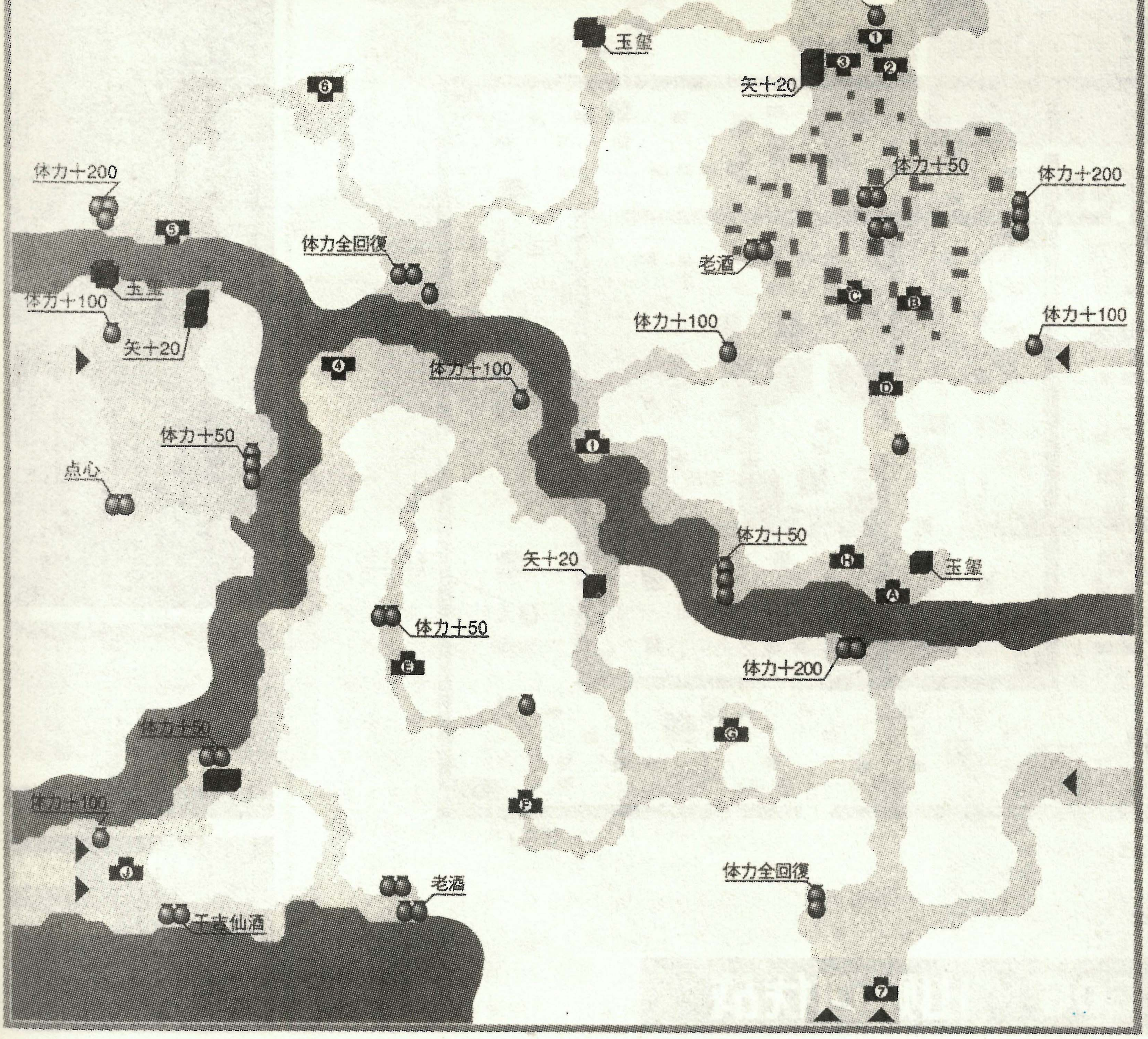
袁绍军最佳路线

基本上使用袁绍军的时候，都会在地图的北面起步，所以最近遇到的武将会是徐晃及夏侯敦。不过，千万别在桥附近挑战他们，因为二人有机会同时攻击玩家，所以当在桥上击倒于禁，在过桥后便应该立即往南走，避开夏侯敦的视线。而去把徐晃及其下武将魏绩、史涣打倒；然后再回到刚才夏侯敦身处的地点，再找出乐进杀掉，再去击倒夏侯敦。然后再沿着该路线去到西面击倒刘延及李典，然后便会在据点附近遇见夏侯渊；然后去到东门门外便可以遇见关羽；入城后在城门附近会遇到曹仁及曹洪，再行向前走会遇见许褚，之后再经地内那条桥去到城的西北面便可以遇到张辽属下的武将荀攸、程昱、宋惠；最后回到曹操阵地的入口处会遇到贾诩，消灭他后会可以进内挑战曹操。

曹操军最佳路线

基本上如果想最有效率地以最短时间讨伐最多武将的话，玩者应该放弃取刘备及张飞。一开始可以先去到地图的西面打倒文鬼及高览，然后再回到曹操军城外的东门附近打倒袁尚；然后去到地图右边中央的营地打倒吕威旷；之后沿着灰色的路去到东北面的营地可以遇到袁熙及荀谌；接下来便过桥去到西面的正北的营地外，可以遇到武将沮授，在营地内可以遇到淳于琼，敌开营地后往袁绍方向，此时如果刘备及张飞还在的话便可以遇到；再往前走会遇到袁绍大将张合，最后在袁绍本阵附近可以碰到袁谭，最后便是消灭袁绍。

STAGE05 长阪之战



地图详解

(刘备侧)A、刘备 B、赵云 C、张飞 D、诸葛亮 糜竺 廖化。E、孙乾 F、糜芳 G、刘封 H、陈震 I、简雍 J、刘琦 关羽 关平(援军)。

1、曹操 乐进(剑+1) 曹仁(盾+2) 曹洪(武器) 2、夏侯敦(剑+2) 3、张辽(剑+1) 4、夏侯渊(武器) 夏侯恩(道具) 5、张合(道具) 朱灵(盾+1) 6、徐晃(剑+1) 曹彰(武器) 于禁(剑+1) 7、许褚(盾+2) 李典(道具)

(曹操侧)A、曹操 B、夏侯敦 C、许褚 D、夏侯渊 于禁 夏侯恩 E 张辽 F、张合 朱灵 G、徐晃 李典 H、曹彰 I、乐进

1、刘备 赵云(盾+2) 2、张飞(剑+2) 糜竺(道具) 3、诸葛亮(盾+2) 周仓(剑+1) 4、孙乾(盾+1) 5、糜芳(武器) 6、刘封(武器) 7、陈震(武器)、8、简雍(道具) 9、马良(盾+1) 马谡(斧) 廖化(武器) 10、刘琦(道具) 关羽(剑+2) 关平(剑+1)(援军)。

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	典韦	3	蜀	关羽	4	蜀	赵云	1
魏	张辽	2	蜀	魏延	4	蜀	马超	1
魏	甄姬	3	蜀	黄忠	3	蜀	姜维	1
魏	许褚	3	蜀	张飞	2	蜀	刘备	3
魏	司马懿	2	蜀	庞统	2			
魏	张合	2	蜀	诸葛亮	2			

版面注意点

曹操军时

●想以最快时间过版的话，只需去到夏侯渊附近，不消一会儿便可以等到刘备来受死。

●千万不可以让刘备逃到画面的左下方，否则战斗便会输掉。

●刘琦的支援部队会在10分钟至15分钟左右，从画面左下方增援，而关羽会高速来到战场增援，千万要小心。

刘备军时

●刘备会不顾一切往画面左下方逃走，玩家应该先清理他前方的一切路障。

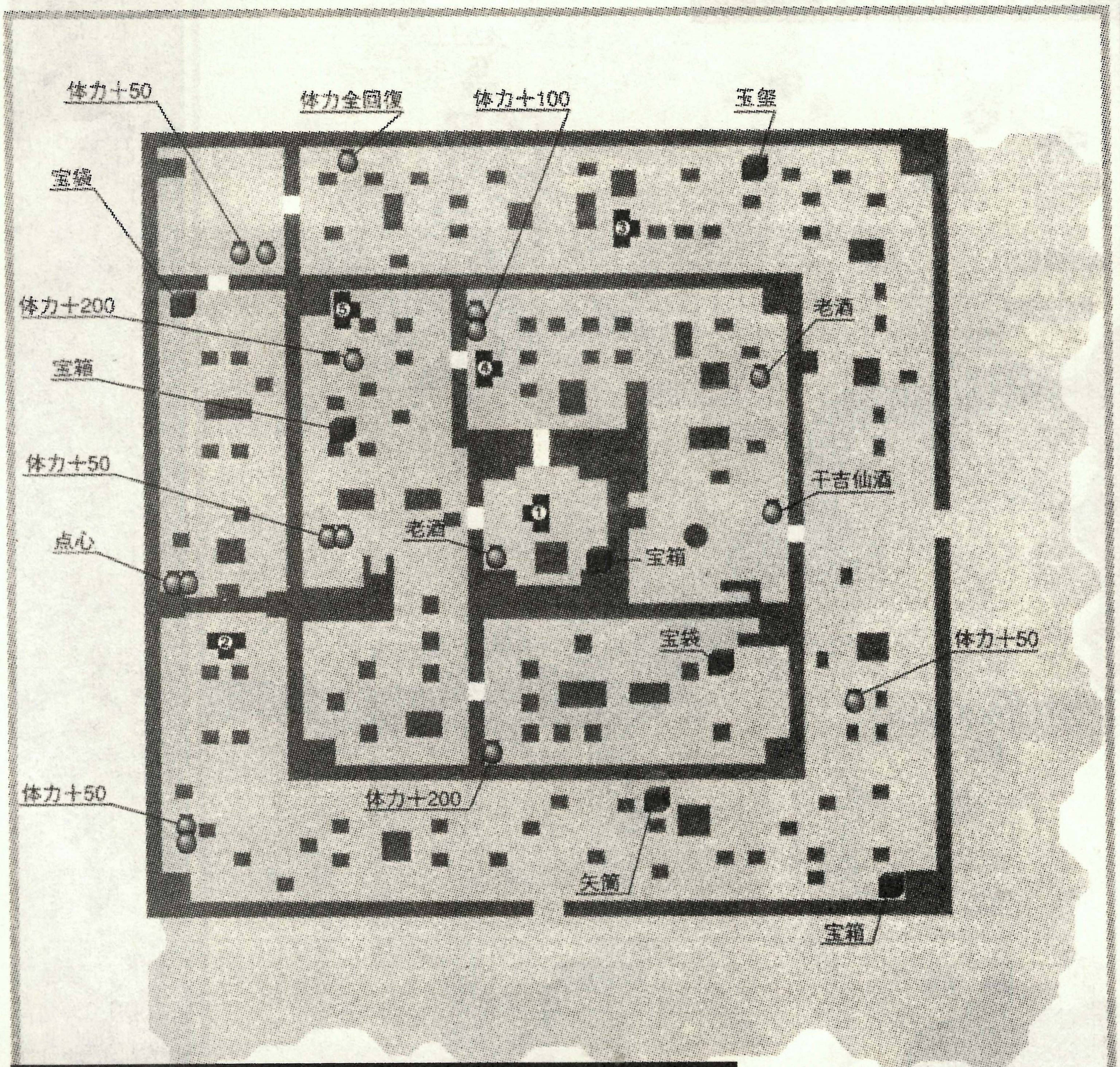
●曹操会在5分钟时带同4位武将追来，他登场的位置便是原先张辽及夏侯敦附近。如果之前没有先清理那二人的话，后期便会很难打倒曹操。

曹操最佳路线

玩家应该从下方的路绕去右边，因为刘备军的逃亡速度奇高，所以到达夏侯渊附近时，已经可以遇到刘备军的一众文武官：刘封、糜芳、简雍、马良、马谡、廖化、孙乾，当中除了马良要比较小心之外，其余的文官攻击力都不高，不费吹灰之力便可以把他们全数击倒；不久在同一地点会遇到刘备，这时不需要理会他，因为他不会太快去到逃走点，所以不用心急打倒他。之后去到诸葛亮那边，可以把张飞、糜竺、诸葛亮及周仓——消灭。在战斗中途，刘琦及关羽父子应该以到来增援，所以玩者应该快点赶到增援地点，把关氏父子及刘琦消灭，最后便可以去打倒刘备。

刘备最佳路线

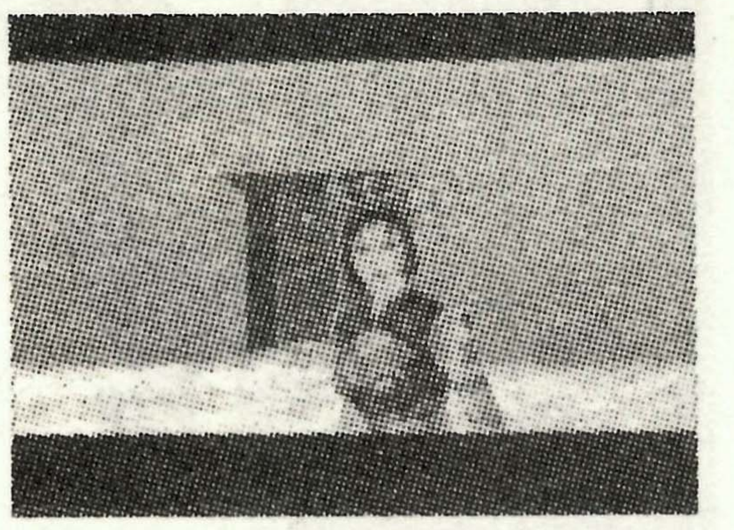
开始应该往南走把许褚及李典击倒，然后立即一个转头往北走，把张辽及夏侯敦消灭，避免日后他跟曹操合流之后，人多势众难以消灭。接下来便可以从北面的小路去到曹军另一个据点，把徐晃、曹彰及于禁击倒，接下来便在过桥处遇到张合及朱灵打倒。之后便可以去到夏侯渊及夏侯恩那里，因为这时刘备应该被他阻碍中，所以应该立即赶去替刘备解围；最后当然是回去刚才张辽身处的地点，把曹操军最后的乐进、曹仁及曹洪击倒，最后把丞相曹操击倒。

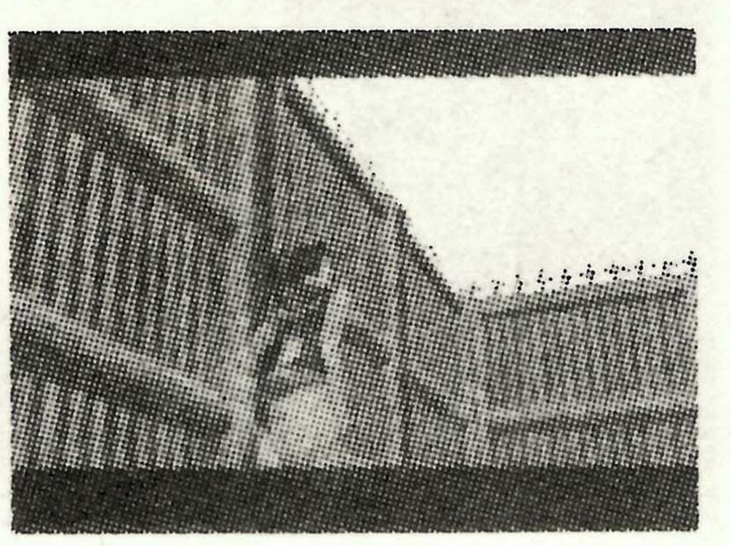


STAGE06 山贼讨伐战

地图详解

1、头领(山贼头目登场イベントを発生させると出现)
2、副头领(攻击力UP+1)
3、副头领(防御力UP+1)
4、副头领(攻击力UP+2)
5、副头领(防御力UP+2)
※副头领落下的道具，跟据难度的不同而不同。





登场武将一览

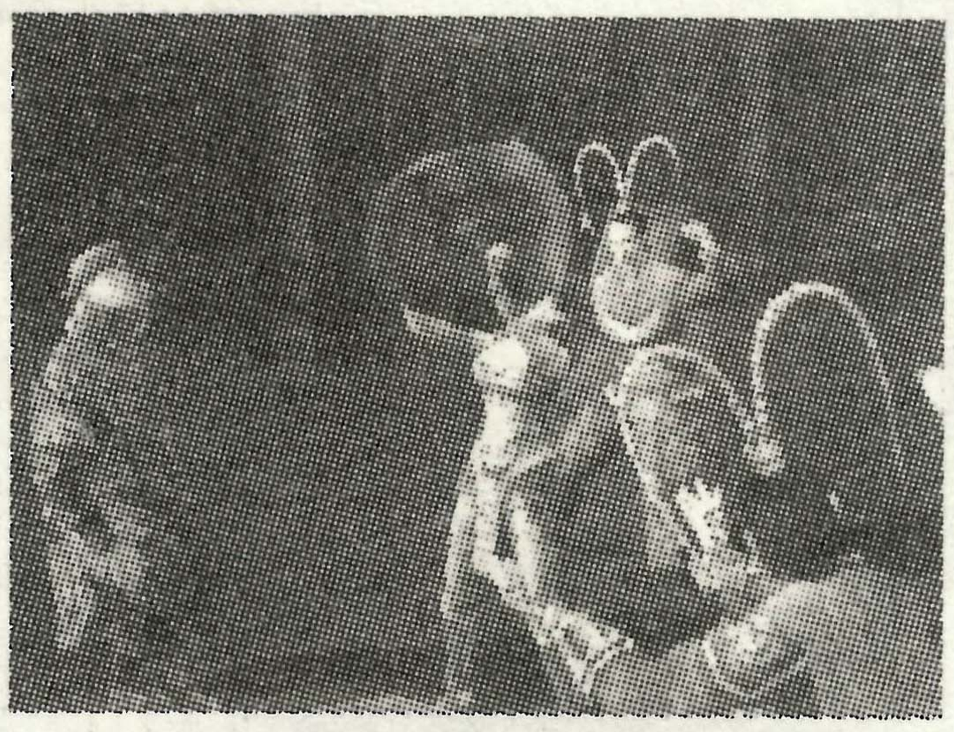
国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯渊	2	吴	孙尚香	6
魏	甄姬	1	蜀	魏延	2
吴	太史慈	5	蜀	张飞	6
吴	孙权	2	蜀	姜维	4

版面注意点

●整个要塞是由二重结构组成的，门户不是很多，将守在门口的山贼部队的队长击倒是相当必要的。

●整个要塞的结构相当复杂，在通道中征战的时候，千万注意要随时察看地图，不要迷路。

●胜利的条件是将山贼的总头领击倒，到玩家到达要塞的中央时，总头领就会出现，这是不要忘记将四个副头领一一击倒，并且收集他们落下的道具。

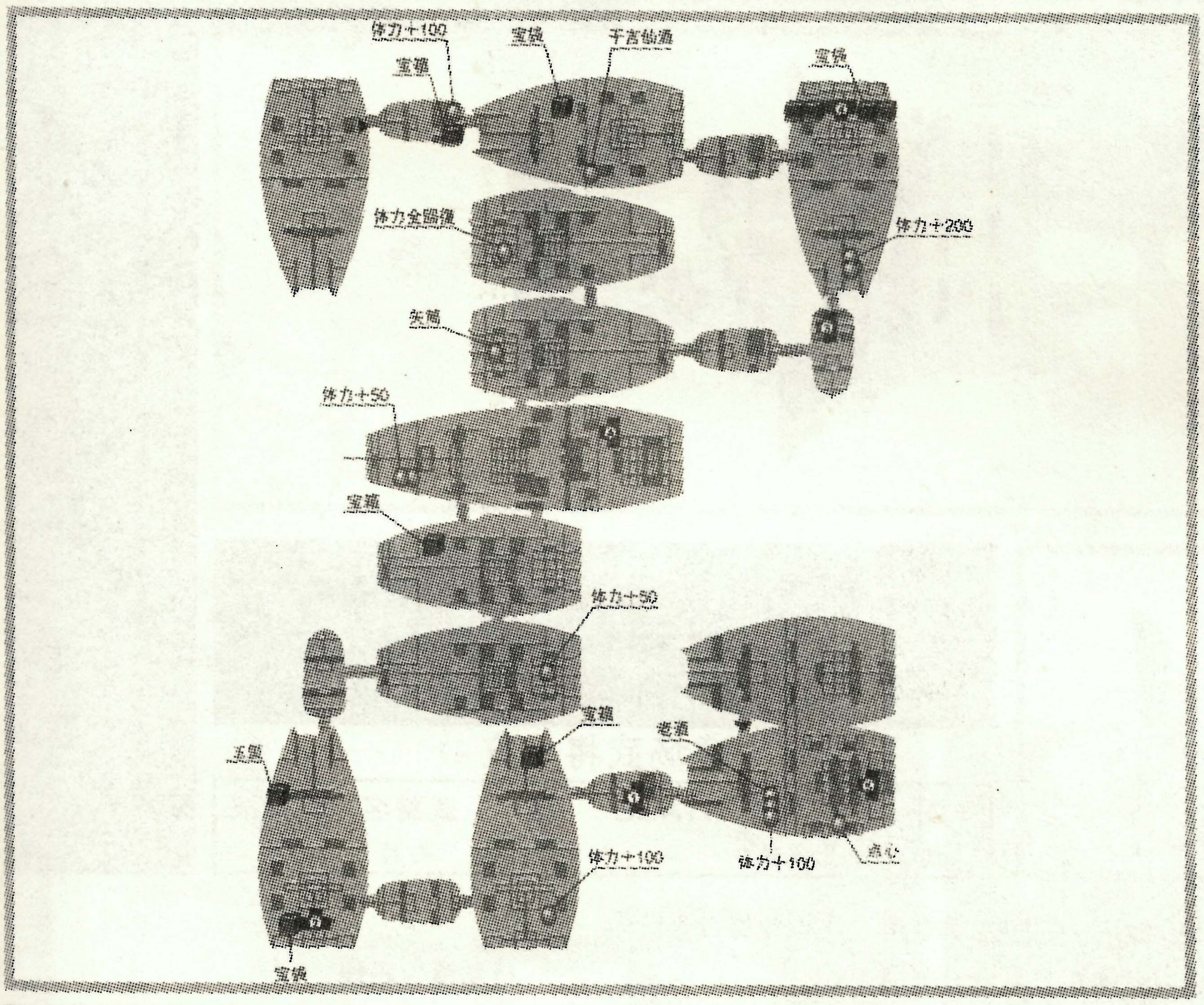


●限制时间非常的短，所以要注意快速行动。

●山贼头领的能力不是很高，想要击倒他并不是很困难，但是需要注意的是，他有恢复体力的特殊能力，在与他进行战斗的时候，要时刻不离地缠住他，不要让他离开自己的攻击范围很远。否则的话他便会利用气合来恢复体力，使战斗陷入僵局。

●如果想要在最短时间内通关的话，在最一开始的时候便不要理其他的敌人，直接向中央地带进发。将山贼的总头领引出来之后，将他击倒之后便可以过关。

STAGE07 海贼击退战



地图详解

A、船长
1、头领
2、副头领(攻击力 UP+1)
3、副头领(防御力 UP+1)
4、副头领(防御力 UP+2)
5、副头领(攻击力 UP+2)
※副头领落下的道具，跟据难度的不同而不同。

登场武将一览

国	武将名	STAGE
吴	吕蒙	1
吴	小乔	1
吴	甘宁	1

版面注意点



●由于这一关中的失败条件之一是船长死亡，所以玩家要尽量避免使船长受到敌人的攻击。最佳的办法就是，将最靠近船长的敌人，也就是在下方的两个副头领。只要把他们干掉，船长的安全便不应该成问题。

●在这关中，好多瓦罐与木箱中都藏有一些道具，在击败敌人的同时要记得把他们全部拿下。

●大家要注意这一关的时限较其它关为少，只有三十分钟的时间，所以要在时间的运用上多加留意。

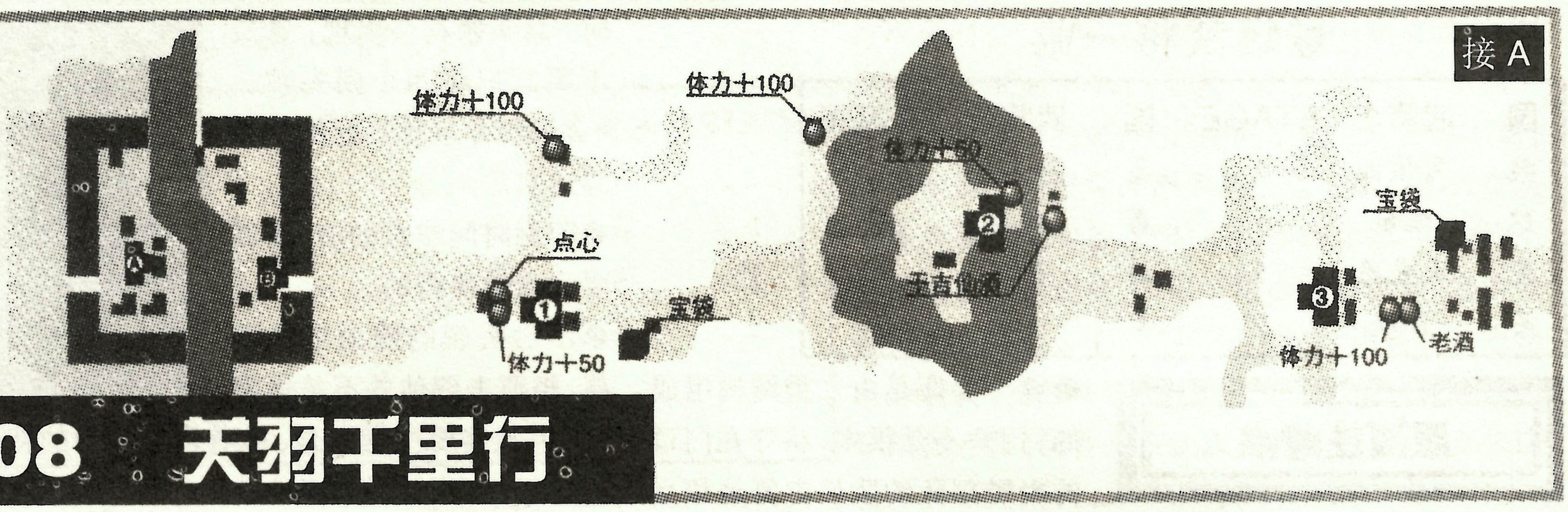
孙坚军最佳路线

对于吴军的三位武将来说，这一关是第一关，所以相对上比较简单，只是为让大家熟悉一下系统和操作，大家不必要太紧张，就当做热身好了。在这一关中所面对的敌人是一群虾兵蟹将，基本上没有什么难度。在一开始先选择向下行走的路线，将那里的两个副头领干掉，以免让他们伤害到船长。在杀掉他们以后，大家可以松一口气，将进攻的节奏放慢下来。随后要做的工作便是将地图上所有有用的道具全部拿到，然后再轻轻松松地将剩下来的其它敌人击倒。如果大家觉得不过瘾的话，可以将地图上的所有敌人全部消灭，这样的话，在过关的时候可以得到较高的评价。这评价与以后的升级及各项能力的成长有很大关系，大家万万不可小看。

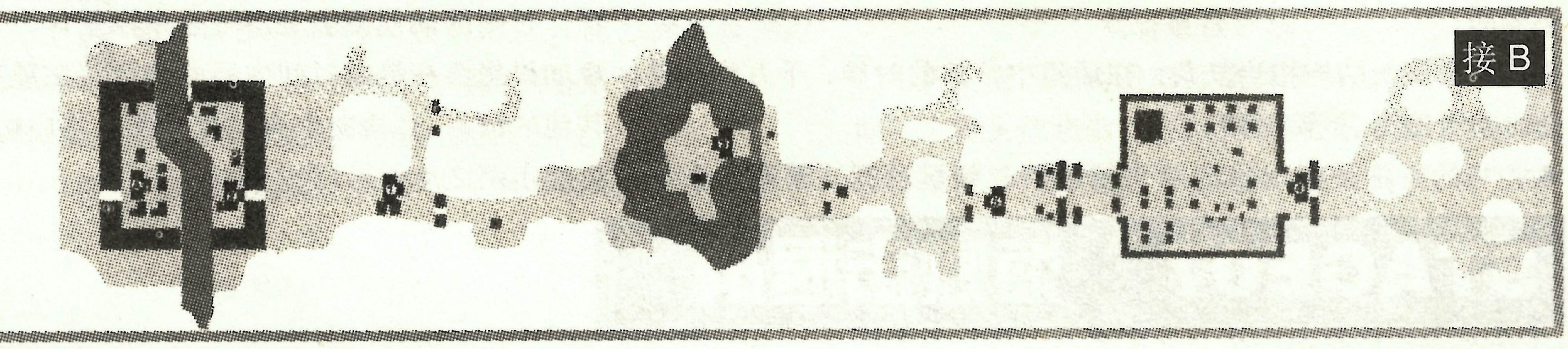


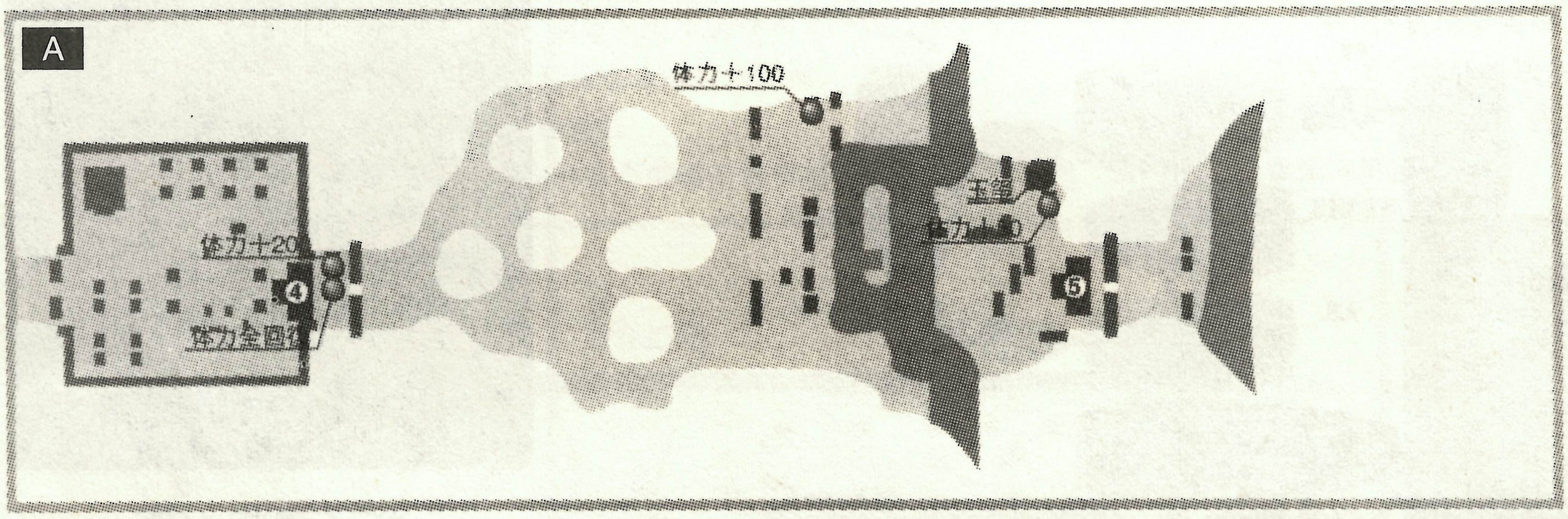
STAGE08 关羽千里行

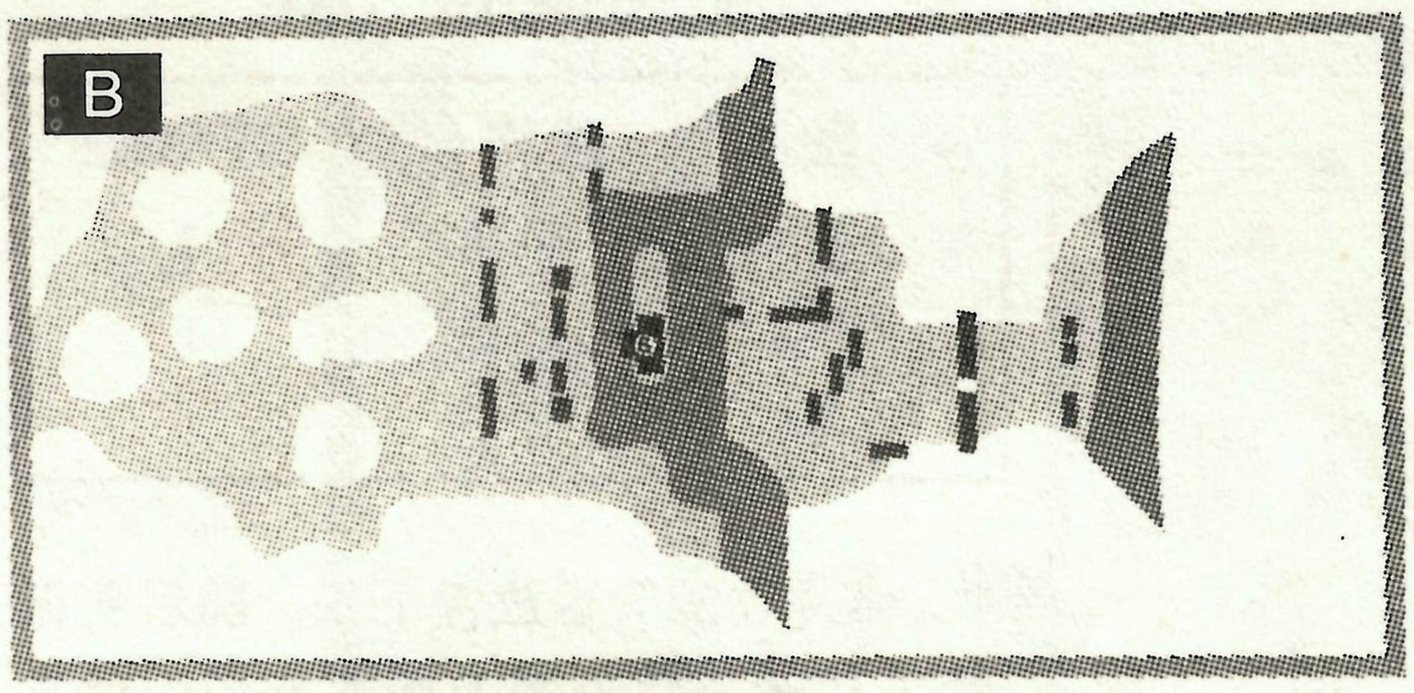
関羽側MAP



曹操側MAP







地图详解

A'关羽 B'马车
1'张合(攻击力 UP+2) 朱灵(道具) 2'甄姬(防御力 UP+4) 于禁(防御力 UP+1) 3'夏侯渊(攻击力 UP+2) 夏侯恩(武器) 4'徐晃(攻击力 UP+2) 乐进(武器) 5'许褚(武器) 李典(道具)

地图详解

A、夏侯敦 1、关羽 2、马车 3、周仓(攻击图 UP+2) 4、关平(防御力 UP+4) 5、陈震(防御力 UP+2) 6、赵云(攻击力 UP+4)

登场武将一览

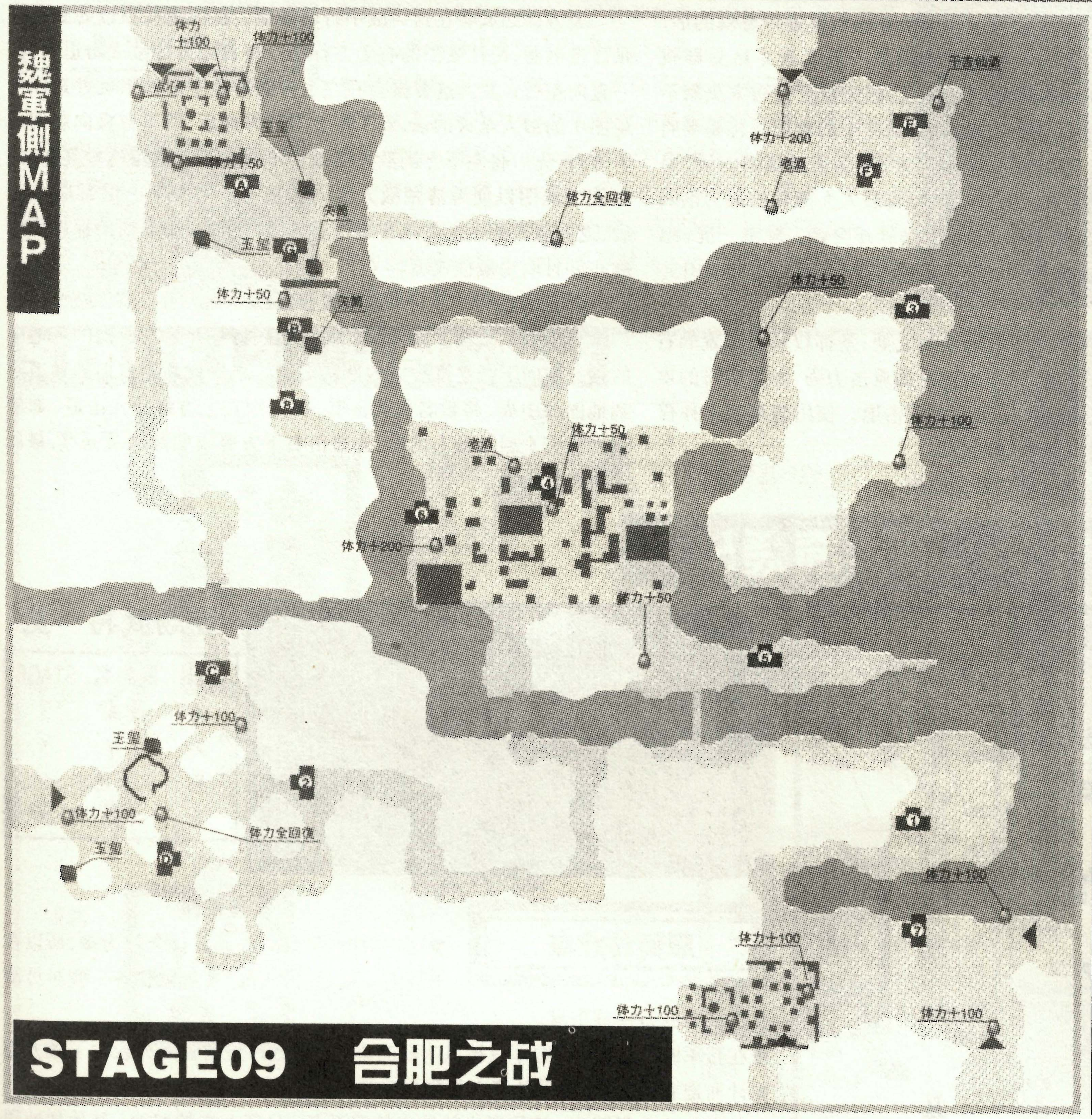
国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯敦	4	吴	关羽	3

版面注意点

●这一版之中主要是关羽专用的版面，所以基本上只会有关羽一位角色可以打入这一版面之中，而基本上玩者在这一版中最大的任务是可以安全无事的保护马车顺利通过五座关口。本关地图基本上并不算长，最多只是需要打十数分钟便可，不过大家在这一关中要注意的地方便是关羽一定要跟贴马车而行，绝对不要远离它。因为前方有不少敌人都会攻击马车，当它体力扣至0时便会 GAMEOVER，所以大家一定小心留意才行。另一方面，这一版中玩者是需要打五位不同的武将，而每一位武将都会连同一位副将一同出击，这时玩者一定要同时面对着两位不同的武将战斗，这时要一定要记紧分开二人的行动，因为同时面对两位大将并不易对付，而且最后一战更会与三位大将一同战斗，包括夏侯敦、许褚及李典，而这三位大将的攻击力及 HP 都十分高，绝对不易应付。这时大家最好以要边打边走来对付，尽可能不要被他们三人围剿。大家只要顺利地护送马车到达终点便算过关。

行动最佳路线

这一版面可以说是没有什么最佳路线，因为一定要跟马车而行的话，这已经是限制了玩者行动的路线。而且这一关的地图并不算十分大，相信一定很快很易便可以过关，可是大家一定要留意小心被马车甩掉，而且更不要让马车独自移动，一定要与它同行才可以。最好在地图上随时注意马车的移动路线，如果一不小心被它走掉时，也可以沿路找回。另一方面，大家可以在地图上看到有两处地方可以取得“HP 极限＋10”及“无双极限＋10”的道具。HP＋10 的道具，在打第一关卡“张合”时已经出现，而无双＋10 的道具则是在过第二关卡后的城门下可以取得，大家千万要小心留意。而且在地图上也可以取得一些特殊道具，所以大家在沿路移动时千万不要错过。最后与最后的三位武将对决时，大家大可以在营幕附近不断游走，分散三位大将的注意力，便可以更能把他们逐一击倒。

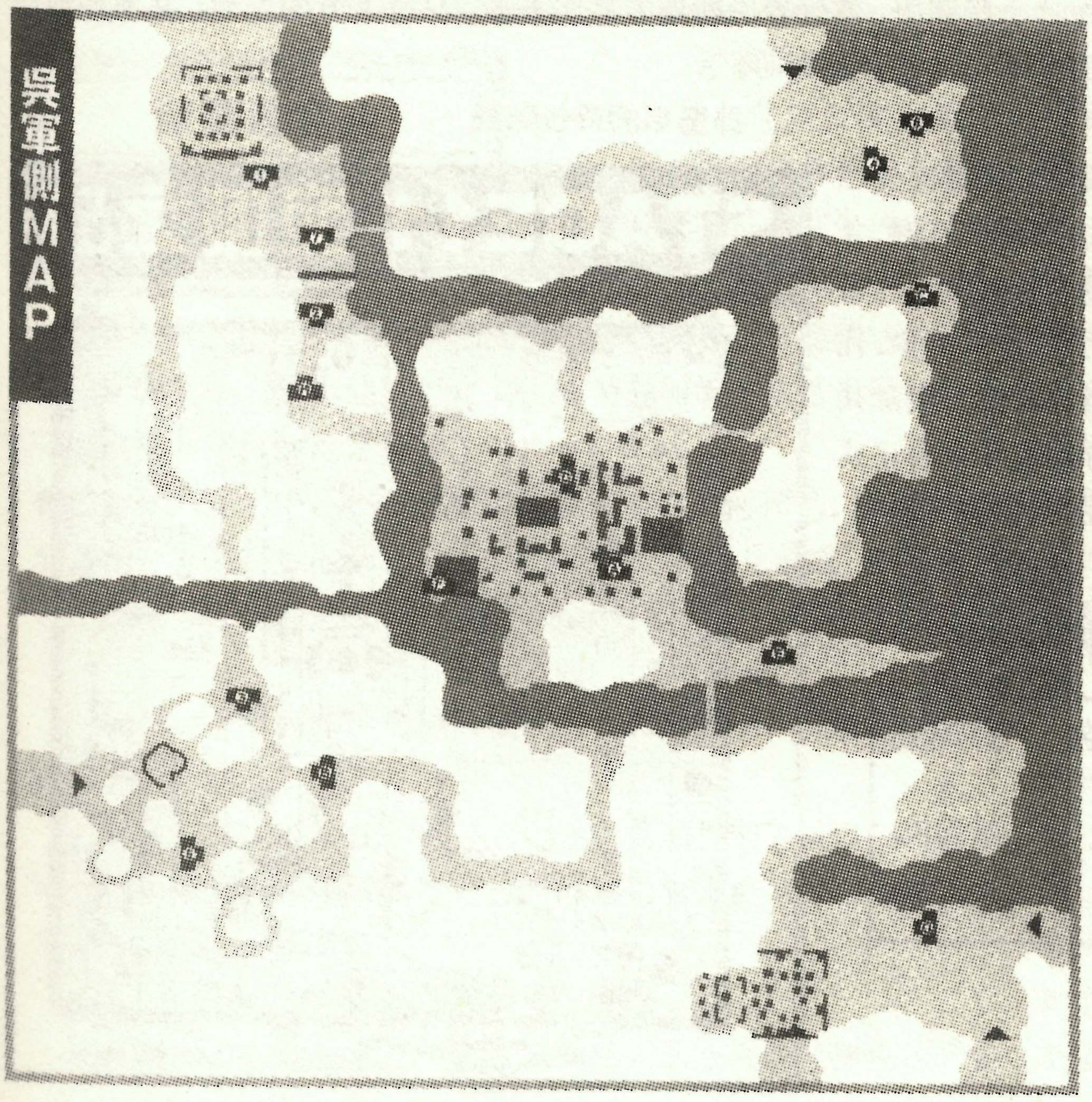


STAGE09　合肥之战

地图详解

A、曹操　许褚　张辽　B、徐晃　C、夏侯敦　李典　D、曹仁　于禁　E、曹洪　庞德　F、曹丕　G、曹彰　贾诩

1、孙权　韩当(道具)　2、吕蒙(攻击力 UP+4)　凌统(防御力(UP+1)　董袭(防御力 UP+1)　3、陆逊(防御力 UP)　徐盛(武器)　4、太史慈(攻击力 UP+4)　5、程普(防御力 UP+1)　6、周泰(攻击力 UP+2)　丁奉(武器)　7、鲁肃(防御力 UP+2)　蒋钦(道具)　潘璋(防御力 UP+1)　8、援军、甘宁(道具)



地图详解

A、孙权　韩当　B、吕蒙　凌统　董袭　C、陆逊　徐盛　D、太史慈　E、程普　朱恒　朱然　F、周泰　丁泰　G、鲁肃　蒋钦　潘璋　H、甘宁

1、曹操　许褚(攻击力 UP+2)　张辽(攻击力 UP+4)

2、徐晃(攻击力 UP+2)

3、夏侯敦(攻击力 UP+2)　李典(道具)

4、曹丕(武器)　甄姬(防御力 UP+4)

5、曹仁(防御力 UP+1)　于禁(道具)

6、曹洪(武器)　庞德(攻击力 UP+1)

7、曹彰(武器)　贾诩(防御力 UP+2)

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯敦	5	魏	曹操	7	吴	陆逊	2
魏	夏侯渊	5	吴	孙策	4	吴	甘宁	3
魏	徐晃	6	吴	周瑜	5	吴	孙尚香	3
魏	典韦	5	吴	太史慈	4	吴	孙坚	6
魏	张辽	6	吴	小乔	5			
魏	甄姬	5	吴	孙权	3			

版面注意点

●如果是以吴军进行游戏的话，首先的是一进入战斗后立即找出张辽，因为张辽会对太史慈不利。要保留太史慈，令战斗力提高的话，战斗中的首要目标是要将张辽击退。击退了张辽后，便先到左上方，因为击倒甄姬的话，是可以取得防御力提升4点的道具。如果将敌人大部份的战力削弱的话，中段的时候甘宁便会出现，向曹操展开突袭。顺带一提，地图左上方的据点，左边据点附近的一个瓷瓶中，是可以取得提升体力值的点心。

●至于魏军方面，与使用吴军时的不同之处，是孙权所在位置的右下方，并非在地图的中间位置。太史慈的攻击力强，如果武将的攻击力不足的话，最好留给张辽将太史慈击退。使用魏军攻击孙权的时候，最好先封杀孙权后面的据点。

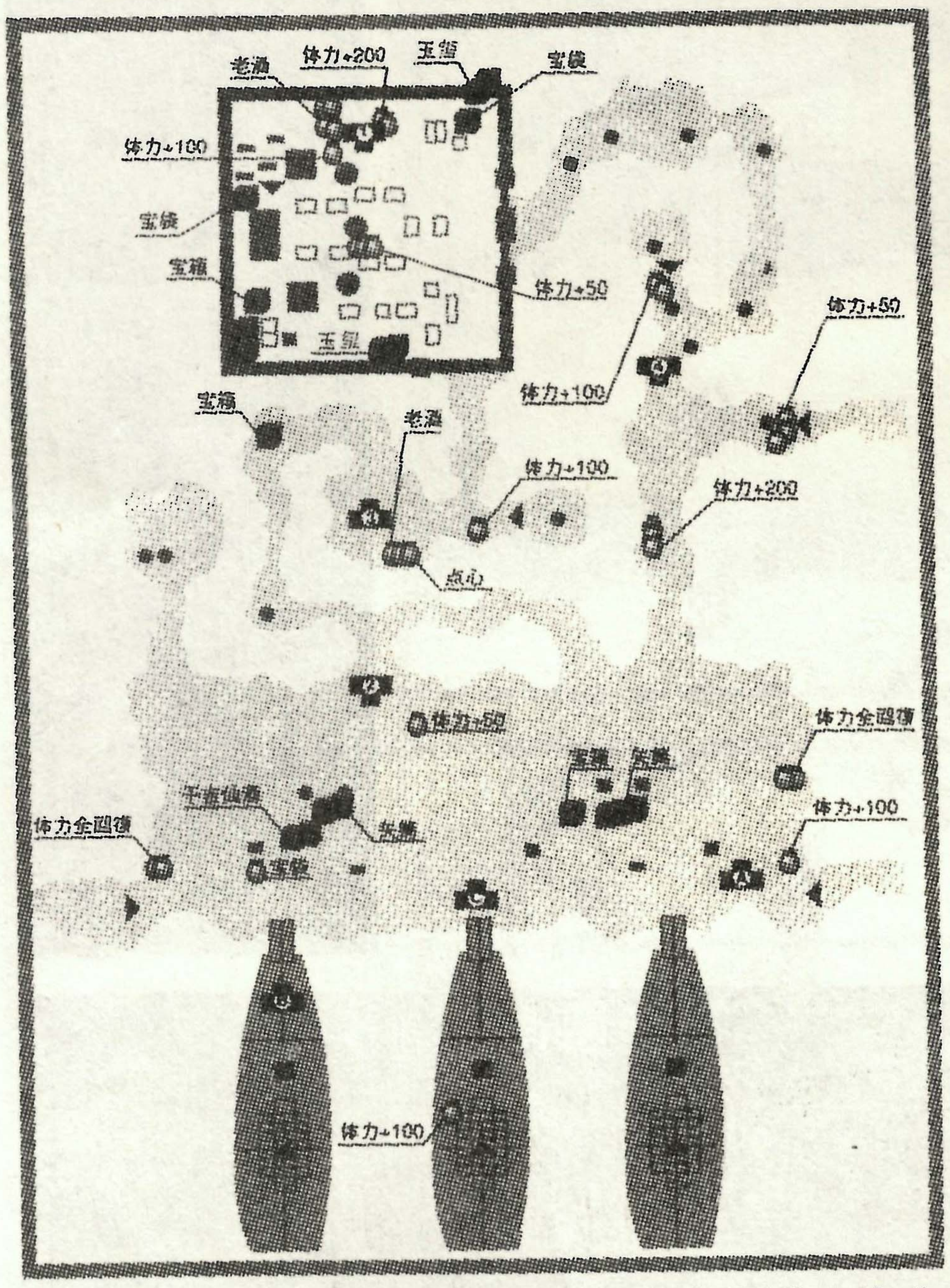
吴军最佳路线

吴方面的武将在这一战中行动的话，正如之前提过的先要将张辽击退后，便往版图的右上方行动。将右后方的敌人击退后，便一直向左行，其实这曹操会在左上方的阵地中。如果玩者是想将版图中的敌人全灭的话，到了左上方的阵地后，留下曹操向版图的下方行，先后将左下方的敌人击退。不过左下方道路比较复杂，最好放大地图以便看清楚敌人出入的地方。将左下方的部队击退后，返回版图的左上方将曹操击退，这样便可以用最快的速度完成战斗并且取得最佳成绩。

魏军最佳路线

至于魏军方面，如果玩者使用的武将一开始在曹操的阵地中的话，便向下行动将敌方的部队击退。之后就利用右面的通道走到地图的中央，将数名部队击退，再走到左上方将敌人击退，如果玩者想完全封杀敌人的话，先攻击右下方鲁肃的部队及据点，最后才将孙权击退。

STAGE10 刘表奇袭战



地图详解

A、孙坚 B、孙策 大乔 C、黄盖 程普、韩当
1、刘表、陈生(攻击力UP+1) 蔡瑁(攻击力UP+1) 荆良(守备力UP+2)
2、黄祖(攻击力UP+2)
3、张虎(攻击力UP+2)
4、吕公(攻击力UP+1)

登场武将一览

国	武将名	STAGE
吴	黄盖	3
吴	大乔	3
吴	太史慈	2
吴	孙坚	3

版面注意点

孙坚军时

●这一版中，敌方的弓兵数目会较为多，所以在出战前，玩者应先替出战角色装备一些对弓箭有防御力的盔甲或道具。

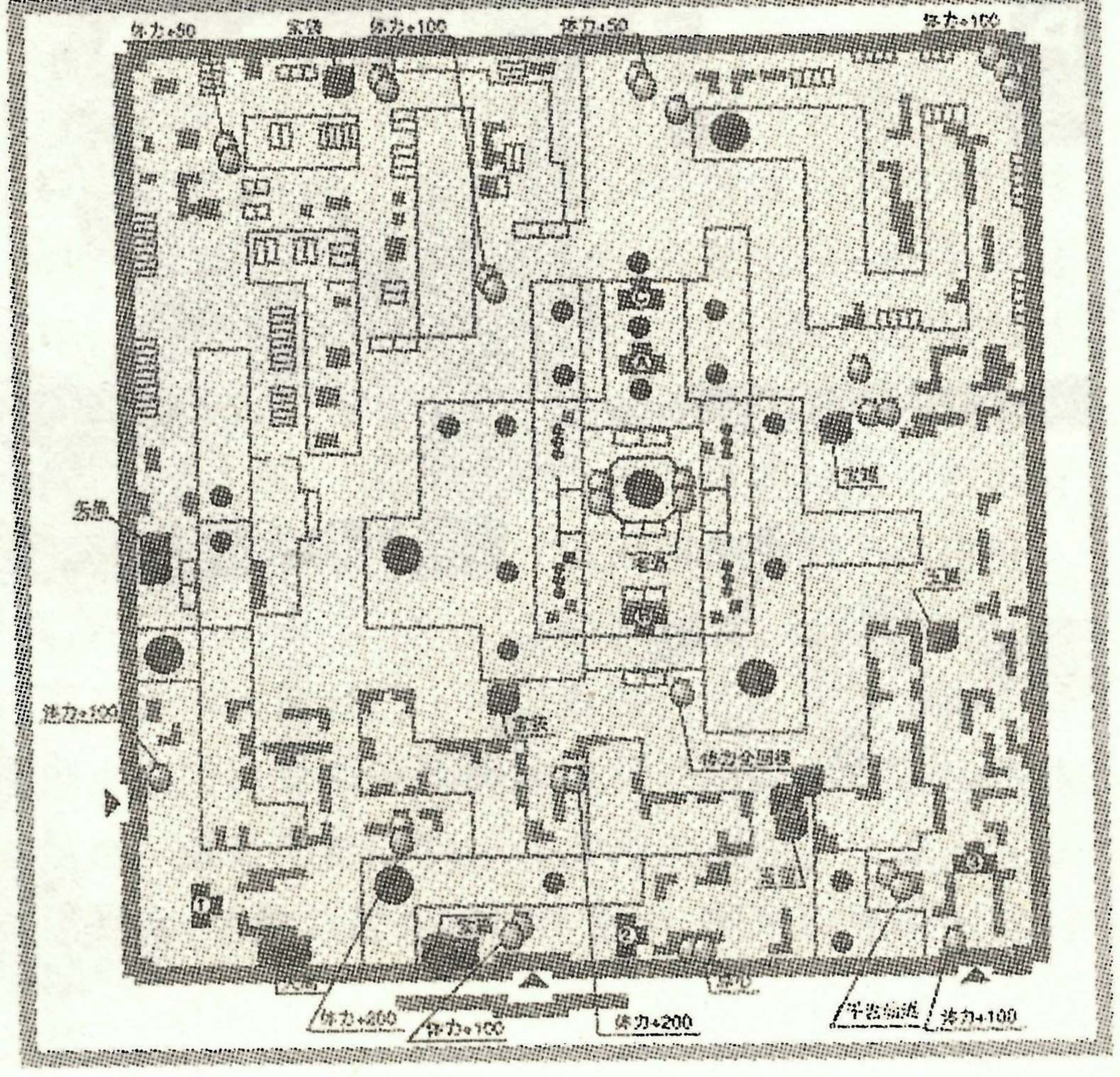
●在行军时，会发生吴国军旗被风吹断的事件，之后孙坚便会因为误中了敌人的诡计而遭到杀害，于是乎孙策立誓要杀败刘表为父报仇。

●其实在这个版图中，实际要去的地方其实不多，只有上方的城池，其他如地图右上角的空地都没有必要到的。

孙坚军的最佳路线

开始时，玩者应先往左右两边把兵长打倒，令敌人的士兵数目不会再增加。之后便挥军移入中路，一直向最上方的城池为目的地而进发。途中敌方的士兵数目并不算多，但要留意弓箭手的数目不少，往往会隐藏在十分不起眼的地方向玩家的武将放冷箭。所以当玩者要打倒敌兵之前，应先把弓箭手打倒会较安全。到达刘表的城池后，双方的战斗也告正式展开。不过玩者应先避免与刘表来正面冲突而选择先把其他的武将先行击倒，最后才把他收拾。

STAGE11 宛城之战



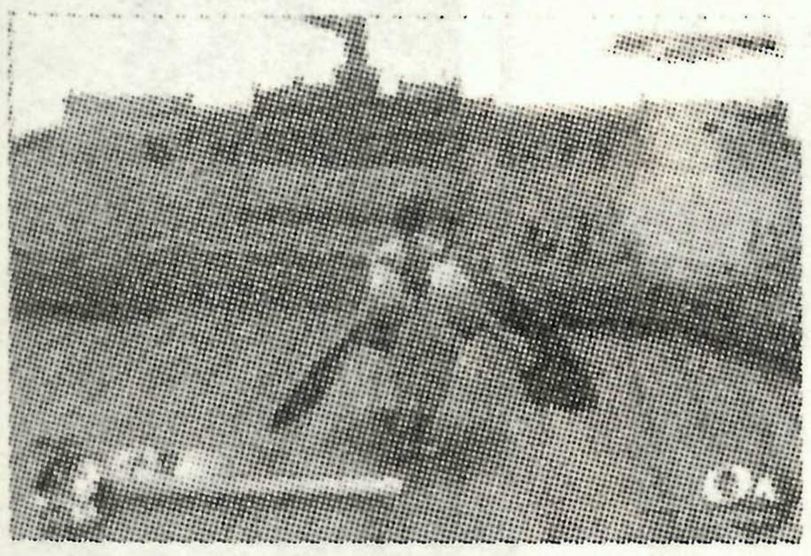
地图详解

A、曹操 许褚 曹昂 曹安民 于禁 B、典韦 C、徐晃
1、张肃 徐荣(攻击力UP+2) 王方(守备力UP+1) 2、胡车儿(攻击力UP+2) 胡轸(守备力UP+2) 赵岑(宝箱) 3、贾诩(守备力UP+2) 樊稠(宝袋) 牛辅(攻击力UP+2)

登场武将一览

国	武将名	STAGE
魏	徐晃	3
魏	典韦	2
魏	曹操	3

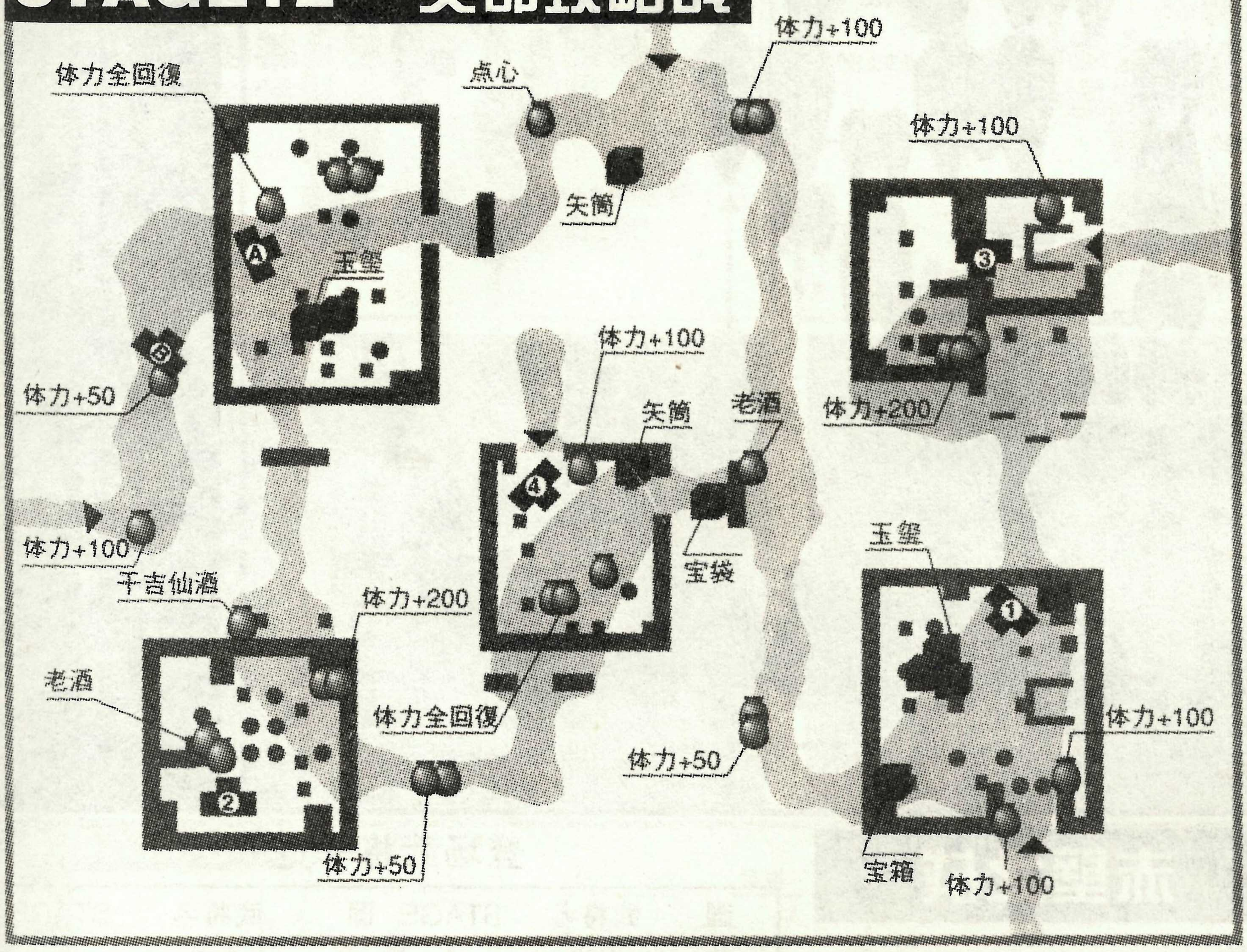
版面注意点



●在战斗中会发生典韦军团溃败的事件发生，曹军中的第一猛将典韦会因为敌人的诡计而力战身亡。
●在战斗发生15分钟之后，曹操军团的援军就会到达。
●典韦死亡事件发生之后，会发生曹操逃亡的特定事件。
●由于敌人数目相当众多，形势对玩家相当不利，所以在战斗中要边打边退，避免陷入敌人的包围而进行苦战。
●在最开始的时候要小心行动，在坚持到15分钟之后，本方的援军便会到达。此后要尽量与本方的援军合流，随后向地图的北方一起发动冲击。



STAGE12 吴郡攻略战



地图详解

A、孙策　黄盖　大乔　周泰　朱治　B、周瑜　小乔　程普　韩当　1、刘繇（守备力UP+2）张英（宝箱）　陈横（宝箱）　于麋（宝袋）　2、严白虎（攻击力UP+2）　严与（宝箱）　3、王朗（守备力UP+2）　周（宝袋）　4、太史慈（攻击力UP+4）

登场武将一览

国	武将名	STAGE
吴	大乔	4
吴	孙策	2
吴	周瑜	3
吴	孙坚	4



版面注意点

孙策军时

●当玩者的角色攻打太史慈的时候，便会发生事件，而小乔和孙策的部队会出战，所以玩者若想增加胜算的话，不妨先待二人的部队到达，等待合流再一口气把太史慈打个落花流水。

●有些时候，敌人的弓箭手身处的地方，是玩者所不能到达的。但那并不代表他们是不能对付。其实对付他们的方法是很简单的——那就是利用弓箭以牙还牙。

●其实在敌军当中，比较有威协的就只有太史慈而已。如果玩者想更容易把他打败的话，可尝试在最初的“护卫兵编成”中把护卫兵改成擅于近战的剑兵，便可以围攻太史慈了。

联合军时

版图中有不少有用的道具藏在木箱和瓦罐中，玩者不要忘了把它们一一取下。

如果不想绕道而行的话，玩者其实是可以走上城边四周的围墙上当作捷径。除了可更快到达目的地之外，更可以避过敌人的追击，可说是一举两得。

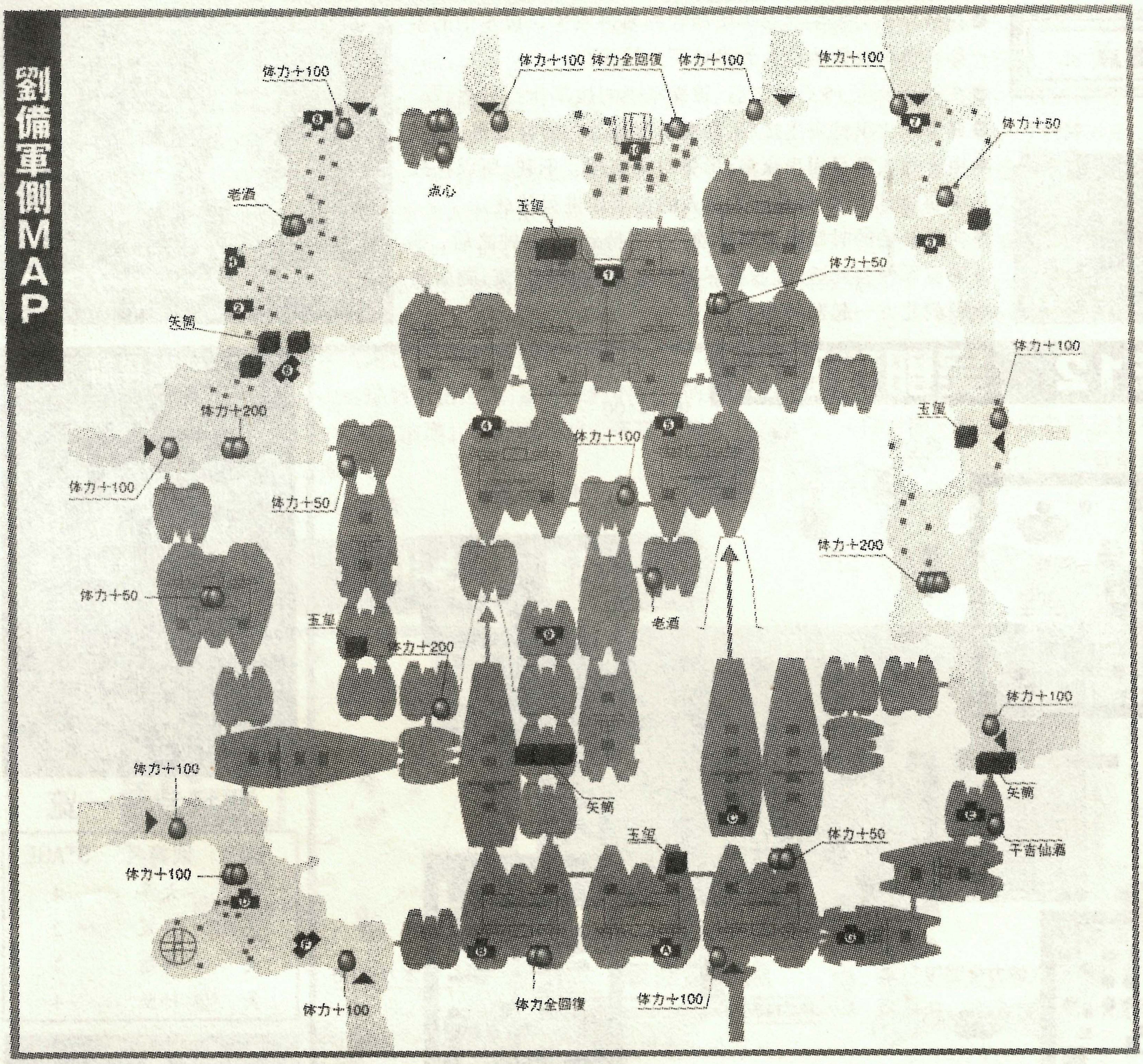
孙策军的最佳路线

如果玩者是以快为过关的准则的话，那么可以选择在一开始的时候立即攻打刘繇。这样的话，4分钟左右便可以完成这一个地图。但这样做会错过好多道具，不推荐这样。

至于另一条路线，是先攻打太史慈，同时间也会令事件发生，而我军的援兵也会相继出现。战胜太史慈后，沿路往左下方走便会见到严白虎和他的部下严兴。两人皆是泛泛之辈，攻击力不高之余兵力也不算多，所以玩者并不需要等待我军的其他部队到来便可先行将此二人杀退。之后再沿路一直走到版图的右边，在见到刘繇前会有一个装有武器的木箱。在见到刘繇时，不要先攻击他而应该先向上行把王朗和他的部属周昕击倒后再来一个回马枪把剩下的刘繇等人收拾。

联合军的最佳路线

由于敌人的位置都集中于最上方，所以玩者可先行把版图上的所有道具收集。在实力增强后便一举向版图的左上角攻过去，至于版图的右方全部都是我方的兵马，而且也没有特别有用的道具，因此可不用过去以省下时间。在面对周瑜和孙策时所面对的最大问题，相信是他们与旗下将领通常会都在一起，所以玩者要同时面对几位将领的场面会屡见不鲜，所以在战斗开始前要先补充好足够的体力。



地图详解

A、孙权　鲁肃　凌统　B、周瑜　黄盖　徐盛　C、程普　诸葛瑾　D、甘宁　朱然　朱垣　E、太史慈　蒋钦　丁奉　F、韩当　董袭　G、周泰　潘璋　H、赵云

1、曹操、曹洪(宝袋)　程普(守备力 UP+2)　荀攸(守备力 UP+2)　2、夏侯渊(攻击力 UP+2)　曹仁(宝箱)　于禁(攻击力 UP+1)　3、徐晃(攻击力 UP+2)　曹彰(宝箱)　文聘(攻击力 UP+1)　4、张辽(攻击力 UP+2)　蔡瑁(守备 UP+1)　5、曹休(攻击力 UP+2)　贾诩(守备力 UP+2)　6、曹丕(宝袋)　7、乐进(守备力 UP+1)　8、李典(攻击力 UP+1)　9、夏侯敦(宝箱)　10、荀或(宝袋)

STAGE13　赤壁之战

版面注意点

●当使用联合军打这一关时，因为这一关的地图十分大，所以玩起来会花不少时间。首先玩家会在我军下方出现，慢慢地走过连环船上进攻。不过敌方曹操在后段时间会有援军出现，令船上的敌人又再增加不少。另外这一关中除了要面对大量的敌人外，还要面对大量敌人弓箭手的攻击，所以大家要先装上弓防御较高的防具来作战。而地图上的最左下的船上也都会有一个加无双值的道具，大家要记得去拿。

●这一版中曹操军明显在劣势之下，因为会被孔明的火计令其军的兵力下降。不过曹操在一定时间后便会有增援在后方出现，可以令在船上的曹操好过一点。另外这一版中除了要面对大量的敌人外，还要面对大量敌人弓箭手的攻击，所以大家要先装上弓防御较高的防具来作战。而地图上的最左下的船上也都会有一个加无双值的道具，大家要记得去拿。

联合军最佳路线

联合军的最佳路线会比较长，因为为了可以把全部的武将打倒并不是易事，因为有很多敌人之外，而且其武将也都十分分散，要一口气完全攻打比较困难。另外，也都要为了取得无双 UP 的道具，是需要走一条很长的道路，然后再折返攻打曹操。另外大家要留意是，在版中后后曹操的援军夏侯敦出现，这时大家最好先行了对付他，免得被其他我军消灭而拿不到道具。

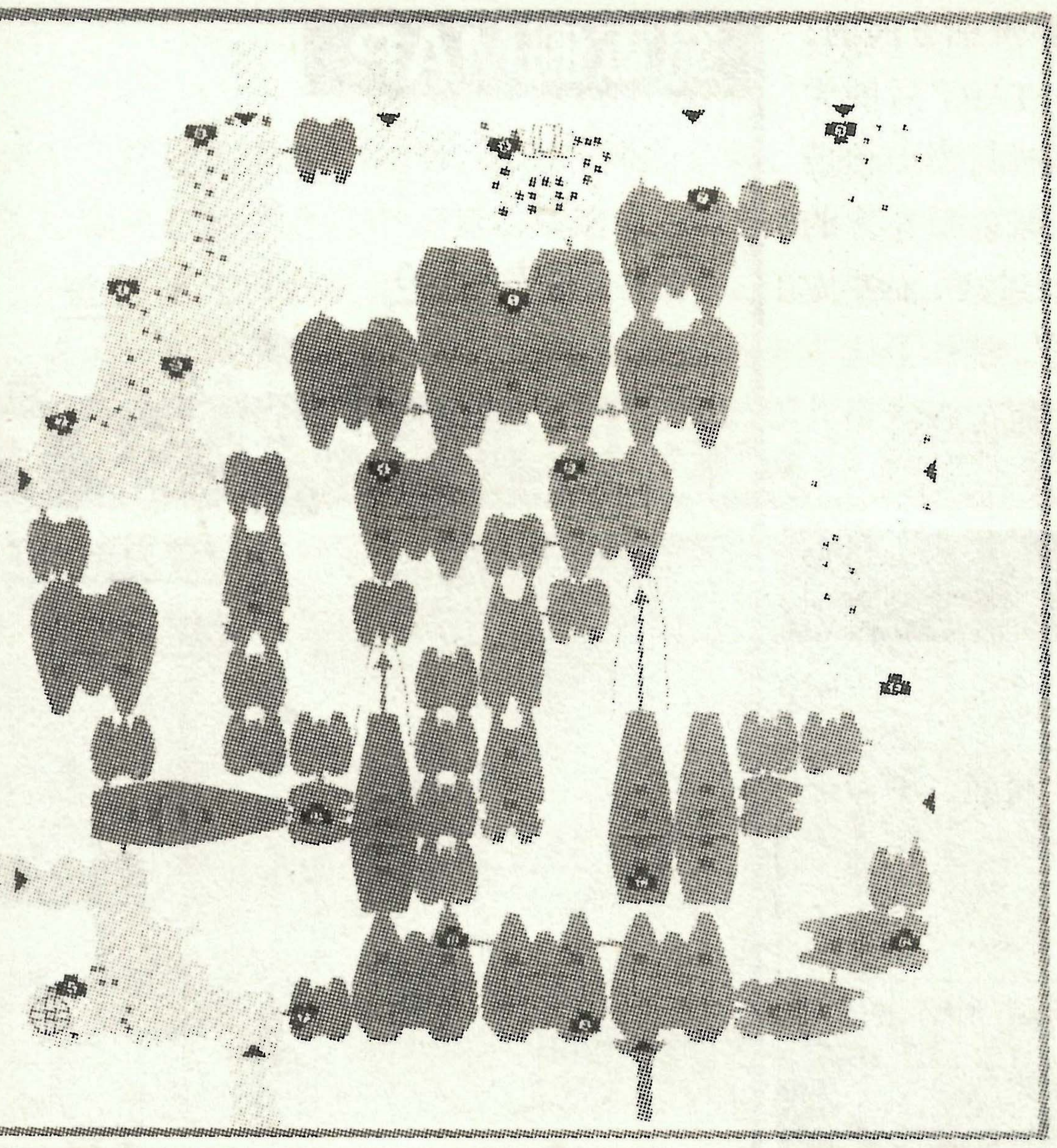
曹操军最佳路线

相对来说曹操的路线比较短，应该先由左方面移动，取得左下方的无双道具后再把这里的陆逊军消灭。然后顺序由左方至右方来攻击敌人、记紧不要把孙权杀死。这时之后立刻再走至右方攻击吕蒙及甘宁，他们很有可能已经向上移动，这时也都要向上方追击他们。我方援军的夏候部，可以不大理会。

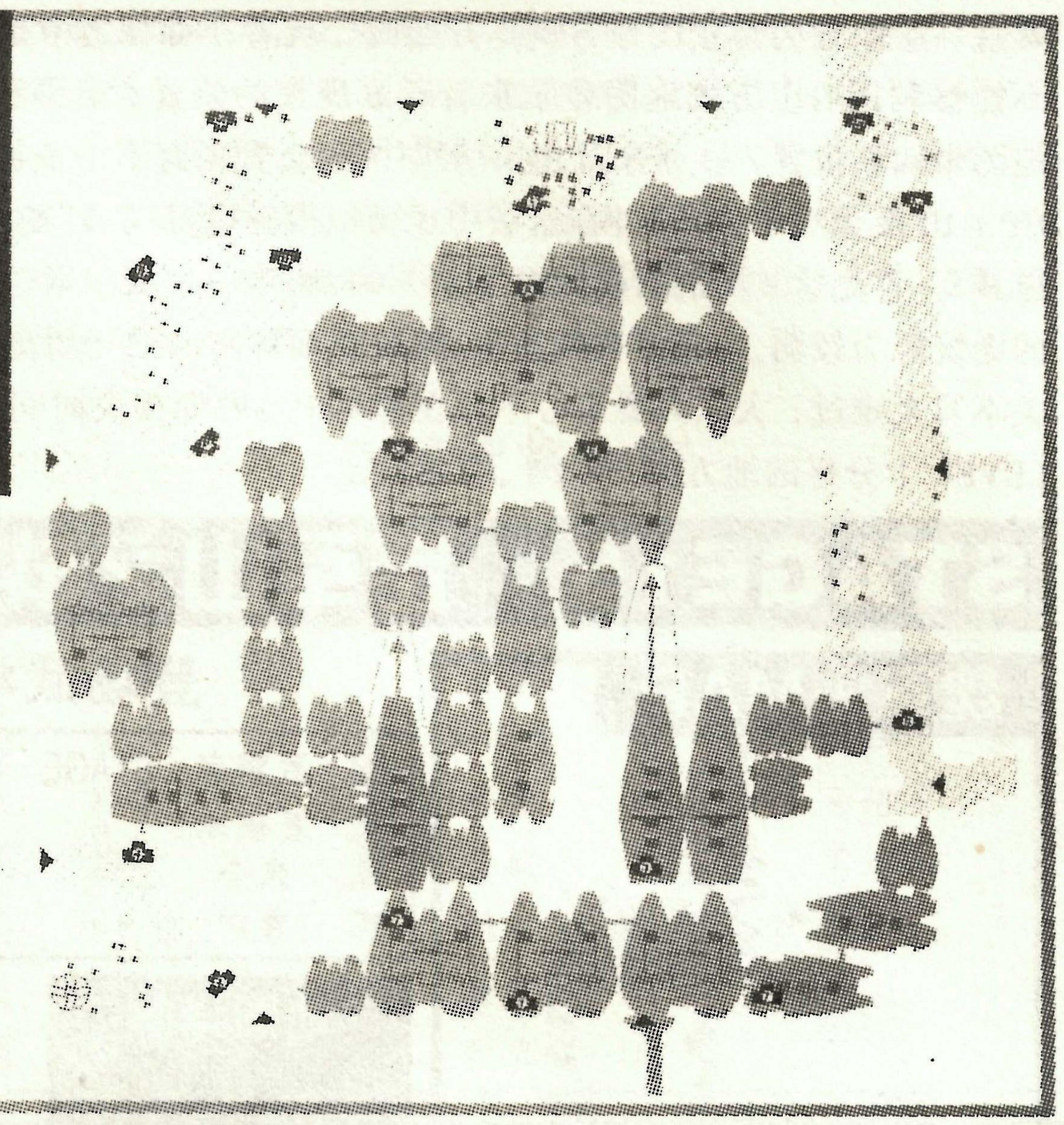
登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	典韦	4	吴	小乔	1
魏	张辽	3	吴	孙权	1
魏	甄姬	4	吴	甘宁	2
魏	许褚	4	吴	孙尚香	2
魏	司马懿	3	吴	孙坚	5
魏	张合	3	蜀	张飞	3
魏	曹操	5	蜀	庞统	3
吴	黄盖	4	蜀	诸葛亮	3
吴	吕蒙	4	蜀	赵云	2
吴	大乔	5	蜀	马超	2
吴	孙策	3	蜀	姜维	2
吴	周瑜	4	蜀	刘备	4
吴	太史慈	3			

孫権軍側MAP



曹操軍側MAP



地图详解

A、孙权　鲁肃　凌统　B、周瑜　黄盖　徐盛　C、程普　诸葛瑾　D、甘宁　朱然　朱垣　E、太史慈　蒋钦　丁奉　F、韩当　董袭　G、周泰　潘璋　H、麋竺

1、曹操、曹洪（宝袋）　程普（守备力UP＋2）　荀攸（守备力UP＋2）　2、夏侯渊（攻击力UP＋2）　曹仁（宝箱）　于禁（攻击力UP＋1）　3、徐晃（攻击力UP＋2）　曹彰（宝箱）　文聘（攻击力UP＋1）　4、张辽（攻击力UP＋2）　蔡瑁（守备力UP＋1）　5、许褚（攻击力UP＋1）　贾诩（守备力UP＋2）　6、曹丕（宝袋）　满宠（守备力UP＋1）　7、乐进（战神の斧）　8、李典（攻击力UP＋1）　9、夏侯敦（宝箱）　荀或（宝袋）

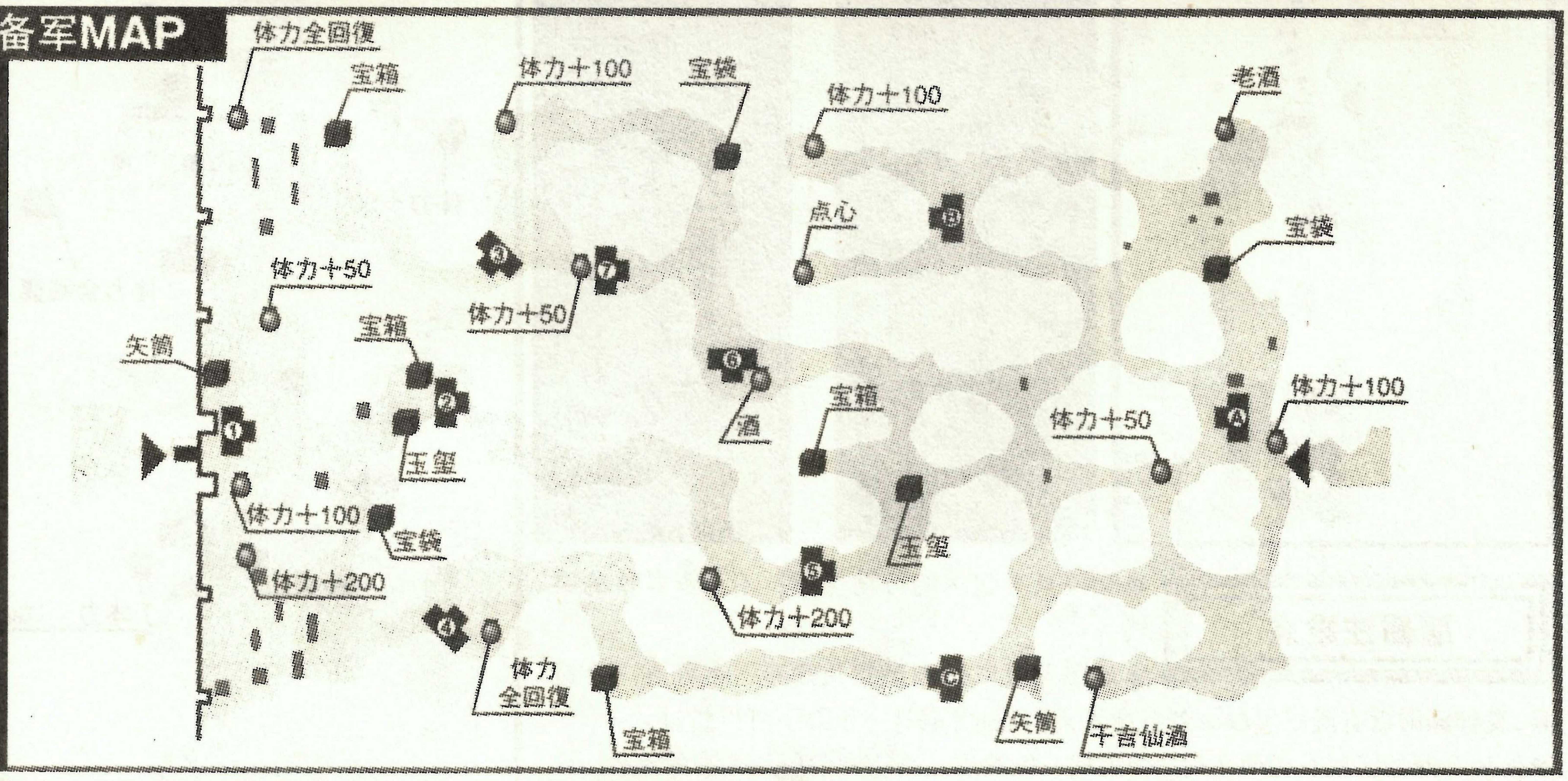
地图详解

A、曹操　曹洪　程普　荀攸　B、夏侯渊　曹仁　满宠　C、徐晃　曹彰　文聘　D、于禁　蔡瑁　E、曹休　贾诩　F、曹丕　G、乐进　H、李典　I、夏侯敦　荀或

1、孙权、鲁肃（守备力UP＋2）　凌统（攻击力UP＋1）　2、周瑜（守备力UP＋4）　黄盖（宝箱）　徐盛（宝袋）　3、程普（宝袋）　诸葛瑾（守备力UP＋2）　4、甘宁（攻击力UP＋4）　朱然（宝袋）　朱桓（宝箱）　5、太史慈（宝袋）　蒋铁（攻击力UP＋1）　丁泰（攻击力UP＋1）　6、吕蒙（攻击力UP＋2）　周泰（守备力UP＋1）　7、韩当（攻击力UP＋1）　潘璋（攻击力UP＋1）　8、赵云（战神の斧）

刘备军MAP

STAGE14 成都制压战



地图详解

A、刘备　B、赵云　C、庞统

1、刘璋　2、刘愦（防御力UP＋4）　3、刘循（攻击力UP＋4）　4、张任（防御力UP＋1）　5、邓贤（防御力UP＋1）　6、冷苞（武器）　7、李严（攻击力UP＋2）

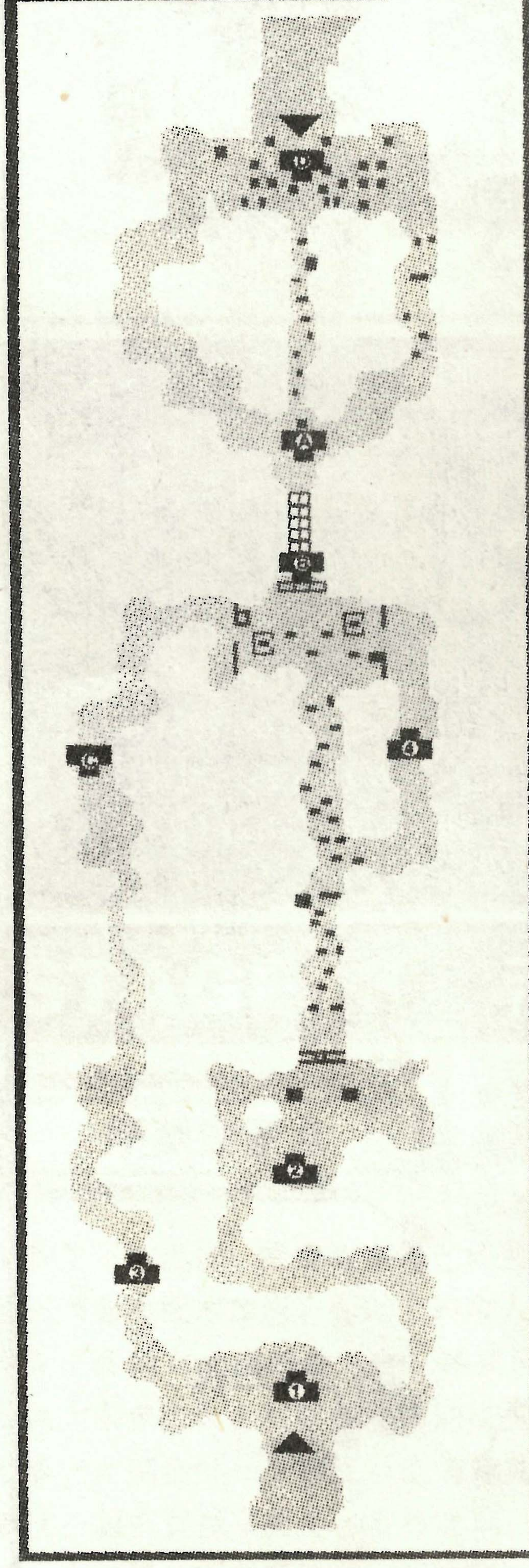
登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
蜀	黄忠	4	蜀	赵云	3
蜀	张飞	4	蜀	刘备	5
蜀	庞统	4			

●这一版中最为特别的地方例是开始时，玩者在森林之中是不能够辨别方向的，不能够利用右上方的地图显示来看玩家现在的位置，定要利用按 START 后的大地图来确认位置。另一方面，这一版中大家会发现有不少宝物可以取得，当中包括 HP＋10 及无双＋10，另外在这版中也可以得到珍贵道具“的庐”（在城前最左方的道具）。首先这一关的时限只有三十分钟，大家一定要争取时间上前进攻，而左方的庞统能力较弱，一定要先行救他，然后立刻移向山中与刘备军会合。整体上这一关不算太难过，大家只要小心不要在森林中迷路而损失时间便可，而这版也是升 LEVEL 十分好的地方。

STAGE15 定军山之战

魏軍側MAP



登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯渊	6	蜀	黄忠	5
魏	张合	4	蜀	赵云	4
魏	曹操	8	蜀	刘备	6

地图详解

A、杨修 B、夏侯渊 夏侯尚 杜袭 C 张合 夏侯德 韩浩 D 曹操

1、刘备、刘封(防御力 UP+1) 孟达(武器)

2、黄忠(攻击力 UP+4) 严颜(武器) 法正(防御力 UP+1)

3、张飞(攻击力 UP+2) 陈式(道具)

4、赵云(防御力 UP+4)

地图详解

A、刘备 刘封 孟达 B、黄忠 严颜 法正 C、张飞 陈式

1、曹操、杨修(防御力 UP+1) 曹洪(武器)

2、夏侯渊(攻击力 UP+4) 夏侯尚(防御力 UP+1) 杜袭(攻击力 UP+2)

3、张合(防御力 UP+4) 夏侯德(武器) 韩浩(道具)

版面注意点

●今回只有魏军的行动选择，不设立其他的路线。

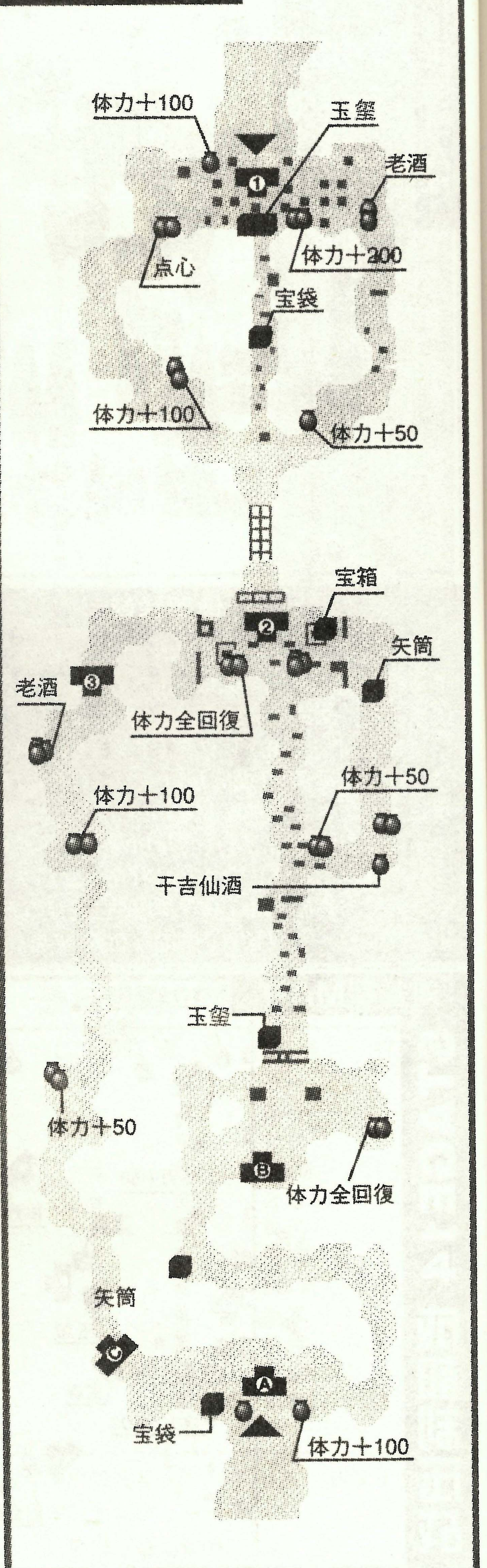
●地图上可以拾到道具及武器，本阵有一个道具；夏侯渊附近有武器可取。刘备所处点附近，有道具。千万不可以错过。

●而战斗开始了很长时间之后，会出现一段黄忠远距离把箭射回本阵的事件，目的只是挑衅夏侯渊攻向他的所在地，这样赵云便会有机会偷袭本阵，请注意时间的流矢，别给赵云有机可乘。

●我军总帅曹操会在 6 分 50 秒左右，在本阵登场，登场后杨修会变成曹操的所属武将，而不再是大将。

●赵云会在 8 分钟时，在本阵附近出现，小心给他把本阵的曹操杀掉。

蜀軍側MAP



●在关口附近会有令无双值增加的酒，千万不可以错过。因为地图比较小的关系，当体力不足在附近又找不到，回复体力的道具；要注意尽量避免

受伤。

魏军最佳路线

魏军一开始的时候，应该往地图西面的地带，先把陈式击倒，再来便把张飞打败。之后便回到本阵附近，向正在下山的法正及严颜下手，再来便可以把手持大刀的黄忠消灭。这时赵云应该已经到达我军阵营附近，所以应该以地图东面的路冲回本阵，顺道可以减少赵云的兵力，之后便可以和其他的魏国大将，合力打倒赵云。最后便可以再度上山，先后把孟德及刘封击退，最后便可以面对刘备一人，不过在这时尽量把他身后的据点兵长击毙，这样刘备便会被完全切断兵源。之后便可以多人包围一个刘备来攻。不过要注意一点，今回的限制时间是30分钟是平常的3分1时间，千万别因为TIME OVER而输掉。

STAGE16 夷陵之战

地图详解

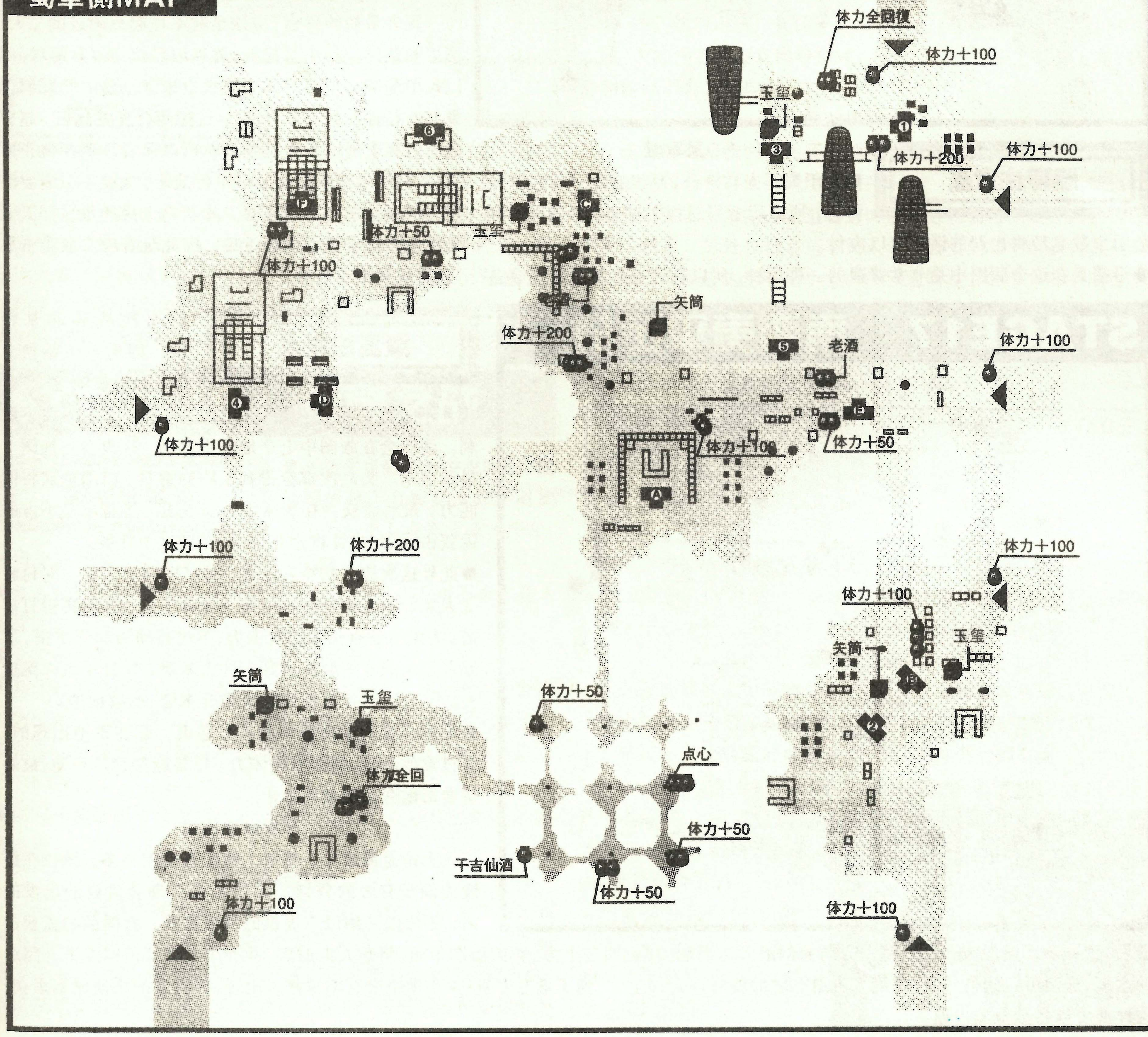
A、刘备 关兴 张苞 B、马超 马岱 关索 C、赵云 D、黄忠 严颜 E、魏延 F、黄权 沙摩柯

1、孙权、朱桓(攻击力UP+1) 2、甘宁(攻击力UP+4) 周泰(武器) 蒋钦(武器) 3、陆逊(防御力UP+4) 韩当(攻击力UP+1) 潘璋(武器) 朱然(道具) 4、孙尚香(防御力UP+4) 凌统(道具) 5、吕蒙(攻击力UP+4) 徐盛(武器) 6、程普(防御力UP+1) 丁奉(攻击力UP+1)

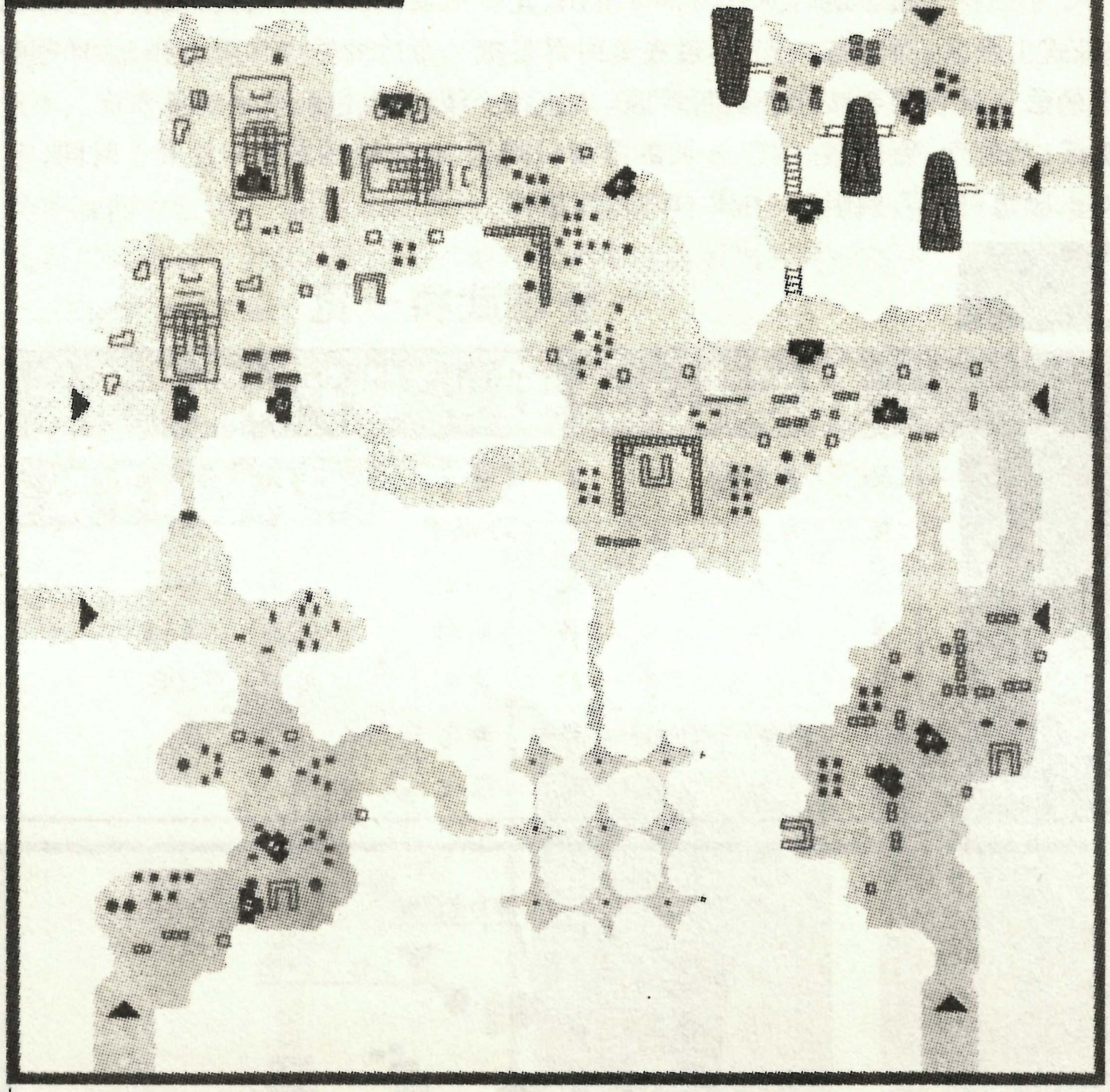
登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
吴	黄盖	5	吴	陆逊	4	蜀	庞统	5
吴	吕蒙	6	吴	甘宁	5	蜀	诸葛亮	4
吴	大乔	6	吴	孙尚香	4	蜀	赵云	5
吴	孙策	6	吴	孙坚	7	蜀	马超	5
吴	周瑜	6	蜀	关羽	6	蜀	姜维	3
吴	太史慈	6	蜀	魏延	5	蜀	刘备	7
吴	小乔	6	蜀	黄忠	6			
吴	孙权	4	蜀	张飞	5			

蜀軍側MAP



呉軍側MAP



地图详解

A、孙权 朱桓 B、甘宁 周泰 蒋钦 C、陆逊 韩当 朱然 D、孙尚香 凌统 E、吕蒙 徐盛 潘璋 F、程普 丁奉

1、刘备、关兴(攻击力 UP+1) 张苞(攻击力 UP+1) 雷铜(道具) 吴兰(道具)

2、马超(攻击力 UP+4) 马岱(防御力 UP+1) 关索(攻击力 UP+1)

3、赵云(攻击力 UP+4)

4、黄忠(武器) 严颜(防御力 UP+2)

5、魏延(武器)

6、黄权(武器) 沙摩柯(道具)

7、诸葛亮(防御力 UP+4) 马良(防御力 UP+2)

版面注意点

吴军时

●由于蜀军人材济济，刘皇叔麾下位位皆是勇将，所以玩者切忌行军过急，否则同时间会引出数名敌将出迎的话便难以应付。

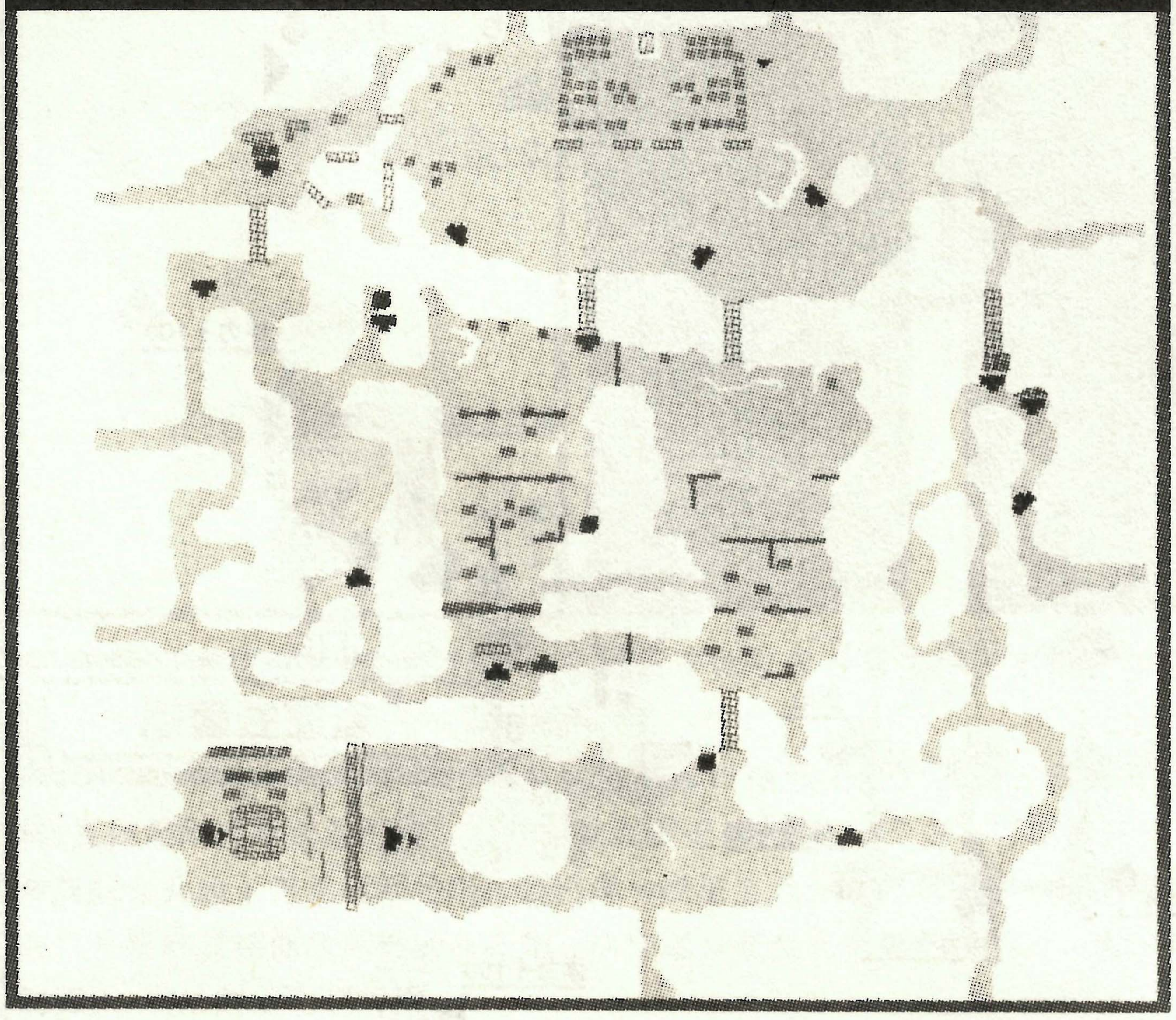
●弓箭兵在这个版图中是非常普遍的一种兵种，所以玩者在出战前应先装备好一些对弓箭有上佳防御力的道具，以策万全。

●在攻打刘备时，孔明是会在其身旁的，玩者要小心他会出“激光”攻击玩家，所以切忌与他正面冲突。

吴军的最佳路线

玩者最初的目标，应该是驻军在起点附近的二人，黄忠和黄权。相比起黄忠，黄权似乎较为容易应付，所以以他为第一个要对付的敌人也未常不是一个好的选择。在击倒二人之后，下一个目标便会直指赵云。赵云的速度和攻击距离皆是上乘，所以玩者不要与他正面交战，利用弓箭攻击会是一个好战术。战胜后只需要沿路便可以走进刘备的阵营。阵营内士兵的数目如天上繁星，而且有不少更是弓兵，因此玩者应采取游击战法，将敌兵逐一击破。

STAGE17 南蛮夷平定战



版面注意点

●今次战斗非常特别，因为一开始便会见到敌方的主将孟获。不过现在将孟获击退的话，是不可以立即取下胜利。孟获会在版图中七个地方中出现，这也会在地图上显示出来。头六次都会得到不同的道具，以增加武将的能力，最后孟获会在版图中的左下方，将位于左下方的孟获击退后，才算将孟获击退，完成这个任务。

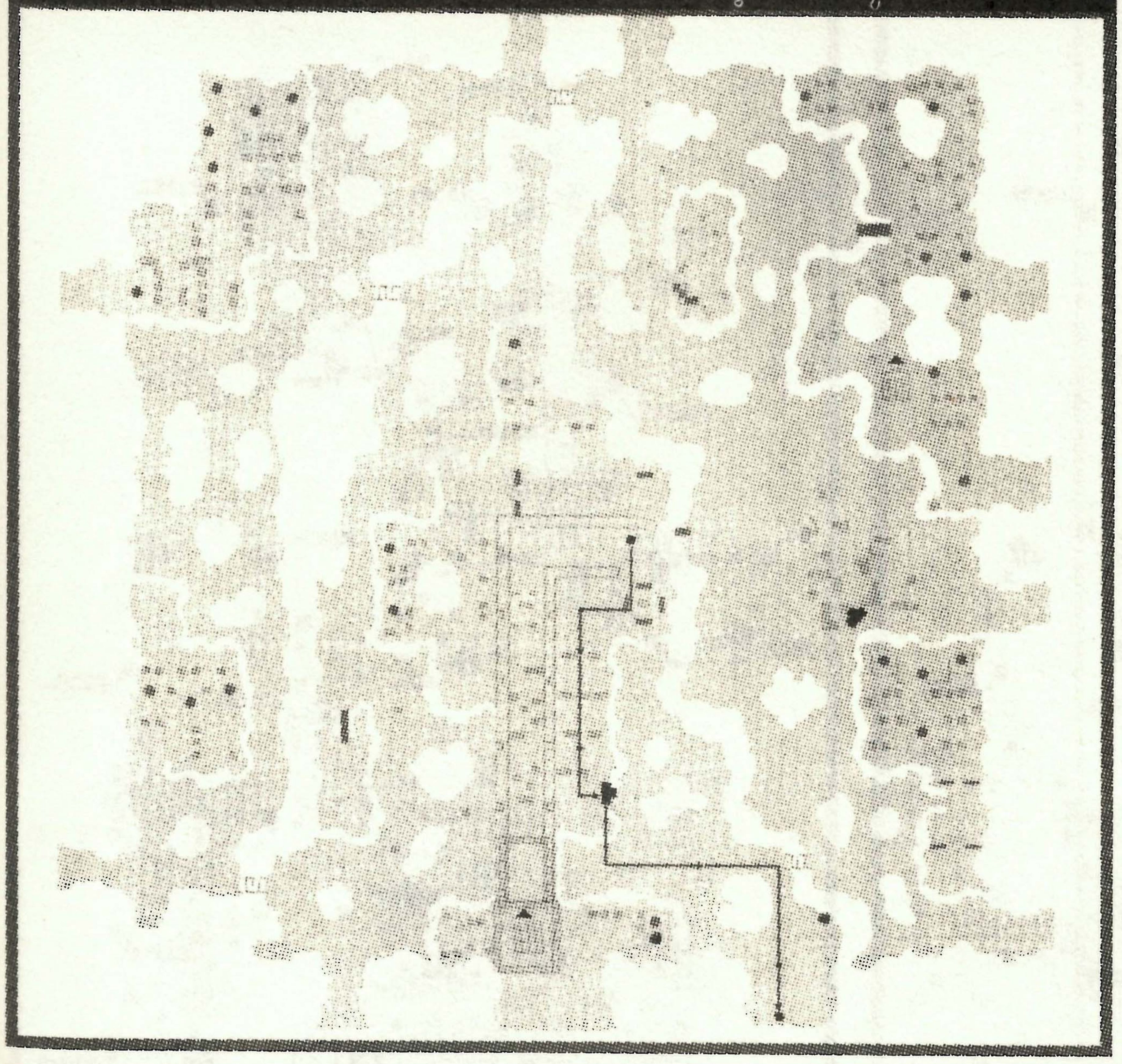
●此外这次战斗的特别之处，是可以骑上大象。对付骑上大象的敌将最好使用弓箭令他掉下来，其后再追打攻击。大象虽然有强大的攻击力，不过行动力却非常慢。玩家在这次战斗中会留意到一些大木墙，并且不可以跳过去。不过这时可以使用象来撞开木墙，继续前进。

●最后一提的是地图中的右方通道，是在毒池出现的，走过毒池的话，便会消耗体力。想要避免踏进毒池，最好绕着毒池旁边的道路前进。

孙权最佳路线

无论是蜀或吴，基本上的配置都差不多，所以在路线方面没有大的分别。如果玩者不理会孟获的出没的话，是可以利用以下提供的最快路线，将面前的孟获击退后，便向版图的左方行动。将左方所有的敌人击退后，便返回最上方，再到版图中间，将敌人击退后，便利用大象打破据点下方路线的木墙，这便可走到另一方，将笔人击退。之后便可以走回上方，到了最左方直行，当中也会有不少敌人出现，再转右的话便遇到孟获，这样便可以将敌全军击退。

STAGE18 五丈原之战



版面注意点

蜀军时

●在这一场战斗之中，我方主要是保护在中央的诸葛亮，不过因为四周的兵力十分多，所以向司马懿军突击并不是一件易事。不过始终以防守为主的战斗比较轻松，而且中央的战斗防守力十分高，而且因为有投石陷阱，绝对可以拖延不少时间。另外在地图的左边大家会发现不少木牛在这里，这些都是孔明以计预先送入来的物品，大家大可以破坏它取得道具。另外，敌人也都将会在左方有增援出现，大家要小心一点才可。不过因为这关的地型十分特别，在移动上十分困难，所以大家一定要看清地图才前进，免得绕弯路。而且这一关中也都有不少弓箭手攻击玩家，所以最好将护卫兵也设定为弓兵为佳。

魏军时

●使用魏军的话，这一关的攻城战明显会比较吃力，虽然进攻路线较短，可是最困难的是进攻最后直路进入诸葛亮的面前，因为在路上除了会有弓箭射击外，还有不少投石陷阱，如不小心被掷中必会扣去大量的体力，大家要小心。而我军将会在后段时间有增援出现，虽然帮助已经不大，但要小心他消灭了上方的张飞军。另外在地图的左边大家会发现不少木牛在这里，这些都是孔明以计预先送入来的物品，大家大可以破坏它取得道具。不过因为这版的地型十分特别，在移动上十分困难，所以大家一定要看清地图才前进，免得绕弯路。而且这一版中也都有不少弓箭手攻击玩者，所以最好将护卫兵也设定为弓兵为佳。

蜀军最佳路线

当行走蜀路线时所需要注意的地方并不多。大家最紧要是由右方进攻至左方，然后再一口气走至左下方把敌人击退后再利用木牛中的回复道具令玩家的角色得以回复体力。然后再一口气向上进攻，把司马懿一口气攻陷。虽然敌人的左方将会有增援出现，可是因为其攻击力不算太高，所以相信他不会太难应付。

魏军最佳路线

走魏国的路线明显比蜀军的复杂得多，因为要完全攻陷全部大将的路线十分徘徊，而且要好好准备才一口气攻陷蜀军，所以大家会看到我军会由左方走至右方时会不进入而再上走一圈才攻打中央的蜀军。另外当玩家至中央入口时会受到蜀军的伏兵黄权攻击，所以当经过这里时要小心。然后走回左方的木牛阵中取得不少回复道具后，司马懿军应向中央的蜀军进发，这时敌人的投石攻击也停止了，大家一定要注意到啊。

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	夏侯敦	6	蜀	刘备	9
魏	张合	5	蜀	姜维	6
魏	司马懿	5	蜀	诸葛亮	6
蜀	魏延	6			

STAGE18 街亭之战

版面注意点

●开始尽可能不走中央路线，因为那里除了有魏延及其所属武将之外，更会有陈式及李严在，人数非常之多。应该尽量避免陷入苦战。

●在6分钟的时候，赵云会在诸葛亮那边增援，但是他不会主动人出突击。

●对付诸葛亮之前，应该先行占领所有据点。

●蜀军时形势刚好跟刚才相反，因为蜀国有多名武力高强的武将在的关系，行动不够快的话，便会很易被其他人取下魏国武将。

●张合那边因为没有蜀国的武将在那儿，所以他会以高速冲向本阵，相当危险。

●共同注意地图中央及西面分别有令无双加10点及能源加10的道具在。

魏军最佳路线

开始应该先去把地图西面的马谡击倒，然后从后方绕路回到中央路线，把魏延以及一众属下武将一一消灭。然后再去回合甄姬及曹真，一同击倒姜维及马超，谨记先击倒姜维才把马超击倒，否则姜维会以超高的速度逃离现场。接下来做的便是把增援的赵云击退，再把所有据点占领过来。之后便可以等自己的同伴去把该处的兵士击倒，然后自己的角色去回收道具，记得要取得两样加长最大值的道具。最后当然是把蜀国军师诸葛亮给击毙。

蜀军最佳路线

起步后立即向中央路线出发，然后把曹真及其所属武将消灭，当中有机会会遇到司马昭，因为他不是大将的关系，绝对可以不留手地痛击他。之后路经魏国本阵，绕到去地图上的东面，这时一定要行动迅速，否则会给马超等人，击倒甄姬及黄权，甄姬所值的分数都不低啊。之后便要从本阵方向绕路回到地图的西面，再把张合击倒。最后便可以直接冲到司马懿的所在地。不过必需小心，他的无双技跟诸葛亮相似，会射出古怪的光线。



地图详解

A、诸葛亮 王平 李恢 李严 B、马超 姜维 张翼 C、魏延 高翔 马岱 D、马谡 陈式 E、赵云

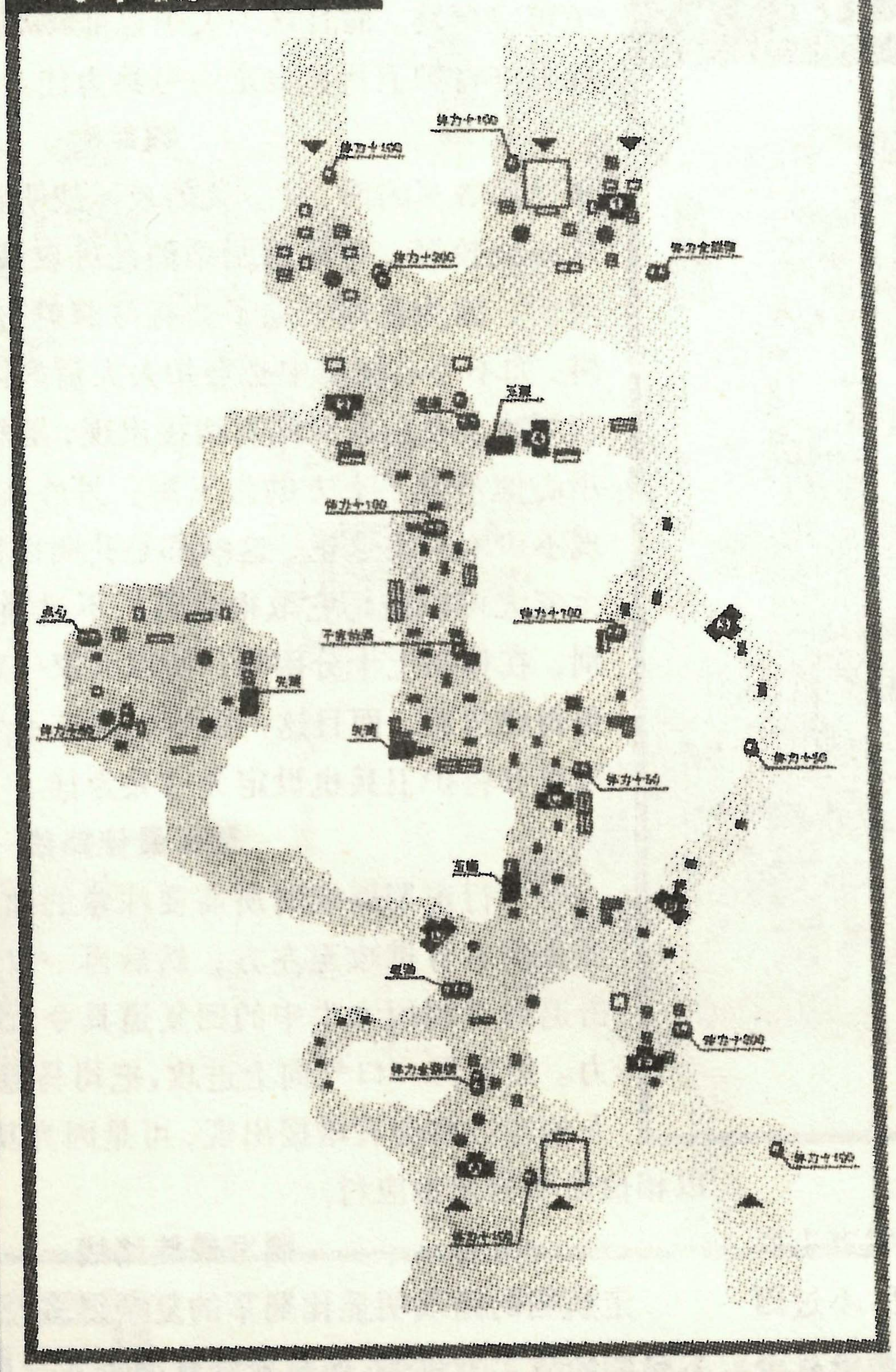
1、司马懿 邓艾(道具) 司马昭(防御力 UP+1)

2、张合(攻击力 UP+8) 杜袭(道具) 辛毗(道具)

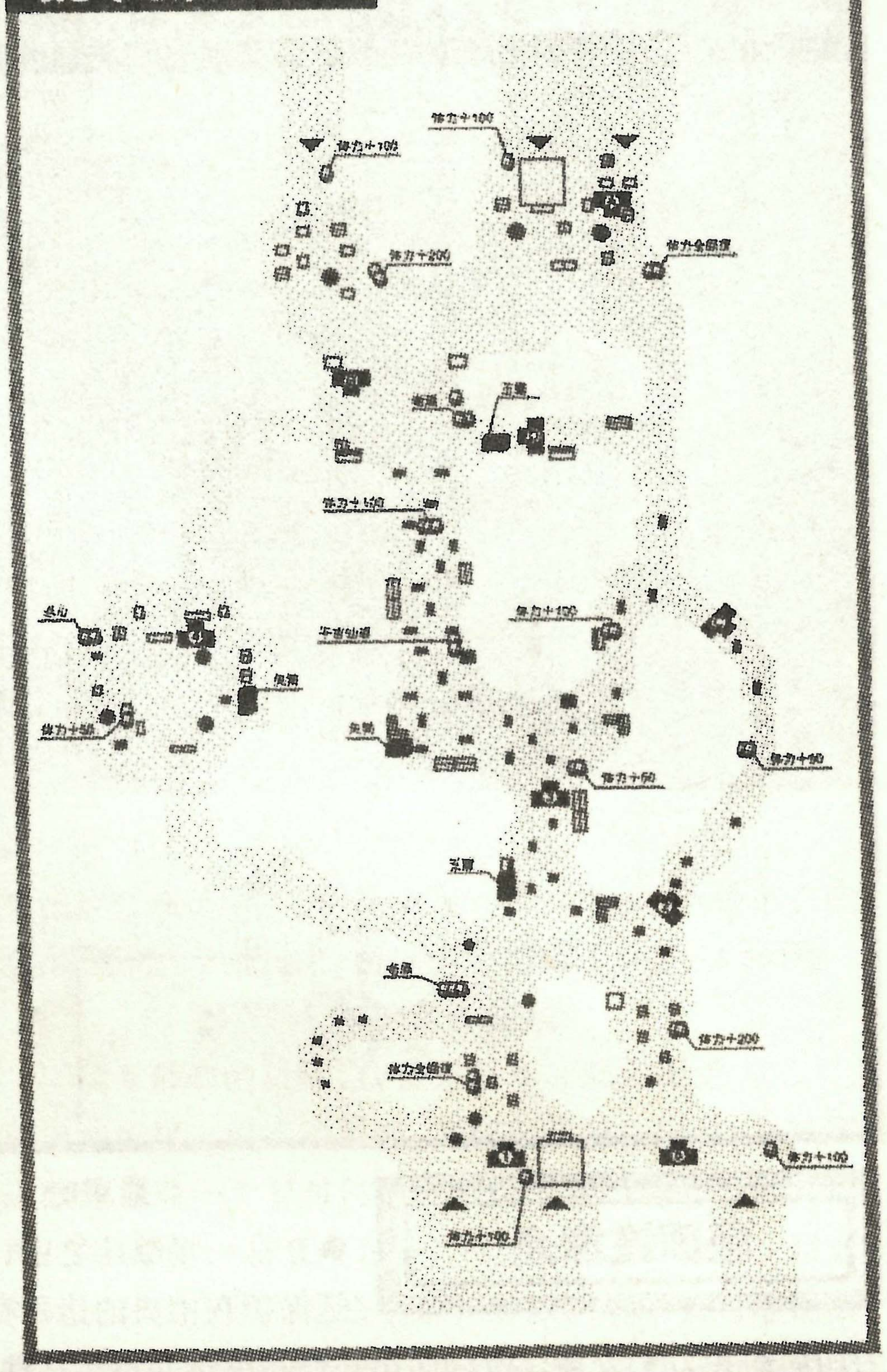
3、甄姬(防御力 UP+8) 黄权(武器)

4、曹真(攻击力 UP+4) 孙礼(武器) 曹洪(武器)。

蜀軍側MAP



魏軍側MAP



地图详解

A、司马懿 邓艾 司马昭 B、张合 杜袭 辛毗 C、甄姬 黄权 D、曹真 孙礼 曹洪

1、诸葛亮 王平(武器) 李恢(道具) 李严(武器)

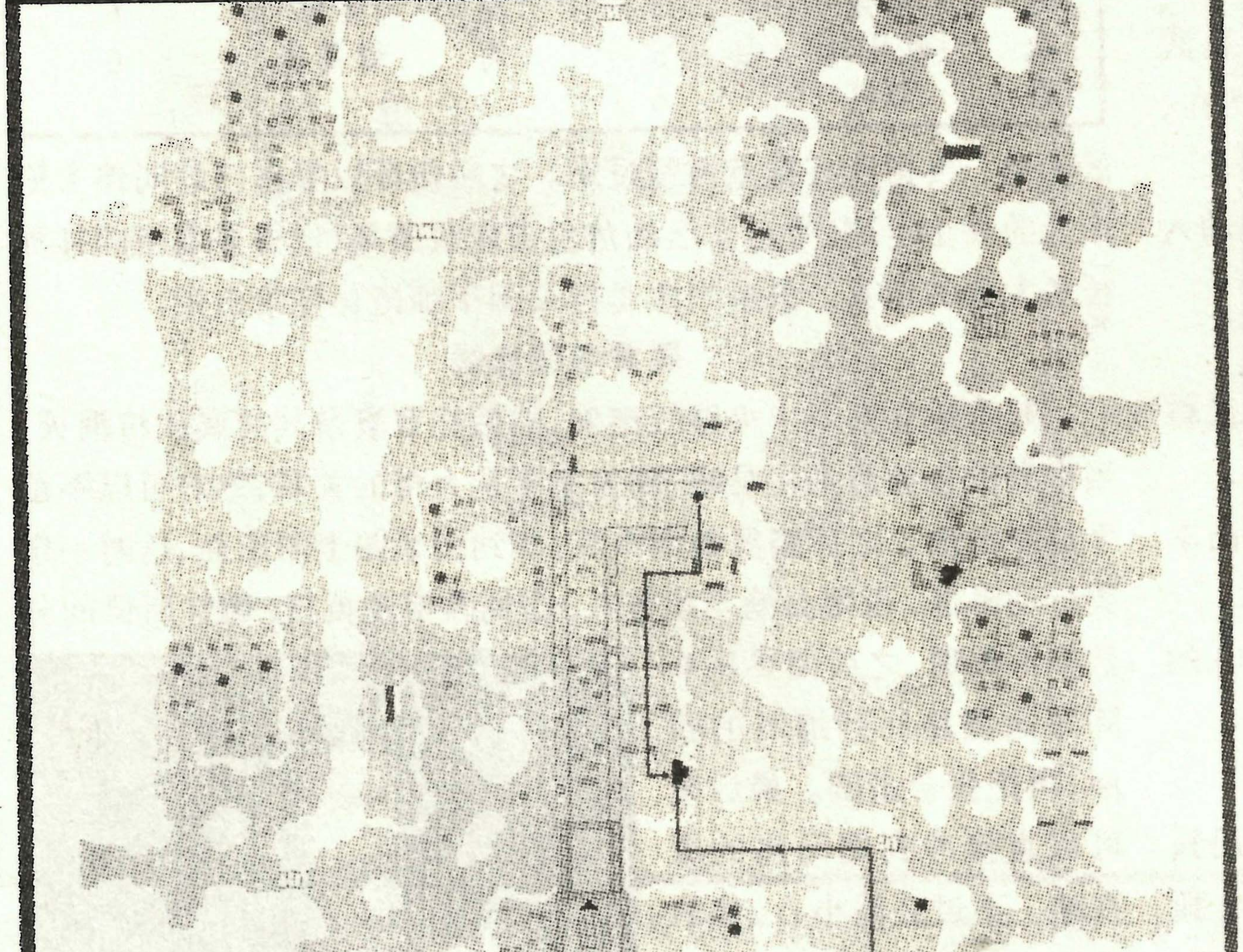
2、马超(攻击力 UP+2) 姜维(防御力 UP+2) 张翼(道具)

3、魏延(武器) 高翔(武器) 马岱(防御力 UP+1)

4、马谡(防御力 UP+1) 陈式(防御力 UP+1)

5、赵云(攻击力 UP+4)

STAGE19 樊城之战



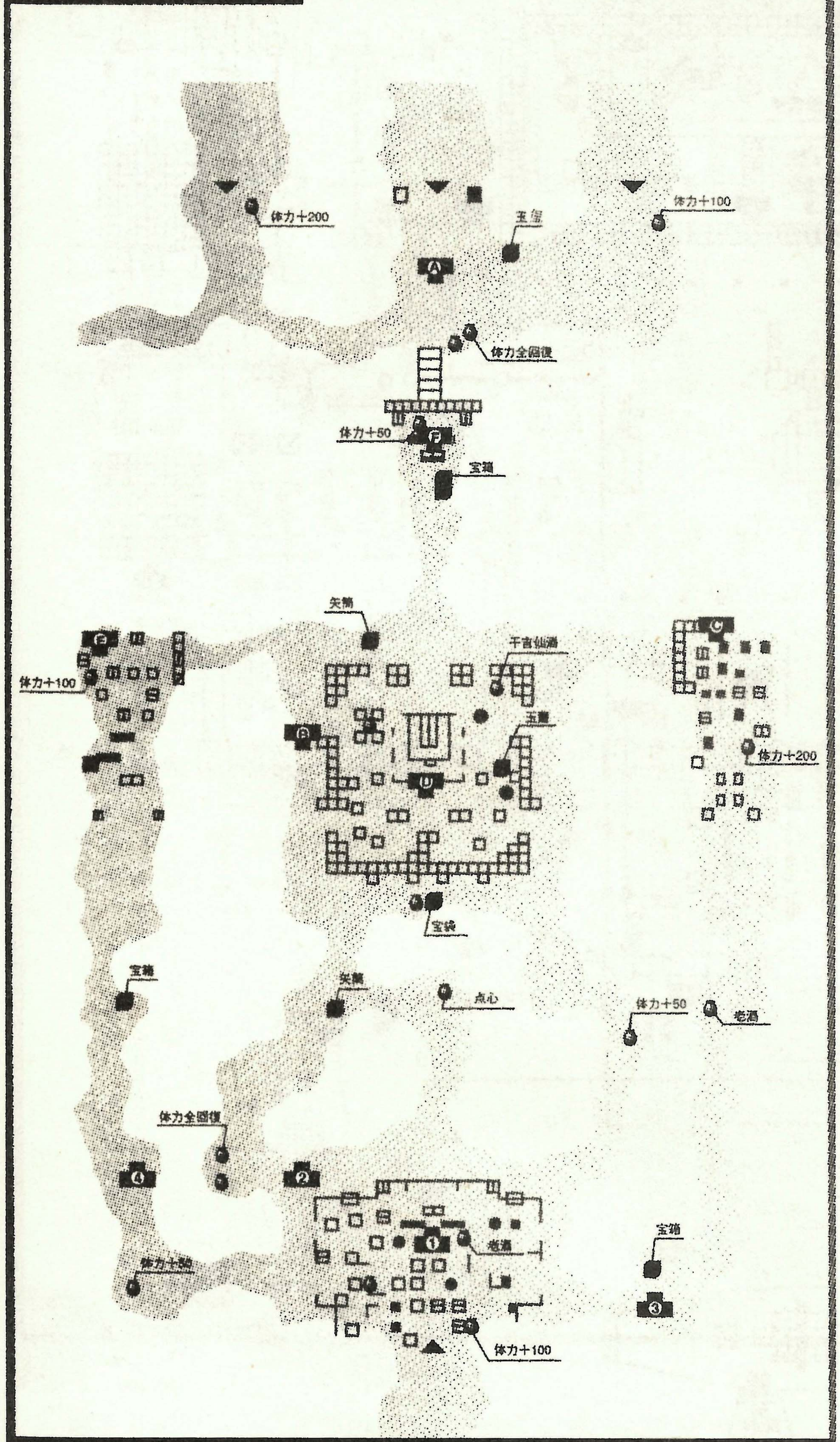
版面注意点



●这一版中大家要面对不少敌人，虽然这版中的地图不算太大，可是因为地形比较复杂，每走一处地方时一定要好好看清楚地图才可。另外，当战斗五分钟之后，如果大家已经在高处时(第二层，关羽便会使用水淹之计令下游的敌人用水淹没。不过在城中有不少地方都可以取得武器及道具，所以大家最好先在城下走一圈后才立刻上第二层之中，这样便可以很快把敌人解决掉。另外，在城上有两处地方可以取得 HP+10 及无双+10，而这时在关平附近敌人的增援会出现，而这时玩者最好立刻回去先行解救关平，然后才要看清楚余下还有多少时间才可。



魏軍側MAP



STAGE20 石亭谋略战

地图详解

A、司马懿 许褚 B、徐晃 C张合 胡质 D、曹休 甄姬 满宠 E、张普 F、周舫

1、孙权 陆逊(防御力 UP+8) 诸葛瑾(防御力 UP+2)

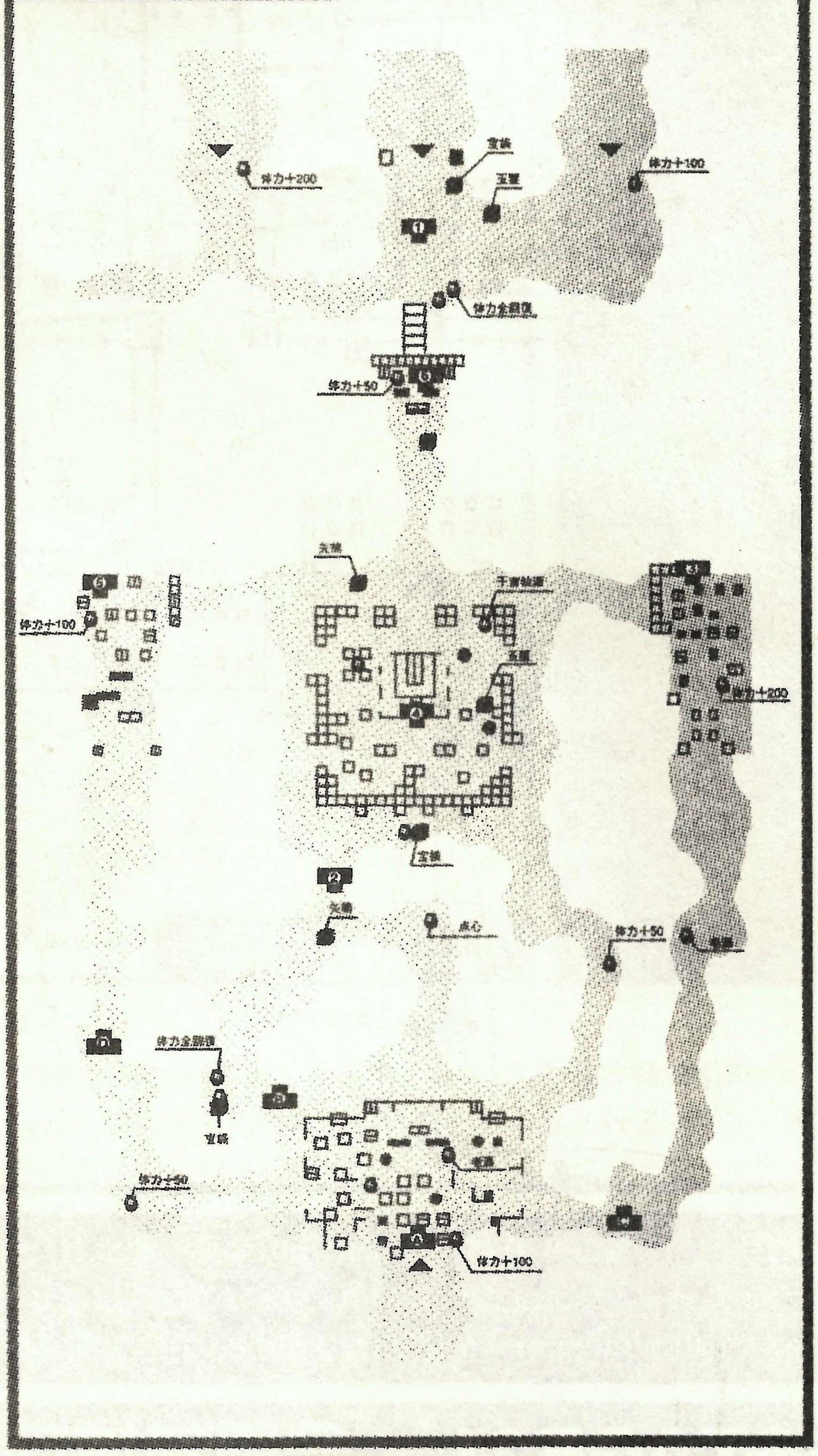
2、孙尚香(防御力 UP+8) 朱桓(攻击力 UP+4)

3、大乔(道具) 全琮(道具)

4、小乔(武器) 徐盛(防御力 UP+1)

5、周鲂(武器)

吳軍側MAP



登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	典韦	6	吴	陆逊	6
魏	甄姬	6	吴	孙坚	9
吴	黄盖	6	吴	孙权	5

版面注意点

●这一关虽然十分细小,可是因为已经是后期的地图关系,敌人士兵的数量非常得多。另外,虽然我军开始时有五组将士,可是在战斗中段周鲂会突然叛变,而且直接向我军曹休攻击,这时我方左右两队也会被打得节节败退。这时大家最好先以中央突击,然后再析回左方或右方攻击大乔或小乔的部队。另外,大家记紧在这一版中只有三十分钟时间进攻,而且因为敌人众多的关系,不易突破到敌大将前,所以大家最好先设定我方军队的护卫兵为戟兵或枪兵,易于为我方开路。只要顺利走至孙权面前,立刻以最强招把他打倒便可。

地图详解

A、孙权 陆逊 诸葛瑾 B、孙尚香 朱桓 C、大乔 全琮 D、小乔 徐盛

1、司马懿 许褚(攻击力 UP+8)

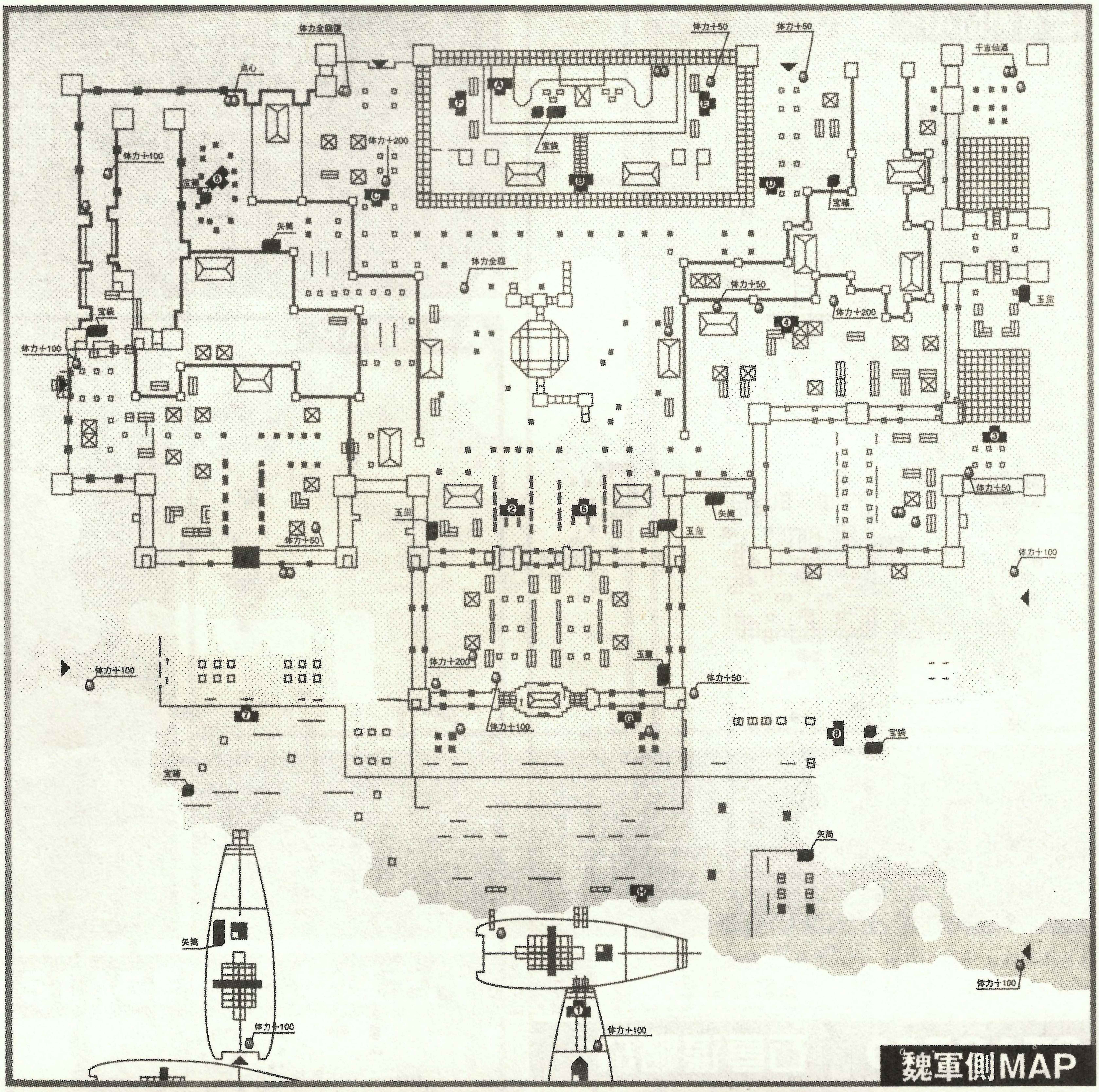
2、徐晃(攻击力+4)

3、张合(防御力 UP+8) 胡质(道具)

4、曹休(道具) 甄姬(武器) 满宠(道具)

5、张普(武器)

6、周鲂(武器)



地图详解

A、司马懿　B、许褚　C、张合　D、徐晃　E、张辽　F、甄姬　G、曹睿　H、满宠

1、孙权　2、陆逊(攻击力 UP+8)　3、甘宁(攻击力 UP+8)　4、孙尚香(防御力 UP+8)　5、吕蒙(防御力 UP+8)　6、张承(攻击力 UP+2)　7、诸葛瑾(防御力 UP+2)　8、孙韶(攻击力 UP+4)

STAGE21　合肥新城包围战

版面注意点

魏军时

● 出阵前装备的道具，尽可能配备提升弓防御力的道具，因为这一关吴军的弓兵相当厉害。

● 在南大门开启时千万别从那儿出城，否则便会中下敌人的火攻。

● 当把吴军武将张承击倒后，吴军便会有援军出现。

吴军时

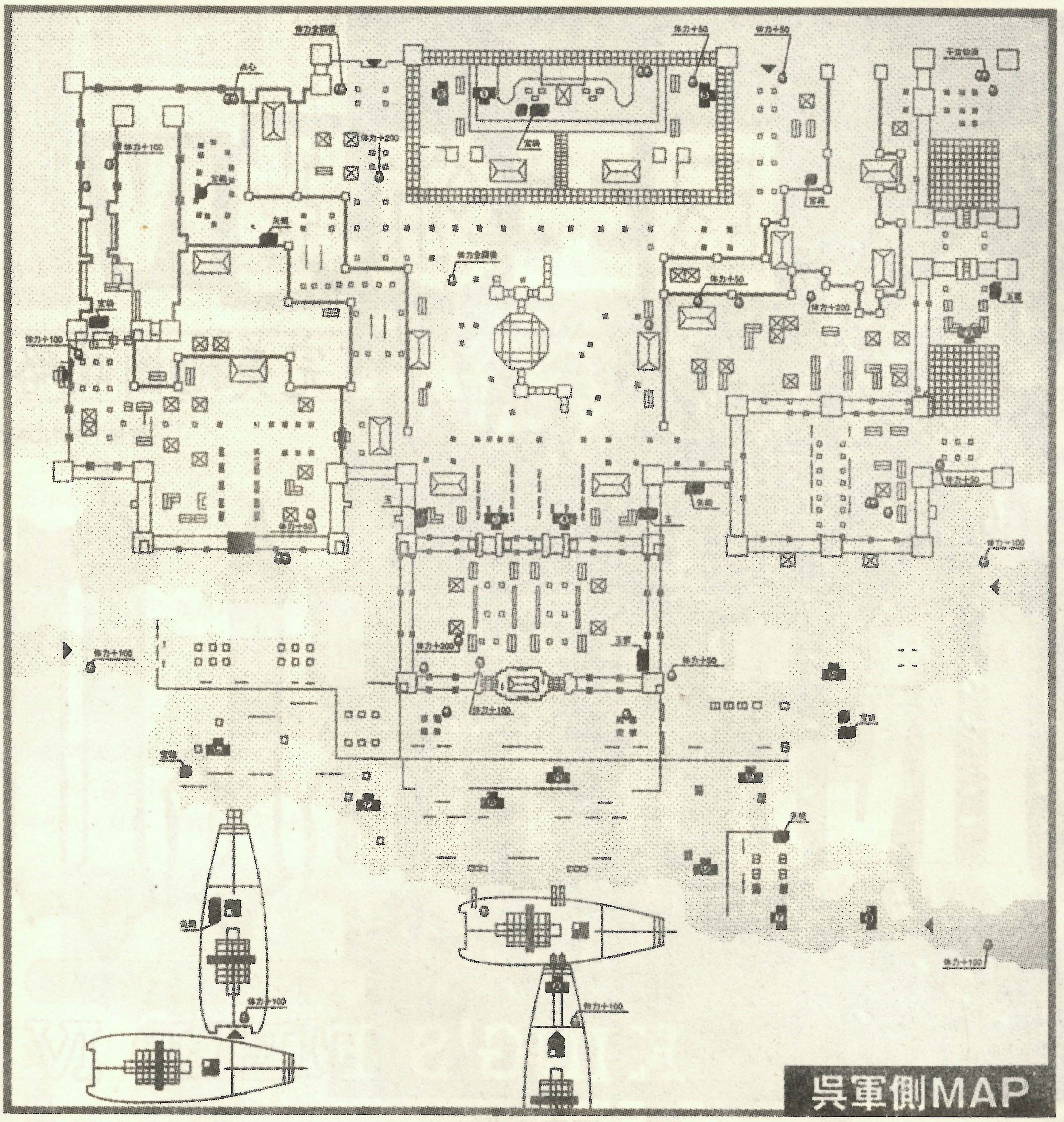
● 南大门在到达司马懿之前是不会打开的。

● 曹军会在 15 分钟过后有援军于地图东南方出现。

登场武将一览

国	武将名	STAGE	国	武将名	STAGE
魏	典韦	7	吴	黄盖	7
魏	张合	6	吴	陆逊	7
魏	甄姬	7	吴	大乔	7
魏	许褚	6	吴	孙坚	10
魏	曹操	9	吴	孙权	7
魏	张辽	7	吴	甘宁	7
魏	司马懿	6	吴	吕蒙	7
魏	孙尚香	7			

● **共同注意：地图中有孙子兵法必需把它拿到手。**



地图详解

A、孙权 B、陆逊 C、甘宁 D、孙尚香 E、诸葛谨 G、孙韶 H、张承

1、司马懿 2、许褚(攻击力UP+8)

3、张合(攻击力UP+4) 4、徐晃(攻击力UP+8)

5、张辽(防御力UP+8) 6、甄姬(防御力UP+8)

7、曹睿(攻击力UP+2) 8、满宠(防御力UP+2)

魏军最佳路线

起步后便应该先赶往西面，在那里先行把城内比其他吴军武将弱的张承击倒，之后慢慢地接近中央位置，把陆逊引到自己附近，千万别惊动到吕蒙，否则后果不堪设想。把陆逊击倒后便可以去应付吕蒙，同样别冲得太急，否则会惊动到孙尚香。接下来便会先后把孙尚香，这时诸葛谨及孙韶应该已经攻入城内，那二人的实力都不太高，很易便可以消灭他们。之后便可以去到东门，然后把甘宁击倒再从东门出城，前去孙权的阵地，留意孙权所剩的船有两边可以登上，而其中一边是可以避开孙权的耳目占领据点。

吴军最佳路线

吴军起步的时候，全部都会集中在南面，最佳的路线应该是往东门进发，然后从东门进入击倒许褚。之后再去到城中央逐一顺序地徐晃及张合击倒，这时便可以从旧路出城，返回本阵附近把满宠及曹睿二人击倒。之后再回到东门入城，去到张辽身处的地点，把他引出外才作出攻击，避免被城内的士兵包围。之后绕路去到西面用同一方法引甄姬出来，再把她击倒。之后便可以上到城楼单挑司马懿。

所有隐藏武将出现条件

刘备	无双模式蜀国武将两人通关
黄忠	无双模式蜀国武将两人通关
魏延	无双模式蜀国武将通关一次
马超	无双模式蜀国武将两人通关
诸葛亮	无双模式蜀国武将通关一次
姜维	诸葛亮无双模式通关
庞统	完成成都制压战
孙策	无双模式吴国武将两人通关
甘宁	合肥之战将甘宁击倒
太史慈	在吴郡攻略战中在击倒太史慈之前将刘繇击倒
吕蒙	无双模式吴国武将两人通关
大乔	无双模式周瑜通关
小乔	无双模式吴国武将一人通关
孙坚	无双模式吴国武将两人通关
孙权	无双模式吴国武将两人通关
陆逊	无双模式吴国武将一人通关
曹操	无双模式魏国武将两人通关
徐褚	无双模式魏国武将一人通关
甄姬	无双模式魏国武将一人通关
夏侯渊	定军山之战夏侯渊生存
张辽	合肥之战张辽生存
司马懿	无双模式夏侯敦通关
徐晃	无双模式魏国武将两人通关
吕布	赤壁之战完成千人斩
董卓	虎牢关之战击倒貂蝉
貂蝉	虎牢关之战最后击倒董卓
孟获	南蛮夷平定战七次击倒孟获
祝融	完成南蛮夷平定战
张角	黄巾之乱击倒张梁张宝张角
袁绍	官渡之战最后击倒袁绍
伏羲	无双模式曹操、刘备、孙权通关
女娲	无双模式全女性角色通关

国王领地IV

完美地图攻略

责编/GUNDAM

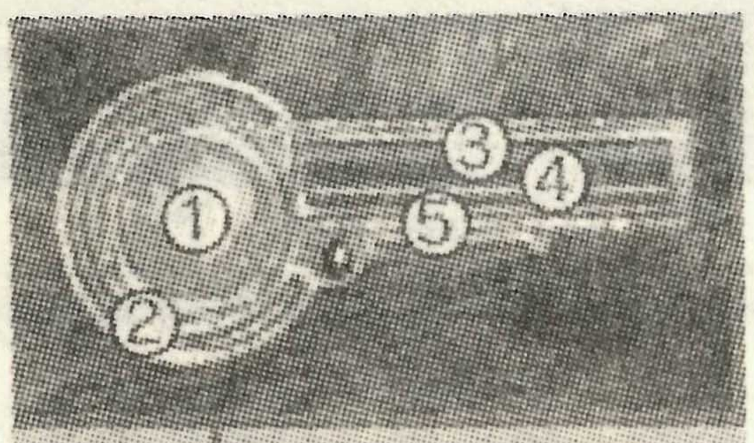


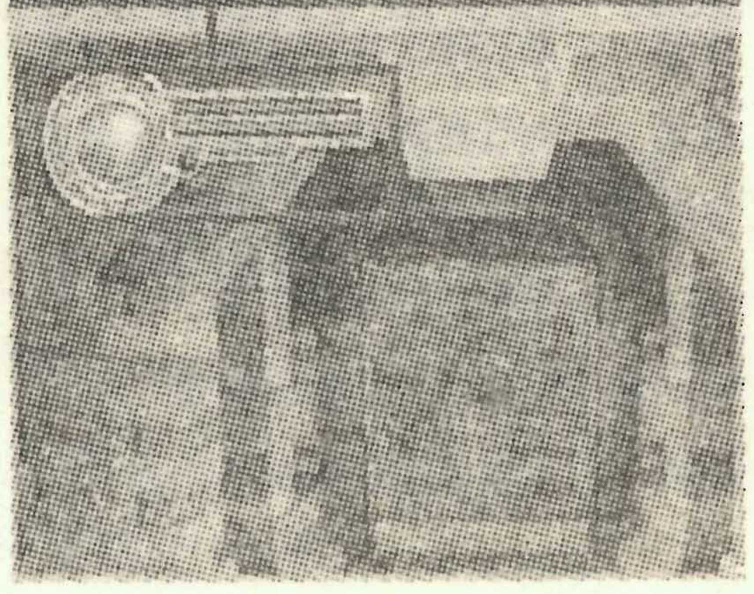
操作说明

方向键:上、下为前进和后退,左右键为转向

△键:武器攻击、帮助。	○键:决定、对话、调查。
□键:魔法攻击。	X键:取消,调出菜单画面。
L1键:向左平行移动。	L2键:视点向上移动。
R1键:向右平行移动。	R2键:视点向下移动。
select键:游戏中暂停。	start键:道具使用的快捷键。

画面表示





1、HP显示槽:受到敌人攻击后此槽会减少。

2、MP显示槽:使用魔法便会消耗此槽。

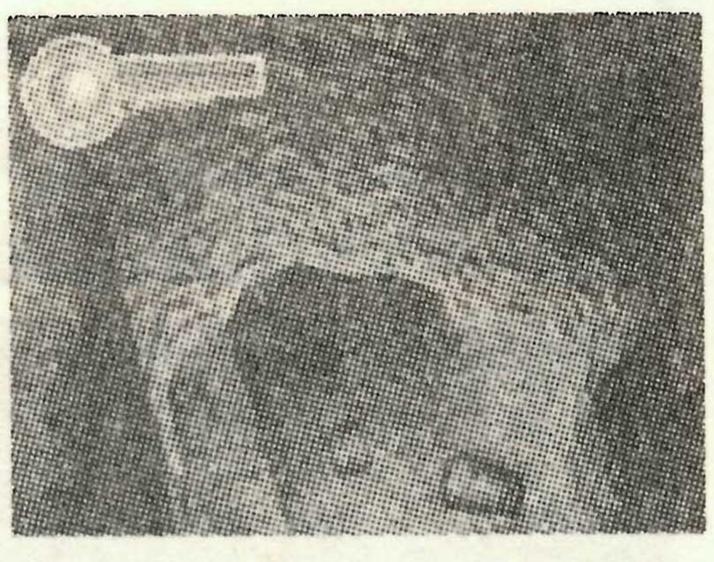
3、power力量槽:将此槽攒满后可对敌人发动大威力的物理攻击。

4、magic魔法槽:如果此槽没有攒满的话就无法使用魔法攻击。

5、酸素槽:在水中此槽会慢慢减少,如果此槽减至零,则HP会飞快减少。

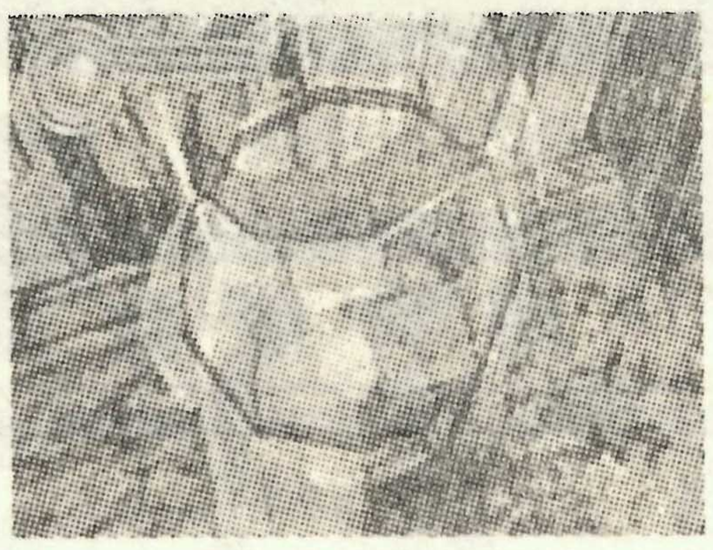
探索心得

心得1:从高处掉落会一命呜呼



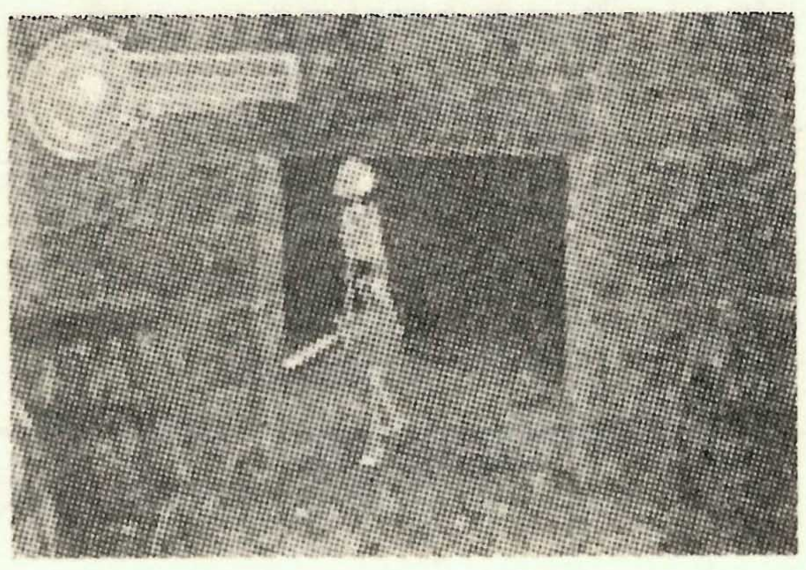
当游戏者从高处掉落会使自己受到伤害,如果从更高的地方落下则会直接死亡,因此在城墙、山崖等狭窄的场所行动时要分外小心,千万不要失足落下了。

心得2:可以破坏木制的障碍物



在游戏中诸如木制的墙壁,木桶等木制的障碍物都可以使用攻击力高的武器加以破坏。破坏木桶有可能得到桶中的道具,破坏木制墙壁则有可能找到新的道路。

心得3:寻找隐藏的暗门



在建筑物内部某些墙壁上可能藏有隐藏的门,对于这种墙壁用○键进行调查就可以发现隐蔽的入口,所以要经常调查一下墙壁。

全地图攻略

屋外地带

游戏开始后玩家可以先熟悉一下操作方法，因为此时主角的能力很弱，而且也没有武器，所以应该先到17处取得最初的武器棍棒，在装备上棍棒后就可以打一些小敌人练练等级，把等级练到3级以上是比较保险的。在地图上行走时要小心有几处地方是会突然崩塌的，这样的地点在户外有3处，在神殿外有2处，在集落迹中有1处。另外在18和24处可以拿到武器：レザーヘルム和レザーブーツ，要注意的是要想拿到它们必须从高处落下，因此要保证HP有一半以上才可以。拿到它们后可以到西侧山谷和老人交谈，然后前往神殿，从西边的洞口可以进入神殿西侧取得长剑ショートソード，最后到东南面的民居去跟少女和她的母亲交谈，在屋中可以取得大量解毒药草。

EVENT CHECK 用命之石交换火之魔法石!

前往采掘场找到命之石后再次返回东之谷，把命之石交给地图A处的母亲，她的女儿就会送给你一颗火之魔法石。利用这火之魔法石就可以使用火焰魔法。

CHECK 探索要点

24 崩塌的墙壁

当游戏者在这个位置站立时墙壁会突然崩塌，要千万小心，之后可以发现武器レザーヘルム。

18 取得レザーブーツ

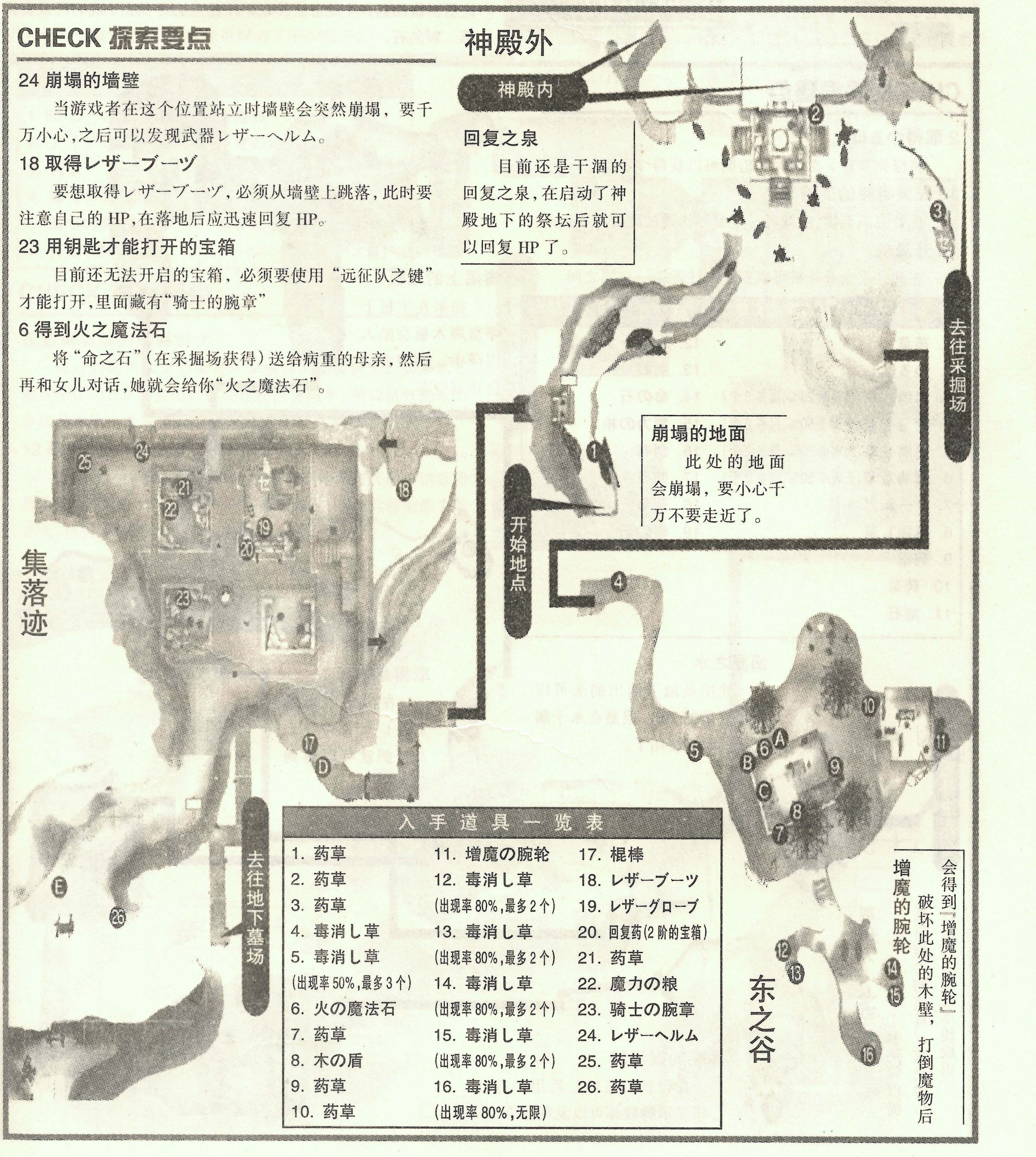
要想取得レザーブーツ，必须从墙壁上跳落，此时要注意自己的HP，在落地后应迅速回复HP。

23 用钥匙才能打开的宝箱

目前还无法开启的宝箱，必须要使用“远征队之键”才能打开，里面藏有“骑士的腕章”

6 得到火之魔法石

将“命之石”（在采掘场获得）送给病重的母亲，然后再和女儿对话，她就会给你“火之魔法石”。



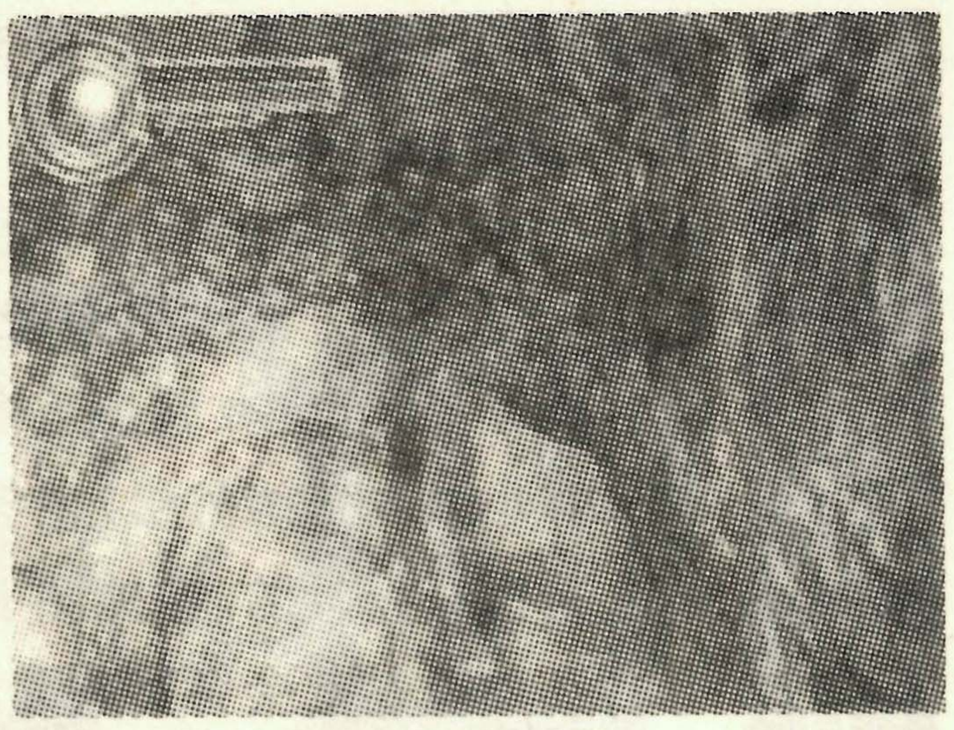
入手道具一览表

1. 药草	11. 增魔の腕轮	17. 棍棒
2. 药草	12. 毒消し草	18. レザーブーツ
3. 药草	(出现率80%,最多2个)	19. レザーグローブ
4. 毒消し草	13. 毒消し草	20. 回复药(2阶的宝箱)
5. 毒消し草	(出现率80%,最多2个)	21. 药草
(出现率50%,最多3个)	14. 毒消し草	22. 魔力の粮
6. 火の魔法石	(出现率80%,最多2个)	23. 骑士の腕章
7. 药草	15. 毒消し草	24. レザーヘルム
8. 木の盾	(出现率80%,最多2个)	25. 药草
9. 药草	16. 毒消し草	26. 药草
10. 药草	(出现率80%,无限)	

采掘场

在屋外最好练到5级之后再进入采掘场的迷宫中，在进入迷宫之前最好带上一些解毒药草，因为在这个迷宫中有很多地方都会使玩家中毒。在入口附近有一个回复之水，但是经过一段时间后水会流干，此时就无法再回复HP了。在迷宫中会碰到许多粘液状的敌人，它的毒液攻击会使玩家中毒，最好的办法是一击之后就立刻拉开距离，一定要有耐心。首先到2处将リビングデッド击倒后可以得到锉头（つるはし），用它可以击碎木桶取得道具。再到19处，将巨大的粘液怪物杀掉后可取得第一颗命之石。来到14处还可以取得第二颗命之石，要小心不要在毒水上的木板多作停留，否则木板下沉会立刻中毒。在16处可以遇上一个矿工，在地上可拣到“剑石”，在完成迷宫并救得少女的母亲之后再次回到这个地方会发现矿工已经力尽而亡，此时可以获得第二颗剑石。





CHECK 探索要点

2 取得つるはし

将怪物リビングデッド击倒可以获得つるはし。

18 充满毒物的道路

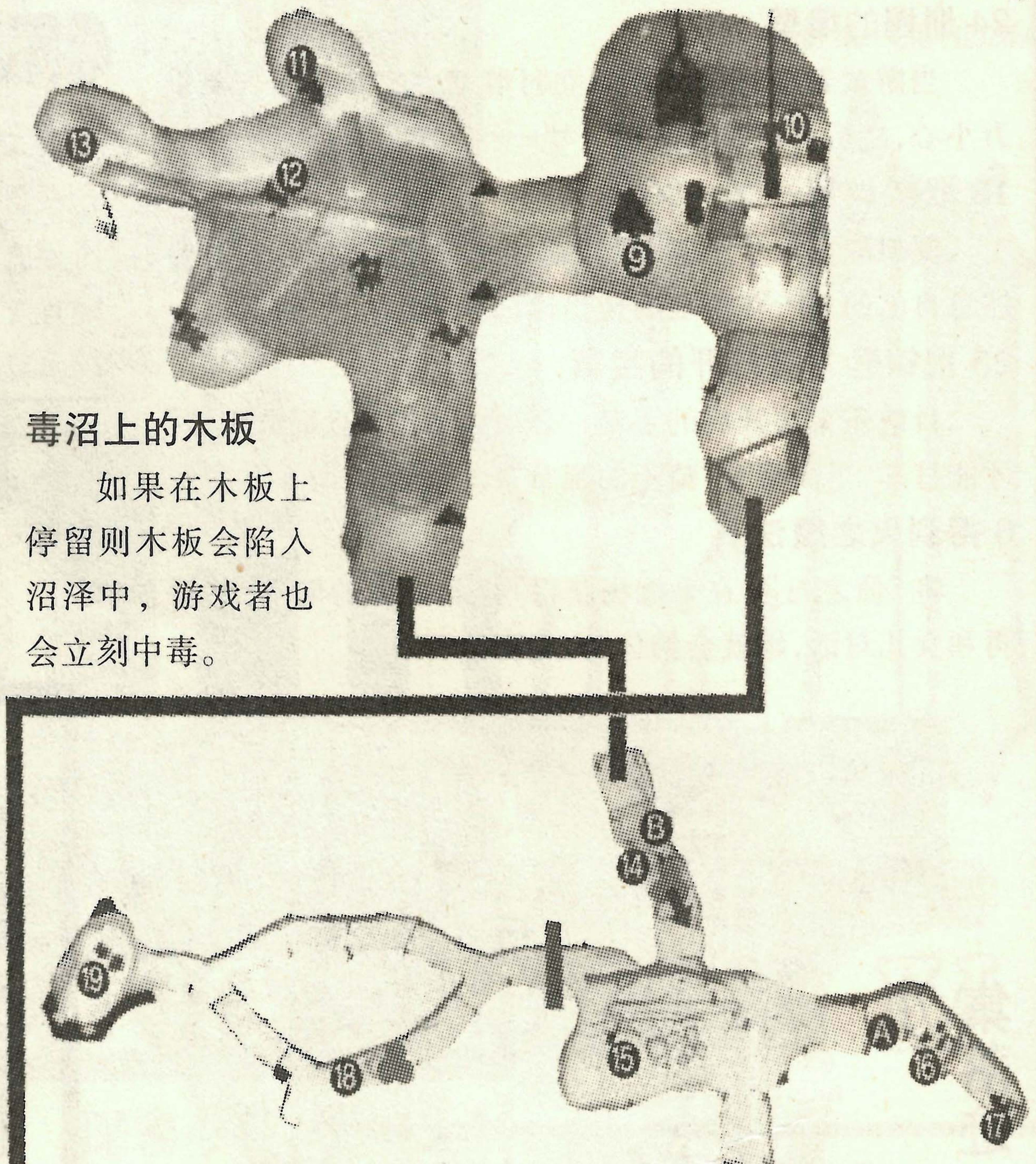
此处充满毒物，游戏者一定要尽快通过此处。

10 升降机

在此处乘坐升降机可以安全的往返于一二层之间。

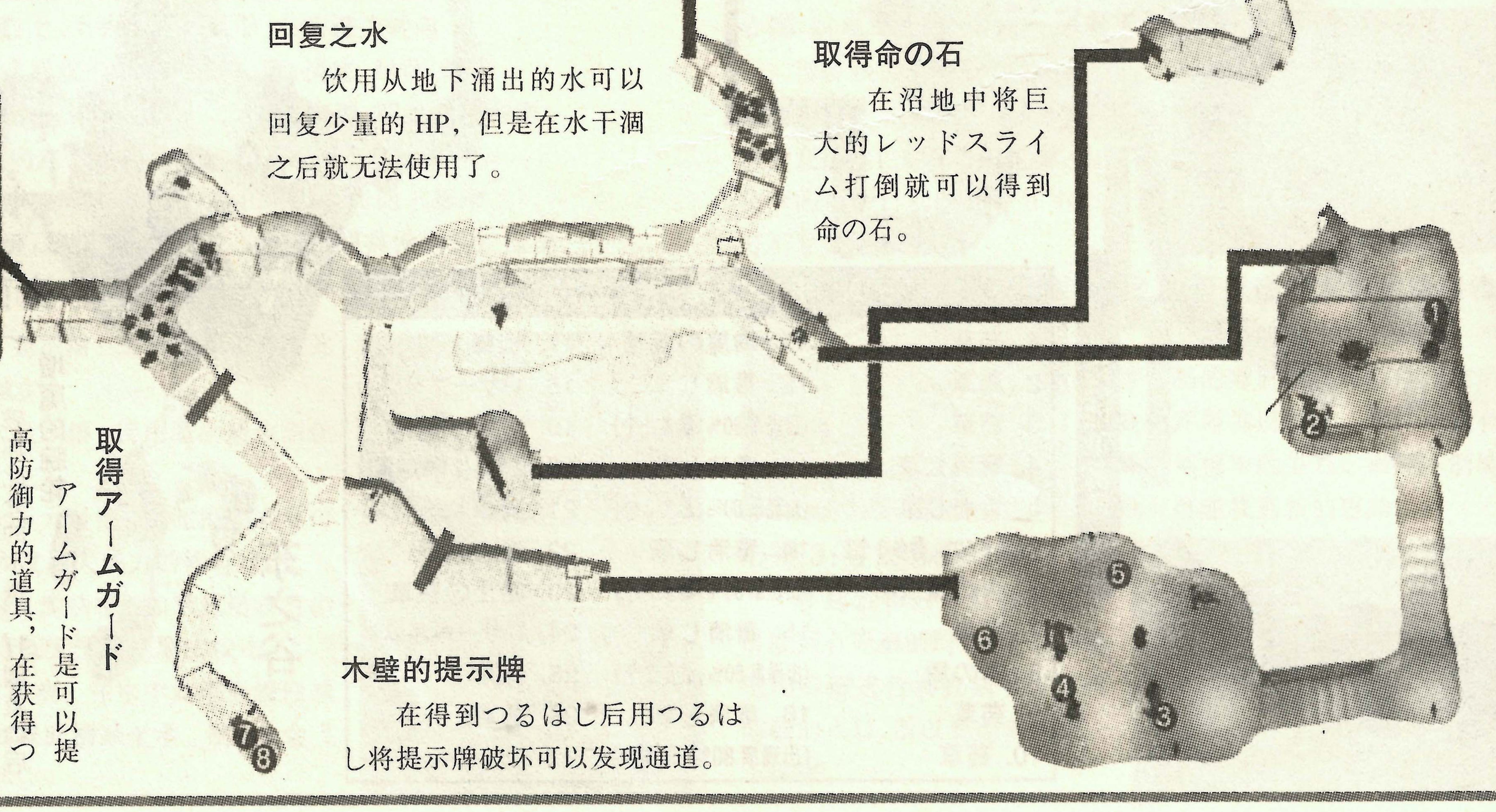
入手道具一览表

1. 药草	12. レザーブーツ
2. つるはし	13. 剑石
3. 毒消し草(出现率25%,最多5个)	14. 命の石
4. 毒消し草(出现率50%,最多2个)	15. 魔力の粮
5. 毒消し草(出现率50%,最多2个)	16. 剑石
6. 毒消し草(出现率50%,最多2个)	17. 剑石
7. アームガード	18. 药草
8. 毒消し草	19. 命の石
9. 药草	
10. 药草	
11. 剑石	



毒沼上的木板

如果在木板上停留则木板会陷入沼泽中，游戏者也会立刻中毒。



回复之水

饮用从地下涌出的水可以回复少量的HP，但是在水干涸之后就无法使用了。

取得命の石

在沼地中将巨大的レッドスライム打倒就可以得到命の石。

由神殿外进入。

取得アームガード

アームガード是可以提高防御力的道具，在获得つるはし之后应尽快取得。

木壁的提示牌

在得到つるはし后用つるはし将提示牌破坏可以发现通道。

石掘之墓场

回到集落迹，先去一下东之谷，在道具店中购买到“墓守之地图”后就可以向石掘之墓场进发了。地下墓场相对采掘场来说就要简单得多了，这里的敌人基本上都是骷髅剑士，要注意它们都持有盾牌，所以正面的攻击对它们作用不大，另外，因为是墓地，所以从坟墓中还会不断跑出敌人来。先由地下墓穴南边回陆地墓场可在教堂内发现一个老人，因为教堂外太多敌人，所以应先到12处取得モーニングスター（流星锤），此武器威力惊人，对付骷髅兵几乎一击必杀。在干掉所有的敌人之后再次回到教堂，发现老人已经不幸被骷髅兵杀了，在他身上可以取得一把钥匙，用这把钥匙可以打开8处的小屋，在这里可以得到另一份墓守之地图，这样可以省下不少银子。

商店道具价格表

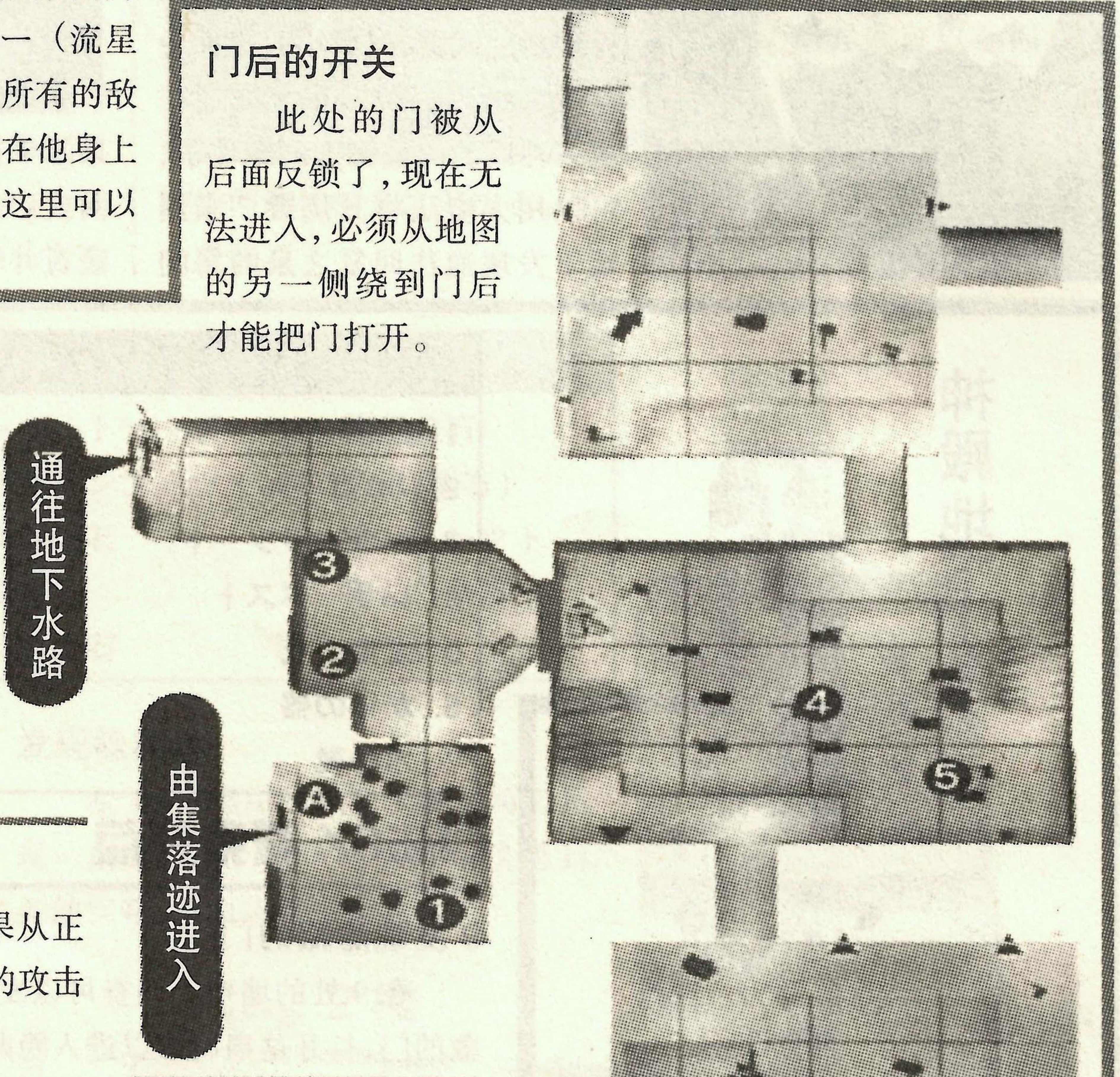
药草	30	レザーシールド	790
毒消し草	90	アイアンメット	450
魔力の种	300	レザーベスト	220
墓守の地图	2500	アイアンブーツ	500
ショートソード	180	风の魔法石	2500
モーニングスター	440		

入手道具一览表

1. 80ゴールド	7. 回复药
2. アイアンメット	8. 墓守の地图
3. 药草	9. レザーアーマー
4. 魔物の骨(墓石)	10. 药草
5. 魔物の骨(墓石)	11 锖びた键
6. 药草(墓石)	12. モーニングスター(木箱)

门后的开关

此处的门被从后面反锁了，现在无法进入，必须从地图的另一侧绕到门后才能把门打开。



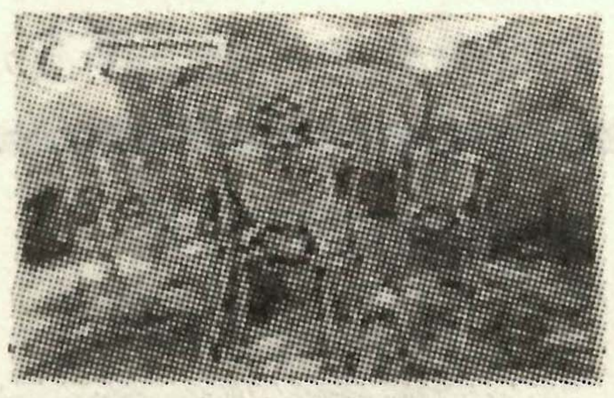
CHECK 探索要点

注意拿盾牌的骷髅剑士

此处的敌人大多数都是手拿盾牌的骷髅剑士。如果从正面攻击他们，多半会用盾牌防住使伤害减半，所以最好的攻击办法是在第一次攻击之后迅速绕到敌人身旁继续攻击。

12 取得“モーニングスター”

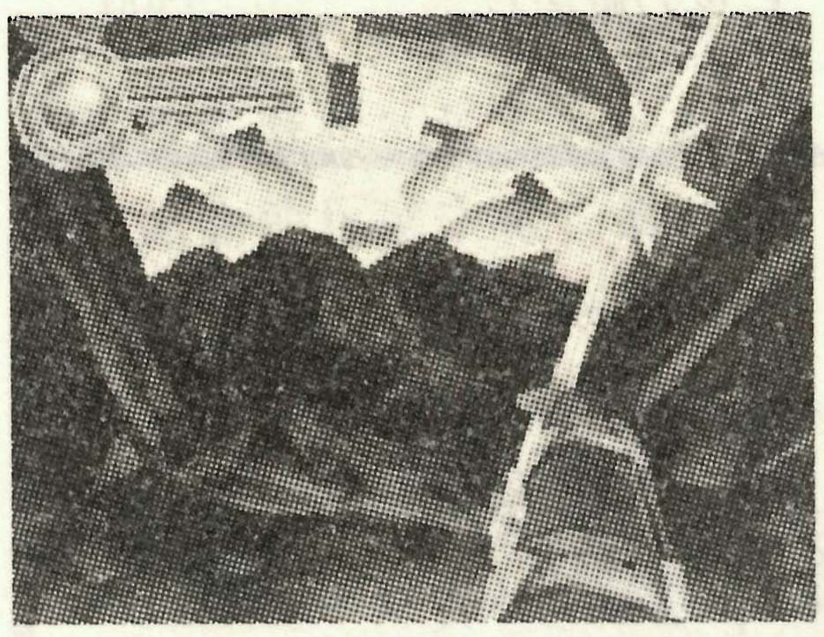
要想办法尽快来到12处，把这里的木箱打坏后可以获得强力武器“モーニングスター”（流星锤）。这个武器的威力非常大，对付骷髅剑士再好不过了。

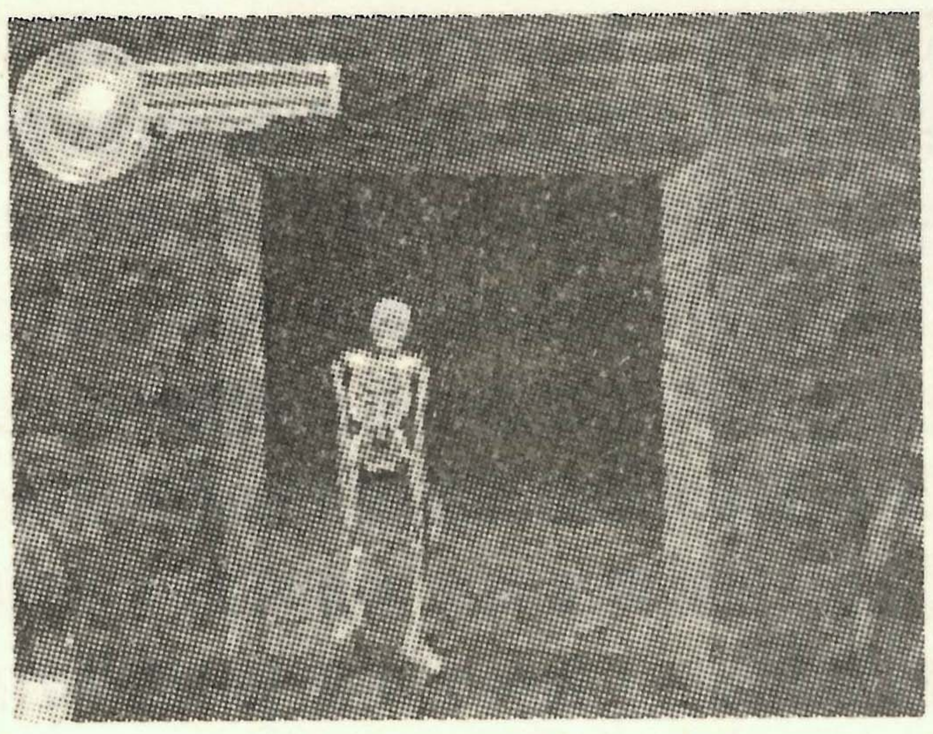


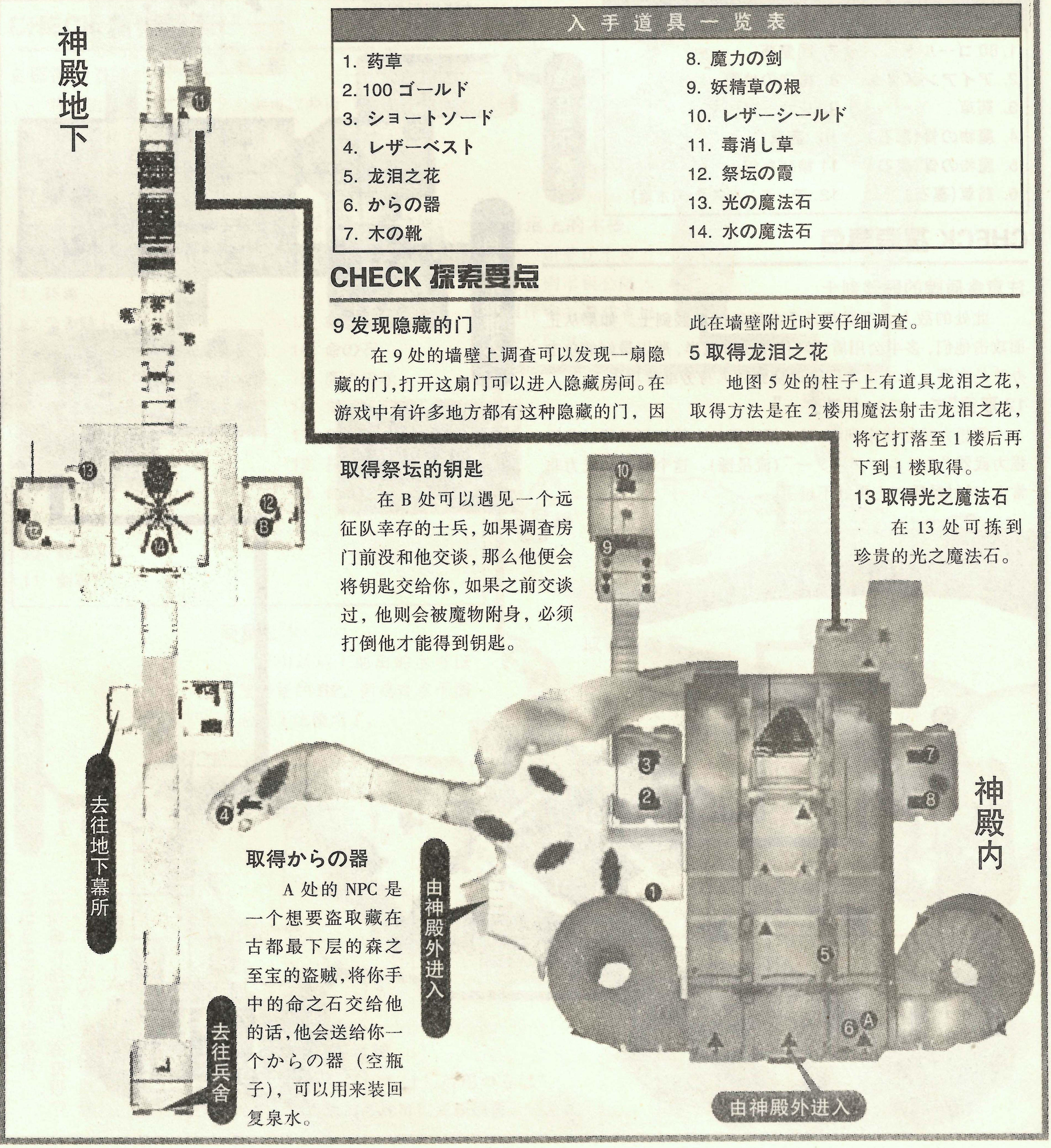


神 殿

来到神殿，在神殿的最深处有启动回复之泉的装置，但是现在被大蜘蛛给占领了。此时玩家应该先到二楼的6处找到エドミー，用手中的命之石和他交换空瓶子（からの器），这个瓶子可以用来装回复之泉的泉水。在9处有一扇隐藏门，调查墙壁就可以发现了，在里面可以得到新的武器，但要小心里面会有敌人出现。神殿东北方通往地下神殿的门被蜘蛛网缠住了，可以用火魔法将其烧毁。来到地下发现通往回复之泉的房间被锁上了，这时可以前往12处，在那里会遇上一个远征队的幸存者，直接调查房门他就会把祭坛的钥匙交给你。打开祭坛的门后，等待你的是一只巨大的蜘蛛，大蜘蛛会不断用蜘蛛网向你发动攻击，如果不幸被蛛网缠住的话就只有死路一条了。最好的办法是绕倒侧面或后面，这样蜘蛛无法攻击你，打倒大蜘蛛后可以得到水之魔法石并学得解毒魔法。







入手道具一览表

1. 药草	8. 魔力の剑
2. 100 ゴールド	9. 妖精草の根
3. ショートソード	10. レザーシールド
4. レザーベスト	11. 毒消し草
5. 龙泪之花	12. 祭坛の霞
6. からの器	13. 光の魔法石
7. 木の靴	14. 水の魔法石

CHECK 探索要点

9 发现隐藏的门

在9处的墙壁上调查可以发现一扇隐藏的门，打开这扇门可以进入隐藏房间。在游戏中有许多地方都有这种隐藏的门，因此在墙壁附近时要仔细调查。

5 取得龙泪之花

地图5处的柱子上有道具龙泪之花，取得方法是在2楼用魔法射击龙泪之花，将它打落至1楼后再下到1楼取得。

13 取得光之魔法石

在13处可拣到珍贵的光之魔法石。

取得祭坛的钥匙

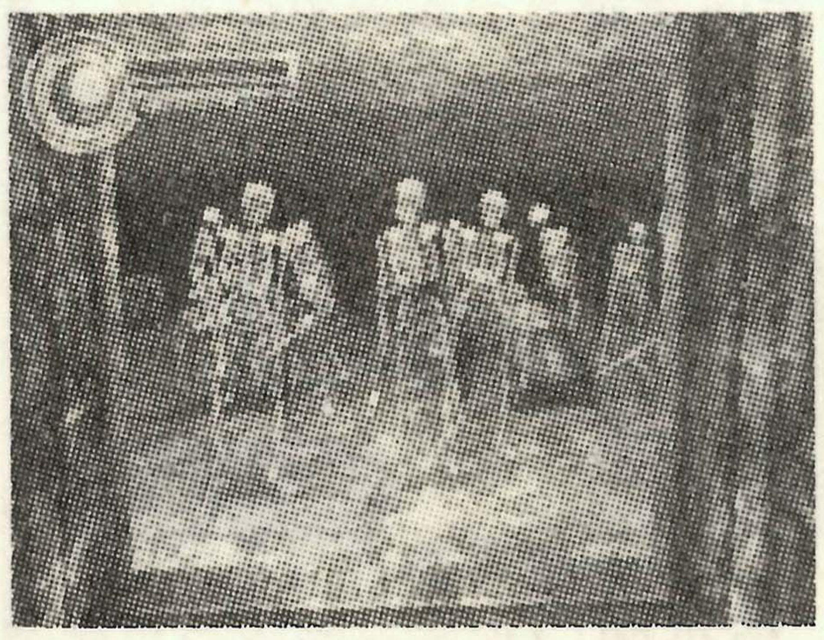
在B处可以遇见一个远征队幸存的士兵，如果调查房门前没和他交谈，那么他便会将钥匙交给你，如果之前交谈过，他则会被魔物附身，必须打倒他才能得到钥匙。

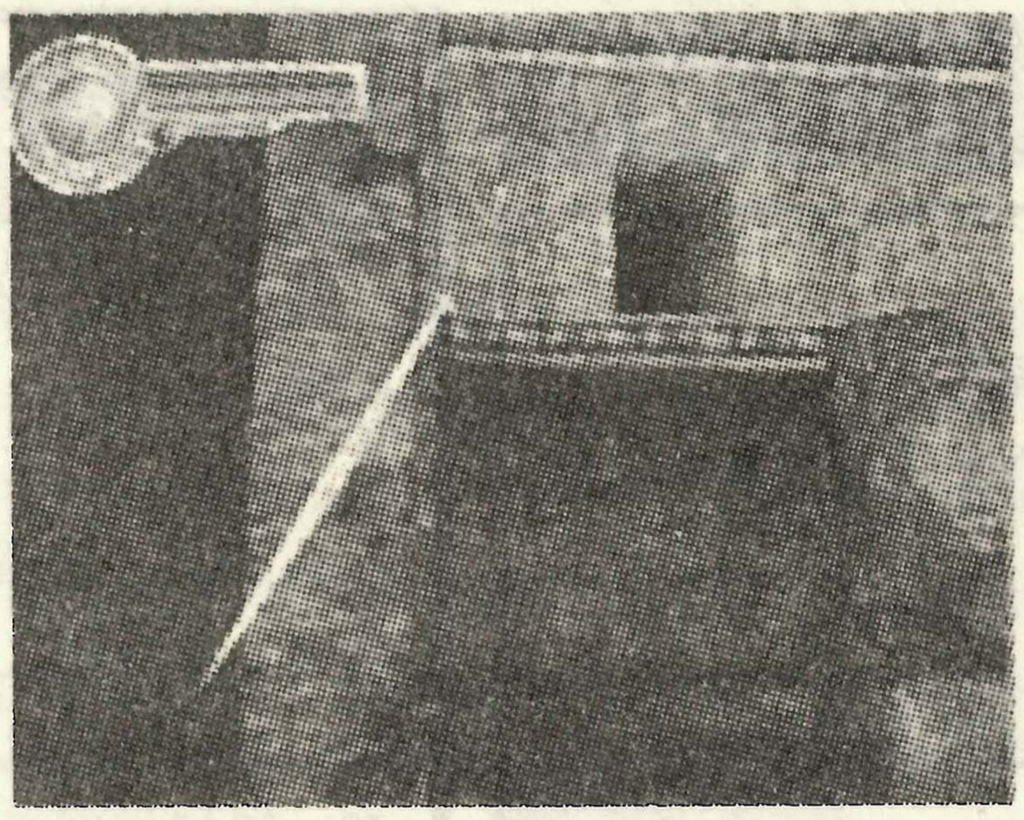
取得からの器

A处的NPC是一个想要盗取藏在古都最下层的森之至宝的盗贼，将你手中的命之石交给他的话，他会送给你一个からの器（空瓶子），可以用来装回复泉水。

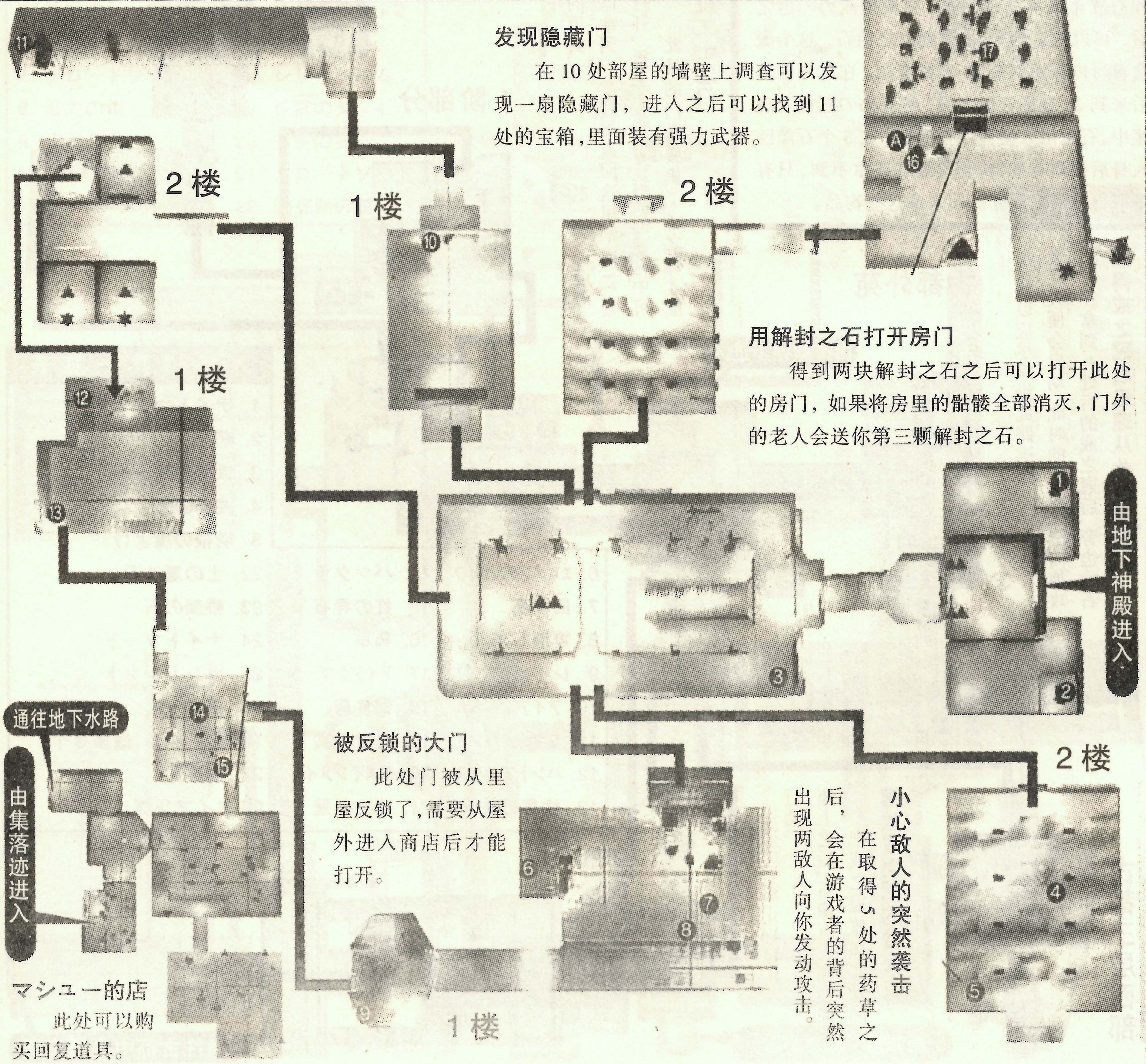
地下墓所

打倒大蜘蛛后可由通道前往地下墓所，在地下墓所中敌人还是那些骷髅兵。要注意在12处可以得到アイアンブーツ，但是如果直接从二楼往下跳的话，会受到在一楼埋伏的使用弓箭的骷髅兵的袭击，所以最好从一楼绕至这个房间先把骷髅兵干掉之后再从二楼跳下。在11处可以取得一把新武器，在13和15两处可以分别取得两颗解封之石，拿到之后来到二楼的16处，可以遇见一个老人，用一个解封之石打开旁边的门消灭里面的骷髅之后，老人会再送你一颗解封之石。这时就可以到19处拿到“愈しの祭器”，把这个物品放回到杀死大蜘蛛的地方就可以令回复之泉重新流出泉水了。在老人的房间里有一个被蛛网缠住的光之魔法石，用火魔法将蛛网烧毁后就可以拣到这个魔法石了。





入手道具一览表			
1. 魔力の粮	6. 魔力の粮	11. ショートソード	16. 解封の石
2. 妖精草の草	7. 魔力の粮	12. アイアンブーツ	17. 药草(墓石)
3. 回复药(1楼)	8. 毒消し草	13. 解封の石	18. ガントレット
4. 药草	9. 药草	14. 剑石	19. 愈しの祭器
5. 药草	10. バックラー	15. 解封の石	



发现隐藏门

在10处部屋的墙壁上调查可以发现一扇隐藏门，进入之后可以找到11处的宝箱，里面装有强力武器。

用解封之石打开房门

得到两块解封之石之后可以打开此处的房门，如果将房里的骷髅全部消灭，门外的老人会送你第三颗解封之石。

被反锁的大门

此处门被从里屋反锁了，需要从屋外进入商店后才能打开。

小心敌人的突然袭击

在取得5处的药草之后，会在游戏者的背后突然出现两敌人向你发动攻击。

マシュー的店

此处可以购买回复道具。

古都外苑～古都三层西部

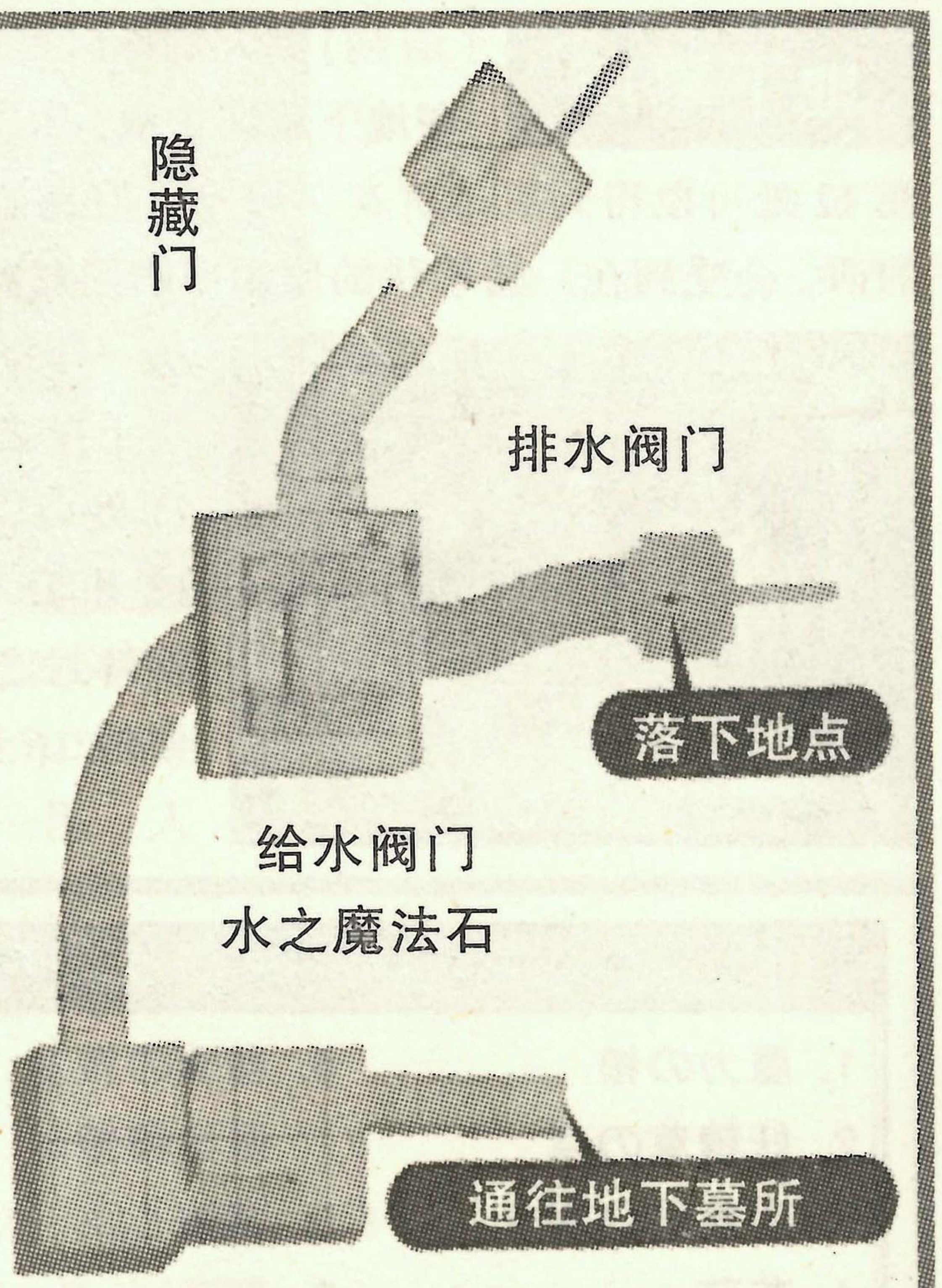
行动顺序

1 到 4 处取得“戒めの冠”
2 把戒めの冠放到守护之门的台座上，使石像巨人停止行动。
3 到古都中央塔三层。
4 取得弓箭后返回此处将石像巨人消灭，在 23 处获得桥架之石。

在这个迷宫中设立非常多的弓箭陷阱，因此在玩家进入弓箭的射击范围前必须先把附近的启动开关给关掉，否则的话就会遭受箭雨的洗礼。一开始应先前往 4 处取得戒めの冠，要注意的是一旦戒めの冠被拿走，石像巨人就会启动。此时应拿着它迅速返回起点，千万不要恋战，因为石像巨人的弱点在头部，现在手中并没有可以攻击到它头部的武器，和它战斗跟本没有胜算。在取得戒めの冠之后，可以顺道到 15 处拿到红之导石，这个魔法石可以作瞬间移动，非常有用。在拿齐道具后来到 21 处的守护之门，将戒めの冠放入台座中，石像巨人便会停止活动。在 3 个石像巨人身后都藏有宝物，但是现在还拿不到，只有等取得弓箭之后才能回来拿这些物品。

地下水路

在集落迹的古井实际上是一个秘密通道，如果跳入井中则会受到 130HP 的伤害，如果此时你的 HP 已经在 130 以上，那么你可以试着跳入井中一探究竟，记着要多带一些回复 HP 的药草。在落地之后先干掉两只飞行的昆虫，然后就可以沿着水道将排水闸门打开，闸门打开后会有魔鱼出现，因为在水中所以不宜和它纠缠，应返回水面高处等待水位回落，等水排光之后再来收拾这些魔鱼就非常简单了。注意在水中时，酸素槽会不断减少，如果减至零则会扣去 HP。沿中间一层通道往西走，在途中可以取得水之魔法石，最后可由地下墓所的通道离去。



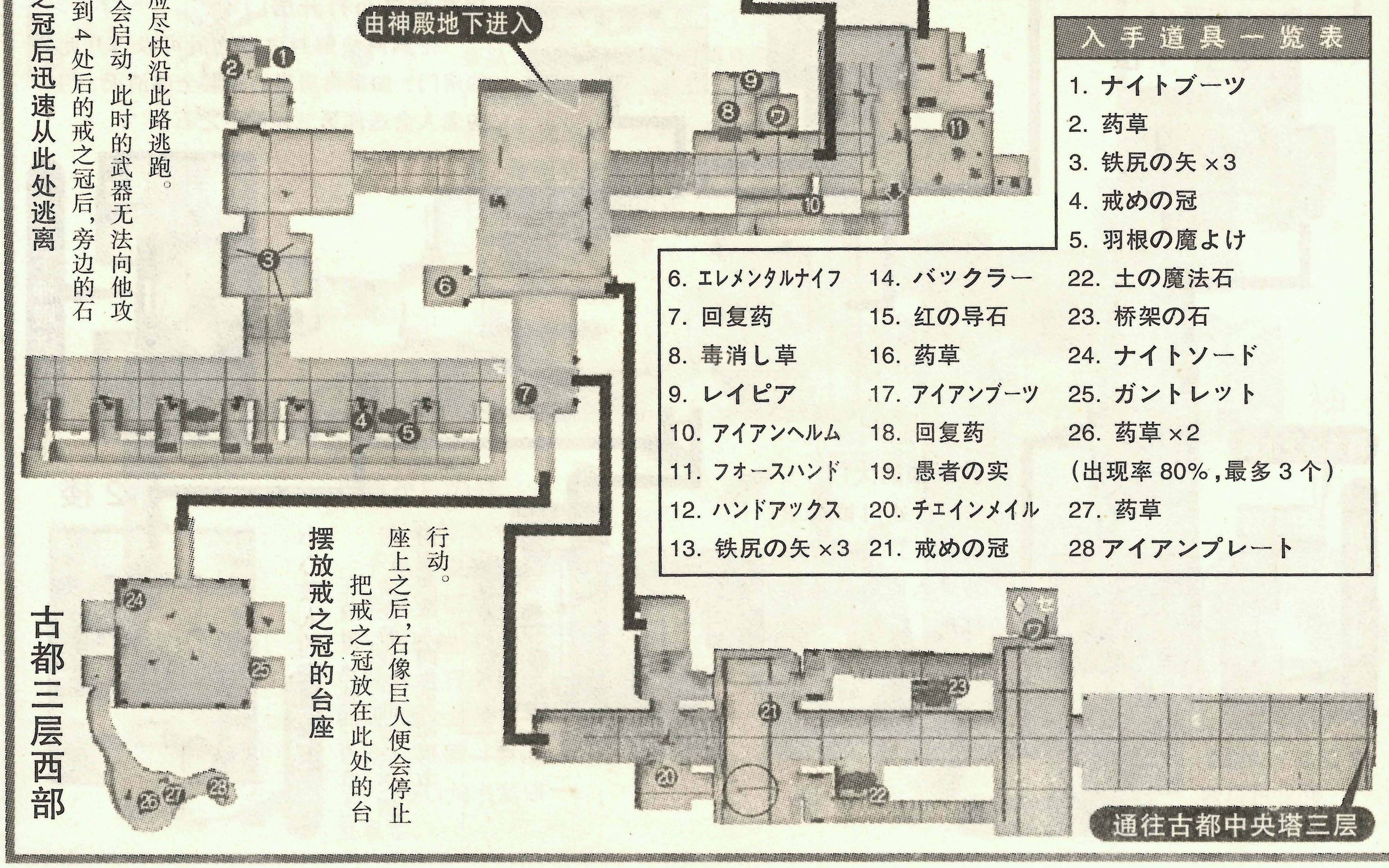
机工士之门

此处的门需要机工士之键才能打开，机工士之键在后面的迷宫中可以拿到，之后再返回这里拿取 11 处的道具。



取得戒之冠后迅速从此处逃离

在拿到 4 处后的戒之冠后，旁边的石像巨人便会启动，此时的武器无法向他攻击，所以应尽快沿此路逃跑。



摆放戒之冠的台座

把戒之冠放在此处的台座上之后，石像巨人便会停止行动。

入手道具一览表

1. ナイトブーツ	14. バックラー	22. 土の魔法石
2. 药草	15. 红の导石	23. 桥架の石
3. 铁尻の矢 ×3	16. 药草	24. ナイトソード
4. 戒めの冠	17. アイアンブーツ	25. ガントレット
5. 羽根の魔よけ	18. 回复药	26. 药草 ×2 (出现率 80%，最多 3 个)
6. エレメンタルナイフ	19. 愚者の实	27. 药草
7. 回复药	20. チェインメイル	28 アイアンプレート
8. 毒消し草	21. 戒めの冠	
9. レイピア		
10. アイアンヘルム		
11. フォースハンド		
12. ハンドアックス		
13. 铁尻の矢 ×3		

古都中央塔三层～古都三层北部

行动顺序

1 到古都中央塔三层西侧的小屋（地图上6处）取得弓箭（ボウ）。

2 返回古都三层西部，打倒石像巨人后取得桥架之石。

3 回到古都三层北部（地图22处）取得远征队之键。

4 将桥架之石放到桥架台座上，打开进入古都三层东部的道路。

进入古都后马上就会发现又有新的敌人出现了，它们是在空中飞行的飞龙，它们会用火球远距离攻击你，因为现在还没有能远距离攻击的武器所以只能先躲避它们的攻击。快速到达西侧的房间找到一个远征队补给部队的士兵，从他的手中可以得到重要的武器弓箭，并且向他购买一定数量的箭矢以供使用。拿着弓箭返回古都三层西部，将石像巨人射死取得重要道具桥架之石。到北侧的房间去取得远征队之键，要小心守在房间中的蜥蜴怪物向你发动的突然袭击，蜥蜴怪行动迅速，智商较高，应用攻击性魔法或是素早较高的武器对其发动攻击。取得远征队之键后就可以去开启集落迹的宝箱和这里21处的宝箱了，这里面分别放有十分珍贵的武器。

在战斗中不要失足跌落

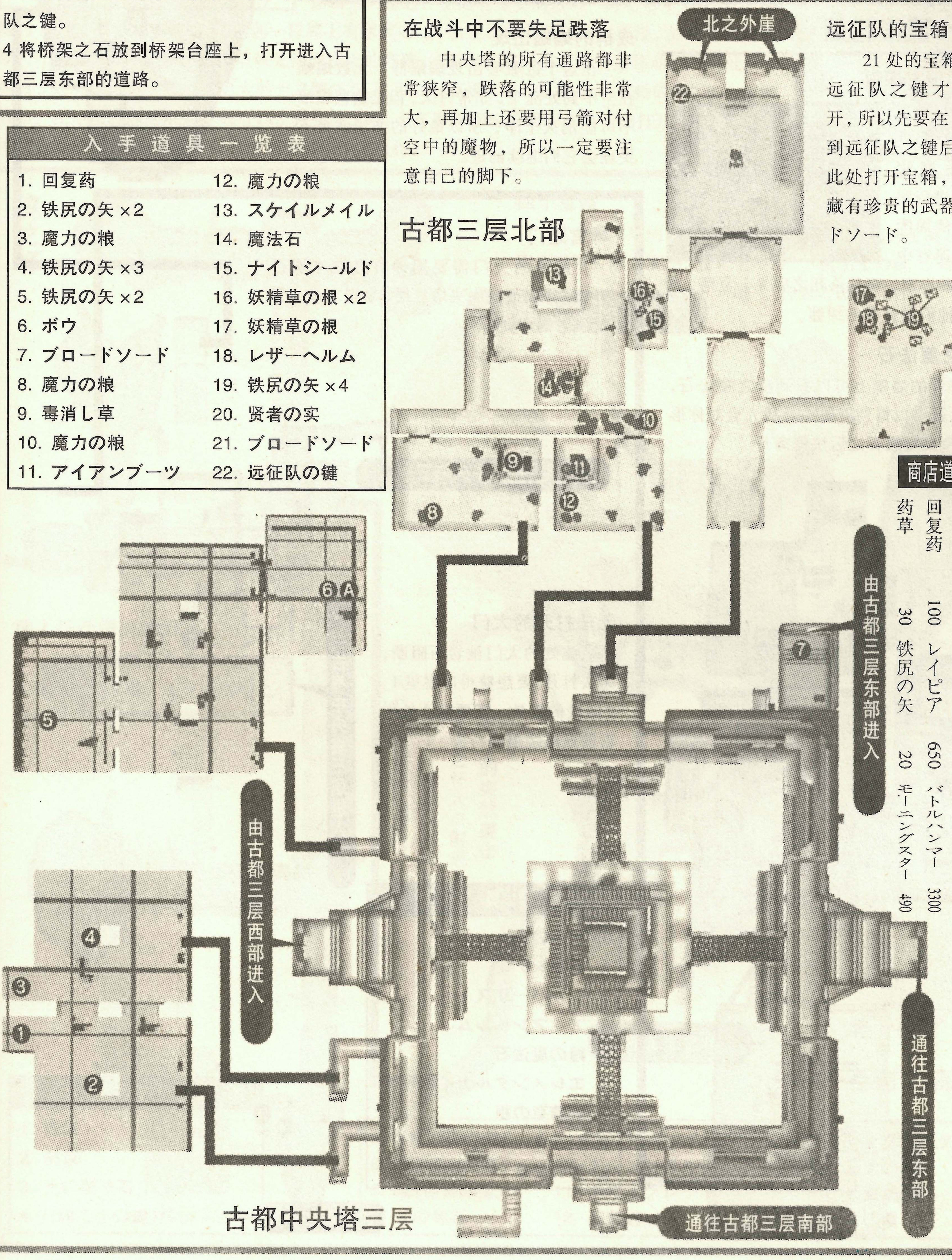
中央塔的所有通路都非常狭窄，跌落的可能性非常大，再加上还要用弓箭对付空中的魔物，所以一定要注意自己的脚下。

远征队的宝箱

21处的宝箱必须用远征队之键才可以打开，所以先要在22处拿到远征队之键后再返回此处打开宝箱，宝箱中藏有珍贵的武器ブロードソード。

入手道具一览表

1. 回复药	12. 魔力の粮
2. 铁尻の矢 ×2	13. スケイルメイル
3. 魔力の粮	14. 魔法石
4. 铁尻の矢 ×3	15. ナイトシールド
5. 铁尻の矢 ×2	16. 妖精草の根 ×2
6. ボウ	17. 妖精草の根
7. ブロードソード	18. レザーヘルム
8. 魔力の粮	19. 铁尻の矢 ×4
9. 毒消し草	20. 贤者の实
10. 魔力の粮	21. ブロードソード
11. アイアンブーツ	22. 远征队の键



商店道具价格表

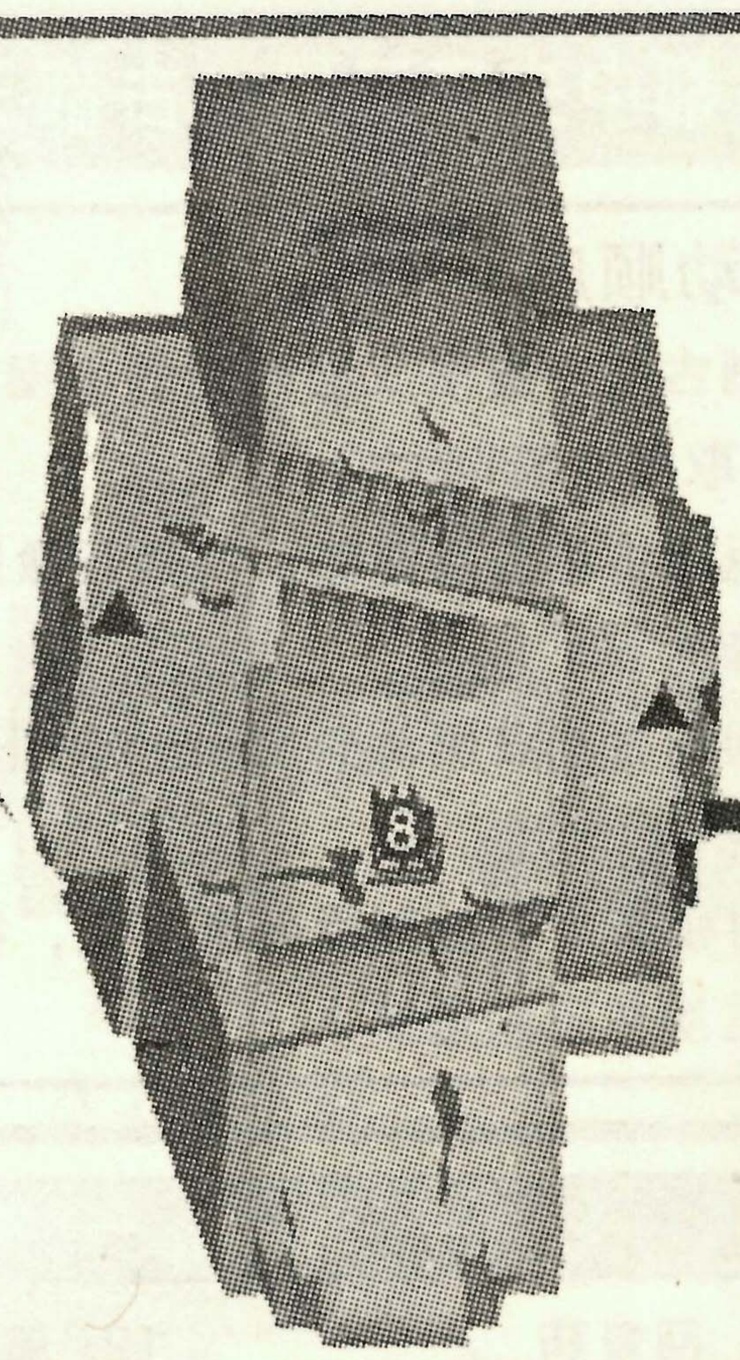
魔力の粮	400	ハンドアックス	750	ガントレット	1380
妖精草の根	380	バスタードソード	3200	アイアンヘルム	800
毒消し草	90	ブロードソード	1750	バトルハンマー	3300
回复药	100	レイピア	650	モーニングスター	490
药草	30	铁尻の矢	20		

古都三层东侧

行动顺序

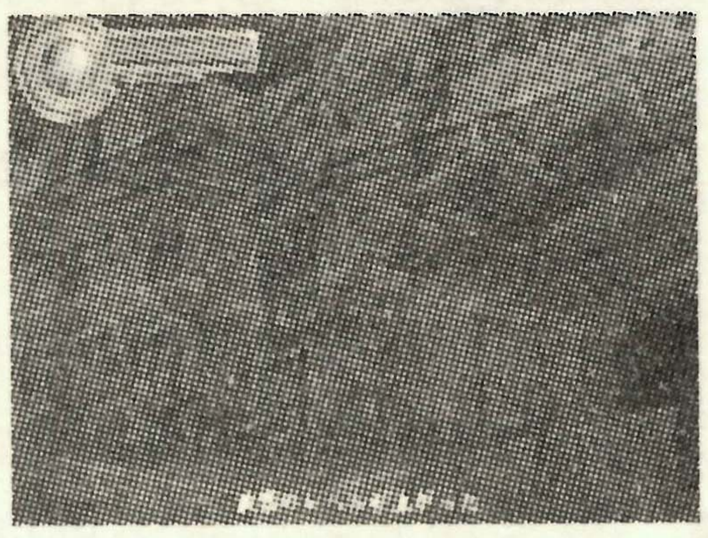
1 在1处取得桥架之石。
2 前往圣树之森。
3 在王之间取得碧石之导杖，使用之后进入铁格子南侧的区域。

在这个地图里除了有蜥蜴怪之外还有很多蝙蝠蜘蛛之类的令人讨厌的东西，另外这里非常黑暗，需要不时使用魔法来照明才可以看得清去路。因为路上会不断出现敌人，所以不要过分恋战，应在取得桥梁之石后迅速前往北方的圣树之森。另外在5处可以取得重要的暗之魔法石，一定要拿到手。如果取得了集落迹的骑士之腕章则可以装备起来防止中毒。



CHECK 探索要点

在黑暗的地方探索



此处的迷宫异常黑暗，需要用ライト魔法(光魔法)进行照明方可看清周围的环境。迷宫中敌人会不断出现，而且杀死之后又会复活，所以不要和他们做过多的纠缠。

取得暗之魔法石

在5处的墙壁上可以看到暗之魔法石，打落之后就可以得到。要小心敌人会对你形成包围，拿到魔法石之后快速离开。

成群的蝙蝠出现

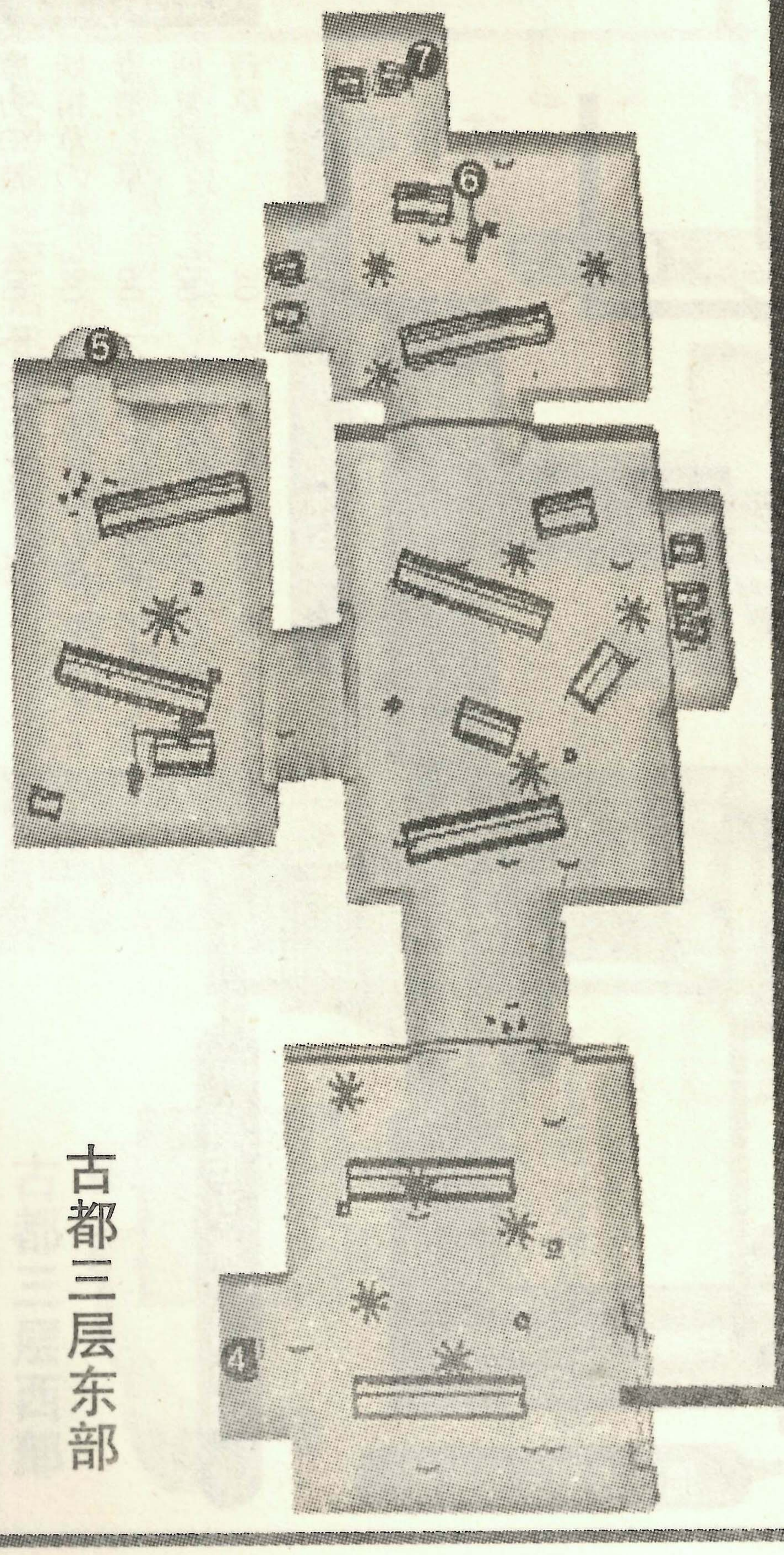
在这个区域会出现蝙蝠群，无数蝙蝠在空中到处乱飞，非常讨厌，但是这些蝙蝠不可能消灭干净，所以最好的办法就是不要理会它们继续前进。

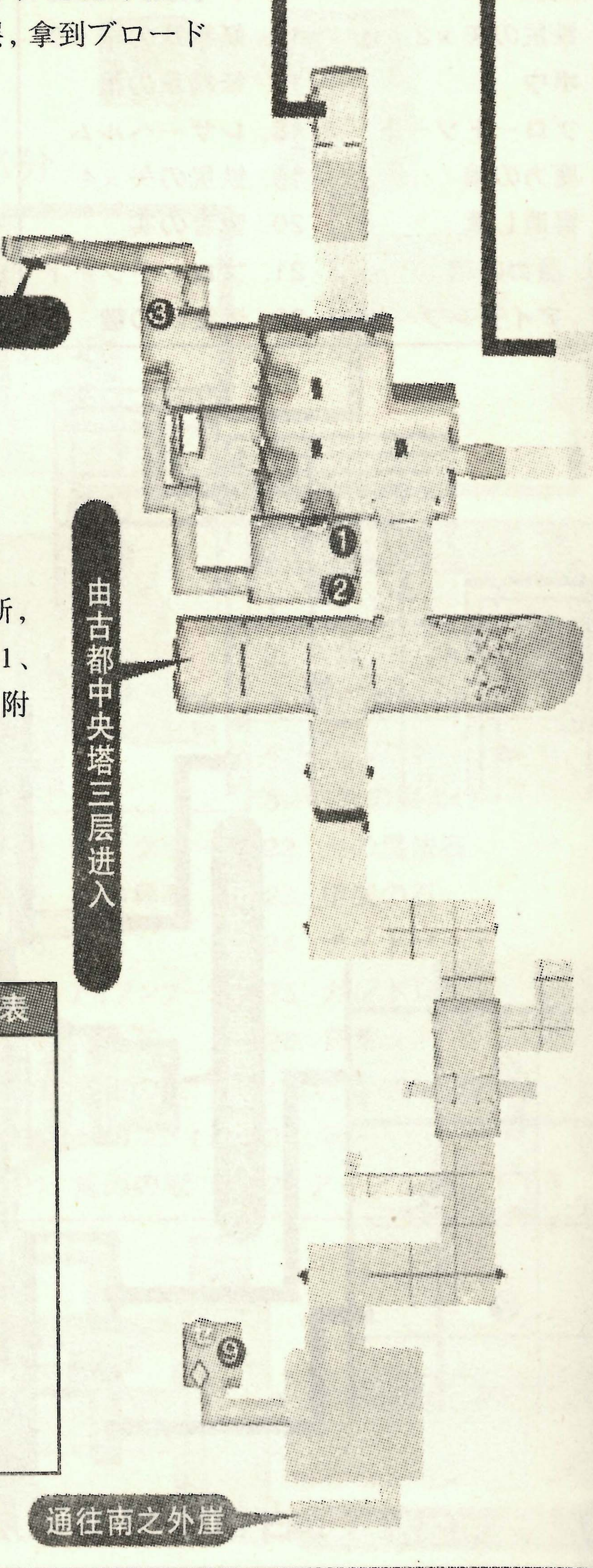
神官之门

此处的大门需要用神官之键才能打开，这个门通往中央塔三层，拿到ブロードソード的房间。

无法打开的大门

此处的大门被岩石阻断，无法打开。要想获得房屋里1、2两处的道具，需要从3处附近的通路绕道而行。





入手道具一览表
1. 桥架の石
2. 药草×3
3. シルバーリスト
4. アイアンヘルム
5. 暗の魔法石
6. エレメンタルナイフ
7. 妖精草の根
8. バスタードソード
9. 碧の导石

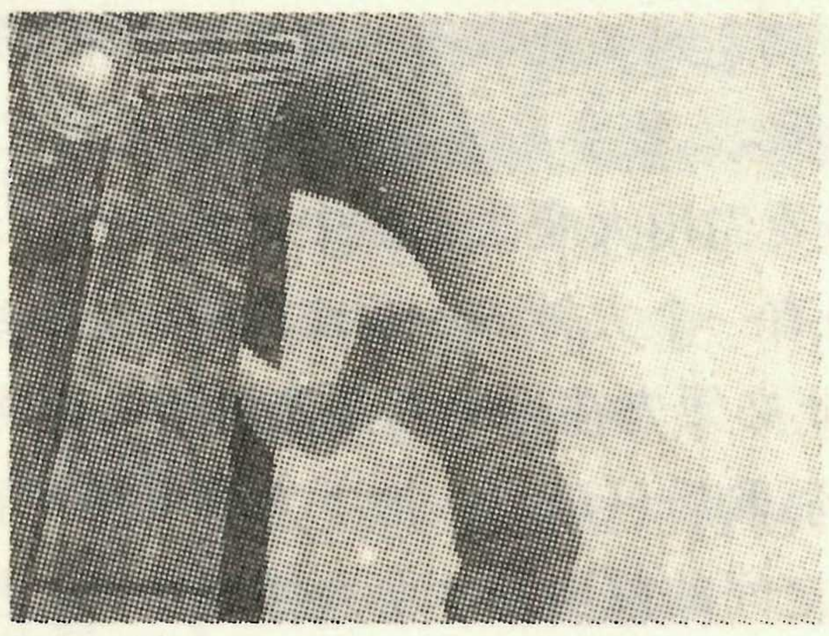
圣树之森～森之怀

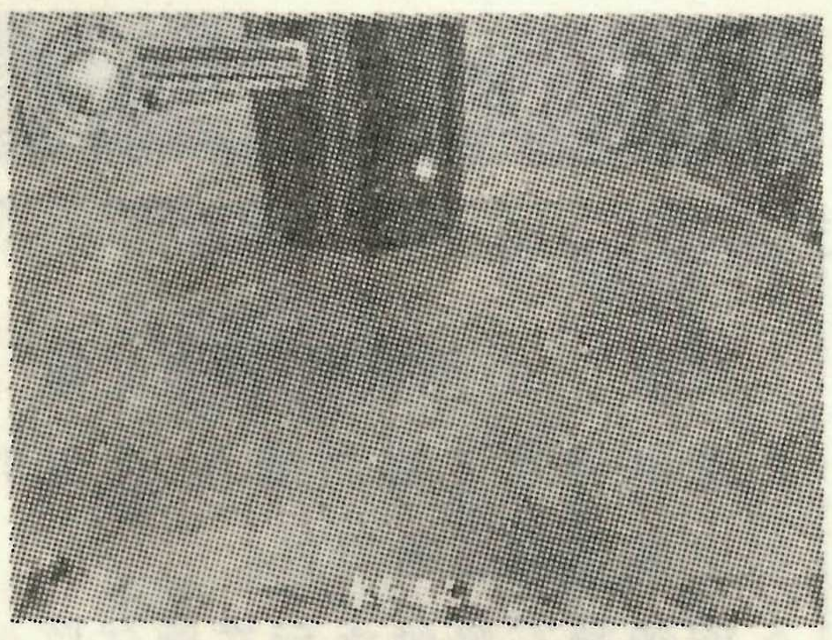
行动顺序

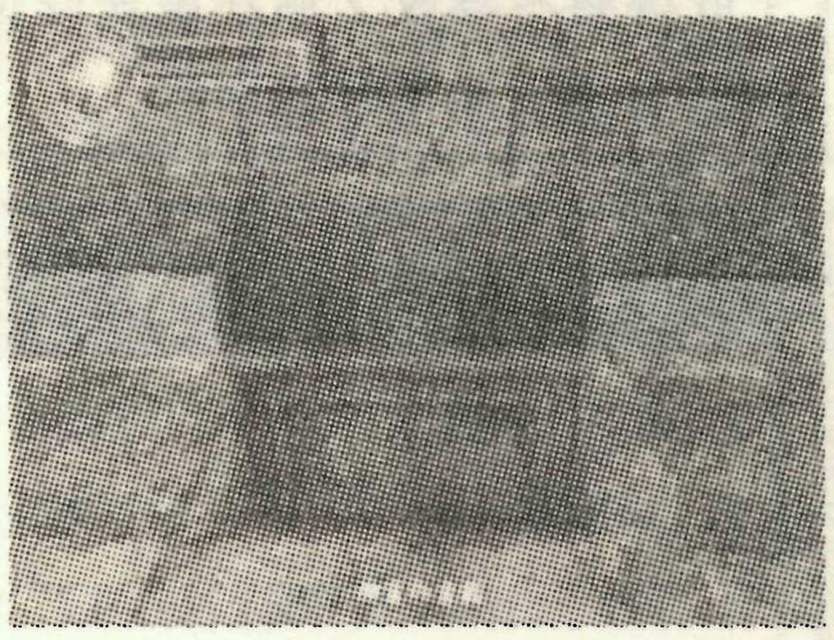
1 在森林之怀（16 处）取得“树之しずく”。

2 在圣树巨人那使用“树之しずく”，他就会通向王之间的门打开。

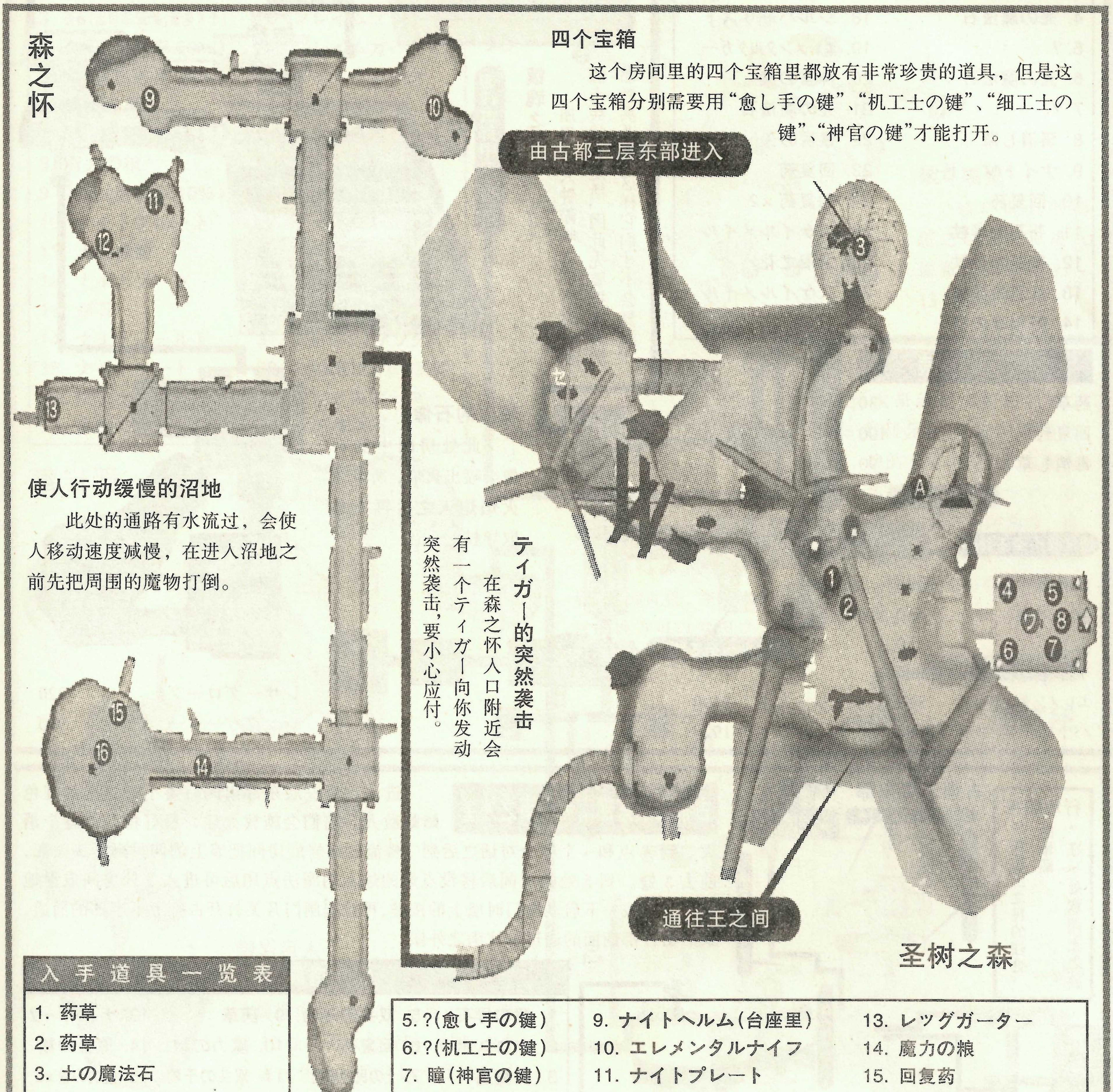
3 前往“王之间”。







在地图 A 点附近有一个可以完全回复 MP 的回复之泉，在这里玩家可以利用自己的回复魔法回复 HP，然后再利用回复之泉回复 MP，使自己的状态达到最佳。回复之泉的泉水玩家还可以使用之前得到的空瓶子来盛装。地图西边的森之怀里面有重要的道具“树之しずく”，就在地图的 16 处，要小心在前往 16 的前一段路上有水流通过，会使玩家的行动速度减慢，如果此时遭到敌人攻击就大事不妙了。所以应该先清除水上的毒菇，然后由道路旁的石礅快速移动到无水处。在地图 3 处可以得到一颗威力更大的土之魔法石，它可以回复更多的 HP，当然所消耗的 MP 也会有所增加。在地图右侧的房间里放有四个神秘的宝箱，只有取得相应的钥匙之后才能打开，在王之间里可以获得神官之键，用它可以开启其中的一个宝箱得到“瞳”。



入手道具一览表

1. 药草	5. ?(愈し手の键)	9. ナイトヘルム(台座里)	13. レッグガーター
2. 药草	6. ?(机工士の键)	10. エレメンタルナイフ	14. 魔力の粮
3. 土の魔法石	7. 瞳(神官の键)	11. ナイトプレート	15. 回复药
4. ?(细工士の键)	8. 苍の导石	12. 回复药	16. 树の霞

王之间

行动顺序

1 到地下 20 处获取“神官之键”。

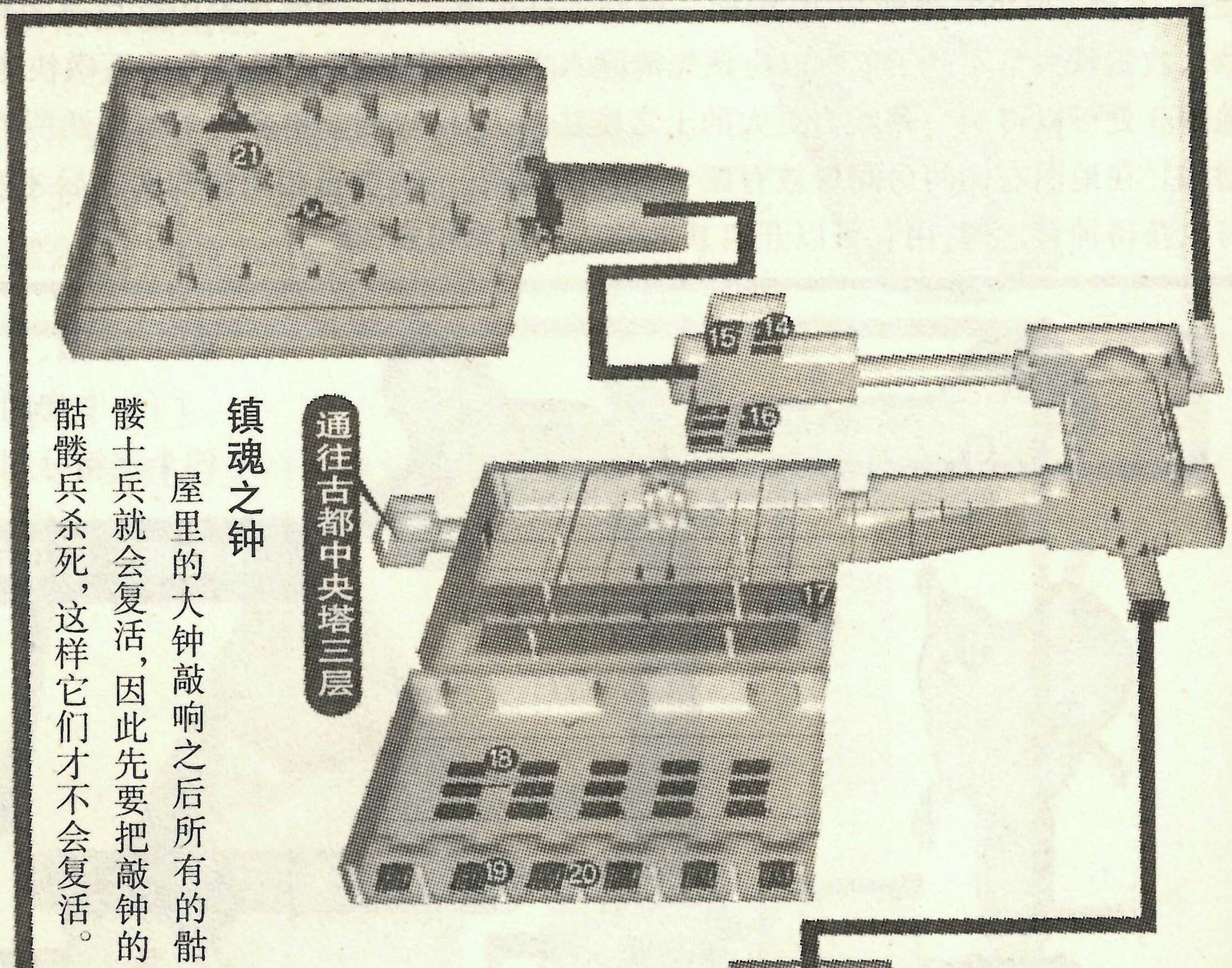
2 拿到神官之键后进入 11 处的导杖之间取得三枚导杖。

3 取得碧石导杖之后在魔法阵使用到达古都三层东部的南侧。

进入王之间后可以先到 1 处取得一只空瓶用来盛装回复之泉，在这里会遇上新的敌人“铁骑士”，它们会使用冰魔法，要小心应付。由阶梯走到二楼，在 21 处可以取得光之魔法石。注意此房间光线很暗，需要先用火魔法点燃中央的台座，然后再用箭将天花板上的魔法石打落下来。在 17 处的大厅中有一个大钟——镇魂之钟，当你接近大钟时骷髅便会敲响大钟，同时所有的骷髅也会复活，因此必须先在远距离用魔法或弓箭将敲钟的骷髅打死，这样其它的骷髅也不会再复活了。修理掉骷髅后可以进入地下大厅取得神官之键。取得神官之键后可以前往 11 处的导杖之间，在导杖之间的前面是一个石像的房间，进入后你可以发现石像的眼睛都朝向你，但是有一只眼睛例外，找出它后调查就可以进入导杖之间了。在拿到导杖之后要小心石像喷出的火焰，可以等火熄灭之后再行动。

入手道具一览表

1. からの器
2. 回复药
3. ナイトヘルム(石碑里)
4. 光の魔法石
5. ?
6. 光の魔法石
7. ?
8. 毒消し草
9. ナイトソード
10. 回复药
11. 苍石の导杖
12. 碧石の导杖
13. 红石の导杖
14. 妖精草の根
15. 回复药
16. ナイトシールド
17. ナイトソード
18. シルバーリスト
19. エレメンタルダガー
20. 神官の键
21. 光の魔法石
22. 铁尻の矢 ×3
23. 回复药
24. 回复药 ×2
25. スケイルメイル
26. 龙泪之花
27. スケイルメイル

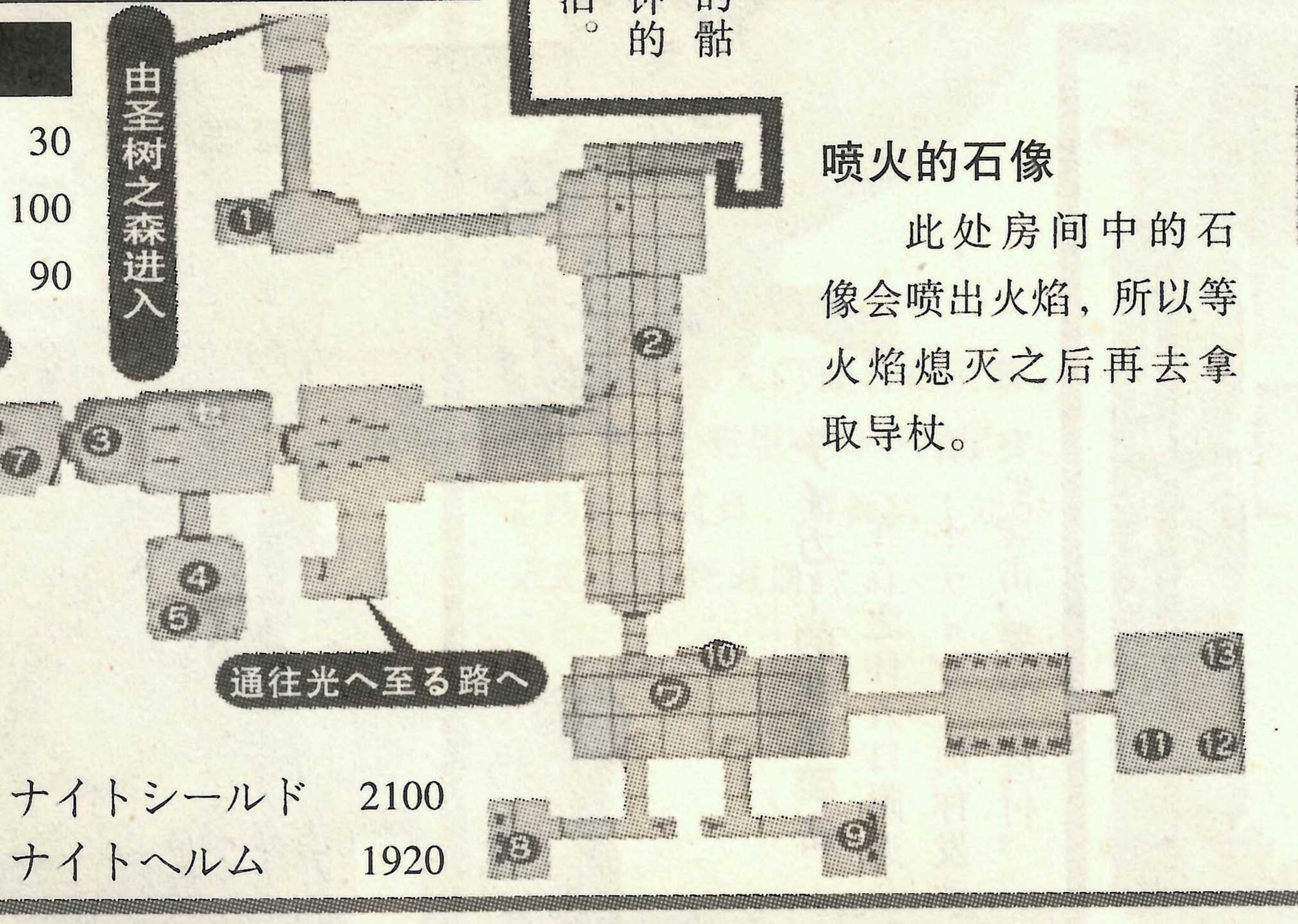


镇魂之钟

屋里的大钟敲响之后所有的骷髅士兵就会复活，因此先要把敲钟的骷髅兵杀死，这样它们才不会复活。

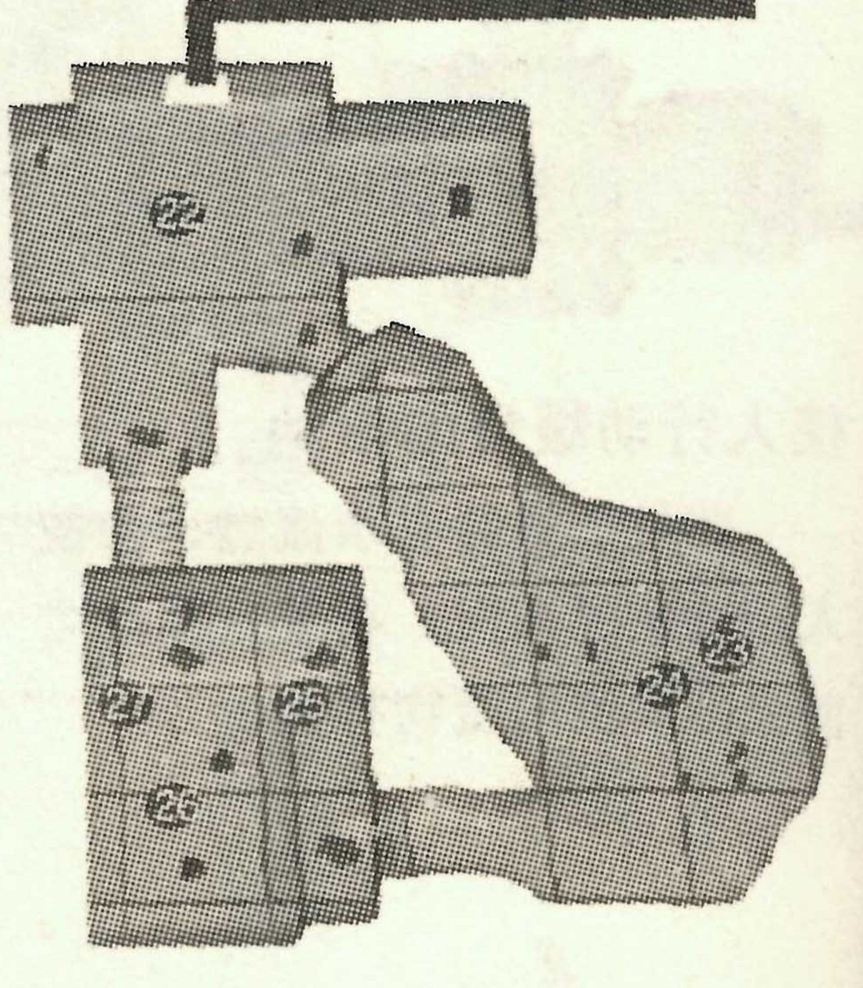
商店道具价格表

药草	30
回复药	100
毒消し草	90
妖精草の根	380
魔力の粮	450
太矢	50
ナイトソード	2800
エレメンタルナイフ	3000
バトルハンマー	3600
ナイトシールド	2100
ナイトヘルム	1920
レザーグローブ	220
レッグガーター	910



喷火的石像

此处房间中的石像会喷出火焰，所以等火焰熄灭之后再去拿取导杖。



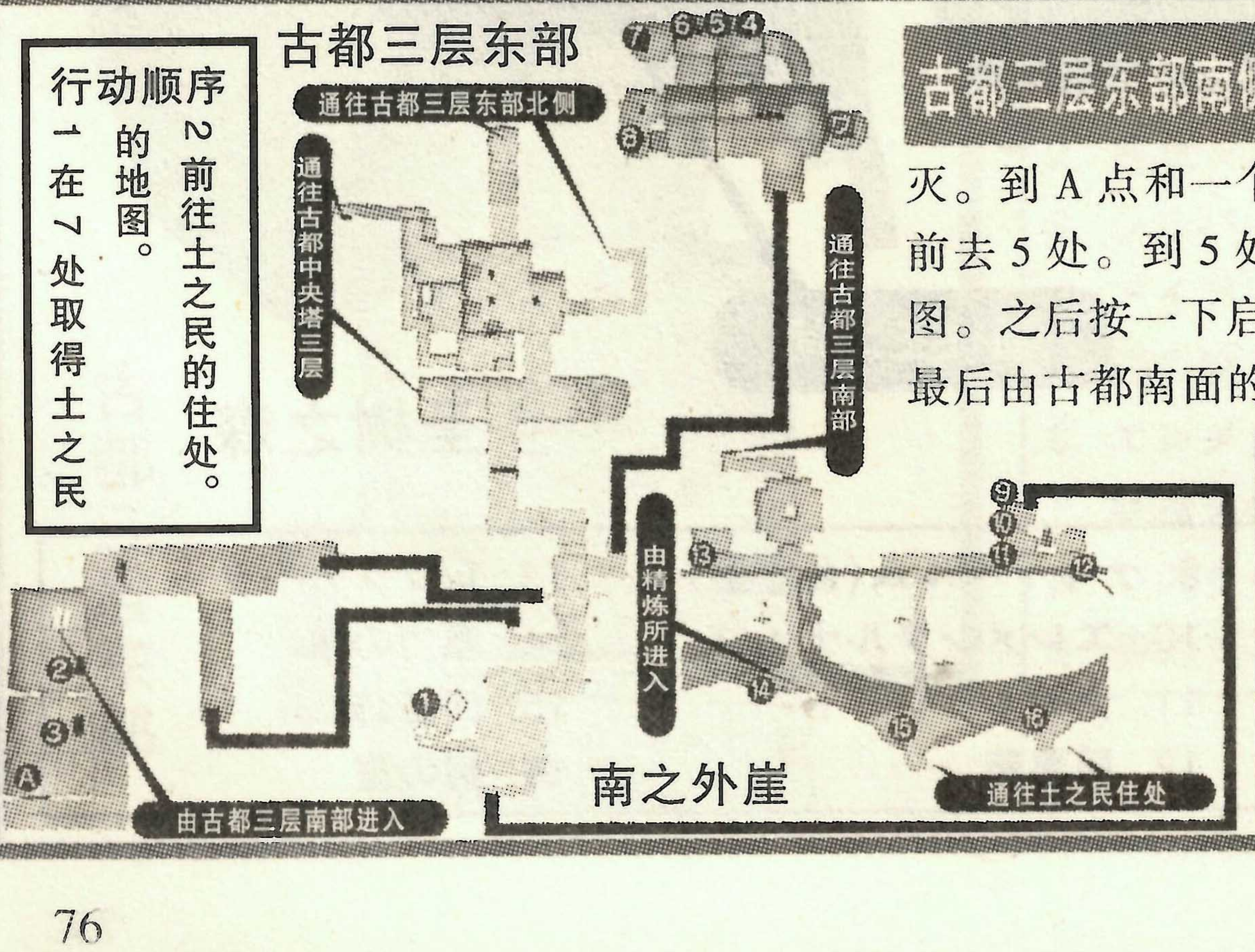
古都三层东部南侧～南之外崖

进入古都三层东部南侧后要小心这里的红色蜥蜴敌人，它们会施放火球，最好将它们逐个消灭。到 A 点和一个骑士对话之后到二楼流出熔岩的房间把墙上的四只狮子头杀死，前去 5 处。到 5 处的房间后将没点燃的烛台用魔法点燃后可进入 7 处房间取得地图。之后按一下启动闸门时墙上的按键，再拉起闸门开关打开古都上下半部的通道，最后由古都南面的通道前往南之外崖。

行动顺序

1 在 7 处取得土之民的地图。

2 前往土之民的住处。



入手道具一览表

1. 碧の导石
2. クロスボウ
3. 回复药
4. 妖精草の根
5. 双头の干物
6. 回复药
7. 土の民の地图
8. アイスアーマー
9. 药草
10. 魔力の粮
11. 双头の干物
12. 灯りの指轮
13. ナイトブーツ
14. 魔力の粮
15. 魔力の粮 x2
16. ナイトグローブ

行动顺序

1 在土之民住处 19 处取得“土之民的键”。
2 穿过精练所到达熔岩洞。
3 在熔岩洞打倒熔岩巨人。
4 在精练所（24 处）打倒精练所的首领取得“冰风之祭器”。
5 在熔岩洞冰风之祭坛上使用冰风之祭器。
6 有精练所北面出口前往南之外崖，经过外壁后到达古都三层南部。

土之民的住处～熔岩洞

南之外崖是一个深不见底的山谷，如果失足掉落就会 GAME OVER。进入土之民的住处后先在 19 处取得土之民的键，然后开启宝箱搜罗所有的道具，拿齐所有的道具之后再向精炼所出发。精炼所分为三个阶段，分别是冷冻、灼热和通常状态。刚进去的时候是处于冷冻状态，火属性的攻击对这里的敌人很有效。穿过精炼所来到熔岩洞，先去 32 处取得火之指轮，然后前去将熔岩巨人打倒，打倒巨人后熔岩洞的岩浆会回流至精炼所熔化冰块。34 处有实力远超熔岩巨人的火之魔神，如果将它击倒可得到宝贵的火之魔法石。回到精炼所前往 24 处和首领战斗，打倒它后可以得到冰之祭器，拿到冰之祭器后回到熔岩洞的冰之祭坛处，将冰之祭器放好后精炼所就会回复通常的状态。这时可以前去精炼所搜罗一番，拿齐道具后前往南之外崖到达古都三层南部。

入手道具一览表

1. バトルハンマー	18. 剑石×3
2. 剑石（出现率 50%）	19. 土の民の键（墓石）
3. 剑石（出现率 20%，最多 3 个）	20. フレイムソード
4. 剑石（出现率 20%）	21. フレイムガード
5. 剑石（出现率 20%）	22. ナイトグローブ
6. 森绿の果实	23. 森绿の果实
7. 剑石（出现率 20%，最多 3 个）	24. 冰风の祭器
8. 魔力の粮	25. カイトシールド
9. 剑石（出现率 10%）	26. ナイトプレード
10. ナイトプレート	27. ナイトプレート
11. 土の指轮	28. レイピア
12. ナイトブーツ	29. 魔力の粮
13. 剑石	30. 火の魔法石
14. ナイトシールド	31. クレセントアツクス
15. ナイトソード	32. 火の指轮（土の民の宝箱）
16. 细工士の键	33. フレイムアーマー
17. 森绿の果实（墓石）	34. 火の魔法石

土之民住处



破坏墙壁

破坏此处的墙壁之后才可以进入隐藏房间拿到 11－13 的道具。

奥利出现

再次来到精炼所的时候，BOSS 奥利会在 24 处的房间里等你，他的主要攻击方法为冰系魔法，装备上アイスアーマー后可以提高对冰魔法的防御力。装备火属性武器后实行一击脱离的战法，打倒他之后可以得到冰风之祭器。

溶岩洞



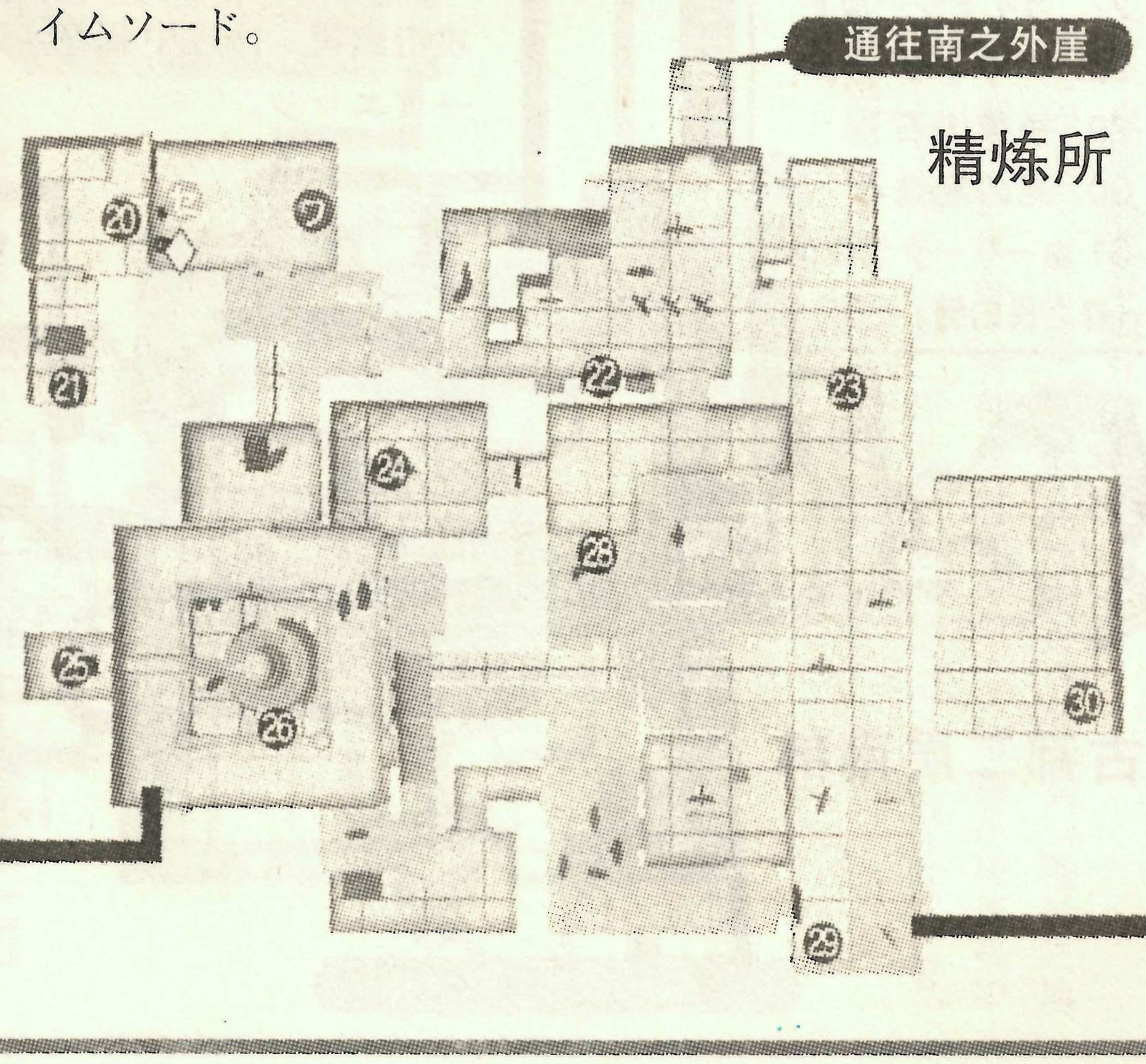
取得フレイムソード

取得冰风之祭器后，返回此处，在溶岩经过的地方可以发现フレイムソード。

熔岩巨人

他是熔岩洞的主人，擅于使用火属性攻击。在和他开战之前先前往 32 处获得火之指轮，然后用在土之民住处所取得的水属性ナイトソード进行攻击。

精炼所



古都三层南部～二层南部

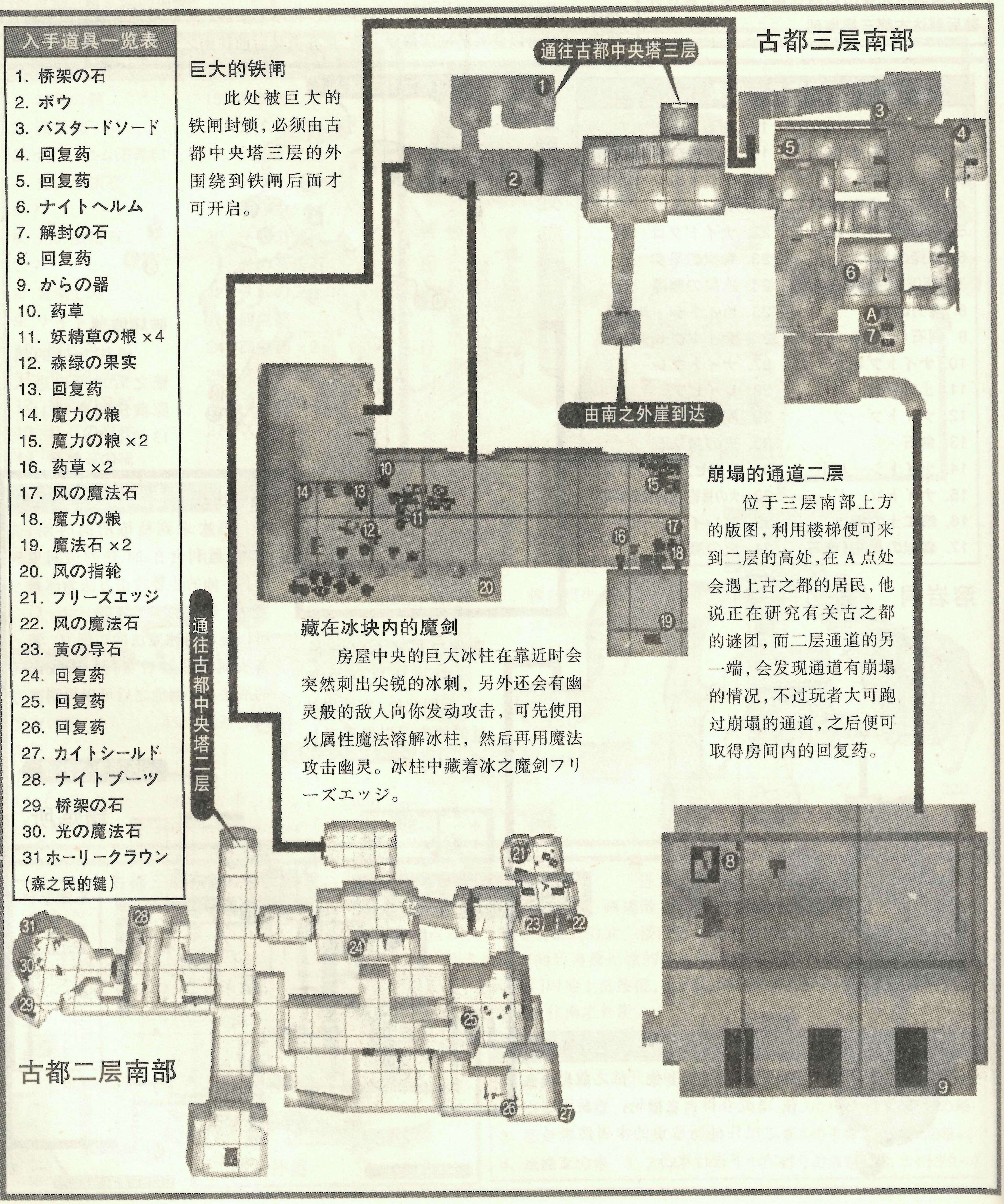
行动顺序

1 在 1 处和 7 处分别取得桥架之石和解封之石。

2 在 23 处取得黄之导石，在 29 处取得桥架之石。



在 9 处可取得非常有用的空瓶子，在取得 6 处的防具时必须先调查一下屋里的暖炉，要小心炉中隐藏的虫类敌人。在 22 处有一扇隐藏门，一打开石像就会喷火，中间会有很少的一段间隔时间，一定要抓紧时间进去取得“风之魔法石”。要注意的是在这些场景中所有的闸门都必须拉下门旁的开关才能打开，因此玩家只有绕到闸门的另一边才能打开闸门。另外在地图上有几处地方放有木桶陷阱，当看到暗红色的木桶时千万不要打破，否则会引发大爆炸。



入手道具一览表

1. 桥架の石
2. ボウ
3. バスタードソード
4. 回复药
5. 回复药
6. ナイトヘルム
7. 解封の石
8. 回复药
9. からの器
10. 药草
11. 妖精草の根 ×4
12. 森绿の果实
13. 回复药
14. 魔力の粮
15. 魔力の粮 ×2
16. 药草 ×2
17. 风の魔法石
18. 魔力の粮
19. 魔法石 ×2
20. 风の指轮
21. フリーズエッジ
22. 风の魔法石
23. 黄の导石
24. 回复药
25. 回复药
26. 回复药
27. カイトシールド
28. ナイトブーツ
29. 桥架の石
30. 光の魔法石
31. ホーリークラウン（森之民的键）

巨大的铁闸

此处被巨大的铁闸封锁，必须由古都中央塔三层的外围绕到铁闸后面才可开启。

崩塌的通道二层

位于三层南部上方的版图，利用楼梯便可来到二层的高处，在 A 点处会遇上古之都的居民，他说正在研究有关古之都的谜团，而二层通道的另一端，会发现通道有崩塌的情况，不过玩者大可跑过崩塌的通道，之后便可取得房间内的回复药。

藏在冰块内的魔剑

房屋中央的巨大冰柱在靠近时会突然刺出尖锐的冰刺，另外还会有幽灵般的敌人向你发动攻击，可先使用火属性魔法溶解冰柱，然后再用魔法攻击幽灵。冰柱中藏着冰之魔剑フリーズエッジ。

古都中央塔二层～北之外崖

行动顺序

1 到二层西部购买"黄石之导杖"。
2 打倒二层西部的クワイヴマスター。
3 在二层西部 15 处拿到"机工士之键"。
4 前往二层北部经北之外崖到达钟乳洞。

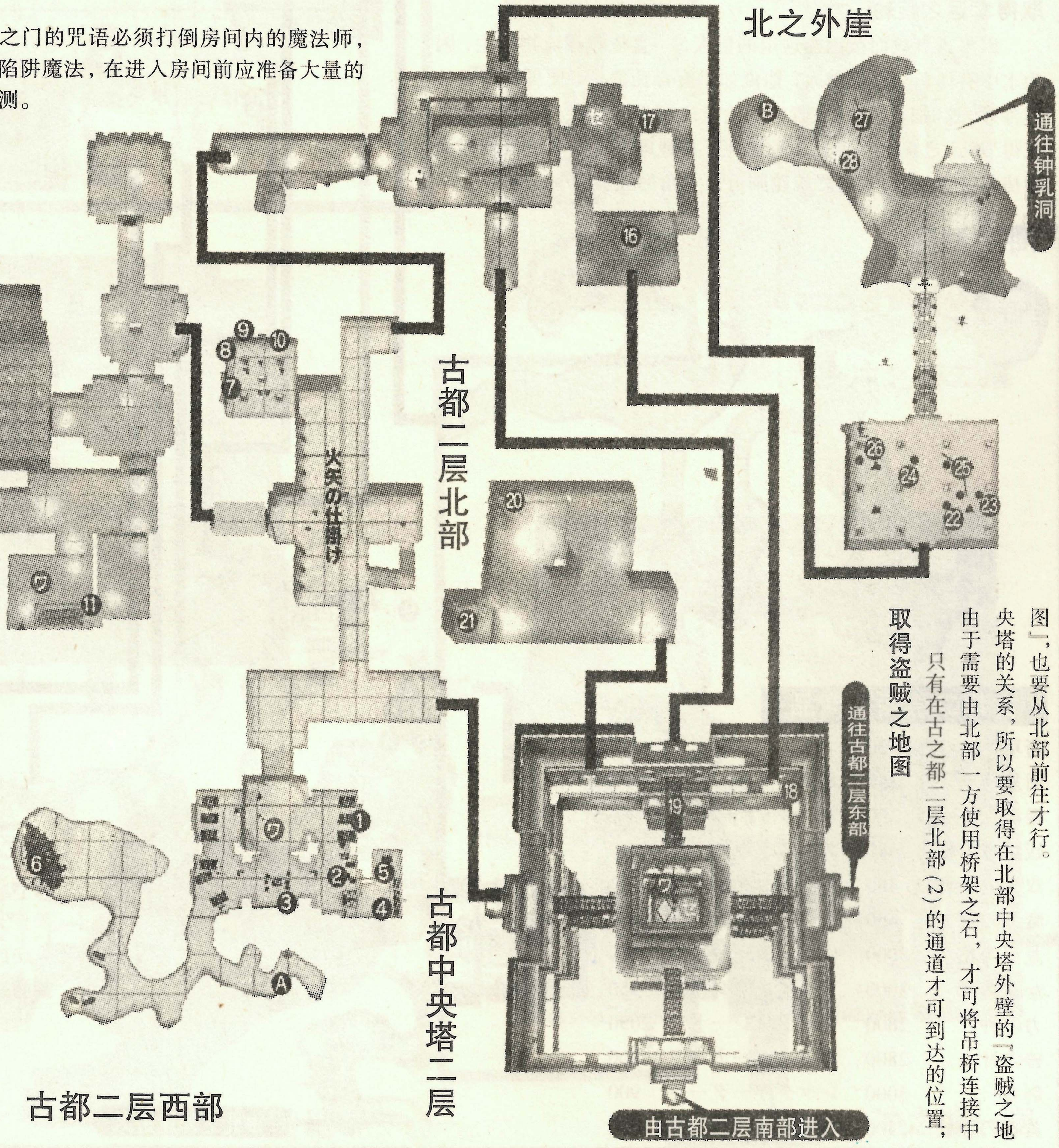
进入之后先到中央塔西部将桥架之石放到桥架台座上，可打开魔法阵的房间。到地图 A 处找到旅行商人，他手中有不少道具，其中"黄石之导杖"是一定要买到的。这里的敌人多以骷髅为主，攻击力较强，在和它们战斗时要小心自己的体力，随时回复。对于那种无头骑士更要小心，当玩家用物理攻击它后，它会马上碎掉，然后又重新组合站起来，对付它们最好用光魔法攻击。在迷宫中还会碰到许多墙壁上的怪脸，将它们打倒后又会重新出来，唯一的办法就是到西南的房间把真正的怪脸クワイヴマスター打倒。在地图 12 处的房间里是一个魔法师，他会不断发动魔法攻击，同时还会操纵房间里的机关，对付他必须带上充足的回复药品，集中全力向他发动攻击。

入手道具一览表

1. 解封の石	8. 回复药	15. 机工士の键	22. 魔物の骨
2. 回复药	9. 解封の石	16. デモンアーマー(森之民的宝箱)	23. 龙泪の花
3. 桥架の石(机工士的宝箱)	10. 魔力の粮	17. 愚者の实	24. 魔力の粮
4. 回复药(地下隐藏部屋中)	11. アースクエイカー	18. 盗贼の地图	25. 药草 ×2
5. パワーバングル(地下隐藏部屋中)	12. 气泡の护符	19. グレートソード	26. 药草
6. 土の魔法石	13. 兽の针	20. 剑石	27. 太矢 ×6
7. 森绿の果实	14. 巨人の盾	21. 力の种	28. 魔眼石の矢 ×4

与魔法师战斗

要解除封印之门的咒语必须打倒房间内的魔法师，魔法师主要使用陷阱魔法，在进入房间前应准备大量的回复药品以备不测。



戒之王冠台座

在这里会发现左右各一的戒之王冠台座，在之前取得气泡之护符的地方可以取得其中一个戒之王冠，若在『兵舍』中将其放在台座上，便可停止在下层中活动的四头巨像士兵，留意只得到一个戒之王冠的话，是不会产生任何效果的。

取得盗贼之地图

只有在古之都二层北部(2)的通道才可到达的位置，由于需要由北部一方使用桥架之石，才可将吊桥连接中央塔的关系，所以要取得在北部中央塔外壁的『盗贼之地图』，也要从北部前往才行。

钟乳洞～海岸

行动顺序

1 在钟乳洞内取得“灯火之祭器”“魔物之地图”“水之指轮”。

2 前往海岸的灯台顶层，在那里使用灯火之祭器。

3 完成钟乳洞流程穿过海岸到达冲之岩。

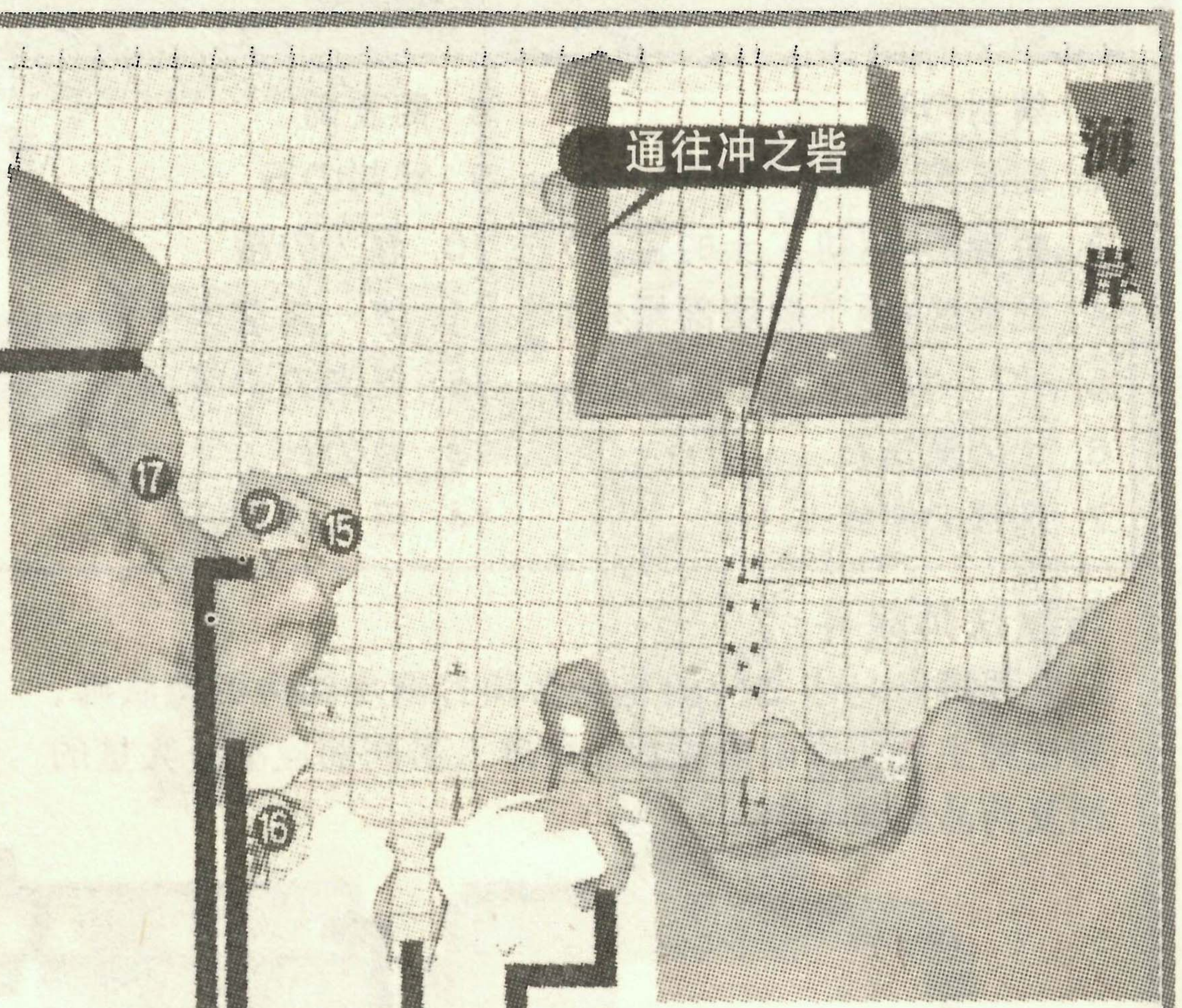
钟乳洞地形复杂，和海岸、海底洞窟都有连接，在钟乳洞中要注意的地方不是很多，记得在1处取得魔法石，需要用弓箭或是魔法射下来；在8处打倒一个BOSS后可以得到魔物之地图。另外2处的女王之宫殿因为被喷火的石像阻挡而暂时无法进入，如果要强行进入的话反而会得不偿失，等到在冲之岩取得道具之后可以安全地进入女王之宫殿。在海底洞窟中有不少地方都需要在水中探索，如果在古都二层西部取得了“气泡之护符”则可以减少角色酸素的消耗量，这对于海底探索十分重要。这里的怪物以人鱼怪为主，最好装备上火属性的武器和水属性的防具。在13处可以找到一把折断的刀，把它拿回到土之民的住处修理后便可以变为日本刀“风牙”，这是目前为止最强的双手武器。在11处可以得到水之魔法石，10处有防具石之假面。

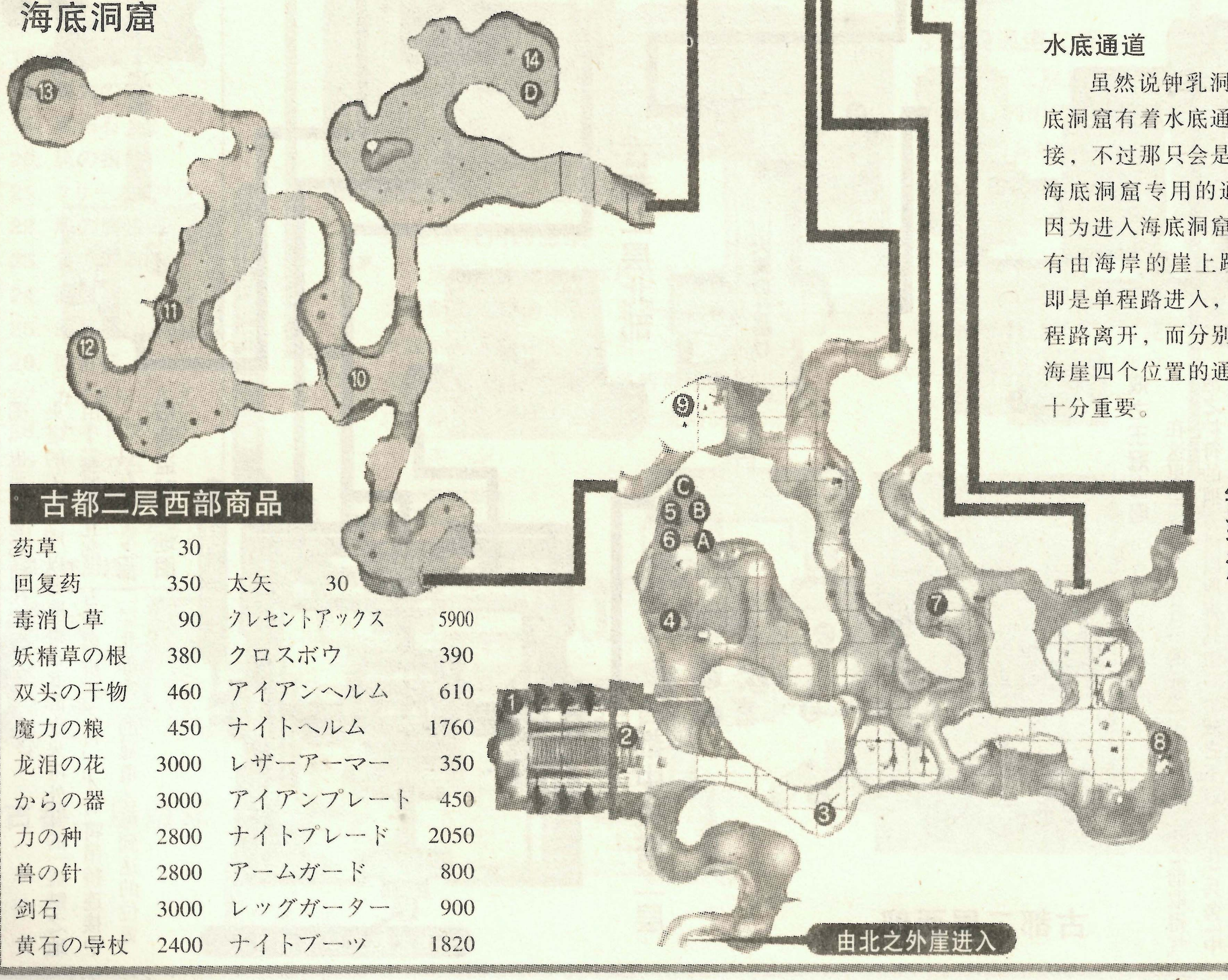
入手道具一览表

1. 魔法石	7. 魔力の粮×2	13. 折れた刀
2. レザーシールド	8. 魔物の地图	14. フォーチューン
3. 水の指轮	9. グレートヘルム	15. 风の雾の护り
4. タワーシールド	10. 石の反面	16. アキユテイレイス
5. 灯火の祭器	11. 水の魔法石	17. 魔力の粮×6
6. からの器	12. お守り	

取得幸运之腕轮

因海难事故而被困在这里的男人，一直依赖漂流物维生，因为水中有怪鱼而不能潜入，他说如果有毒药的话，便可以将怪鱼群毒死，这时只要将装有毒液的治愈之瓶“毒之水”交给他，便可获得“幸运之腕轮”，毒之水可在地下墓地即取得治愈之祭器对面的房间处找到，而幸运之腕轮则可令主角的经验值×2。





水底通道

虽然说钟乳洞与海底洞窟有着水底通道连接，不过那只会是离开海底洞窟专用的通道，因为进入海底洞窟就只有由海岸的崖上跳下，即是单程路进入，及单程路离开，而分别通往海崖四个位置的通道亦十分重要。

古都二层西部商品

药草	30		
回复药	350	太矢	30
毒消し草	90	クレセントアックス	5900
妖精草の根	380	クロスボウ	390
双头の干物	460	アイアンヘルム	610
魔力の粮	450	ナイトヘルム	1760
龙泪の花	3000	レザーアーマー	350
からの器	3000	アイアンプレート	450
力の种	2800	ナイトプレード	2050
兽の针	2800	アームガード	800
剑石	3000	レッグガーター	900
黄石の导杖	2400	ナイトブーツ	1820

冲之砦

行动顺序

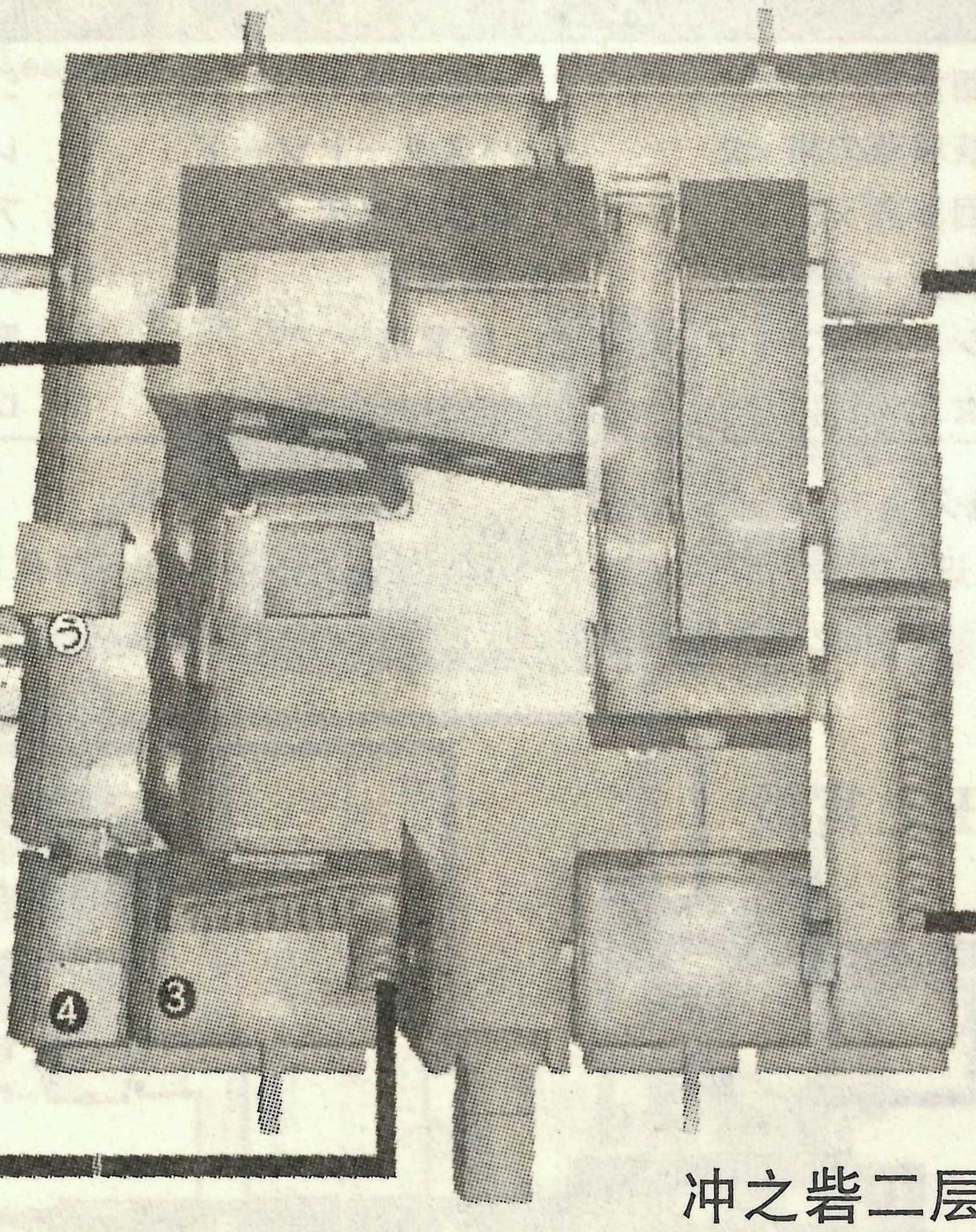
1 在 1 处取得“魔眼石之指轮”。
2 在 4 处取得“魔眼石之首饰”。
3 在 5 处取得“魔眼石之腕轮”。
4 返回钟乳洞的女王之宫殿。

整个冲之砦主要分为四层，不同层的敌人也有所不同，在每一层中都会有一些陷落陷阱使你掉落至下一层。在一层主要要取得 1 处的魔眼石之指轮，要小心宝箱的前、左、右都是陷落陷阱，当玩家踏上之后不久就会陷落使玩家掉落冲之砦地下的海峡中，所以最好的方法是直接跑到宝箱的正后方，拿到指轮之后再迅速跑回来。从一层右侧的楼梯到达二层，取得 4 处的首饰，这里的敌人是冲之砦的守护士兵，攻击力相当高，对付他们最好是剑与魔法同时使用。冲之砦三层是一个藏宝库，有很多道具可以拿，当然最主要的目标还是 5 处的腕轮和 11 处的暗之魔法石。要小心在开启 5 处的宝箱时会突然放出强烈的毒气，威力非常可怕，如果没有装备骑士之腕轮则应该在开启宝箱前先将房间下方崩裂的墙壁破开，在开启宝箱后立刻从此处离开。如果不幸掉入冲之砦地下海峡，应快速离开，因为此处有大量的食人鱼出没。

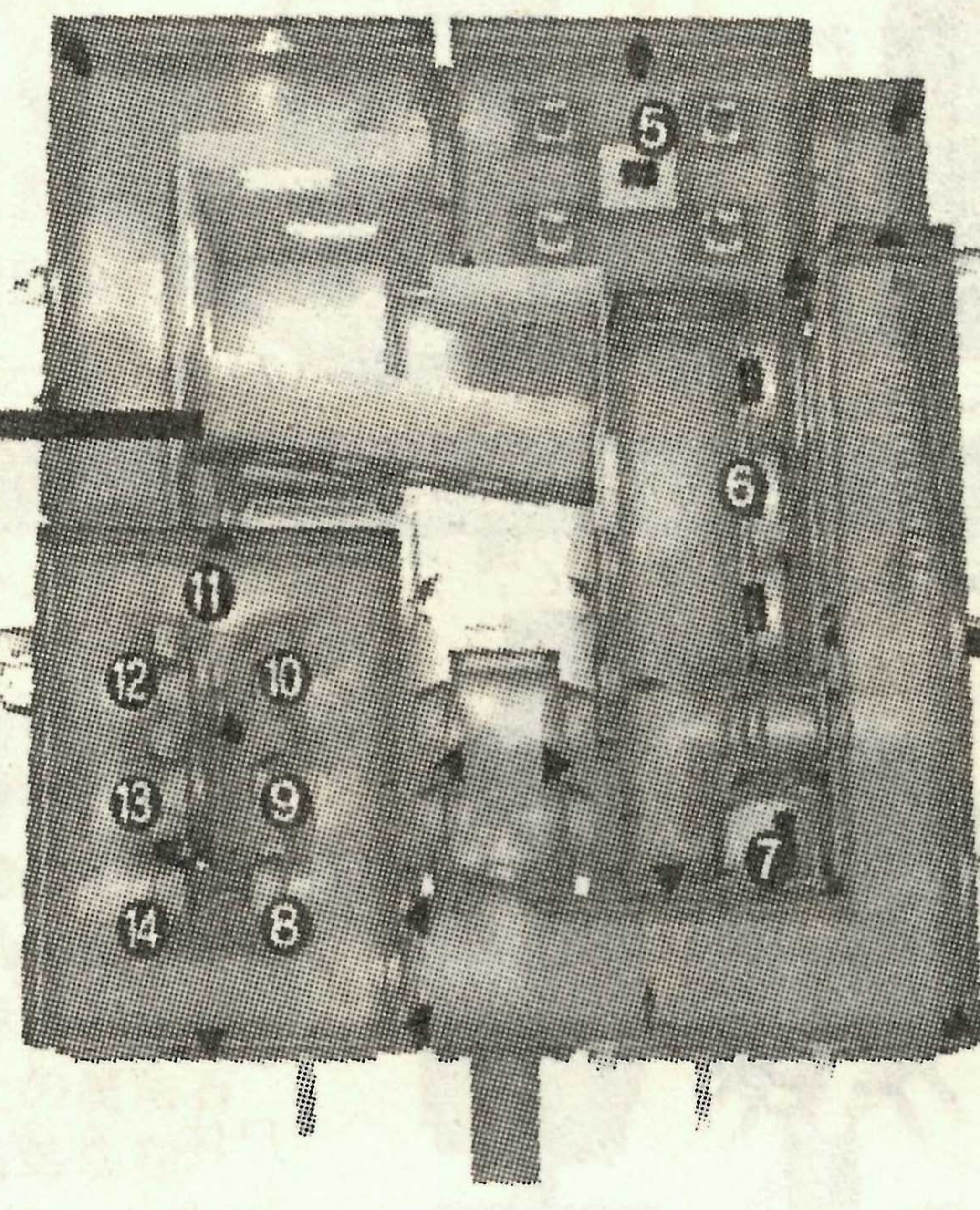
入手道具一览表	
1. 魔眼石の指轮	8. 力の种
2. ボウ	9. 回复药
3. シルバーメイル	10. シルハーヘルム
4. 魔眼石の首饰り	11. 暗之魔法石
5. 魔眼石の腕轮	12. 魔力の粮
6. シルバーアーム	13. 回复药
7. タワーシールド	14. 森绿の果实

矢之通道

通道两边各有一个机关会不停地射出弓箭，同时还有一麻痹毒菇和一名冲之砦士兵，要趁麻痹毒菇睁开眼睛前立即离开。



冲之砦二层



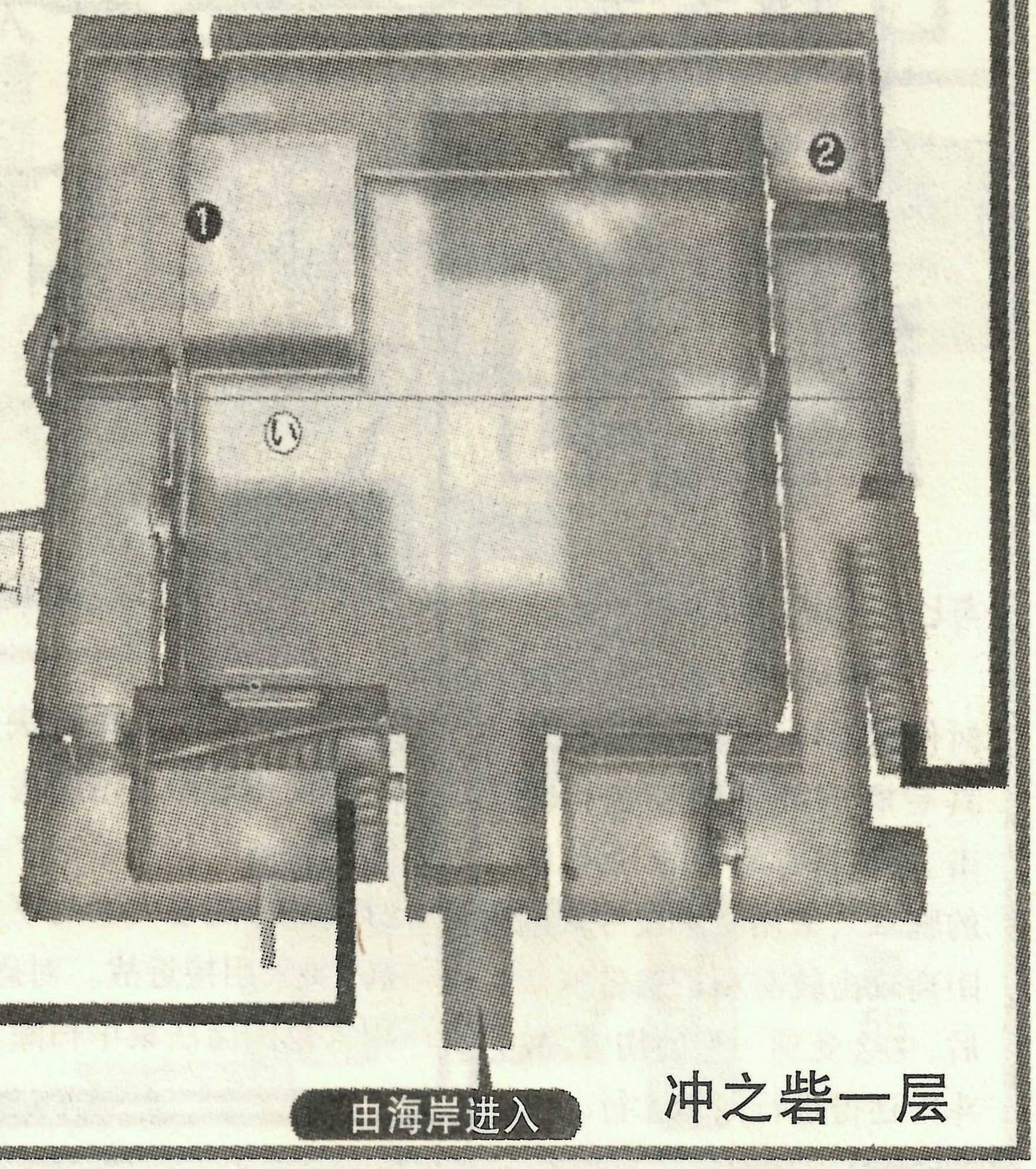
冲之砦三层

落穴陷井

要取得在房间上方中央的暗之魔法石，分别会遇上左右两侧的落穴陷井，该陷井会使主角掉落二层中矢之通道，应先面同中央位置，之后直接跑到暗之魔法石的地板上。



冲之砦地下



冲之砦一层

女王之宫殿～女王之间

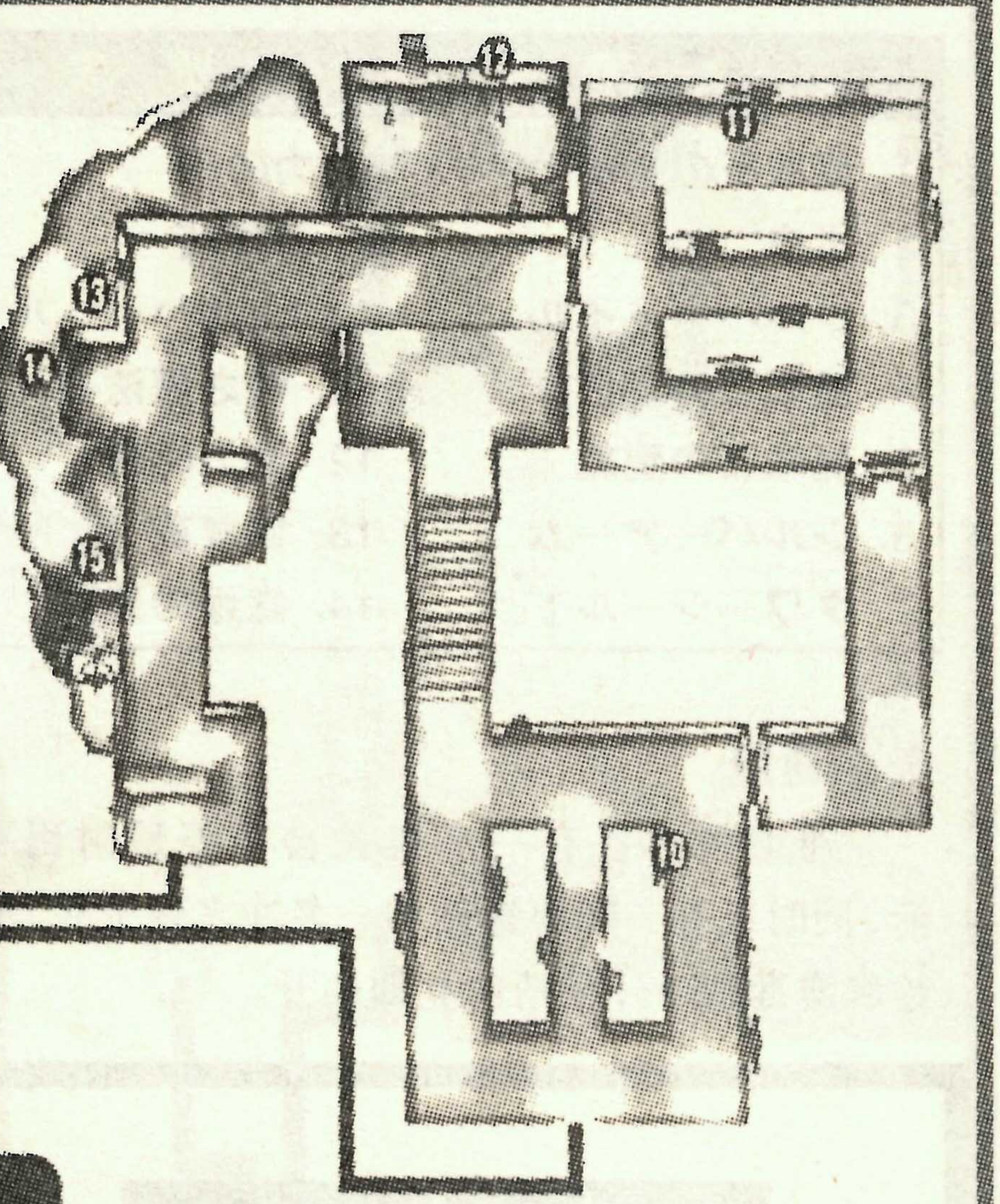
从宫殿入口一直向前穿行可以直接到达 A 处暗之司祭所在的部屋。但是，为了取得贵重物品“女王の杖”（地图 6 处），必须还要绕到北侧区域，所以玩家就只好绕点远了。向北侧前进，要仔细调查 1～4 的道具所在区域。特别是“グレートヘルム”（地图 4 处）所在的部屋有暗门，要仔细检查所有的墙壁。取得道具后，打倒ヒュージワインダー，前往女王之间。在女王之间打倒女王ベラニス，取得“黑眼石之键”。之后，去南侧通路取得“ローフルブレード”（地图 18 处）。本迷宫的各个区域都不是很复杂，只要一边确认自己的所处位置一边进行探索，应该就不会迷路。不过，要小心在宫殿北侧区域设置的“矢的通路＋陷坑”的 2 重陷阱。在出现的魔物中会吸收 MP 的ストールン非常讨厌，由于出现在刚上阶梯的死角处，要想完全免受其害也十分困难，只好作可能会被其夺去一定 MP 的准备了。要多准备好回复道具，以备 MP 危机。

行动顺序

1 取得“魔眼石之键”。
2 取得“ローフルブレード”。
3 前往卵采集场。

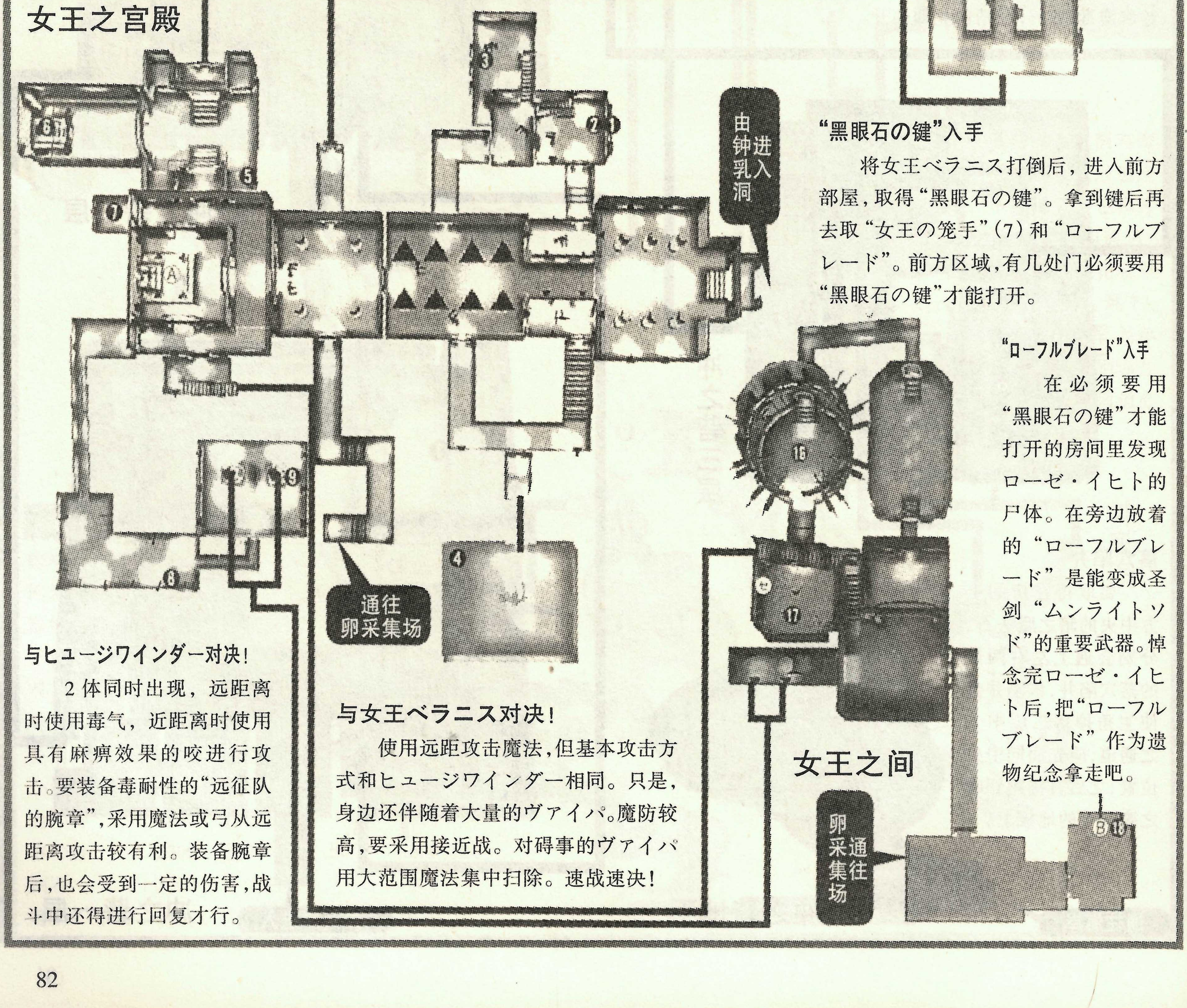
入手道具一览表

1. 回复药	7. 女王の笼手	13. シルバーガード
2. 妖精草の根 ×2	8. バスタードソード	14. レザーグローブ
3. 回复药 ×3	9. 森绿の果实	15. アームガード
4. グレートヘルム	10. 回复药	16. 火の魔法石
5. シルバーアーマー	11. 回复药	17. 魔眼石の键
6. 女王の杖	12. グレートソード	18. ローフルブレード



注意ストールン

进入宫殿后有两个ストールン躲在柱子后面准备向你攻击，如果直接进入则不可避免地消耗 MP，所以应该在远距离用魔法或弓箭进行攻击。



“黑眼石の键”入手

将女王ベラニス打倒后，进入前方部屋，取得“黑眼石の键”。拿到键后再去取“女王の笼手”（7）和“ローフルブレード”。前方区域，有几处门必须要用“黑眼石の键”才能打开。

“ローフルブレード”入手

在必须要用“黑眼石の键”才能打开的房间里发现ローゼ・イヒト的尸体。在旁边放着的“ローフルブレード”是能变成圣剑“ムンライトソード”的重要武器。悼念完ローゼ・イヒト后，把“ローフルブレード”作为遗物纪念拿走吧。

与ヒュージワインダー对决！

2 体同时出现，远距离时使用毒气，近距离时使用具有麻痹效果的咬进行攻击。要装备毒耐性的“远征队的腕章”，采用魔法或弓从远距离攻击较有利。装备腕章后，也会受到一定的伤害，战斗中还得进行回复才行。

与女王ベラニス对决！

使用远距攻击魔法，但基本攻击方式和ヒュージワインダー相同。只是，身边还伴随着大量的ヴァイパ。魔防较高，要采用接近战。对碍事的ヴァイパ用大范围魔法集中扫除。速战速决！

卵采集场～暗人之遗迹

这里是一个坟场，有不少宝物需要调查墓石才能取得，这里的敌人不多，很好应付，玩家大可放心地寻找宝物，但是要小心大骷髅头，攻击时不要靠得太近，否则会被魔法封印。到22处可以取得重要道具，但是要注意当打开宝箱后墙上会出现弓箭陷阱。另外还有一个道具是必须要取得的，那就是5处的幻之塔，装备了之后，迷宫中所有的隐藏门就会以绿色表示，一目了然，对以后的冒险十分有用。暗人之遗迹中的敌人只有几只水属性粘液，因为战斗必须在水中展开，加上被击中后会陷入诅咒状态，所以最好还是避开它们。在暗人之遗迹可以取得太古之键、太古之剑和暗之魔法石等珍贵道具。在25处的太古之剑由于是浮在水中的，所以必须走到楼梯上再跳进水中才能取得。拿到太古之键后可以返回古都一层的大墓所，由此前往古都中央塔一层。

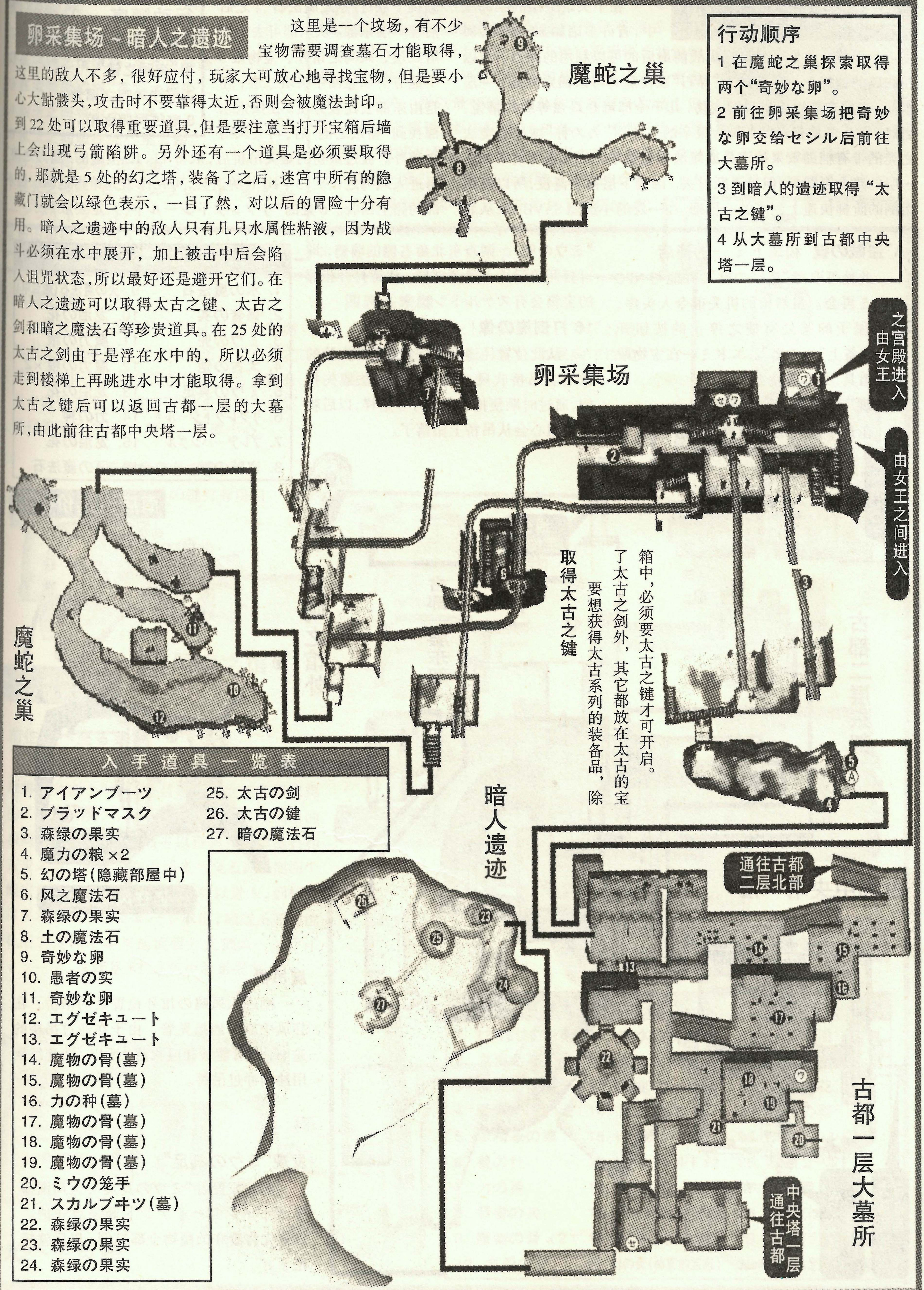
行动顺序

1 在魔蛇之巢探索取得两个“奇妙な卵”。

2 前往卵采集场把奇妙な卵交给セシル后前往大墓所。

3 到暗人的遗迹取得“太古之键”。

4 从大墓所到古都中央塔一层。



入手道具一览表

1. アイアンブーツ
2. ブラッドマスク
3. 森绿の果实
4. 魔力の粮×2
5. 幻の塔（隐藏部屋中）
6. 风之魔法石
7. 森绿の果实
8. 土の魔法石
9. 奇妙な卵
10. 愚者の实
11. 奇妙な卵
12. エグゼキュート
13. エグゼキュート
14. 魔物の骨（墓）
15. 魔物の骨（墓）
16. 力の种（墓）
17. 魔物の骨（墓）
18. 魔物の骨（墓）
19. 魔物の骨（墓）
20. ミウの笼手
21. スカルブキツ（墓）
22. 森绿の果实
23. 森绿の果实
24. 森绿の果实
25. 太古の剑
26. 太古の键
27. 暗の魔法石

古都中央塔一层～风鸣之馆外

在中央塔一层的小部屋中，有许多诸如SAVE点，回复点等设施，此处可是最终决战前最后的可以利用的据点，所以在归路的道标上一定要放上"导石"以便随时可以回来补给。一层东部、二层东部以后出现的魔物，几乎全部都是最强等级的精锐，当然，战斗也是有史以来最为艰辛的。使用"力の种"或黑暗魔法之类的带有辅助效果的道具或魔法冲过去吧。从大墓所往中央塔一层的路上有断裂，但可飞跃过去。因最下层被水淹没，所以使用南侧的阶梯快速上到塔的一层吧。在一层的小部屋SAVE后，从北侧跳下取得"水之魔法石"。之后前往一层东部。从东部可去中央塔二层、风鸣之馆外、宝物殿3个地方。如想回中央塔二层，还是由东部去比较方便。在探索东部找到"盗贼之键"后，再去风鸣之馆外。渡过最初的难关吊桥后，取得11、12位置的"魔力之粮"再进入风鸣之馆。13～16处的道具，可在探索完馆再返回一层东部的路上回收。6处的"リフレクトシールド"一定要取到手。

行动顺序

1 前往古都一、二层东部取得"盗贼之键"。
2 前往风鸣之馆外。
3 前往风鸣之馆。

A"盗贼の键"和エドミ一的商店

此处可取得"盗贼の键"，并能与NPCエドミ再会。虽然枪的机关很令人头疼，但在屋子的某处有使之停止的按钮开关。装备上"幻の塔"。エドミ一在宝物殿贩卖道具，必要时就去买吧。

3 发现"ミウの兜"！

在最下层此处的隐藏部屋中放置着"ミウの兜"。调查东北角右侧的墙壁，即可打开暗门进入隐藏部屋。注意打开相邻的宝箱会有スケルトン出来。

16 打倒崖の像！

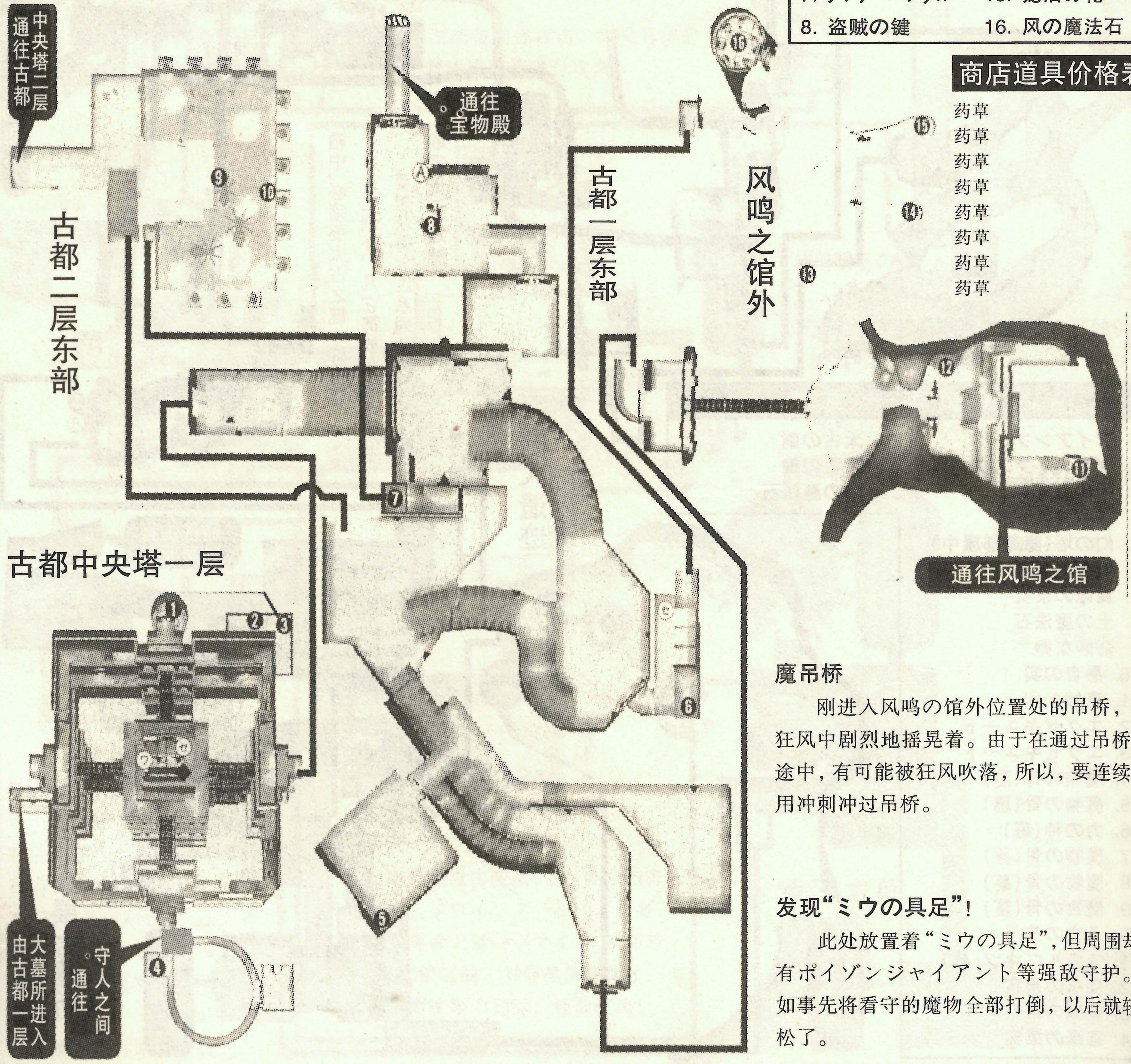
从此位置往崖上看，会发现巨大脸的像对着吊桥吹风。此像可用魔法或矢打倒，通过时顺便把它收拾了。这样，以后就不用担心会从吊桥上坠落了。

入手道具一览表

1. 水の魔法石	9. 火の魔法石(烛台中)
2. 愚者の实	10. 龙泪の花
3. ミウの兜	11. 魔力の粮
4. 太古の铠	12. 魔力の粮 ×2
5. ミウの具足	13. 龙泪の花
6. リフレクトシールド	14. 力の种
7. プレアーバングル	15. 龙泪の花
8. 盗贼の键	16. 风の魔法石

商店道具价格表

药草
药草
药草
药草
药草
药草
药草
药草



魔吊桥

刚进入风鸣の馆外位置处的吊桥，在狂风中剧烈地摇晃着。由于在通过吊桥的途中，有可能被狂风吹落，所以，要连续地用冲刺冲过吊桥。

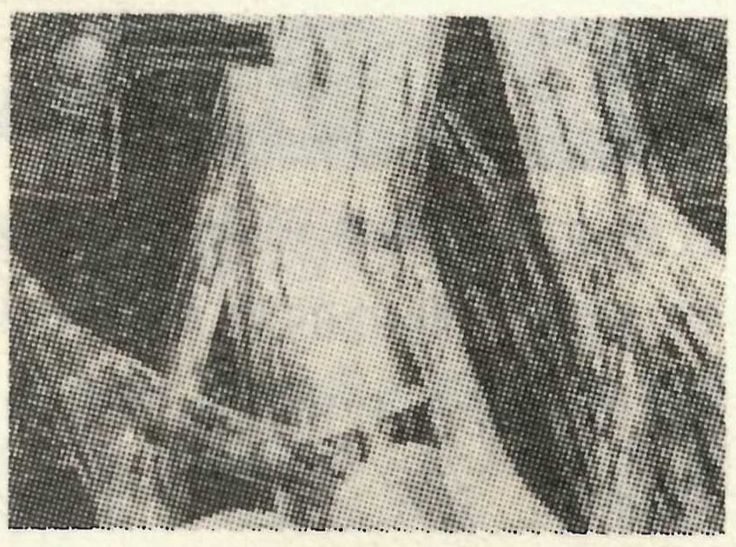
发现"ミウの具足"！

此处放置着"ミウの具足"，但周围却有ポイゾンジャイアント等强敌守护。如事先将看守的魔物全部打倒，以后就轻松了。

行动顺序

1 在风鸣之馆取得“愈手之键”。
2 在风鸣之馆取得“净水之祭器”。
3 在宝物殿取得“英知之指轮”。
4 到王之间将古王打倒。
5 从王之间前往光へ至る路。
6 在王之间取得“王之键”。
7 在光之祠将“ローフルプレード”变成“ムーンライトソード”。
8 由中央塔一层进入守人之间。

风鸣之馆～光へ至る路



宝物殿中当然放有很多宝物啦，不过最好先把所有的敌人都干掉后再慢慢寻找宝物吧。在宝物库里有不少机关，特别是在打开宝箱后更容易触发机关，所以最好的办法是把宝箱打开后马上退后，看看情况再说。要想取得21处的王之地图好像必须经过熔岩才可以到达，其实有一个安全的方法可以拿到王之地图：玩家先由宝物殿左方的楼梯上至二楼，在20处前跳至前方的石台上，此时会发现石台旁的墙壁变黑了，然后破坏墙壁后就可以进入熔岩房上的房间，把里面的3个怪物消灭后，熔岩就会消失，这样就可以安全地拿到王之地图了。

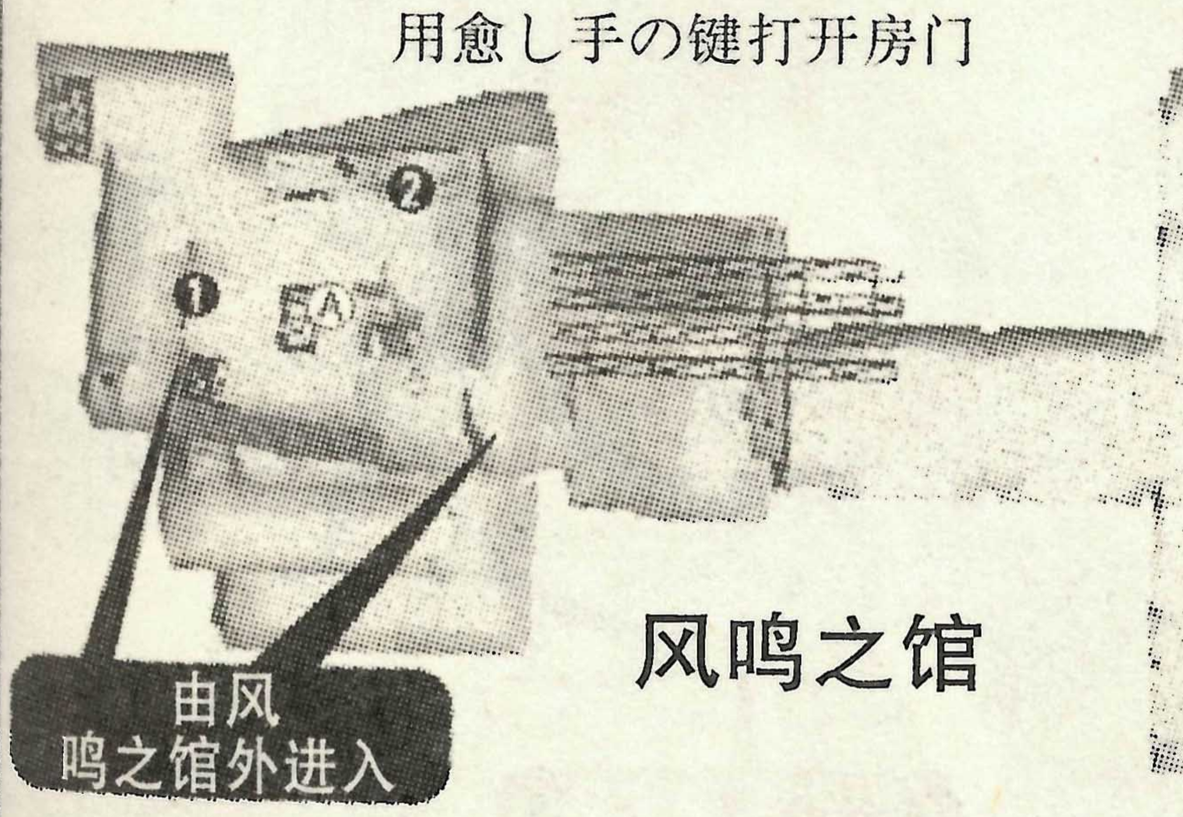
风鸣之馆

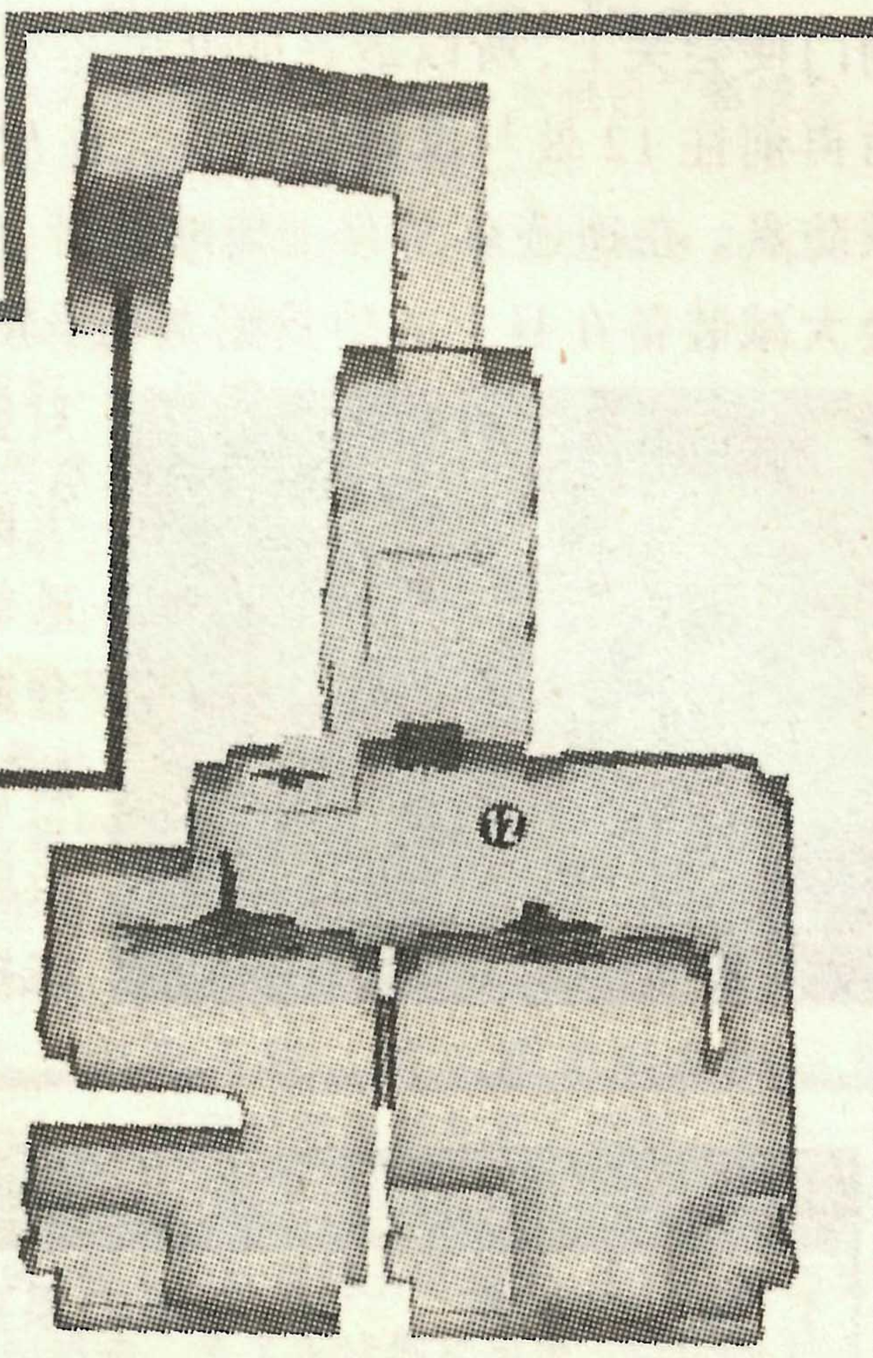
前往风鸣之馆的主要目的就是打倒12处的BOSS暗之王，取得道具“愈手之键”。要小心的是在馆前的桥上会不断有风刀向你袭击，如果不幸被击中则有可能被打落至桥下身亡，所以一定要小心。

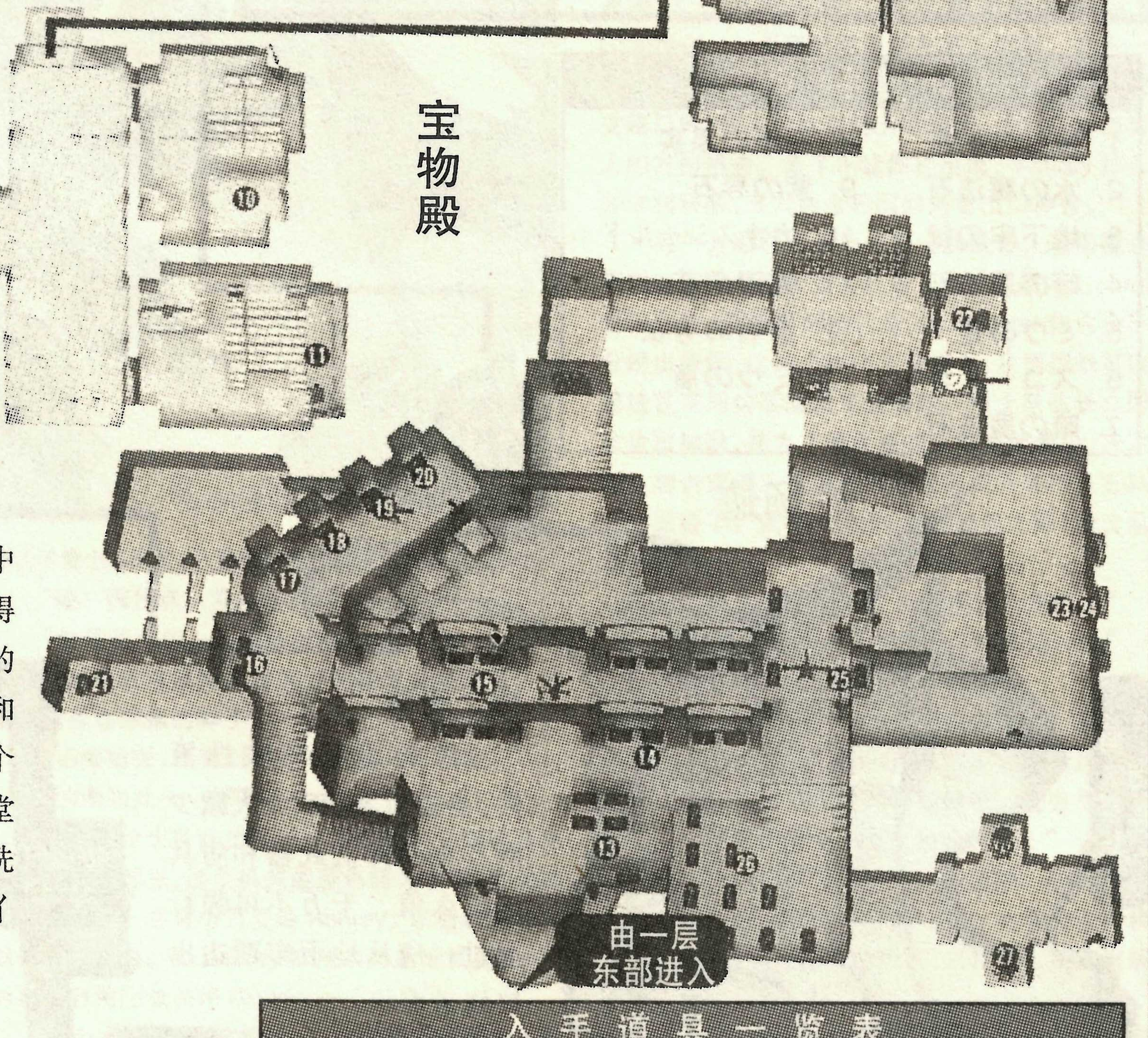
四属性按键

必须按照“土”、“水”、“火”、“风”的顺序按键才能打开封印之门，如果顺序错误则会由陷阱掉入水中。

③④⑤⑥⑦⑧⑨
用愈し手の键打开房门

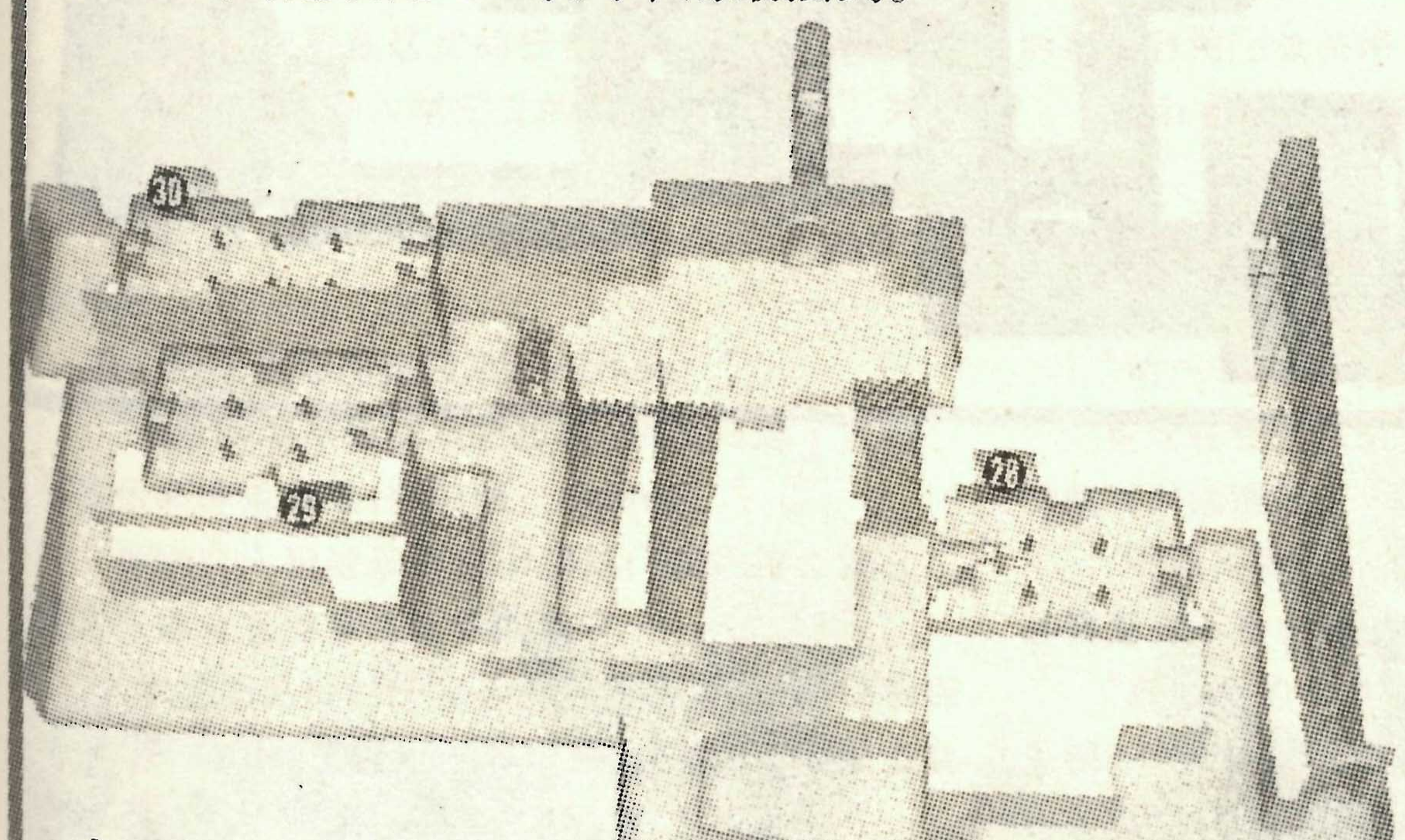






前往光へ至る路

取得愈手之键后前往圣树森林，在宝箱中取得一共四个“瞳”，并且连同在女王宫殿取得的“ローフルプレード”一同带上进入国王的房间。把森之王打倒后可以得到光之魔法石和古王之冠，然后再次返回光へ至る路，把四个瞳安放到光之祠的门上后便可以进入，到祠堂尽头将ローフルプレード取出，经过圣光的洗礼后它变回了本来的面目月光剑ムーンライトソード，这就是KF系列中的最强剑。



光へ至る路

入手道具一览表

1. 太古の盾(太古的宝箱)	11. 净水の祭器	21. 王の地图
2. 龙泪之花	12. 愈し手の键	22. 英知の指轮
3. 森绿の果实	13. 10000ゴールド	23. 龙泪の花
4. 双头の干物×2	14. 龙泪の花	24. からの器
5. 妖精草の根	15. 10000ゴールド	25. 10000ゴールド
6. 兽の针	16. 10000ゴールド×2	26. 10000ゴールド
7. 力の种	17. 愚者の实(机工士的宝箱)	27. 土の魔法石
8. 贤者の实	18. クリスタルヘルム(铜工士的宝箱)	28. 太古の兜(太古的宝箱)
9. 魔物の骨×2	19. 力の种(愈し手的宝箱)	29. 太古の笼手(太古的宝箱)
10. 龙泪の花	20. 兽の针(神官的宝箱)	30. 太古の具足(太古的宝箱)

守人之间～战场迹

守人之间四周均被毒水包围，将"净水之祭器"安放到中央房间的台座上之后毒水就会变回清水。到3处可取得重要的道具"地下牢之键"。此处的敌人只有从水中出现的水怪，不过它们行动缓慢，可以轻松对付。地下牢分为了上下两层，其中的敌人双头狗很难对付，杀死它之后它又会出现，所以最好别和它们作无谓的战斗，直接收集宝物即可。在13处的"ミウ之盾"前有一道闸门，如果玩家先到黑骑士的房间与他对决后启动闸门开关，则13处的闸门便会关上，所以最好的办法是先到13处取得"ミウ之盾"，然后再前往12处与黑骑士战斗。在战场迹可以取得最后一件ミウ系防具。在遗迹东面有一硫酸地带，进去时会令体力大大下降，也会大减装备在身上的防具耐久值，所以最好不要强行通过，因为



只要通过地下牢就可以由地下牢南面出口安全到达遗迹中。遗迹的尽头是暗之祭坛，在那之前会遇上BOSS暗之女王，多用光属性魔法然后贴近用月光剑攻击就可以战胜她。在打倒她之后先别急着把灭びの像放入祭坛，先回外面补充一下体力，再将空瓶子装满回复泉水然后再前往最后一个迷宫去迎接最终BOSS的挑战。

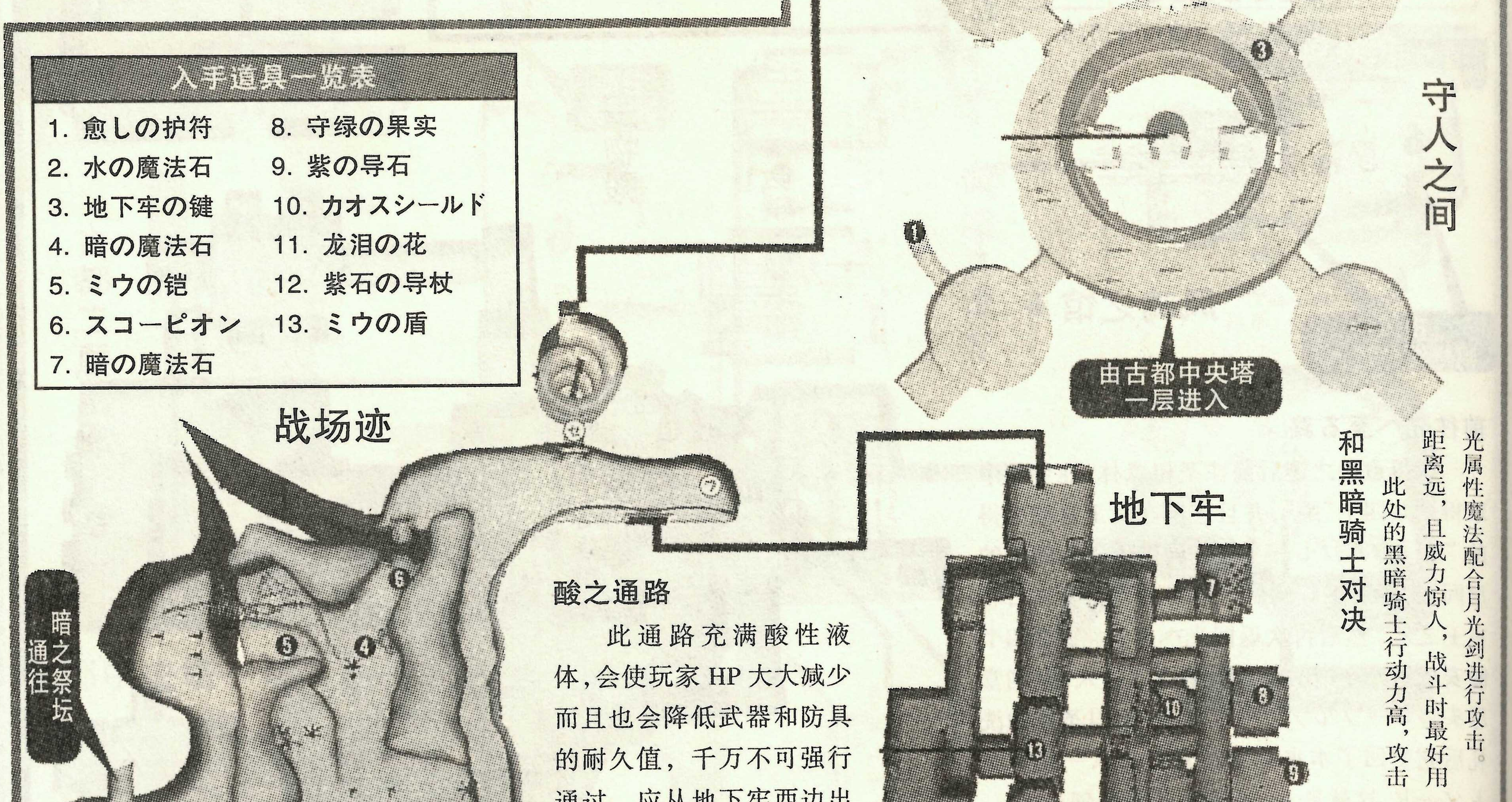
最终迷宫并不难走，它主要分为隧道和户外两部分。在隧道中有不少敌人隐藏在墙上会等玩家走近后突然袭击，但是并不难对付。穿过隧道来到户外后要小心别掉进红色湖水中，即使是碰一下也会马上死亡。这里的敌人都会不断出现，所以不要恋战，应迅速前往最终BOSS处。最终BOSS在迷宫的尽头，它就是暗黑之王，由于它无法自由移动，所以攻击它竟然异常简单，由于它不怕魔法攻击，所以最好的方法就是用月光剑直接攻击，再加上各种辅助魔法的使用，对付它应该比较轻松。打倒暗黑之王后终于可以看到期盼已久的结局画面了，请大家慢慢欣赏……

行动顺序

1 前往战场迹。
2 打倒暗之祭坛的暗之女王。
3 把"灭びの像"放入暗之祭坛前往最后的迷宫进行最终决战。

入手道具一览表

1. 愈しの护符	8. 守绿の果实
2. 水の魔法石	9. 紫の导石
3. 地下牢の键	10. カオスシールド
4. 暗の魔法石	11. 龙泪の花
5. ミウの铠	12. 紫石の导杖
6. スコーピオン	13. ミウの盾
7. 暗の魔法石	

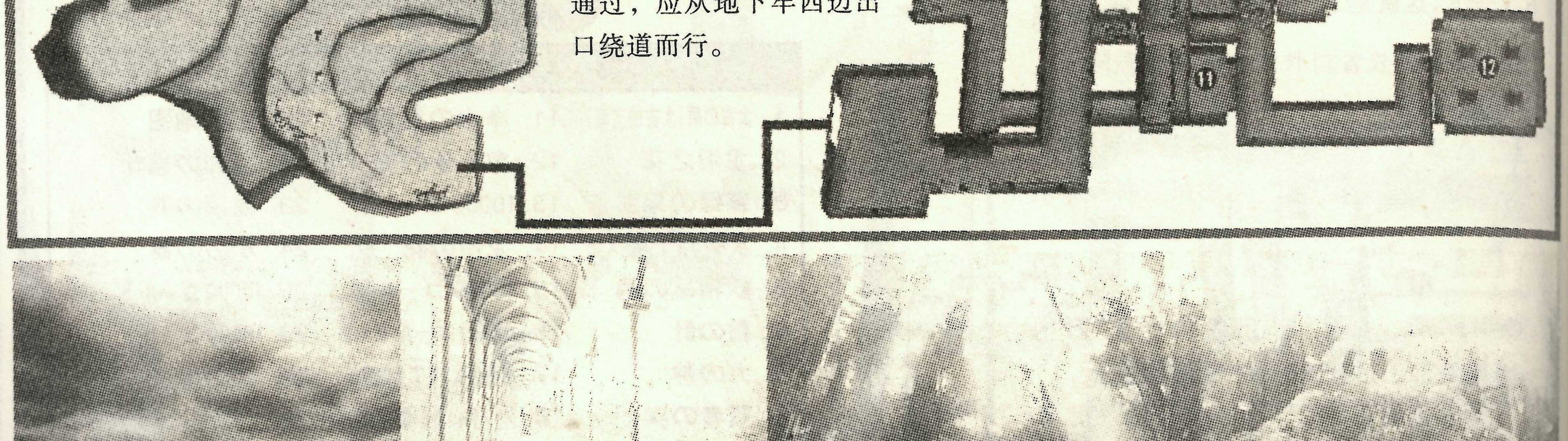


酸之通路

此通路充满酸性液体，会使玩家HP大大减少而且也会降低武器和防具的耐久值，千万不可强行通过，应从地下牢西边出口绕道而行。

和黑暗骑士对决

此处的黑暗骑士行动力高，攻击距离远，且威力惊人，战斗时最好用光属性魔法配合月光剑进行攻击。



WILD ARMS 2

完全小说攻略欣赏



序章 1——Ashrey 编

峡谷中飞驰着一辆载满军人的运兵车，目的地是前方的古旧遗迹。

军车中此次负责任务的队长向众士兵解说任务的具体事项——

“掳走少年的疑犯就在前方的旧遗迹里……这里的人通称那里为‘古旧遗迹’。前方最新情报告知疑犯躲在里面不愿出来，我们现在来执行最后的拯救任务！”

“听说最近新设立了特殊部队的事，有没有听过？”一位枪士队队员悄声说。

“没错！如果在这次的任务中有好的表现的话，有可能会被选择进入刚成立的特殊部队……”另枪士队队员。

“嘿！你！说什么呢！新来的吧！叫什么名字！”队长说。

枪士队队员立即站起来：“Ashrey！”

“事故现场不像你所想象的，那里充满了危险！不要给同伴添麻烦，明白吗！Ashrey！”

很快众人纷纷来到古旧遗迹门前，枪士队在门前列队集合后便听从队长的命令——

“你们第三班的任务是冲入遗迹里，并尽快确保人质的安全，由于遗迹内有很多 Monster，大家各自要小心。好！作战开始！”

枪士队队员一个一个进入遗迹内，Ashrey 也不例外。正当 Ashrey 走进遗迹的最底层时，发现一位受伤的枪士队队员，于是便上前观看他的受伤情况——

“喂！振作点！可以站起来吗？”

“你是新来的……真不想被你看见呀……在这儿立功的话就可以转入传闻中的新设特种部队，却给你看见这狼狈的样子……”

“不要勉强，没得到救援时留这儿比较好。”

“的确如此……好吧！传给你一个技术！”

受伤的枪士队队员拿出小刀，并向左则的蓝色圆筒形机关挥去，这个机关由蓝色转为橙色，旁边的门立即开启。他将小刀交给 Ashrey，以后利用它可以来开启通道。当 Ashrey 取得小刀后继续前进(此时已可利用□键使用 Goods——“小刀”)。

Ashrey 来到遗迹的尽头，这里可以听到犯人的声音。

“我们现在掳走了一个人质，如果成功，今后就可以有富裕的生活……”匪徒首领说。

“哈……在这个遗迹中他们就不能强行冲进来……可现在我们怎么办?老大，估计枪士队的士兵很快就可以摸进来了。”匪首的部下说。

“不要慌张……他们还没有那么大的能耐！喂！基鲁克！不要忘记思考和决策是你的工作！”

“思考后的结果是我们掳走人是没有用的……最初的时候不是已经和你说过了吗？”

“什么……你在咱们决定做这件事情之前说的话难道就是结论吗？我能信吗！……不过照你说的，他岂不是成为废物……撕票！然后离开这儿……”

这时候人质大声说：“喂！你们要我当人质，什么东西都得不到。你掳走一个没有亲人的人当人质，那会有谁交钱给你们。”

“老大，其实这个我早先已经和你说过……”基鲁克说。

“是吗，难道之前我在做梦吗？”匪首说。

此时埋伏在边上的 Ashrey 大概已了解情况，于是便利用小刀引诱人质的注意——

“喂！我是来救你的……敌人只有 3 人吗？”

人质回答说：“嗯！”

“是吗……辛苦你了……你叫什么名？”

人质说：“杜尼……”

“明白了，杜尼，能否与我合作？”

“可以，但是怎么做呢？”

“你引开他们的注意。”

于是杜尼依照 Ashrey 的话，走到匪首面前折腾，三人被气得开始追杜尼。杜尼为了避开三人的追捕时不小心解开 Guardian 封印……

Ashrey 并没有留意到此事的严重性。当他上前逮捕这三个犯人时，整个遗迹都震动起来，Guardian——卡利科斯出现在各人面前，众人一起向出口方向逃去，由 Ashrey 留守在最后。当来到分支路口时，犯人与杜尼却分头逃走，卡利科斯向着犯人的方向追去，为了不让伤亡出现，Ashrey 掉头引开卡利科斯，五人集合后同时向着出口冲去。

另一方面在遗迹外的枪士队队员，利用雷达探测到遗迹内有巨大生物反应，估计是解开 Guardian 封印所致。而且最可怕的是，这 Monster 体内会不断分泌出液体，这种液体挥发性过高，从而很快可以让遗迹甚至周边区域发生大爆炸。枪士队队长立即下命全军撤退，并为了将受害的范围减至最少，决定用 Arm 射击遗迹。可是这样就没时间再等待其它队员离开遗迹了。就在 Ashrey 到达出口之际，枪士队队长上前——

“快撤，马上要用巨大 Arm 将这儿消灭。”

“Arm？遗迹内还有同伴！这样的话……”

“这是命令！想违反命令吗！”

“让我牺牲其它人的生命，我做不到！我想并不是我、队长和在这儿的所有人，都不会希望这样。请您马上指挥在遗迹内的同伴撤退吧，我会尽量拖延时间。现在就让我全力阻止给给你看！”

此时卡利科斯已来到众人的面前，Ashrey 独自上前对付它，几个回合后，Ashrey 终于将卡利科斯打倒，因此所引发出来的爆炸，只是令入口处出现细小的火苗。

众人都平安无事离开遗迹，在各队员上车回程之时 Ashrey 向队长说——

“……我无视命令，私自行动……我知道后果是什么……”

“那当然！我会对这次事件作出决定！在这之前先自己反省一下！”

“目前只是这样的判决……”

队长转身说：“你不服吗？”

“不、多谢您！”

这样刚入队的他，结束这个漫长的一天……

Ashrey 的内心独白——我提出想法，虽然结果是违反命令，不过我并不觉得做错了，不论是谁，都不想伤害其它人，大家所求的结果不是一样吗?可是为什么有些人还要选择错的方向？不明白……真的

不明白……不过不要紧的，难得会有停职的处分，还会有很多时间让我去想……

序章 2——Lirka 编

村落里，一群当事人正在开会讨论，是有关找"侯鸟"工作后的报酬问题。大家都在为此事而烦恼，就在众人静心思考的时候，突然听见少女的声音，接着天花板处隐约有闪光，然后出现一个少女——

"对不起、对不起……我迟到了。我还不能熟练使用瞬间转移的方法……不过这样也好，最少这次也是最后一次，我成功了，否则我想又会去一些不知名的怪地方了……"

虽然少女不断向众人道歉，但是看来大家并不认识这古怪的少女，只好目瞪口呆看着她。少女见众人都默不作声，便看看四周的环境，才发觉自己还是到错了地方——

"……这儿不是 Valeria 之家，那么、又……"

"是的，那么，你是谁？"其中一位村民说。

Lirka 说出名字后就受到村上的人优待，Lirka 便决定留在这儿稍作休息。在别的屋子里，她与一位小朋友开始交谈——

"对不起！刚才真是失礼，我真不行呢！瞬间转移术又失败……再加上自己又不擅长使用转移道具。即使现在是学习魔法的阶段，但是对于那道具……"

"利害！姐姐会用魔法。"在旁边的小孩说。

"不……普普通通而已。"

小孩继续说："很利害、很利害呢！！！"

"并不是这么利害，其实任何人都可使用魔法。"

"我也可以！？怎样用的！？"小孩兴奋地说。

"当然可以！例如在一个很嘈吵的地方，可以很不可思议的清楚地听到自己所喜欢的人的声音，这就是像魔法的东西，明白吗？"

"不太十分明白。"

Lirka 说："是吗～！不过明白这个就可以，魔法是任何人都可以使用的，而且是什么都可以的力量……只要正确地使用、就像那时……"

Lirka 回想起过去，自己仍未能完全运用魔法的时候，在一个叫 Millennium puzzle 的异次元空间内徘徊，当时的她非常害怕——

"姐姐！怎样做是对还是错？我不知道！我一个人，就什么都不知道！！"Lirka 哭着喊。

"不要紧、放心吧！不要再哭了！在你的后方，不是看见一个大的 Switch Block，你试着将魔力输入里面。没问题的，你一定可以做到的！"Lirka 姐姐的声音在回荡。

Lirka 听到姐姐的鼓励，便站起来转身用炎魔法攻击，可是试了几次都没有任何反应——

"不行啊！不要说什么都可以！我不能像姐姐每次都那么顺利……"

"姐姐也不是总是这么顺利的，不是也曾试过控制 Gate 而失败吗？你再尝试吧！这次一定要将这门打开。"

可是不论 Lirka 如何向 Switch Block 发射魔法，都不能让大门打开，姐姐看到 Lirka 的努力没有结果，便决定教她用其它的方法尝试。

"这次告诉你用其它的方法，没问题的，因为这次的会比较容易。"

"一开始就应该告诉我！"Lirka 撒娇的说。

姐姐说："是吗……在这儿的下方是不是有几块细小的 Switch Block？与刚才的同样，将魔力输入看看……"

Lirka 按着姐姐的话做，结果顺利将魔力输入 Switch Block 内，这之后脚下的踏板消失，Lirka 看这次尝试成功，便感觉信心恢复回来了。之后依照姐姐的吩咐将魔力输入其余 3 个细 Switch Block 内。Lirka 走到绿色水晶面前并沿着通道前进，利用输入魔法到 Switch Block 来开启机关。这是最后一关，首先记下四条不同颜色的柱的高度，并依照高度开启最后机关。最后她终于成功将余下的 Switch Block 输入魔力，大门打开。可是 Lirka 看不见姐姐，只看到空无一片的地方，而且她姐姐的声音越来越微弱，就这样 Lirka 返回现实的世界。说到这里这家的主人回来了——

"爸爸！"

小孩的父亲问 Lirka："怎么样？是否找到更好的方法了？"

"不、没有……"Lirka 说："不好意思……不过你们有什么困难……如果我做得到的话，我可以帮忙的，告诉我？"

"……对，这是几天前的事了……这一向和平的村落，突然在晚上受到怪物的袭击，虽然它没有伤害村民，但是却令人都慌张起来，今早上的会议就是讨论这个问题。"

"请让我协助你们！"

"可是、像你这样的女孩子……"

"姐姐懂得使用魔法的，爸爸！"

Lirka 接着话题说："请交给我去办！！"

他们也没有其它办法了，只要依靠 Lirka。

当晚 Lirka 在到村上巡视，突然听到村民的叫喊，看来怪物来了。Lirka 走到该怪物的面前，原来是一只暴食兽奥利艾鲁，战斗就这样展开。Lirka 利用自己最擅长的火炎魔法将它打倒，从而解救村民的危机，村民们看见怪物被打倒而兴奋不已。此时天色已亮，Lirka 也要赶路，于是向村民告辞。村民们感谢她的协助，送了一些干粮给 Lirka，随后 Lirka 利用瞬间转移术离开此地，大家看着她飞去的方向，祝福她旅途愉快。不过这次 Lirka 又再次失败，但是……

序章 3——Blood 编

在五年前的一个晚上，一个人正在山边冒雨逃亡中……在一个细小的崖壁旁，有两位警卫带着警犬正在追捕逃犯——

"奇怪，明明是来了这里……不过这样恶劣的天气，相信那家伙的体力已到达极限，不会逃得很远的，再搜索一下！"

两位警卫离开之后逃亡者 Blood 松了一口气，这一幕令他回忆起过去——

……

……的确，我所流的血，比起在迷惑的时代开始所流的泪还要多……

……一口气走下去！不能迟疑！……

……不可能！究竟我们是为了什么……会为这样的事情而牺牲！"

……

由于过去所发生的事情，Blood 大有感触。为了能让自己永远不会忘记死去的同伴，他将自己的名字改为了 Blood。所以他不能就这样没完成愿望就死去。为了逃离警卫的追捕，Blood 走进附近的森林里，沿着山路一直走，不久来到另一个崖边——

到了这里，已经不可能再回头了……如果警卫队在这时候来到，就等于生命就此终结，不过即使这样也不能损伤害到"英雄"称号的荣耀——我是史尼哈姆的解放军 Blood·Evans，现在不是迷惑的时候，要比他们先离开这森林……

当跳过崖壁后不久遇上一只小野狗，此时警卫们正前来搜索。Blood 躲在大树下作迎战的准备，这时候小野狗给予了他最为关键的帮助——为其采来了回复用的草药。Blood 继续前进，途中经过空屋，在里面可以找到一双鞋（穿上后便可以当它作 Goods 道具）。他们来到山边时发现空中有运输栏，Blood 利用强烈的一击（按□键），攻击旁边的铁柱，到运输栏向对面山谷移动，乘这机会他们到对达了对面的山谷。

就在离开森林出口之际，看见两位年轻的警卫，他们正在讨论有关逃亡者的事，看来他们是出口的看守。从他们谈论中得知附近有叫西波克的村落。

此时突然从远方传来古怪的声音，原来是一头怪物出现。善良的 Blood 为了不让没有战斗经验的警卫们受伤，冲出来独自抵挡怪物。虽然拥有丰富经验的他，要对付这种实力的怪物并不难，可日夜逃亡的疲劳，使他战斗起来不能发挥全力，好一会儿才将怪物打倒。之后 Blood 默不作声地离开这个森林。两位年轻的警卫受到 Blood 的救助都目瞪口呆了，不一会警卫队长来了，决定亲自带领一队人马到西波克村捕捉 Blood。

Blood 离开了森林后立即开始找藏身之处，在附近的指示板中可以了解在不远的北方就是西波克村。他用尽浑身的力量终于来到村口，可是体力已到达极限，就这样倒在地上……正当 Blood 醒来的时候，发现身旁有一位女孩正为她包扎伤口——

"太好了！还以为你不会再醒来。"

Blood 问："……这儿是……"

"是西波克村的马屋，不过没有马在这儿。我叫美莉露，可以问你一些问题吗？这狗是你的朋友吗？"

"是、我认识它。"

美莉露说："这孩子很聪明！我能看见叔叔都是因为它。它叫什么名字，告诉我好吗？"

"勒修。"

美莉露向着勒修说："你叫勒修，很合适呢！"

"我要立即离开这村……不好意思。"

"为什么？不行，叔叔的伤还没好，等等我去取食物来。"

"……你不怕我吗？"

美莉露说："当然，叔叔不是坏人。"

就在此时追捕 Blood 的警卫已来到村中，警卫正为难村民，强行要他们交出逃亡者 Blood。美莉露想与警卫们交涉，可是警卫队队长却蛮不讲理，以村子的安危来威胁。Blood 难以忍受下去，于是他决定自首——

"叔叔！"

Blood 说："我不是一个不知廉耻的'叔叔'。"

"你果然在！Blood. Evans！这儿在我的控制之下，倘若你敢做什么危险行动，或许会让无关的村人受到流弹的攻击……"警卫队队长说。

受到警卫队队长的威胁，Blood 只好乖乖就范，警卫们将他锁回去，美莉露看见这情景不忍地询问——

"叔叔是坏人吗？"

警卫队队长说："小妹妹、那个人自称是'英雄'呢，哈哈哈哈……"

……

只懂战斗的人是不能生存在一个没有血腥味的世界中，对他来说只有战斗才有生存的价值，而现在并不存在这种地域。但即使这样休息，也不是什么坏事，因为没有战争的地方，是没有必要有"英雄"的存在，这就是和平的世界吗……

……

在星空下，有一位神秘少女，她看见彗星在空中快速移动，于是不得不赶快行动。东方的太阳升起，阳光照在她的脸上，带上帽子离开这个崖壁……

因违反命令而被放逐的 Ashrey，正在一个叫达

美尼亚镇上休养，他被早上的阳光弄醒——

"很刺眼呢……是谁？不要打开窗子。"Ashrey在床上醒来说。

"不要再睡了，是我。"玛莉娜说。

"……是玛莉娜……早晨好……"

玛莉娜说："有你这么休息的吗？还要睡到几点，都快中午了。"

"这一点都算不上休息，这是处分，要我说多少次才明白。"

"对我来说都是一样，对了！你有朋友来了。"

"朋友！？来找我！是谁？"

Ashrey只好出外迎接朋友的来访，当他到屋外后发觉原来是在古旧遗迹所救的小孩杜尼，他还介绍朋友给Ashrey认识，分别是史哥特和迪穆。不过他们除了想认识Ashrey外，还有要事要拜托Ashrey。Ashrey当然义不容辞地答应，原来他们希望Ashrey帮助他们捉屋顶上的小猫，既然已答应了他们，Ashrey只好照做。

他由面包屋的梯子来到屋顶，并打算捕捉这只小猫。可是小猫的逃走速度太快，Ashrey根本就追不上，于是便决定找在屋顶的村民协助。当他再次由面包屋的梯子到屋顶时，小猫同样地看见Ashrey后逃走，但是它受到对面屋顶的村民阻拦，而跌进下方的小屋去，Ashrey跟着跳进下方小屋，终于到捉到这小花猫。杜尼等人向Ashrey致谢后并赠送一些道具给他，就在这个时候玛莉娜跑来——

"原来你在这儿……找你很久呢，Ashrey。"

Ashrey说："什么事？"

"刚才枪士队的人来过，说将此信交给你。对了，上面写了什么？"

"……处分被解除，之后……好象被派到特殊部队去……"

Ashrey对于自己被提拔到新设的特殊部队一事感到疑惑——

"被提拔到新设的特殊部队……有这么好的事情吗……觉得自己像叙事诗中的英雄……不过为何会选择我……对了，莫非是因为我违反命令，还是不明白……始终……都是不明白。"

画面切换，Ashrey回忆起昨天的情况——

"好象被派到特殊部队去……太好！你看！是队长推荐我去！哈哈！玛莉娜！我成功啦！"Ashrey捉抓着玛莉娜的手高兴地说。

"等等！很痛呀！"

Ashrey继续说："将此事马上告诉给婶婶！玛莉娜！你也替我高兴吧！"

"一点也不！这种事能开心吗？"

"玛莉娜……？你怎么了？众多同伴中我被选出来，不是应该为我开心吗？"

"是的……Ashrey被选中，之后要去做危险的任务，这种事我怎么会开心……"玛莉娜说罢后独个儿离去。

从那次之后Ashrey还没机会与玛莉娜说话。

第二天早上Ashrey向村上的人告别，村民们均为他能成为候选者而高兴。可是玛莉娜却没有前来送行，由于时间不多，Ashrey只好离开，就在这个时候，玛莉娜从后方叫Ashrey。

"……玛莉娜……太好了，你来送行。"

玛莉娜说："嗯，昨天对不起，即使我不高兴，也不应该说出这种话……"

"我明白的，对不起，我差不多要起程了。"

玛莉娜说："几天回来？"

"仪式完结后便会尽快回来。我保证。"

玛莉娜说："那我和婶婶煮饭等你回来。"

"嗯、我很期待呢！那我去了！"

玛莉娜说："小心点……"

Ashrey往北面进发不久之便来到剑之大圣堂，新设的特殊骑士团集合仪式也正式开始——

"近年在世界各地残暴化的Monster之数目越来越多，给人们带来惊慌，为了应付这些事情，我们需要一支最强的骑士团，因此而增设这支队伍。美利亚鲁国会在背后支持我们。这支部队命名为'紧急任务遂行部队（an Awkward Rush & Mission－Savers）'，简称'ARMS'。我相信我们的'ARMS'可以在任何时刻任何情况下都能证明其存在的价值，所以我对你们今后的表现抱有极大的期待。"

主持人说过成立序言之后，后勤工作人员运来了一个像剑一样的武器。

仪式开始，大家看见此武器都纷纷议论起来。另一位主持向众人称，只要能拔起这把Guardian Blade就会受到上古英雄"剑之圣女"的祝福，成为拯救世界的英雄。于是被提拔的精英们，逐一上前尝试拔起Guardian Blade，可是Ashrey从其它无奈退出的提拔者口中得知，这柄剑从来就没有人能拔起，因此大家都认为这只是仪式的象征。就在Ashrey上前准备拔起这把Guardian Blade，突然从他身上发出闪光……

从前，法鲁佳亚曾发生被火焰包围的景象，这些火焰由地下伸展到天上，就像天空的繁星也要被烧毁一样。要解决这个危机拯救整个世界，就只有一个可能性，那就是剑之圣女！

从一个无名的下级贵族家庭中长大的她，受到Guardian Blade"艾加多拉姆"的引导而站出来，人们将希望交托在她一人的身上，并相信她可以给大家带来光明的未来。持着此剑的圣女，将所有从火焰带来的危机都化解。但从此以后圣女在法鲁佳亚消失，只余下插在大地的"艾加多拉姆"……时间的流逝，"艾加多拉姆"已成为权力的象征，剑之圣女仍存在于人们的心中，可是当中的意义，现在、即使是未来也无人得知。

拔起这把Guardian Blade的仪式完结后，众人到后方饭堂吃饭，虽然Ashrey不能将Guardian Blade拔起，但是这也是大家意料中的事情。对于Ashrey本人来说，拔不起Guardian Blade是最理想的，因为这样便确保世界不会出现战乱。

他向推荐自己来这里的队长打过招呼后，地面突然发生剧烈的震荡，黑色的波动出现在众人面前。由于这黑色波动的影响，令许多人逐一变成怪物，为了安全起见，余下的人们离开饭堂。

Ashrey虽然想弄清楚事情的真相，但形式所迫他只好跟着大伙往外逃。可是怪物们开始了行动，过来拦截众人的离去。Ashrey等人前无去路，后有追兵，而且一同逃亡的人也逐一变成怪物，最后只有Ashrey残存——

"什么事……究竟发生什么事……很讨厌……我不想在这儿！！我想回去……！！"

…………就在这个时候，他的潜意识中有一个声音发出叫喊——

"那么就只有生存下去，将它们打倒，最后只剩下你就可以了！这样就不会有什么问题。"

"要我做这种事……那些怪物可是人类……是我的同伴！"

"你是在害怕？还是在迷茫？好吧……那我就将我的力量传授给你。"

"谁？谁与我的心说话？"Ashrey张开眼睛说。

"我是你……你很快会变成我，我就是你……"

此时Ashrey体内涌出力量，并变成一头怪物。

成为怪物的Ashrey一直向放置Guardian Blade的地方前进，途中他从镜子中看见自己的样貌，深受打击。就当他到达放置Guardian Blade的地方后，顺利地拔起Guardian Blade。与上次他拔剑时同样，出现了一道闪光，在Ashrey的面前出现一位从未见过的蓝发少女——

"你有什么希望……"

Ashrey回答说："……我要回去的……因为约好了……"

"这约定是很重要的吗？"

Ashrey并没有作声："…………"

"我是这剑的主人，我估计我不会再次出现，虽然我知道这样我会更寂寞，但我一个人就足够……如果……你已有觉悟到接受所有的一切的话……那就将"艾加多拉姆"取走……"

"……这是约定……没有其它……但是，取走之后就不能不守护规定……"

当Ashrey取得"艾加多拉姆"之后其身体变回原状，突然听到古怪的脚步声，一位拥有银蓝色长发、手持拐杖的男人走到Ashrey面前——

"我是Irving Vold Valeria，是你们所说的背负十字架的男人！来协助我吧！这样才可以让历史和未来都不发生意外，这是唯一的可能性。我们能在这世界上见面，可是'命运'的安排……"

不过Ashrey没有完全听完他所说的话，便因为体力消耗过度倒在地上。

在一个崖壁上有两个神秘的人，其中一位正在将一种古怪的仪器扔下崖壁——

"降魔仪式的实验……都很顺利吧……"另一位神秘的人说。

"很可怕的力量。我们真的需要这力量吗？"

"我们是驱使历史的人，所以需要这种强大的力量，是比任何东西更大……你在想什么？加尔娜。"

"那个男人，想如何与异界接触……要我们提供降魔仪式的术式吗？我可不想与那男人的理想产生共鸣。"

"……你相信力量吗？"

加尔娜说："我相信的就只有Vinsfeld大人。"

"那之后的工作就交给你……加尔娜……"

昏迷的Ashrey在潜意识中再一次挣扎，身体似乎有点异样——

"……我、究竟发生什么事……身体很热……很像有些什么般……全身就像麻痹般……不……像有异物……"

"你是你。不过这不会是永远——因为不久以后你就会完全是我……你所感觉到的不协和的异物感……是你变成我的过程中的伤痕，你很快就会感到会失去一切的痛楚。"Ashrey体内发出的声音说。

"怎么办……很可怕……我会失去我，我会不是我。……我…………我……"

"崩溃、坏灭、破坏……"

Ashrey说："什么？我会变成这样……"

Ashrey醒来后发觉在玛莉娜家里，此时玛莉娜进来看见Ashrey，发现他醒来后显得非常开心——

"……真是令人担心呢！还以为你会一直就这样不起来……"

"没事的！你看，已经没事了！"

玛莉娜："又做勉强的事，你都睡了一个星期。"

"哪件事？"

玛莉娜说："在设立部队的纪念仪式中受到恐怖份子袭击……"

"那件事是因为受到恐怖份子袭击？不是！那是

……"Ashrey心中说。

"我和婶婶都知道。"

Ashrey突然说:"……玛莉娜!我还是我!"

这句说话让玛莉娜很困惑,Ashrey就是Ashrey呀,又怎会有区别的。

二人来到1F,Ashrey向婶婶打招呼——

"真的没事吗?"婶婶问。

"不好意思,要你这么担心。"

婶婶说:"将受伤的人送来的是Irving先生,既然已痊愈,不如到那儿打个招呼。"

"……'Valeria'……没错,的确我曾见过这叫Valeria的男人……之后……想不起……"

Ashrey呆滞地想着有关Irving的事,完全没有理会二人。之后Ashrey便决定到Irving家去走一遭,就在他离开面包屋之际,看见有一位少女正向着他身边倒下,幸好Ashrey及时扶助,就在这一刻,突然听到从她肚子中传来的怪声……

二人进入面包屋里,原来这位少女因为瞬间转移失败,在没有钱的情况下步行到这儿,由于受到店内的面包吸引而在门外呆站着。婶婶见她这么可怜,于是便叫她吃店内的面包充饥,就在她在进食之际,Ashrey正打算离开到Valeria家去。当少女听到Ashrey要到Irving家时,并表示希望能够同行,原来她的目的地也是那儿。

二人到街外打探有关Valeria家的情报,从街上的人中得知Valeria家就在崖壁旁,于是二人离开镇前往。来到Valeria家内被这儿的仆人带领来到3F的会客室中,不久Irving前来会见二人——

"不好意思要你们等这么久,因为有点事……我是Irving Vold Valeria,Valeria家的主人。"

"我是……"Irving截住Ashrey的话说:"Ashrey,是被消灭的特殊部队之唯一生还者。至于那位少女,是'Flenial的魔女之子'!首先,Ashrey,先由你最想知道的开始!被简称ARMS的特殊部队,由于上次的事件而即日解体。"

"那……"

Irving继续说:"当然并不是如发表般所说的一样,是恐怖份子所做的事,事实上是有人实验'降魔仪式'。"

"降魔仪式?"

Irving说:"从异界中召唤生命体的仪式。"

"就是为了这种事,我们……"

Irving说:"……是,你们ARMS已被消失,但这并不代表完结,你奇迹地生还,所以ARMS的行政人员将你交给我们Valeria家。原来你的部队为紧急任务遂行部队——ARMS,在我们Valeria家更换为新的机构,再不是属于一个国家,而是完全独立的游击骑士团'ARMS'!你是被选中的其中之一。"

"我是……"

此时Irving的妹妹为Altaecia泡茶,她的影子令Ashrey想到在闪光中遇见的蓝发少女。

"旧的ARMS消失……那么新的ARMS队员就只有我一个人吗……"Ashrey继续说。

"不!不单是你一个人,正确来说你是第三个成员。从所有情况来看,纹章魔法师是不可缺少的,所以拥有'Flenia的魔女之子'之称的她也会参加。"

"这个女孩子!"

Lirka说:"由于姐姐在做魔导器的实验,不便前来,所以我代替她来,我可能不称职,是吗?……果然没有姐姐是不行的,我的魔法……我想成为像姐姐那样……的确我的魔法与姐姐相比,不算得是什么……但我在魔法学校有中上的成绩,并没有偷懒……所以……我……"

"好了!那你加入吧!这不是游戏,明白吗……"

"是!多谢你!我会拼命去做的!太好了!我还以为比女性好看的男性都是冷淡的人,Irving先生却不是这样,是个很温柔的人!真是好!"

Irving吩咐二人作好准备,实行第一个ARMS的任务,而他就在这屋子内等待。Irving离去后Ashrey在这儿四处参观,没想到他却来到一个古怪的地方(从1F的升降机处一直前进),并看见两位女孩,她们见到Ashrey闯进来便立即要求他出去,并称这儿是禁止进入的地方。Ashrey顺便询问Irving的去向,得知他在自己的房间后,Ashrey立即离开这个禁地。

二人准备好一切准备后到3F的Irving房间,便开始讨论第一项任务的会议。

"你们最初的任务是与另一个ARMS成员会合。"Irving说。

"另一个……一个怎样的人呢……"Lirka说。

"那么会合地点?"Ashrey问。

"这我会有所指示的,你只要跟着指示前进就可以了……"

Ashrey响应道:"明白!"

"对了!Ashrey,可否借你的枪剑一看?"

Ashrey:"我的枪剑?"

Ashrey便将枪剑交给Irving,他向墙壁发了一枪,并立即将枪剑交回Ashrey,这一下的巨响,令外面的守卫进来,Irving吩咐守卫们将他捉住,命令Lirka护送他到"伊鲁斯比鲁监狱岛"去。

就在囚犯的护送船内,Ashrey被囚禁在一个大监牢里,Ashrey当然非常不满,因为自己根本什么都没有做过,不一会儿Lirka来探望他。

"Ashrey……"

Ashrey气着说:"那家伙……一开始就是为了陷害我……"

"不用担心的,当到达伊鲁斯比鲁监狱岛时,我会证明你没有罪的,所以忍耐一下……"

这时船已停下,守卫前来到并将Ashrey带走。他被带到狱长面前,听过狱长的一番话后就被关在牢狱内,Lirka为了帮他离开这儿,便决定在这儿找回他的武器。突然一声巨响,这座监狱像发生了什么似的,Lirka事不延迟,立即四处搜索。在这个监狱中,有不少地方设有计算机,Lirka胡乱弄了一番后,发现一些被锁了的门打开了。在途中她遇上一些用来阻止脱狱者的炮台,但却敌不过Lirka的炎之魔法攻击。

她来到另一面的牢房,在尽头的房间柜子里找到Ashrey的装备和一张计算机卡后,便立即返回Ashrey处。利用这张计算机卡放走Ashrey。他从Lirka处取回装备后便决定离开监狱。二人看见下层有守卫看着,为了不被捉住,Ashrey利用小刀将守卫打昏(向守卫的墙角按□键射去),接着他们在另一处的牢房中,看见一位囚犯。Ashrey利用计算机卡进入牢房内询问时,才发觉到他是ARMS的成员之一,名叫做Blood的男子。

为了离开这儿,三人组队一同前进,利用Blood的脚将通道上的橙色门打破(途中可利用他的脚力将一部坏掉的计算机打回原状,并能开启被锁的门),进入后看见狱长在这儿等待……

"死刑犯666号!连你也要离开这个'乐园'?真叫人难以相信!"狱长说。

"我留在'乐园'的时间比'战场'长呢!"

这句话令狱长极为愤怒,于是便驾驶其自制的机械人来攻击众人,不过这部机械人并不是三人的对手,三人将机械人打倒之后便离开这儿。狱长非常生气,就在此时一位眼镜男子进来,以狱长不能阻止三人离开为理由而将之处决。三人离开了监狱后由Blood带领离开岛屿——

"快点……这边!"Blood说。

"这?你到底想带我们到那儿?"Ashrey问。

"码头……你没有听过吗?"

"我们什么都不知道。"Lirka说。

三人继续前行不久看见Irving正在这儿等候,原来这一切都是布置好的。

"等了很久!看来你们很好。"Irving说。

"这……所有事都是你的计划吗?"Ashrey很不满说。

"虽然有少许误差……但Blood成功由伊鲁斯比鲁出来,可以说是成功!"

"你要成为指挥官的话,首先要相信同伴呀!如果再像这次当我们是棋子看的话,绝对不会原谅你!"Ashrey一拳打向Irving。

"是的,就像心连心一样……不好意思,能否帮我拿拐杖过来,没有它的话我不能行走的。"

众人离开伊鲁斯比鲁监狱之后便返回Valeria家,Irving向三人说明ARMS的任务——

"这样的部队成员已基本选出来了,那么ARMS的活动终于可以开始。"

"真正的活动……?"Lirka问。

"没错!马上会到来的威胁和世界性的灾难等,都需要我们勇敢地站出来当面对,这是ARMS存在的意义!"

"对于这个ARMS来说,需要一个像我这样的囚犯吗?容许的话,希望能告诉我。"Blood问。

"这纯粹是因为你拥有很高的战斗力,而且是史尼哈姆解放军的英雄——Blood. Evans,我对你有很大的期待。"

"如果我意图叛逆的话会怎样?"

Irving说:"不会的……加达.洛斯多拉.阿曼特斯……"

"嗯……这Command Word……"

Irving说:"这在是你头内被埋藏的小型炸弹的解除密码,如果确认你叛逆的话,就无法将它取出……那你会怎样呢?"

"你真周到,操作囚犯作棋子,就如狗的项圈一般……哼,那个徽章也是这样的吧……"Blood看着Irving后方的徽章说。

此时Irving突然收到通讯,之后传达新的任务。由这里向南方的地下交易路内,发生山石崩塌事件,令通道闭塞,因此三人前往解决。就在Blood和Lirka离开会议室时,Irving将小型通讯器交给Ashrey,方便联络之用。

三人准备好一切后便离开Valeria家向南方出发,不久他们便到达目的地。由于通道发生山石崩塌事件,令到通道里不少大石阻塞了通道,他们利用通道内的炸药将大石炸开(利用Blood的靴移动炸药,靠Lirka的炎之魔法引爆),从而继续前进,当三人来到尽头发现一名受伤者——

"……没事的,不会立即没命……"Blood上前观察他的伤势说。

"不能就这样留下他,可以动吗?"Ashrey说。

"虽然最好不要移动,但这里毕竟很是危险。"Blood说。

"达美尼亚镇和Valeria家很远……"

就在此时在Ashrey身上传来古怪的声音,原来是Irving给他的小型通讯器,于是他便打开通讯器——

"请报告你们现在的情况。"Irving说。

"发生山石崩塌事件，我们这里有些问题。"

"你们那边发生什么事？"

Ashrey 回答："我们发现了一名商人因事件而受伤，可是距离达美尼亚镇和 Valeria 家又有一段距离，这样的话……"

"那你们就利用通道的南方出口离开通道，在那儿的东南方有一个叫达姆捷的矿山町，比起达美尼亚镇和 Valeria 家较近，所以你们将伤者带到那儿吧！另外，若可以的话，Ashrey……"

"明白了，我尝试一下。" Ashrey 很快地截了 Irving 的说话。

于是由 Ashrey 背着伤者，依照 Irving 所指示的方向进发，经过一些山路很快就来到达姆捷，他们第一时间将伤者送到尽头的医院内，并将他交给这儿的医生。那名商人向众人致谢——

"真的多谢你们相救，如果你们不来的话，现在我都不知变成什么。"

"不用客气，只是刚巧遇上才这样。"Lirka 说。

"是这样……这次塌方是人为的……"

Lirka 说："怎么回事？"

"就在石崩之前，我听到火药爆炸的声音，而且还听到有人说话的声音……"

"的确在那里我们可以看见出入口有被人为关闭的痕迹，这么说……"Blood 插口说。

"呀！Ashrey，刚才的 BB 声是不是……"

Ashrey 为了报告情况便拿起通讯器尝试连络 Irving——

"是我……Valeria 家请回答。"

女人的声音传来："是，这里是 Valeria 家。"

"对不起，令你惊讶。"Irving 说。

"刚才、究竟是……"

Irving 说："她们是负责操作的琪多和艾美。"

"我是琪多、请多多指教！"

另一个女声说："我是艾美、请多多指教！"

"以后称我们小琪和小美就可以。"二人异口同声说。

"利用感应石通讯的话是不能没有她们的，从此次后她们会关照你们的行动。对了！这次通信究竟是什么事要报告？"Irving 说。

"是的……交易路的事件好象是人为所做成的意外……"

"……意外？"

Ashrey 补充说："……只是好象，不能肯定……Irving，我们该怎么办？"

"我希望你们调查一下。"

Ashrey 说："明白了。"

就这样三人留在町内，调查交易路的事件。

三人依照 Irving 的指示在达姆捷调查有关石崩的事，在町中他们遇到一位穿着古怪衣服的少女。而在酒吧内能打听到有关一个感应塔的消息。而感应塔的负责人就是住在这町上，Ashrey 便拜访他的家，从感应塔的负责人中得知塔内充满可怕的 Monster，而最近在那里出现四人小组进入这个塔。他请求能阻止那四人组的行动，当 Ashrey 等人离开此屋后听到 Irving 的通讯——

"现在情况如何？"Irving 说。

"现在有两个结论……首先确认了在达姆捷内有一可疑的组织存在，另一个是他们常在一个叫感应塔的地方出入，石崩事件很有可能与他们有关……"Ashrey 说。

"的确值得怀疑，那就追查可疑者。还有，由于感应塔是法鲁佳亚的通讯设施的要地，所以不要使用通讯器。"

"明白了，那么我到感应塔去。"

于是三人离开达姆捷町向南方前进，不久便找到感应塔的所在。在塔内有很多控掙及机关，但是这些难题并不能够阻止众人前进。当他们来到顶楼，开始分头搜索放置的感应石——

"那是什么……？"Ashrey 看着中央的巨大感应石问。

"好象是什么的增幅装置，也许这巨大装置是……"Blood 说。

"好象要开始做什么……例如……那些可疑人的工作……"Ashrey 感到不安说。

"等等……它好象运作中！"Lirka 说。

"好象在通讯。"

Blood："似乎是个利用通讯的增幅装置……"

"开始了……"

这时在法鲁佳亚各地都出现了一个神秘映像，在映像里有一位银发男人，正向全世界发出一项惊人的声明——

"在整个法鲁佳亚中，单靠'承继'而没有资格取得权力的腐败者，对你们先打声招呼。我是革新的原理集团'奥迪沙'之首领——Vinsfeld Rhadamanthus，这会是以后支配者的名字。好好地记下吧！与最初所说的宣言同样，向你们这些卖国贼声明我们的真正意义！如果各位不放在眼内的话，那就要小心了。对于担忧法鲁佳亚未来的我，现在再次说明，我们奥迪沙在这里立誓，将弱势的国家消灭，并建立一个强力的国家体制，这与一些坐在王座的狗不同。首先诸三国、美利亚鲁、捷云拉特及基鲁古拉特，然后将一切统一。决定实行的话，大家的亲友都会受到伤害，不过我的决定，又有谁能抗争。这是为了创造未来而必然出现的'葬礼'，没错！为了'创世'而'葬礼'，为了迎接新的时代，向旧的体制进行审判。所有支持我们'奥迪沙'的人们都在 Vinsfeld 的旁边集合，与我一同流血将大地净化，迎接明天的法鲁佳亚！'奥迪沙'的残暴行为可能会成为不好的传言，到时也会有正义之士来阻止我们。但所有东西都最终会归于尘土，利用白色的瓦砾建立一个统一国家，加入我们的话就是你们的荣誉，在此祝福各位！"

Blood 看完这个映像后显得非常愤怒，就在这个时候在众人的后方出现怪物，不过对方只有一位，三人合力便将它打倒。

三人离开感应塔，返回达姆捷将有关事情告诉给感应塔的负责人，他们均认为这是自己的责任。当三人离开负责人的家时，再次遇上穿着古怪衣服及帽子的少女——

"等等！各位。刚才是否在追查恐怖份子呢？若是的话请听我一言。"

"我们是很忙的。"Lirka 说。

"小妹妹这么容易生气！"古怪衣服少女说。

"Lirka！"Ashrey 制止 Lirka 后再说："你是否知道他们什么？"

"在这儿的东面，有一艘 Gal. Wing 级的空中战舰，那是从史尼哈姆解放战后，再不属于任何国家的空中战舰。到底是怎么回事你们想必都清楚了。"

"是奥迪沙的的空中战舰……但是你为何会知道详情？为何要将这情报告诉我们？……但确不在映像发出之前，你究竟是谁？"Ashrey 问道。

"呀！Ashrey 真是迟钝！紫外线是皮肤的大敌，我是 Mariabell，怎样？想起来了吗？"

"不……你怎会知道我的名字……？"

"想不起来……不过只要你还活着……"

Mariabell 说罢后就在众人面前消失，此时他们再次收到 Irving 的通讯——

"你们是在达姆捷吧……"

Ashrey 说："有关东面空中战舰的情报吗？"

"怎么你们知道？"

Ashrey 回答说："只是刚刚在这町内知道的，我们怎么办？"

"刚才大家都知道奥迪沙的兴起，那艘空中战舰相信是他们的，既然感应塔的工作完成，就接下个任务！我希望你们阻止奥迪沙的行动。"

"明白了！"

Irving 说："还有……ARMS 的指挥就由你去担当，毕竟你有自己战斗的理由，所以希望你能指挥。"

"我……战斗理由……"

Irving 继续说："是，因为你是 Leader。"

"……明白！我们去追查奥迪沙！"

三人为了追击奥迪沙的空中战舰，到达姆捷东面的山谷。在最尽头的方向找到能通往山顶的通道入口，三人进入查看。在通道里设有一条车轨，他们利用 Blood 的 Good 将木车踢进洞内，除了开启通道内的升降机外，还发现一粒透明的水晶石。

当三人离开通道时，遇上一位拥有强壮身躯的独眼男性，Ashrey 认为这里过于危险便好心上前劝告，怎料到他竟是奥迪沙成员之一的 Ptoromaea，于是战斗就这样开始——

"真是的，竟然要我出手，就让你们见识一下我的利害吧！"Ptoromaea 向众人说。

虽然 Ptoromaea 的实力不弱，但是面对于三人的他并不是对手，被打败的他并没有因此而受到打击还向众人说——

"若换是 Judecca，你们现在已成为蜂巢了。……好了，也差不多是时候了。"

这个时候出现在众人面前的是一艘大型空中战舰和其它奥迪沙成员。

"你们究竟是……"Ashrey 说。

"洗耳恭听吧！我们是奥迪沙特战队，他们可是我 Ptoromaea 的战友！"

"不要说笑了！Ptoromaea。"拥有银发并手持着大型锁匙的奥迪沙成员说。

"不要说这些，为何他们还活着？……在这儿射杀他们吧？"带着眼镜的的奥迪沙成员问道。

"……不要做无谓的杀生，要说多少次才明白？"红发的女性说。

"喂！名字也没报就要走可不行呢！我们四人是奥迪沙特战队的'COCYTUS'！在感应塔里，真的多谢你们了，哈哈哈哈哈哈！"

"等、等等……"Ashrey 说到这儿时，在他体内发出了警告的声音："出手的话，就会失败……但力量充足的话……"

"又是这个声音……"Ashrey 想。

在这个时候奥迪沙特战队等人已进入巴鲁基沙斯，引擎声响起，巴鲁基沙斯腾空而起。

大伙儿返回 Valeria 家之后，Ashrey 对于不能阻止奥迪沙一事感到非常不满，不过 Irving 认为这事做起来并不简单，由于国境和领空的问题，他们不能在空中进行追击。虽然情况对于他们来说是这么不利，但是 Irving 决定针对此事来想解决办法。因此 Ashrey 等人获得一段自由的时间，Irving 离开会议室后 Blood 和 Lirka 决定留在这儿待机，而 Ashrey 决定乘这机会返回达美尼亚镇去。

Ashrey 离开 Valeria 家后返回达美尼亚镇，在镇的入口遇上杜尼、史哥特及迪穆三人——

"呀……是哥哥！"杜尼说。

"是你！杜尼！还有，史哥特和迪穆！大家好吗！？"Ashrey 说。

"当然！大家都很好！是吗？迪穆？"杜尼向着迪穆说。

"等等、杜尼……不要说…………"

杜尼并没有理会到迪穆继续说："不要紧啦？哥哥都是我们的朋友来，迪穆他正在单恋。"

"不是！"

"不要吵了两位……"Ashrey感到不耐烦了，不过杜尼和迪穆并没有理会还继续吵下去。

"Ashrey是很忙吗？是因为有自由时间才回来……是来见玛莉娜吗？"史哥特说。

"等等，史哥特……我并没有这样想过……"

杜尼补充说："怎么会呢？在这里纠缠不是很浪费时间吗？"

"还不赶快，见面时间就没有了。"迪穆说。

"不是，我和玛莉娜并不是那样……"Ashrey连忙解释说。

"是的，还不快去，哥哥不是很想与她见面吗？"杜尼说。

"够了！你们真是！不要误会！"

Ashrey说罢后立即到面包店里去。

"我回来了，玛莉娜！"Ashrey向玛莉娜说。

"怎么样？工作还好吗？"

Ashrey回答说："因为刚刚获得少许自由时间，所以……"

"虽然你回来了，但好象还有别的事情……"

Ashrey拿出水晶石说："是的，玛莉娜，你看这个……"

"很美……这是什么？"

Ashrey回答说："它叫做'感应石'，能够传达人思维的神秘之石，虽然现在它因为有些瑕疵而不能运作……但……"

"什么？"

Ashrey说："送给你的，玛莉娜。"

"可以吗？"

Ashrey说："我就是为了这个才赶回来的，我拿着它又没有什么用。"

"很高兴……Ashrey……"

Ashrey说："什么？"

"没什么……只是多谢你……"

Ashrey与玛莉娜告别后正打算离开达美尼亚镇，此时刚巧遇上Blood和Lirka前来传达新的任务。玛莉娜赶来送行，Ashrey为了不让她担心，只能故做信心地向她说："没问题，不用担心的，玛莉娜。"

一行人回到Valeria家接受Irving的新任务——这次的任务是要到达与美利亚鲁国拥有友好关系的捷云拉特国，并首先将推荐书交给捷云拉特的王室，这样他们才能开始正常的活动。最快到达捷云拉特国的方法，就是利用自古代以来留存下来的生命反射器。于是众人立即开始行动，先到西南方的生命反射器去。

来到生命反射器的内部，突然发觉这有被入侵过的痕迹。没想到原来是杜尼、史哥特和迪穆三人，他们为了能成为像Ashrey这样强壮的战士而前来探险，而且竟然还自己组成了小型"Arms"部队。哭笑不得的Ashrey教训他们后也只好带他们继续前进。众人来到计算机的旁边，由Ashrey开启生命反射器的能源，可是生命反射器不但没有反应，反而引来Monster。Ashrey为了保护杜尼等人只好出来应战，将敌人消灭之后大家总算平安无事了。

Blood个人认为刚才的Monster是寄居在动力炉之内的，并于它不断吸收这儿的能源，所以导致生命反射器没有任何反应。现在来看，即使寄居兽不在吸收能量，动力炉也会因为能源不足不能活动。就在此时迪穆身上的宝石突然发出亮光——

"呀~！"杜尼接着说："是因为这不思议的光，我们才来到这儿。"

"迪穆……这力量究竟是……"Ashrey说。

"我也不知道……但是……这是母亲遗下来的护身符……生命之Guardian……"

这时迪穆被Guardian的力量浮到空中，随后宝石将力量输入动力炉内，动力炉最终开始了运作。Ashrey选择好目的地后，传送开始……

就在他们被传送到捷云拉特国的时候，在奥迪沙的巴鲁基沙斯那儿，正商讨有关统一世界计划的事情。他们现在将要面对资金不足的问题，为了解决此问题，Vinsfeld命Ptoromaea尽快完成Alchemic Plant的运转率。另外被委派调查Ashrey等人的唯一女性成员——Antenora终于完成任务回来，她说已经彻底知道Ashrey等人的身份，而且还了解到他们的下一个目的地。于是带眼镜的Judecca决定由自己亲自负责招呼Ashrey等人。

当三人被传送到另一个生命反射器之后，便向附近的森林进发，找寻捷云拉特城的所在。在森林的中央处他们找到了捷云拉特城，进入后先将美利亚鲁国王的推荐书交给这儿的女王——

"我也曾听过有关的传言——成立不被国家管辖的独立部队……在整个法鲁佳亚中已被事实表明，这是对抗'奥迪沙'最有效的方法。"

"……"

女王继续说："不过这推荐书的内容并没有详尽的任务细节说明，特别是我关心的我国生命反射器之自由使用权问题……你们ARMS拥有强大的战斗力，而又没有任何限制，相信这会让我的国民感到不安。这样的感觉和'奥迪沙'毫无差别。"

"您的话很对……但我们有自己的……"

女王再说："不过这是为了与'奥迪沙'对抗……这样的话，在我国境内出现可怕的并拥有战斗力的人是很正常的。"

"这样的话……"

女王说："很可惜，这件事我还是不能答应你们。请告诉美利亚鲁国王吧！不，这次任务的提议者是Valeria？请告诉他我随时欢迎他和妹妹来这儿游玩的。拜托了！"

"明白了……"Ashrey失望地说。

就在这个时候有一位士兵前来报告，在哈鲁米捷町出现恐怖份子，并相信是奥迪沙的人所为。Ashrey对此事大为在意，女王看要集合骑士团需要一段时间，只好尝试ARMS的实力。Ashrey等人离开城向城的东方奔赴，不久便发现哈鲁米捷町。三人进入町内感到非常可疑，这里实在太宁静了，而且也看不见存在着任何战斗的痕迹，三人便分头查看但却没有任何发现。此时教堂的钟声突然响起，Lirka判断教堂应该还有人，于是大家决定进去查看。这是军人出身的Ashrey感觉这好象是陷阱，并立即上前阻止，不过稍稍有些来不及，大爆炸将三人同时击倒在地。Ashrey起来时看见在不远的屋顶上有一个人影，那就是奥迪沙的特战队之一Judecca，他呼出巨大Monster出来对付众人，幸好Blood和Lirka也及时醒来，从而三人合力对付这只带毒的Monster。就当众人使出全力将对手打倒时，Judecca突然对他们说，这怪物并不是你们想象的一般的Monster。果然它并没有被众人打倒，还发出一团黑烟让众人陷于昏迷的状态，唯独Ashrey还未完全失去知觉，从他的体内再一次发出声音——

"可以吗……就这样可以吗……"

Ashrey说："听到了……这又是从心内……"

"取得力量吧！在所有完结之前……"

Ashrey说："……完结！真的要完结吗！"

一团白光将三人带回现实的世界，这情景令Judecca感到惊讶——

"什么？这可不是我预想之内的……竟被那闪光中的东西一击弹开了……但是现在我还是能够将他们捉住。"

Ashrey等人被Judecca捉去后，关在哥鲁哥达刑场的牢狱内，不久Ashrey醒来发觉Blood和Lirka就在自己的身边——

"……醒来了吗？"Blood向Ashrey说。



"是，不过感觉很不好，有点想呕吐……究竟发生什么事……"

"我不知道……受到的攻击之后身体就被夺取自由，然后……在蒙胧的意识中看见白色一片……醒来时就在这儿。"

"这是牢狱……可恶！"

Ashrey 正想动身，Blood 劝告说："在这儿休息一下，回复体力吧！"

"Lirka！！"

Lirka 说："我没事……但是……"

"什么？"

Lirka 回答说："不……没什么……"

"Ashrey 就是 Ashrey……我……的确在那一瞬间看见他真正的姿态……"Lirka 心想。

"我们怎么办？在这里待到何时呢？"Lirka 说。

Ashrey 说："首先我们离开这儿吧！"

Ashrey 便在牢狱里搜索，希望能找到离开这儿的方法，就在牢房的第一块砖头中发觉有点可疑，于是便将该砖头拉出（一边按○键；一边按方向键），并看见一条通道，相信是脱狱者所做的。三人便进入这条通道内，在沿途中藏有不少机关，不论地上或墙壁上分别设有不少矛头。前进不久发现需要推动两次的木板机关及点燃烛台的机关。他们一一通过机关后终于发现了这里的哈鲁米捷町村民，由于人数众多，一同离开这儿会带来很多不便。Ashrey 为了安全起见便决定先由自己一个人确认外面的安全，Ashrey 一人继续向前进发，就在不远处他终于来到有太阳光的地方，而在迎接他的却是 Judecca——

"欢迎你来到处刑场！你终于来了！等你很久！不过等的并不只我，还有……"Judecca 说。

当 Ashrey 观看四周时发觉 Lirka 和 Blood 均被捉住，还钉上十字架上。

"对不起！他们以村民作人质……"Lirka 说。

"等等，现在就来救你！"

就在 Ashrey 正打算跑去救二人时被 Judecca 截住了。

"你要去那？你的对手是……"Judecca 再次呼出怪物对付 Ashrey。

"是还是那上次的 Monster？"

Judecca 接着说："你还打算抵抗，如果是的话就立即将你的同伴杀掉。"

"……是惩罚吗……"Blood 在说。

"没错……可能有些狂妄，但是捉你们 ARMS 是有意思的。将你们处刑的同时，一方面可以将我们的敌人排除，另一方面又可以令全世界知道我们奥迪沙的恐怖。捉去哈鲁米捷町上的村民都是为了要他们当目击者罢了！"

"真是卑鄙……"

Blood 补充说："是自信心不强的恐怖份子的做法……"

"我有我的做法，不过我们这里有专属于这里的理由，希望你们能理解。"

"Ashrey——！"

Judecca 再次提出要求："抵抗的话就将人质杀掉！明白吗！不要令我失望。"

怪兽不断向 Ashrey 展开攻势，而 Ashrey 为了同伴的生命而不作出任何抵抗，在他回避的攻击时，内心的声音再次响起——

"……你在干什么？……"

Ashrey 想："这声音……究竟是什么……"

"你想出手……犹豫不决什么……这是多么愚蠢的行为……现在你需要希望和欲望……"

"……没错，我想要的是力量……能解决任何逆境的力量，有的话……"

"那样的话，就交给你……"

Ashrey 心中一惊："什么……？"

"交给你了！！"

这时 Ashrey 身上发出蓝白色的闪光，这与当初在哈鲁米捷町的闪光一样，Judecca 见情况不妙立即下命将人质杀死。不过一切已经太迟了，因为白光中冲出来的 Mariabell 已将 Blood 和 Lirka 救出。

"同样的光……这是代表完结还是开始……但是我相信，这是我所遇的令人怀念之光是吗？Ashrey……"Mariabell 看着这光在想。

Judecca 面对如此的情况显得非常慌张，他独自离开哥鲁哥达刑场。白色光芒终于散去，一个全身黑褐色带有像鲜血般艳丽的红色之身驱在众人面前出现。

"这是，那个时候的我……我会变成怎样……我不知道……不知道……不过知道的是……就是我要战斗！这种痛苦姿态，都是为了战斗而形成的。"

取得新力量的 Ashrey 不费吹灰之力就将面前怪兽的打倒，身驱也变回原状。

"呼……呼……呼……呼……完结…………不……现在才开始……"

"Ashrey……究竟发生什么事？"Lirka 来到 Ashrey 身边说。

"不愧是被选为 ARMS 领袖的男子，不单是力量，还背负着其它东西，相信日后的战斗不会有阻力的。"Blood 补充说。

"这次之后……"

众人带着哈鲁米捷町的村民回镇后，就到捷云拉特城向女王报告，女王对于他们的活跃非常高兴，还答应众人可以自由使用这儿的生命反射器，而 Irving 也前来向女王表示谢意。三人离开女王的房间，当来到城门前发现哈鲁米捷町的村民在欢呼，大家都称三人为英雄，Ashrey 等人一时不知如何面对这种情况，幸好 Irving 赶到来并向他们表示 ARMS 会继续与奥迪沙战斗，给村民一个很大的信心。

另一方面 Judecca 的作战失败一事，很快地便传到奥迪沙的 Vinsfeld 耳中，而且并得知传说的"黑骑士"存在。Vinsfeld 感到 ARMS 将会是最大的敌人，于是催促 Antenora 尽快完成"Guardian 计划"。

三日后 Ashrey 等人在 Valeria 家中开作战会议，这时他回想起在休息日与玛莉娜见面的日子——

"回来了，只是一时的休假吗？"玛莉娜说。

"……有少许时间休息，但是很快就要走。"

"是吗。"

Ashrey 说："不要这个样子，我有一份很好的工作。对了！告诉你！我们所做过的事……"

"不过这就没有休息的时间了……"

Ashrey 握着她手说："精神点！我还想与你继续说下去。"

"嗯！"

Ashrey 说："怎样说好呢，我都不知道怎么表白了……我们经过了各种各样的事情……的确是很辛苦，不过，在救人时的责任感是什么都不能代替，就在这个时候我被称赞为英雄。"

"英雄？"

Ashrey 继续说："是，是我一直渴望成为英雄。不是利用自己的力量赢得称呼，而是因为与奥迪沙对立而被称为英雄，这种感觉……我的确很期待这样，也想努力地做，将大家的不安驱走，成为拯救世界的英雄……"

"我真是不明白。"

Ashrey 说："……玛莉娜？"

"Ashrey 所说的是英雄……我不想听，事实上……为何一定要做英雄不可？英雄能做到普通人做不到的事情，但同时也有一些普通人可以做到的事情被牺牲掉了。称 Ashrey 为英雄的人根本只会关心自己，这样不等于舍弃自己对世界的责任吗？英雄和牺牲，只不过是掩饰的字眼，我并不开心……我最重要的人被这样称呼……"

"等等、玛莉娜，我……"

玛莉娜再说："最初我还以为有这宝石的话，无论我和你有多远都不会有问题，还相信大家的想法会一致，不过……一起的时间少了，连 Ashrey 的意识也越来越远离我……你……真的是 Ashrey？是我认识的 Ashrey？告诉我！帮我消除这不安……"

"玛莉娜……我……"

玛莉娜继续说："我知道……Ashrey 是 Ashrey，这我知道，但我因为不安而烦恼，最低限度上……"

"最低限度是我什么时候也不对你说真心话……但我想当我说出来的时候，我估计会让你感到更不安……"Ashrey 说。

"对不起、Ashrey……你今日休息吧！"玛莉娜离开 Ashrey 的房间说。

"早点休息……"Ashrey 说。

在 Ashrey 回想的时候耳边响起 Lirka 的声音，看来会议终于开始。Irving 已经来到这里并作好一切的准备，情报中得知在 Ashrey 体内隐藏的是黑骑士"Knight Blazer"，当它醒来的一天，Guardian Blade"艾加多拉姆"会消失。他同时拥有神圣和邪恶的力量，并且有人类的心，这就是另一个 Ashrey。幸好拥有艾加多拉姆的克制，黑骑士并不会随时出现，所以现在并不会受到他的威胁，于是 Irving 决定将有关 Ashrey 身体的事交由 Mariabell 处理，另外为了对付奥迪沙的空中战舰，Mariabell 决定利用传说失传的技术令双方的战力同等。可是要实行这个计划则需要两块能量结晶体，一是亚古拉尔特矿石，另一是基鲁曼洛矿石，只要有这两颗矿石就能开启艾玛 Motor，之后就能与奥迪沙一样拥有空中战舰，于是 Irving 便下令 ARMS 找寻这两颗矿石。

从 Irving 的情报中得知亚古拉尔特矿石能在康鲁斯町的坑道内采掘，而基鲁曼洛矿石则被封闭的 RAY LINE 观察设施内，幸好这两处都是捷云拉特管辖范围，能够利用生命反射器到达，目标明确的 Ashrey 便带 Blood 和 Lirka 一同前往。

三人离开 Valeria 家后利用生命反射器到达遗迹矿山的方向。他们离开另一边的生命反射器，再向西南方进发便发现第一个目的地——康鲁斯町。由于有关资料不足，Ashrey 等人决定先在这儿收集情报。从町上的村民中得之知亚古拉尔特矿石就在町中央的阿古艾鲁坑道内，不过要通过这条坑道，必须有强力的炸药。炸药可在宿屋内找到，于是 Ashrey 到宿屋搜索（利用 Ashrey 的第 2 个 Goods 寻找），结果在 2F 房间内的床边找到强力炸药（是 Blood 的第 2 个 Goods）。准备就绪之后三人便立即进入阿古艾鲁坑道，在坑道内有不少地方还需要利强力炸药炸开通道，其中还可看见被大石封闭的通道，此时利用炸药所爆发的冲力将之打破，走进内部时发现这儿是一个遗迹，四周都布满古代文字。当来到第二个房间时发觉前方的门被锁上，从中央石版的指示下得知只要将四方的柱子同时升起就能通过，于是利用炸药将四条柱炸起，终于来到最深处的地点，很顺利地找到能量之一的亚古拉尔特矿石。

"这就是 Irving 所说的……能量之一……"

Ashrey 望着亚古拉尔特矿石说。

"很美！就像宝石。"Lirka 说。

"亚古拉尔特和基鲁曼洛……两者都是远古时代的高密度结晶体。在遗迹内所储存的能源，经过长年累月变化出来的结晶体，这是埋在地下的尸体变成的矿石，现在被发掘出来……"Blood 在说。

"你连这样都知道。"Lirka 说。

"亚古拉尔特和基鲁曼洛都是用来让失去的技术再动的……在远古时代建造的超兵器在现世苏醒的话，这光辉就会导向灭亡……死和破坏就会被送到人的面前，偏偏有人希望这……"

"Irving……是不会做这种事，我们不是为了不让这种事发生，而要取这矿石吗……"

"力量……力量是不会分善恶的，可是我相信最重要的是使用者的心，我……相信……所以……"Ashrey 说。

"是，一定没有问题的。"Lirka 说。

成功取得第一颗结晶体后，Ashrey 等人便向下一个目标进发，那就是 RAY LINE 观察设施。他们利用生命反射器到火山龙脉的方向，很快就来到大陆的另一边，他们向东北方行走，就在海岸边找到 RAY LINE 观察设施。他们进入设施内突然声到悲鸣的声音，大家都感到有不祥的预感，前往查看。原来是两位蜥蜴人正受到精灵兽袭击，Ashrey 不忍看他们被打败便上前救助，他们将精灵兽击倒之后继续前进，可是那两位蜥蜴人却要求与众人同行，就这样名为多嘉及基的两位蜥蜴人便成为众人的伙伴。

在这个设施内布满很多机关，每当 Ashrey 等人到达一个机关前，多嘉及基均会主动地上前开启。当他们来到被墙壁压住的机关时，分别可在左方的墙角找到按钮，不过由于基的速度较慢，结果赶不及离开墙壁压住的范围。为了救它，Ashrey 便四处找寻消除机关的方法，幸好在那儿有一座石像能推动，于是便利用石像代替位置。一行人前进，不久他们终于来到设施的尽头。

"这就是 Irving 所说的基鲁曼洛矿石……"Ashrey 手持基鲁曼洛矿石说。

"这就是我要找的基鲁曼洛矿石，它拥有神秘力量……"多嘉向着他说。

"Irving 要利用这来起动一些东西……"多嘉继续说："听说如果有宝石的话大怪兽就能量产……"

"你们……是为什么而来？"

多嘉回答说："是为了基鲁曼洛矿石。"

"我们都是为了基鲁曼洛矿石……"

"什么？你们为了使用这设施的矿石，让和平的世界出现大量的怪兽？那就应该先捕捉精灵兽作实验之用，然后向奥迪沙表示忠诚！……糟糕！泄露秘密……"多嘉说。

"如果你们所说的是真的话……"Lirka 说。

"不行！这事不可被人知道的，唯有使用最强的战斗方法排除这一秘密的知情者！！"

就是这样多嘉和基成为 Ashrey 的敌人，二人被打倒之后立即逃去。

一行人离开 RAY LINE 观察设施便利用生命反射器返回 Valeria 家，他们将亚古拉尔特矿石和基鲁曼洛矿石交给 Irving——

"做得好，这样就能开动。"Irving 说。

"……那个艾玛 Motor 是什么？"Lirka 问。

"如果详细说明是浪费时间，其实这是连结电磁用的一种永久机械……是古代人的科技，当时因为发明这种东西的人叫艾玛，所以以他的名来命名。"Mariabell 解释说。

"我想是这样。"Mariabell 接着说："Irving，我们开始动手令艾玛 Motor 作动吧！"

"是的！大家辛苦你们！之后的事由我和 Mariabell 就可以了。当艾玛 Motor 运作后就向你们传达新的任务，在此之前你们自由行动吧！"

"起动艾玛 Motor 的事易如反掌，只是时间的问题，当测试完毕后就那……"

"下次任务……好象已决定了。"Blood 说。

"是……现在先简单地说，之后我们打算准备与 Guardian 接触。"

"Guardian……"Irving 继续说："没错，与被称为支撑世界的力量的神秘守护兽接触的话，我们的战力会大增，而接触的关键已明确了。"

"古代人的科技，Guardian……战斗的规模越来越大，难道单凭我们的力量不能够阻止他们吗。"Ashrey 说。

"不能不全面阻止的，如果人人都是过着正常的日子，世界就会退步。不让这事发生，就是 ARMS 的任务。时间不多了，希望你们能休息一下，准备下次的任务吧！"

再次得到自由时间的 Ashrey 依旧返回达美尼亚镇见玛莉娜，怎料到在镇的入口杜尼、史哥特和迪穆等人被神秘人物追踪。他们看见 Ashrey 便立即躲在他身旁，根据史哥特的看法那些神秘人是为了迪穆而来的。Ashrey 将神秘人打发后突然收到由小琪来的通讯——

"我是小琪，在达美尼亚下空发现巨大的战舰影子！根据热原反应，是在山顶所遇到的空中战舰。"

"莫非是……空中战舰巴鲁基沙斯！可恶，这么快就做下步计划！"

"发生什么事？"

Ashrey 说："对不起，是我自言自语。现在奥迪沙的战力集中于空中，我们就不能做点什么！"

"不用担心的。"Irving 向 Ashrey 说。

"Irving？是否找到迎击的对策！"

Irving 继续说："还未测试过，有点不安……在这儿不能详细说明。"

"交给我吧！我相信你的指挥。"

Irving 说："那么尽快回 Valeria。达美尼亚空中战要开始了！"

另一方面，在空中战舰巴鲁基沙斯的奥迪沙等人，已作好一切的准备，他们的目标是将被称为柱的东西取得，而这次任务却是由 Antenora 和 Ptoromaea 负责。他们为了达到目的，将怪物解冻，并放到达美尼亚镇上。Ashrey 赶回 Valeria 家后立即与 Lirka 和 Blood 会合——

"Lirka！Blood！巴鲁基沙斯在达美尼亚上空！Irving 的迎击对策怎样……"

"我们也没有详细地听过，不过他叫我们到 51 区域集合！"Lirka 说。

"51 区域？到那儿又怎么了……"

Blood 说："是严禁进入的区域，好象要解放那儿……"

"究竟在干什么，Irving……"

就在这个时候，整座 Valeria 产生强烈震动，而 Irving 站在一个控制室的地方作指挥——

"将艾玛 . Motor 的动力推至最大！以最高的速度迎击敌人！"

"艾玛 . Motor 的动力达 330 点，没问题的，运作正常！"小琪说。

"仿真系统一切正常！"艾美说。

Ashrey 等人终于来到这指定的 51 区域，他们看见这种景象非常疑惑，因为整座 Valeria 屋宇变成一艘空中战舰。

"Irving！这究竟是……"

Irving 回答说："这是 Valeria 家的秘密，我们会利用这个来迎击敌人！"

"又是这样……不要这么乱来。现在我们要怎样做？"Ashrey 说。

"城的甲板已经解锁，希望你们利用那儿来迎击敌人。"

Ashrey 说："明白！"

"Valeria 战舰出发！达美尼亚空战开始！"

Valeria 战舰慢慢升起并离开崖壁，向达美尼亚进发。而 Ashrey 等人依照指示来到甲板迎击奥迪沙的怪物。由于对方并没有强力的招式，所以 Ashrey 等人很轻易将它击倒，奥迪沙的失败从而令他们撤离达美尼亚。

ARMS 立即赶回镇上观察情况，看见杜尼三人正为着迪穆成为别人捕捉目标而烦恼，Ashrey 相信奥迪沙是为了迪穆的神秘力量而袭击这儿，为了不想再有这事发生，Ashrey 决定带迪穆到 Valeria 战舰去。

众人将迪穆带去见 Irving，在会议室里迪穆终于开始要步入找寻过去之旅——

"令 Guardian 苏醒的力量……我有这种力量吗……就是因为这样……我成为别人的目标……"迪穆惊奇地说。

"我们希望可以保护你，不让别人将你的力量为邪恶势力做贡献。"Irving 说。

"我不是十分明白……很可怕……"

Irving 说："可怕的是连自己的力量也不知道。不如就带你到你的故乡，当你明白些什么时，这不安便会消失。"

"我诞生的故乡，我和母亲的地方……"

迪穆沉默了片刻后便继续说："明白……拜托你们，请你们带我去……但……"

"不用担心在达美尼亚的朋友，我们会向他们说明，之后可能不会与他们见面了。"

"是。"

Irving 说："好，Valeria 战舰全速前进！目标是 Guardian 守护者的村落巴斯加！"

利用自动道航系统 Valeria 战舰很快便到达巴斯加的附近，由于 Valeria 战舰只能将人带到地面的魔法阵上，所以落点很有限制。Ashrey 落到地面后走进前方的森林搜索，根据 Irving 的情报，巴斯加就藏森林里，果然在较北面的位置找到了村落。

"这是我的故乡……"

Irving 从后方前来说："没错！继承太古世界之力，崇拜 Guardian 的民族就是住在这个巴斯加……12 年前，你在这儿出生。"

"可是，我对这地方却一点印象都没有。"

"你懂事时就与母亲在旅途中吗？"Lirka 说。

"首先在这儿打听有关迪穆出生时的背景吧！我们去找村长看看。在这之前迪穆在村内自由行动，或许会发现些什么的。"Ashrey 说。

就是这样 Ashrey 等人便到村长的家去——

"终于来了！你们猜想的对，迪穆是这村子里的孩子，他是 Guardian 的巫女沙莉娜的唯一儿子。沙莉娜与来访的候鸟堕入爱河，而所生出来的孩子，大家都祝福这小生并命名为迪穆，还养育至 3 岁……但是由于父亲在冒险旅途身亡，母亲沙莉娜因此性情大变，她带着年幼的迪穆离开村庄，之后就失去踪影。"村长说。

"沙莉娜……迪穆的母亲来到达美尼亚后便死去了。迪穆都留在达美尼亚。"Ashrey 说。

"长年以来我们都在找寻迪穆的踪影……"

Lirka 说:"为何要这样做?"

"这是因为迪穆是柱吗?"Irving 问。

"的确是,迪穆拥有当柱的资质。"

Lirka 说:"柱是什么?"

"是利用 Guardian 之力支撑世界,并能将它现实化的使者,迪穆就如他母亲沙莉娜一样继承了柱的才能。不过在村子里其实也拥有同样资质的人……不如让大家见见吧!"

独自一人在村内徘徊的迪穆,他在村内四处观望,希望能找到一点线索,当他来到一间无人的屋子里时,看见在桌子上有一颗很美的宝石。这时候屋子的主人回来了,吓得迪穆不小心把那颗宝石弄掉在地上,于是那可爱的小女主人——

"这人是谁呢?没在村子见过,看他的年纪与我相同,第一次看见与我同年的男孩呢,与他说些什么好?不知道,好象都是要先打招呼,但要怎么说才好呢?唔~不知道。"小女主人一边拾回宝石一边想。

"你好呀!我叫迪穆,可以的话希望知道你的名字。"迪穆说。

"唔~想这么多干么,别人先作声,我要加油,拿出少少勇气……"小女主人想想后说:"哥莉……多多指教。"

就在迪穆上前与哥莉握手的时候,他身上的宝石与哥莉的宝石产生共鸣,刚巧村长前来找哥莉,并向迪穆说出她的身份——

"哥莉与你同样是柱之后继者,欢迎你回来,迪穆,这儿是你出生的地方,也是你和母亲的故乡……"

二人跟着村长到村长家去,并开始了解有关"柱"的事——

"这宝石藏有另一种力量……"

村长接着说:"将支撑世界之力现实化,因此柱的能力是不可缺少。"

"但是,称迪穆为后继者的意思是……"

村长解释说:"是的,迪穆并不是柱。要令柱完全苏醒,是必须接受能力继承的试炼。"

"我为了成为柱而要接受试炼……不可能的,这种事……我怎会做到……"迪穆说。

"试炼……是很危险吗?"

村长说:"在试炼场里有很多 Monster,万一迪穆的性格不适合当柱的话,或许会被 Guardian 排挤,那时……"

"对迪穆来说……还很年轻,没有必要这样要求?如果再加以修炼的话,或许能具有当柱的资格。不过有要迪穆一定要当柱的理由吗?"Ashrey 说。

"在村子里作梦时见到……将天空吞食的东西,这是凶是吉现在还不清楚,不过要在所有预测发生之前,令柱苏醒,因为世界的力量……Guardian 的力量是不会作出选择的……"

"天空吞食,奥迪沙的工作……"Lirka 说。

"结论就是要快吧!我们知道的情报并不广泛,真的要请你指教。"Irving 说。

"本人认为必须尽快找出柱的继承人,面对 Guardian 必须将心打开,我不会强迫你们的,一切都要看迪穆的意思……"

"我……"

村长说:"不要紧的,就如最初预定一样,由哥莉当吧……虽然哥莉和迪穆并没有十全的资质当柱,可是我们已别无他法,毕竟现在很需要 Guardian 之力……柱是必要的。"

"如果哥莉不适合当继承人的话……"Ashrey 说。

"这是一定要接受的命运……"

迪穆低下头说:"……我……我去……由我当继承人吧!为了成为柱,我接受试炼!"

"迪穆!"Irving 说:"你考虑清楚了吗?"

"由我接受试炼,不是最好吗?因为我不想哥莉遭遇危险,为了取得 Guardian 之力,我不去不可。软弱的我一直受到大家的保护,其实我并不开心,这儿是我的村子?只要承认我是柱的话,我就可以留在这儿?"

"是你选择的,我不说什么……"Irving 说。

"我们有什么可以帮助迪穆?"Ashrey 说。

"试炼场的最深部是受到管制的,是用来供奉 Guardian 的地方,统称壁。只有继承者才可以进入,在这之前谁也不可以进入的。最后这是我的请求,请你们守护柱的继承者到达那里。"

"……这样可以吗?"迪穆说。

"那么我正式在这儿传达任务,ARMS 各员全力守护柱之继承者迪穆。"

"明白!"

Irving 接着说:"这样便没有担心的必要。"

"……今日就在这儿慢慢休息。明天带你们到试炼场去。"村长说。

翌日的早上迪穆早晨起床正打算离开巴斯加,在门前看见哥莉正在等待众人,由她带领众人到试炼场去。试炼场就在村落的正南方,一进入试炼场内哥莉便就在这儿止步,迪穆的内心仍然感到害怕,不过受到 Lirka 和哥莉的鼓励,他总算回复了信心。就在迪穆进入试炼场之际,哥莉与迪穆订下约定,在他回来之后到花园去。

他们来到第一个入口时遇上一只亚精灵,它自称在这儿等待"柱"之继承者,它的职责是在引导继承者到 Guardian 的身边,其特性是能够模仿一些事物,就这样这只叫保嘉的亚精灵加入 Ashrey 的行列。但它只会跟着迪穆(是迪穆的第一个 Goods)。在这个秘密试炼场里有很多地方需要同时按下机关才能继续前进,这时刚好有保嘉的存在,从而可以方便前进。在途中更会遇上一只复合植物怪兽,由于它并不强的关系,很轻易便被 Ashrey 等人击倒,不久一行人已来到称为"壁"的地方。

"在这之后就是壁……在这儿……是我的试炼。"迪穆说。

"将 Guardian 之力现实化……就是你试炼结果的 Combine 能力。"保嘉向迪穆说。

"我和保嘉……?"

保嘉再说:"最初的时候不是已说过一起去吗?迪穆和保嘉是不可以不一起的。希望大家将 Medium 交给迪穆,Medium 是 Guardian 的基因,要使用 Combine 的话,Medium 是不可缺少的。"

Ashrey、Lirka 和 Blood 将 Medium 交出,保嘉便进入壁内进行试炼。当他到达尽头时,其母亲留给他的 Medium 突然发生亮光,这时迪穆听到从 Medium 中发出来的声音——

"与我的意志力现实化之后继者……将名字告诉我。"

"迪穆……我的名字是迪穆。Rhymeless!"

"你的血成为我的意志;肉成为我的力量。"

"我的血……?肉……?究竟是……"

"背负着死的宿命之使者,克服试炼给我看!试炼完结时我便会苏醒!"

这时从闪光中出现一只怪兽,并向迪穆袭击,孤单一人的迪穆只好自己作战,在战斗中他不断受到保嘉的提示,从而顺利完成这项试炼。就是这样迪穆成为新一代的柱,并能在法鲁佳亚各地的祭坛中,取得新的 Medium。完成试炼的迪穆心中不禁兴奋起来,很快地回去向大家报告此事,保嘉将"Combine"的特技交给大家,以后大家都能召出 Guardian 作战了。

迪穆第一时间回到入口,找到在这儿等待的哥莉。二人依照约定到附近的花园去——

"呀~~真漂亮……真想告诉别人……"迪穆看到黄昏的美景说。

"……可没有可以告诉的人……"哥莉说。

"……?"

哥莉说:"迪穆是第一个人,所以……不好意思……"

"……不,不是……"

哥莉说:"是吗?"

"……"

哥莉再说:"我把最重要东西告诉你,这瞬间的花是最美……"

"多谢你。"

哥莉害羞说:"一直,一直以来……这些花一直是这么美丽就好。"

"一直……一直是这么美丽就好。"

哥莉害羞说:"嗯……"

众人回到巴斯加后受到村长和村民们的迎接,并赠送一些道具给迪穆。当晚他们决定在这儿稍作休息,由于迪穆取得 Guardian 之力,令他兴奋得不能入睡,于是便打算出外逛逛。当他来到村长的房间前,听到村长与部份村民的对话,内容还与迪穆自身有关,他在旁偷听——

"仪式是不会延迟的,去干吧!"村长说。

"那么,新的柱已经诞生。"穿绿色衣服的村民说。

"果然,就如我所预见的一样,沙莉娜的血统对应柱……"红衣村民说。

"柱……得到 Guardian 之力,牺牲是不可缺少的,我们现在已取得柱,这样便能守护世界。"

在房外的迪穆听到此事之后感到有点害怕,于是就继续偷听下去——

"回想起当日沙莉娜为了不让的儿子成为柱而离开这村落,一直以来,我们为了找寻她儿子,在法鲁佳亚徘徊了 10 年之多……"

"但是,这一切已经结束了。不过迪穆死亡的话,世界便能充满 Guardian,为了死而诞生生命……我们希望的柱,守护这个法鲁佳亚……"

迪穆听到这儿后开始感到怀疑,这时保嘉从 2 楼下来解说——

"不知道吗?你的生命已奉献给 Guardian,真奇怪……你不是知道一切才去试炼的吗?继承柱的试炼……是将你的生命交给 Guardian。"

"死……要死……我……不要,很可怕……为什么大家对这么可怕的事,仍用平时的样子说话……"迪穆听完保嘉的话后受到很大的打击,但声音却给村长听到。

"是谁?是谁在那儿?"

村长从房内出来看见迪穆便说:"迪穆……听到了吗……"

"我会死吗……?我不死不行吗?"

村长毫不留情说:"……是,迪穆。这是柱的命运……一定要接受牺牲的命运,若不接受的话,世界会灭亡。你所守护的是这个法鲁佳亚,总有要牺牲一些人,请你明白、迪穆……请你为法鲁佳亚而死。"

"我有家人在这世界,世界是不能毁灭的,求求你,希望你可以死去……"

"迪穆……想要保存你的生命……这个法鲁佳亚会灭亡。"

迪穆死亡,就可以拯救世界……深受打击的他

在 Valeria 战舰稍作休息。Ashrey 知道迪穆的事之后立即要求村长解释此事，可是村长并没有说出任何理由，Ashrey 和 Lirka 感到非常之不满。在大家在争论之际，Valeria 战舰突然产生震动，从控制室的通讯得知有入侵者入侵，Irving 为了不影响巴斯加便立即下命 Valeria 战舰上升至高空，而 Ashrey 等人立即前往阻挠侵者。小琪从摄影机看见入侵者是1男1女，原来是奥迪沙的 Antenora 和 Judecca，他们的目的是将迪穆带走，Ashrey 当然不会让他们得逞，于是便立即到达他们的入侵处，并与 Antenora 战斗起来。幸好对方只是一位女性，并不是 Ashrey 等人的对手，当取得胜利后 Antenora 乘机逃走，可是时间已经无多，Ashrey 立即前往拯救迪穆。这时迪穆在房内显得非常仿徨，他感到自己再没有生存的意义，就在绝望之际，史哥特和杜尼前来鼓励他，这令迪穆重新找回自信。

在另一方面 Judecca 找到巴斯加村长的所在，还威胁他说出迪穆的位置，可村长并没有告诉他。就在 Judecca 打算开枪之际，在他的前方出现紫光，原来是迪穆利用大地的守护兽及时到达这里，并独自与 Judecca 开战。迪穆利用众 Guardian 的力量，轻易地将他打倒。刚巧 Ashrey、Lirka 和 Blood 及时赶到，Judecca 见情况对自己不利就立即撤退。此时由控制室传来的小琪声音，得知在 Valeria 战舰的发进器处有炸弹的反应，Ashrey 便带同众人一同到发进器去，果然在发进器处有一只赤色爆雷蚤，是奥迪沙召唤出来的怪物。据 Irving 的资料得知它体内能分泌很多炸药物，所以非常危险，为了要将它移走，Irving 建议由 Ashrey 削弱它的体力，乘那时机利用发进器将它送到外面。战斗立即展开，四人合力很快便将它的体力削至最弱，Irving 吩咐众人离开发进器，立即以能量封锁它行动，怎料到它利用体内的炸药将封锁解除，而且还打算引爆自己的身驱，Ashrey 见情况危急，独自一人上前牵制它，发进器将它和 Ashrey 射到外面，爆炸声由天空中传出，幸好 Ashrey 及时变身…………

担心 Ashrey 的众人，纷纷回到地面找寻他的踪影。

Irving 扶着受伤的 Ashrey 到众人面前——

"没……事……的……我一人都可以行……" Ashrey 勉强地说。

Ashrey 说："是命令吗？"

"是命令。别我担心你身体。"

Ashrey 说："不过……"

"……真希望一起战斗……这样的身体……希望能一起……背负守护法鲁佳亚的心情……"

"战斗……不，现在不是一起战斗着吗？"

Irving 说："多谢你。"

Lirka、Blood 和迪穆均赶到来，看见活生生的 Ashrey 均感到非常开心！

经过上次一役后迪穆和 ARMS 一行人在巴斯加上与村长告别——

"做得非常好……迪穆……你这样的资质一定可以令 Guardian 之力现实化。"

"等等！这样……我不要！"

村长说："迪穆！"

"虽然我想为法鲁佳亚干点事，但我也有想保护的重要的东西，因此我想战斗下去，生存下去。要是这样的话还需要死，那我就真的去死，我可不是这么软弱！"

"我们 ARMS 很欢迎你加入的，巴斯加会不服吗？"Irving 说。

"不、这样好了……柱的生命在其它人的手上是没有意义的……利用自己的意志奉献生命是不能将 Guardian 之力解放。"

"你的力量是很巨大的……希望你能助我们一臂之力……"

"我不要什么也不干就死去，所以拜托你们！为了守护最重要的东西。"

"那么我们一起返回美利亚鲁，下次的战斗等待我们 ARMS！"

Irving 连同 Ashrey 等人返回 Valeria 战舰去，而迪穆向村长再一次强调自己的看法。

"我不想死，也不想谁去死。所以村长，还有哥莉，请保重身体，迟些再来玩。这儿……毕竟是我的故乡。"

迪穆离开后村长自言自语说："原谅我吗……迪穆……我的女儿沙莉娜啊！你的孩子……已经原谅了我……"

众人乘坐 Valeria 战舰返回美利亚鲁谒见国王，国王对于 ARMS 的活跃表示赞扬。而且世界三大国家美利亚鲁、捷云拉特及基鲁古拉特已决定召开有关奥迪沙问题的会议，希望能携手合作。由于三大国家的领主集合，为安全起见 Irving 提议到 Valeria 战舰上进行会议，美利亚鲁国王许可后 Irving 立即向 ARMS 传达命令，全员守护第71回的法鲁佳亚高峰会议。

很快第71回的法鲁佳亚高峰会议即将开始，美利亚鲁国王、捷云拉特女王及基鲁古拉特领主均来到 Valeria 战舰上的4楼会议室。由 Irving 开始发言，其中是希望 ARMS 能在法鲁佳亚各地拥有自由行动权，可是基鲁古拉特领主却非常不满这个提案，而且也不信任 ARMS 的实力，还提议各国加强军备，全力对抗奥迪沙。不过这提议受到美利亚鲁国王和捷云拉特女王的批评，就在众人争议得非常灿烂时 Irving 收到小琪的通讯。

"对不起！紧急事件！雷达查到有高热源的反应接近，相信是空中战舰巴鲁基沙斯，距离接触点还有500！"

基鲁古拉特领主显得非常紧张，不过 Irving 早有准备，因为 ARMS 已随时候命出战，这样一来还可以让基鲁古拉特领主观看 ARMS 的作战能力。Ashrey 等人乘坐的发射器，进入巴鲁基沙斯内部，目的是要使巴鲁基沙斯停止作动。

在巴鲁基沙斯内可看见不少圆锥形的装置阻挡去路，但这难不倒 Blood 的脚。途中还有不少计算机，令他们随时清楚地掌握动力装置的情况，而且有些还是控制动力装置的计算机，只要输入正确的密码，就能将动力装置停顿下来（记得开启后备电源）。他们成功地将所有动力装置停顿下来后，正打算离开这儿，这时奥迪沙的 Ptoromaea 从上方的控制室前来拦截，战斗随即展开。不过手下败将始终都是手下败将，以他一人的力量根本不可能将 Ashrey 等人击倒，打败 Ptoromaea 之后才发觉这是一个陷阱，奥迪沙的人员早已离开此舰，Ptoromaea 只是来拖延时间。由于巴鲁基沙斯没有动力，现在正向达美尼亚镇撞去，Ashrey 只好将情况告诉 Irving，并决定尝试控制巴鲁基沙斯降在海边。当众人来到控制室，由熟识机械的 Blood 尝试控制，结果安全地使巴鲁基沙斯降在海面，他们站在巴鲁基沙斯顶部等待 Valeria 战舰的来临。

经过这一次战役，又再一次证明 ARMS 的实力。眼前的这一切令基鲁古拉特领主无言以对。可是由于高峰会议受到阻碍，所以实际并没有很大的进展，不过在高峰会中国王为他们取得一部高速水上艇，可说是不幸之中的大幸。为了要了解对方的情况，Irving 打算利用高速水上艇在海上找寻巴鲁基沙斯的 Data tablet，这样便可以令己方的战力大增，一行人便依照 Irving 的指示利用高速水上艇打捞巴鲁基沙斯的 Data tablet。

他们离开达美尼亚镇向西方海岸行走便找到高速水上艇，乘上高速水上艇后就在这个内海的北部进发（Data tablet 共有三个，它们均藏于海滩附近，利用□键找寻），他们经过三个岛屿的海滩，均能发现 Data tablet，他们收集3个 Data tablet 后收到 Irving 的通讯，需要回达美尼亚镇处集合。

接着 Irving 与美利亚鲁国王商讨下一个目的地，这次是 Lirka 的出生地斯艾鲁自治领，因为只有那儿的人才可以分析 Data tablet。可是那儿没有地方可以供 Valeria 战舰降落，而且又不能用水路前往，只有在达姆捷，那里的工人曾开辟一条通往斯艾鲁的通道，就是这样 Irving 向众人发出新的命令，到斯艾鲁分析 Data tablet，从而取得更多有关奥迪沙的情报。

Ashrey 一行人立即起程到达姆捷打探有关情报，就在达姆捷的酒吧里找到美利亚鲁国王所说的矿工。Ashrey 向他解释过后，他也毫不犹豫地将开始斯艾鲁地下道的道具交给 Ashrey。进入通道后利用该道具便成功开启南方被锁的门。

在途中他们会经过一条木桥，桥上可看见三个烛台阻塞去路，Lirka 便利用手上的冰魔法杖将其消去（冰魔法杖就在附近取得，用□键攻击，之后更有需要迪穆和 Ashrey 的 Goods 来前进），接着他们终于离开这条通道，向西南方进发便可找到 Lirka 的故乡斯艾鲁自治领。

"这是 Lirka 的故乡……"Ashrey 说。

"町在结界里真是很不可思议。"迪穆说。

"对！赶快分析 Data tablet……"Lirka 说。

"怎么了？这么不自在。"迪穆说。

"Data 的分析就交给我们，你不如向这儿的人打个招呼？"Ashrey 向 Lirka 说。

"是，是的，这种事……"此时从町内走来的魔法学校学生看见 Lirka 说："好象在那儿见过，果然是你 Lirka！竟然不与我分胜负！这个离家出走的女孩！"

"Lirka……"

Ashrey 说："离家出走！"

"这是……"

Lirka 连忙解释说："不是！不是离家出走！怎说呢！这是出国漫游，武者修行……"

"胡说，你是离家出走！"魔法学校学生说。

"等等……不要在儿争执……"Ashrey 说。

"对不起、还未自我介绍、我叫迪尼，我和 Lirka 是在同一教室上课的同学，还是朋友……"

"这样的家伙可不是我的朋友！只是个令人讨厌的人。"

"什么！"

Lirka 说："因为魔法成绩好而四处找人寻衅，时常以我作对象，这时还说分胜负，很烦呀……所以你是令人讨厌的家伙。"

"求求你们不争执……"

Blood 说："我们是为了利用魔法来分析 Data tablet 而来，我想见负责人……"

"对不起，让你们耽误了正事儿，你想见的人在课室，我先去通知他，一会儿见。对了！迟些要与你分胜负，不要逃！Lirka！"

众人跟着迪尼的后方进入魔法学校，就在2楼的左侧房间找到负责人玛古利，Ashrey 将 Data tablet 交给他。不一会收到 Irving 的通讯，于是便利用魔法将它影像化，玛古利先向 Irving 作简单的报告——

"这3张Data tablet有坚固的保护，这让我感到惊讶。要利用我的技术者之魂才可以开启。"

"老师，你说这并不简单……"迪尼说。

"是吗？Data tablet保存了奥迪沙的情报，由于有一部份破损，要完全分析需要一段时间……再多一天的话，应该可以。"

"那么奥迪沙的要塞呢？"Irving问。

"不知怎样，好象是很大规模的能量工厂，高质量的能量精制资料在这。不过，不太十分清楚，用这么危险地方当要塞的话，莫非是突击……"

"故意利用这么危险地方当要塞的话……"Ashrey说。

"是为了更快取得能量……这是唯一的机会，我们先向他们行动……好！就来一个突袭，令工厂的机能停止。"

"真是想这样，Irving……"

Blood说："所谓突袭就是不让对方有任何的准备。"

"为了这样先确定工厂的位置。"

玛古利说："刚才不是说过要多1天吗……要从Data tablet内取得更多情报要多1天。"

"交给你了！玛古利老师。对了！ARMS为明日的任务稍作休息吧！那么，解散。"

Ashrey、Blood和迪穆纷纷离开学校到宿屋稍作休息，而Lirka心中在想——

"令工厂的机能停止，那不是将它破坏？这样做的话会很刺激……"

"Lirka！"

Lirka说："什么事？"

"这么危险的事还是不要做好些，你的魔法技术……"

"不用担心，到现在为止很顺利呢……"

"万一有什么事的话便不能回来了……这个……我与你的胜负如何？你……与你姐姐不同。"

"你好讨厌！"Lirka说罢后便离去。

就在当晚Lirka在宿屋的柜台找Ashrey，还强行拉他到学校3楼的博物馆去。

"这是要干什么……"Ashrey说。

"我很喜欢，这个紧张刺激、不可思议的博物馆之夜……在这个时间里，只有我和我最喜欢的人潜入过这儿，一直都是二人在一起行动，最欢喜的姐姐……"

"最喜欢……？"

Lirka说："但是在魔导器的实验途中发生意外，之后……"

"……对不起，提起这伤心事……"

Lirka说："我知道姐姐在绝望时非常悲伤，当最喜欢的人要远离自己时的悲伤，谁都不会喜欢……Ashrey有没有想过远行？"

"……？"

Lirka说："因为我喜欢Ashrey，所以讨厌你远行。当然还包括Blood、迪穆和Irving、大家都是……在这里我们约定……"

"我们约定！因为我也喜欢大家。"

Lirka向Ashrey倾诉心事后心情好转，她在博物馆找寻爆发的魔法弹，从而用来破坏奥迪沙工厂之用。怎料到学校突然响起警报，Ashrey灵机一动知道Data tablet出事，于是立即前往玛古利处查看，结果不出所料，Data tablet被人偷去，同时Irving也在第一时间知道此事，并查出犯人往西南方的GateBridge移动。为了夺回Data tablet，ARMS等人立即前往追赶，他们从玛古利手上取得GateBridge的锁匙之后立即出发。就在众人离开斯艾鲁自治领时迪尼前来送行，Lirka向他表示谢意，并从他手中取得爆击用的道具。

一行人来到GateBridge的门前利用玛古利所给予的锁匙进入其中。在途中突然发生强烈的震荡，原来是对面桥头的蜥蜴人基及多嘉作怪，它们正将桥缆切断。为了渡过桥梁，Blood利用这边的计算机强行延迟桥缆切断的时间，限时5分钟。在渡桥期间，有不少敌人的阻拦，Ashrey纷纷将它们打倒之后正好赶得及渡过桥梁。来到另一边桥头，看见在扰事的蜥蜴人基及多嘉，他们为了向众人报仇而展开战斗，不过Ashrey等人的实力比以前强了，怎会不是他们二人的对手，再次被打败的二人心心不忿，便呼出再生亚龙对付众人。遗憾的是再生亚龙也不是ARMS的对手，又再一次失败的基及多嘉，很快地逃去。Ashrey等人立即前往追赶奥迪沙部队。

他们离开GateBridge后收到小琪的通讯，得知手持Data tablet的人现在向西北方向的Green Hell进发，一行人便立即前往追赶。

这个名叫Green Hell的地方，Blood似乎非常熟识。这就是他在五年前逃亡的地方，这儿的景色与五年前没有改变，他回想起尘年旧事……

Ashrey沿着山路前进，经过崖壁和树林，并乘上吊车到达另一个山头。大伙儿安全离开Green Hell后依照Blood所说来到西波克村——

"与那天的天气同样……真的还是这样吗？不是，是我改变了，没错，不会有不变的东西……"Blood在想。

"什么事？"

Blood说："没什么，快追踪那犯人吧……"

Ashrey等人在村内搜索，突然其中一间屋子外的狗向Blood摇头摆尾，像欢迎他来临似的。

"很少见呢！竟然有这种事。"Lirka说。

此时从远方传来少女的声音——

"怎么又是这样～～给旅客添麻烦！！"少女前来说："啊！叔叔！"

"我的名字不是叔叔——"Blood向少女打了个眼色后再说："你是……勒修？"

"果然，叔叔……我呢？美莉露的事还记得吗？"少女说。

"是，这当然……不过，你……"

美莉露说："那件事之后已过了5年……我一直都想再次与叔叔见面。"

"在那次之后，听闻叔叔曾被称为英雄，那么为何英雄还要被追捕……不过现在知道叔叔不是坏人。"美莉露说。

"不……现在也是被囚犯之身。从那天开始……我一直都被束缚着。"

"并不只我想见叔叔的，还有其它人想见叔叔，叔叔被带走之后，勒修在森林中告诉我还有人倒在地上，那个人与叔叔一样是史尼哈姆解放军……是这儿，请。"

Blood进入美莉露的家内看见她所说的人感到惊讶。

"认识这人吗？"

Blood回答说："是。"

"太好了……这个人叫什么名？"

"比利……我无法代替的朋友……"

"太好了……这个人因受伤而高热，使他的记忆混乱，只不断喊Blood这名字……也是叔叔的朋友吧。这么难得才见面，不过对不起……我们无法治好这个人身体的伤和心的伤……"

"竟然还生存，只要见到他，我就已满足……对不起，多谢你！"

此后Blood向大家讲自己过去的事情——

"史尼哈姆国由于无视民意，不断增强军事政策……结果反对这政策的人们在各地带起武装叛乱，程度还越来越严重。在这时候有一位男性出来将反对势力集结成解放军……这个男人叫Vinsfeld Rhadamanthus，我上司的名字……"

"Vinsfeld是Blood的上司？"Ashrey说。

"Blood是Vinsfeld的同志……"迪穆说。

"Vinsfeld不是奥迪沙的首领吗？为何当解放军的领袖会当恐怕组织？"Lirka说。

"我也听村民说过，有少数解放军在各地将正规军打倒，那是因为Vinsfeld和英雄Blood和其它同伴之活跃所致。"美莉露说。

"我和那家伙曾经常在一起，可是在Final Operation的时候，那家伙突然失踪了……之后……仍生存的解放军和我，负起内战所有的责任，成为战犯一直被追捕……Vinsfeld的圈套。"

"无论其它人怎样说，我和勒修都不认为叔叔是坏人。5年前，你不是为了救村民而直接投降了吗？不只这样，不是在Green Hell救回从村上征募的人吗？在这村子没有人认为叔叔是坏人。"

"5年了，英雄这名字在这里又回到我身边，而Vinsfeld组成了奥迪沙！为了被背叛的同伴，我不能原谅这家伙！"

"为什么这么重要的事却一直不说出来……莫非与我们的敌人Vinsfeld有关……"

"对不起、这是我和他的问题……只想由自己的手解决，当时是这样想……也不希望把你们卷入我们的私人因怨中。"

"我们不是ARMS的同伴吗？我们把Blood的事当自己的事情。以前，Vinsfeld和Blood是一起战斗的同伴，现在已不是了？"Lirka说。

"对，现在的我是与奥迪沙战斗，ARMS的Blood。"

"问题是现在如何做好……看来偷去Data tablet的犯人在这儿失去踪影，而再往前就是海洋了，是不是到隔邻的大陆去。"Ashrey说。

"越过海洋的西北面是广阔的沙漠世界，也是史尼哈姆国的地方。Vinsfeld很有可能利用已放弃无人的设施来当据点，那边好象有个叫古亚多尼的小镇，不如在那儿收集情报。不过就是没有到史尼哈姆国的船的话，要到那儿可不简单……"Blood说。

"高速水上艇又放置很远的地方。"迪穆说。

"首先以古亚多尼为目标，至于到史尼哈姆国的方法，明天再找吧……"Ashrey说。

第二天早上Blood在离开西波克村前，向勒修告别。可是却见到被偷去的Data tablet，不过已经被破坏了，他们的追踪犯人的任务也在此完结。他们便依照原定计划到史尼哈姆国去，从这儿村民的情报中得知沿着海岸向西行，就可从河口上陆，而在该地的西北面就是众人们所找的古亚多尼町。

Ashrey等人利用转移道具返回高速水上艇，并依照西波克村的村民所说从西方的河口进入，便可在沙漠附近登陆。就在西北面的峡谷发现了他们所找的古亚多尼町，进入町内后众人在这那收集情报，在途中有一位女"候鸟"前来说找寻同行者——

"要到变成废城的史尼哈姆城，需要你们的力量……"女"候鸟"向Ashrey说。

"但……"

女"候鸟"再说："不介意吗？那就决定了。明天去。"

"等等！要一起到这么危险的地方，最低限度也应留下名字。"

"Kanon……最多就这么多了，Ashrey……"

Kanon说罢后便离去。

"Kanon……好象知道Ashrey……"迪穆说。

"可是会合地方和时间都未决定,真是的。"

"为什么……Kanon,究竟……?"Ashrey在想。

"明天……到史尼哈姆城便知道,今日先在这儿休息。"Blood说。

第二天早上,Ashrey正准备出发到史尼哈姆城去,但却不见Blood的踪影,于是他便独自四处找寻。没想到在宿屋外看见Blood与一个不认识的人在交谈,Ashrey立即返回宿屋内……不久Blood从外面回来——

"Blood、你去了那里?史尼哈姆城的事我们已知道得很详细了……"

"……对不起,史尼哈姆城是在盐原野的东北面以外的位置。"

"Blood……什么也没有说……不!我要相信Blood,不相信同伴的话要怎么行,不是一起战斗的同伴吗?"Ashrey心想。

"什么事,Ashrey?"

Ashrey回答说:"不,没什么……"

四人离开古亚多尼町向史尼哈姆城的方向发进,当他们到达城内时发觉Kanon还没来。由于这城长期受到盐的侵蚀,所以Ashrey决定顺便在这儿调查一下。

城内藏了很多机关,其中在图书馆内可找到空置一本书位的书柜,在这儿搜索一番后找到一本与空位同样大小的书籍(并利用Blood的Goods取得),将其放回便可以打开其它通道。在调查的途中,这儿的景象令Blood回想起过去的事,那往事就像刚发生般似的在眼前闪回。众人搜索整个城后仍没看见Kanon,他们只好离开此城。当他们回到出口处时,从外面传来声音,那是Kanon。

"送你回原来的世界。这儿不是你所存在的世界……"

"你是奥迪沙的刺客?"Ashrey说。

"在我身体流着的是宿命之血!束缚强大的我是最适合的。虽然我与你没有仇怨,可是你身体内潜在的魔是我的猎物,是我的宿命!"

Kanon没有作任何解释挥刀相向,Ashrey为了生存只好一战。当Ashrey将她打败后Kanon仍反复强调自己要将魔击倒,之后便离去。

一行人离开史尼哈姆城后利用通讯器与Irving通讯,收到在古亚多尼町待机的命令,于是众人便返回古亚多尼町候命。在宿屋休息过后Ashrey与Irving联络——

"是我,请回答,Valeria舰……"

"你们现在的位置是古亚多尼町……希望你们调查一下沙漠区域,因为我们确认到那儿有特殊的能量反应,这有可能是奥迪沙的设施。"

"不能确定正确位置吗?"

"我们这边已很努力,由于干扰遍布整个沙漠,所以希望你们调查一下。"

收到新命令的Ashrey便向南方的沙漠进发,在沙漠中Ashrey不断利用探索器搜索(按□键)。约在沙漠的东北位置,他们发现了一个名叫Alchemic Plant的设施。感到有可疑的Ashrey,决定进入内部调查。不过Ashrey进入Alchemic Plant一事,似乎早已让奥迪沙的Antenora知道,并向Vinsfeld作出报告。

另一方面进入了Alchemic Plant的Ashrey等人,却被里面的监察器伏击,将敌人击退后他们潜入深处查看。这里会发现一部巨大的计算机,为了能令任务顺利进行,Blood决定留在这儿整理一番。就在三人离开的时候,Ashrey突然有一些担心——

"留下Blood一人会没问题吗……不可以不相信同伴!不是已决定了吗……但……"

三人继续向深处进发,当他们来到密码锁的附近时,利用通讯器偷听士兵们的对话,并从中得知他们的暗号表遗留在一间房内,还得知他们密码锁的Password。于是他们根据暗号表来输入。可是还有另一扇被锁上的门,这次却需要以声音来开动,幸好保嘉拥有模仿别人的音声的能力,之后他们不断偷听士兵们在房间内的通讯。终于等到其中一位士兵离开了自己的房间,Ashrey乘机进入搜索,结果找到一部录音机,并利用这部录音机录下"士兵2"的通讯声音,接着利用录音机播放Vinsfeld的声音,就这样他们便成功进入最深部。当他们来到能量炉前,Antenora前来迎接——

"……是Antenora!"

Antenora说:"你们想打倒Vinsfeld……"

"是又如何?你打算阻止我们!"Ashrey说。

"……没用的,我会阻止你们……你们是没法打倒那人的,我不想看见这样……就让我来为你们制造一个死之舞台……这比较适合你们。"

Antenora说罢后便立即向Ashrey等人展开攻击,以三敌一Ashrey他们当然不会输掉。很奇怪Antenora对于自己的惨败并不觉得有什么耻辱,相反她利用Blood的复制人来离间Ashrey与Blood的关系。此时在远方前来的另一个Blood,大声地向Ashrey等人说——

"你们在干什么!还没完成吗!!"Blood边说边将复制人打倒。

"Blood!"

Blood说:"快将爆弹过来!"

Ashrey说:"想威胁我吗……或许会是……不,的确是他!的确,我有些时候曾怀疑和不相信共同战斗的同伴,不过,现在的我相信是他!Blood!"

Ashrey将"爆弹"给Blood,而Blood也乘势将之引爆,结果Antenora的计划失败而离去——

"嗯……Blood!撤退吧……这次的任务失败!"

Blood说:"不……不能撤回的,要继续任务。"

"要怎么样?爆弹已使用了,要如何破坏这个设施。"

Blood说:"……要爆弹的话,这儿有……"

此时复制人又再出现。Blood立即说:"没有时间了,这个与爆弹不同,其爆炸后的冲击力很广阔,我会走到能量炉前,你们赶快离开吧!"

"你打算怎样?"

Blood说:"……这是英雄的结果。"

"一定要回来……能通过任何危机的才是英雄……我们走吧!"

"你在说什么?"Lirka说。

"Blood怎么样?"

Ashrey说:"我相信!一定会再见的!一定!"

之后Ashrey和Blood分开行动——

"现在终于明白那时他心情是如何……怎样也要遵守约定……那就去实行英雄的职责……"

一声巨大的爆炸声,Ashrey、Lirka和迪穆三人在远方崖壁上看着Alchemic Plant的爆炸,但却看不见Blood的身影……

Ashrey、Lirka和迪穆伤心地返回Valeria战舰,并向Irving报告此事,而据他的推测所知,刚才的爆炸是由基亚斯爆发出来,是Blood颈上的小型炸弹"基亚斯"……不论是任何人都不可能抵抗它的爆风冲击,所以Blood应该是没有生存的机会。就在众人在为Blood伤心之际,Irving传达新的任务——

"这个时候……"迪穆哭着说。

"只要早一天消灭奥迪沙,和平的日子就会回来,这样才可以令Blood冥目……"Ashrey坚决地说。

Irving说出有关任务的内容——

"下次的任务是当重要人士的护驾,他就是基鲁古拉特领主的儿子,并要保护他安全到达基鲁古拉特。"

"是因为奥达沙会袭击他吗……"

Irving说:"不,是基鲁古拉特领主的要求。"

"什么?这不是当我们ARMS是便利店吗?无论何时,都是这么令人讨厌的家伙!"Lirka说。

"这次的任务是利用长距离的地下铁,车站就在古亚多尼町的北方山丘地区,暂时预定在那儿与他们会合。"

于是三人便立即出发,到指定的地点去。他们经过古亚多尼町以北行走,很快便来到这个胡拉鲁特车站,来到月台前便看见基鲁古拉特领主的儿子洛艾鲁。向他打过招呼后一行人便乘座旁边的地下铁,不知为何其气氛很紧张!就在列车行走时,车箱内的士兵紧张非常——

"真是十分严谨……"Ashrey不禁说出。

"真是……都是因为父亲过份担心,我的护卫曾说过,这样夸张会更加危险。"洛艾鲁说。

"哈哈哈……没问题的。"

"洛艾鲁是好人,你父亲就有点令人讨厌。"

Ashrey立即责怪Lirka说:"Lirka!"

"呀!说得过份了!"

Ashrey向洛艾鲁说:"请不要挂在心上,你父亲都是为了基鲁古拉特才这样的,他只希望世界能和平下来。"

这时Ashrey想:"……以前也有想过……大家所要的结果都是一样,为何人们要选择一些错误的道路。始终不明白……"

列车前进了很久,不知为何仍未离开山道,感到有点不妥的洛艾鲁,便打算向车长询问。怎料到车长赶来,并称列车进入了一个不思议的空间内,此时Lirka和迪穆都感到有点不妥,于是便决定下车调看。

列车停顿了之后,Ashrey、Lirka和迪穆三人离开车箱,却发现眼前一片空白,并来到Emulator Zone,在这个古怪地方,只要Ashrey等人走错路便会返回最初的地方。在沿途中迪穆可取得新的Goods,只要利用它便可以移动远方的石块。走着走着听到异空间来的声音,原来是奥迪沙的Caina所设的空间,终于战斗立即展开——

"当日……在降魔仪式的实验中如果不是选了剑之大圣堂的话……不,若不是你身体寄宿了魔神仍可以生存的话,我的理想就不会停下来!"

"果然……是你所做的事……"

"……是又怎么样?Ashrey……"

"呵呵呵呵呵呵呵呵呵呵……"

当Ashrey听到身体里挑衅后激发起强烈意志,他的投入让Caina根本没有还击之力。Caina的败北后,便立即离开这个空间。Ashrey等人只好先打破这个空间,令列车可以继续前进。不久他们终于来到这个空间的最深部,在眼前的巨大水晶,仿佛是管理这个空间的平行的,为了离开这儿,迪穆便利用新Goods来打断巨大水晶与空间的联系。就在众人想返回列车之际,再一次遇上Kanon,她还是发誓要夺取Ashrey的生命。

"这身体所流的是英雄之血!身为剑之圣女末裔的我,拥有驱逐魔神的使命!"

"剑之……圣女……?"

Kanon 说："对……为了狩猎魔神，我生存到现在！虽然我与你无怨，但是我有取你的生命的理由。"

这一场看来是无法避免的战斗了。Ashrey 只好再次与她一战，不过结果一样，Kanon 一人根本不是 Ashrey 等人的对手。这时战斗突然中断，原来这个空间快要崩溃了，为了不让无辜的人成为牺牲品，Ashrey 带领众人立即离开。

距离崩溃的时间只余下 5 分钟，三人加紧脚步返回列车内——

"快开列车吧！"Ashrey 向洛艾鲁说。

"看来没时间听理由！明白！列车紧急发进。"

"再……再快些不行吗？"

车长说："已是极限！再加速的话会爆炸的！"

"已集合所有成员到车头。"Lirka 走来说。

"列车的后部只余下货物。"迪穆说。

"现在最担心的是奥迪沙。"洛艾鲁说。

此时 Lirka 和迪穆看见出口已逐渐收缩，列车已来不及离开这异空间，为了加快列车的速度，洛艾鲁命车长将后面的货物舍弃。结果大家幸运地离开了异空间，安全到达基鲁古拉特。

Ashrey 连同洛艾鲁离开车站，向以北地方的基鲁古拉特进发。基鲁古拉特是一个很有特色的地方，四周的设计与平常的村落和城镇有明显的不同，就如一个又广大又繁复的集落一般，再加上龙的化石，更增添不少当地的风味。当四人来到基鲁古拉特领主面前的时候，却看见领主一副愤怒的面孔。

"干什么！我要你们护驾，我没说要见你们！"

"父亲大人！这样对待他们不是很失礼吗？我安然无恙地返回基鲁古拉特，这终归是 ARMS 的功劳。"

"你闭嘴！将货物车切离……"

洛艾鲁说："是因为这样才能得救。"

"但是……"

洛艾鲁继续说："父亲大人为何这么慌张？我没有事的……父亲大人，莫非奥迪沙的目标并不是我，是货物？"

"……嗯……"

洛艾鲁说："即使是失去一些财宝和金钱，父亲大人也不会这么慌张，难道这是……违法国家法规的兵器……被伊斯加利奥条约禁止的超兵器……"

"洛艾鲁……我……只是……"

洛艾鲁知道情况后向 Ashrey 说："对不起，现在的状况有变，我并不是责怪你们，毕竟是基鲁古拉特的过错。"

"请说明。"

"当我的护驾是假的，其实是真正的目标是要你们守护车上的兵器，那是我们秘密发掘的远古之技术的兵器之一，现在应该已落入奥迪沙的手中。"

"是吗……虽然你们欺骗我们的事是不能原谅，但……若是遇上这种情况，我们会协助的。无论他们利用超兵器做什么，我们必定会阻止他。"

"多谢你……以基鲁古拉特领主儿子名义。"

"这个兵器究竟是什么？要被禁止，是很强力的吗？"Lirka 说。

"父亲大人，请将一切说明！弄成这样，现在只好依靠他们。"

"在车内所放置的……是从史尼尔哈姆战斗遗迹中回收来的兵器。"

"如果奥迪沙是以征服世界为目标的话，是不会使用这核兵器的。"

"为什么这样说？"

Lirka 说："他们这么难得将之得手。"

"使用一次核兵器，就会有广大范围变成焦土，在那些地方不会栖息任何生命，成为死之大地，谁也不想征服这么样的世界。"

"对！我也是想利用这核兵器来牵制奥迪沙，我还没与他们进行交涉……"

"在奥迪沙动手之前，必定要向他们做点什么威胁的……Ashrey，有什么事？"

"奥迪沙说要征服世界是多么糟糕的事……在我们每项的任务中，遇上各种各样不同的人，大家都拥有自己思考的方式……这是理所当然的事。其中更有同一目的的人，不过他们达成目的的手段却各有不同，人的心并不是一个……"

在另一地点上，从回收得来的列车上，奥迪沙众人得到了"核兵器"，这似乎对于 Vinsfeld 距离征服世界的目标已不远了。

Ashrey 从此事中得到基鲁古拉特的协助，还拥有自由进出这儿的权利。他们利用通讯器向小美询问有关情况，并得知有矿山町之称的康鲁斯町受到奥迪沙袭击，可是由于没有详细的资料，这事不能作出肯定。为了调查这事是否属实，Ashrey 便决定前往查看。

他们利用高速水上艇向南方移动，不久便来到康鲁斯町的附近。他们在町内发觉这儿并没有被袭击过的痕迹，向町上的村民询问过后，才得知被袭击一事只是一个传言。除此之外，Ashrey 等人还收集到有关旧坑道的情报，于是便向 Irving 报告——

"为什么奥迪沙要袭击被封闭的坑道……真是不明白……或许是发现到新的能量，请你们调查一下。"

"转移通信，被封闭的坑道的位置，就在康鲁斯町的东北方，可以乘船到达。"小琪说。

于是他们乘高速水上艇到达岛的东北面之海滩上陆，在东北则找到这个被封闭的坑道。进入这个坑道后大家都感觉不到这儿有任何能量存在，感到奇怪的 Ashrey 决定在此调查一番。这条坑道中有不少蝙蝠栖息在这里，由于不能将它们打下来，所以只好慢速前进来回避。三人来到坑道的尽头，听到似曾相识的声音，原来是那个女"候鸟"Kanon——

"终于都来了 Ashrey……不！拥有魔神的人啊……"

"Kanon……剑之圣女的后裔……"

迪穆上前向 Kanon 说："请等一下！我们与你战斗是没有意思的！我们不能再战斗了！"

"对！因为你向我们袭击，才让我们迫不得意地选择战斗。"Lirka 说。

"的确是……如果不是背负着宿命的话，就不会与你们交锋……但是！Ashrey……你身体藏有邪恶魔神，你就是我的目标，是流着剑之圣女之血的我的猎物！"

"……只可以战斗……"

Kanon 说："我是不会败的！觉悟吧！"

就这样一场不能避免的战斗展开，以 Ashrey 的魔神之力，很轻易便将 Kanon 击倒。被击倒的她非常不高兴，此时 Ashrey 向她表示友好——

"我不用你的同情……"

Ashrey 说："的确在我体内有另一个我存在……他拥有强大的力量，或许能够破坏一切，可是，我觉得力量是没有善恶之分的……魔神的强大力量……是由我自己意志去使用，为了我所相信的东西，我会克制这种力量。"

"这种事……"

Ashrey 说："我使用这力量是为了保护重要的东西，邪恶力量变成我的力量与奥迪沙战斗。"

"……"

Ashrey 说："Kanon……加入我们吧！如果我没法将另一个我克制的话，我不会叫你成为我的同伴。当然如果有这个可能存在——我想借你的力量，以剑之圣女的血……"

"Ashrey……！"Lirka 和迪穆异口同声说。

"我明白自己的问题，我不断战斗，不断使用体内的那力量，体内的另一个我就会越来越强大。他会将我干掉的……这只有交托给 Kanon，所以……希望你在我身旁……"

"Ashrey……我……"

此时奥迪沙的 Judecca 前来，原来他们早已准备好如何对付各人。Ashrey 见情况不妙立即带同受伤的 Kanon 利用空间转移返回康鲁斯町内，就在町的门前遇上 Mariabell，委托他在宿屋内替她治伤，由于她的身体是义体（即是人造身体），是不能作超出负荷行动的。

突然从屋外传来的数声巨响，就如同受到轰炸一般，于是 Ashrey 便立即出外查看。怎料到整个康鲁斯町变成火海，村上的人四处逃命，这很明显是奥迪沙的所为，Ashrey 立即命 Lirka 和迪穆协助救援。就在这个时候，从山丘上传来 Judecca 的声音，原来是他，就在他正打算向三人攻击时，Kanon 上前阻止。以她现在受伤的身体与 Judecca 相比，可说是不相伯仲，不过 Kanon 决定拼尽了全力，使出最强的招式将之打倒。就在这个时候 Kanon 的身体突然产生剧痛，她不能作出最后一击了，Judecca 乘机逃离这儿，当 Ashrey 等人来到时已经赶不及。

"不听我的劝告就走出来！"Mariabell 说。

"我们的敌人都相同……我们一起作战吧，成为我的同伴吧！"

"同伴……"

Ashrey 说："不如我雇用你，你不是候鸟吗？"

"报酬？"

Ashrey 说："在我不能控制另一个我时……将另一个我干掉——这就是报酬。"

"那我们成交吧！"

Mariabell 插嘴说："令人头痛的同伴，无论如何，我们返回 Valeria 战舰吧！那儿有较好的治疗设备。"

一行人返回 Valeria 战舰后 Ashrey 将一切向 Irving 交代，就这样 Kanon 成为第 5 位 ARMS 成员。之后 Irving 委派下一个任务给众人。他们从 Alchemic Plant 调查得知供应给奥迪沙的能量来源，有一条 Energy pipeline 伸展至古亚多尼町的南方沙漠，相信他们是为了发掘太古的遗迹之用，所以这次的任务是调查奥迪沙在古亚多尼南方沙漠中有何目的，情况严重的话就阻止他们。

当 Ashrey 离开之后 Irving 向 Kanon 说——

"难道你用这个身体一同行动？"

"…………我这个身体流着剑之圣女的血，这是遵从血之宿命罢了……"

"血之宿命……不是过份拘泥于宿命吗？——艾沙．比鲁拿特？"

"我已放弃了比鲁拿特，只是剑之圣女的后裔……为了成为英雄！"

"或许是我过份拘泥于宿命……"Irving 说。

ARMS 等人再次回到古亚多尼町的南方沙漠（注：由于 Kanon 的加入，拥有义体的她能够测量四周的宝物位置，所以在画面的左下方会出现一个雷达，黄点代表宝物，绿点代表建筑物，只要在这些记号接近中央点时，利用□便可以发现。），他们在沙漠的正中央位置找一座神物的建筑物，名叫"百眼之柩"的设施。Ashrey 便潜入里面查看，可是内部却异常宁静。Ashrey 正在是由于 Alchemic Plant 受到破

坏而将之弃置；还是因为已没有供给能源的理由呢？让人烦恼的问题所困惑呢。

无论因为什么都好，Ashrey 决定进入查看。

途中他们在设施里找到一些有关“魔界柱”及“希尔姆.加捷奥”的情报，原来自从 Alchemic Plant 受到破坏后，供应给巨大战舰“希尔姆.加捷奥”的能量之源，就是位于世界的四条“魔界柱”。当他们来到尽头时，从后方传来古怪的声音，原来又是多嘉和基，它们向 Ashrey 挑战，就这样战斗展开，不过它们二人根本不是 Ashrey 等人的对手。敌人最后使出他们心血的结晶——暗杀机械怪兽对付众人，众人成功将它击倒，再次受到挫败的多嘉和基，只好转头离去。Ashrey 等人便继续前行调查“魔界柱”的事。当他们知道一切后便决定返回 Valeria 战舰，就在他们离开之际，Ashrey 收到由 Valeria 战舰来的通讯——

“太好了！我们取得重要的情报，奥迪沙发掘了一部新的空中要塞，而起动 Plant 的能量……”Ashrey 还未说完。

“不是这样，不，或许是，这个坐标……再这样下去……”小琪说。

“你在说什么？请再说清楚点。”

“我是小美，由我代替小琪吧！在大家的正上方有高热原反应！估计是超要塞级的空中战舰，巴鲁基沙斯绝不能与它相比！”

“为何有这样东西，你们现在才发觉到？”

“不是因为小美……”

Ashrey 说：“明白了，请说明吧！”

“由于对方拥有特殊的机能令 Valeria 战舰的索敌机能不能正确工作……呀！”

“又有什么？”

小美说：“在高热原的更上方有能量结集的迹象，大概是舰载式的重型 ARMS，或许想将大家干掉？怎么办好呢……”

“为什么不早点说！总之现在紧急离开！”

就在他们离开了百眼之柩后，从上方来的巨大黑影，就是奥迪沙从基鲁古拉特中夺来的“核兵器”。在希尔姆.加捷奥内的 Antenora 已向准百眼之柩，并打算发射 Arc Smasher，就在集中能量的时候，奥迪沙的雷达探测到距离目标大约 4100 米的地方，有别的能量集结反应。由屏幕显示出来的映像中得知，那是本应不存在的人——Blood……

“我回来了，Vinsfeld……你出卖我……我不能死的……我回来了……英雄是不会死的！不会结束战斗！”

这时画面闪回到 Blood 在 Alchemic Plant 所发生的事情——他为了破坏能量炉，不断向前进，当他到能量炉前时正打算利用基亚斯之际，竟遇上自己的复制人。Blood 将复制人打倒后，得知这些复制人与自己同样都拥有基亚斯炸弹，于是他便引爆其中一个复制人的基亚斯，而自己不断向外奔跑逃生……

“你我的恩怨就在这儿解决！这一击是与过去正式诀别的标志……史尼哈姆解放军的一击！之后，让我们迎接新的战斗……Vinsfeld！”

说罢 Blood 立即开动手上的强力大炮，向希尔姆.加捷奥攻击。这一击令希尔姆.加捷奥出现运作上的错误，而且不能填充 Arc Smasher 的能量。气愤的 Vinsfeld 经 Caina 劝告，下命撤退。危险过去，背着太阳的 Blood 慢慢走到众人面前，Ashrey、Lirka 和迪穆兴奋得走上前迎接——

“Blood——！”

迪穆说：“不是假的！真的回来！”

“……英雄是要完成任务才回来的……我还没死呢！”

“……终于明白了……我们与奥迪沙战斗取胜的理由是什么……我们有时候会变得无力和软弱……但是……大家互相信任的话……就能发挥最大的力量……因此只要怀疑任何一个人，就再没有信赖的时候，你也会变得很脆弱。”

“……我也曾经……或许在现在的同伴中，有人会不信任你们……因为不说出一切会招来怀疑的……所以都说出来吧……大家……”Blood 向着 Kanon 说。

“……说出真心话会成为取胜方法？这只是一同行动……我并不想与你们同伙……我的目的是 Ashrey！”

“在战场上相互的信任是比任何东西都强的……我是在战场上学回来的……信任是你的信念，我们和你之间也是……”

一行人返回 Valeria 战舰内听从 Irving 的吩咐——

“现在所有 ARMS 的成员已集合在这儿，敌人的空中要塞希尔姆.加捷奥调整不足，而且受到损坏，我们抓住这个机会！ARMS 全力将恐怖组织奥迪沙打败！要维持这么大质量的东西停留在空中是必需要有很大的能量，这就是那魔界柱。相信希尔姆.加捷奥是从这四条魔界柱取得能量的。”

“就是说要让希尔姆.加捷奥坠落，就要将魔界柱的机能完全停止。”

“希尔姆.加捷奥在与你们接触之后，从我们的雷达中逃走，由于对方拥有 Wizardry Stealth 机能，所以我们的索敌方法很有限制，但 Wizardry Stealth 并不是万能的，将它放在身上是需要很大的能源，因此……”

“那样的话……”

“传达新的任务给你们，将四条魔界柱的机能完全停止，将他们的能源切断，迫希尔姆.加捷奥出现在我们面前！那个时候便是与奥迪沙作最后战斗。”

“……Irving……明白了……”

Irving 说：“明早开始进行作战，在此之前，还是各自的自由时间。”

取得自由时间的 Ashrey，当然是返回达美尼亚镇，他在房内思考了一会便决定到走廊找玛莉娜，可是却玛莉娜显出不安的样子——

“玛莉娜……怎么了？”

玛莉娜说：“最近很少见！今日一直在这里。”

“是！说起来真是很久都没有这样……”

“你注意到我的变化吗？”

Ashrey 说：“是吗？我自己也不太清楚……”

“我知道……Ashrey……”

“什么？”

“最近是有重大的任务吗？”

Ashrey 回答说：“…………对不起、玛莉娜……那并不是什么秘密，那是……”

“我，始终会成为 Ashrey 的负担……Ashrey 为了大家而战斗。而我就阻碍你……我存在的话，只会令 Ashrey 不能专心执行任务。”

“玛莉娜、希望你能听我说，我变强了……我取得比以前更强的力量，这并不是为了与奥迪沙战斗而取的，而是……无论我与多强的敌人战斗，都有要回去的地方——为了这个回去地方的永远安全，我需要变强。”

“Ashrey，你打算一人去远行吗……我也想变强……这样的话就可以永远与 Ashrey 一起。”

“玛莉娜也变强吧！我为了回到自己的地方而强大，而玛莉娜则是为了保护我回去的地方而强大。”

“可以吗？要变成像 Ashrey 般强悍。”

“没问题，因为这是很简单的，玛莉娜……你看，像我这样将双手平举。”

玛莉娜将双手平放后 Ashrey 立即前去抱住她——

“我说的要回去的地方……这样就可以到达，在玛莉娜的旁边——没错，只是这么小小的，这就是我最重要的全部世界。”

“怎么会这样简单。”

Ashrey 说：“不是吗？二人一起的话，要变强是很简单的。”

“才不是呢……这是你向最重要的人告之自己想法的办法吗，比我想象还要简单……”玛莉娜说。

“一定，相信我会回来的……”

玛莉娜说：“绝对要……”

早上，Ashrey 与其它 ARMS 的成员开始破坏魔界柱的行动——

“这个作战是为奥迪沙组织画上休止符的战斗，但是这并不代表战斗就这样结束！维持法鲁佳亚的未来的战斗是不会完结！因此，取得胜利后生存回来！拜托你们！大家！”Irving 向 Ashrey 等人说。

“战斗的人并不只我们，在这儿的所有人以及在法鲁佳亚生存的人也是会与奥迪沙战斗的。我们大家都是一致！绝对会胜利的！活着回来吧！”

“大家都在战斗……我也是为了法鲁佳亚而战……与大家在一起！”

就是这样 ARMS 利用 Valeria 战舰找寻藏在世界各地的四条魔界柱。从小美的情报得知，这四条魔界柱的位置分别在斯艾鲁自治地、基鲁古拉特、巴斯加和达美尼亚镇以北的小岛上，而他们的第一个目标就是位于斯艾鲁自治地东北面的魔界柱 Sect. Ptoromaea。

在这条拥有 13 层的魔界柱中，不时会遇上正方体向己方的方向前进，为了不受到伤害，必须利用 Blood 的炸弹来应付。当他们来到柱的中央处时，遇上阻止他们的 Monster，战斗一触即发，成功将这 Monster 击倒后众人继续前进，不久便来到柱的最顶层，在这儿等待的却是奥迪沙的 Ptoromaea。

“令人吃惊！那时的小孩竟来到这儿。”

“我们不会停止！为了更强，才来到这儿！”

Lirka 说：“换取强捍，不会输给这力量！”

“你们只是摆出正义的一面！”

“你说什么！你这个恶人！”

“你们的正义！由我来阻止！维持现在的世界有何价值！全部都是适合政治家的世界，我们一点也不自由，我与部下约定，取一个真正自由的世界回来，与他们一同开拓新的世界，制造新的天地，为了将这思想传给……我要变强，将你们击倒！”

战斗立即展开，这次的战斗很明显比先前的不同，他的攻击力比以往高，不过对于身经百战的 Ashrey 来说，还不是什么问题。三人合力将他击倒后魔界柱的能源供给机能立即停止，Ptoromaea 在死前为了自己的部下，希望众人能宽恕自己的部下，并打算承受一切责任。之后他的身体消失在世上。

成功将一条魔界柱的机能停止后，Ashrey 等人利用空间转移的道具返回 Valeria 战舰去，并乘它到基鲁古拉特的西南方向。从魔法阵降下来后便找到第二条魔界柱。

同样拥有 13 层的它，基本地形与之前的无异，途中会遇上一些浮游的按钮，需要 Ashrey 利用小刀解决。接着会遇上阻止众人的 Monster，众人合力将它打倒后继续前进，当来到顶处时便看见把守这儿

的 Caina——

"让开吧！空中要塞！你没必要这种玩具！"

"只要停止魔界柱将能量输给希尔姆．加捷奥，就能令它不能行动！"

"无论什么时候都在假装正义……真是令人讨厌的家伙，……阻止奥迪沙理想的不法之徒……拉特夫啊！将这些家伙带进时间的夹缝里！"

战斗又再开始，Caina 的战斗力明显地比前一次强，而且更有令人"病气"的能力，在 Ashrey 等人猛烈的攻击下，不一会 Caina 终于倒地，可是他仍不愿放弃，吩咐"拉特夫"再次赐力量给他，但是他却自己进入了时间的夹缝里……

众人离开了魔界柱 Sect. Caina 后利用到 Valeria 战舰巴斯加查问有关下一条魔界柱的下落，从村民的口中得知魔界柱 Sect. Antenora 就在南方的森林里。于是他们乘高速水上艇到达附近的森林，找寻魔界柱的下落。

这条魔界柱的内部与之前的分别不大，在其中一个房间中，有些地板会因 Ashrey 的经过而升起，必须一口气走过。接着还有记忆测验，他们一一通过后在不远处遇上阻止众人的 Monster，由于它的实力并不强，他们很轻易便将之打倒，当他们来到最顶部时，Antenora 已在这儿等候众人的来临——

"请你让开！即是是奥迪沙的干部，我们也不想与女性战斗。"

"你真愚蠢！"Antenora 说。

"不退下……"

Blood 说："很忠心……不过我们是不会就此而松懈，还会以全力迎战。"

"Vinsfeld，为了报答他我不能不与你们战斗……我守护的并不是魔界柱，而是守护我的梦想！所有都由那一天开始，为了梦想！战斗！"

于是与 Antenora 的战斗开始了，当五人合力将他击倒之后除了成功将魔界柱的机能停止外，还得知一个重大的秘密，原来 Antenora 一直都想向 Vinsfeld 报复，原因是 Vinsfeld 曾杀掉她的父母。由于她现在的力量是不能将 Vinsfeld 击倒的，所以决定等他夺取一切后再来进行报复……

成功将三条魔界柱的机能停止后，现在只余下达美尼亚镇以北的小岛上的魔界柱 Sect. Judecca，可是无论是海路或空路都不能到达这小岛上，Ashrey 只好四处打探到此岛的方法。就在古亚多尼镇里，得知在北方的盐地中有一条被废弃的镇，其名为艾古哈姆，曾是史尼哈姆的领域。Ashrey 决定前往查看，他们沿着北面的盐地前进，不久便发现被废弃的艾古哈姆。

这个废都充满着过去的战争痕迹，有不少地方都因此而不能进入。先到西南方的屋子取得其中一只 Guardian(利用炸弹将门炸开)。利用水晶来开启屋内的升降机，当他们进入中央屋子的地下时，一只栖息在这儿的怨灵向众人袭击，这怨灵并不强，Ashrey 很快侯将其击倒。他们向木闸的通道前进，发现原来内部的竟是另一个生命反射器，为了清楚地了解它的传送点，Ashrey 便决定上前一试。结果他们来到达美尼亚镇以北的小岛上，而且位置还很接近魔界柱 Sect. Judecca。事不延迟，立即前往最后一条魔界柱去。

最后一条魔界柱的基本结构同样与之前的无异，只是途中会有障碍物出现在浮动的平台上，Ashrey 一一避过后不久便遇上巨大 Monster，众人很轻易地将它击退。很快他们终于来到最顶层，而把守最后一关的是 Judecca——

"终于都来到……真的很开心呢……不过将你们不能让我满意的话，那就不太开心。"

"无论这是你的策略还是陷阱，这已对我们无效，我们堂堂正正决斗吧！"

"堂堂正正？不要这样说，我是恶魔，为了开心地玩游戏，使用卑鄙手段也不为过，为了看你们痛苦的面孔。"

"什么？"

与 Judecca 的战斗立即开始，幸好对方只有一人，始终不能敌过五人的同时攻击。就在 Ashrey 的努力之下，他们终于成功将 Judecca 击倒，并令魔界柱的机能完全停止，而 Judecca 也跳崖自尽。

离开魔界柱的 Ashrey 等人，立即收到 Irving 的通讯——

"做得好，从魔界柱供给能源机能已完全停止，他们的 Stealth 机能已进入沉默状态，我们可以用雷达捕捉到希尔姆．加捷奥的所在。现在它就位于斯艾鲁自治地南方，不要错过这个机会！另外、希望你们尽快回来，尝试利用 Valeria 战舰强行登陆希尔姆．加捷奥！"

于是 Ashrey 等人利用空间转移道具返回 Valeria 战舰，并依着 Irving 的指示到达斯艾鲁自治地南面海面，强行登陆希尔姆．加捷奥内。

"在这儿与奥迪沙作最后的决战！不过有一件事比它更重要的，就是一定要回来，我们缺一人也不行，Lirka……Blood……迪穆……Kanon……我们五人是不能缺少的，因为有 5 个人才能与邪恶势力继续战斗。这个时候无论是缺少谁大家也不要继续前进。不要勉强，有需要的时候返回 Valeria 战舰，好了！去吧！"Ashrey 向大家说。

之后这五人便进入这巨型的空中战舰内，经过不少传送点，他们终于找到奥迪沙之首 Vinsfeld，为了将奥迪沙消灭，双方终于战斗起来。手持魔剑"狂气山脉"的 Vinsfeld 拥有很强的实力，令 Ashrey 陷于苦战，经过一番激斗后胜利是属于 Ashrey 一方。被打倒的 Vinsfeld 并没有因此而死去。Ashrey 得到一个非常惊人的消息，原来令怪物溢出在法鲁佳亚的并不是奥迪沙的行为，他们只是利用怪物来当自己的兵力，再加上他们的"降魔仪式"根本不能呼出这么多怪物来。因此令怪物溢出是另有其人，此时希尔姆．加捷奥的动力炉在没有魔界柱支持下已超出负荷，整座战舰快要坠毁，为了生存的 Ashrey 便连同同伴找寻脱出点，离开这儿。

为了离开希尔姆．加捷奥，Ashrey 等人便到右侧的脱出口去——众人来到这儿时，发现在旁边有部控制器，看来必须有人在这儿操控。Ashrey 便决定由自己操控所有逃生囊，而其它人则到逃生囊作准备，大家只好与 Ashrey 约定，他一定会一起回去。就当大家前去逃生囊时 Ashrey 利用感应石与他们通讯(途中必须利用四人的不同能力来前进，有的要三人同时合力，有的要二人同时合力，而最初可以前进的角色是 Lirka 和迪穆)。将上锁的逃生囊解除，就当 Ashrey 打算前去逃生囊时，Vinsfeld 再一次出现，并阻止 Ashrey 前进——

"在这儿……年轻人……"

Ashrey 转身说："Vinsfeld……"

"回答我吧……为何不让我实行我的理想，为何这么固执？"

"我们都有要回去的地方，也有同伴，等待我回去的还有重要的人。到现在为止每天都是为了回复以往般的平常生活而战斗。"

"平常？无聊！为了这样东西破坏我的理想！"

Vinsfeld 再一次向 Ashrey 挑战，Ashrey 利用体内的潜在能力已足以将他击倒，再一次失败的他却要使用从基鲁古拉特取回来的核兵器。知道此事的 Ashrey 为了法鲁佳亚，决定利用体内的魔神力量，克制核的破坏范围。此时他想利用感应石向玛莉娜告别，可惜却没有反应……

从天上降下数颗流星，玛莉娜籍此向它许愿，从而希望众人平安回来，不过回到地面的 Lirka 等人，看不见 Ashrey 的身影，大家都不知道发生了什么事——

"不是约好大家一起回来，为什么……为什么是发起盟约的人破坏约定！"Lirka 说。

这个时候受到严重破坏的希尔姆．加捷奥，其碎片在宇宙中飘浮，在这些碎片当中，可看见唯一受到神秘的光包围着的人，那就是身受重伤的 Ashrey……

除了 Ashrey 外，其它 ARMS 成员均回到 Valeria 战舰㊗，最担心 Ashrey 的玛莉娜也到此等待他的消息，而且一直在虔诚地祈求他回来。失去意识的 Ashrey 醒来后发觉身在别处，四周都很朦胧——

"我还生存吗？究竟我……这儿是什么地方……这儿不是法鲁佳亚……这儿究竟是什么地方……"

"这儿不是你的世界。"从后方走来曾见过的女子说。

"你是……对了……我不是第一次见你的，在艾加多拉姆的光中……在希尔姆．加捷奥的爆炸时，感到有东西守护我，那种感觉……没错……那种感觉与从你身上发出来的波动是一样的，告诉我，你究竟是……"

"Anastasia……在你的时代来说即是剑之圣女——好象是这样说吧！"

"你是剑之圣女……"

Anastasia 说："其实和你说过一次的，Ashrey。"

Anastasia 带 Ashrey 边走边说——

"Ashrey 的事我经常看的。"

Ashrey 说："我的事？"

"是，你有不成熟的表现，时常会做些令人震惊的事，她——玛莉娜就没有这么大胆。"

"玛莉娜是……这……"Ashrey 害羞地说。

"害羞了，是爱人吧！当姐姐其实也不错呦。～"

"…………"

Anastasia 说："对不起，不是有心的。"

"……不，我没有生气……只是有点感到意外、怎么说……我在想剑之圣女是这样……有点难以想象……"

"很任性……我想不压抑性格会好一点。"

"哦？"

Anastasia 说："很失望吧？不过这才是我。偶然也会想一些挺那个的事情，被称为圣女之前我只是普通的女孩子——Anastasia，没有办法啦！"

"哦……"

Anastasia 说："想回去吗？想回去玛莉娜等待你的世界吗？"

"果然这儿不是法鲁佳亚。"

"若有生命的地方叫这儿；而全是死者的地方叫那儿的话，这就是这儿和那儿之间的境界——欢迎你到 Anastasia 存在的世界！"

不久他们二人来到一个遗迹的门前，而这儿就是 Anastasia 在法鲁佳亚生存时遗留下来的记忆，即"记忆之遗迹"。她相信只要通过这个遗迹的话，便可以回到法鲁佳亚。

为了回去，Ashrey 当然会进入尝试，就在二人踏入遗迹的第一步，由一团光组成的 Guardian Lu-

cied 走到 Anastasia 身旁，由于它与其它 Guardian 有别，所以能够不用借其它力量来显示实体，它一直都守护着 Anastasia。

这个遗迹是由 Anastasia 记忆所构成的空间，因此当 Ashrey 进入这儿时便会不断看到 Anastasia 的过去记忆。就在他们前往的途中，Ashrey 遇上一位古怪的少女，她原来曾是 Anastasia 的同伴，当她知道 Ashrey 与 Anastasia 同样是背负着战斗的人，她便开启道路，在途中 Ashrey 看到有关过去“焰火之灾”的事——

“……这就是传至现在的焰火之灾……对……它并不是传下来的故事，而是实实在在的战斗来，这是……”

“……这种感觉……这家伙的感觉不是初次感受到！这家伙是另一个我来……是这样吗？”Ashrey 看着那黑色的影子说。

“我用我的一切将它封印，在你体内存在的就是令世界燃烧的焰之魔神 Lord Blazerr……”

知道另一个自己是谁的 Ashrey 感到非常惊讶，原来另一个自己是一个拥有强大力量的魔神，而这个魔神更是由 Anastasia 封印的。由于 Anastasia 强烈地不想牺牲自己的愿望，因而令她自己失去再当圣女的资格，于是拥有 Valeria 家血统的人，再没有“英雄”存在。即使是她的家族也没有人可以取起艾加多拉姆，所以不知情的 Irving 因强行取起艾加多拉姆而受伤，他的脚伤便是这样得来。

Anastasia 并不明白他为何要对“英雄”这么执着。当二人来到距离尽头不远的地方时，那古怪的少女又再次出现，还约定在法鲁佳亚再次面临危机时，她会与 Ashrey 一同战斗，不久 Ashrey 最终都到达尽头……

就在 Ashrey 到达记忆之遗迹的尽头时，在法鲁佳亚的小美和小琪分别探测到 Ashrey 的感应石的反应，此事当然第一时间告诉给 Irving。他知道 Ashrey 仍生存的消息后立即集合 ARMS 的成员，Blood 等人知道 Ashrey 的事都非常高兴，其位置就在剑之大圣堂内。不过却需要斯艾鲁自治地的连接空间的技术，利用魔导器 Millennium puzzle 产生出 Gate 来连接两个空间，可是 Lirka 却对自己做出来的 Gate 没有信心，幸好经过众人的鼓励下，Lirka 开始了工作。

众人来到剑之大圣堂后进入由 Lirka 造出来的 Millennium puzzle 空间，只要将所有 Switch Block 输入魔法，便能到达拯救 Ashrey 的地点。当他们来到最尽头时，将在之前的道路上所记下四条不同颜色的柱之高度，并依照其高度开启最后机关，便成功地将余下的 Switch Block 输入魔力，之后一块巨大的 Switch Block 出现在 Lirka 的面前——

“只要开动就可以将 Gate 打开！”迪穆说。

“…………”

迪穆说：“Lirka……”

“没有时间了，快些起动吧！”

Lirka 说：“嗯……”

Lirka 用尽浑身的魔力射向巨大 Switch Block 内，可惜却不能令它运动。

“果然我是不行的……与那时一样……”

“时间……只有回去了。”

迪穆说：“不要紧的，下次加油吧！”

“多谢你们……我没事……”Lirka 说。

任务失败的 Blood 等人在返回大圣堂的同时，Ashrey 和 Anastasia 正在向法鲁佳亚前进。

“一直向这儿前行应该便是法鲁佳亚……不过在途中却看不见路牌……”

“即使是这样也不可以不前进的。我……不可以不回去。”Ashrey 说。

此时在他们二人面前出现一度强光——“那是……感应石的光辉……是你的强光……”

“那光线，我要过去……一起去吧……”

Anastasia 说：“这儿是我存在的世界……那儿是没有我存在的世界，因此……”

“是吗……那，我去了……”

Anastasia 说：“虽然我不想自己一人，但我也不想再次擎起艾加多拉姆，战斗太可怕！我不喜欢被人称为圣女！……我不想死……我不想死，不过，没有其它方法！当时为了守护最重要的东西，所以没有办法！我喜欢与朋友聊天，与父母一起时的幸福……和喜欢的人在一起……可是我只有舍弃一切才能守护世界。虽然我说不出，但是我明白……我是不能不死的，不成为英雄就不能退治焰火之灾……大家都希望……所以我死……”

“……我并不是为了成为英雄而返回法鲁佳亚……”

“那是为什么？是为了什么？”

Ashrey 回答说：“大概是和你一样，因为有重要的人在那里……之后的生活不用英雄或牺牲的方法……是用别的方法……”

“你一定会成功的……令悲剧停止……”

Ashrey 向白光前进，而 Anastasia 则命 Lucied 协助他，并祈求能停止悲剧。

在达美尼亚镇玛莉娜在祈求 Ashrey 平安回来，怎料到那细小的感应石碎片突然发出亮光，接着剑之大圣堂的大堂内出现一条光柱，Ashrey 回到这世界。Ashrey 回来一事，小琪和小美实时便观测到，同时各人也感觉 Ashrey 的存在，他们急不及待前去找 Ashrey。

而 Ashrey 回来法鲁佳亚后，首要干的事便是返回达美尼亚镇向玛莉娜报到，他的出现令玛莉娜不禁流下泪，而第一时间知道 Ashrey 回来的 Lirka，为了不妨碍 Ashrey 和玛莉娜二人，她坐在走廊外等待，此时迪穆也赶到来——

“我听说 Ashrey 在这儿！”

Lirka 说：“我知道。”

“我们是从玛莉娜口中得知的……你哭了，为什么，你会有这种面色？”

“……”

迪穆说：“Ashrey 回来了，不开心吗……”

“……开心，我很开心，非常开心——但……只是有点寂寞……”Lirka 望着玛莉娜的房间说。

平安回到法鲁佳亚的 Ashrey 与玛莉娜重逢后，便再次返回 Valeria 战舰，并向众人说明现在的情况。与奥迪沙的战斗可谓完全完结，不过 ARMS 仍有新的任务要做，因为自那一战之后，整个法鲁佳亚出现异常景象，生态系统开始变质，善良的动物不断减少，取而代之的怪物则不断增加，相信将有超越人们想象的事发生。

从调查得知法鲁佳亚的青空受到污染；世界受到侵食；海再没有光辉；大地逐渐坏死；天空就像被吞食般，完全变成不像法鲁佳亚的地方，他们称之为“Paradigm 污染”，而这次 ARMS 的任务就是一边查明污染的原因以及阻止这情况继续恶化。

“天空被吞食”这令迪穆联想起巴斯加村长的话，他也曾这样说过，为了取得更多情报，Irving 便决定到巴斯加查询。在众人离开后 Ashrey 向 Irving 说出自己的情况——

“在夹缝的世界里我在 Anastasia 那里听过你和……剑之圣女血脉的事……”

“我不想隐瞒，但也没适合时机说出来。”

“……还有……在我体内的另一个我……是 Lord Blazerr……叫做焰火之灾的魔神。”

“……圣女的后裔和降临现世的焰火之灾……那么，我们是敌人……”

“不能明确地说……但或许的确如此，将我脱离 ARMS。我这种力量，可能会伤害到大家……”

“在这个未能确认的事件中，我还是希望能保留所有的战力，Lord Blazerr 的力量为法鲁佳亚而用，而且——”

“到那时候雇用我，你体内有焰火之灾的话，我可是剑之圣女的后裔，到时我不会作任何考虑将你干掉。”Kanon 说。

这时 Blood 等人也进来表示鼓励和信任 Ashrey，他们建议 Ashrey 到当时 Lord Blazer 的封印地鲁鲁多之泉调查有关他身体的事情。就这样 ARMS 等人再次集合一起进行任务。

首先他们利用空间转移的道具到巴斯加，进入巴斯加后他们直接到村长家询问，虽然村长曾梦见到天空被吞食的现象，但是 Guardian 却没有更深入的情报。不过只要迪穆愿意的话，就可尝试到圣域内的被封印之 Guardian 遗迹查询，这个地方名叫“牺牲之祭坛”。

为了了解法鲁佳亚的情况，迪穆决定到那儿走一趟，于是 Ashrey 等人在村内打听牺牲之祭坛的位置，它就在一个叫胡拉鲁之山地的地方。他们利用高速水上艇到达位于废都以西北的地方，进入这个牺牲之祭坛。当他们来到尽头时迪穆身上的 Medium 突然发出亮光——

“从 Medium 出来的光……”Lirka 说。

“Guardian 的意志集结，很大……就像一个很大的生命般……”迪穆说。

“这家伙究竟……”Kanon 说。

接着这 Medium 发出的亮光飞到中央的祭坛处，并响起声音——

“我们是所有 Guardian 的意识集合体、佳尔亚……我们是拥有星球生命的代表。”

保嘉上前说：“柱来了。”

“我们委派的引导者——保嘉，这个职责他已完成。”

保嘉向迪穆说：“保嘉是由佳尔亚的意志带来的。圣域的事虽然不太清楚，但保嘉与迪穆见面的话，命运便会开始转动。”

“命运？”

佳尔亚说：“对，迪穆……柱之少年啊……所有都是命运中注定的，现在接受柱的命运吧……法鲁佳亚现在陷于前所未有的危机，可以阻止的就只有我佳尔亚和——能将我力量解放的柱之少年——是你……”

“请等等！现在法鲁佳亚究竟发生什么事？天空像要被吞食般——”

“……什么都不知道而成为柱，的确可怜，好吧，就让我告诉你……世界受到侵食的原因是因为有异世界的存在。”

“异世界……？”

佳尔亚继续说：“异世界正侵食法鲁佳亚，它是集合了一些细小生命为一的巨大魂魄，由于那个世界超越了自己的境界，所以入侵其它世界。初期一点点的侵食时，细小生命体便会产生混乱，这便使得被称为怪物的生命体出现，是违反法鲁佳亚之 Paradigm 生物的诞生。这只是灾难的前兆。”

“无计可施吗……”Ashrey 问。

“很可惜是没有，你们用的是物理的力量，对于拥有概念力量的世界是不会有效的。试想一下，在这

儿使用武器的话，是不会出现任何效果。柱之少年明白了吗？要与异世界对抗的话必需让同样以拥有概念的我解放。对你来说若是有最重要东西的话，道路是由你自己选择的。在我面前献出生命，所有东西都可以守护得到。”

“……我……不要。”

佳尔亚说：“柱啊！是什么原因？这是为了法鲁佳亚奉献出——”

“即使是命运也好，我不能接受！我并不是怕死！只是不能接受将生命献出！——现在，身为柱的我在守护法鲁佳亚，但是心中仍有疑问是解决不了的！牺牲和死——为什么只剩下这个选择呢……”

“为了守护重要的东西而付出生命……这种事为何会存在疑问？”

“这……”

保嘉插口说：“保嘉有个请求！保嘉想和柱一起找寻答案。”

“引导者保嘉……这是独立思考的意志吗？”

保嘉回答说：“……是。”

“好吧！柱之少年啊！选择是你的，不过不要忘记在仍可拯救的时候决定……保嘉啊！”

“什么？”

佳尔亚说：“你是没有自己，什么也变不成的亚精灵保嘉。这事没有忘记吗？”

“……没有忘记。”

保嘉返回迪穆身边的同时 Medium 也返回他身上。

众人返回地面后到位于斯艾鲁自治地附近的鲁鲁多之泉去，来到入口的门前，发觉必须要拥有圣女之血的人才可以开启。众人便将此事交给 Kanon 去办，Kanon 跟着开启门的次序前进，每当她到达房间的尽头，均有一段记忆输入她的脑海里，这全是有关艾沙．比鲁拿特和 Lord Blazer 的记忆。原来 Lord Blazer 是会吞食人的感情，被食去感情的人其身体便会成为他的样子。

“艾加多拉姆”虽然能够将它打倒，但是由于两者都有同样的性质，因此拥有两者的 Ashrey，要制御 Lord Blazer 则要靠他的“心”。当 Kanon 知道一切之后便告诉 Ashrey 有关 Lord Blazer 的一切——

“不会错的，Ashrey……潜在你体内的 Lord Blazer，只要解开封印束缚，他便会完成复活，不，事实上潜在在你体内只是复活的第一阶段……”

“在我体内……Lord Blazer 会……”

“有没有先兆？”

Ashrey 说：“希尔姆．加捷奥爆炸的一瞬间……在我体内有些东西在动，应该是……”

“……”

当众人离开鲁鲁多之泉时，突然收到 Irving 的紧急通讯——

“是我！”Irving 说。

“这儿是 Ashrey。”

Irving 说：“紧急事件；简单地说明吧！”

“……发生什么事？”

“玛莉娜被捉。”

Ashrey 说：“玛莉娜？怎么会？为什么？”

“详细的情形一会儿再说，立即返回 Valeria 战舰！”

Ashrey 说：“明白！”

Ashrey 回到 Valeria 战舰后立即了解当时的情况，原来是一封写给他的挑战书。写着他最重要的东西在内海的孤岛遗迹“失去的庭园”内，而写此书的人就是奥迪沙的 Caina。对于 Ashrey 来说什么也比不上尽快救回玛莉娜重要。

“不要这么激动！Ashrey！现在的你是没有制御的炸弹，感情高涨的时候，就等于拉扳机。”

“玛莉娜……”

Blood 说：“很明显这是个陷阱。”

“……我知道，以确保玛莉娜的安全为最优先，各位尽快到失去的庭园吧！Ashrey……克制一下内心。我也会调查有关 Lord Blazer 的事。”

“对不起、Irving。”

之后众人立即前往内海的孤岛遗迹“失去的庭园”去，一进入庭园时 Ashrey 就显得非常着急，大家赶忙提醒他不要意气用事，Ashrey 自己也感到很不好意思。

在这个庭园内有四个魔法阵，必须要留一人在那儿开启通路，结果来到尽头时只 Ashrey 一人。

“在那儿？Caina！快将玛莉娜还给我！”

“失去最重要的东西，想自己一个人来夺吗？”Caina 说罢后与玛莉娜一同出现。

“Ashrey！”

Ashrey 上前说：“玛莉娜！我现在马上救你！”

“哼！这种女子……对于法鲁佳亚来说，Vinsfeld 是多么重要，不了解未来的你们呀……”

“是我！要报仇的话就找我当对手！”

“报仇？错了……我希望的并不是这样……”

Ashrey 说：“什么？”

“我所希望的是要你同样尝到这种感觉是怎样的……你明白了吗？”

“……”

Caina 全身发出光芒说：“我要与你一起失去最重要的东西！”

此时 Caina 的能量非常接近玛莉娜，Ashrey 为了保护她立即上前抵挡——

“玛莉娜！！”

他的感情再次爆发出来，Ashrey 以另一个形态与 Caina 战斗，这就是 Irving 刚查出的暴走 Knight Blazer——

“呵呵呵呵呵呵呵呵！！Caina！这就是……为了守护重要东西的力量……”

变成暴走 Knight Blazer 的 Ashrey 不论在攻击力和防卫力方面都大幅增加，所以很轻易便将 Caina 击倒。变回原状的 Ashrey 返回玛莉娜的身边，可是被她的拒绝——

“不要过来！”

Ashrey 说：“究竟怎么了？”

“你是谁？是谁！？”

Ashrey 说：“玛莉娜……我……”

“我不认识你的！你只是与 Ashrey 有同一样外貌，同一个声音……求求你！将 Ashrey 还给我！呜呜呜呜呜呜！”玛莉娜哭着说。

众人带玛莉娜回到 Valeria 战舰，不过无论 Ashrey 向她说多少遍对不起并加以解释，玛莉娜依然没有理会他。其实玛莉娜只不过因为自己的软弱而不知如何面对 Ashrey 罢了。就在这个时候从斯艾鲁自治地的天文台处，取得一项重要的情报，有巨大热核反应越来越接近法鲁佳亚，原来那是 Vinsfeld 临终前所召出的核兵器。

得到这情报的 Irving 第一时间与各国头领开启会议，商讨应付对策，结果决定由 ARMS 迎击这条超兽龙。可是 Irving 禁止 Ashrey 参与这项行动，理由已经很清楚，为免出现暴走的情况。

大家准备好一切后，Valeria 战舰便出发到超兽龙的降落点，虽然 Blood 等人已尽力阻止它的前进，但还是赶不及，此时 Ashrey 违反 Irving 的命令前来协助，终于成功将超兽龙击倒。这时在 Ashrey 的体内发出声音——

“……你心地真好……战斗的冲击令到我得以解放。你的心是被我涂污的时候……这是将法鲁佳亚变成焰火时代的时候！真的多谢你，Ashrey……你和你们人类将我解放出来……”

这时 Ashrey 完全处于僵直的状态，大家都非常担心他。

“Ashrey……不会……感觉不到 Ashrey 的温柔了。”Lirka 说。

“呜呵呜呵呜呵呜呵呜呵呜呵呜呵！”暴走 Knight Blazer 在大叫。

“暴走吗？已不可能控制……？”

Kanon 接着说：“Lord Blazer 苏醒……Ashrey 的心将焰之魔神解放。”

“Ashrey……听到吗？我的声音！”迪穆说。

“呜呵呜呵、啊啊～～～！！现在只有将我干掉……快点！将 Lord Blazer 干……掉……”半清醒的 Ashrey 说。

“做不到！这事……真的做不到！”Lirka 说。

“Kanon！！做得到的只有你……这是你使命！也是与我的约定！现在……是时候！”

“真是要干吗……不可能！我的手……不，我的心……果然我不是英雄……为什么不能动……为什么我不战斗……”不能下手的 Kanon 说。

“Ashrey 不是我们的同伴吗？一起战斗的同伴……伤害最喜欢的人是英雄的使命吗？Kanon 都明白这点……所以……”迪穆说。

此时玛莉娜跑出来，Blood 立即截住她——

“很危险！他现在不是 Ashrey！他的心被巨大魔神吞食着，所以……”

“……所以我来这儿。Ashrey……我决定了，向最喜欢的人说欢迎你回来，这是我的任务！”

玛莉娜上前按着 Ashrey——

“不要过来，玛莉娜，离开我！”

玛莉娜向 Ashrey 说：“听着，Ashrey……我决定，永远握着 Ashrey 的手不放。”

“不要触摸我的身体！我暴走着！在我会变得不是我之前，快离开这儿……”

“……不离开会怎么样？”

Ashrey 说：“……我体内的 Lord Blazer 已苏醒，他的能力会将法鲁佳亚消灭。明白吗？玛莉娜……法鲁佳亚会面临巨大的威胁，再这样恶化下去，这关乎人类的存亡，我会成为人类的威胁……我，快变成不是我……在不是 Ashrey 之前与你说话太好……”

“Ashrey……”

此时 Ashrey 完全沉默，并握住她的脖子。

“不要！Ashrey！！这种事真的……真的是坏人做的事！不要呀！”Lirka 说。

“……想将法鲁佳亚破坏的只是一个……”

“呜呵呜呵呜呵呜呵！”

玛莉娜继续说：“不要紧……因为……我明白，不使用感应石……我都觉得 Ashrey……很温柔的。多谢你！无论是坏人或其它……有温柔的话……对我来说 Ashrey 就是 Ashrey……不要紧，二人无论怎样也不分离，我不想失去 Ashrey，因此……你要到你想回去的地方……”

玛莉娜的话令 Ashrey 的心感动起来，并放开她变回 Ashrey 的模样，玛莉娜紧紧抱着昏倒的 Ashrey，向他说句：“欢迎你回来。”

Ashrey 暴走事件完结之后，Irving 与各国领主开启会议，并将最终的战况向三人公布，美利亚鲁国王、捷云拉特女王及基鲁古拉特领主对于这超兽龙议论纷纷。会议完毕后 Irving 便召集 ARMS 众人前

来集合——

"机械和生命体融合的超兽龙……大家与它对峙过也清楚知道它们破坏力。"

"对付侵蚀法鲁佳亚的异常事态,将这龙的力量……超越人类之力投入作战中。"Blood 说。

"在基鲁古拉特有一个最后的龙传说,如果根据这传说;取得这龙之力的话,会……"

"将能与超兽龙匹敌的异能力得手……可是我们能够控制这巨大的力量吗?之后沉迷于这力量时……能继续维持自我吗?对我来说……不包含 Lord Blazer 的我明白了,即使想用心控制力量,在战斗时会有给力量支配心的感觉……史尼尔哈姆以及奥迪沙都是因为被这感觉涂满,才会步向灭亡之道……不是吗……,Irving?"

"……你所说的我也明白,屡次的战斗令 Lord Blazer 在你体内庞大起来……不过现在人类是需要龙的力量!只是打破这闭塞状况的强大力量罢了!"

"我们与奥迪沙……为了对抗这异常事态而变强,可是真的变强了吗?只是取得强大的力量,心也会变得强吗?……不知道、不知道……"

"要将有疑问的冰溶化,并不是时间可以做到的,不过不单是追究,在追究之后还要看结果……我们可以做的事,就是为了后世的人着想,全力保护这个世界。"

"……的确是的现在应该先为法鲁佳亚着想……"Ashrey 说。

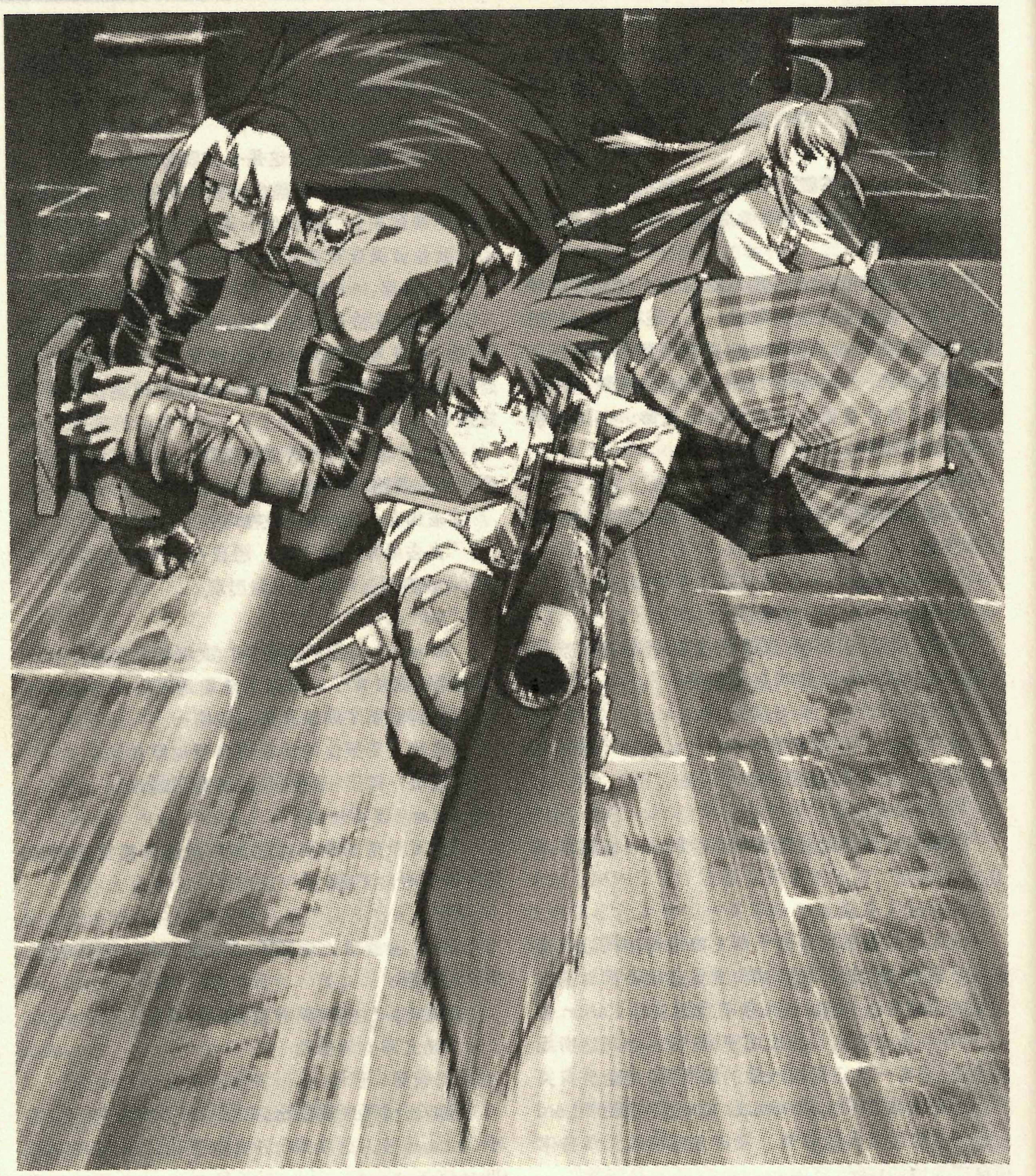
"说回正题,从情报中得知左拥有岩浆的地方,相信会是睡眠火山!以前曾有人到访,均有龙的传说传出,现在火山的活动已停止,这火山所储的岩浆能源可能是维持龙的生命的,新的任务就是到睡眠火山与龙接触,并希望取得它的力量。这条龙的名是洛巴鲁迪亚,拥有切开天空的传说之翼!"

听完 Irving 的任务指令后,Ashrey 等人便离开 Valeria 战舰,从通讯器中的 Irving 口中得知睡眠火山的正确位置,于是他们到 RAY LINE 观察设施西面的睡眠火山去。在火山的道路中,有不少地方存有能引起爆炸的气体,利用 Lirka 的火之魔法来射击,便能打开通往尽头的通路。不久他们来到这个火山的尽头,利用 Blood 的炸弹将石碑炸开,然后利用 Lirka 引爆从地上喷出来的气体,就打开通往传说之龙洛巴鲁迪亚的通道。他们来到深处时听见从岩浆中传出的声音,那就是洛巴鲁迪亚。

Ashrey 向它请求协助拯救法鲁佳亚,可是洛巴鲁迪亚并不愿意协助众人,不过它看到 Ashrey 等人的决心,于是便要众人显示实力来决定,与洛巴鲁迪亚的战斗立即展开,虽然 Ashrey 等人早已筋疲力尽,但是他们还是显示出不放弃的样子,这时火山因为刚才的战斗影响而开始活动,众人已没有能力再脱身……火山爆发后从烟雾中飞出来的洛巴鲁迪亚载着 Ashrey 等人回到 Valeria 战舰去。

回到 Valeria 战舰的众人从洛巴鲁迪亚中取得重要的情报,那个侵蚀世界的异世界叫加巴比鲁特,Irving 决定 ARMS 向它作最后的决战,并且决定将法鲁佳亚的"MANA"之力解放,利用法鲁佳亚的生命能源创造拟生命的地方,接着在那儿将这个异世界的生命消灭.为了达成这个任务,Ashrey 等人乘洛巴鲁迪亚找寻法鲁佳亚的四个放射点。

法鲁佳亚的四个放射点分别在达美尼亚北面的岛屿上、捷云拉特的西部、斯艾鲁自治地附近以及基鲁古拉特的边境处。Ashrey 先到达美尼亚北面的岛屿找寻第一个生命点,途中他们发现一村落,那就是 Lirka 在最初时误闯的巴尼斯云尼捷,在这儿打听得知法鲁佳亚的其中一个生命点。就在这儿的不远处,



不久他们便找到这个放射点,在这个放射点中除了能取得 Lirka 的第三个 Goods 之外,更需要利用她其它 Goods 才能前进(提示:同时燃点蓝色烛台并将红色的烛台点燃),而途中更遇上保卫者,将之消灭后继续前进,当众人来到尽头时,突然有声音直接向 Lirka 的说——

"……是谁偷看我的心……?"

那声音说:"我是力的意志……Spiritual. of. Fray……Lirka 啊……要解放我所统治的放射点的话,就显示你的魔力给我看。"

"我的、魔力……"

那声音说:"那么……挥动你最大的魔力来解放放射点……"

"……如果……我的魔力仍未成熟的话,解放放射点就……"

那声音说:"是不可能的事。如果有什么差错,那就永远都不能令放射点解放。"

"等等……即是说绝不能失败……"

"干什么?……有什么要犹豫不决。"

"……做不到……怎样都会失败的,我不像姐姐……我是不行的……"

完全没有自信的 Lirka 想:"魔法是什么都可以的力量……就像最喜欢的姐姐……一直以来我都是这样想的,可事实上就不是。我的魔法什么也……"

"——感到不安吗?"这时在 Lirka 的旁边响起其姐姐的声音。

"——是姐姐吗?你在那儿?"

姐姐说:"……为何要否定自己,你是你,你不是为了代替谁才拥有魔法的?"

"不是……大家所希望的是姐姐……虽然我是为了代替姐姐而不断努力。"

"你不是代替我,不是吗?你只是认为有你做不到的事……"

"……只是我做不到的事?"

"无论在什么时候你也不要放弃,记得吗?在 Millennium puzzle 中不是努力到最后吗?"

"那是因为有姐姐在身旁,但……什么也做不到……虽然在那时候,我曾经放弃过……我的魔法什么也做不到……"

"不要忘记、Lirka……无论是谁也可以使用魔法,是什么都可以的力量,你所使用的魔法并不是大魔法师专有的,想起姐姐所说的话吧!"

"……Hokusupokusuhuiziposu……"

"……能消除灾害,呼出笑脸的咒语,是你的话一定能使用得。"

"我做得到吗?有喜欢的人和想保护的人……为了见到那些人的笑脸……"

"做得到……为了这你需注意的只有一个……"

"一个……要怎样做才好?姐姐!"

姐姐说:"最后一个只是约定……不要再哭……笑吧……Lirka……"

"嗯……我没事……"

此时在 Lirka 头上有柱光,姐姐接着说:"……这就是魔法……"

Lirka 想通之后立即向前方的 Spiritual. of. Fray 发魔法,结果她成功地将法鲁佳亚的其中一个

MANA之力解放，还学习了使用2回魔法的能力。

众人离开第一个放射点后便向下一个目的地进发，那便是基鲁古拉特的边境的第二个放射点 Ray Point. Geo，在这个放射点里有不少地方需要 Blood 的炸弹来开启通路，途中更能取得第三件 Goods。只要善用这个能令地产生震动的 Goods，就能通往迷宫的深处，当来到迷宫的中央位置，遇上这儿的保卫者，Blood 毫不犹豫地上前应付，消灭了保卫者后，众人来到尽头时有声音在 Blood 的内心深处——

"直接向我的心……？"

那声音说："我是力的意志……Spiritual. of. Geo……Blood 啊……想从我所统治的 Ray Point 得以解放，就将真实显示给我看。"

"真实……"这时在 Blood 的脑海中浮现出自己的内心世界。

"这是我的内心吗？"

Spiritual. of. Geo 说："假的话，你会变成影子，还会堕入黑暗，使 Ray Point 失去光辉……在我面前显示真实的话，就能令放射点得以解放。"

"——真实……？我是我，在这儿的我不是虚假的，这是我的真实，是我自己！"

"Blood、你在过去是英雄，现在是 ARMS，……不过这是……事实，不是真实……"

"事实和真实……"

Geo 说："虚伪的影是掩盖真实的光，显示到真实的话，就能令放射点得以解放，不是事实，而是真实……"

"在我的心有虚假的一面……虽然我拥有……Blood. Evans 这个虚假的我存在，但是解放战是为了史尼尔哈姆的未来而存在，解放战之后史尼尔哈姆的未来是需要 Blood. Evans 的，可是现在的我选择舍弃那个我。"

"变成拥有约定的英雄……"

Blood 说："在以前，对那个解放战来说，胜利是很重要，因为大家都同一条心——这是最重要的。可是即使是胜利，我们的敌人史尼尔哈姆王室也没有改变，只是利用力量来压倒一切，没有什么改变过。我，不，我们史尼尔哈姆解放军是接受这种愚蠢理想的军队，因此我们解放军是不能失去这样的我。"

"那不是英雄的力量吗？"

Blood 说："有不少人都是这样想，英雄的力量不是这样的东西，拥有力量是英雄应有的象征，就像剑之圣女，并不是由英雄给予和平，而是用自己的手取回和平，英雄的象征是这样就可以，英雄不是给予，也不是拥有，是为了和平的目标而与人们拥有共同的心，这样才是我所希望的未来。"

"虚伪的英雄啊！那我问你……为何你还未成为英雄？你的战斗已结束。"

"我并不想拘泥于那个我的存在，我有那个我存在是因为与那家伙共同战斗的束缚，只有这些吧！那个我受到那家伙的理想感染，ARMS 的同伴是并不是因为英雄的我而委托，我们是用自己的力量共同作战。因为那个我只存在于过去，我不是委托那个我，而是为了取得未来而与大家一起战斗。"

"为求取得未来而希望将放射点解放……好吧……那就显示给我看吧！"

"的确，我不是史尼尔哈姆的英雄，但是我是为了世界和平及守护人而战斗，这并不是虚假的！我是 Blood. Evans，这是没有虚假的真实！还有另一个真实……"

"另一个真实……？"

Blood 说："对，站在我们面前的你不是假象，也不是障碍，是将在我们体内的神秘可能性引出之试练，这便是另一个真实。"

"那不是我预想出来的答案，不过很有趣……你的真实的确已显示出来，那是真实，没有虚假和影子，为了你的未来，我就将放射点解放！"

就这样 Blood 成功将真实告诉 Geo，虽然这并不是 Geo 意料到的答案，但是仍让他解放这个放射点；并取得新的能力。

解放了两个放射点后，众人便向第三个放射点进发，为了清楚知道它的正确位置，一行人到捷云拉特城询问，并得知它就在西面的浮岛上。他们利用洛巴鲁迪亚进入后就在这儿搜索，在这个放射点里有不少地方需要迪穆的 Goods 来继续前进，并会取得他的第三件 Goods，只要不断反复地使用便能到达最深处(提示：有时需要到另一个房间改变风向)，同样在途中会遇上放射点的保卫者，将他击倒后不久众人便来到放射点前。只要顺序将"星"、"太阳"、"月"及"云"的石板由下至上来排列便能到达放射点。就在这时候，声音直接向迪穆说话——

"……迪穆……回答我吧，牺牲的少年……"

迪穆说："是叫我吗？你是谁？"

"我是力的意志……Spiritual. of. Wing……想解放我所统治的放射点，那就显示你的战斗理由吧。"

"我，战斗理由？"

Wing 说："要解放放射点就要知道你的战斗理由……"

"如果我没有战斗理由的话……"

Wing 说："那就永远都不可能解放……"

"战斗的理由……我一直找寻这个答案……"这时迪穆的脑海中浮现出自己的内心世界。

"我的战斗理由……是什么……在牺牲的祭坛时佳尔亚都问过我的战斗理由……"

"命运……谁也不能……"村长说。

"不是！我不是为了这东西而将自己的生命付出。"迪穆反驳说。

"这是因为你害怕死……"另一个迪穆说。

"最初时是这样……但是现在不是……我会考虑我以外的人。"迪穆反驳说。

"那是谁？"哥莉说。

"那是……我想守护你，为守护你而不断努力。"

村长说："那样……你只有一条路可选择……"

"请你死！只要迪穆死，就能救回整个法鲁佳亚，不只是我，大家都可以得救。"哥莉说。

"决定了吗……我成为柱要守护最重要的东西，这很简单的，死就可以了。"另一个迪穆说。

"这是错的！"迪穆说："保嘉！"

"保嘉也想过！这是被强制的命运！迪穆考虑一下！保嘉也一起想。想见自己，这才是答案！"

"想保护重要的人……这是没错的。为了这样才打算付出生命。"

"那么、为何有忧虑呢？"

迪穆回答说："这是因为我想保护的人是我没有能力保护的……是这样想的。例如：我死的话就可以保护法鲁佳亚……在这之后，若再发生什么的话，牺牲的柱会是哥莉。重要的人生命危险时，我什么也做不到……我不要这样……"

"就是这样！"

迪穆说："是这样吗？我付出生命战斗并不只为了保护世界！还为了不让其它人牺牲，创造未来而战，为了重要的人……不以牺牲的柱之名来保护世界，我不会死的，我要生存，然后保护，这就是我的战斗理由。"

"终于自己想出答案……这真是辛苦你了！"

"都是因为保嘉你与我在一起，不过可以吗？保嘉不是由佳尔亚遣来令我成为柱？"

"……是……不过我不后悔……"

迪穆说："保嘉……"

"保嘉也用自己的意志去思考，之后你不是被命运决定一切，而是导向另一个未来的道路……拥有自己的意志，就不容许我的存在，我的生命……"

"你说什么？为什么？保嘉？"

保嘉说："保嘉是没有自己的意志，能够显示别人的姿态之亚精灵，不过与你一起保嘉拥有自己的意志来行动，导向你到别的未来不是谁的意志，而是表露你自己意志的保嘉……见到自己的话，保嘉再不是保嘉……在这儿分别了……"

"不要呀！保嘉！"

保嘉说："与你一起真是很开心呢！"

迪穆终于回到现实，也知道了自己的战斗理由，虽然失去保嘉的心感到无奈，但也要勇敢面对，就在放射点被解放后，保嘉从水晶内出来，它不单没有死去，而且还取得比以前更强的力量，就这样二人再次在一起。

完成解放三个放射点后，余下的就只有在斯艾鲁自治地附近的 Ray Point. Muses，可是要到达这个放射点，必须将 GateBridge 的桥梁升起。因此 Ashrey 等人先到 GateBridge，然后再利用水上高速艇前往。在这个放射点里先到各房间令中央的水位下降(提示：只要将石块推推拉拉进过对面便可)，在底层会遇上这儿的保卫者，取得胜利之后在不远处可取得 Kanon 的第三件 Goods，接着由北方的房间内的隐藏通道进入深处(提示：即宝箱前面只有一个女神像的房间里利用新 Goods)，不久便来到有很多女神像的房间，只要适当地移动神像的方向(提示：两个像为一对，面对面，以不能动的石像为先)，便到达最后一个解放点。

这时有声音直接向 Kanon 的心说话——

"是谁……你是！"

那声音说："我是力的意志……Spiritual. of. Muses……想解放我所统治的放射点，那就放弃你的迷惑吧。"

"我的……迷惑……"这时在 Kanon 的脑海中浮现出自己的内心世界。

"迷惑？将所有都舍弃的我，唯一没有舍弃的是迷惑……就让我舍弃给你看。这样的话我有能够变得更强，拥有力量了。"

"因此连我也……自己都要舍弃？"艾沙说(即小时候的 Kanon)。

"没错……只要这样做才能成为英雄，要拥有退魔之力就要这样！"

"很古怪的话，不是流着剑之圣女的血吗？为何要舍弃这个身体？"

"这……"

艾沙继续说："告诉我，过了使用时间的话，继续使用这个义体我就会变成英雄吗？与其它候鸟有什么不同？"

"……我是为何要当英雄的……"

艾沙说："我记得在母亲养育时，一直听到有关剑之圣女的事……希望自己的身体流着剑之圣女的血，被称为英雄的话，我相信一定能摆脱现状……"

"没错……从贫民区出来，经常也是这样想。"

艾沙说："依照英雄…………是吗？"

"可是很孤独，与贫民区的世界同样……"

艾沙说："你所希望的并不是英雄，你需要的是同伴，因此便要成为英雄，对吗？"

"对……这是我成为英雄的理由……接受你的地方，就是有同伴的地方，但是……"

"大家在身旁也会感到疏远感的原因,这你应该知道。"

"是因为……我拒绝大家……"

艾沙说:"拿出勇气来,将手伸出……这样的话人们便会接受你的。信心变成联系,这联系是你与同伴所造的。接受我与大家认识吧!坏掉的义体是不会令生命缩短,我不能否定,这样做能够取回自己的身体……"

"我的身体……"

艾沙说:"一起回去!艾沙.比鲁拿特……"

当 Kanon 醒来后发觉自己取得新的义体,虽然不是自己的身体,但是对她来说已是一个最适合的安慰,因为她所拥有的是旁边的同伴,再没有迷惑的她成功将放射点解放。

成功解放四个放射点后 Ashrey 决定向 Irving 报告现在状况,Irving 确认法鲁佳亚 MANA 后立即要请各国将生命反射器的使用权交出。就在 Ashrey 返回 Valeria 家的同时,对加巴比鲁特的作战也会同时发动,因此 Ashrey 需赶快返回 Valeria 家。

就在众人返回 Valeria 家时,小琪收到各国的通讯,并容许 ARMS 自由使用生命反射器的权利,使用时间为 12 个小时,而与加巴比鲁特的作战立时开始。他们利用各生命反射器的无线连接,由法鲁佳亚的 MANA 之力所创造加巴比鲁特的实体,并成功将加巴比鲁特束缚着,可是当小美观看其封锁率时,却发觉加巴比鲁特正脱离束缚,连 Irving 也不知所措,这时 Ashrey 立即向他提出击见意,虽然危险,但这也是唯一的方法。于是 Irving 便命令 ARMS 等人将这个拟似生命的世界加巴比鲁特消灭。

这个加巴比鲁特的降落点,就在史尼尔哈姆领域的盐地上,一行人依照该方向前往,他们找到由 MANA 之力所创造的多拉佐多洛的入口时,Irving 再次通讯——

"在各位的反应频率中,有很多古怪的杂音,看来你们已到达多拉佐多洛。生命反射器所造出来的世界,就像一个牢狱般,为了封着这加巴比鲁特是需要很大的能量,进入这儿的机会只有一次,各位到达最深部时,将被困在这个 MANA 之狱的异世界歼灭,然后从结界逃出,绝对不能失败的……万事具备的话就去吧!"

Ashrey 进入这个拟似生命世界探索,直到尽头便找到加巴比鲁特的正体。战斗一触即发,不过由于 Ashrey 拥有变身能力,很容易便将它消灭,不过很奇怪在战斗时总是感到自己的攻击被透过,而且更好象其实体已切离这儿。此时他们收到 Irving 的通讯,确认加巴比鲁特的核心已脱离了本体,因此 Irving 命众人立即返回 Valeria 家商量对策。

众人返回 Valeria 家立即商讨对策——

"即使消灭了加巴比鲁特的一部份,并不代表会减弱侵蚀法鲁佳亚的程度。现在还没见到法鲁佳亚的天空回复原状,人的心已开始被黑暗封闭着。"Irving 说。

"对加巴比鲁特的作战……在多拉佐多洛似生命的作战是失败了吗?"Blood 说。

"以一句说话来表达,就是 ARMS 败北。不过即使是失败也不代表完结的……在这个黑暗中……只有一样东西是我们取得的成果,……那就是我们对加巴比鲁特的捕捉方法是正确,利用世界之魂将生命之器封印,是对加巴比鲁特最有效的方法。"

"再一次将它封在多拉佐多洛不是可行的?这次如果能将其本体捕捉的话……我们一定可以将他干掉!"Lirka 说。

"很可惜,放射点的 MANA 之力已用得七七八八,在我继承柱时已看到世界已开始失去光辉,大慨……法鲁佳亚消耗太多 MANA 的能量…………要储蓄 MANA 的能量是需要数百年的时间。"迪穆说。

"不论是怎样世界也不会就此完结的。"

"会完全被侵蚀吗……"

Ashrey 说:"没有其它方法吗……一定还有的!不尽快找出解决方法的话,在法鲁佳亚的所有生命都……"

"我们耐心等待一下吧!"

Ashrey 说:"可是……"

"法鲁佳亚的事我明白,但我反而担心你们的身体,你们不要轻视每日的劳动,你们今日休息吧!"

"……法鲁佳亚会没事吗?法鲁佳亚仍有得救。"Lirka 说。

"一定会找到办法的。"

Irving 想:"即是用最后的手段也……"

大家都依照 Irving 的话返回房间休息,而 Irving 却独自在房间内思考对付加巴比鲁特的方法。虽然他知道如何对付加巴比鲁特,但是法鲁佳亚的 MANA 之力已不再容许使用,否则在造出多拉佐多洛的同时,整个星球均会坏死,不过当他想到利用多拉佐多洛代替"器"的时候,便想到用 Ashrey 作最后的手段……

"祖先 Anastasia 封印了 Lord Blazer……能寄宿和控制这巨大的内宇宙,即是说——加巴比鲁特也是人间之器——这样就能将内宇宙封印,可是人间的器原本就是一个魂魄,就像 Ashrey 般存有另一个器,这事就等于奇迹……奇迹——无错,是奇迹……可是,这个身体所流着 Valeria 之血的话……流着退魔的英雄之血的话……奇迹就不是在等待中到来的的……是由自己创造出来的。"

这个时候 Irving 的妹妹 Altaecia 前来——

"……是叫我吗?哥哥?这么晚……"

Irving 说:"是……Altaecia……能与多拉佐多洛匹敌的力量……只要使用能够将加巴比鲁特封印的巨大之器……降魔仪式……"

"降魔仪式……的确这……哥哥以前曾研究过的禁忌之一……舍弃人的身体的外法……莫非哥哥……"

Altaecia 想到到哥哥的办法之后感到害怕的她向后躲避,可是 Irving 却上前继续说。

"能取回世界的就只有……人间之器……没有其它……希望你明白……Altaecia……现在再一次将所有放在 Valeria 之血……英雄的后裔之血上……我的妹妹啊……这不是以剑之圣女为名,而是灭绝的圣母为名……"

"哥哥!!"Irving 说:"——我需要你、你所流的血和身体……"

"……这样做的话会永远在一起吗?"

"这样的话从今以后都会在一起,希望你能与我一起背负我的罪……Altaecia……"

"今晚与哥哥的心距离拉近了……"

第二天,Irving 将新的任务交给众人,奇怪地这项任务异常普通,只需到哈鲁米捷以东之地,调查一下该地的怪物产生异常的原因,而且 Irving 没有提及有关加巴比鲁特作战部署的事,大家只好听从吩咐,就在大家前往执行这项任务时,在 Irving 心中向 ARMS 众人说了一句:

"大家……小心点……很快所有东西都会解决,拯救这个世界……"

Ashrey 离开 Valeria 家利用洛巴鲁迪亚到达目的地,那便是被称为"狂热之骸"的地方,利用 Blood 的第三个 Goods 进入内部,并发现不少计算机,他们将所有小型计算机开启后,便能够激活中央计算机室,当他们调查这部中央计算机时,才发现这儿原本是奥迪沙的希尔姆.加捷奥之残骸。为了取得有关加巴比鲁特的情报,便决定进行详细的调查,怎料到让 Blood 发现了一个重大秘密,在奥迪沙的构成名单当中,负责资金的竟然就是 Irving Vold Valeria,就在大家感到疑惑之际,Ashrey 收到由小琪来的紧急通讯,得知 Irving 和 Altaecia 失踪一事,Ashrey 只好立即返回 Valeria 家了解情况。

当 Ashrey 返回 Valeria 家后立即看 Irving 所留下的字条——

"各位当你们的见这张字条时,我已经向加巴比鲁特作进行最后作战,始终要将加巴比鲁特消灭的。一定要将它实体化,这个方法是利用器来紧连它,可是、已无法利用多拉佐多洛来封印的现在,这是我所选择的最后作战。不论你们如何说,我爱法鲁佳亚的心是不会变的,为了这样残酷的事实便会来临,我并不打算要你们原谅,我只是想偿还给你们,在这儿向你们发出最后的任务,到法鲁佳亚的核心区域去,希望完成我的委托,最后希望你们能相信我的话,在这儿祈求法鲁佳亚有幸福的未来吧。Irving Vold Valeria"

看完这张字条后,Ashrey 决定暂时解散,第二天集合。大家离开 Valeria 家之后分别返回自己的故乡,向自己最重要的人作最后的道别。

当日就在 Ashrey 的房间,他与玛莉娜作最后的道别——

"什么事?"

Ashrey 说:"对不起……什么也不能说。"

"不要紧,即使你不说……"

Ashrey 说:"但……"

"Ashrey 不说,我却有很多事想说。"

Ashrey 说:"那、是什么?"

"嗯……可是……或许我不能将自己的感觉告诉你的,因为说的话,可能会伤害 Ashrey。"

"玛莉娜……"

玛莉娜走近 Ashrey 说:"在心里有别的事要说,可是说出来时会与事实完全不同,这是超越身体的感觉。利用别的话来表达会令人很讨厌,我想利用更直接的传达方式来表达自己的感觉,不过这样做的话便可以将我的感觉传达给你……又温暖又沉重的感觉……全部传达给你……这个身体……真的很开心……"

Ashrey 一早便到达 Valeria 家,不久 Lirka 和 Kanon 等人分别来到,集齐 ARMS 所有成员后便由 Ashrey 带领到"法鲁佳亚的核心区域"。

众人乘洛巴鲁迪亚到法鲁佳亚的中央处,找到一个叫背塔螺旋的地方,他们相信 Irving 就在这儿,于是便进入查看。

这个塔的深处可是直接通往法鲁佳亚的核心,在前行途中受到不少障碍物阻碍,当他们来到中心位置时遇上了怪物,合力将它打倒后就能到达另一层。不久他们终于来到尽头,并遇上一头巨型的守护龙,以 Ashrey 的变身能力,终于将其消灭。这时在他们面前的是一个不知名的地方,迪穆感到那儿有 Guardian 的感觉,Ashrey 决定前往查看——

"等等……这是什么……"Lirka 说。

"有点像海……但又有点不同。"Ashrey 说。

"……是 Guardian……这青色的泥,像一个 Guardian……"迪穆说。

"你知道吗?"

迪穆说:"我不是知道,而是感觉到,就很像其它

Guardian 的波长……我曾经听闻在黑暗的地底深处，拥有青色的泥海……所有东西都是由这儿开始，泥之 Guardian 古拉鲁加夫……”

“是所有东西的开始……加巴比鲁特是想将法鲁佳亚的生命之源吞食……这样就能吞食整个法鲁佳亚。”

“去吧！大家！”Ashrey 向大家说。

终于他们都来到法鲁佳亚的最底部，是古拉鲁加夫的体内，这儿是一个非常复杂的迷宫，必须将通道两旁边的人面柱面向同一方向才能开启其它通路，当他们来到尽头时突然听到 Irving 的声音。

“——终于都来到这儿……”Irving 说。

“——这声音，Irving！？在哪儿？快出来！”Ashrey 大声地说。

“……我会再用器来封印加巴比鲁特……现在是将其肉体消灭的时候……可是加巴比鲁特正与泥之 Guardian 古拉鲁加夫连在一起，无论它受任何攻击，均会无限次再生……首先将加巴比鲁特那三条吸引能量的根切断，阻止其再生功能……ARMS 各位，祝你们战胜……我的意志象器，当我能将加巴比鲁特的所有压制时……”

Irving 说到这儿时突然停下来，Ashrey 很担心地大叫：“——Irving？究竟发生什么事？”

可是他们再收不到 Irving 的回音。Ashrey 只好相信 Irving 的话，将队伍分成三队，每队一人前往将加巴比鲁特的根切断。终于只剩下 Ashrey 的一队，他们来到尽头时却发现 Irving 和 Altaecia 竟一同在这儿……

无论是在什么时候 你不是一个人……

“Irving……”

Irving 说：“为何……这个样子。”

“……真不明……真的不明白！为了法鲁佳亚、不是一起战斗吗？”

“是呢……我是为了法鲁佳亚而战，与你们没有分别。”

“那么你在想什么！你在这儿干什么！”

Irving 解释说：“我比谁更明白加巴比鲁特对法鲁佳亚的威胁性，要对抗存在着吞噬整个世界这个概念，需要一个不会动摇的力量，相信将法鲁佳亚变成一体的话会有这般力量吧！可是，每个人也有他不同的思想和思路，对于想象不到的威胁总会更加团结一致，当然这单纯的事也不做的话，也不会变得更强……因此人总会在身边自作一些有实在感的威胁，而这就是………。”

“恐怖组织奥迪沙……”

rving 继续说：“简单的威胁是容易混乱人心，在这时正义之士出现的话会怎样？你们 ARMS 出现的话——人们的心就会超越国家的界限而团结，这点你们也知道。为了对抗加巴比鲁特，各国合力共同作战，就如 MANA 的牢狱，没有三国之力是无法发动的。”

“可是你做出来的事是错的！在这个想法中会伤害到别人！”

“这……是为了守护人类的未来罢了！”

Ashrey 说：“为了伟大的目的而要牺牲别人，我做不到。”

“……如果我取得战力的话……取得艾加多拉姆的话，就不需使用这种手段——可是不成为英雄的话就不能保护法鲁佳亚！”

这时从 Altaecia 的体内发出白色的光芒，这光芒掩盖 Ashrey 等人的视线，当可以视界回复后发觉四周像一些生物的内藏。

“这这是……？”

Irving 说：“你也应该知道对付异世界，是不能使用正常的物理攻击，而我就是想利用世界唯一的生命之魂将器封印，这样做的话被消灭的肉体会生长……我是提供召唤之法给奥迪沙……现在就在我妹体内使用这降魔仪式……将 Altaecia 变成器，使讨厌的生命体……”

“够了，不要这样做！为了达到目的，什么手段都要用吗？即使连亲妹妹也要拿出来牺牲？”

“不是牺牲……是成为英雄；变不成剑之圣女，就以 Valeria 之名成为灭绝的圣母。”

这时加巴比鲁特的核心出现在 Ashrey 面前，Ashrey 向着它说：“Anastasia 是……不希望这样的！”

“我没有打算要你们原谅我，可是已没有其它方法拯救法鲁佳亚…………将我们和加巴比鲁特消灭吧！在我的意识未被吞食之前……”

“已经太迟了吗……？”

Irving 说：“自己的事自己是最清楚的……不过真不可思议……明知道这样做是错也不感后悔……而且还很开心……与永远不能再见相比起来，能认识大家令我感到高兴，与大家认识，一起守护法鲁佳亚，真的太好了……”

“我与 Anastasia 约定了，要停止 Valeria 的悲剧……Irving……Altaecia……一起战斗吧！”

最终一战终于开始，Ashrey、Lirka 和 Mariabell 所面对的加巴比鲁特可谓拥有很强的力量，而且每一招都是向三人全体攻击。由于 Lirka 和 Mariabell 的战力很有限，只好单靠 Ashrey 来作主力，可是不知为何 Ashrey 在战斗的途中开始不受控制，不停作胡乱的攻击。在这个时候只好单靠 Lirka 和 Mariabell 来协助，几经辛苦，终于都将加巴比鲁特的核心消灭。不知为什么四周突然变得宁静，没有一人作声，Ashrey 与同伴一同离开时，Lirka 不忍问道：

“我们胜利了吗？大家救回法鲁佳亚吗？”

“是呢……总觉得有点悲伤……”迪穆说。

“我们做错了吗？”

迪穆说：“是因为取得胜利而做错吗？没有这回事的。”

“在这儿所见到的是事实……只是这样。”Kanon 说。

“我们不是胜利或失败……只是完结罢了……”Ashrey 说。

接着众人继续往前进，此时在 Ashrey 的身体突然发出异样，看来还有事情还未完结。的确，那就是 Lord Blazer……当 Ashrey 醒来时发觉身处不知明的地方，并看见 Guardian Blade“艾加多拉姆”在他的眼前，一把不知从何处传来的声音向 Ashrey 说——

“这是我的世界，也是将所有破坏的地方。”

Ashrey 说：“谁？”

“Lord Blazer……谁这字眼不是很过份，我可是与你一身同体……”

“……你以前曾为法鲁佳亚带来灾害……”

“真是太好，从束缚中解放出来，很久也没有返回实体了……真的感谢你！被封在地平的我能从降魔仪式中走进你的体内，可是侥幸，而你在战斗之中所产生的负感情也成为了我的食粮。”

“负感情……？是我令你苏醒的东西吗？”

Lord Blazer 说：“不单是你，人类之中的丑恶全都是我的能源，你在战斗中也看见人类的丑恶……这全部都是我的食粮……对了，你在世界被消灭之前看见我是你的荣誉……”

“不要说笑！”Ashrey 说。

“想拔起它吗？不过忘记向你说，你是不能将艾加多拉姆拔起的……艾加多拉姆是剑之英雄的东西，真是为你们没有英雄的时代感到叹息，好好地看着你们的未来是多恐怖吧！”

“的确我不是被选的英雄。”

Lord Blazer 说：“那么为何要对抗我？接受未来吧！”

“……在我所生的世界之中……并不是以英雄的力量来支撑的，是拥有很多生命的世界……因此……支撑世界的力量是在法鲁佳亚生存的生命力！没有英雄的时代……这种话……不是没有，而是不要，我不要英雄，要这样的东西来守护世界是没有价值……如果大家都能一条心的话——即使不牺牲英雄也可以支撑世界！可以产生奇迹！再不想犯 Irving 同样的错！”

Ashrey 集合了同伴的力量终于将艾加多拉姆拔起，那白色的光芒，令 Ashrey 仿佛穿上白蓝色的战袍与 Lord Blazer 战斗。Ashrey 利用艾加多拉姆的绝技向它挥去，其剑风带出在法鲁佳亚祈祷的人们的心，这一切令 Lord Blazer 全无还击之力，结果终被打败。

Ashrey 返回大家的面前，大家看见 Ashrey 的样子便知道 Lord Blazer 的事已得以解决，之后便一同回去法鲁佳亚去。

整个法鲁佳亚渐渐回复蓝色的天空，而在大地上的人们也等待着归来的人，Ashrey 将 Irving 的事告诉小琪和小美后，便立即为他举行丧礼仪式——

“——这样一切的事都明确。这个战斗的开始和终结，都是 Valeria 的罪……罪的名字就是英雄——法鲁佳亚的生命要继续生存就要赎罪，罪还是由生存的人偿还好，可以偿还的……并不是一个背负沉重的十字架以及能支撑这个星球的生命的人，而是沉睡的 Valeria 之血……谁也不想再要英雄了。”Kanon 说。

接着大家分别协助重建法鲁佳亚的工作。

时间流逝，一年的时间很快便过去，Ashrey 与 Blood 等人到一个放置艾加多拉姆的地方拜祭 Irving 和 Altaecia——

“真的很久没有与大家见面呢！”Lirka 说。

“这么快就一年，真的不敢相信。”迪穆说。

“嗯……Irving 和 Altaecia 的冥寿一周年。”

迪穆说：“不过这样可以吗？这么重要的剑……就这样放在墓上，不怕被别人取去？”

“没有这么简单的。”Kanon 说。

这时 Ashrey 和玛莉娜终于都赶到，还抱着两个婴孩——

“对不起、来迟了。”

Lirka 说：“这么重要要事竟来迟了！啊……Ashrey 真坏……不过……很可爱的。”

“故事是不会完结的，是会继续下去。由过去到现在，之后是——未来……守护这样东西的并不是英雄，而是法鲁佳亚的所有生命，是我们自己！我觉得这比任何事物都存有很大的意义。”Ashrey 说。

“……是呀，这一男一女是双胞胎，他们的名字决定了吗？”Lirka 问。

“……已决定了！”

迪穆说：“告诉我！告诉我！”

“怎样说好……”

玛莉娜说：“是很美的名字……在这个法鲁佳亚中最温柔；以及最纯洁兄妹的名字……”

“是吗……”

即使在迷路时也不会出任何错误，无论是在什么时候，我们也不是一个人——对吗？没有英雄，这是个不会完的故事——

SUMMON NIGHT 2 サモンナイト2

召唤之夜2

全场景战斗战法详尽攻略

机种:PS　厂商:BANPRESTO　类型:S・RPG
媒体:CD－ROM×2　发售日:2001年8月2日

基本系统篇

在攻略开始之前，请一定要先仔细阅读以下内容，它将引导你轻松顺利地完成本游戏。本作分为AVG和SLG两大部分，下面将就这两部分各自的基础知识进行详细解说，随后便是各话的战役攻略，相信随着游戏的进行，你应该可以更熟练地运用各种系统的特点来为自己服务了。



AVG部分的基础知识

会话场面

AVG部分不可或缺的便是角色间的对话，在对话时需要注意会有选择分支出现。基本上选择分支的数量在2～4个之间，主要影响剧情的发展以及与各角色间的好感度的变化，此外还会影响到战斗的地图和敌我双方人员的初期配置，不同的选择都会产生不同的微小差异。在后面的攻略中，无关大局的选择分支大多没有列举，只是挑选了一些必不可少的、影响新角色加入的几个。影响战斗的选择分支发生于第6话，由于这些分支影响着方方面面的因素，所以在选择时一定要慎重。



CHECK POINT

当每一话任务结束之后均会插入叫做“夜会话”的事件，你可以从同伴当中选择一名与之对话，通过交谈可以提高互相间的好感度，当游戏结束时，最终的好感度还会影响到结局。

街道内的移动



在这样的地图中，如果移动到用蓝色圆点标示出的地方就会引发事件，那些地点应该是有角色存在的场合，可过去与之交谈。其他可利用的地点如商店及工会等，均以图标标记在图上，可以很方便地移动过去。当全部的事件都经历过后，便会以旗子的图标树立在旁边，随后特殊事件的标记便会出现，移动到那里，在谈话结束后就会进入战斗。当然一定要记得在战斗前做好准备，否则被打个措手不及可不是闹着玩的。



CHECK POINT

灵活运用5个场所，为战斗做好充分的准备！

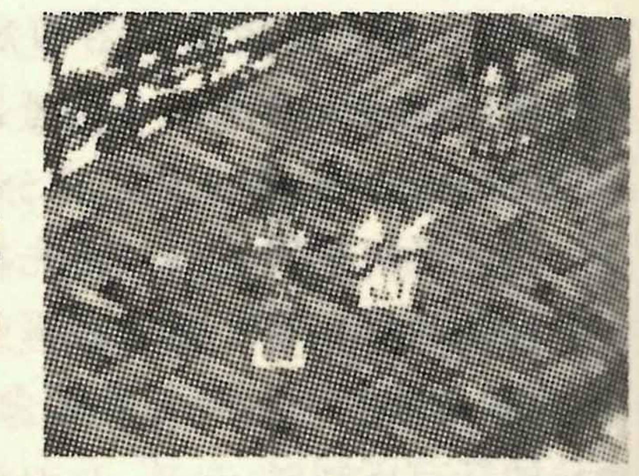
商店(ショップ)

在此可以自由买卖武器、防具、附属品、消费道具等，每过一话这里就会增加新的商品。



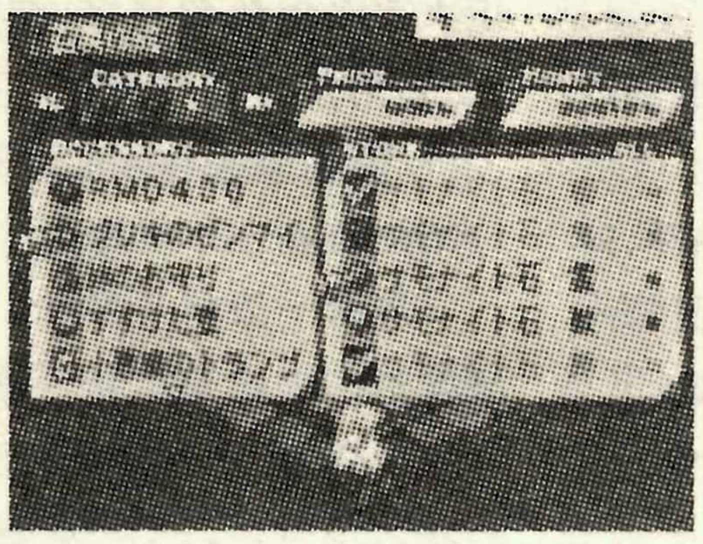
自由战斗区域(フリーバトルエリア)

基本上有两个场所可供战斗，胜利后即可获得金钱与经验值，只要不嫌麻烦，战斗多少次都可以。



迷你游戏(ミニゲーム)

迷你游戏共有5种，只要能顺利完成便可得到相应的金钱或道具，不同的关对应的道具也不相同。



召唤商店(召唤ショップ)

当靠自己的力量无法完成合成召唤兽的任务时就需要借助召唤商店了，合成时把“Summon Night石”与关键道具组合即可，之后再装备上召唤兽或魔法便可使用。



自室(アジト)

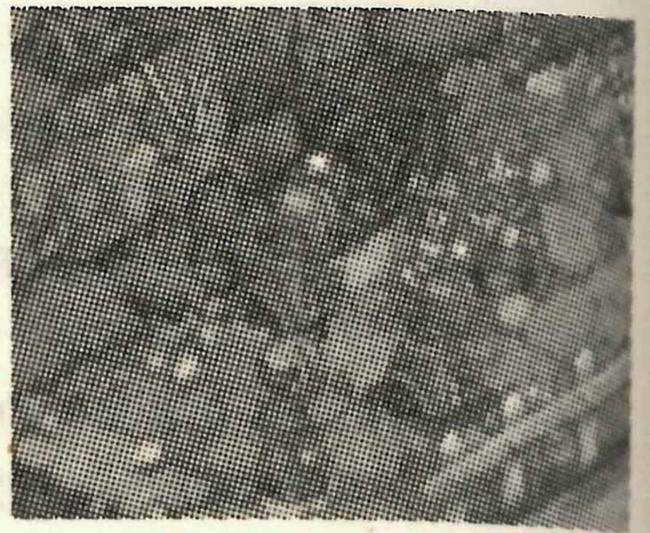
在自室里可以调查自军的状态，调整装备和道具，查看召唤辞典，进行进度保存以及游戏基本控制的设定等。

SLG部分的基础知识



战斗采用敌军与自军交互行动的回合制，我方队员的行动顺序由玩家来自由决定，因此需要制定非常致密的战略部署才行。由于有些战斗没有回合的限制，所以可以好好利用它来进行战斗的训练。在某些自由战斗中，也许会遇到比较强的敌人，此时还是迅速撤退，省得被打得狼狈不堪。

何谓“濒死处罚(濒死ペナルティ)”?



当任意队员的HP低于最大值的25%时便会进入“濒死状态”，如果在战斗中发生这样的事可实在是非常的不幸，因为会被系统追加一种名为“濒死处罚”的惩罚，除了尽早回复HP方可解除之外，没有别的方法可以逃过“处罚”。处于濒死状态的队员会以“☆”标记在头上，其追加效果有：直接攻击敌人时，减少20%给予对方的伤害；受到敌人攻击时，伤害度上升20%；打出会心一击时给以敌人多出30%的伤害。

各种指令的说明

移动——根据所指定角色的移动力和段差限界的数值来决定所要移动的地点，角色的位置决定后还可用“□”键来改变脸的朝向。

攻击——攻击由武器的射程范围与段差限界决定的范围之内的敌人，因为可以攻击到自己人，所以确定命令时要小心。

特殊——使用角色固有的指令系特殊能力，注意敌人同样也

有这样的能力，不要忘记调查。

召唤——使用装备中的召唤术的指令，射程范围以绿色的方格来表示，决定后的目标地点及攻击范围以红色方格表示。

道具——使用角色身上携带的一个道具，使用范围是以角色为中心再加上周围的四个方格，共计5格。

状态——调查确认角色各种状态的指令，也可通过“○”键来调查敌人的状态。

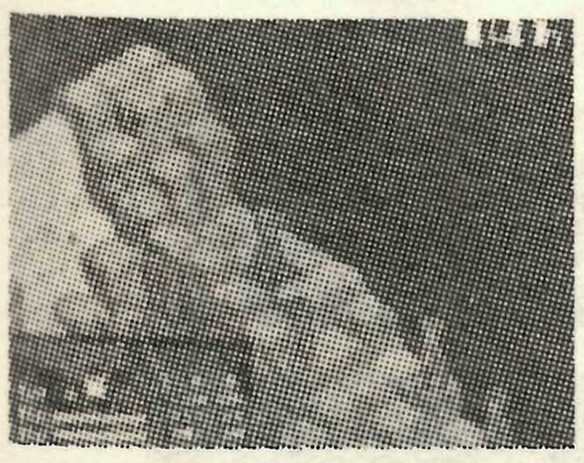
待机型——可以选择在受到敌人攻击的时候采取“反击”或是“防御”的类型，注意一旦选定，该角色行动即将结束。

CHECK POINT

如何分配升级时所得到的奖励点数？

随着战斗经验的积累，角色会在一定时候升级（LEVEL UP），同时伴有奖励点数的附赠，1～15级时为2点，16级以后均为3点。升级所得的点数可由玩家自行分配，因此应根据角色的战斗类型（战斗型/魔法型）和他（她）的特长来合理分配。一般分为四种成长类型：攻击力和防御力重视型；魔法攻击力重视型；会心一击重视型；防御力和魔法防御力重视型。

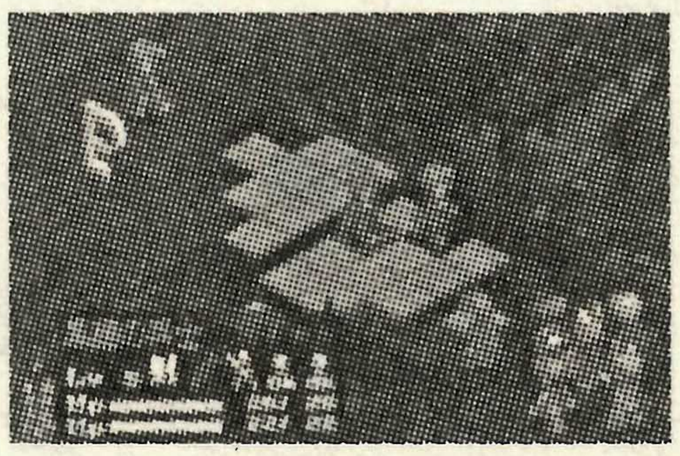
5种最基本的战术



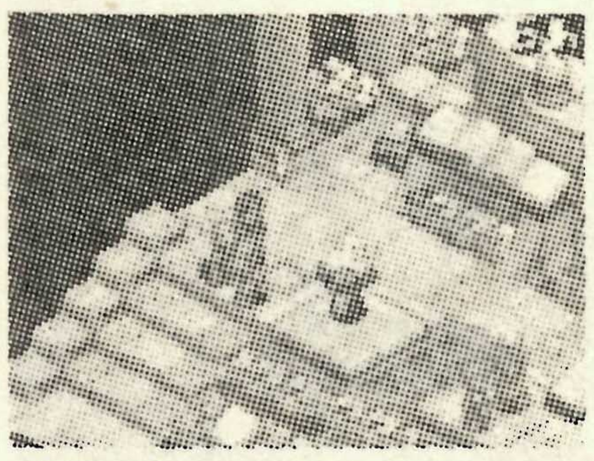
战术1　积极防御

选择待机型时，一般选“防御”即可把伤害度控制在最小的范围之内。待机型只有“反击”和“防御”两种，如果攻击己方队员的敌人站在该队员的射程范围之外，那么选择“反击”是没有任何作用的，只能白白挨打。还有就是“反击”的攻击力比通常的攻击还要低，且只能在一定几率之内发出，即使打中了，也不是很合算。因此，选择“防御”可把所受伤害减到最小程度，说不定还可完全避过敌人的攻击。

战术2　诱敌深入



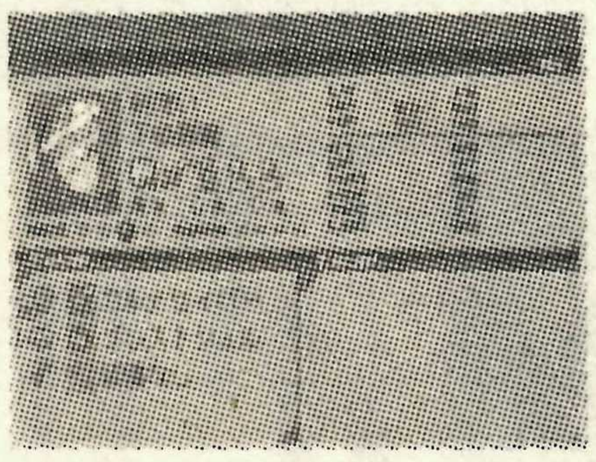
当队员比较接近单个敌人所在地之时，对方大多会傻呵呵地靠拢过来攻击，此时应集结兵力，汇聚3～4个人的力量一鼓作气将其击倒。即使敌人不受引诱，也可以使用这种集中攻击的战术。



战术3　走为上策

孤胆英雄难免双拳不敌四手，当你的队员被重兵包围时，应该集中攻击其中一名小兵。根据小兵的习性，当他处于濒死状态时，会不顾一切地逃跑，此时玩家便可从打开的缺口中趁机脱出。注意敌军头目一般没有这种习性，先攻击头目的做法不可取。

战术4　知己知彼



按“○”键调查敌方角色即可看到对方的各种能力及状态，与调查自军相同的是，从敌人的各项能力数值到装备、道具、特殊能力都能够看到。正所谓“知己知彼，百战不殆”，获悉敌人的能力数值后即可针对他的行动制定相应的对策，因此还是在战斗正式开始之前都查看清楚为妙。



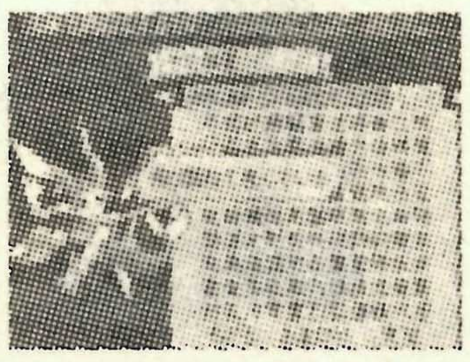
战术5　随机应变

敌方作战单位的类型大致可分为：擅长近距离作战的“战斗型”、使用召唤术的“魔法型”、装备有射程距离较长的弓或枪的“远距离攻击型”这三种。对应不同类型的士兵应当采取不同的作战方法：对付战斗型的应该先用召唤术大量削减其HP，再辅以普通攻击或弓箭、枪击即可；对付魔法型的要小心他的召唤术，使用魔法防御高的队员围住他，再伙同战斗型的同伴集中攻击即可；远距离攻击型的敌人给予的伤害较小，由因为不可攻击临近的方格，所以应派遣战斗型伙伴近身集中攻击，速战速决。

充分利用召唤兽的威力来展开战斗

作为一种充满奇异力量的生物，召唤兽在战斗之中扮演着非常重要的角色，游戏中的角色们在装备召唤兽之后便可在战斗时发动威力绝大的各种召唤术，以取得战斗的胜利。召唤兽的属性共有五种：“机、鬼、灵、兽、无”，等级则由低到高分为“C、B、A、S”四级，角色们可以使用的召唤术也具有和召唤兽一样的五种属性与四个等级，满足这两个条件之后即可发动召唤术。

CHECK POINT



给你的召唤兽起个好名字相当重要。还记得N年前超任上的《鲁多拉秘宝》吗，那个“言灵创造系统”真的是趣味横生，本作也采用了类似的系统，可以为玩家制作出的召唤兽起名，并通过不同的名字来获得不同的能力。特定的召唤兽冠以“特定的文字”，便可得到相当特殊的效果，具体见下表：

名称	特殊条件文字	效果
ゴレム	钢	消费MP减少
プチデビル	ミニ	威力减少
ローレライ	水	威力上升
フレイムナイト	ライター	威力上升

召唤兽制作方法



第一步

制作之前先确认你的身上有サモナイト石（也是对应5种属性的）以及キーアイテム（关键道具，即附属装备与有★标记的武器或防具的通称），二者不可缺其一。サモナイト石与关键道具均可通过战斗、特殊事件或者玩迷你游戏来得到，附属装备则只能在商店里买到。

第二步

制作召唤兽必须具备一种特殊能力——“誓约的仪式”，这种能力是主人公或内斯蒂（ネステ）等召唤师才具有的，在战斗中实行誓约的仪式，将サモナイト石与关键道具各选择出来一个，组合之后便可得到召唤兽。

第三步

刚制作出的召唤兽是被存放在道具栏里的，只有在战斗结束的时候于编成画面内方可为角色装备召唤兽。在之后的战斗中，召唤兽才会被派上用场，选择召唤的指令，再选择想要施放的召唤术，决定攻击的目标后便可欣赏召唤兽强大的能力了。

游戏开始前需要密切注意的地方！



无论选择男主人公还是女主人公登场，都会在最初的第0话当中由玩家来选择他（她）的战斗属性，在对话时有两个选项：“外で战斗训练”和“气ままに读书”。选择第一项会成为战斗类型，选择第二项会成为魔法类型。主角类型不同，初期能力参数也会不同，玩家可根据自己的喜好来选择主角类型。

游戏声优一览

ネスティ・バスク:绿川光
アメル:桑岛法子
レオルド:川津泰彦
ハサハ:ゆかな
バルレル:阪口大助
レシイ:佐藤智惠

フォルテ:增谷康纪
ケイナ:鹤ひろみ
ロッカ:野岛健儿
リューグ:管沼久义
アグラ爷さん:佐藤正治
ミニス・マーン:今野宏美

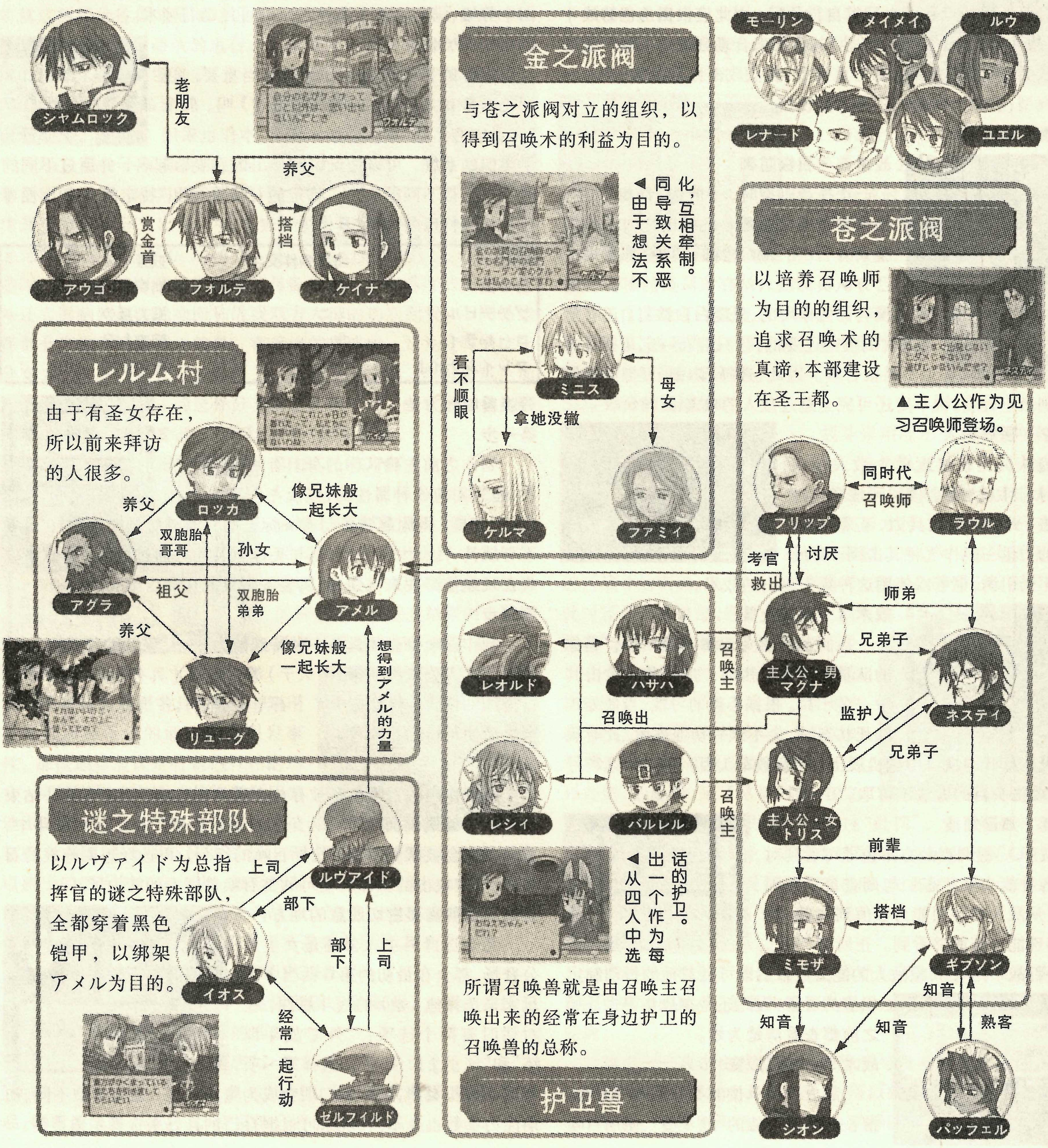
モーリン:秋森恂子
レナード:户谷公次
ルウ・アフラーン:小松里贺
シャムロック:草尾毅
パッフェル:ユカナ
ユエル:铁炮冢叶子
シオン:井上和彦
ギブソン・ジラール:杉田智和
ミモザ・ロランジュ:根谷美智子

ケルマ・ウォーデン:野田顺子
イオス:小松由佳
ゼルフィルド:增谷康纪
ルヴァイド:置鲇龙太郎
ラウル・バスク:挂川裕彦
フリップ・グレイメン:田中亮一
ファミイ・マーン:川浪叶子
メイメイ:小松由佳
アウゴ:江川央生

Charater Circuit 人物关系图

全部32位登场人物的关系图

（右上角的五人均为后来加入的仲间）



全故事攻略篇

地图数据(MAP DATA)

深色色块及箭头表示本话开始时自军的配置和路线(→代表本队路线,--→代表分队路线),1～N 的数字表示敌人的初期配置,★表示敌人的头目(★表示敌人有两个头目)。其余的都是一些胜利条件、败北条件、战斗后可以获得的经验值和金钱、可得到的道具(事件战斗的道具是固定的,自由战斗当中的道具为随机获得)等等。

第 0 话 旅立ち

目标等级:LV1
加入仲间:护卫兽レシィ



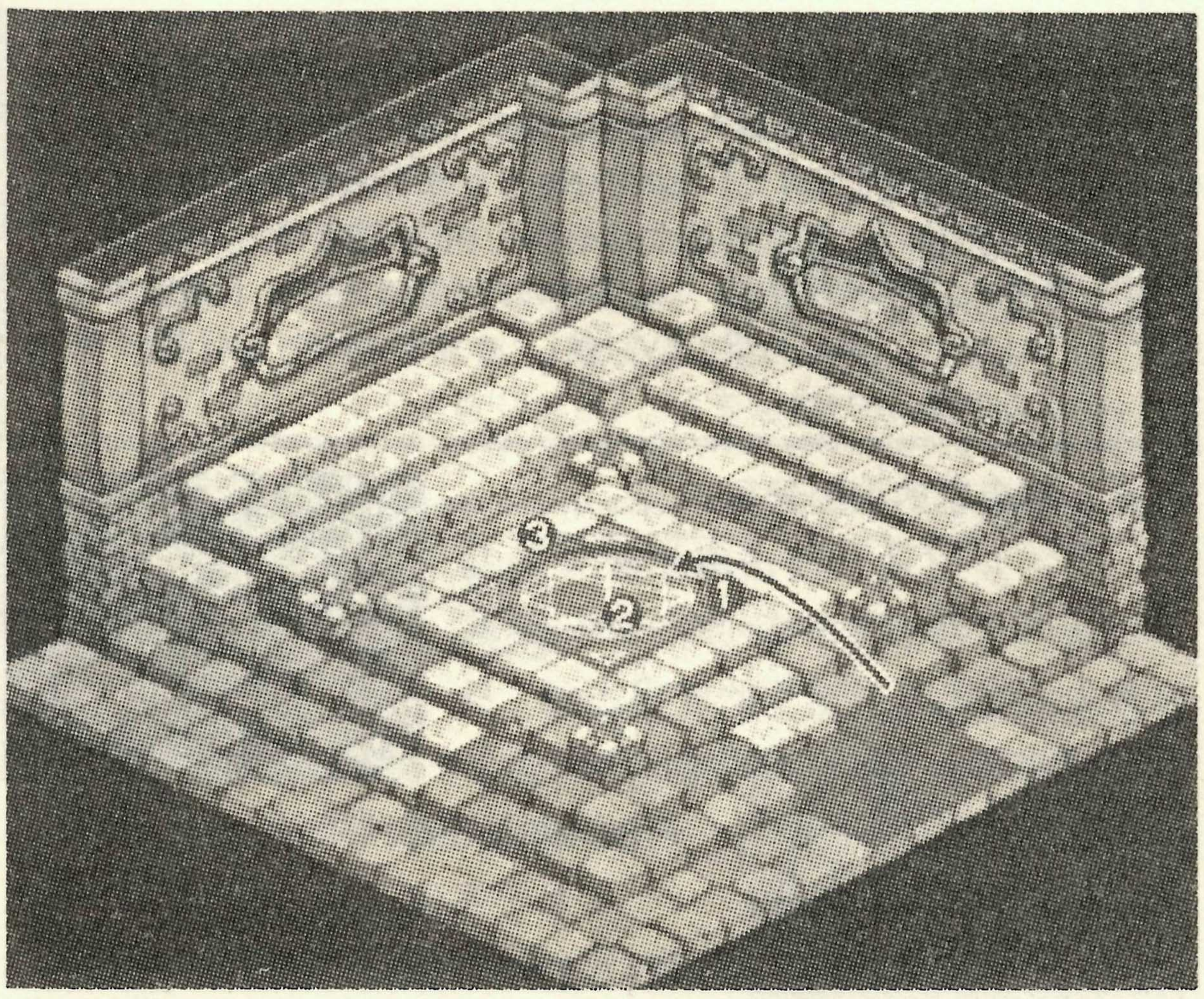
游戏的开始便是对主人公的一个考验,名为“召唤师”的考试,题目是在与怪物的战斗中获胜。考试前主人公将面对两个质问,可以决定自己的战斗类型,要慎重选择。

事件检索



在选完主人公的战斗类型之后便可为护卫兽决定属性,能够从机、鬼、灵、兽 4 种属性当中选择其一。由于主人公及护卫兽的类型有多种选择,随后所发生的事件也会大同小异,应谨慎面对分支选择。还有,魔法类型的主角也需在此时选择最初使用魔法的类型。

事件战斗 1 蒼の派閥“vs 召唤兽”



MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公战斗不能 ■经验值:200 ■入手金:1100B ■入手道具:石の指轮、石(机)、石(鬼)、石(灵)、石(兽)、石(无) ■敌人配置:1 ブルーゼリーLV1(特) 2 ブルーゼリーLV1(特) 3 ダークジェル LV2(特)

吸引单个敌人出来,各个击破!

初战面对的是 3 个敌人,自军只有两人,所以从正面进行突进是不合理的战略。应当如图所示,从初期配置的位置上按照①→②→③的顺序,把 3 人挨个引出来,然后合力将其击倒。

战斗类型主人公的作战方法

应尽量采取迂回战斗、旁敲侧击、绕到敌人背后给予重击的战术,这样才有机会造成较大的伤害。

魔法类型主人公的作战方法

在前两个回合里,使用魔法对付①和③、使用物理攻击来打②。因为主人公的物理攻击很弱,很难在一个回合之内将②击毙,可以趁它处于濒死状态落荒而逃时轻松攻击。

第 1 话 流砂の谷

目标等级:LV2
加入仲间:护卫兽バルレル、冒险者フォルテ、冒险者ケイナ

在街上自由行动成为可能的事情!



从本话开始,玩家可以在街道上自由地行动了,这种自由行动可以有两次,以事件战斗为分界线,之前一次,之后一次。在两次自由行动的时候可以利用自由战斗来增加战斗的经验,直到有事件标记显示,你都可以自由行动。

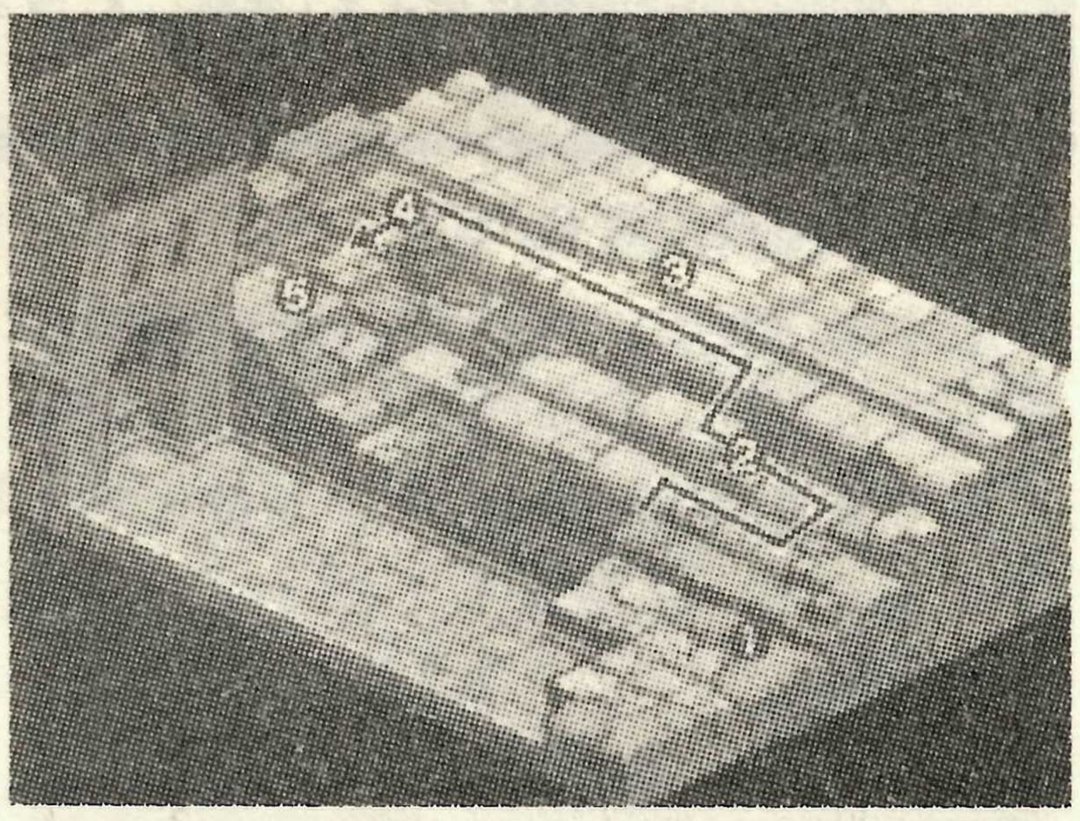
事件检索 护卫兽篇

初次访问圣王都ゼラム的护卫兽们!

在第一次的自由行动中会发生和护卫兽有关的事件,在ハルシェ湖畔遇到レオルド时问他:“机械は水に弱い”,尽管他的回答令人难以理解,但丝毫不影响他的加入;在这个世界当中,一般的住宅街少之又少,ハサハ一个人外出时,如果给她以:“迷子になるよ”的忠告,她将会紧紧地抱住你,不让你走;バルレル非常喜欢在高级住宅街当中充满的“恶意”,当主角要带他离开的时候,他依然赖着不肯走;在和レシィ的谈话中说到了她的故乡——メイトルパ,随后开玩笑似的说:“故乡に归れば”,却真的把她逗哭了。

事件战斗 2 街道・休憩所“vs 野盗们”

如何突破敌包围网?

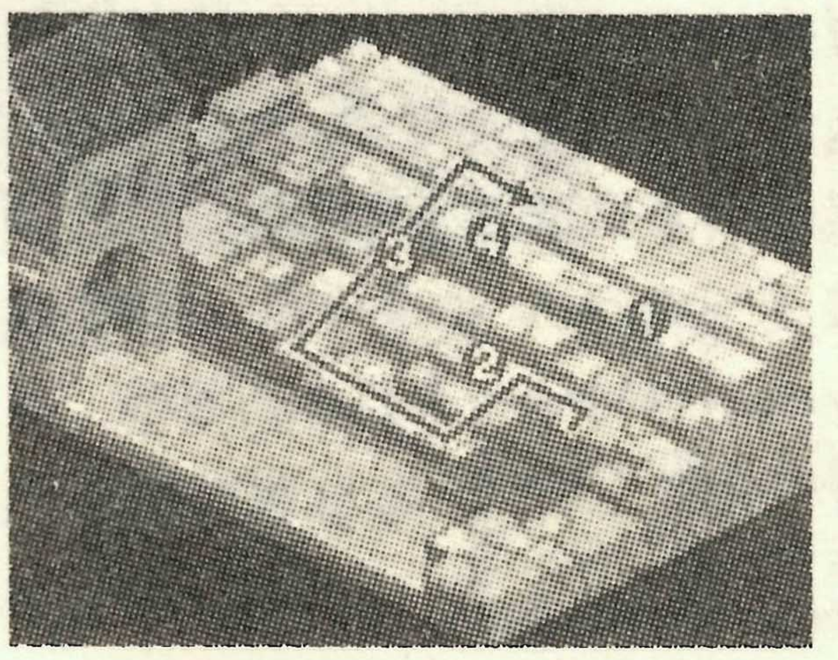


本战以角色们被敌人包围开始,应当首先合众人之力把距离最近的②打倒(很简单),随后再收拾掉①就会有机会突破敌人的包围网了。本战需要多多倚赖ネスティ的魔法——ベズソウ,但是由于他的 MP 只够用 3 次魔法,所以最好都用在等级为 2 的②、④、⑤三名野盗身上,至于①和③只用物理攻击即可。

MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公战斗不能 ■经验值:900 ■入手金:1600B ■入手道具:ブリキのゼンマイ、小さな植木ばち、石(机)、石(灵) ■敌人配置:1 野盗 LV1(短剑) 2 野盗 LV2(短剑) 3 野盗 LV1(剑) 4 野盗 LV2(斧) 5 野盗 LV2(剑)

自由战斗 1 街道・休憩所“vs 野盗”

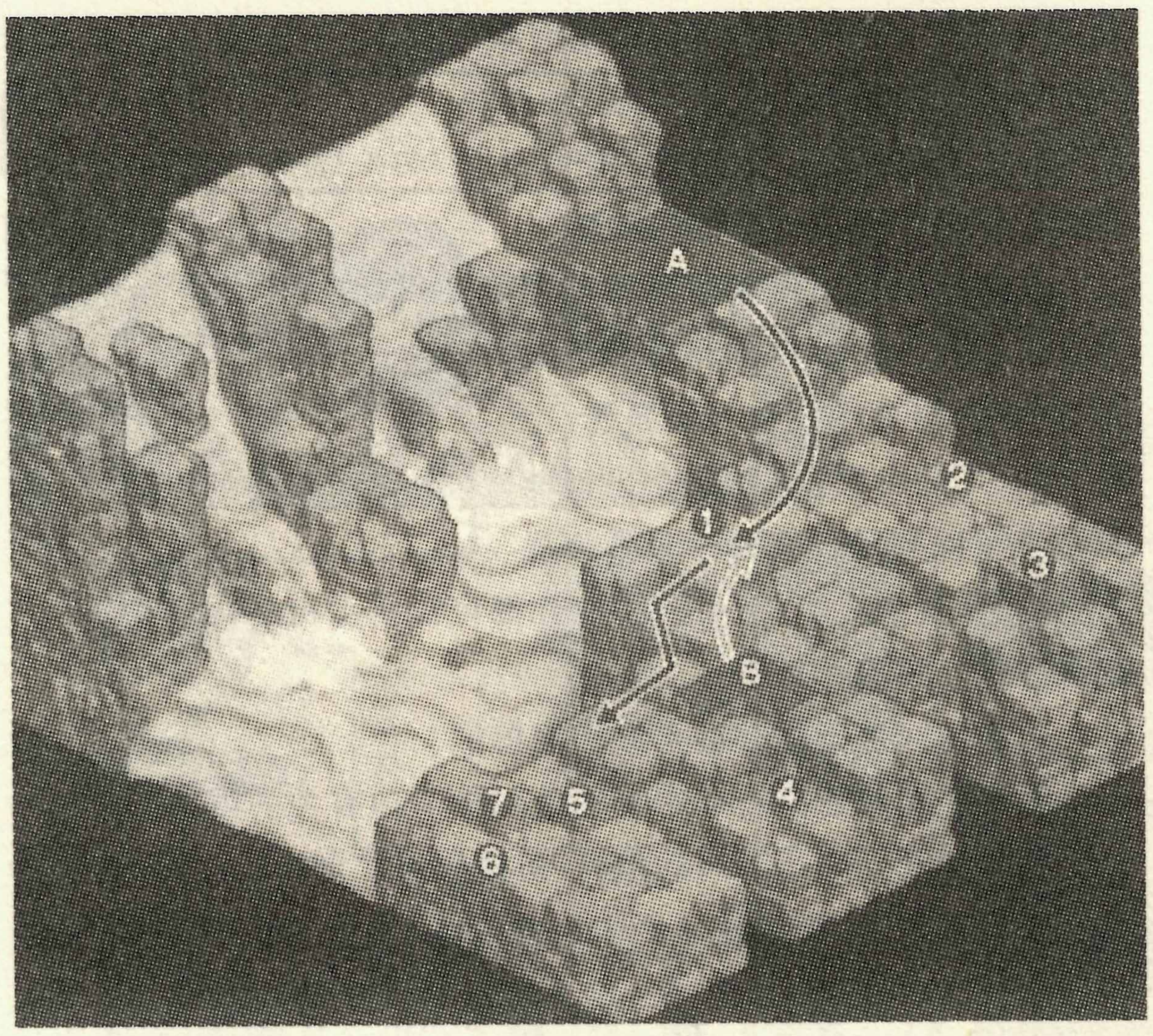


MAP DATA

■胜利条件:敌リーダーの击退 ■败北条件:自军の全灭 ■经验值:100 ■入手金:400B ■入手道具:すすけた壶、にぼし ■敌人配置:1 野盗 LV1(斧) 2 野盗 LV2(短剑) 3 野盗 LV2(剑) 4 野盗 LV2(斧) ★野盗 LV3(斧)

可在此处增加历练，最好参照以下给出的召唤术制作表来制作召唤术投入战斗，等召唤术完成后便即退出战斗，随后再次挑战。由于加入了首脑，故稍有难度，好在既有魔法又有召唤术，相信不会有太大损伤。

事件战斗 3 流砂の谷"vs 野盗团"



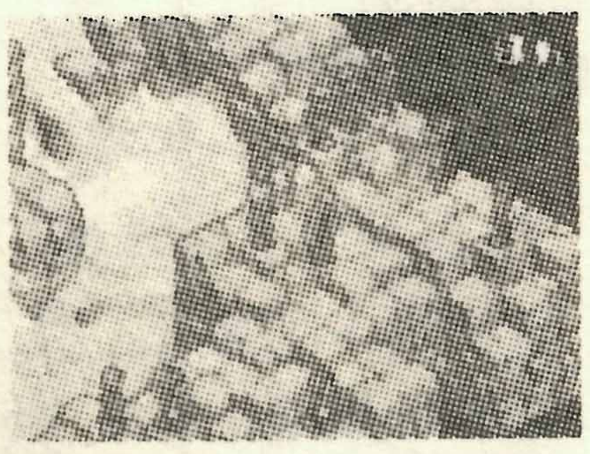
MAP DATA

■胜利条件：敌全灭 ■败北条件：主人公战斗不能 ■经验值：1500 ■入手金：2200B ■入手道具：サングラス、石（鬼）、石（兽）、石（无）、Fエイド、ブライトの叶 ■敌人配置：1 野盗 LV3（剑）2 野盗 LV3（剑）3 野盗 LV3（枪）4 野盗 LV4（剑）5 野盗 LV3（斧）6 野盗 LV3（弓）7 アウゴ LV5（剑） ■我军配置：导きの庭园で"ムキになって反论"选择→A：主人公、护卫兽、ネスティ B：フォリテ、ケイナ（冷静に考える）选择→A：フォリテ、ケイナ B：主人公、护卫兽、ネスティ

尽快与两个冒险者合流！

战斗开始后，被配置在 B 点的队伍应该全速向北方移动，注意此时不要进入⑥号弓箭手的射程之内，如果一旦进入，其余⑤号和⑦号便会包围过来，颇难应付。只有等 A 与 B 两个队伍合流之后，先把①～④的杂兵干掉，然后再回过头来消灭其余的。

召唤术制作



ライザー：ブリキのゼンマイ＋石（机）
ベズソウ：トゲトゲオカリナ＋石（机）
リプシー：小さな植木ばち＋石（灵）
テテ：トゲトゲオカリナ＋石（兽）
ロックマテリアル：石の指轮＋石（无）

第 2 话 圣女の横颜

目标等级：LV5
加入仲间：护卫兽レオルド、圣女アメル

与具有奇迹之力的不可思议少女见面！



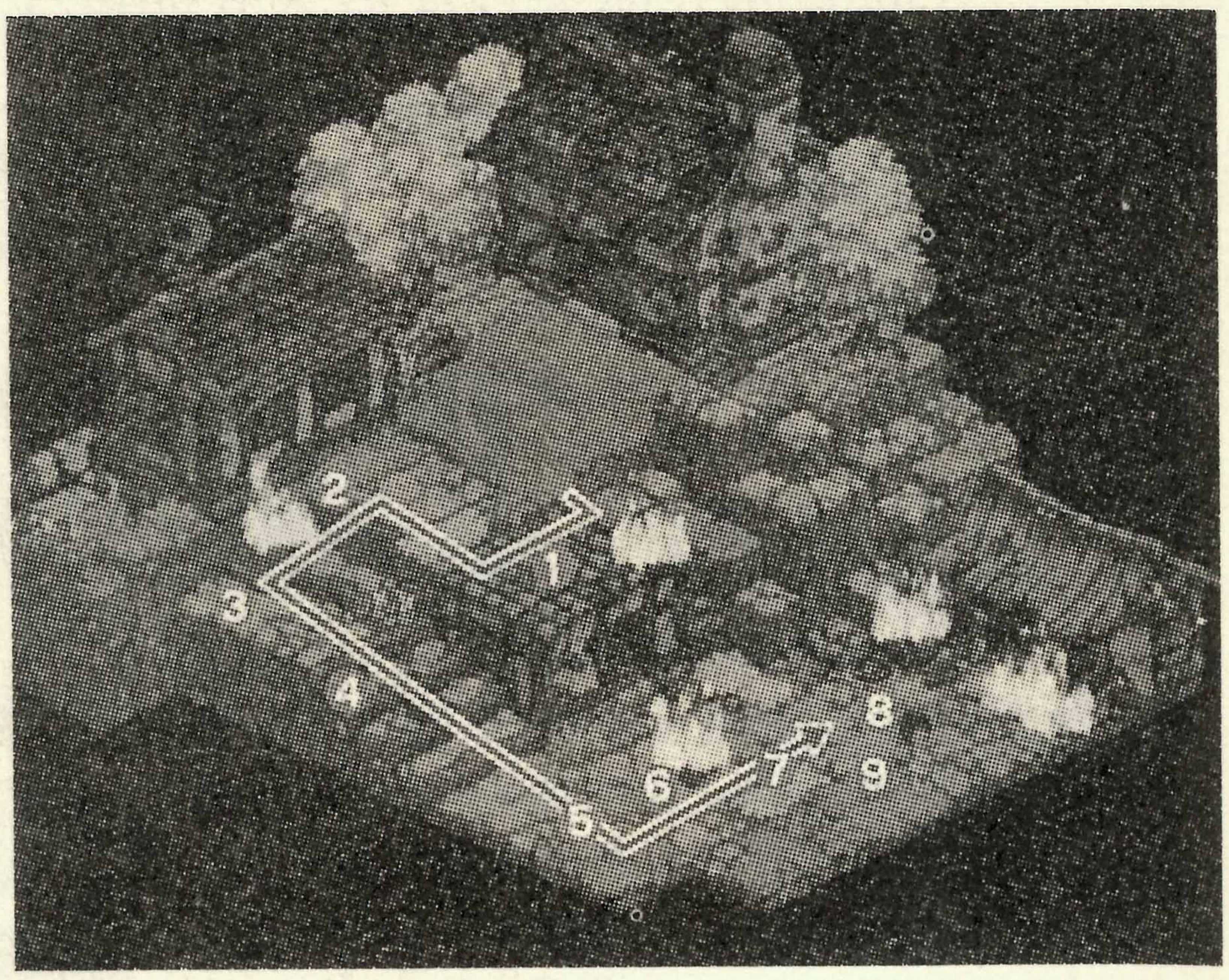
在レムル之村有一个能医治百病的不可思议的少女，主人公等人为了帮助ケイナ找回失去的记忆而需要借助圣女的力量，于是便接受了フォルテ的拜托一同前往レムル之村……在自由行动中，如果去往导きの庭园和一般住宅街均会发生事件，之后便可来到レムル之村。

事件检索"护卫兽篇"

与护卫兽们意外地见面！

如果直接去レムル之村的话将不会发生与护卫兽见面的事件，为了得到护卫兽们的帮助，最好还是去相应的地方找他们谈话比较合适，这一点需要特别地注意。可在再开发区发生遇到レオルド的情节，他看见了想要借助召唤兽的动力而疾驰的铁路；在导きの庭园与ケイナ谈话时发生ハサハ出现的事件，并且提到了ケイナ的故乡和自己相同的事情；バルレル由于怜恤被苍之派阀追赶的主人公等人而和他们意外地见面；在高级住宅街与ミニス谈话后发生和リシィ见面的事件，并从リシィ那里得知了ミニス内心的秘密。

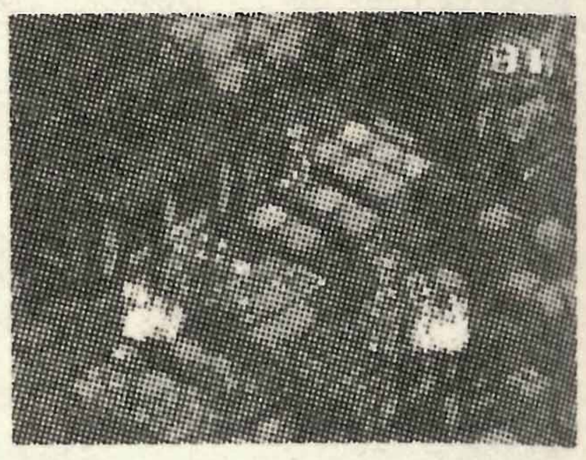
事件战斗 4 レムル之村"vs 黑铠的兵士们"



MAP DATA

■胜利条件：敌全灭 ■败北条件：主人公 or アメル战斗不能 ■经验值：5700 ■入手金：2800B ■入手道具：RMD400、石（机）、石（灵）、石（无）、Fエイド×2 ■敌人配置：1 黑铠の兵士 LV5（大剑） 2 黑铠の兵士 LV4（剑） 3 黑铠の兵士 LV3（弓） 4 黑铠の兵士 LV3（大剑） 5 黑铠の兵士 LV3（弓） 6 黑铠の兵士 LV3（剑） 7 黑铠の兵士 LV3（剑） 8 黑铠の兵士 LV4（弓） 9 黑衣の术师 LV6（杖）

アメル在自军的尾部殿后！

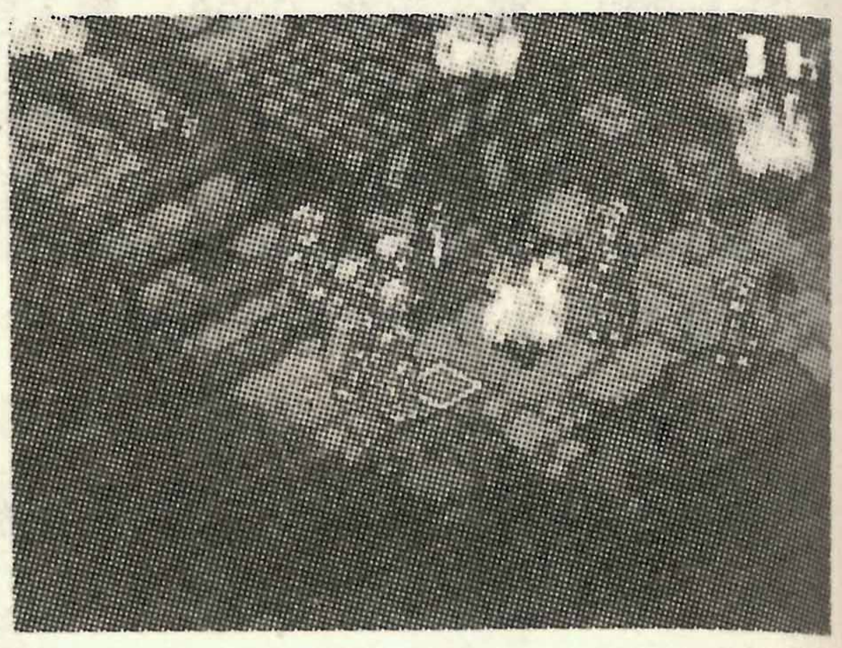


アメル只适合攻击级别较低的敌人，所以千万记得在移动时不要让她落在敌人③⑤⑧号弓箭手的射程之内，最重要的就是毫不迟疑地用前队把③⑤⑧号弓箭手迅速消灭，给アメル的移动创造有利条件。

选择从左侧迂回的路线！

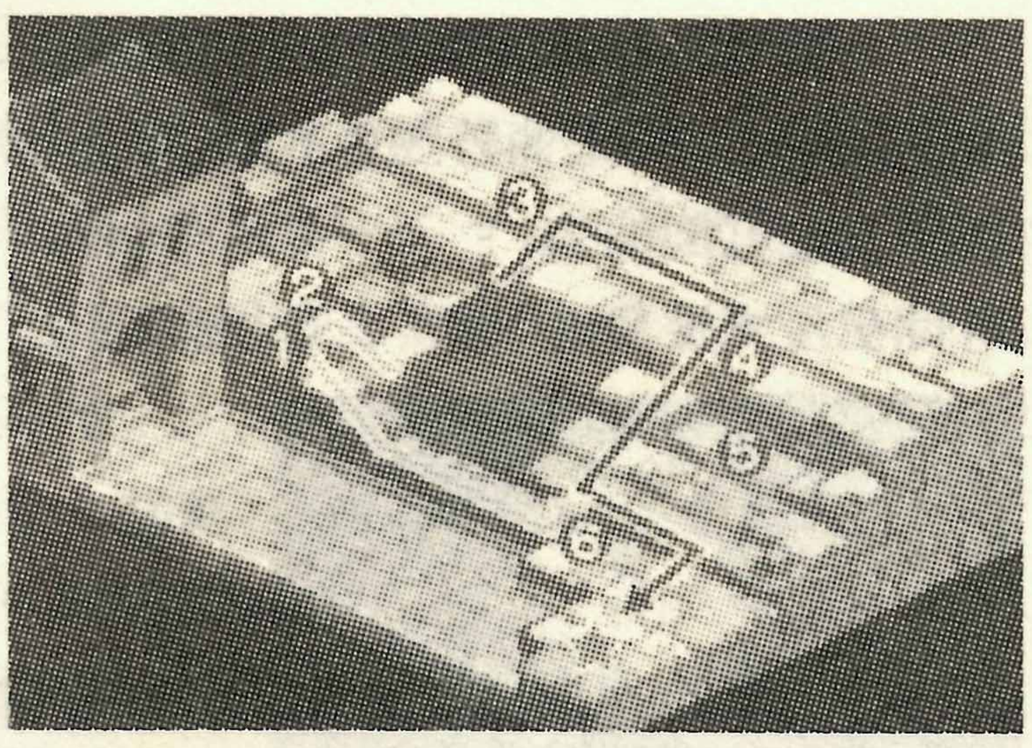
如果队伍从右侧迂回下降，当来到台阶下面的时候便会落入敌人的包围圈内，不易翻身。所以最好还是从左侧迂回向下，按照①②③④的顺序把敌人全部打倒。

注意敌人魔法的效果范围！

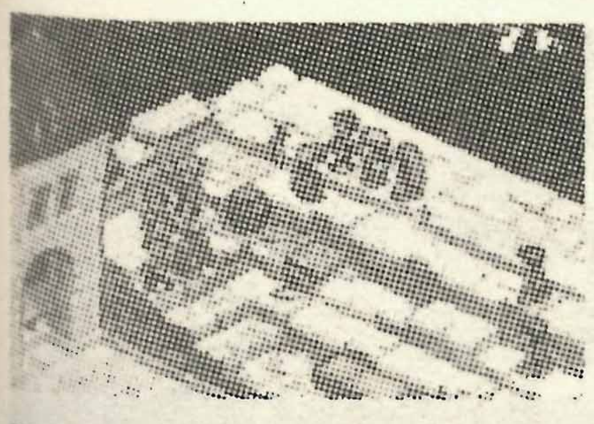


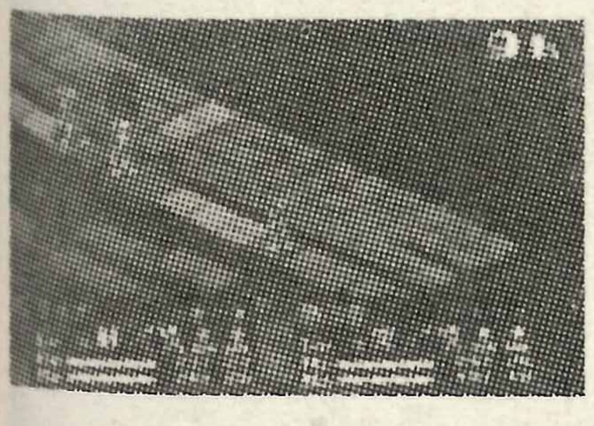
9 号的术师会使用附加有暗黑属性的ムジナ等召唤术，其魔法射程为 3 格，加上移动力的 3 格共有 6 格，因此应该把我方队员布置在术师周围的 7 格之处，排开阵势，在下个回合之内一口气把连 9 号在内的所有人全部杀掉。

自由战斗 2 街道・休憩所“vs 无法者”



在这个地图中，把自军分兵两路比较有效。让主人公、ネス、ケイナ 3 人去对付③④⑤，护卫兽和フォルテ两人对付①②⑥，然后两路人马合在一处共同攻击敌人的头目。

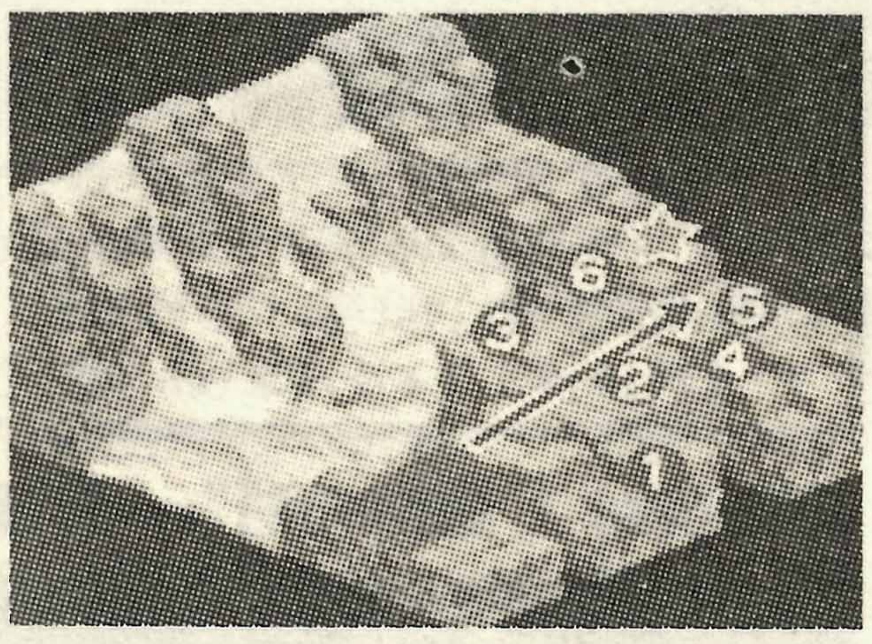




MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：自军全灭 ■经验值：800 ■入手金：700B ■入手道具：すすけた壶、Fエイド、にぼし ■敌人配置：1 无法者 LV3(弓) 2 无法者 LV3(弓) 3 无法者 LV3(斧) 4 无法者 LV3(枪) 5 无法者 LV4(剑) 6 无法者 LV3(剑) ★无法者 LV5(剑)

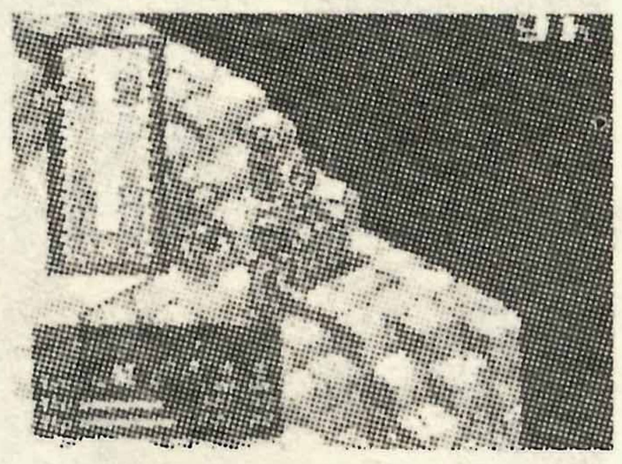
自由战斗 3 流砂の谷“vs 无法者”



在第一个回合初期配置的情况下原地待机，在第二个回合中把靠近过来的①②③击倒，此时注意不要进入⑤和⑥的攻击范围，最好使用召唤术干掉他俩，然后便可合力对付敌人的头目了。

MAP DATA

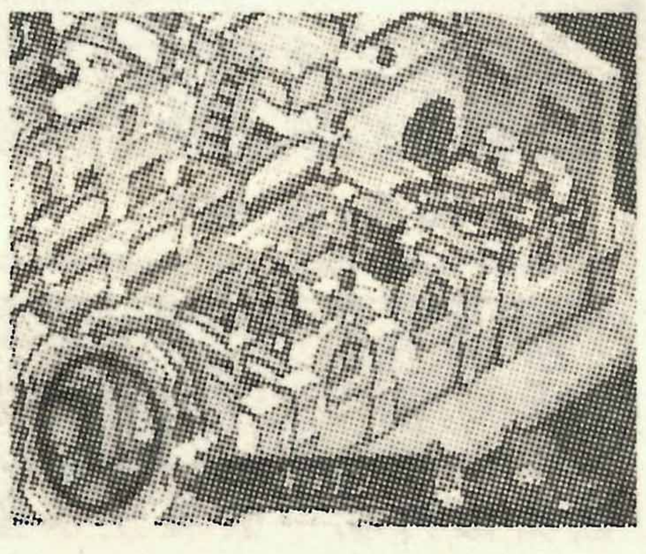
■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：自军全灭 ■经验值：1400 ■入手金：900B ■入手道具：すすけた壶、鱼肉ソーセージ、にぼし ■敌人配置：1 无法 者 LV3(剑) 2 无法者 LV3(剑) 3 无法者 LV4(剑) 4 无法者 LV5(剑) 5 无法者 LV5(枪) 6 无法者 LV4(枪) ★无法者 LV6(弓)



第3话 再会と别れ

目标等级：LV6
参战仲间：护卫兽レシィ、召唤师ミモザ、自警团员ロッカ、召唤师ギブソン、自警团员リューグ

街道上增加了两个设施！



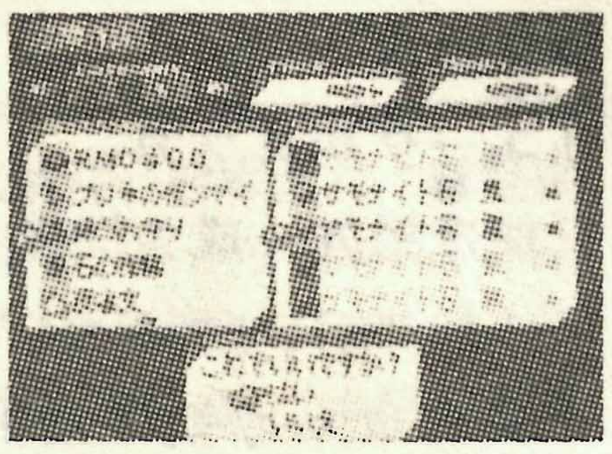
アメル成为主人公等人的同伴，但是为了躲避对アメル穷追不舍的追兵，一行人来到了圣王都，躲进了ギブソン・ミモザ的公馆。在这里可以利用召唤商店进行召唤制作，还可以在这里玩到迷你游戏“こねこの恩返し”。



事件检索 随选项的不同，战斗地图也会产生变化

战斗前，ネスティ提议去找アメル，在对话时如果选择“……わかった”便会进入 5－A 的地图，如果选择“俺もここに残る”则会去往 5－B 地图战斗。

有效利用召唤商店



在ギブソン・ミモザ公馆内与ネスティ交谈，他便会带主人公去召唤商店，在这里只要交了钱便可以作成一些平常无法学会的召唤术。

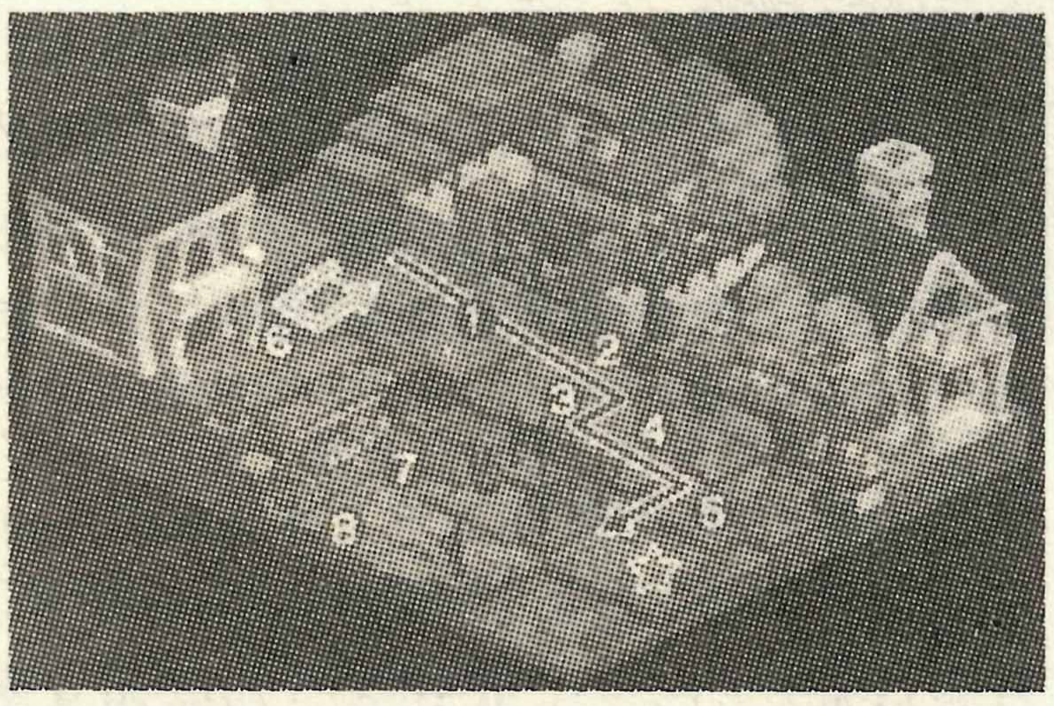
事件检索 护卫兽篇

有关护卫兽的事件全部都发生在ギブソン・ミモザ公馆内，只要在战斗之前去，不管何时都可见到。他们都在忙着各自的事情，レオルド：正在随手收拾着书库当中的图书；ハサハ：和她在露台上闲谈有关午睡的话题；バルレル：想要和フォルテ一起去喝酒，但……レシィ：认真的她正在努力打扫着公馆的庭园。

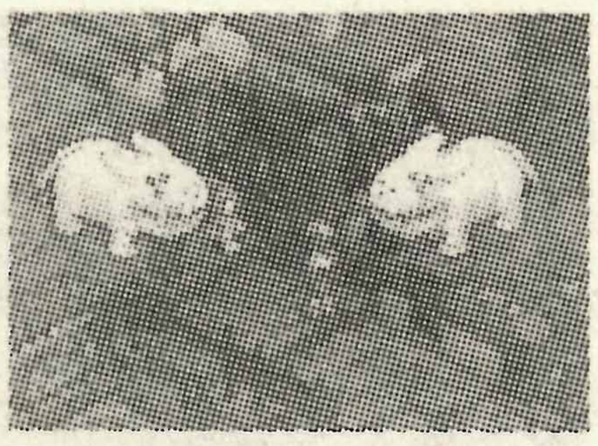
事件战斗 5－A ギブソン・ミモザ邸“vs 黑铠的兵士们”

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：主人公 or アメル战斗不能 ■经验值：5400 ■入手金：3000B ■入手道具：冬の杖、赤い服の人形、石（机）、石（灵）、Fエイド、ミーナシの滴 ×2 ■敌人配置：1 黑铠の兵士 LV5(剑) 2 黑铠の兵士 LV5(剑) 3 黑铠の兵士 LV6(枪) 4 黑衣の术师 LV6(杖) 5 黑铠の兵士 LV5(剑) 6 黑铠の兵士 LV5(弓) 7 黑铠の兵士 LV5(弓) 8 黑铠の兵士 LV5(枪) ★ゼリフィルド LV8(铳)



以ミモザ的魔法为中心进行战斗！

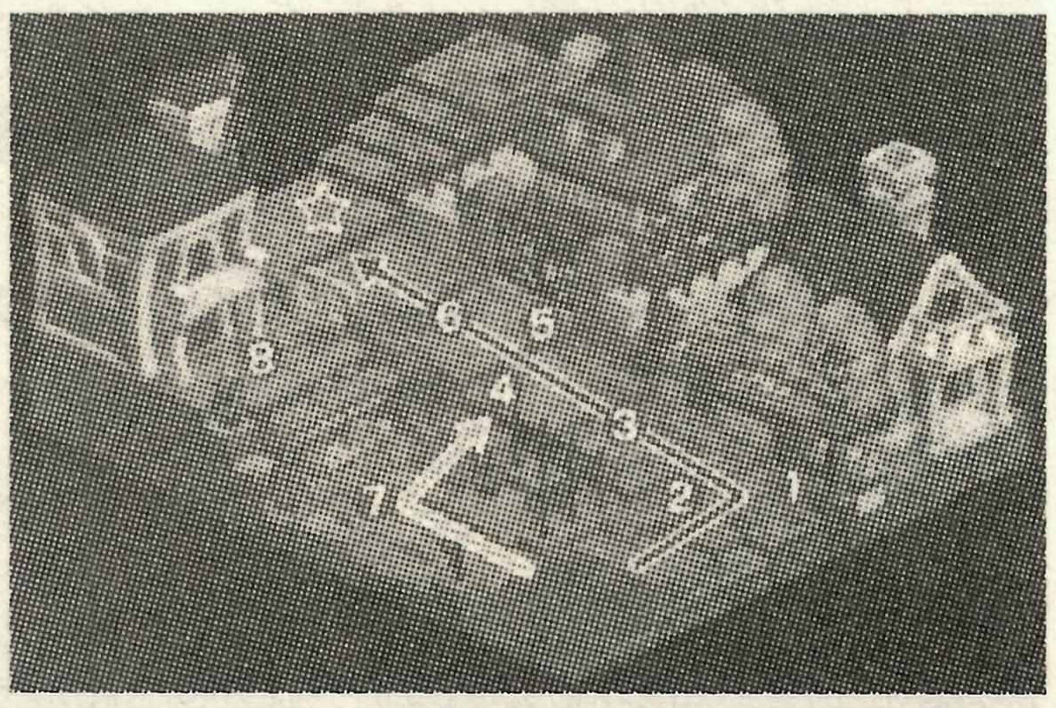


此役应以ミモザ的魔法为主，先削减敌人的 HP，再用护卫兽给敌人以致命的一击。另外不要忘记，在打倒ゼルフィルド前，先把南部的几个敌人收拾掉。

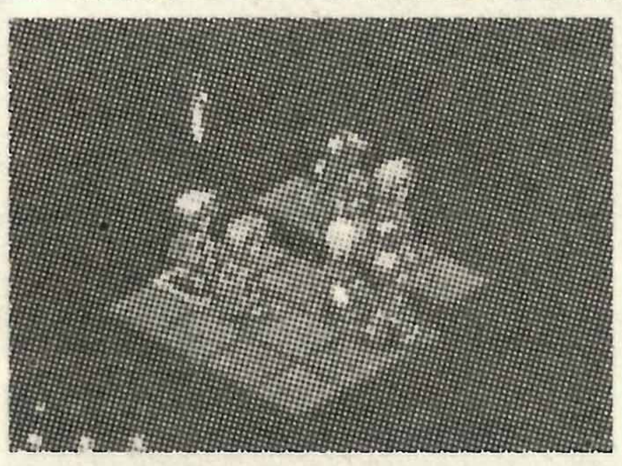
事件战斗 5－B ギブソン・ミモザ邸“vs 黑铠的兵士们”

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：主人公战斗不能 ■经验值：5400 ■入手金：3000B ■入手道具：フラッグスピア、赤い服の人形、石（机）、石（灵）、Fエイド、ミーナシの滴 ■敌人配置：1 黑铠の兵士 LV5(剑) 2 黑铠の兵士 LV5(剑) 3 黑衣の术师 LV6(杖) 4 黑铠の兵士 LV5(枪) 5 黑铠の兵士 LV5(剑) 6 黑铠の兵士 LV5(铳) 7 黑铠の兵士 LV6(铳) 8 黑铠の兵士 LV5(枪) ★イオス LV8(枪)



注意铳的射程范围！



先利用ネスティ和フォルテ的铳攻击打倒⑦号敌人，这期间指挥主人公等人把①②干掉，然后兵分两路从东、南两侧夹击剩下的敌人，很容易就可取胜。

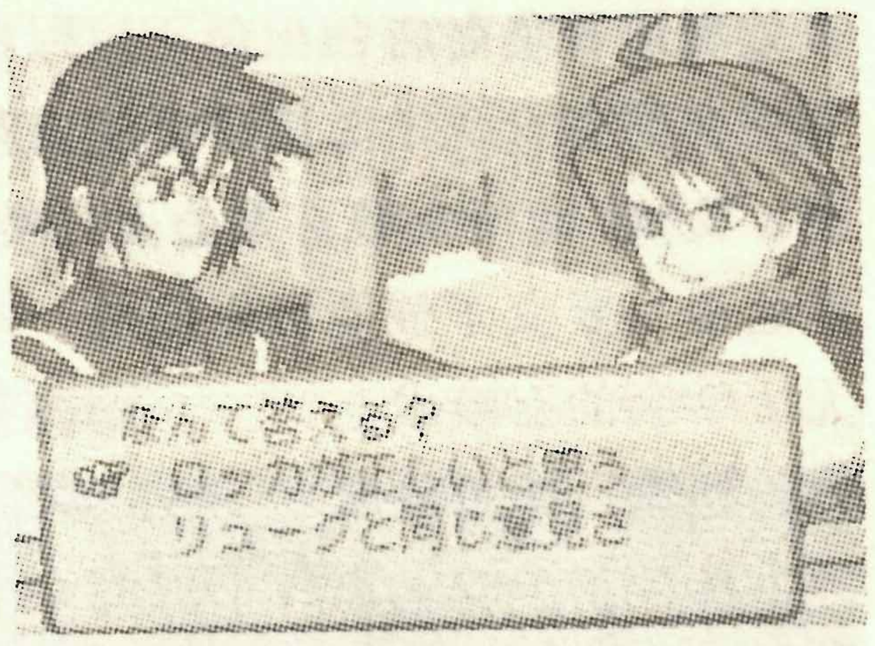
自由战斗 4/5 街道・休憩所“vs 无法者”/流砂の谷“vs 无法者”

如果想收集道具的话便可来此历练一番。

4 关 ■入手道具：小恶魔のトランプ、清酒・龙杀し
5 关 ■入手道具：小恶魔のトランプ、ダエイド

事件检索

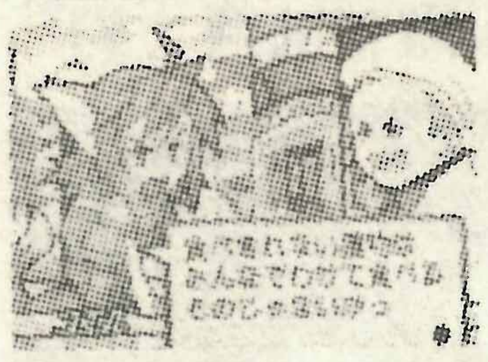
リューグ和ロッカ，只能选择其一成为同伴！



战斗后，主人公将与リューグ和ロッカ就今后的打算进行讨论，如果选择“ロッカが正しいと思う”便会使ロッカ成为伙伴，若选择“リューグと同じ意見さ”则会使リューグ成为同伴，注意，此时没有成为同伴的角色会离开主角。

第4话 小さな召唤师

目标等级：LV7
加入仲间：护卫兽ハサハ、召唤师ミニス



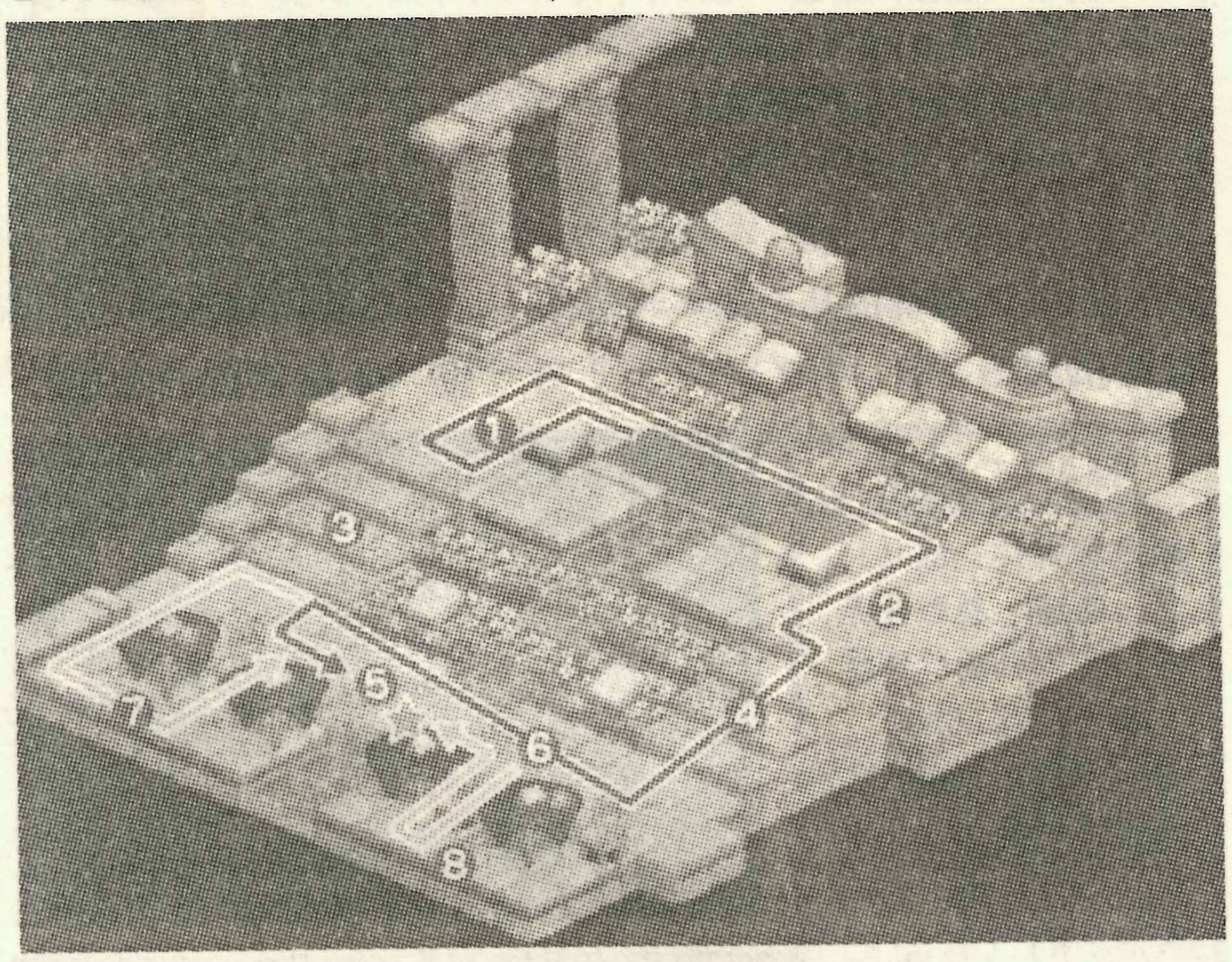
补充了新的战斗力，具有兽属性的召唤师！

自从黑铠的兵士袭击以来的数日后，如果带着アメル去圣王都便会遇到叫ミニス的少女，ミニス因为在街上丢失了绿色的首饰而苦恼……在此处的自由行动中，为了帮助她找到丢失的首饰需要到多个场所打探。

事件检索 护卫兽篇

レオルド：正在湖畔充电，不料却被アメル看到，アメル登时目瞪口呆；ハサハ：正在导きの庭园安慰哭泣的ミニス；バルレル：被意外地看到了正在ギブソン・ミモザ公馆的书库中学习，真是很让人吃惊啊……レシイ：可以在ギブソン・ミモザ的庭园里听到有关レシイ折断角的事。

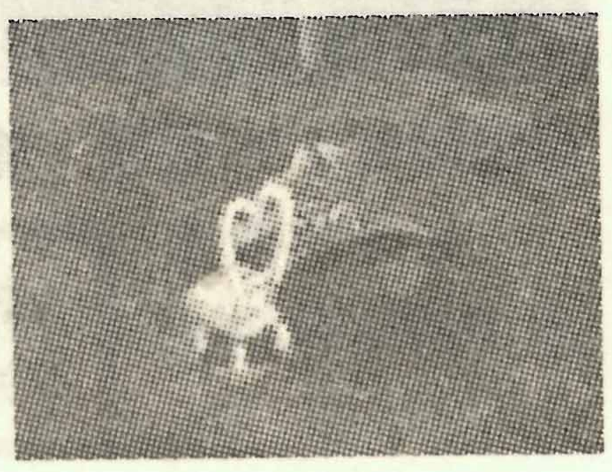
事件战斗6 导きの庭园“vs金之派阀召唤师ケルマ”



MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：主人公or ミニス战斗不能 ■经验值：5600 ■入手金：2600B ■入手道具：魔法の小箱、石（兽）×2、石（无）、Fエイド、キッカの实、クロッツアの实、清酒・龙杀し ■敌人配置：1テテノワール LV4（特） 2テテノワール LV4（特） 3ウォーデン兵 LV4（剑） 4ウォーデン兵 LV4（剑） 5テテノワール LV5（特） 6テテノワール LV5（特） 7ウォーデン兵 LV5（弓） 8ウォーデン兵 LV7（弓） ★ケルマ LV8（杖）

以少胜多的方法是？

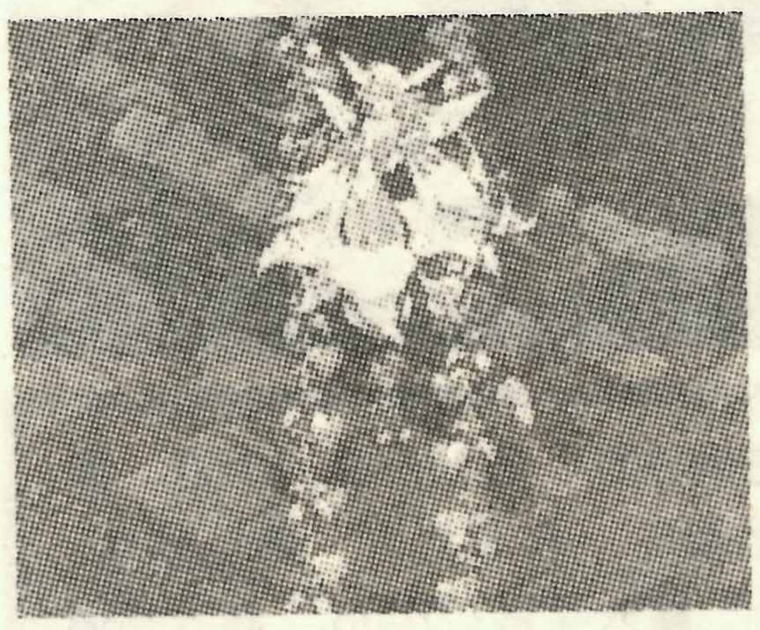


在这里，有主人公、护卫兽、アメル以及ミニス一共四人出战，ミニス的等级较低，魔法只能使用3回，还是等其他人的等级均有上升之后再进行挑战吧。

把位于最后排的弓兵打倒！

头目ケルマ的后面有两个弓兵⑦⑧，如果使用魔法打倒他们倒是比较好，可是倘若MP不足，则只能把椅子破坏掉，从后面用物理攻击打倒他们。

对付ケルマ使用的“性感2号（セクシーNo2）”的方法

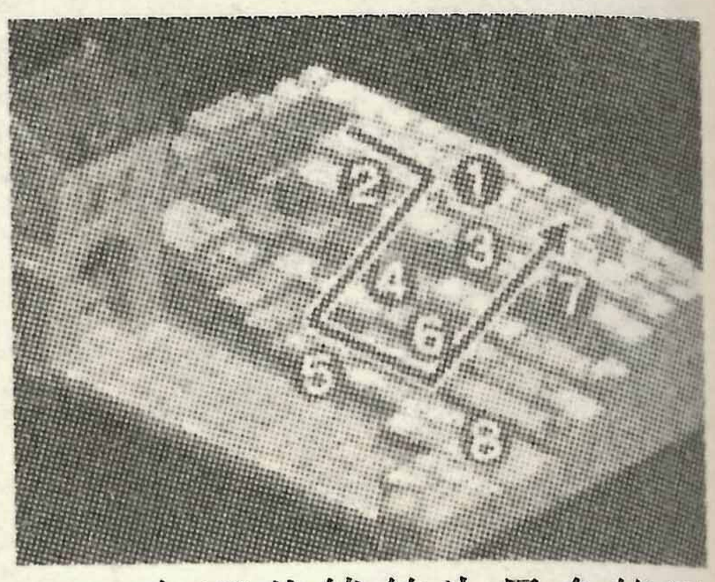


ケルマ会对我军使用“魅了”魔法，装备幸运的指轮可进行防御，一旦中招则可以使用ミーナシの滴和召唤兽ルニア来治疗。如果主人公是鬼属性的话，可以利用召唤兽ミョージン使用沉默的魔法来封住她的“魅了”魔法。

自由战斗6 街道・休憩所“vs外道召唤师”

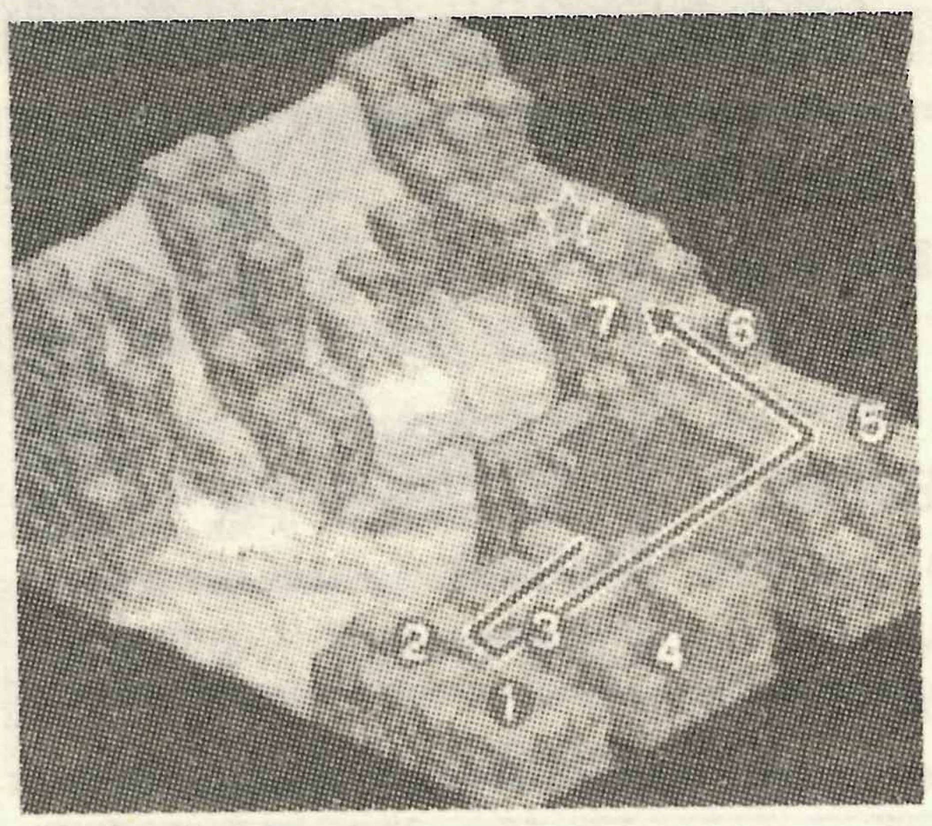
MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退■败北条件：自军全灭 ■经验值：1600 ■入手金：1000B ■入手道具：ブラインセイバー、オバケの绘本、すごいエサ ■敌人配置： 1ブルーゼリーLV5（特） 2ブルーゼリーLV3（特） 3ブリーゼリーLV3（特） 4无法者 LV5（斧） 5无法者 LV4（弓） 6无法者 LV5（斧） 7无法者 LV4（弓） 8无法者 LV6（斧） ★外道召唤师 LV6（杖）兵 LV5（弓） 8ウォーデン兵 LV7（弓） ★ケルマ LV8（杖）



由于此战的头目会使用“暗黑”的魔法，因此千万不要粗心大意地闯进其魔法的范围，其他人还是比较容易对付的。

自由战斗7 流砂の谷“vs外道召唤师”



首先应该攻击在东南方的①②③④，因为①只使用魔法进行攻击，所以最好不要把MDF低的角色放在队伍的前列。之后向北进军，打倒⑤⑥⑦，还有，敌人头目使用的魔法和①完全相同，只是威力更大，注意边回复边作战。

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：自军全灭 ■经验值：2400 ■入手金：1200B ■入手道具：コガラスマル、フレイムタン、清酒・龙杀し ■敌人配置：1外道召唤师 LV6（杖） 2无法者 LV7（斧） 3无法者 LV6（枪） 4无法者 LV6（弓） 5无法者 LV7（弓） 6无法者 LV6（斧） 7无法者 LV6（枪） ★外道召唤师 LV8（杖）

第5话 はかなき平稳

目标等级：LV8
活跃的护卫兽：レオルド

在自由行动中会发生很多事件！



ネスティ为总是达不到冒险的目的而感到焦躁不安，因此向主人公大发雷霆，如果适时安慰他一下的话，主人公一行人便会出外去进行野游……在自由行动中会发生很多的事件，主人公也会遇到很多人，比如シオン、ユエル和エクス，还有战斗后才会出现的黑骑士。

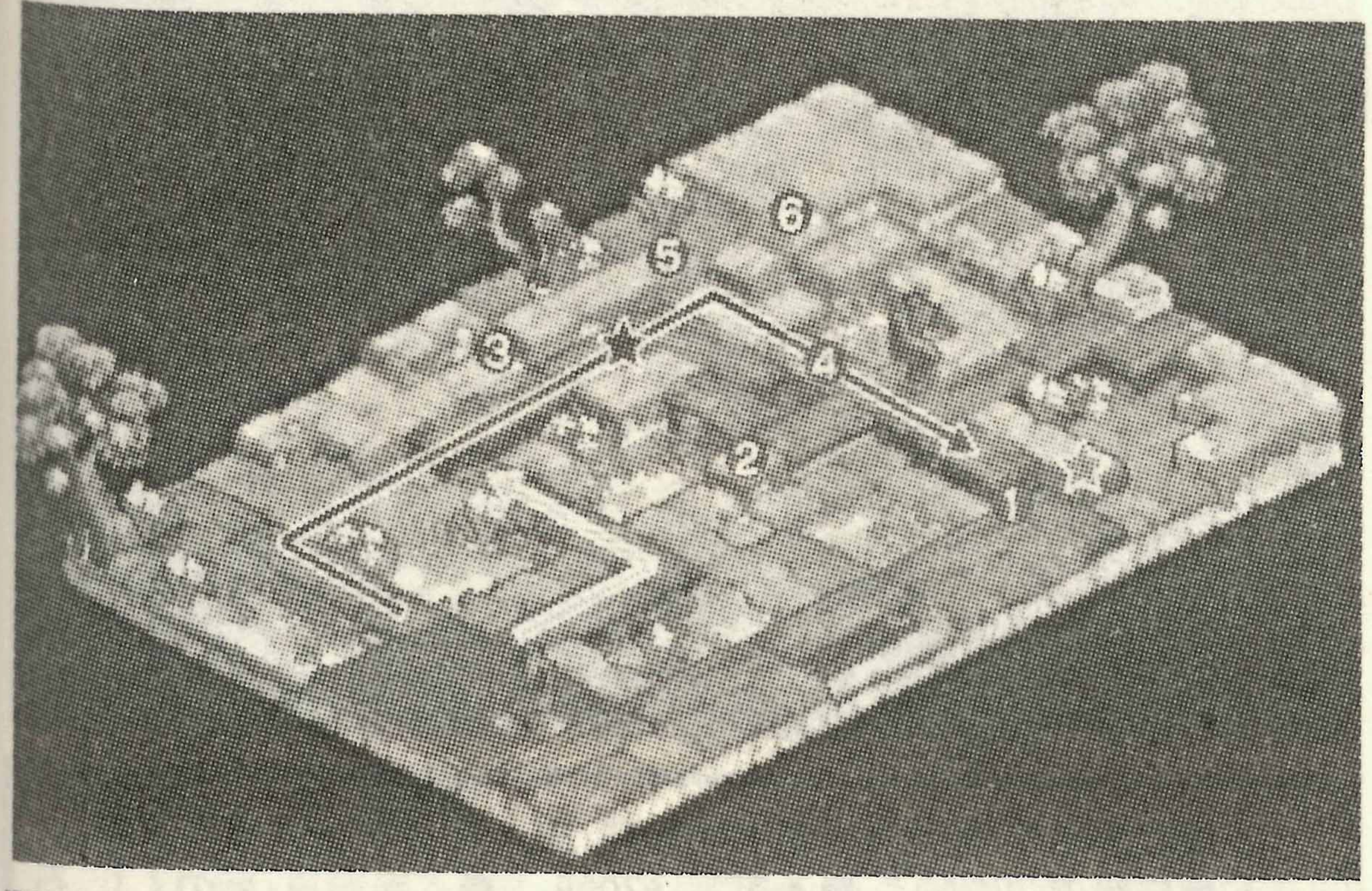


事件检索　护卫兽篇

在野游时和护卫兽们谈话，他们会有什么样的反应呢？

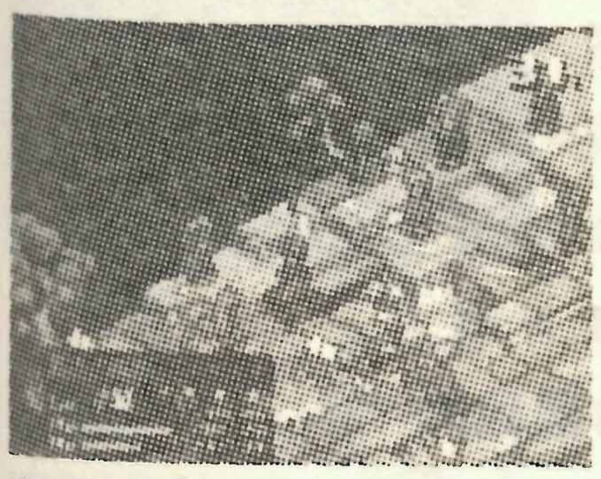
注意在自由行动的时候，不会发生选择护卫兽的事件，只有在战斗开始前才会让主角选择护卫兽。レオルド：觉得自己的会话水平太差，因此主人公给他以鼓励；ハサハ：被女孩子包围着，在野游中感到非常快乐；バルレル：在野游中从ミモザ那里听说了有关バルレル对于女孩子们的话题；レシィ：听她讲述自己曾经住过的メトラル村的一些情况。

事件战斗7　フロト湿原"vs 黑铠的兵士们"



MAP DATA

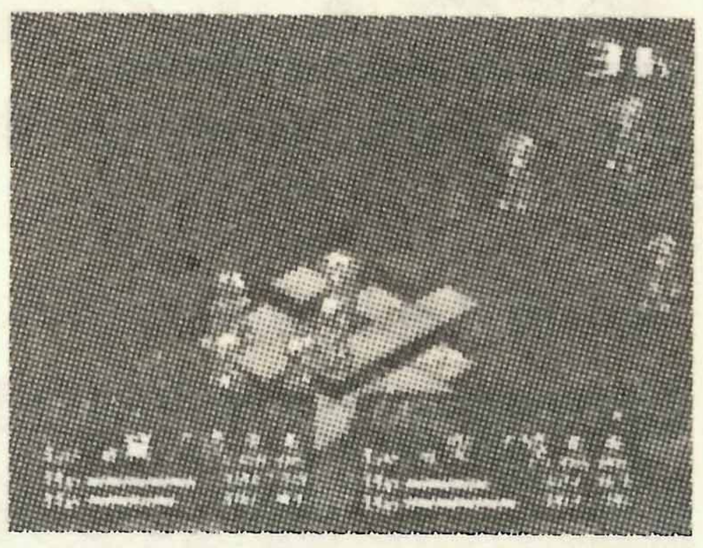
■胜利条件：敌リーダー击退　■败北条件：主人公 or アメル战斗不能　■经验值：18700　■入手金：4900B　■入手道具：プロペラモーター、石(机)、石(鬼)、石(无)、Fエイド×2、ゲドッグーの叶×2　■敌人配置：1 黑铠的兵士 LV6(弓)　2 黑铠的兵士 LV6(剑)　3 黑衣の术师 LV7(杖)　4 黑衣の术师 LV7(杖)　5 黑铠の兵士 LV6(剑)　6 黑铠的兵士 LV7(弓)　★ゼルフィルド LV9(铳)　★イオス LV9(枪)



不要让敌人使用回复魔法！

敌人的法术师③和④不仅会使用魔法来攻击，还会用回复 HP 的魔法来援助他们的士兵。如果不想让③④给他们回复的话，最好先把敌兵引出回复魔法的范围，在一个回合之内把他们都消灭即可。

把イオス吸引出来再打倒他！

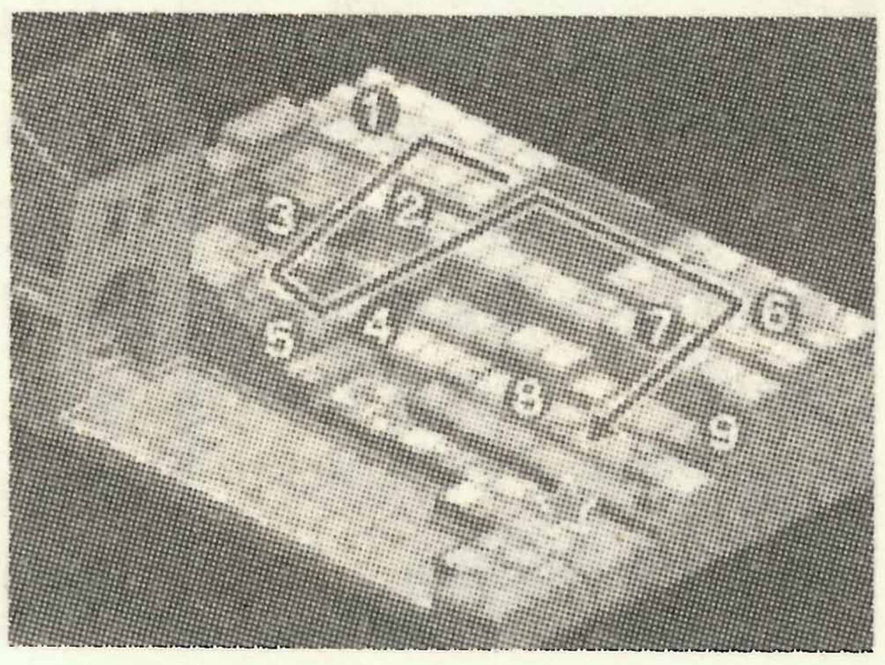


因为イオス处于③④的回复魔法范围之内，因此想要一下子把他打倒是非常困难的。应该先把③打死，之后再把イオス引到④魔法够不到的位置处死。

接近ゼルフィルド时的注意点

ゼルフィルド装备着火铳，可以攻击在一条直线上 5 格内最靠近自己的角色。所以最好把フォルテ那样高 DF 的角色放在前列，后面按 DF 由高到低的顺序依次排放即可。

自由战斗8　街道・休憩所"vs 外道召唤师"

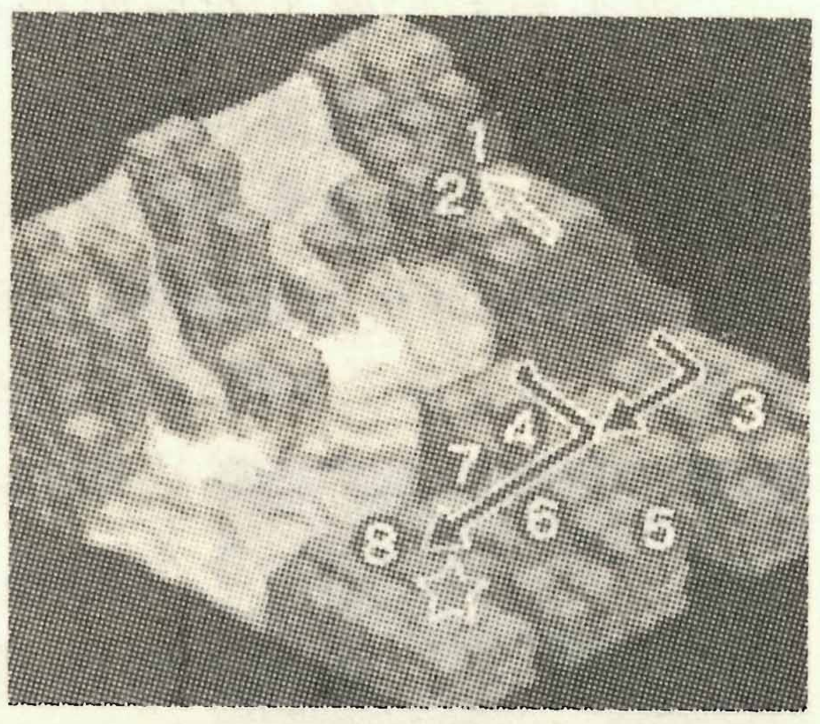


在这个地图中登场的①和⑥都是攻击类型的比较强横的敌人，所以在吸引他们出来时要小心配置自己的队伍。另外，敌人的头目会施放 3×3 格面积大的毒魔法，最好把自军放在比较合适的位置上，然后一鼓作气用物理攻击消灭他。

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退　■败北条件：自军全灭　■经验值：2400　■入手金：1300B　■入手道具：コガラスマル、オバケの绘本、清酒・龙杀し　■敌人配置：1 无法者 LV7(剑)　2 无法者 LV6(剑)　3 无法者 LV6(弓)4 无法者 LV5(剑)　5 外道召唤师 LV7(杖)　6 无法者 LV7(剑)　7 无法者 LV6(剑)　8 无法者 LV5(剑)　9 无法者 LV6(弓)　★外道召唤师 LV8(杖)

自由战斗9　流砂の谷"vs 无法者"



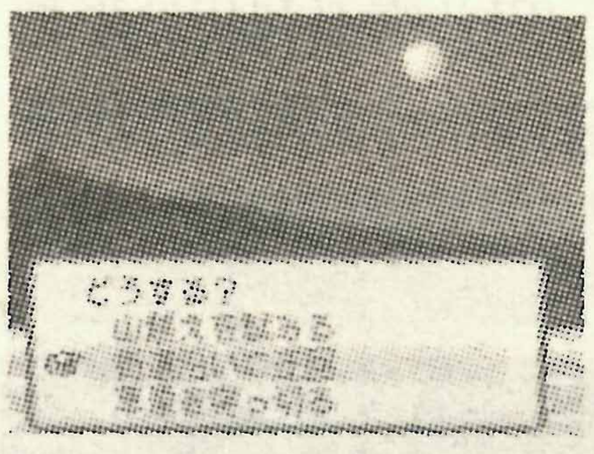
本关一开始，在第 1 回合内以初期配置用魔法和ケイナ的弓箭打倒③号敌人，然后把自军兵分两路，用两个像フォルテ或ロッカ那样擅长物理攻击的角色击退①②两个弓兵。从第 2 回合开始，除派出的两人外，其他人全部向南进军。

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退　■败北条件：自军全灭　■经验值：3200　■入手金：1400B　■入手道具：黄金绅士、オベケの绘本、清酒・龙杀し、オシャベリーの叶　■敌人配置：1 无法者 LV7(弓)　2 无法者 LV7(弓)　3 无法者 LV6(枪)　4 无法者 LV6(斧)　5 无法者 LV7(枪)　6 外道召唤师 LV8(杖)　7 无法者 LV8(剑)　8 无法者 LV7　★无法者 LV10(斧)

第6话　彼女の决意

目标等级：LV10
活跃的护卫兽：レシィ



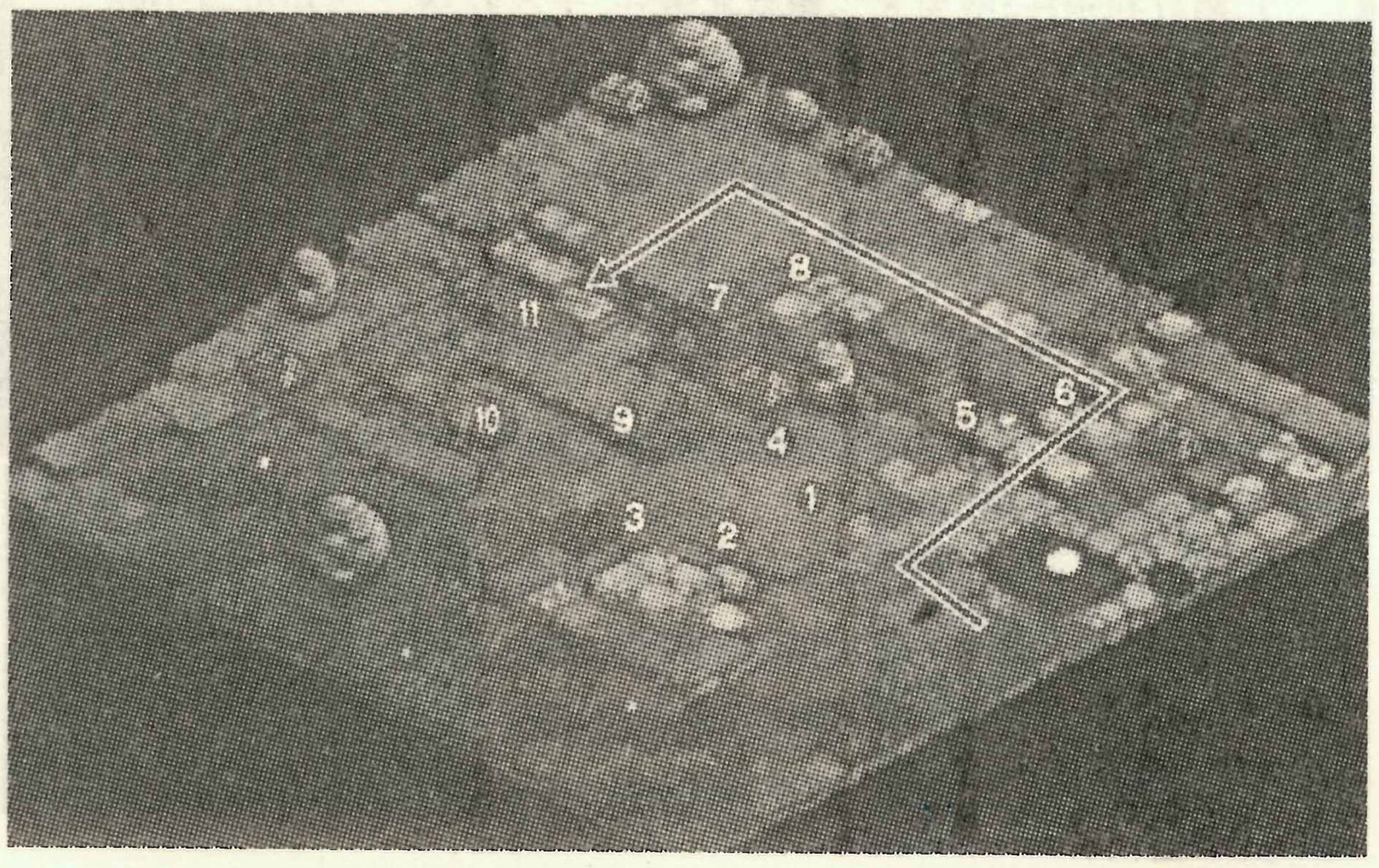
逃出王都的最终决战！

一直追杀アメル到王都的黑之旅团布下了天罗地网，在街道附近埋伏，准备攻击不得不逃出王都的主人公等人。在这里事件决定之后，会有三个选项提示，选择不同，进入的战斗地图也就不同。选第一项进入 8－a，第二项进入 8－b，第三项进入 8－c。

事件检索　护卫兽篇

关于制定今后的行动方针与众人交谈，若把アメル交给国家，为回避战争，国家再把她交给黑之旅团，这样的事得问一下各护卫兽的意见。レオルド：从外交方面讲，对国家会把アメル引渡给黑之旅团的可能性冷静地分析；ハサハ：一个人的时候觉得非常寂寞，还是希望能够和大家在一起；バルレル：对人类及其不信任，确认了这样的事之后，对人类的反感情绪就更强了；レシィ：非常担心アメル的情况，对她的不幸遭遇想要大声地喊叫出来。

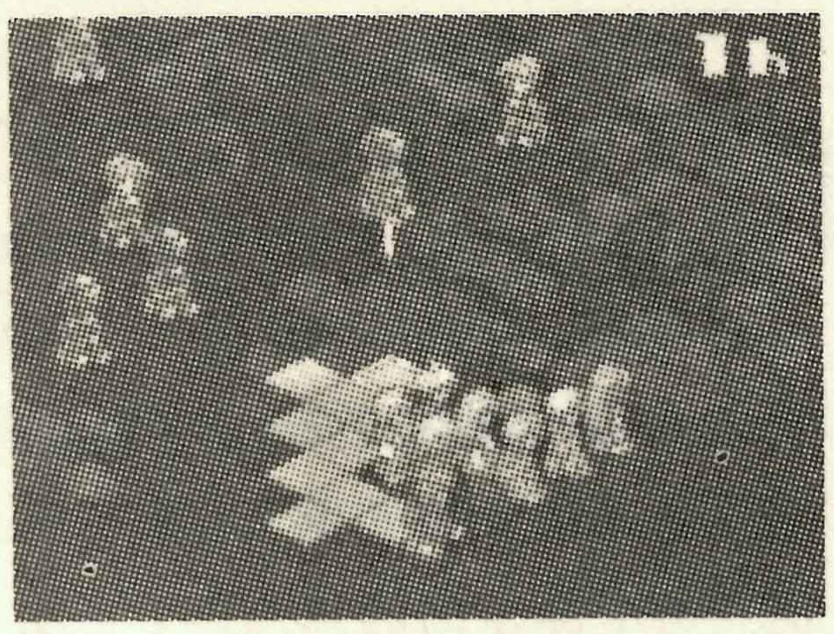
事件战斗8－a　大平原"vs 黑之旅团"



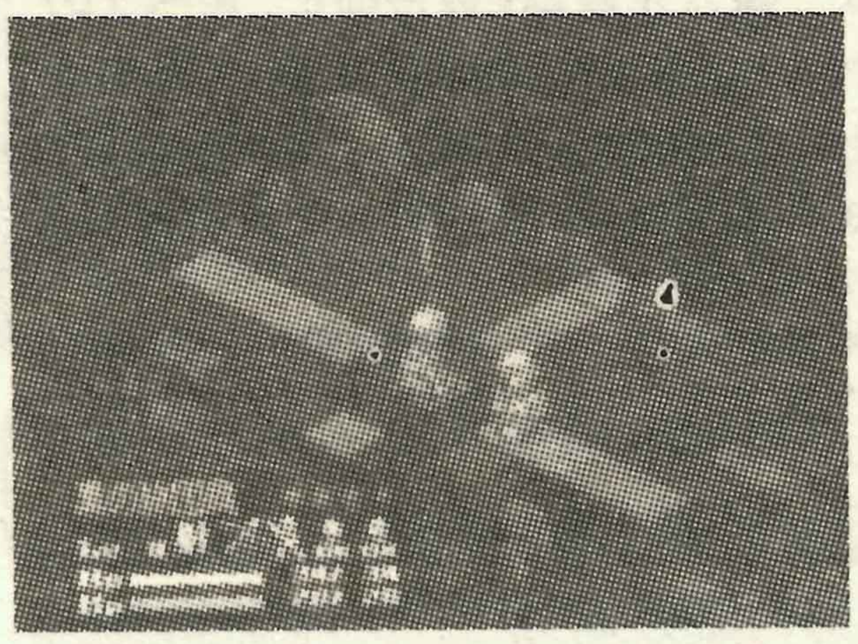
MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公 or アメル战斗不能 ■经验值:25100　■入手金:6100B　■入手道具:削岩ドリル、モトロルファ 10、唐草のお守り、石(机)石(兽)、石(无)F エイド、ラムルカムリの叶　■敌人配置:1 黑の旅团员 LV9(剑)　2 黑の旅团员 LV7(剑)　3 黑の旅团员 LV8(剑)　4 黑の旅团员 LV7(杖)　5 黑の旅团员 LV8(剑)　6 黑の旅团员 LV8(铳)　7 黑の旅团员 LV8(弓)　8 黑の旅团员 LV8(杖)　9 黑の旅团员 LV7(杖)　10 黑の旅团员 LV7(剑)　11 ゼルフィルド LV11(铳)

避免从中央进行突破,采取环回路线进攻!



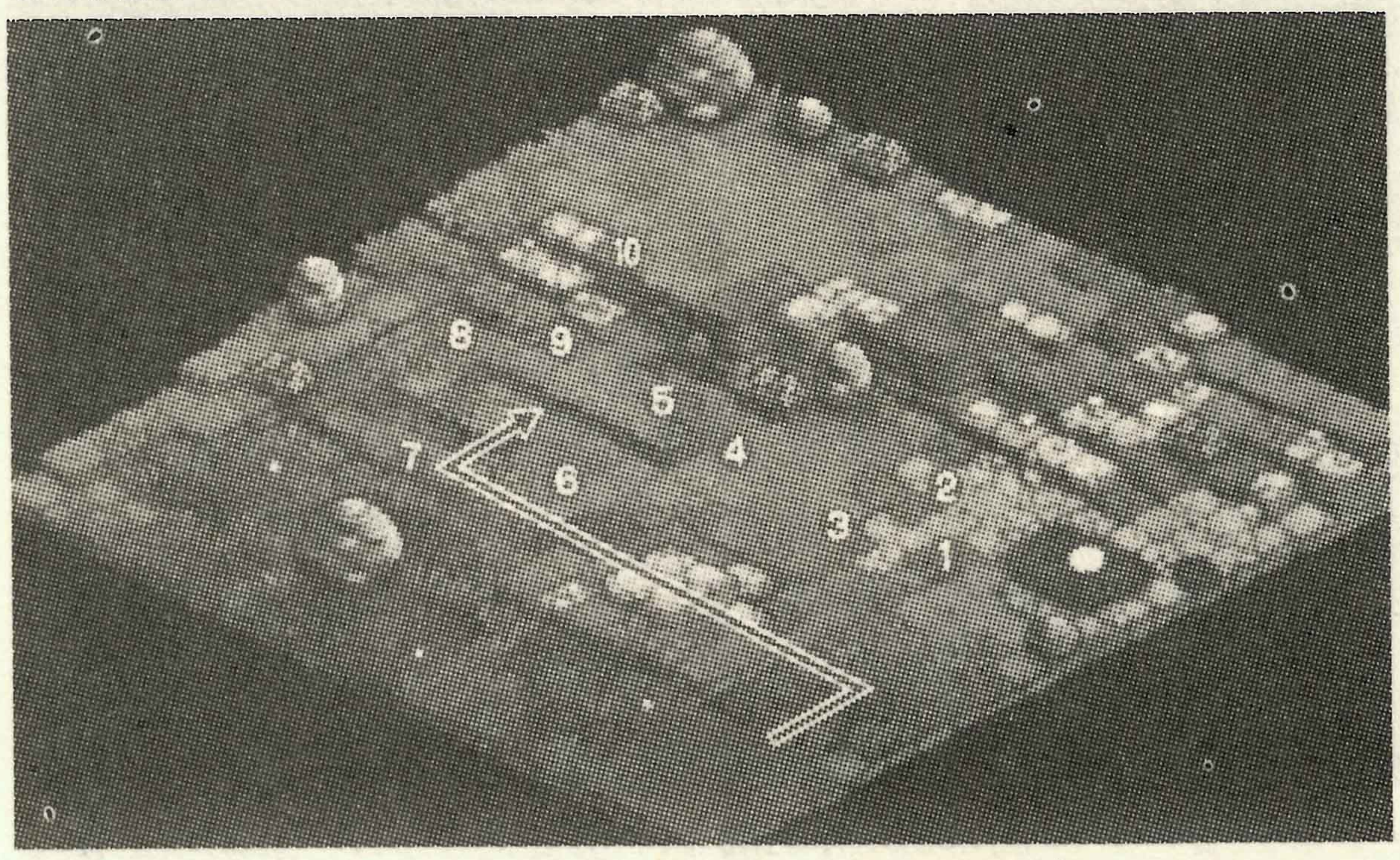
因为初期配置是在地图的东侧的中央，如果贸然向地图中部突破，不免会落入众多敌人的包围圈之内,非常危险,实非良策。为了各个击破,还是采取环回绕圈的战术，贴边向北前进，同时将敌人一个个地消灭。地图北部的地形较高，可在此处展开有利于我方的战斗。另外,初期配置的西南方有一个小高台,也是比较适合战斗的地方,军队选择从左侧环回的路线也不错。



封住敌人的远距离攻击!

在如此广阔的地形之下，能够远距离攻击的敌人非常令人讨厌，如果贸然出击，只要处理不当，便会深受其害，反而会落入敌人的包围，被他们反击。因此需要利用地形把敌人分散,迅速将⑤⑥打倒,向⑧移动。这样,中央的敌人便不会有什么作为了,可以从高处用弓箭攻击敌人,调整一下态势。

事件战斗 8－b　大平原“vs 黑之旅团”



MAP DATA

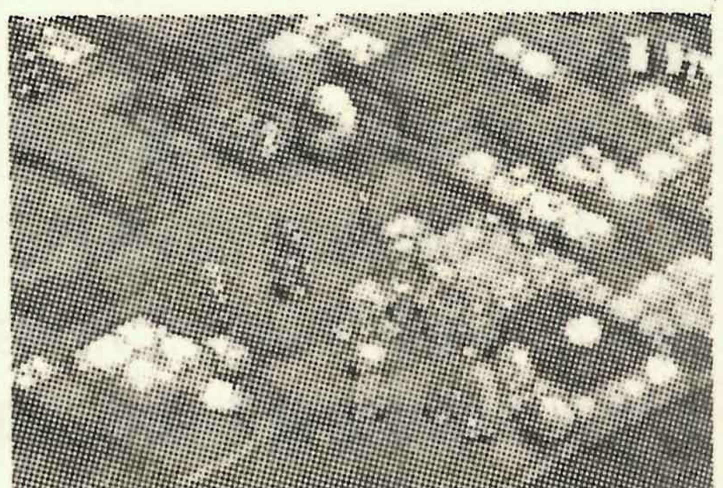
■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公 or アメル战斗不能 ■经验值:24600　■入手金:5400B　■入手道具:风雅の枪、カミナリハンカチ、石(机)、石(兽)、石(无)、F エイド、ラムリカムリの叶　■敌人配置:1 黑の旅团员 LV7(剑)　2 黑の旅团员 LV7(杖)　3 黑の旅团员 LV8(弓)　4 黑の旅团员 LV7(剑)　5 黑の旅团员 LV7(大剑)　6 黑の旅团员 LV8(剑)　7 黑の旅团员 LV7(弓)　8 黑の旅团员 LV8(杖)　9 黑の旅团员 LV7(大剑)　10 イオス LV11(枪)

沿 L 字形中央突破!



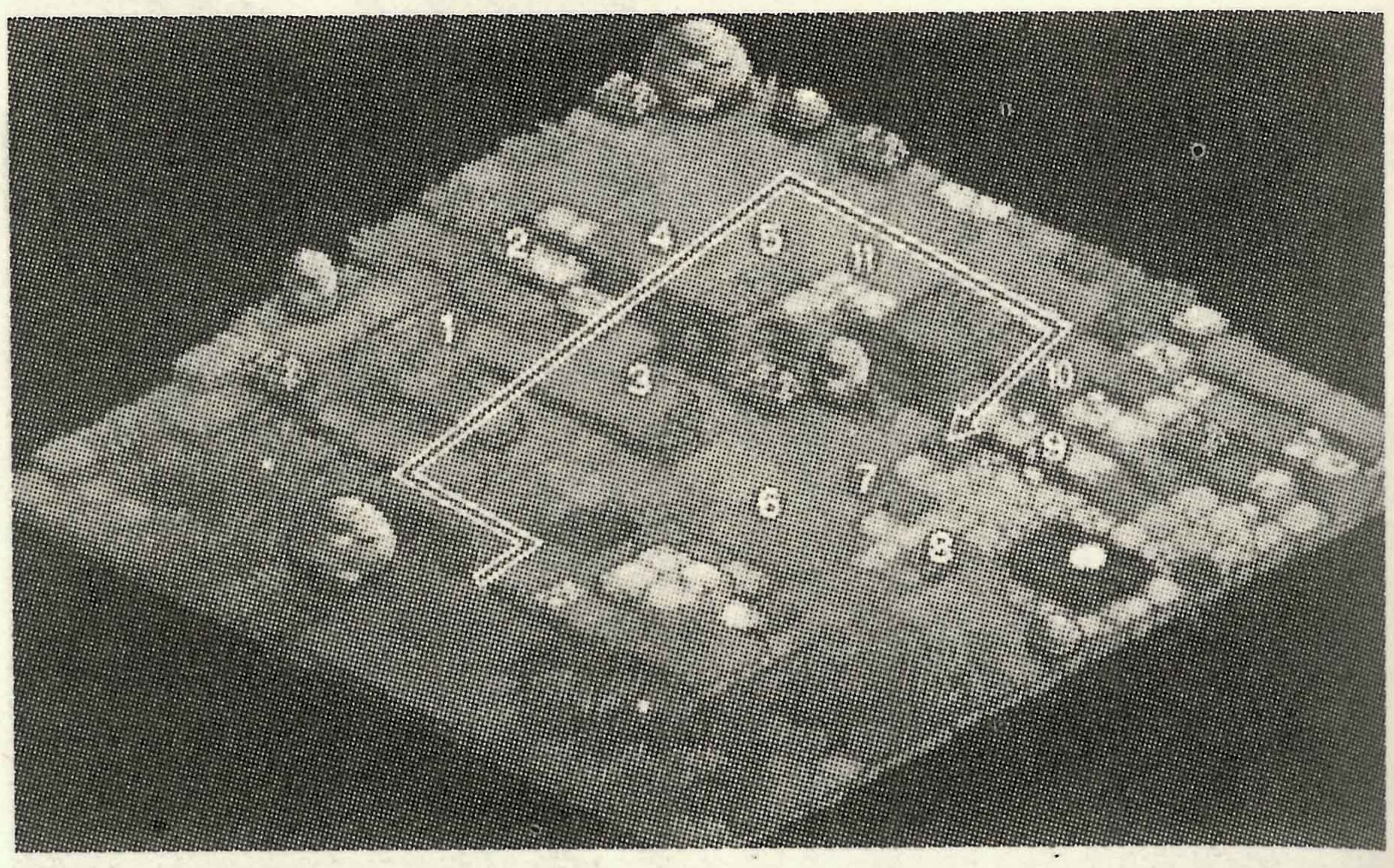
初始位置开始于地图东南部,敌人主要集中在版图中央。进军路线如图所示呈 L 形。从①开始按顺序击倒敌人。特别是②③号敌人攻击范围大,应尽早铲除。

利用石阶将敌人各个击破!



在地图东北部的石阶附近列开阵势。接着，让防御力高的角色向地图东北部移动，吸引敌人后再撤回本阵。然后集中全员攻击敌人。采用此种方法，在保护アメル的同时再将敌人全灭就比较容易了。

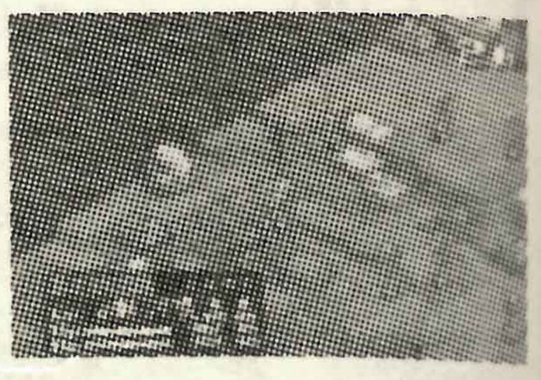
事件战斗 8－c　大平原“vs 黑之旅团”



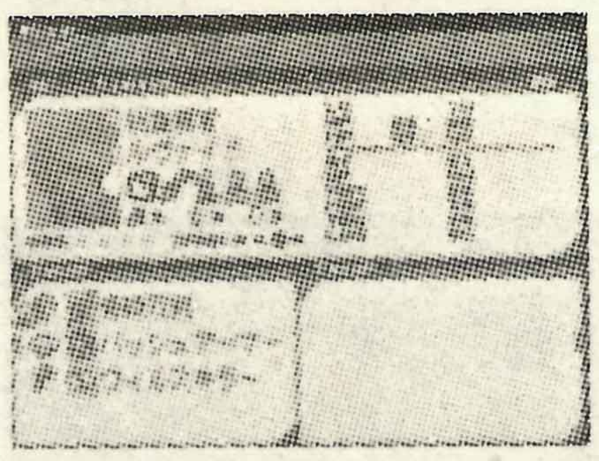
MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公 or アメル战斗不能 ■经验值:29200　■入手金:6700B　■入手道具:骨のくし、石(机)、石(鬼)、石(兽)、F エイド、ラムルカルの叶　■敌の配置:1 黑の旅团员 LV9(弓)　2 黑の旅团员 LV12(杖)　3 黑の旅团员 LV10(剑)　4 黑の旅团员 LV11(大剑)　5 ルヴァイド LV14(大剑)　6 黑の旅团员 LV10(剑)　7 黑の旅团员 LV10(大剑)　8 黑の旅团员 LV9(剑)　9 黑の旅团员 LV9(弓)　10 黑の旅团员 LV10(杖)　11 黑の旅团员 LV11(大剑)

趁防御网出现间隙,集中于一点突破!



第 6 话中的敌人都比较强，只有地图西方的敌人较弱，在⑥⑦⑧接近的期间快速向西移动，于是 123 会向众人靠近。在吸引 23 的同时,用魔法或远距离攻击把 1 打倒。



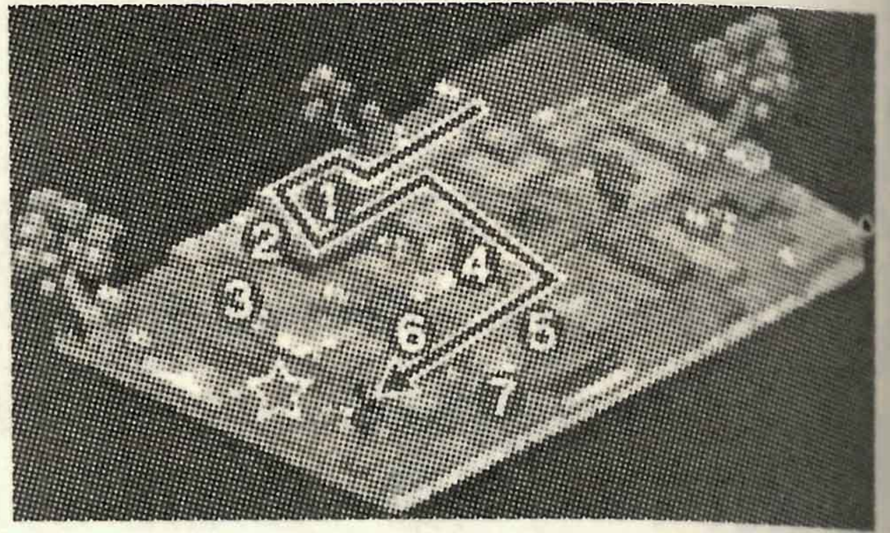
用“推”和“拉”动摇敌阵

敌人全体等级较高，比起其他地图的状况更为难打，还是小心多个敌人的围攻为妙，特别是装备弓箭的敌人，他们一般不会轻易靠近我军，最好在他们射程范围之外移动,在吸引其注意后迅速返回即可。

自由战斗 10　フロト湿原“vs 无法者”

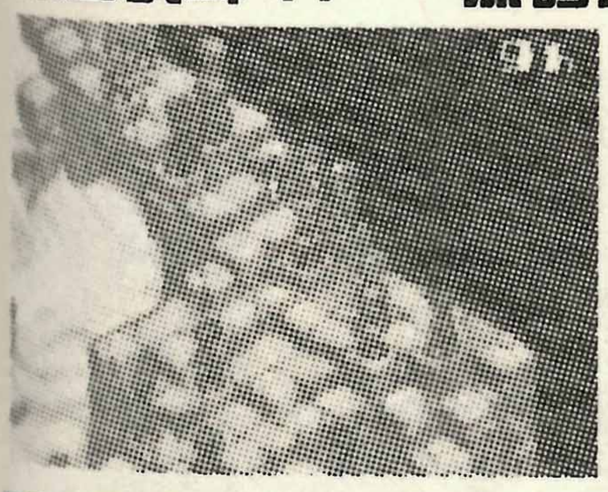
MAP DATA

■胜利条件:敌リーダー击退　■败北条件:我方军全灭　■经验值:5400　■入手金:1600B　■入手道具:兽のしっぽ、参考书　■敌人配置:1 无法者 LV9(剑)　2 无法者 LV7(弓)　3 无法者 LV9(枪)　4 无法者 LV8(剑)　5 外道召唤师 LV8(杖)　6 无法者 LV7(枪)　7 无法者 LV7(枪)　★无法者 LV10(剑)



从开始地点一直南下,按地图路线前进,直奔 BOSS。要想多挣经验值就只能躲开 BOSS 的攻击，先把小兵都灭掉。总的来说敌人都比较弱,注意敌人的 5 号是外道召唤师,如果不快速将其打倒就会受到多余的伤害,巧妙地把他引出来再消灭他。

自由战斗 11　流砂之谷“vs 无法者”



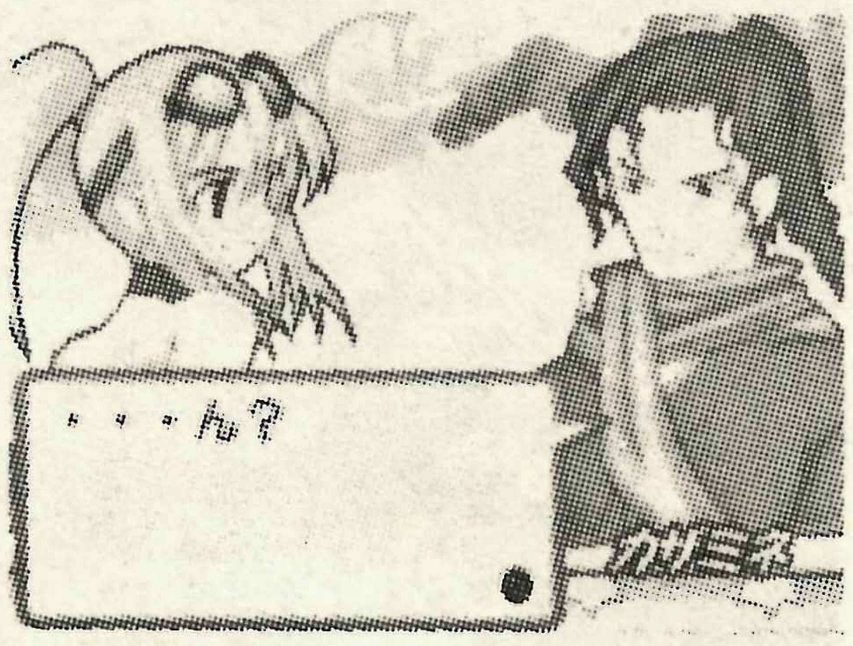
本关与第 3 话自由战斗地图相同，因为本话的事件战斗较难，只有多提高等级才不会过早输掉，最好是在自由战斗里锻炼锻炼，特别是等级低的仲间一定要多参加战斗，以提高自己的能力。

DATA
■入手道具：黄金绅士、カーネルヘブン、コガラスマル、オバケの绘本

第7话　波乱の港

目标等级：LV12
加入仲间：用心棒モーリン、剑客カザミネ、护卫兽レオルド

遇到了意想不到的事件——消灭海盗?!



能勉强保住性命逃出王都的主角们逃到了港街ファナン，还得到了叫モーリン的女性的帮助，在她的家里一边修养，一边观光的时候，却被卷入了海盗的争斗之中，引起了巨大的骚动。

事件检索　护卫兽篇

在初次到达的街区里，护卫兽们都非常地吃惊。最初的事件中，主人公被强迫带到了モーリン的家，接受她的招待。モーリン的父亲经营道场，而且她的家与道场距离很近，各个护卫兽对她家从内到外都有着不同的看法。现在可以向他们了解到每个人不同的有趣的个性。レオルド：从所有的角度检查道场，认为这里机能很高，使用非常方便；ハサハ：只有她在自由行动的时候呆在厨房，提议帮助她们家扫除；バルレル：觉得她们家破破烂烂的，毕竟也不过就是些古老的木头造的嘛；レシィ：没有什么特别的感想，什么都没说，其后她还被モーリン从背后吓了一跳。

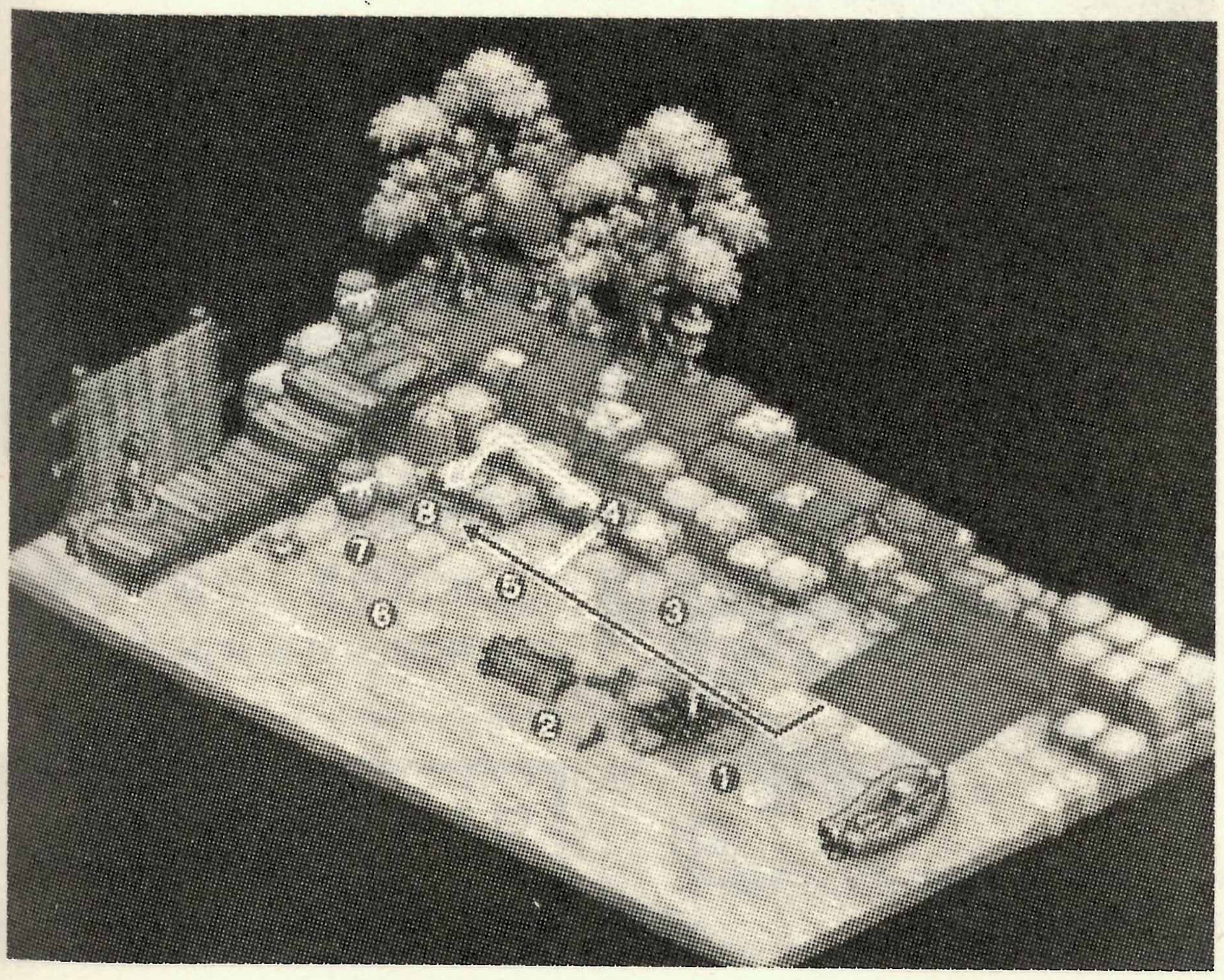


事件检索

在战斗的间隙，忙里偷闲地观光

モーリン带领主人公到港町散步，由于这是一个风土文化都不相同的世界，对于除了王宫以外一无所知的主人公来说，眼前的一切都是非常地新奇。主人公在一场接一场的战斗中感到十分疲惫，正好趁现在好好地修整了一下。

事件战斗 9　银沙之滨“vs 海盗”



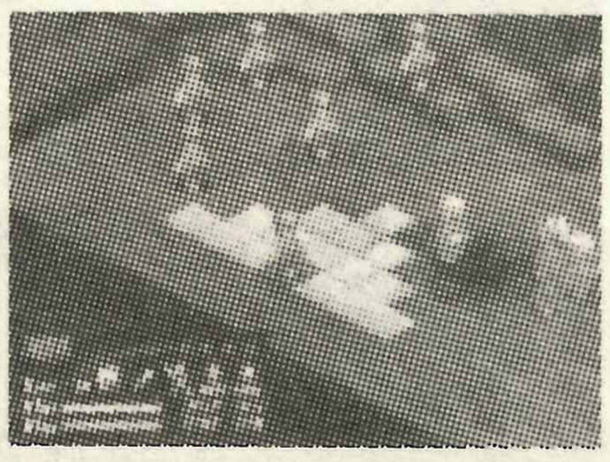
MAP DATA
■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公 or モーリン战斗不能
■经验值：16300　■入手金：3500B　■入手道具：石（兽）、石（无）、きれいな具がら、清酒・龙杀し ×2　■敌人配置：1 海贼 LV8（短剑）　2 海贼 LV8（短剑）　3 海贼 LV9（短剑）　4 海贼 LV7（短剑）　5 海贼 LV8（短剑）　6 海贼 LV9（短剑）　7 海贼 LV7（短剑）　8 海贼 LV9（短剑）



让モーリン来给敌人致命的一击！

从本关开始加入战斗的モーリン不但攻击很高，而且极易回避敌人的攻击，因此把她作为主力安排在队伍的最前列是最合适不过的了。开战之后，一边吸引敌人攻击，一边进行反击，尽量多给敌人一些打击。这之后，配合我方的援护，一鼓作气给敌人以致命一击即可轻松获胜。

避免受到任何伤害的同时进行攻击！

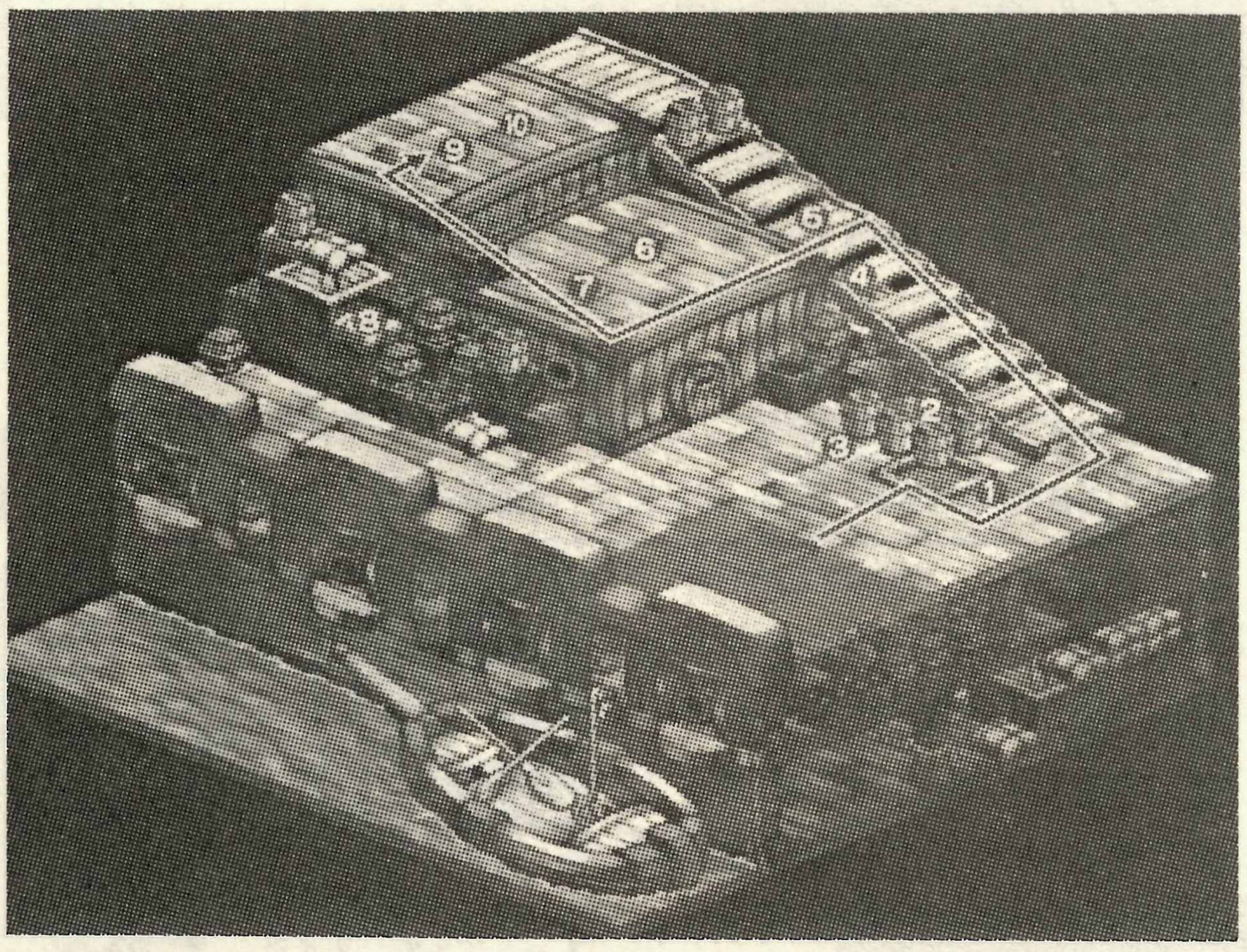


在这个地图中没有远距离攻击的敌人，因此要使用远距离攻击的魔法或弓箭削减敌人的 HP，然后再近身给以强力的物理攻击，这样即可不受任何伤害地结束本场战斗。此时要注意，得充分地引诱敌人进入包围，将其个个击破，千万不要粗心大意。

不要放跑一个人！

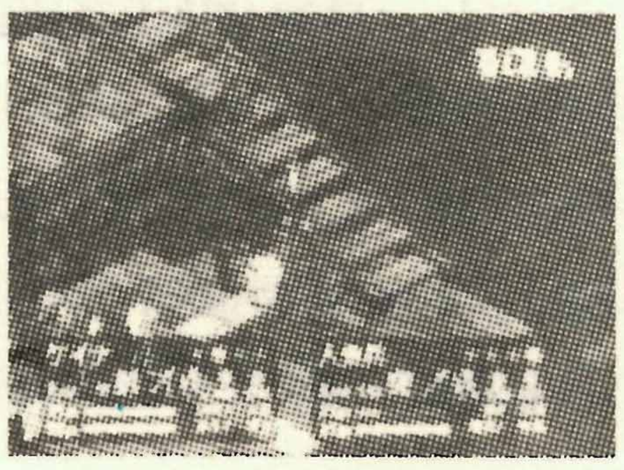
在与 4～8 的敌人作战时，应先把 4 号敌人打倒，然后占据地图北面的高台，之后袭击 4 的部队从北侧利用高低差进攻。位于东侧的部队向剩下的 5～8 的敌人攻击，这样不但可以提高攻击力，还能防止敌人逃跑。

事件战斗 10　海盗船“vs 召唤师ジャキーニ”



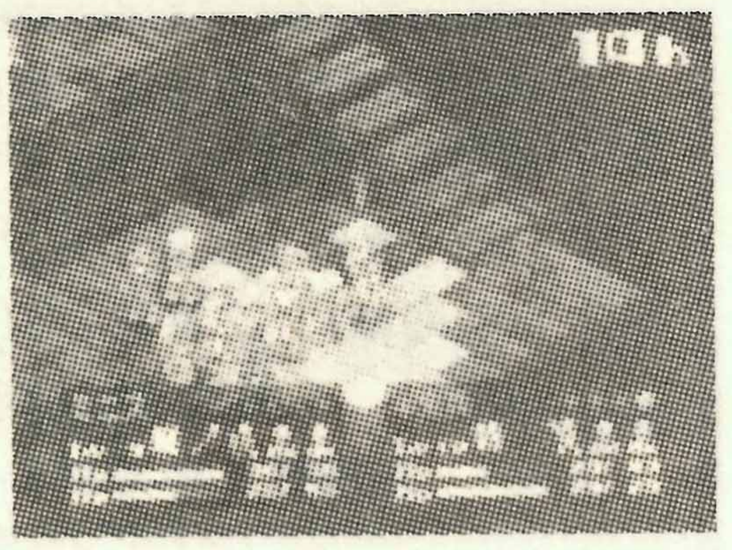
MAP DATA
■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公 or モーリン战斗不能
■经验值：29900　■入手金：7100B　■入手道具：フレイムメイル、カミナリハンカチ ×2、石（兽）、F エイド、キッカの实、オシャベリーの叶 ×2 、清酒・龙杀し　■敌人配置：1 海贼 LV12（短剑）　2 人鱼兵 LV10　3 海贼 LV10（短剑）　4 半鱼兵 LV10（特）　5 半鱼兵 LV10（特）　6 人鱼兵 LV10（枪）　7 人鱼兵 LV10（枪）　8 半鱼兵 LV10（特）　9 ジャキーニ LV14（杖）　10 半鱼兵 LV10（特）

最初的战法

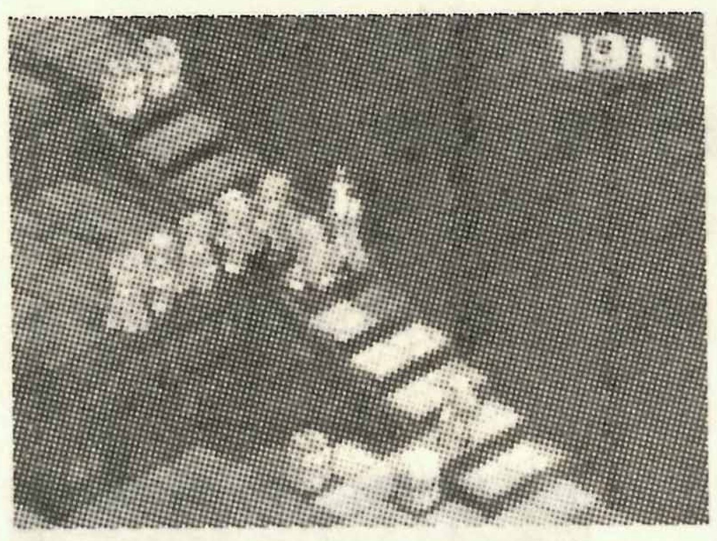


②号敌人会使用魔法攻击，所以最好使用远距离攻击把他击倒。应首先把 1 和 3 吸引过来进行消灭，随后再用魔法或是弓箭把桶后面的②打倒即可。

在比较开阔的地带诱敌深入！



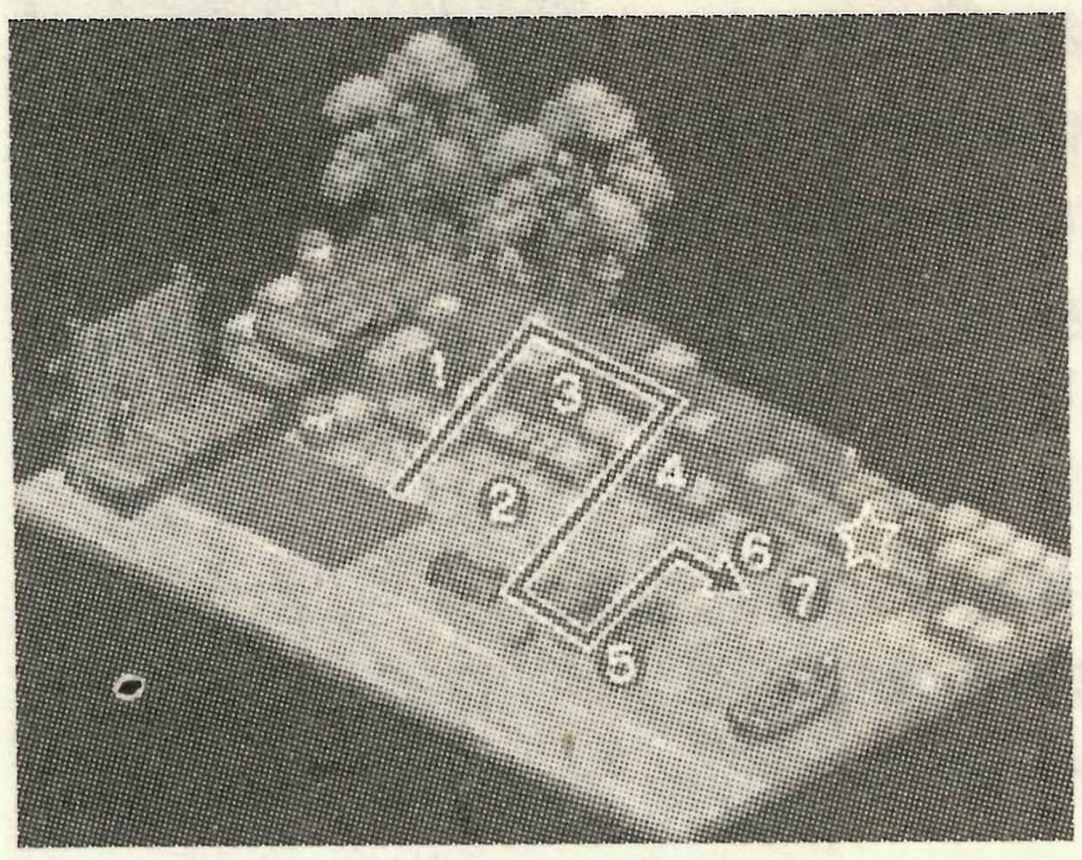
在这个地图中，和北部台阶上以及西部木桶上移动的敌人作战时相当危险，这是因为可供立足的地方十分狭窄，不能配置多个我方队员，站在前面的队员容易受到敌人的集中攻击。另外，由于高低差的缘故，有些攻击不能打到敌人，无法集中攻击，因此最好是在下方稍开阔的地带与敌人交战。



正确选择交战地点

沿台阶行至2楼，先干掉4～7，记住千万不要把通往3楼的台阶上的木桶破坏，否则9和10都会下来，很难应付。之后从左侧的木箱上到3层，合力对付9和10。

自由战斗12　银沙之滨"vs 外道召唤师"



MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退　■败北条件：自军全灭　■经验值：5800　■入手金：2000B　■入手道具：骨碎双剑、ゲドッグーの实、かわいいハンカチ、清酒・龙杀し　■敌人配置：1无法者 LV8(大剑)　2无法者 LV8(大剑)　3外道召唤师 LV9(杖)　4サハギン LV8(特)　5无法者 LV7(弓)　6サハギン LV9(特)　7サハギン LV9(特)　★外道召唤师 LV11(杖)

本战基本上和事件战斗9战法相同，所不同的只是敌人中间混杂着高等级的外道召唤师，幸运的是，3号外道召唤师离队伍的初期配置很近而头目外道召唤师离队伍很远。只需按地图上指示的路线行进就可以十分安全地打倒所有的敌人了。

第8话　尸人の砦

目标等级 LV13
加入仲间：刑事レナード、护卫兽バルレル

敌人都是尸人，下手不必留情！



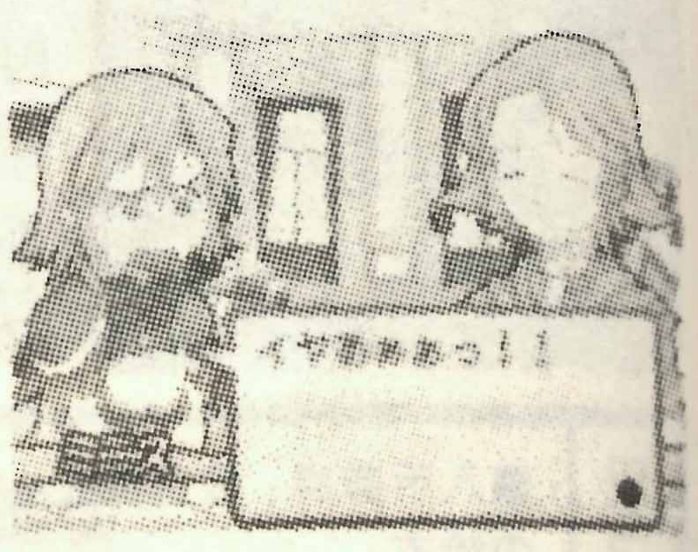
主人公一行来到了三砦都市トライドラ所有的スルゼン砦，可是他们却遇到了操纵死人进行攻击的尸人使，面对如此残忍的事件，大家都非常气愤，决定将尸人使ガレアノ消灭。

事件检索　护卫兽篇

面对ミニス危机的护卫兽们，在这里自由行动之前的事件因选择护卫兽的不同而产生变化。主人公等人本来打算和ミニス一同前去金之派阀的总部，而ミニス却坚持着不去，使主人公非常为难。护卫兽们看到二人因此争吵，也产生了许多意见和分歧。レオルド：虽然不知道ミニス在害怕着些什么，但还是想帮助她找到首饰；ハサハ：アメル认为ミニス应该就丢失首饰这件事真诚地道歉，这也是为了ミニス好；バルレル：总想火上浇油，看见同伴们在为这些事情争吵，便更能从人类的不幸中体会到一种幸灾乐祸的心情；レシィ：和アメル的想法一样，认为ミニス应该为丢失首饰的事情坦白地道歉，如果不实话实说，等问题暴露之后受到的责备也就越重。

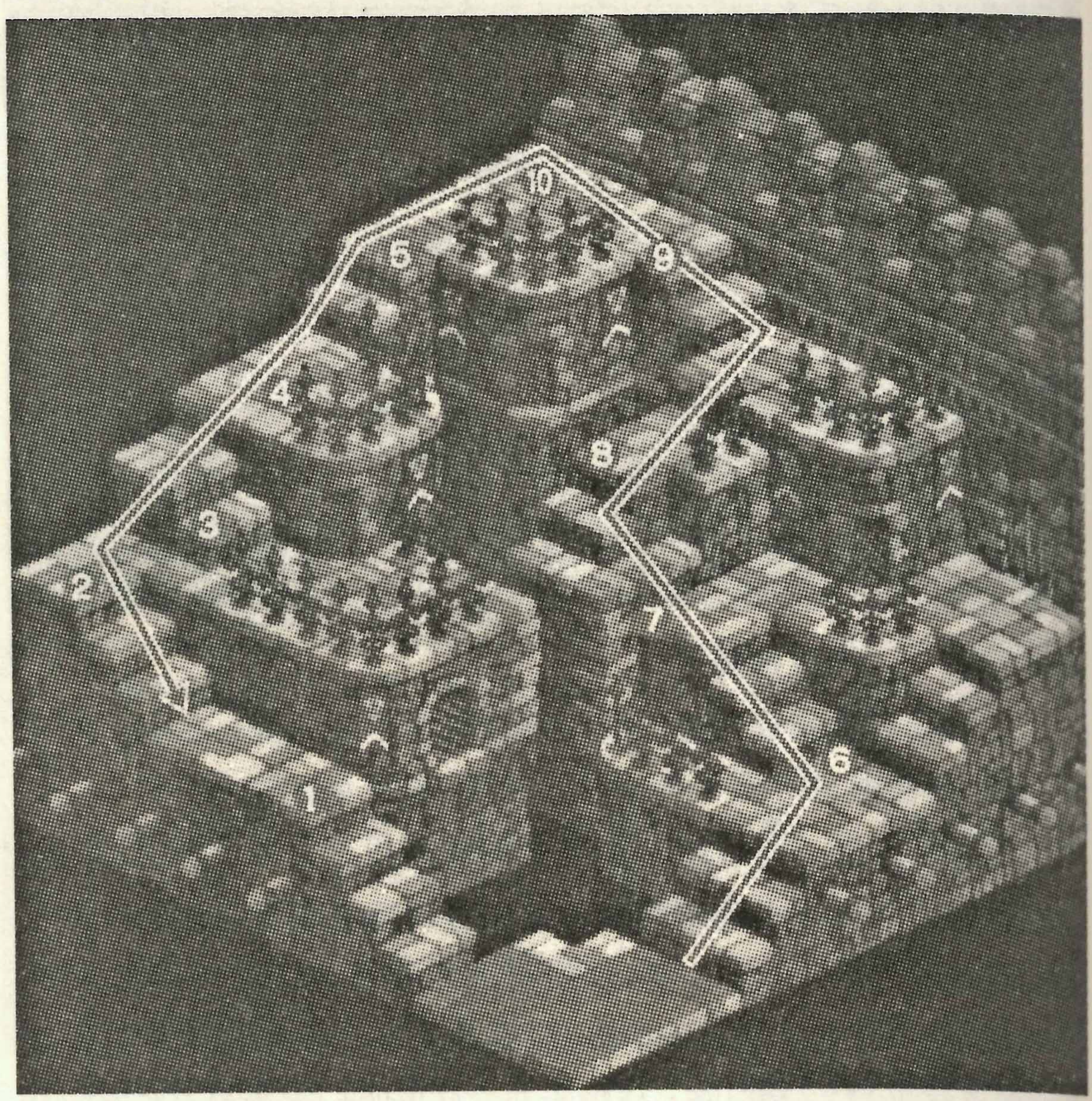
事件检索

ミニス和令她十分害怕的母亲



因为众人在街上打倒了凶暴的海盗而被ミニス的母亲发现，她让众人去她家。但是ミニス却对母亲十分害怕，不愿意和她一起回家。

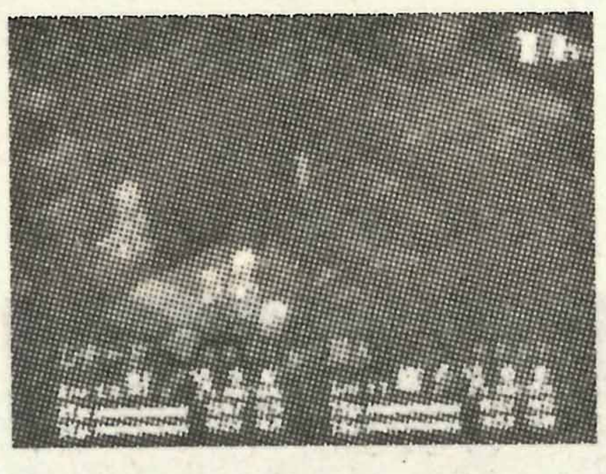
事件战斗11　スルゼン砦"vs 尸人使ガレアノ"



MAP DATA

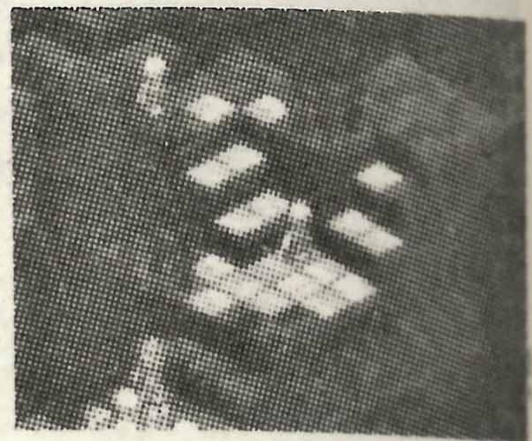
■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公 or レナード战斗不能　■经验值：42000　■入手金：8700B　■入手道具：エドムラサキ、骨のくし、石(灵)×2、石(无)、Fエイド×2、オシャベリーの叶、カーッツの叶　■敌人配置：1尸人 LV11(斧)　2尸人 LV11(斧)　3尸人 LV10(杖)　4尸人 LV10(枪)　5尸人 LV12(枪)　6尸人 LV11(斧)　7尸人 LV10(枪)　8尸人LV11(枪)　9尸人 LV11(枪)　10ガレアノ LV15(枪)

为了灵活用枪，在战场积极战斗！



由于本战台阶较多，空间狭窄，所以排列在前方的队员们就比较受苦了。然而利用这种地形也比较适合我方进行攻击，记住，铳的射程范围内最好不要有任何障碍物，连人都不能有。

最好先行确认移动点！



队伍下方有很多装备着强力武器(斧、枪等)的敌人，地形也多为台阶，高低差不好掌握。所以进军的时候要小心行动，确认敌人的最大射程之后再行攻击。

自由战斗13　银沙之滨"vs 外道召唤师"

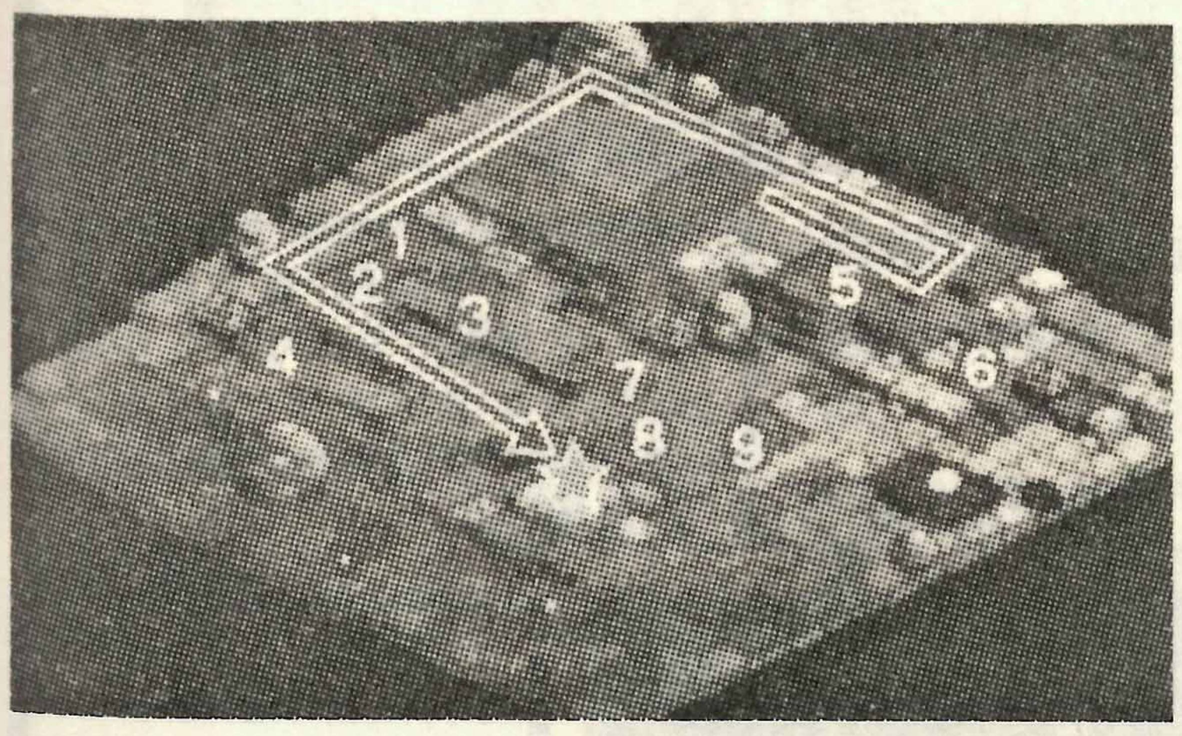


地图与第7话的自由战斗完全相同，只要注意小心行动即可。

DATA

■入手道具：バッシュアーマー、参考书、清酒・龙杀し

自由战斗 14　大平原“vs 外道召唤师”



13、56 会在战斗开始时冷不防地围上来攻击，在初期配置处吸引任何一个敌人过来之后便可进行回避了。

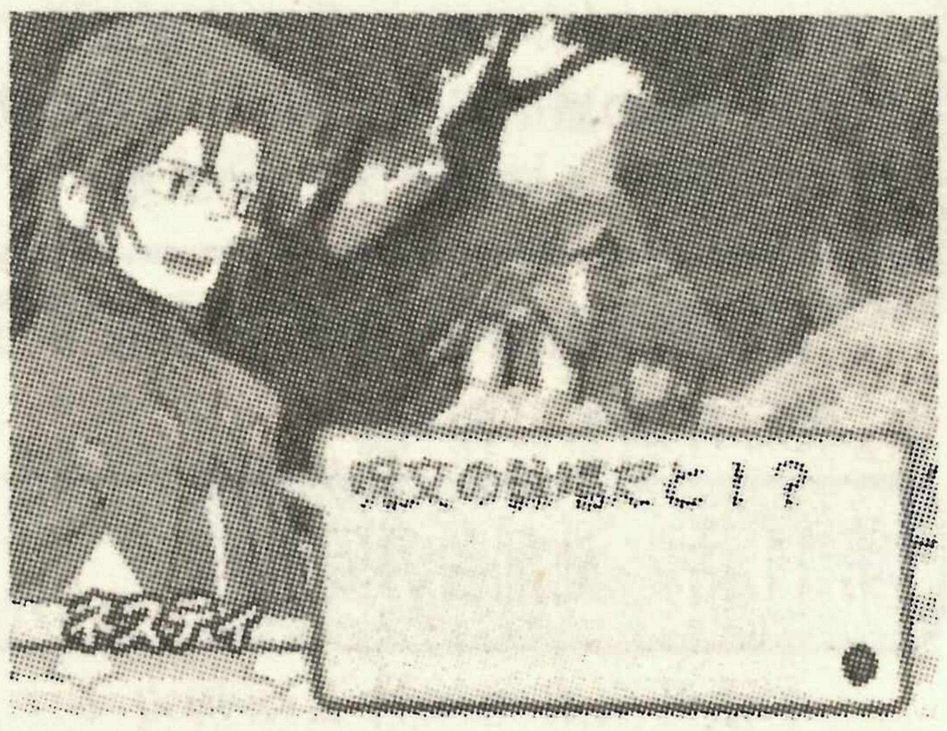
MAP DATA

■胜利条件:敌リーダー击退　■败北条件:我方军全灭
■经验值:11300　■入手金:2600B　■入手道具:巨人の斧、兽のしっぽ　■敌人配置:1ブルーゼリーLV12(特)　2パンプキーノ LV11(特)　3パンプキーノ LV12(特)　4外道召唤师 LV12(杖)　5ブルーゼリーLV11(特)　6パンプキーノ LV12(特)　7ブルーゼリーLV12(特)　8パンプキーノ LV11(特)　9ブルーゼリーLV12(特)　★外道召唤师 LV13(杖)

第9话　まだ见ぬ故乡

目标等级 LV14
活跃的护卫兽バルレル

在森林深处等待的人
他的真正身份是……



主人公一行准备去アメル的祖母居住的村子，途经一片森林。当他们向森林当中进发的时候，在那里发现了一户人家，还看见了一个少女。主人公等人均以为她是即将苏醒的被封印的恶魔的使者，于是便向她展开攻击。

事件检索　护卫兽篇

在自由行动之前的事件中，主人公等人谈到了有关レナード的处境。关于レナード的事情大家都所知甚少，只知道召唤他出来的召唤师已经在磐中死去了，那么他到底是什么样的人呢？听一听护卫兽们的意见吧。レオルド:因为レナード拿着铳，大家怀疑他会不会是ロレイラル的人，レオルド对此予以否定，并谈论起关于ロレイラル的事情；ハサハ：认为レナード和カザミネ同样出身于シルターン，カザミネ和ハサハ都来自シルターン，因此对此给以否定；バルレル：レナード想返回自己原来的世界，但是召唤他出来的召唤师已经死了，没有办法再回去了，依然事不关己、幸灾乐祸地说，还是赶紧放弃吧；レシィ：ミニス问，レナード没有角和尾巴，和メイトルパ的亚人有什么区别？レシィ回答，至少不是和自己一样的与メトラル有关系的种族。

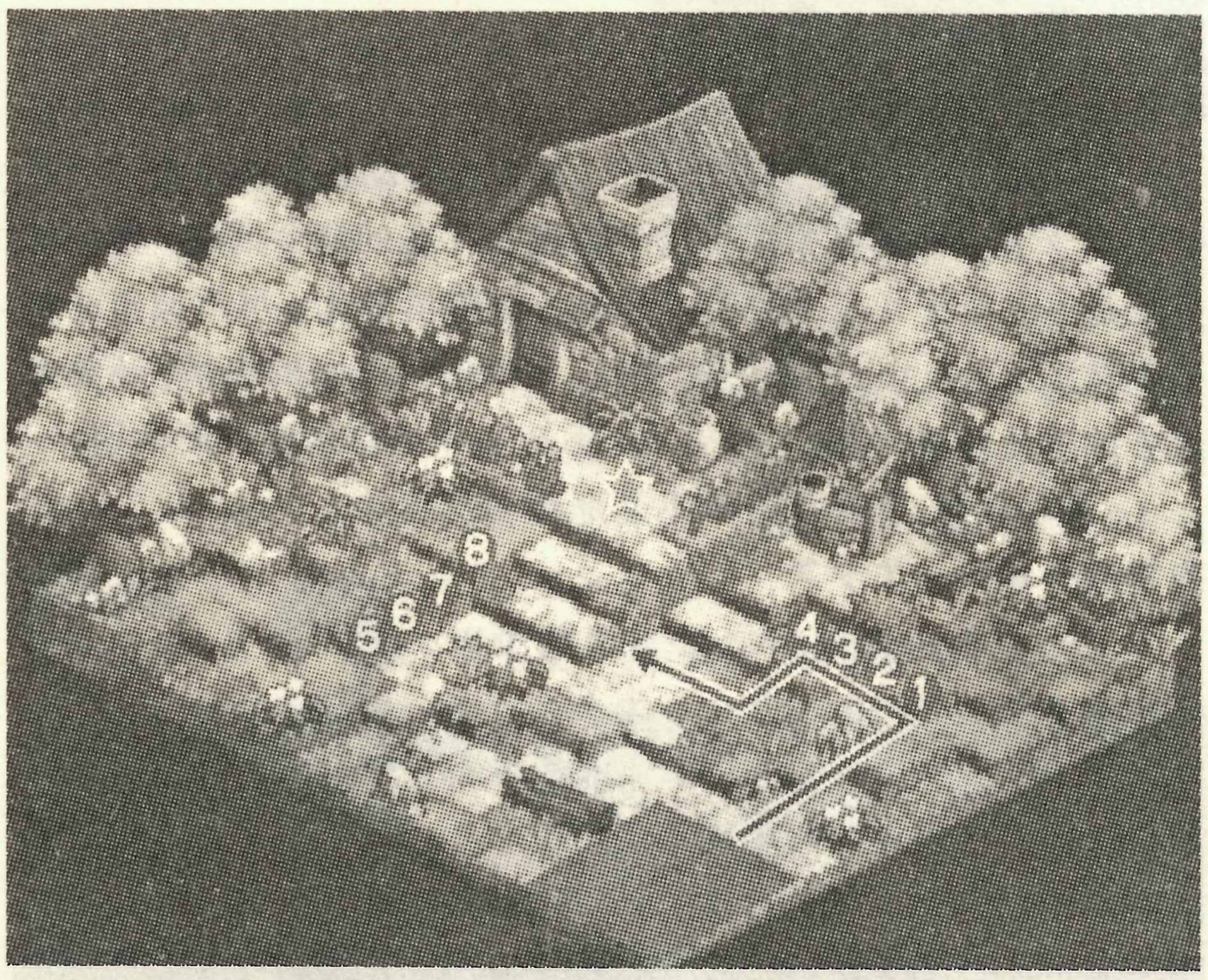


事件检索
有关家族的骚动，有了意外的结局

去ファナン中央主通道时，众人和ミニス同属于金之派阀的ケルマ相遇。ケルマ注意到ミニス和主人公等人在一起，便向ミニス打听住所的问题。



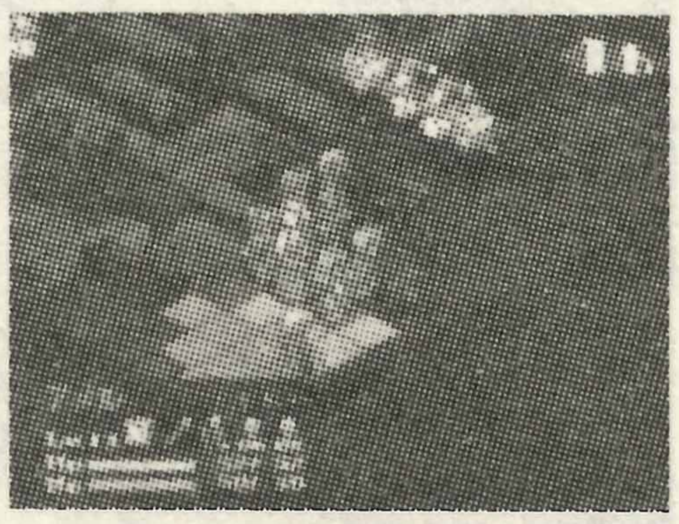
事件战斗 12　ルウ的住处“vs 召唤师ルウ”



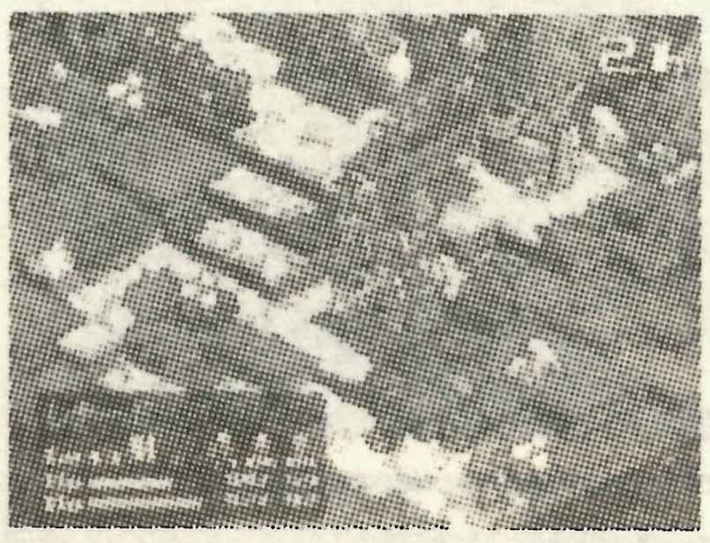
MAP DATA

■胜利条件:敌リーダー击退　■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:55200　■入手金:6800B　■入手道具:青流の水弓、超小型着火装置、石(机)、石(鬼)、石(无)、Fエイド
■敌人配置:1ペコ LV12(特)　2ポワルージュ LV13(特)　3ポワルージュ LV13(特)　4ペコLV13(特)　5ペコ LV11(特)　6ポワルージュ LV12(特)　7ポワルージュ LV11(特)　8ペコ LV13(特)　★ルウ LV14(剑)

强行突破集合在一起的敌阵！



从初期配置的地方向东北方挺进，那里的四个敌人会迅速包围过来，此时不应该立刻予以迎击，按图示路线迅速北上，然后回头再打，即可把4人全灭。



回避ルウ的魔法！

ルウ会施展攻击我方多名角色的召唤魔法，为了回避她的魔法，最好不要把队员都集中在一个地方。等她行动过后再把她包围住集体攻击。利用地图北边的地形轻松作战。

自由战斗 15　银沙之滨“vs 外道召唤师”

DATA

■入手道具：巨人の斧、かわいいハンカチ、清酒・龙杀し

和第7话、第8话的自由战斗都一样，只要掌握基本的战术即可轻松获胜。

自由战斗 16　大平原“vs 外道召唤师”

和第8话的一样，只不过战斗更为激烈。可以利用此役练练级。



DATA

■入手道具:魔召のローブ、かわいいハンカチ、ブライトの叶

第10话　封印の森にて

目标等级 LV15
加入仲间:召唤师ルウ、护卫兽レシィ



恶魔突然复活，攻击主角一行

主人公一行继续向アメル祖母住的村庄进发，从森林之中穿过，ルウ加入队伍。突然间，アメル的身体被一道奇怪的光束包围，被封印在森林里的恶魔终于

苏醒了过来……在这一话战斗前的自由行动中，可以在银沙之浜见到エクス，在里路地见到シオン。

事件检索　护卫兽篇

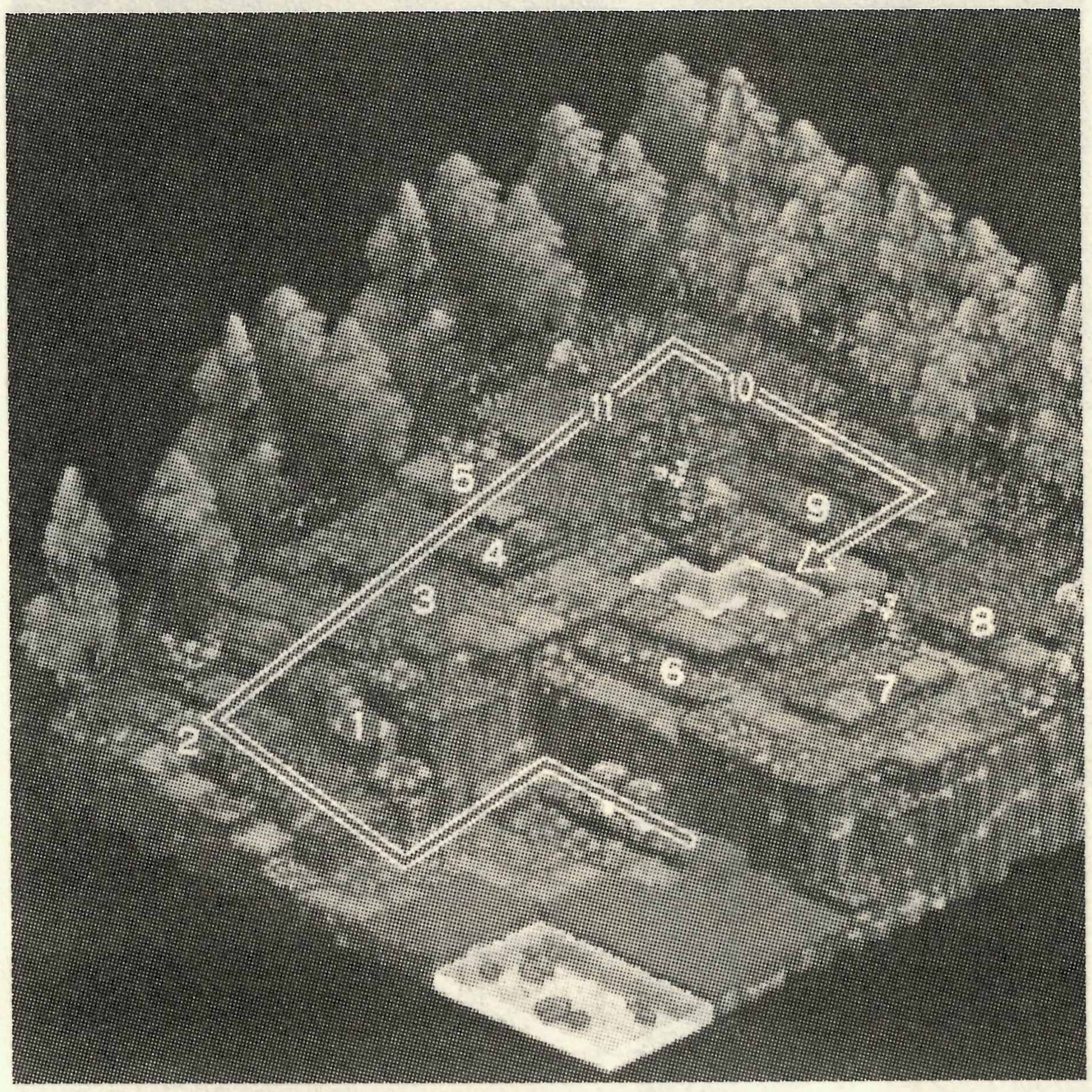
对往事很感兴趣的护卫兽们，在自由行动之前的事件中，听到アグラ大爷谈到有关那个村子已经不存在的那个话题，他们的意见是……レオルド：对于ネスチィ的感情变化，早就通过心跳数察觉到了；ハサハ：对于她来说，比起谈到未来的事情，还是对过去的事比较感兴趣；バルレル：不知为什么总是要打断话题；レシィ：只是在想，アグラ大爷不是那种说谎话的人。

寂寞的少年——エクス



主人公等人在银沙之浜又遇到了以前曾在王都见到过的少年——エクス，据他所说，他是来这里观看一年一度的丰渔祭的。他非常渴望能有很多的朋友。

事件战斗 13　禁忌の森"vs 封印的恶魔"

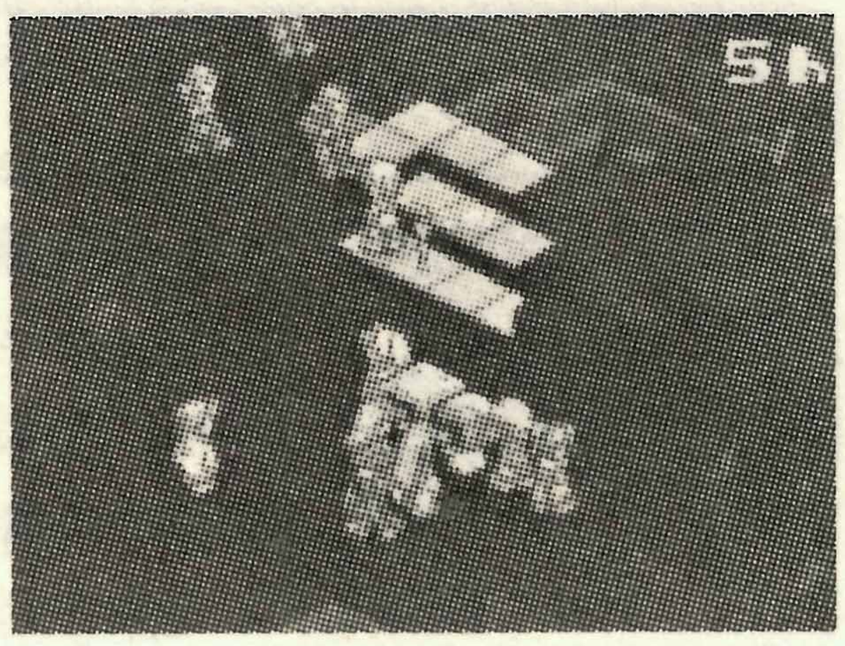


MAP DATA

■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公战斗不能　■经验值：66600　■入手金：9300B　■入手道具：石（灵）×2、石（无）、キッカの实、ゲドッグーの叶、レーセーの滴×2、清酒·龙杀し×2　■敌人配置：1 下级恶魔 LV13（枪）　2 下级恶魔 LV13（剑）　3 下级恶魔 LV14（剑）　4 下级恶魔 LV14（枪）　5 下级恶魔 LV15（剑）　6 下级恶魔 LV17（枪）　7 下级恶魔 LV15（剑）　8 下级恶魔 LV13（枪）　9 下级恶魔 LV15（剑）　10 下级恶魔 LV14（枪）　11 下级恶魔 LV15（枪）

我方的初期配置是在北侧的悬崖下面，敌人会从悬崖上方跳落下来。只要在下面布好阵势，等对方跳下来之后一起围攻便可实现个个击破。最好给敌人只留一个空缺，让他们每次都只能跳下来一个人，那样就可以一个一个地收拾他们了。

确保从开阔的空间进行攻击！



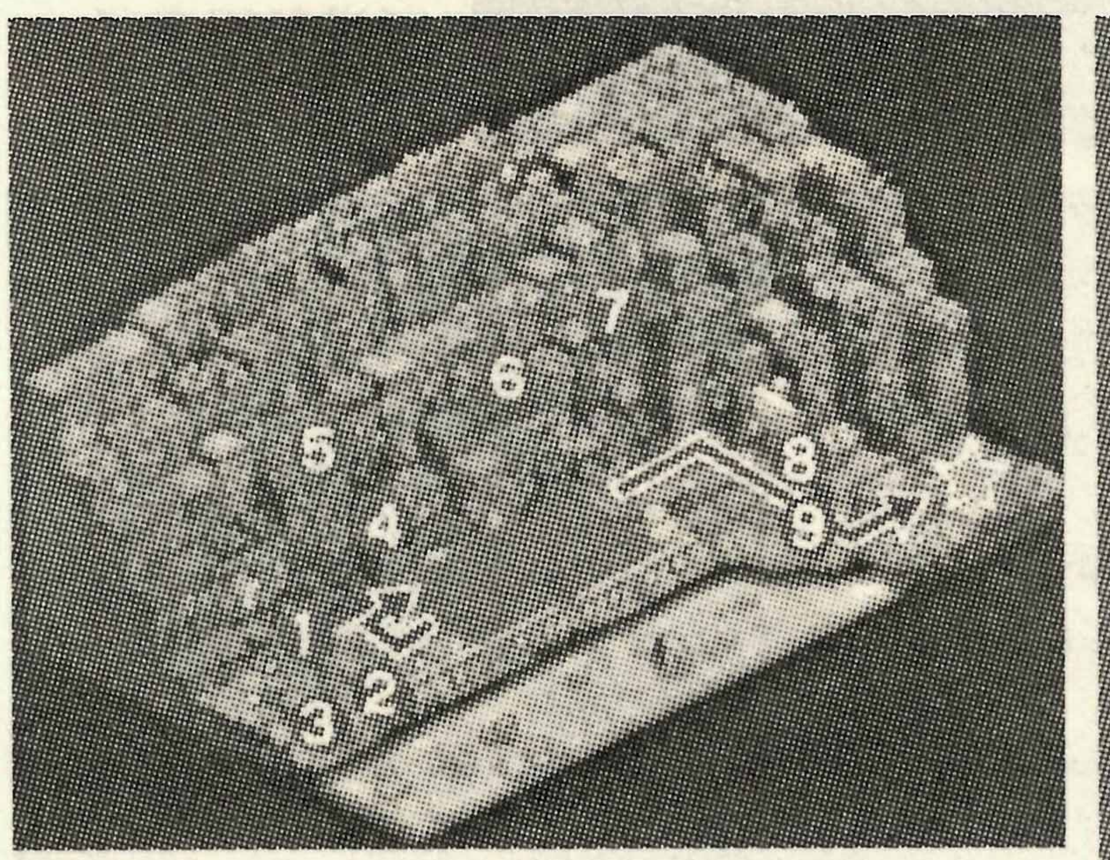
本关的地图看起来好像都是平地，但实际上有台阶的地形很多，是属于容易发生意外的令人十分讨厌的那种地形。因此，在打倒山崖上的敌人之后，把位于西南方的离我军初期配置较近的敌人吸引过来全部击倒，剩下的就只有 9、10、11 三个敌人了，可以在中央比较开阔的空间进行攻击了。

自由战斗 17　大平原"vs 外道召唤师"

此役与第 8 话、第 9 话的自由战斗相同，利用它来提升等级就可以了。

DATA　■入手道具：真っ青になる首轮、Fエイド、バッシュアーマー

自由战斗 18　街道"vs 黑之旅团侦察兵"



MAP DATA

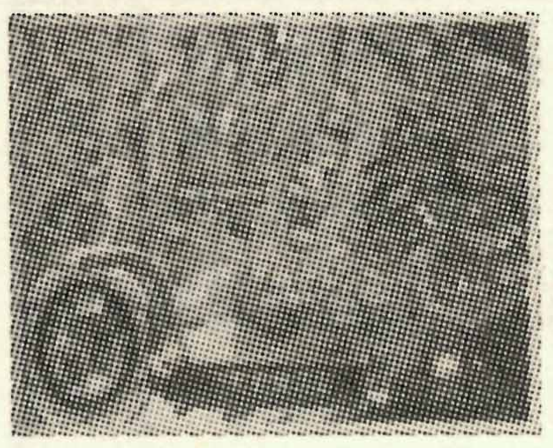
■胜利条件：敌のリーダーの击退
■败北条件：我方军全灭
■经验值：12800
■入手金：3600B
■入手道具：真っ青になる首轮、カーッツの实、兽のしっぽ
■敌人配置：1 黑の旅团员 LV13（弓）　2 黑の旅团员 LV14（剑）　3 黑の旅团员 LV13（杖）　4 黑骑士团员 LV14（枪）　5 黑の旅团员 LV14（杖）　6 黑の旅团员 LV13（弓）　7 黑の旅团员 LV13（杖）　8 黑の旅团员 LV14（剑）　9 黑骑士团员 LV14（剑）　★黑骑士团员 LV15（枪）

首先把队伍从初期配置的地方分成两队，分别向南向北出击，最后打倒头目即可。

第 11 话　处刑台の骑士

目标等级：16
加入仲间：巫女カイナ

本话开头有鬼属性召唤师カイナ加入仲间。虽然继而可马上进行事件，但此前还是别忘了先去港街ファナン逛逛吧。



去ローウェン砦之前

在自由行动中，发生ユエル事件（根据此前的行动也有可能不发生）。魔法之布，在スクラッチ（抓奖）或自由战斗中均有可能获得。

事件检索

战斗之前的选择

影响后半段的故事情节

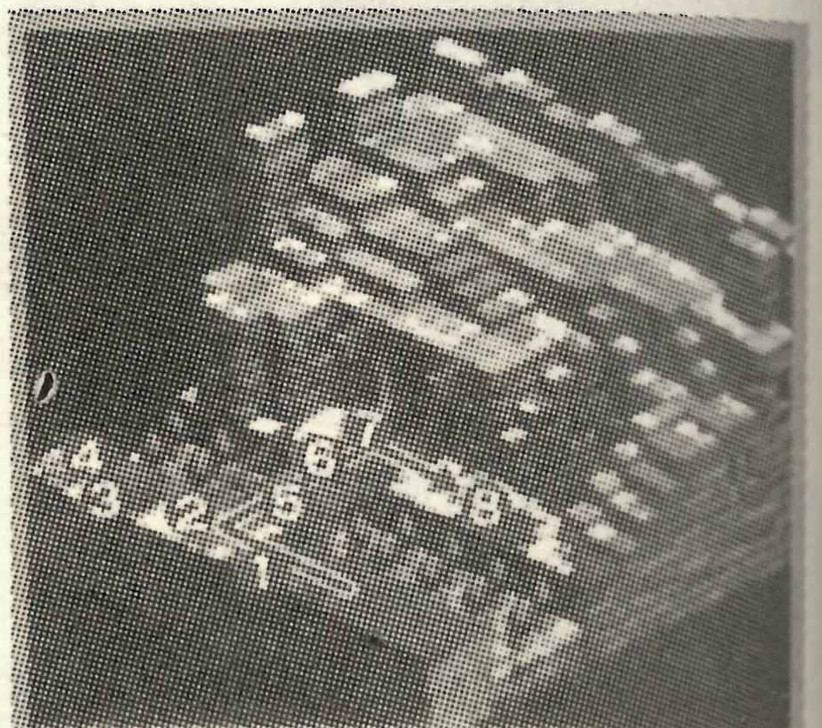


选择制止或观望ルヴァイド和シャムロック的决斗，由此产生战斗回数变化。选择后者，会出现新的选项。选制止，先经历事件 14 再进入事件 15；选观望，则会出现新选项可直接进入事件 15。此选项对后半情节有影响。要慎重选择。



事件战斗 14　ローウェン砦"VS 黑之旅团"

制止吊桥附近的激战

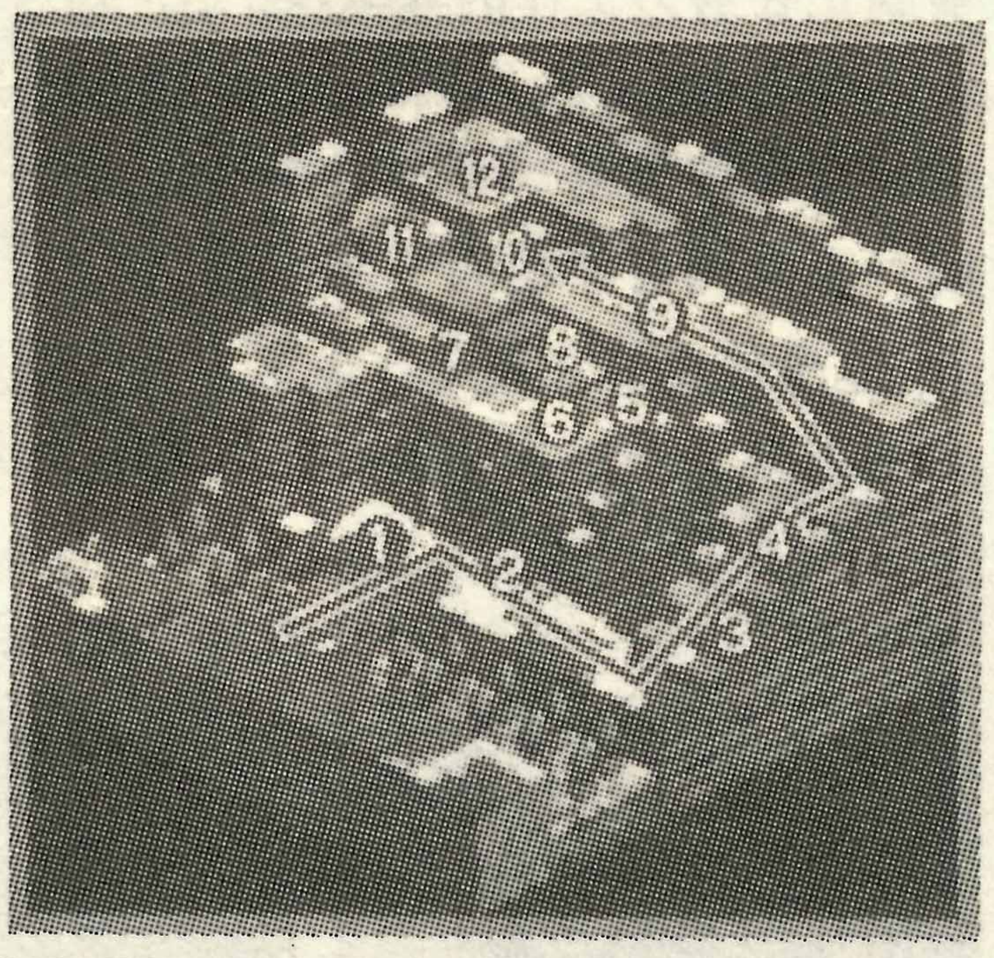


有一种方法可以避免被イオス和ゼルフィルド夹击。将 1、2、5 打倒后，用弓矢引出 3。这时，イオス会和 3 一起接近过来，接着即可迅速将其击倒。一定要注意阵形的布置，不要使自己发不出魔法。

MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公 or アメル战斗不能 ■经验值:16500 ■入手金:2200B ■入手道具:サイコブレード、石(机)、石(鬼)、キッカの实 ■敌人配置:1 黑の旅团员 LV15(剑) 2 黑の旅团员 LV14(大) 3 黑の旅团员 LV16(杖) 4 イオス LV18(枪) 5 黑の旅团员 LV15(剑) 6 黑の旅团员 LV15(大) 7 ゼルフイルド LV17(铳) 8 黑の旅团员 LV16(杖)

事件战斗 15 ローウェン砦“VS 魔兽使ビーニャ”



MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公战斗不能 ■经验值:78600 ■入手金:11100B ■入手道具:フエンダース、ベイルドペイン、石(机)×2、石(灵)、石(兽)、石(无)、キッカの实 ■敌人配置:1 魔兽 LV16(特) 2 魔兽 LV17(斧) 3 魔兽 LV17(特) 4 魔兽 LV17 斧 5 魔兽 LV15(特) 6 魔兽 LV16(斧) 7 魔兽 LV16(斧) 8 魔兽 LV16(特) 9 魔兽 LV16(斧) 10 魔兽 LV15(特) 11 魔兽 LV16(斧) 12 ビーニャ LV19(短)

做好对付暗黑魔法的准备

将 1、2、3、4 击破后,上台阶到 4 的位置,用弓或枪向 5 狙击,这时,5、6、8 会接近过来,要集中狙击予以消灭。之后,以シャムロック为盾将 9 引出并打倒,再向 12 位置的ビーニャ进军。因ビーニャ会使用暗黑魔法,所以要装备手提油灯(カンテラ)或太阳镜(サングラス)等作好防御准备。

自由战斗 19 大平原“VS 外道召唤师”

DATA ■可能得到的道具:きんぴか剑、魔召のローブ、清酒、龙杀し(19)

DATA ■可能得到的道具:魔法の布、きんぴか剑、兽のしっぽ、鱼肉ソーセージ(20)

自由战斗 20 街道“VS 黑之旅团侦察兵”

11 话的自由战斗,地图与 10 话完全一样,只是取得的道具不同。 きんぴか剑攻击力高,是召唤作成的关键道具,一定要拿。

在 11 话仲间的カイナ的特殊能力“祛邪”,是对付以后版面中登场的会使用凭依的敌人所必须的重要能力。但是,カイナ是装备枪或投具的角色,不能依靠武器攻击提高 MAT,在魔法攻击方面有些靠不住。要想多指望カイナ ,还是在奖励分配上多照顾她的 MAT 吧。

第 12 话 绝望の先へと

目标等级:17
加入仲间:守备队长シャムロック

开头的会话结束后,在都市トライドラ立刻发生事件。事件战斗终了后,シャムロック加入仲间。

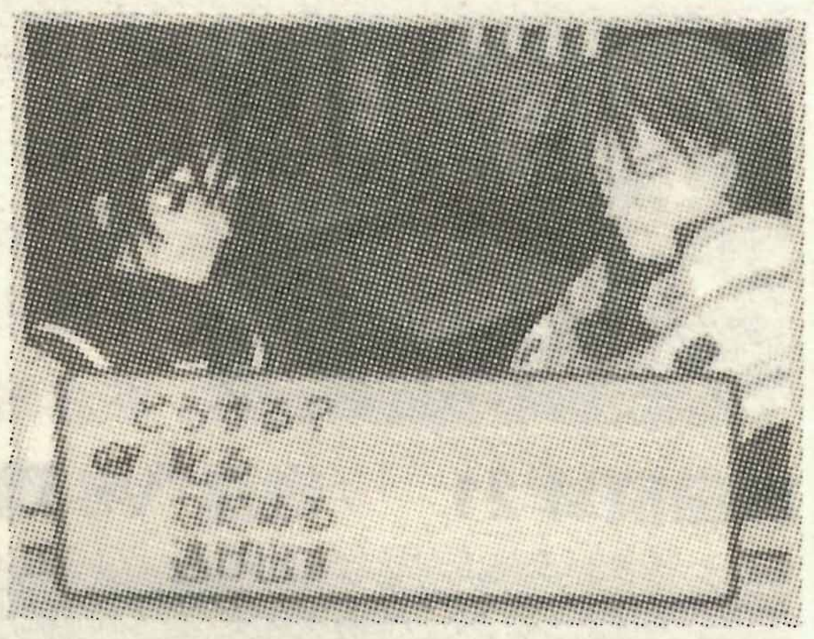
新的敌人登场!



自由行动中访问里路地时シオン的事件发生。在此处能够看到前作中令人怀念的人物角色。另外,事件战斗中出现了使用鬼属性召唤的新敌人。一定要配好装备!

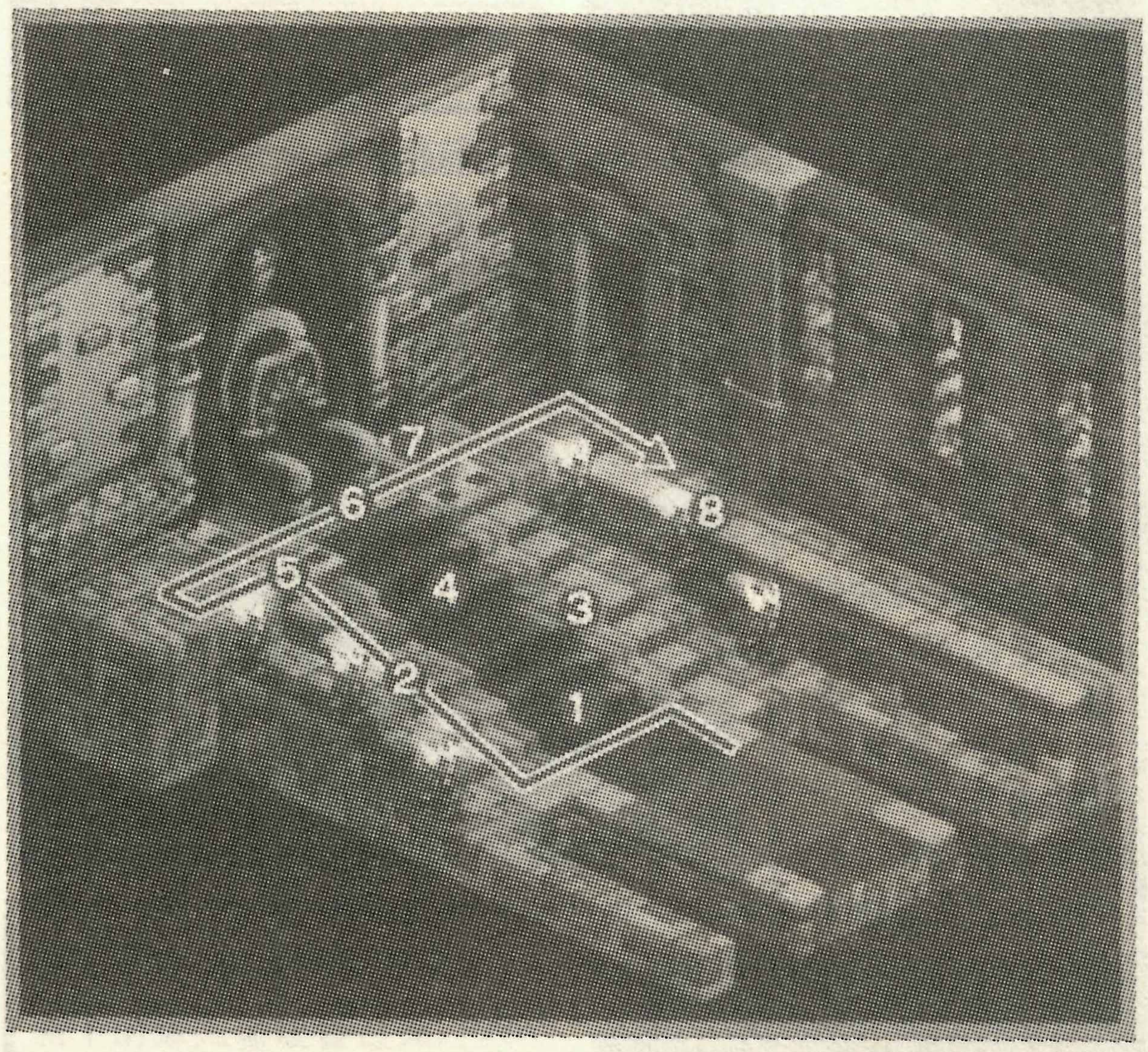
事件检索

使失意的シャムロック勇气振作的是哪个选项?



在战斗前的事件中,シャムロック 由于受到打击,而不愿面对事实。此时有 3 个选项。选择正确的第 1 选项“斥责”后,シャムロック会振作勇气,参加战斗(强制出击)。而选择另外 2 项“安慰”和“逃出”后的话,就不能出击了。虽然无论选择结果如何,シャムロック 都会仲间,但最好还是……

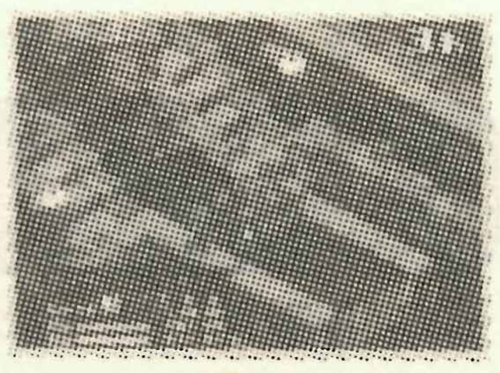
事件战斗 16 トライドラ王城・接待间“VS 恶鬼使キュラー”



MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公战斗不能 ■经验值:90200 ■入手金:4500B ■入手道具:石(鬼)×2、石(无)×2、キッカの实、オシャベリーの叶、レーセーの滴、ミーナシの滴×2 ■敌人配置:1 恶鬼凭き LV16(大) 2 恶鬼凭き LV16(斧) 3 恶鬼凭き LV18(大) 4 恶鬼凭 LV18(斧) 5 鬼道召唤师 LV17(杖) 6 リゴール LV19(大) 7 キュラーLV19(刀) 8 鬼道召唤师 LV17(杖)

第 1 回合采取等待战术!



首先用弓等攻击 1 后等待一回合。随后会引出 3 和 1 一起行动,再集中力量消灭。

注意使用凭依魔法的敌人!



此处,7 和 8 会使用凭依魔法。凭依魔法射程为 6,高度差是 3,要一边看好敌人的攻击范围一边小心移动。

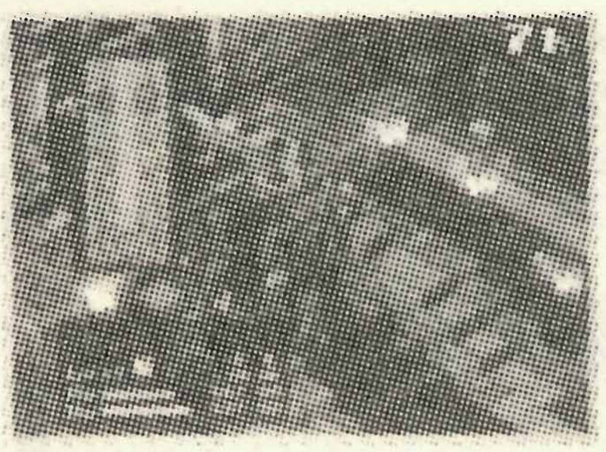
依靠ケイナ(或レナード)的中央突破

这里介绍一种避免遭受 7 的凭依魔法,引出 6 和 7 的方法(与下一版图的进军路线不同)。所需条件是ネスティ使用フレイムナイト,且ケイナ(或レナード)出击。使フレイムナイト凭依在ケイナ上,从此处狙击 6、7 不使用魔法,6、7 会接近过来。



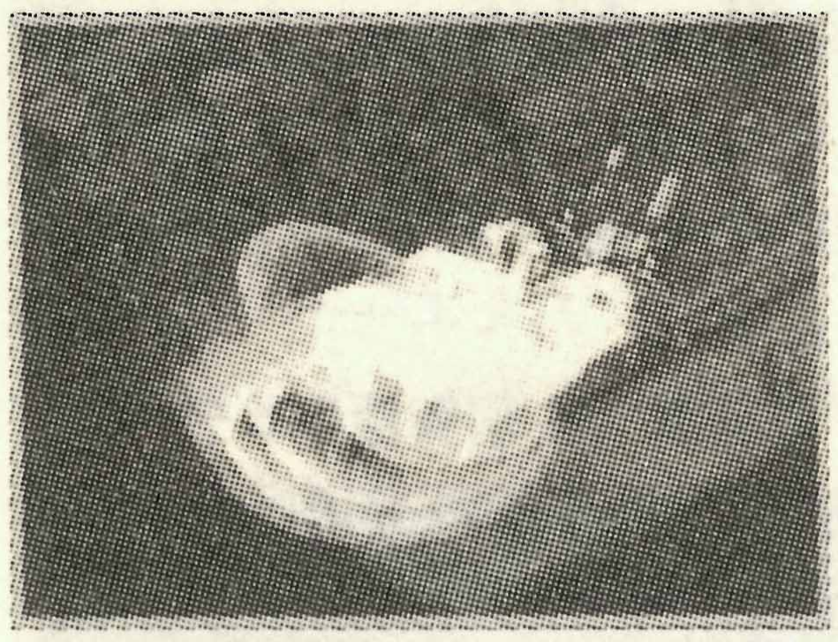
リゴール和キュラー的击破方法

首先以 6(リゴール) 为目标。因リゴール和其他的恶鬼凭依使一



样，魔法防御弱，所以让ネスティ或ミニス攻击。击倒リゴール后接下来对付7（キュラー）。与リゴール相反キュラー物理防御弱。用シャムロック或ケイナ将之击倒。

自由战斗 21　街道“VS 黑之旅团侦察兵”



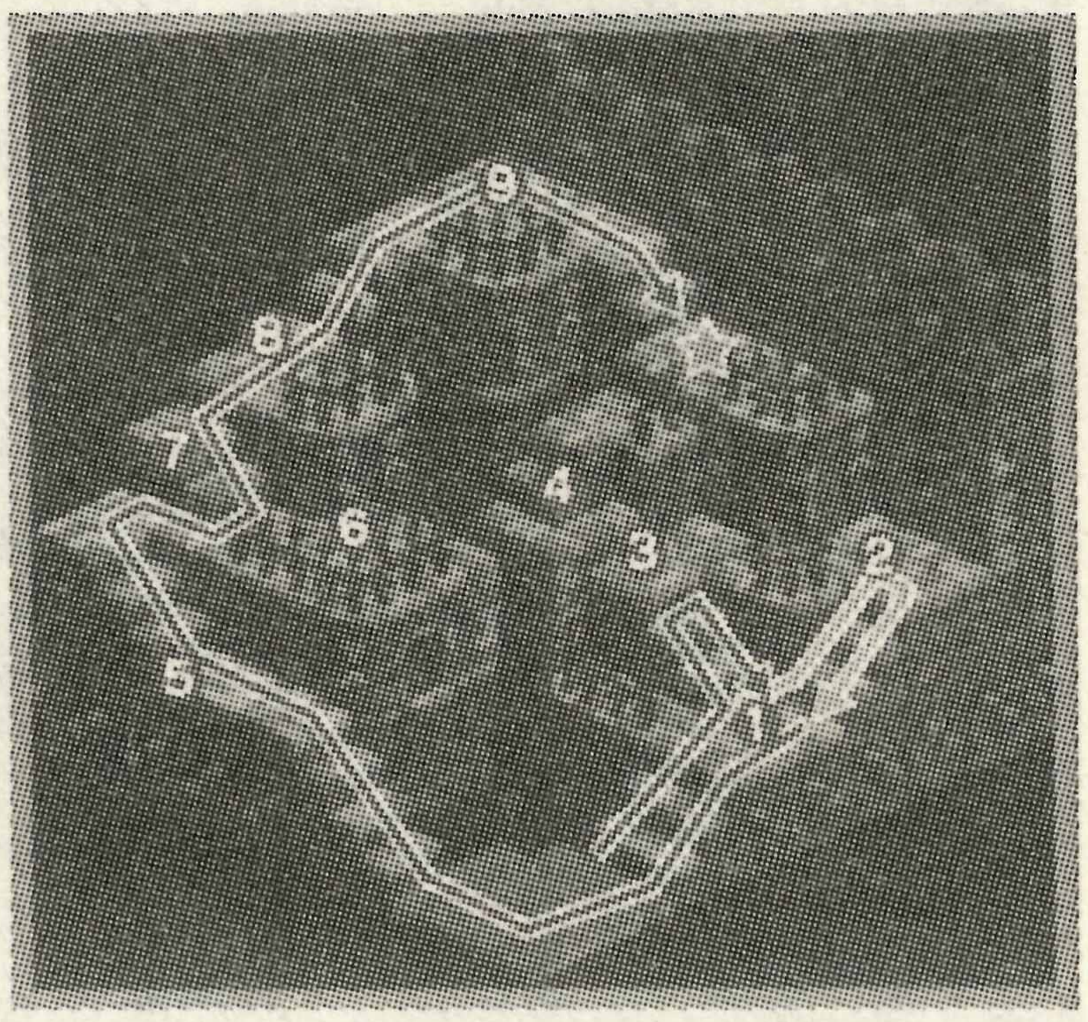
版面和10话的自由战斗18相同。本版敌人配置较为集中，可采取“尽可能打倒敌人后撤退”的方法较高效率地反复积累经验值。

■可能得到的道具：つがいのおれ、ネコの发饰り、清酒・龙杀し

自由战斗 22　スルゼン砦“VS 无法者”

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダーの击退　■败北条件：我军全灭
■经验值：27700
■入手金：4100B
■入手道具：黑曜石のピアス、怒りの武具、オシャベリーの叶　■敌人配置：1 无法者 LV16（大）　2 外道召唤师 LV16（杖）　3 无法者 LV17（弓）　4 外道召唤师 LV16（杖）　5 无法者 LV16（大）　6 无法者 LV17（大）　7 无法者 LV17（大）　8 无法者 LV17（弓）　9 外道召唤师 LV17（杖）　★无法者 LV19（枪）



此版的高度差很大，魔法、枪、弓等的射程遭到限制。尽可能不要同敌人在阶梯上战斗，而要将敌人引至平台再开战。另外，要小心敌人中会使用沉默的的术师9。

在自由战斗22中可能入手的稀有道具，入手机率极低。敌人全灭后，不走应进军的路线，而是从右边或左边迂回前进，迅速打倒首领。之后，要想得到“黑曜石ピアス”，就看你的耐力了。

第13话　祭りの夜

目标等级：18
加入仲间：打工者パッフェル

在港町ファナン的自由行动中，按照金的派阀本部（ファミィ）→里路地（ユエル）的顺序，在通过水道桥时发生事件。

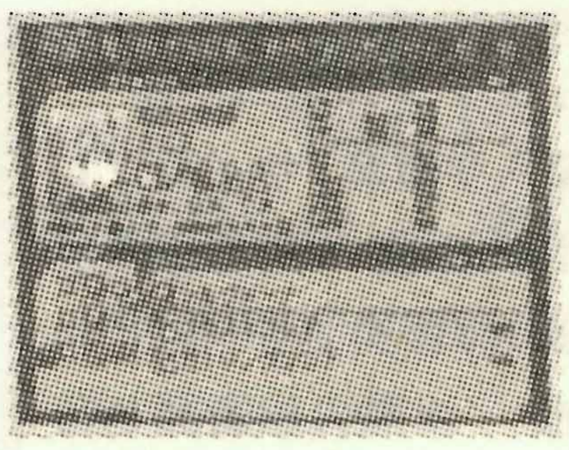


夜间会话得到稀有道具！

在自由行动中最好能取得スクラッチ的一等奖品——地狱之灯（ランプ）。以此为媒体通过召唤作成可制造出メタルロッド。另外，13话的夜间会话和平时有所不同，可以和选定的同伴去逛庙会。如选择アメル或护卫兽レシィ，则能获得庙会的稀有道具。

事件检索

召唤兽シルヴァーナ返回ミニス的身边！



自由行动中通过里路地时发生事件，ミニス找到了丢失的项链（召唤兽シルヴァーナ）。シルヴァーナ是到目前为止威力最强的召唤兽。一定要让ミニス装备上抖抖威风。

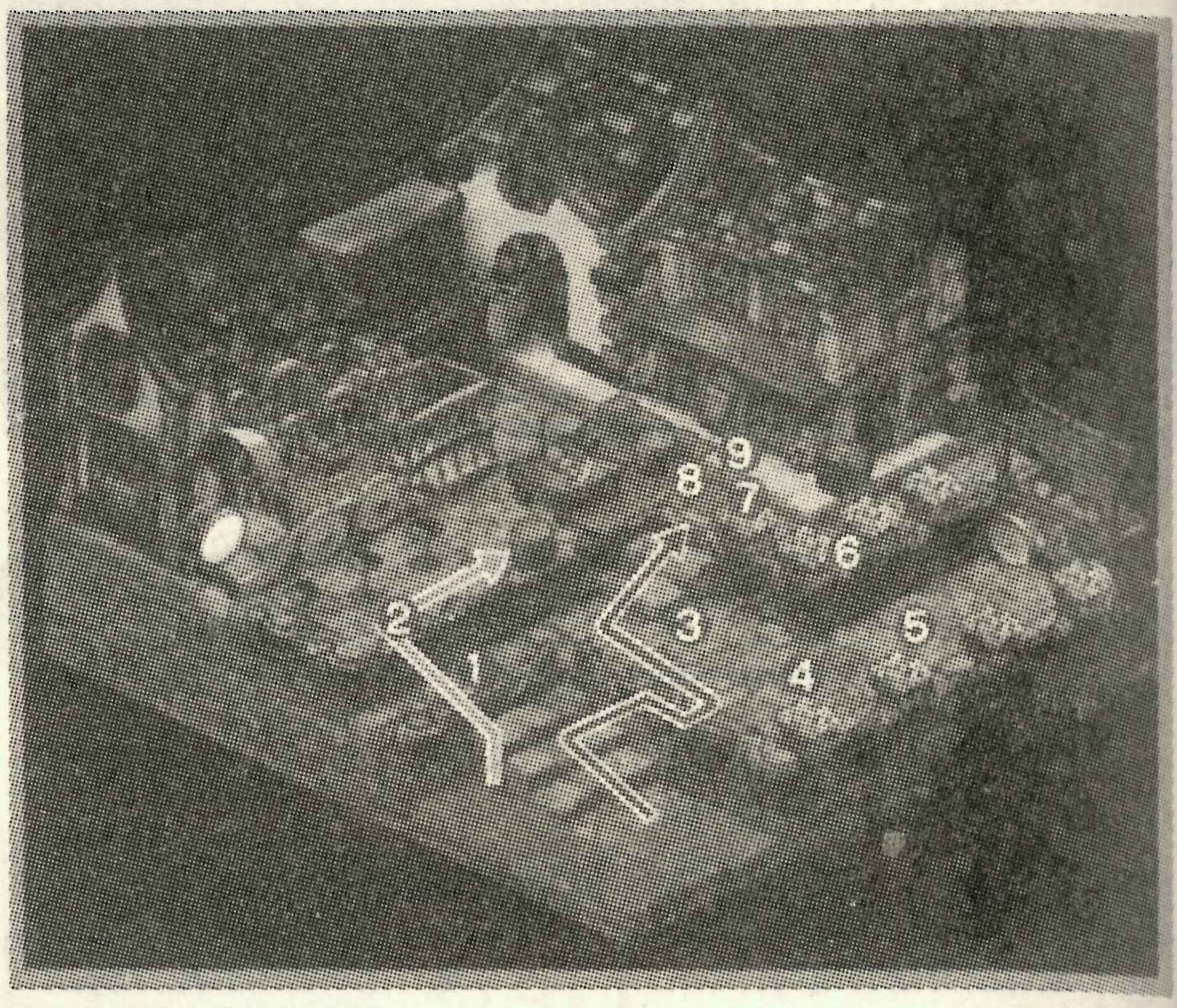
事件检索

在下町的饮食店，看到正在努力工作的ユエル！



此事件中，会见到在11话的自由行动中遇到的ユエル，并了解到前一段时间有关她的一些情况。另外，此事件也可在有关シルヴァーナ的事件发生前看到。“今天怎么不逃跑了呢？”主人公对ユエル嘲弄道。回答，“ユエル已经不会再做坏事了！”

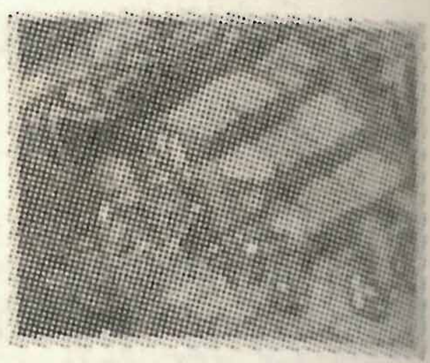
事件战斗 17　ファナン大街“VS 金的派阀召唤师ケルマ”



MAP DATA

■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公 or ミニス战斗不能
■经验值：102900　■入手金：11200B
■入手道具：十字手裹剑、きれいな植木ばち、石（兽）×2、キッカの实、レーセーの滴、にぼし清酒・龙杀し、イチゴキャンディ
■敌人配置：1 テテノワール LV18（特）　2 ウォーデン兵 LV18（弓）　3 ウォーデン兵 LV17（剑）　4 ウォーデン兵 LV17（剑）　5 バッフェル LV18（短）　6 ウォーデン兵 LV18（弓）　7 テテノワール LV18（特）　8 テテノワール LV17（特）　9 ケルマ LV21（杖）

使段差限界为3的1名伙伴出击

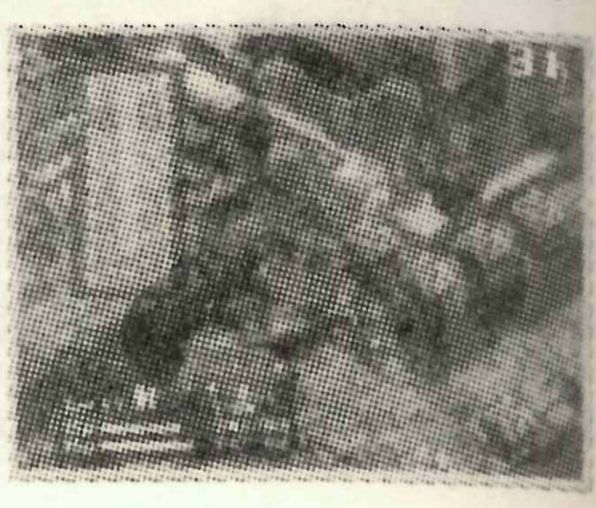


向西进军，必会遭到弓兵2的狙击。这时，让段差限界为3的モーリン等出击，可以迅速击倒2再向北进军。



巧妙诱导小兵入陷阱！用魔法集中击破！

让同伴在与初期配置紧挨着的2层台阶靠北端的空格内待机，5、6接近，结果3、4、5、6会集中于一处（不要进入3、4的攻击范围）。之后，用大范围魔法将聚在一起的敌人一网打尽。



对力量提升后的ケルマ的“性感2号（セクツ—No.2）”的处理方法

ケルマ经常使用大范围（射程4、范围3×3）魅了魔法。此魔法不但可将

状态魅了，攻击力也相当强劲，必须让全员装备耐兽的饰物以降低其伤害。另外，也有使ケルマ沉默的战法，但由于成功率低，还是采取普通攻击方式吧。不尽快击倒ケルマ，有被全灭的危险。

第13话的自由战斗

和12话版图相同。此处可取得つがいの牌子、ネコ的头饰、蛇的化石都是耐兽的饰物，在事件战斗前先做好8人的份额吧。

自由战斗 23　街道“vs 黑之旅团侦察兵”

自由战斗 24　スルゼン砦“vs 无法者”

DATA	DATA
■可能得到的道具：つがいのお札、ネコの发饰り、ゲドッグーの叶(23)	■可能得到的道具：蛇の化石、高价な发饰り、カーッツの叶(24)

事件检索

战斗后，パッフェル加入仲间！



パッフェル的特殊能力使以后的收集道具变得轻松了，可能的话，在这里使她加入吧。

第14话　确かな想い

目标等级：19
加入仲间：自警团员ロッカ或自警团员リューグ

事件1中，与3话分别的ロッカ或リューグ合流。之后，レルム村发生事件2。

与分别的双子兄弟再次合流！



14话中，发生两个事件，自由行动过程较长。第一事件于自由行动中发生，但要注意，当访问里路地时此事件消灭。在第2回自由行动中，和在モーリン家的和ロッカ或リューグ会话后，于レルム村发生第2事件。之后进行事件战斗18。

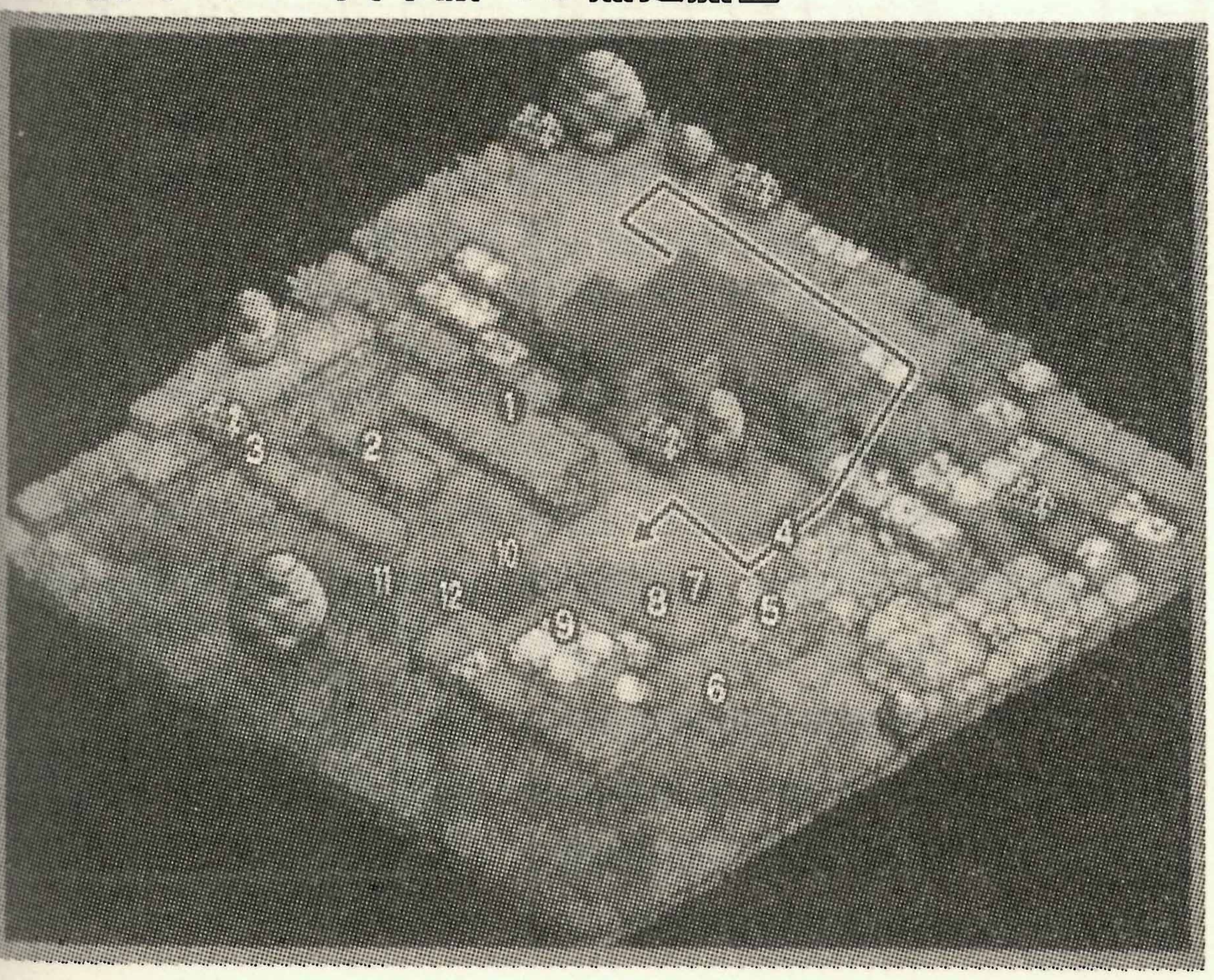


事件检索

ケルマ和カザミネ的恋情如何发展？

自9话事件以来，爱上カザミネ的ケルマ，今天开始了果敢的行动。但是，在旁边冷静观望的カイナ……此事件可在第一次自由行动中于里庭发现。

事件战斗 18　大平原“VS 黑之旅团”



MAP DATA
■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公 or アメル战斗不能 ■经验值：116800　■入手金：13800B　■入手道具：虎じまのお守り、石(鬼)×2、石(灵)、石(兽)、石(无)、清酒・龙杀し ■“宝物发现”入手道具：チェンソウ、不思议な壶 ■敌人配置：1 黑骑士团员 LV18(枪)　2 黑の旅团员 LV19(杖)　3 黑の旅团员 LV18(铳)　4 黑骑士团员 LV18(枪)　5 黑の旅团员 LV18(杖)　6 黑の旅团员 LV18(铳)　7 黑の旅团员 LV17(剑)　8 黑骑士团员 LV18(枪)　9 黑の旅团员 LV19(杖)　10 黑の旅团员 LV18(剑)　11 黑の旅团员 LV19(剑)　12 イオス LV23(枪)

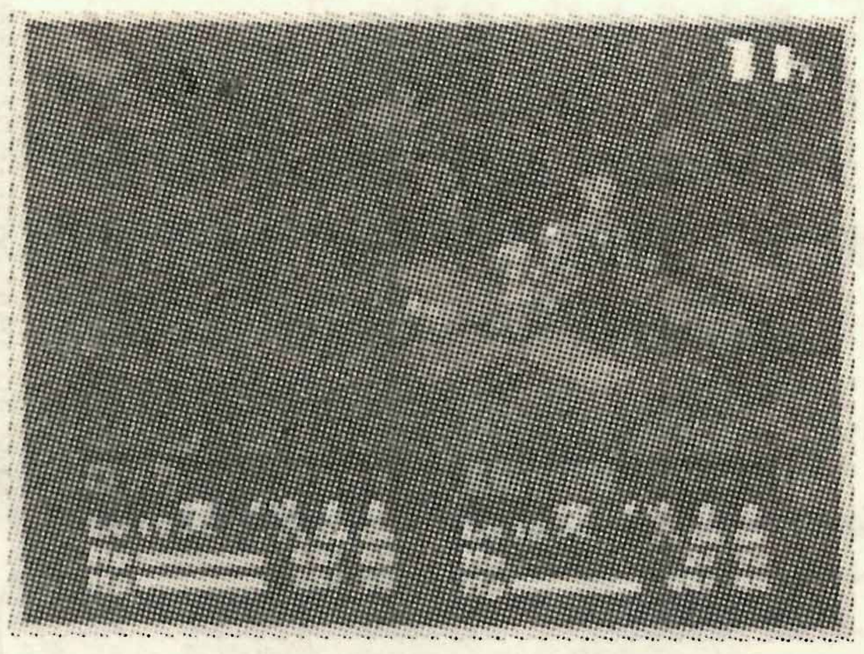
注意保存 MP 作战！

本版有12个敌人登场。由于敌人众多，作战时要注意保存魔法角色的MP。

首先在土坡上迎击敌人！



初期配置是在地形较有利的土坡上。第一回合1、2、3自西，4、5自东向上进攻，使全军稍向西移动对作战较有利。不过，因枪使3很难会上坡，需让ロッカ或リューグ移动到1所在的位置击破3。

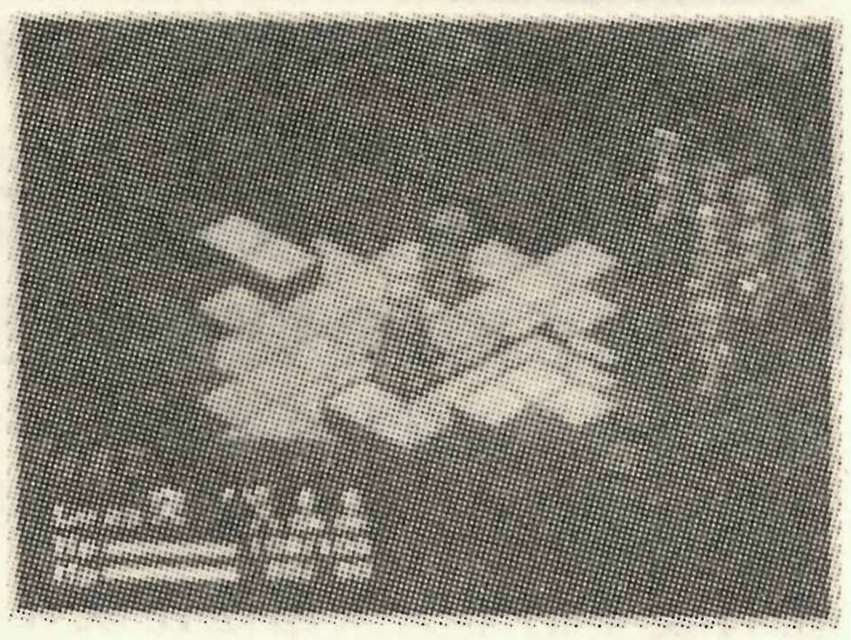


下坡后以术师9为目标进军！

术师9，会使用2×2范围的回复魔法。如不想出现当7、8攻击时，9作回复的局面，要在同一回合将他们一齐打倒。接着，以ロッカ为盾将6引出后打倒。之后，再以ミニス为诱饵进入到9的魔法射程。引出9后使用物理攻击迅速击破。

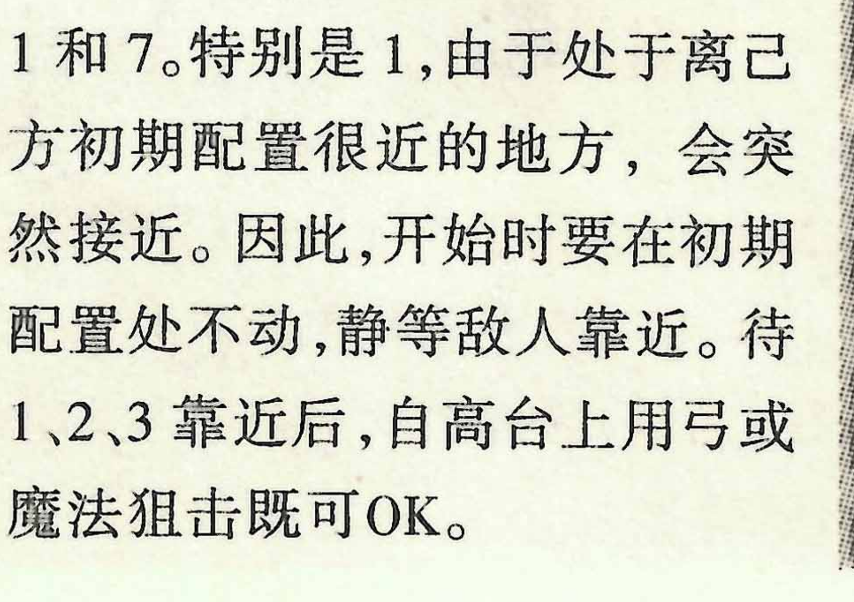
引出イオス后，

剩下的敌人会跟着过来



对于イオス，只要不进入其攻击范围，他就不会接近，所以要以防御力最高的同伴为盾将其引出。之后，10、11也同时接近过来，用魔法攻击将他们一起消灭吧。另外，由于イオス具有“反击之刃”的能力，对付他还是尽量不使用物理攻击为好。

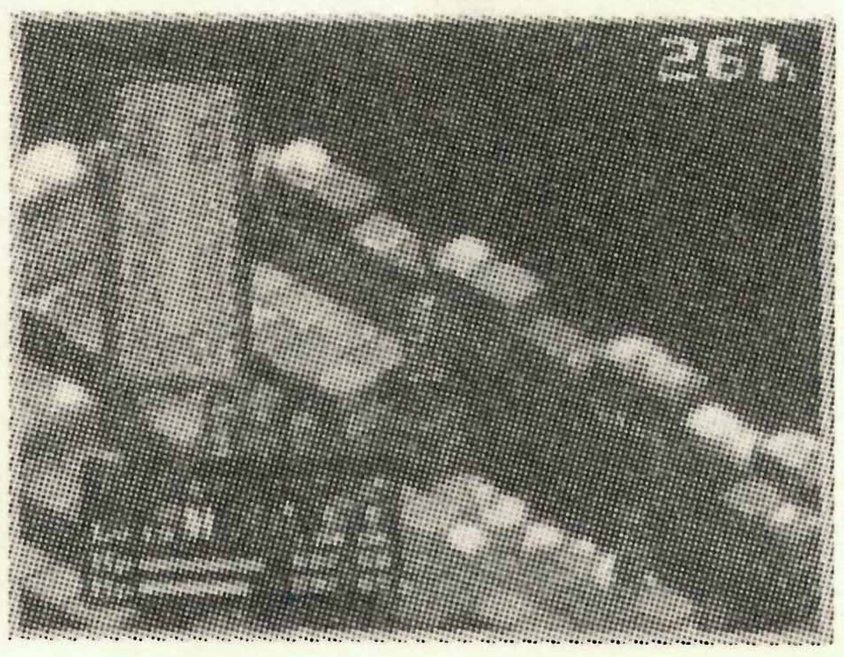
自由战斗 25　スルゼン砦“VS 无法者”



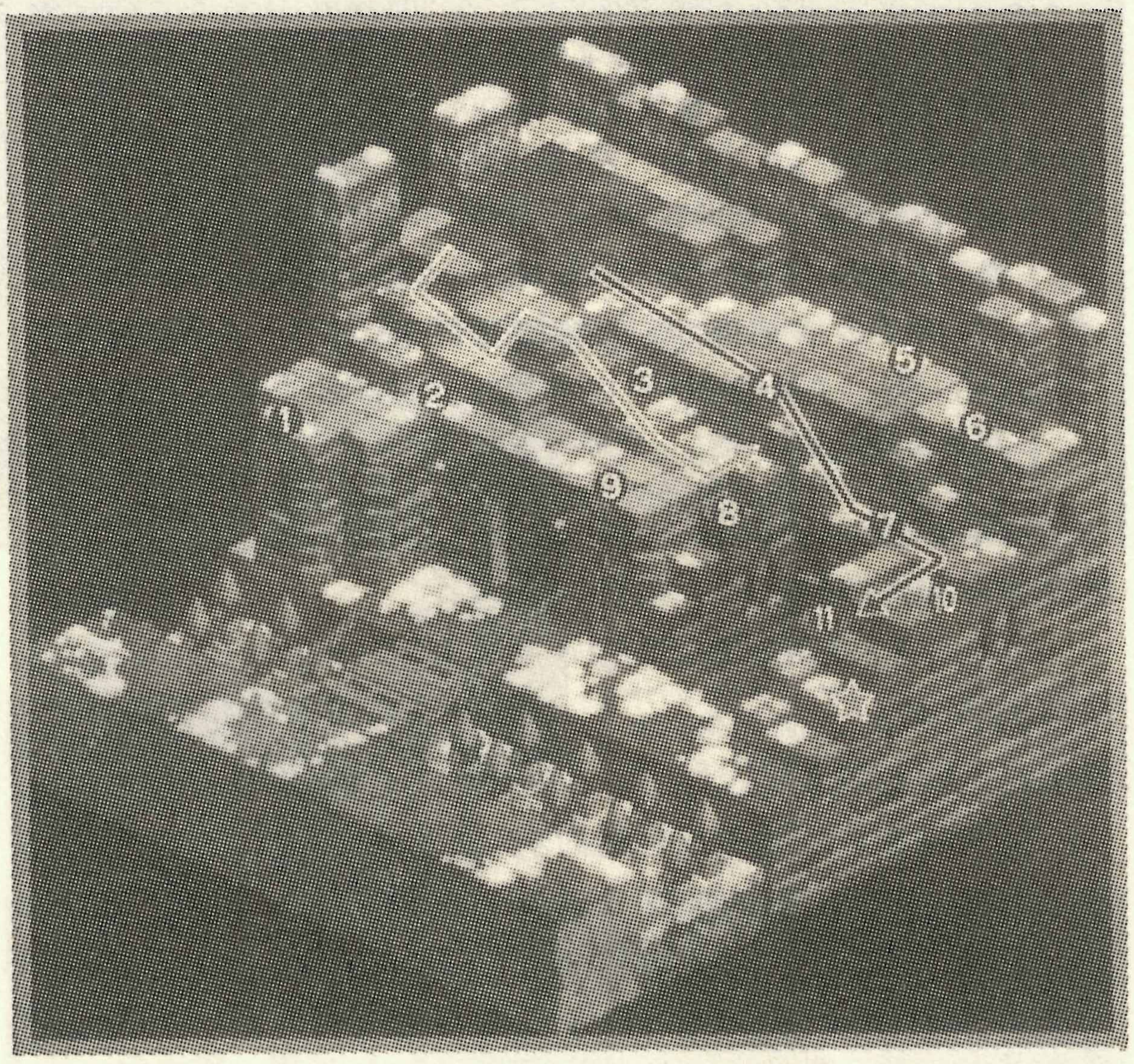
此版敌人的等级与12、13话的自由战斗相同。如认为己军已很强大，可在开始时分兵两路，分别左、右迂回进攻。这样，可在短时间内将敌全灭。

■可能得到的道具：ダーグレイター、ダークブレート、清酒・龙杀し

自由战斗 26　ローウェン砦“VS 无法者”



注意敌人中移动力为4的1和7。特别是1，由于处于离己方初期配置很近的地方，会突然接近。因此，开始时要在初期配置处不动，静等敌人靠近。待1、2、3靠近后，自高台上用弓或魔法狙击既可OK。



MAP DATA
■胜利条件:敌リーダー击退 ■败北条件:我军全灭 ■经验值:24200 ■入手金:4800B ■入手道具:エクトプラスター、魔除けの铃、ゲドッグーの叶 ■敌人配置:1 无法者 LV19(剑) 2 无法者 LV19(斧) 3 无法者 LV18(剑) 4 无法者 LV18(剑) 5 无法者 LV18(斧) 6 外道召唤师 LV18(杖) 7 无法者 LV19(剑) 8 外道召唤师 LV19(杖) 9 无法者 LV19(弓) 10 无法者 LV18(弓) 11 无法者 LV18(剑) ★无法者 LV21(斧)

第14话外传 悲哀的谎言

目标等级:19
加入仲间:迷途的召唤兽ユエル

满足条件后，在14话自由行动中ユエル出现，突然闯入剧情,事件过后即可参战。

第1话登场的ユエル加入仲间



如图所示选择第一项之后便可在以后的剧情中使用ユエル作为同伴了，她于14话的自由行动中的中央大通道出现在事件之后的战斗结束后便会自动加为同伴。



事件检索
由4个关键事件决定
ユエル是否会加入仲间!

第1话

盗窃时被店长发现，逃跑中的ユエル。第1话第2回自由行动中于繁华街发生。在之后的对话选项中,注意要采取积极的行动。

第4话



2回的事件也在繁华街发生。第1选择与上次相同既可。第2次选择,要直率地告诉她盗窃是坏事。



第5话

第3次见面于自由行动中的再开发区发生。ユエル的手里好象拿着什么东西……在之后的选择上要对ユエル的话给以信任。

第11话



碰上因忍不住饥饿而再次偷盗的ユエル。如前3次的选择全部正确则此事件会在下町饮食店街发生。此处将不再出现对话选项。

第15话 禁忌の扉

目标等级:20
重要仲间:高极召唤师ミニス

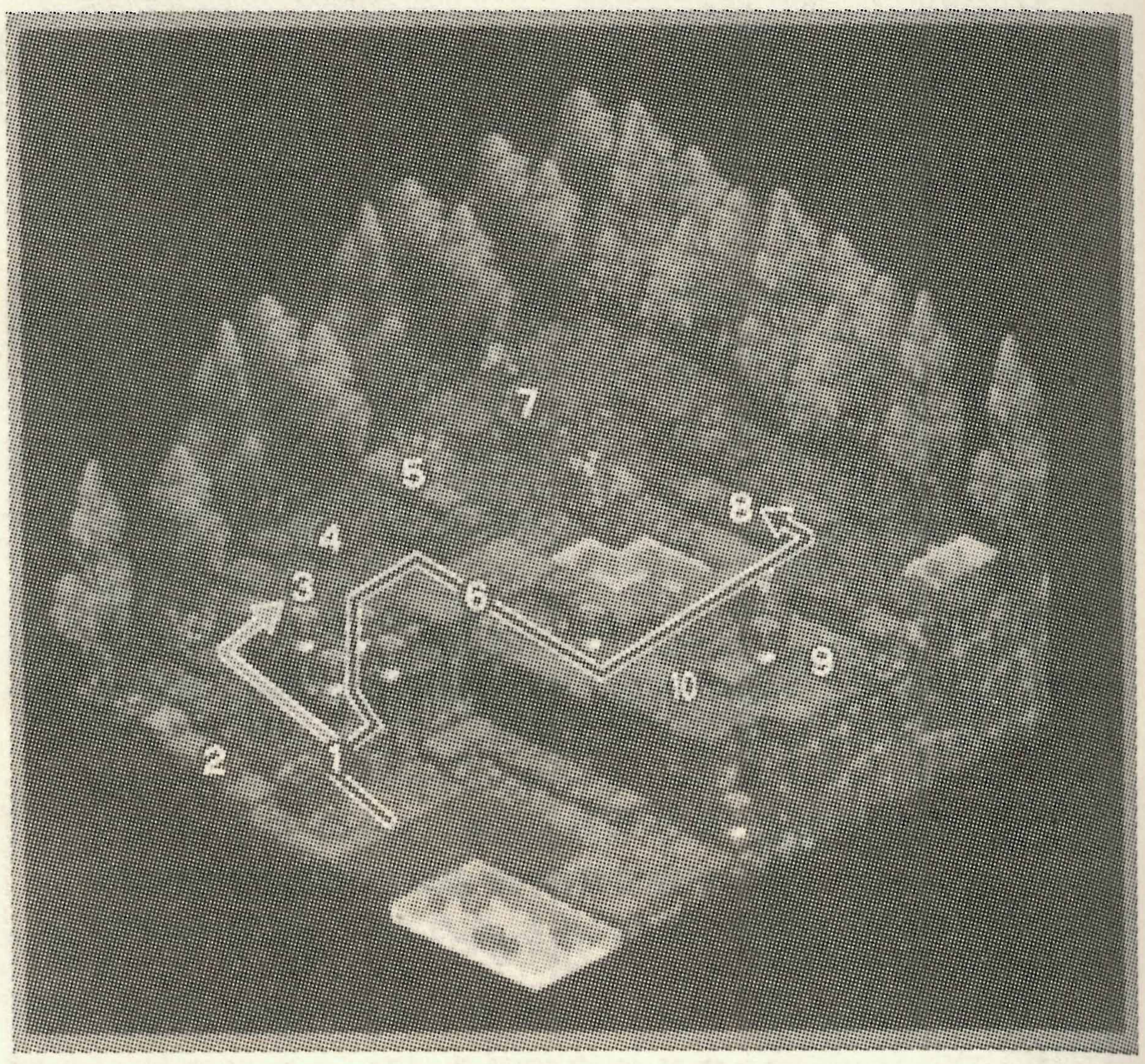
在自由行动中按照エルジン→ネスティ→ギブソン 的顺序会话,于再开发区发生事件。此前先看完其他事件吧。

用最强装备准备迎接连续战斗!



15话中,事件战斗19、20为连续战斗。因这两个版面的敌人都具有很强的物理攻击力，所以必须要在商店给所有出战人员购买最强装备。还有,在迷你游戏中可获得剑术教本,为了战士系的角色,还是努力去争取吧。

事件战斗19　　禁忌之森"VS封印的恶魔"



MAP DATA
■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公战斗不能 ■经验值:130900 ■入手金:14000B ■入手道具:エクストニール、虹色のナギナタ、石(灵)、石(兽)、カーッツの叶、ヤーラカの滴、マタタビ团子 ■"发现宝物"入手道具:ねこワンド、ギガメイル ■敌人配置:1 下级恶魔 LV19(枪) 2 下级恶魔 LV19(剑) 3 下级恶魔 LV19(剑) 4 下级恶魔 LV20(枪) 5 下级恶魔 LV19(剑) 6 下级恶魔 LV20(剑) 7 下级恶魔 LV21(剑) 8 下级恶魔 LV22(枪) 9 下级恶魔 LV19(枪) 10 下级恶魔 LV19(剑)

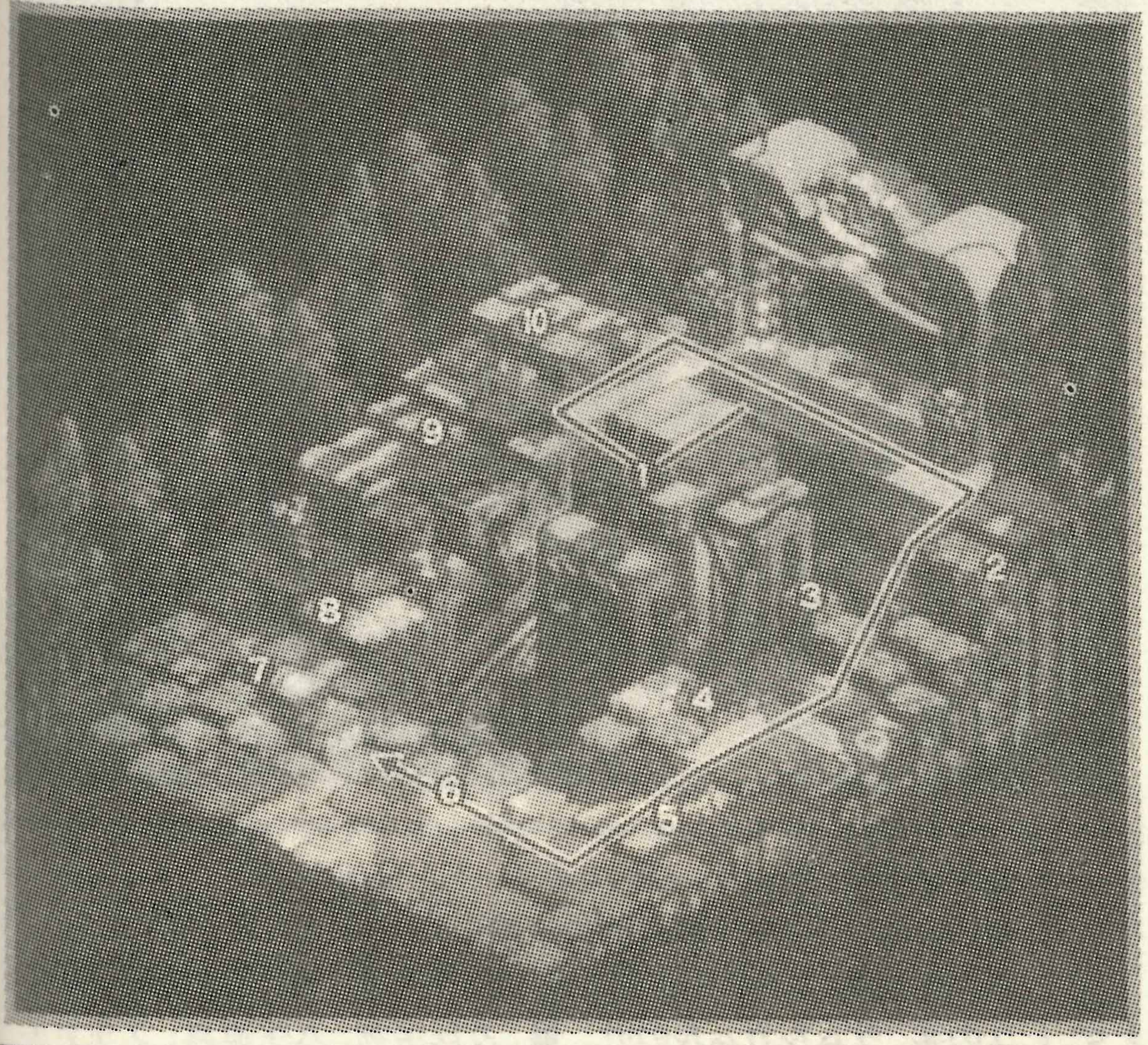
破坏蘑菇确保进军路线!

首先,用突袭迅速击破1。之后,在攻击2、3、6的同时破坏蘑菇,确保进军路线。这样,段差限界为2的同伴也可以向北方进军了。

根据不同敌人而改变作诱饵的角色!

此版设计为,由战士系角色为盾引出配备枪矛的1、4、8。另一方面,2、3、5、6、7、10具有远距离攻击的特殊能力,要对付他们,以魔法角色作诱饵即可轻松取胜。

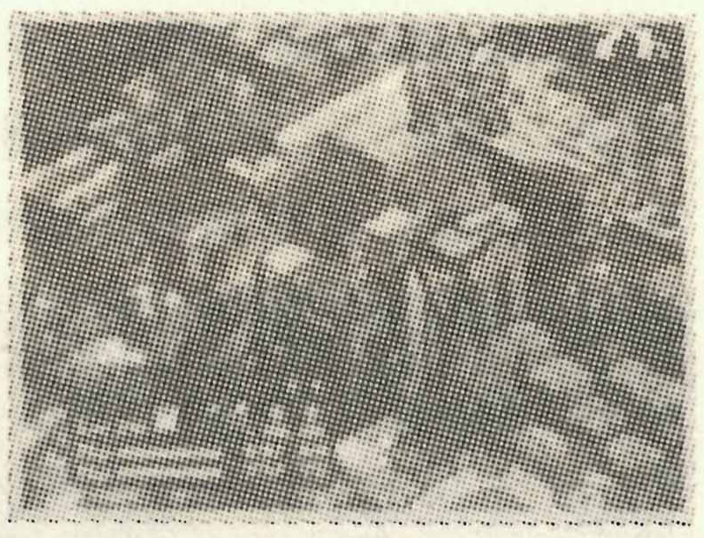
事件战斗 20　机械遗迹前"VS 遗迹的召唤兵器"



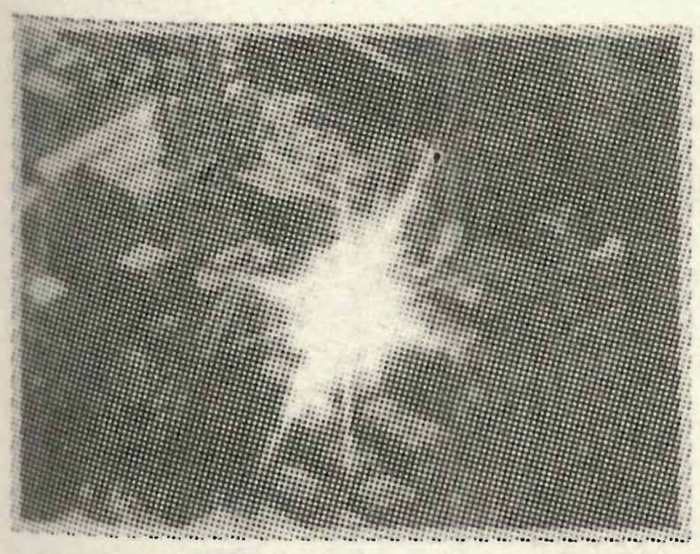
MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:146200　■入手金:16400B
■入手道具:机械铁甲、ホワイトプレート、石(机)×2、石(灵)、ゴールデンルアー　■"发现宝物"入手道具:五寸钉、石(机)
■敌人配置:1 机械魔 LV24(特)　2 试作机械魔 LV21(特)　3D E F 252LV21(特)　4 试作机械魔 LV21(特)　5D E F 252LV20(特)　6 机械兵士 BKLV22(铳)　7 机械兵士 BKLV22(铳)　8DEF 252LV20(特)　9D E F 252LV21(特)　10 试作机械魔 LV21(特)

以召唤术为主导的作战有利



段差明显的版图。特别是在 1 和 9 的位置周围有的场所角色下行后就不能回到上方了。要注意在这里移动魔法角色下行后,就不能再回到前线作战了。



进攻是最好的防御!

自第 1 回合开始猛攻!

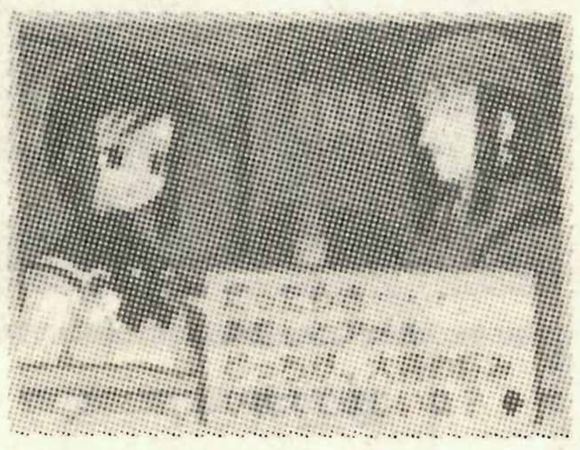
从初期配置开始向正前和左右的 1、2、10 进攻。在第 1 回合使用威力高的魔法连续攻击,将 1、2、10 一举击溃。

第 15 话外传　秘めたる刃　目标等级:21　加入仲间:店长シオン

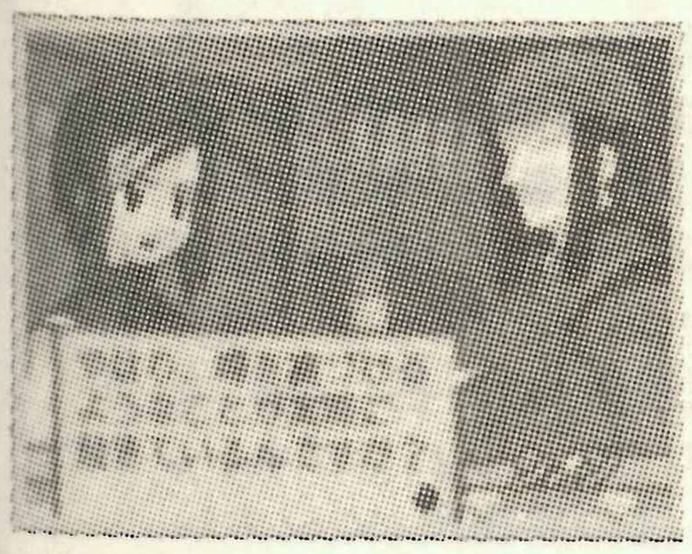
条件满足后在 15 话自由行动中的一般住宅街遇到过的シオン出现。开始外传剧情。观看完事件后进入战斗。

事件检索

因主人公的性别而产生事件变化



外传中在"红墙"荞麦店的对话内容因主人公的性别而产生不同变化。



事件检索

使得シオン加入仲间的 3 个关键事件

和シオン初次见面,是在 2 话的一般住宅街。下面介绍 2 话以后有关シオン的 3 个重要事件。

第 5 话



5 话自由行动中在一般住宅街发生。シオン是值得信赖的人,如在仲间方面有什么烦恼,就去找他去商量吧!

第 8 话



接受在紧挨着圣王都ゼラル的港町ファナン设立二号店的シオン款待荞麦面的事件。在 8 话的自由行动中的里路地发生。

第 10 话



与 8 话同样在里路地发生。シオン对主人公们的行动给与忠告。在之后的对话选项中,要老老实实的听取忠告。

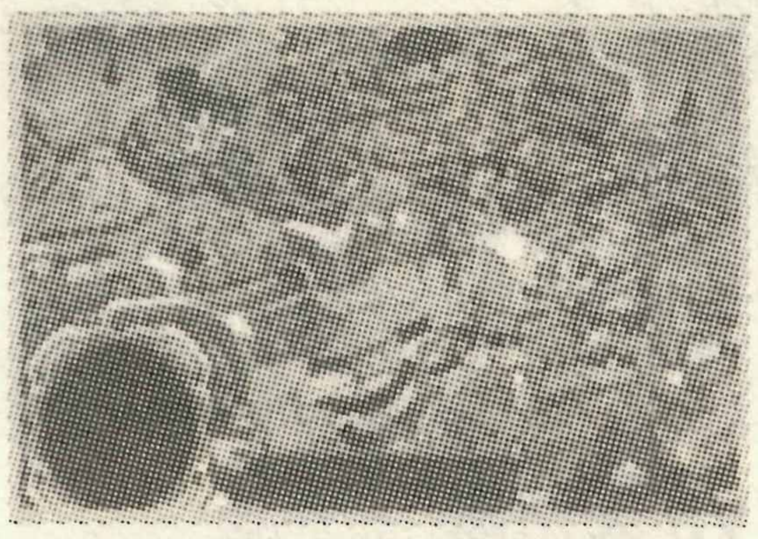
第 16 话　缚锁を断つもの　目标等级:21　重要仲间:高级召唤师、ネスティ

本话与其它剧本有所不同,只有自由行动没有战斗。但还是别忘了去商店买东西。

主人公和ネスティ的身世秘密揭晓



第 1 回事件选项后,只能与一位同伴会话。之后,与アメル与 或ネスティ的任一人会话后即可结束。为使因知道身世秘密而遭到打击的主人公心情平静,要和最信赖的人会话。



事件检索

怎样才能进入导之庭园?

特定条件满足后发生在导之庭园的会话事件(出现条件秘密)。此处出现的选项对剧情有重大影响,要事先作好记录储存。

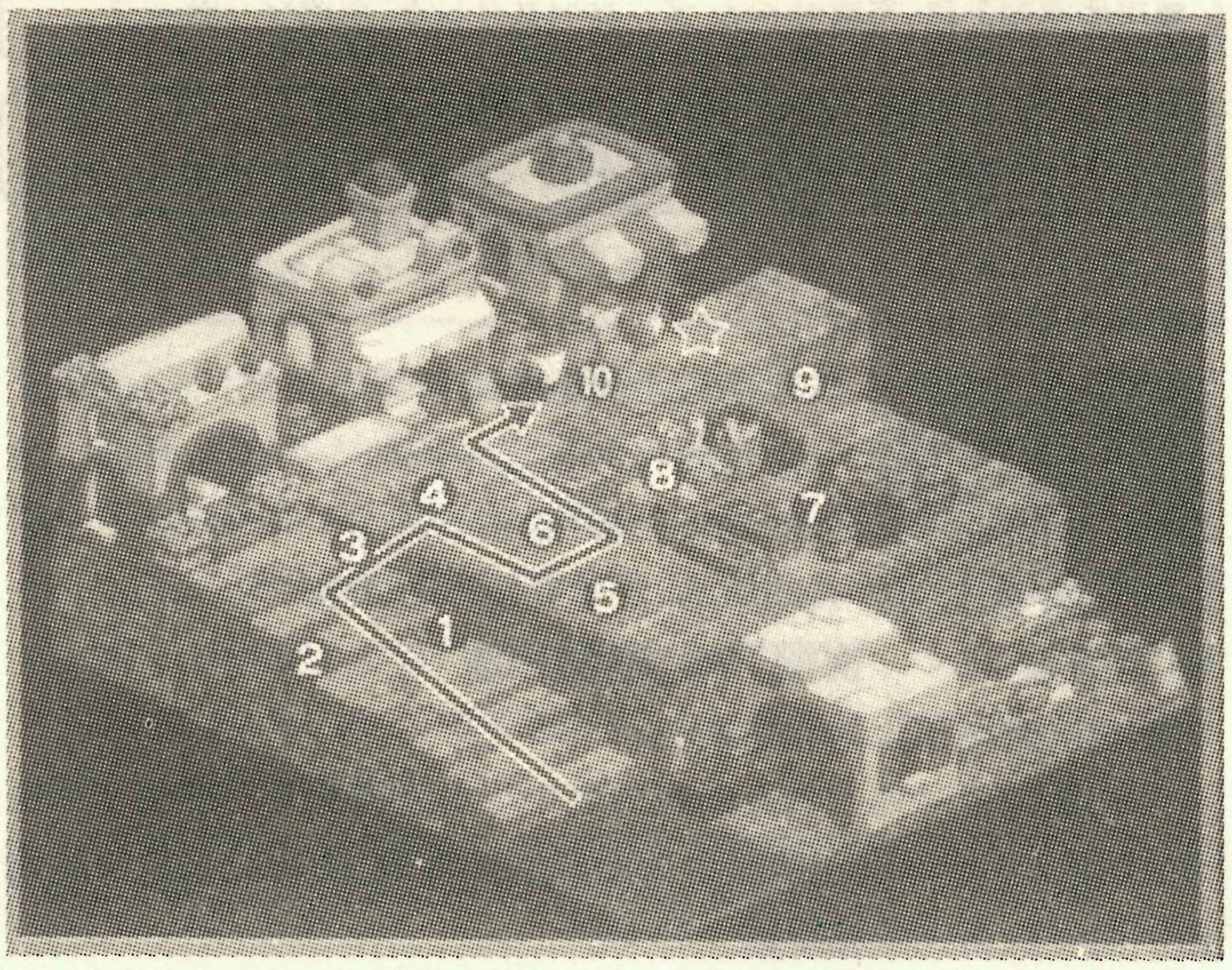
第 17 话　影は歌う　目标等级:21　重要仲间:射手ケイナ

使用会引发麻痹状态召唤术的敌人增多,须准备好对麻痹、暗黑、睡眠状态全部防御的五寸钉。

潜入ファナン驱除邪恶

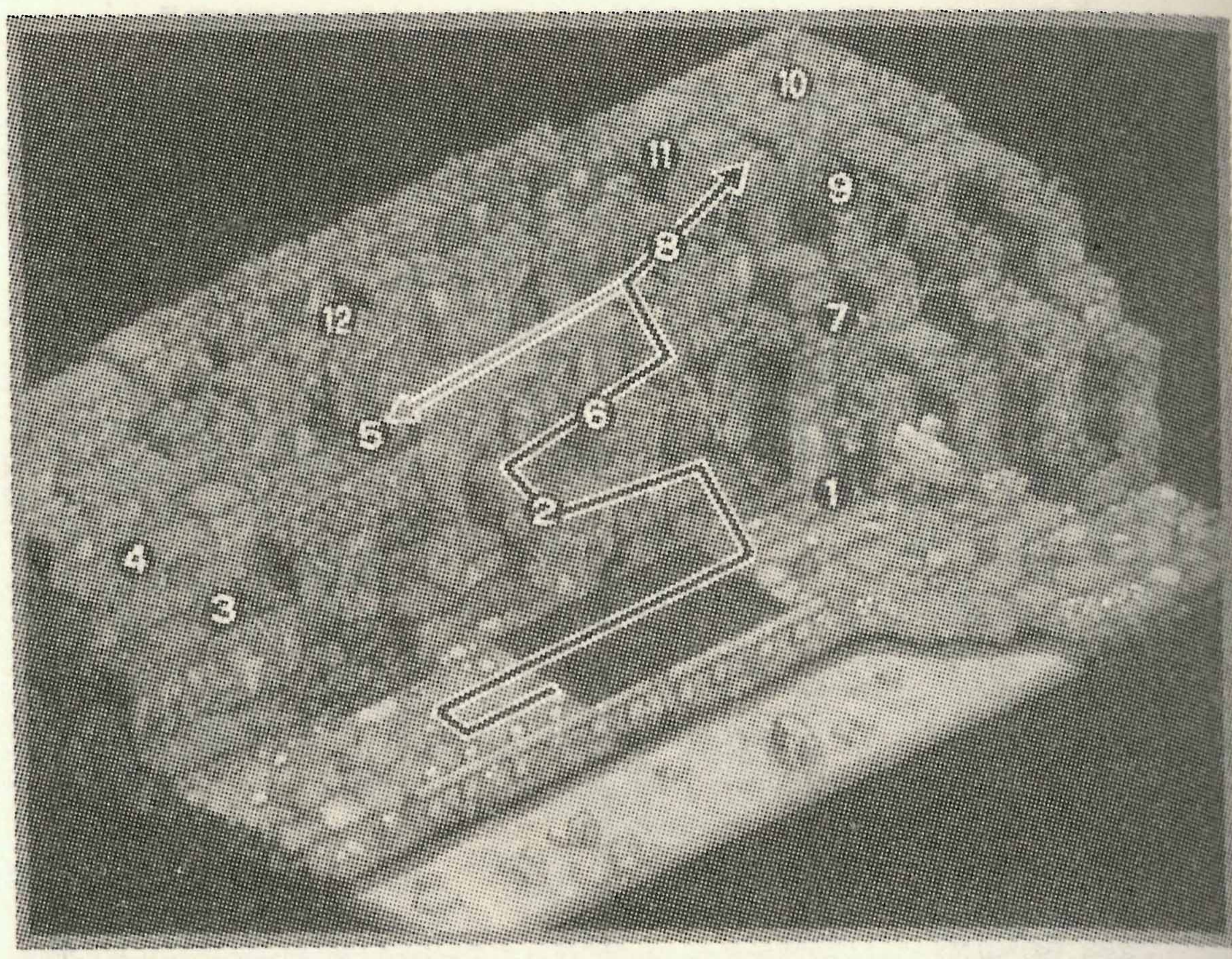
从 17 话开始出现擅长召唤术的敌人了。在装备整备上还是以防御为重点吧。自 17 话开始,去メイメイ店时出现名为"无限回廊"的版图。在无限回廊中需要连续挑战数个版图。

事件战斗 21　市场通路"VS? ? ?"



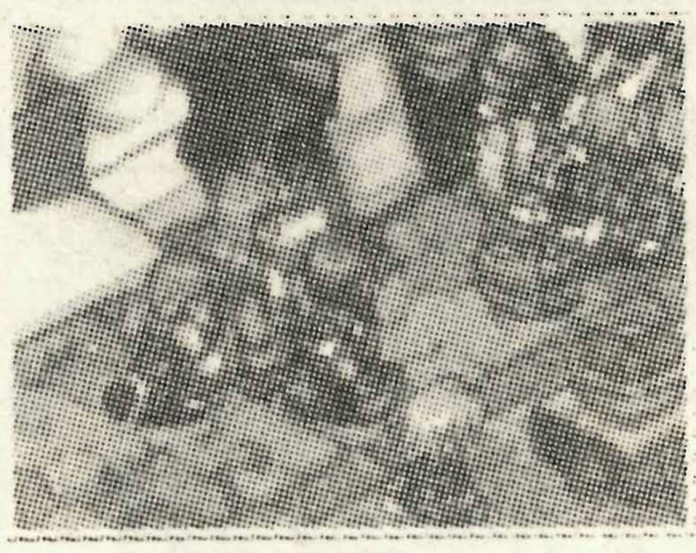
MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公 or モーリン战斗不能
■经验值:162400 ■入手金:17500B
■入手道具:流浊の牙弓、魔水晶、石(机)、石(鬼)、石(灵)、石(无)、キッカの实、ラムルカムリの叶、救急セット、ゴールデンルアー、清酒·龙杀し ■"发现宝物"入手道具:ガマの卷物、石(无) ■敌人配置:1 黑の旅团员 LV20(剑) 2 黑の旅团员 LV21(弓) 3 黑の旅团员 LV20(杖) 4 黑の旅团员 LV22(剑) 5 黑の旅团员 LV20(弓) 6 黑の旅团员 LV21(剑) 7 黑の旅团员 LV21(杖) 8 黑の旅团员 LV22(杖) 9 黑の旅团员 LV21(大) 10 黑の旅团员 LV22(大) ★???LV25(剑)



全体协力攻击尽快打倒敌人!

登上台阶后,就要和1、2、3开战。但是,在阶梯中间展开战斗,会遭到5的弓箭攻击,还是用召唤术一气铲平吧。之后,快速登上阶梯,将4、5、6顺序打倒。

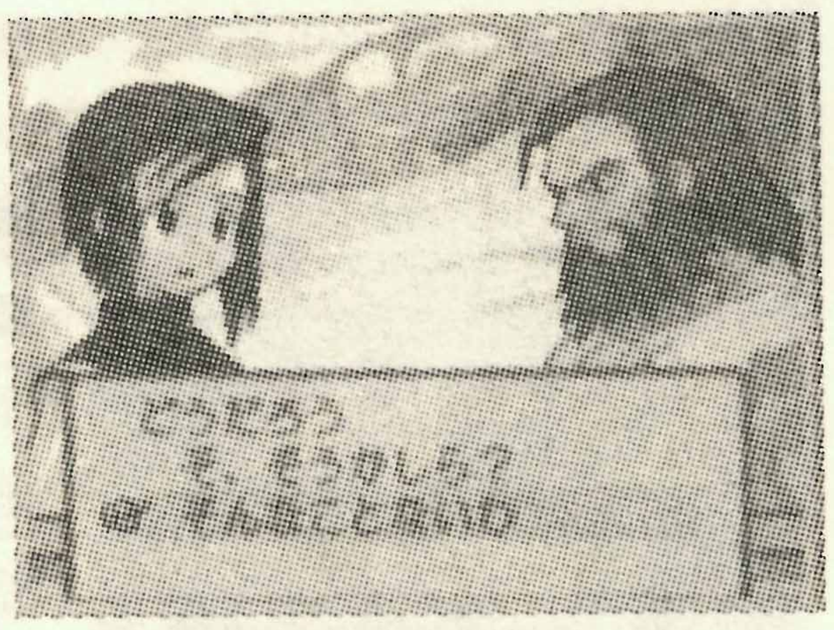


将敌人引入己方阵形!

在上方空地战斗时应注意的是,敌人分为两队,如引诱1人,则同队其他敌人会一起移动过来。首先,以ケイナ的弓使8产生反应,于远距离击倒7、8。然后,在4的位置附近列开阵势,狙击10,再集中力量将9、10消灭。

事件检索

在银沙之浜发现アグラ!



在自由行动中前往银沙之浜时会遇到アグラ。アグラ夸赞背负着残酷命运的主人公能够坚强地接受事实。苦笑着的主人公该如何回答呢?

MAP DATA

■胜利条件:敌全灭 ■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:179400 ■入手金:21400B
■入手道具:ゴーストファング、石(机)、石(灵)、石(兽)、ジュウユの实、ラムルカムルの叶 ■"发现宝物"入手道具:プリティラビィ、マタタビ团子 ■敌人配置:1 黑骑士团员 LV21(枪) 2 黑骑士团员 LV21(枪) 3 黑骑士团员 LV22(枪) 4 黑の旅团员 LV22(杖) 5 黑骑士团员 LV22 6 イオス LV23(枪) 7 黑骑士团员 LV22(枪) 8 ゼルフィルド LV23(铳) 9 黑の旅团员 LV22(杖) 10 ルヴァイド LV25(大) ○黑骑士团员 LV21(枪) ○黑骑士团员 LV22(枪)

不断用狙击消灭敌人!



ルヴァイド以外的所有敌人都具有远距离攻击。因此,在我方不作引诱的情况下,敌人很难自己移动过来。再加上,由于高低差的原因,一部分人如果不绕远就无法上去,用召唤术也较难够到敌人。因此,用枪或弓的远距离攻击较为有效。

自由战斗29 ローウェン砦"VS无法者"

此版战斗和15话的自由战斗27相同。18话往后,敌人的力量明显增强,如未达到目标等级,就必须在这里充分挣经验值。另外,要想购入较多数量的五寸钉,就要好好挣取资金了。

自由战斗30 フロト湿原"VS外道召唤师"

■可能得到道具:びっくり箱、ZZバイン36、清酒、龙杀し

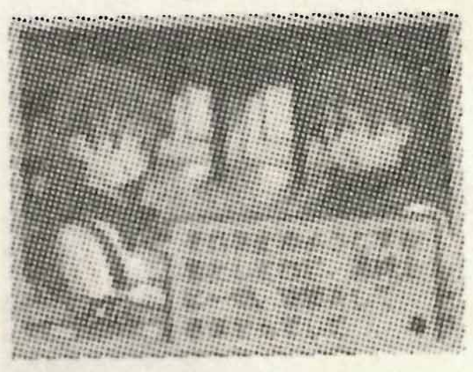
此版地图与15话的自由战斗28相同。此版面能入手的ゴージャスリング可作成圣母プラーマ。

■可能得到道具:予言书666、ゴージャスリング、鱼肉ソーセージ

第18话 谁がための剑

目标等级:23
重要仲间:猛将アグラバイン

在迷你游戏"メイメイ先生的抽奖卡片"中,可取得贵重的MP回复道具、イチゴキャンディ。



与黑之旅团的重大战役终于爆发!!

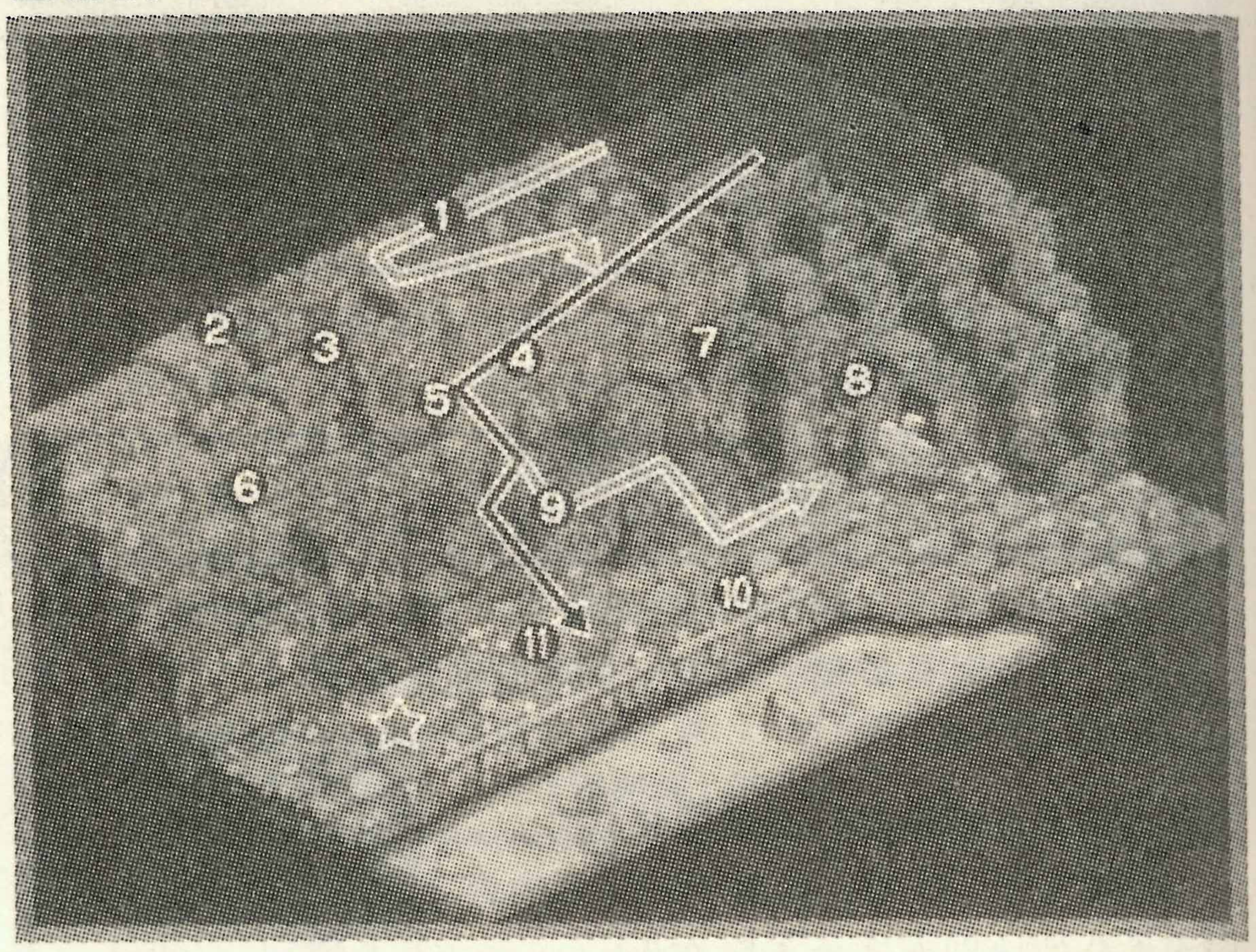
此版将与黑之旅团的主力部队开战。敌人的攻击力相当高,幸而18话的商店追加了新的防具,赶紧换上最强装备吧。

事件战斗22 街道"VS黑之旅团"

利用地形避免敌人的背后袭击!

初期配置时处于敌人的包围之中,在此状态下将遭受全面围攻。因此,开始时应立即在水边展开圆形阵势,防止敌人从背后袭击。要尽快击倒持枪矛的1和2。

自由战斗31 街道"VS黑的旅团驻屯兵"

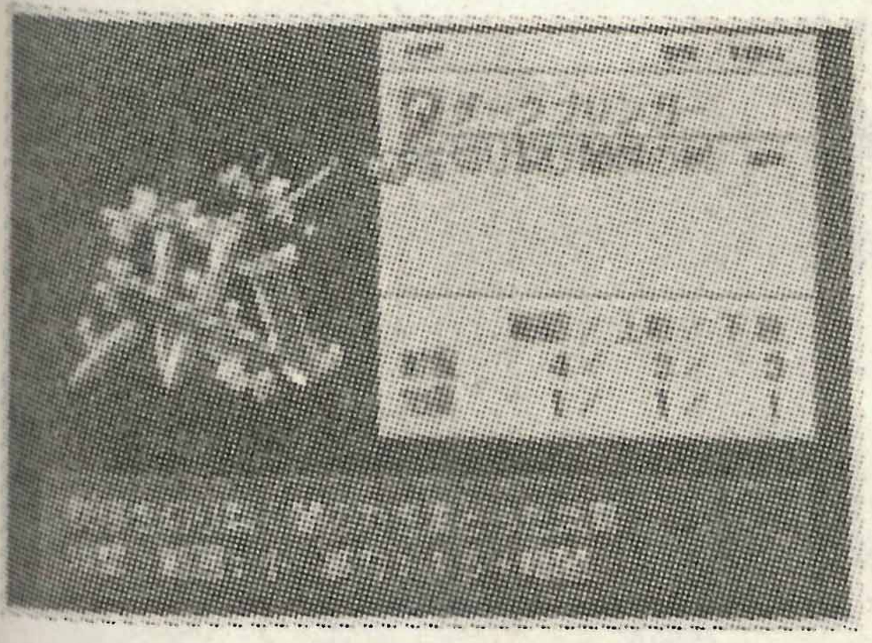


MAP DATA

■胜利条件:敌リーダー撤退 ■败北条件:我军全灭
■经验值:42300 ■入手金:7100B ■可能入手道具:六角棒、ダークプレート、レーセーの滴、など ■敌人配置:1 ゴールドグミ LV22(特) 2 黑の旅团员 LV23(杖) 3 黑の旅团员 LV22(弓) 4 ゴールドグミ LV22(特) 5 パンプキーノ LV22(特) 6 黑の旅团员 LV23(大) 7 黑の旅团员 LV22(弓) 8 ゴールドグミ LV22(特) 9 黑の旅团员 LV23(杖) 10 パンプキーノ LV22(特) 11 黑の旅团员 LV23(大) ★黑の旅团员 LV25(大)

因初期配置在版图的最上层，自上而下的战斗较为有利。虽然可以使己方角色集中向下移动，但 9 的黑之旅团员，可使用ダークブリンガー攻击复数同伴。因此要趁他攻击时用少数精锐将其击破。9 打倒后，分兵两路，一边对付 8、10，一边对付 11，当然要最后打倒首领 11。

自由战斗 32　　フロト湿原“VS 外道召唤师”



此版地图与 15 话的自由战斗 28 相同。在接下来的 19 话，敌人中会有大批使用范围攻击，并导致状态异常的召唤师登场。如不在这里尽量提高等级的话，以后就将陷入苦战了。

■可能得到道具：エクトプラクター、ダーグレイター、清酒・龙杀し

第 19 话　デグレアの暗　目标等级：24　重要仲间：高级召唤师ミニス

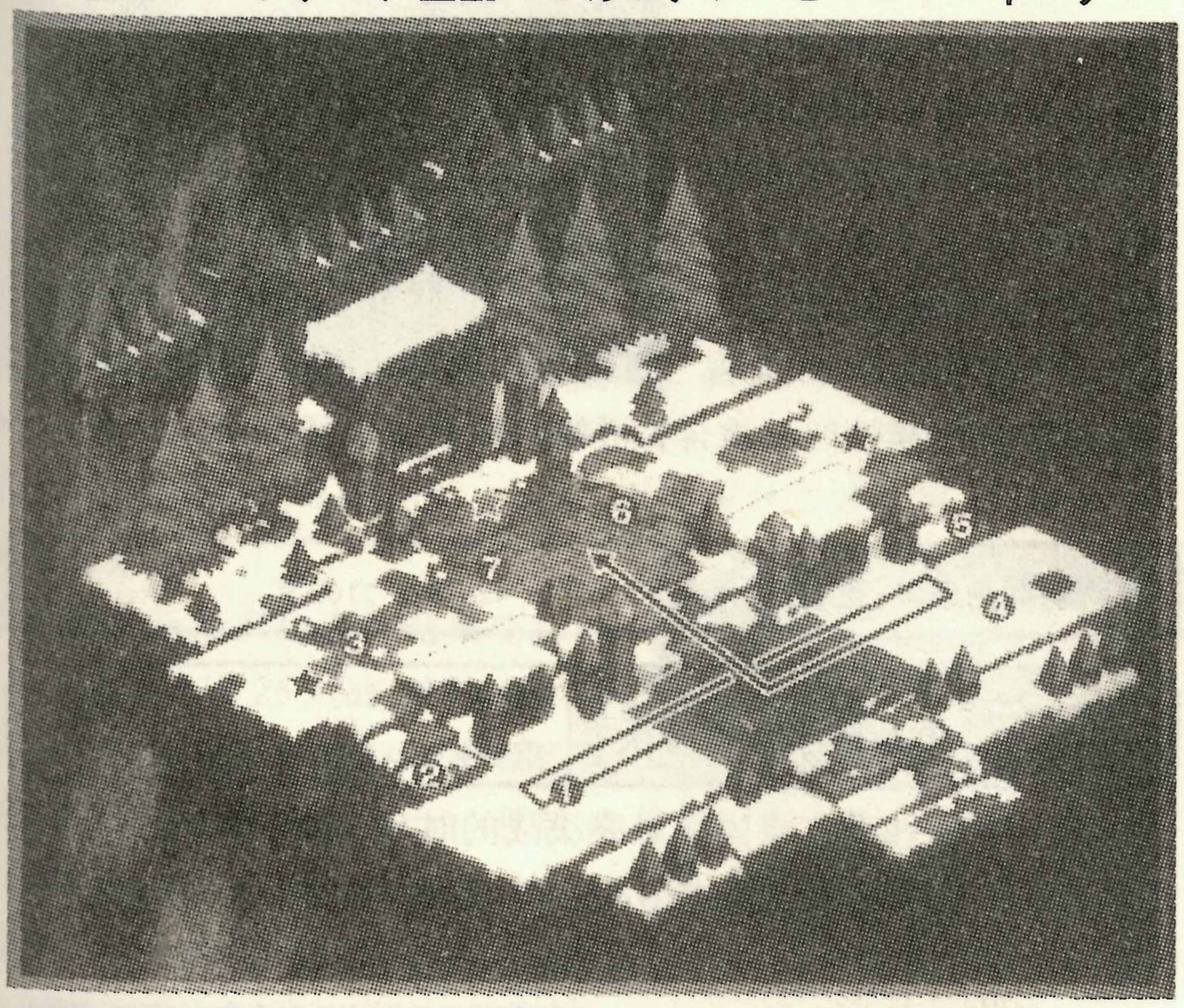
此处有会使用状态异常召唤术的敌人。尽可能使同伴装备五寸钉吧。



能从敌人基地安全脱出吗！？

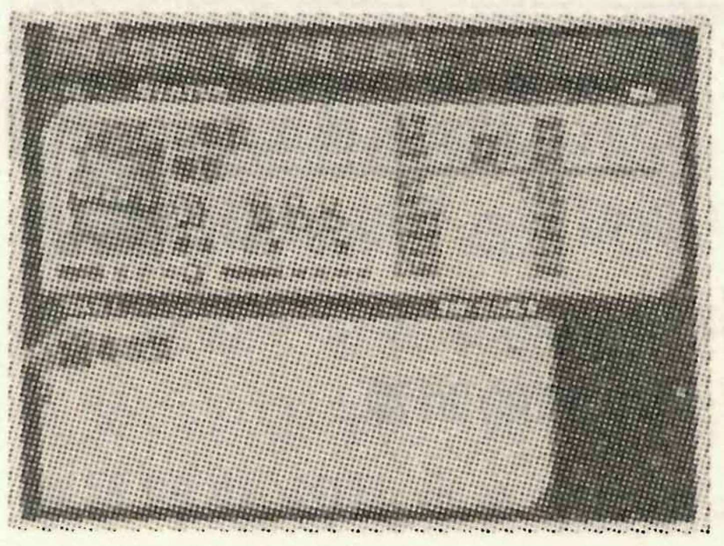
在デグレア基地，不得不与敌方 3 个召唤师开战。睡眠，暗黑可以自己回复，麻痹则必须依靠同伴的帮助了。最好还是事先装备好防麻痹的饰物比较保险。在金钱允许的情况下，还是装上全部异常状态无效化的五寸钉吧。

事件战斗 23　デグレア王城“VS ガレアノ・ビーニャ・キュラー”



MAP DATA

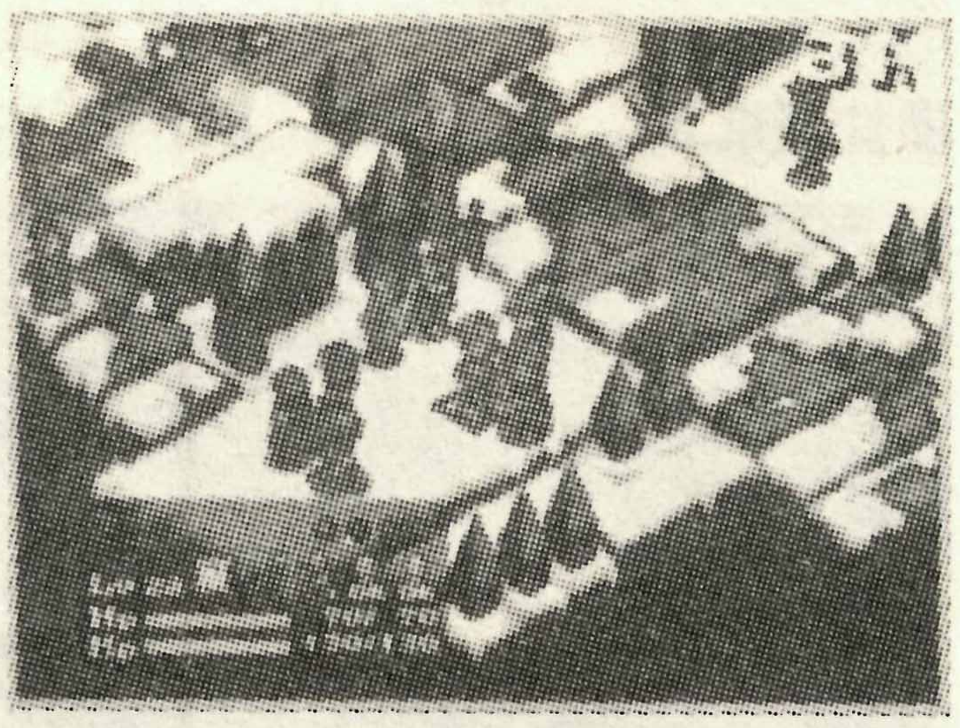
■胜利条件：敌リーダー撤退　■败北条件：主人公战斗不能
■经验值：197000　■入手金：25000B
■入手道具：赤心铁甲、宇宙からの石版、石（鬼）、石（灵）、石（无）、救急セット　■“发现宝物”入手道具：石（鬼）、キッカの実
■敌人配置：1 魔兽 LV22（特）　2 魔兽 LV22（特）　3 魔兽 LV22（特）　★ビーニャ LV25（短）　4 恶灵凭き LV23（大）　5 恶灵凭き LV23（大）　★キュラー LV25（剑）　6 尸人兵 LV23（枪）　7 尸人兵（LV22（枪）　★ガレアノ LV25（枪）



别忘记装上防止状态异常的饰物！

ガレアノ持有麻痹效果的パラ・グリオ 。キュラー是拥有沉默效果的鬼法师。ビーニャ使用暗黑效果的ダークブリンガー 。此役必须准备五寸钉。因ビーニャ会使用使移动力下降 1 的泥钵（スライムポット），所以要让カイナ出战。

敌小队战力集中，要按顺序打倒！



以 3 面被敌人围困的不利状况出战。并且，敌人的每支部队都配备了召唤师。所以，要逐个消灭敌各个部队。如不靠近ガレアノ和 6、7，他们就不会行动，所以还是留到后面解决吧。开始先向南移动，将接近的 1、2 打倒。1、2 打倒后，如不移动版面南端的同伴，则会遭到ビーニャ的远程召唤术袭击。要快速行动将ビーニャ引过来。为了打倒ビーニャ，要向 4、5 和キュラー的初期配置附近移动。4、5 持有特殊能力的“火事场バカカ”，要想不遭到反击，就用远距离的召唤术或弓等攻击吧。此时，最好使用能连带上キュラー一起攻击的召唤术。用己方 4 人给ガレアノ作诱饵！



3 个召唤师中最让人头疼的是ガレアノ。因为ガレアノ所使用的パラ・ダリオ，是十字型 5 格的范围攻击，并且还会使中招的人麻痹。当ガレアノ的附近有多数人聚集时，ガレアノ必定会使用パラ・ダリオ攻击。所以，可引诱其使用召唤术。事先让 4 个配备防麻痹饰物的同伴在ガレアノ的附近待机。于是，因 6、7 只会攻击面前的个体，可在作为诱饵的同伴遭 攻击的期间，将 6、7 打倒，之后击倒ガレアノ。另外，作为诱饵的部队如不是在 6、7 的射程外待机，会导致失败，在待机场所的选择上必须加以注意。

自由战斗 33　　街道“VS 黑之旅团驻屯兵”

此版与 18 话的自由战斗相同。一部分角色，特别是主人公和アメル两个人如等级提高不够的话，在 20 话作为败北条件强制出击时，就一定会陷入苦战了。再有，ネスティ和护卫兽也要强制出击，如事先提高了等级，就可以放心地在 20 话作战了。

■可能得到道具：六角棒、ヴァニラベーゼ、蛇の化石、カーッツの叶

自由战斗 34　　フロト湿原“VS 外道召唤师”

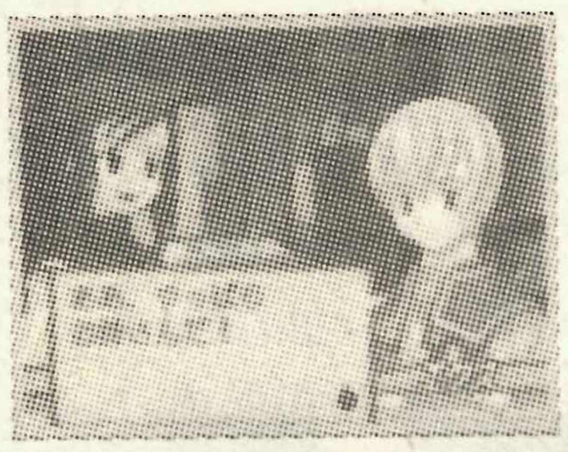
此版的自由战斗与 31 相同。此处要以获取道具为目标作战。此处能入手的道具净是作成召唤术的重要道具。其中，圣兽之角一定要获得。圣兽之角与兽属性之石组合而成的フラップイヤ是回复、提高移动力等，几种术兼备的重要道具，一定要作成。在自由战斗 33 中，敌人的等级较低，如想提升我方较弱同伴的等级，本版是值得推荐的。

■可能得到道具：圣兽の角、预言书 666、蛇の化石、ヤーラカの滴

第20话　知の掠夺者

目标等级：25
加入仲间：红铁的机神エスガルド

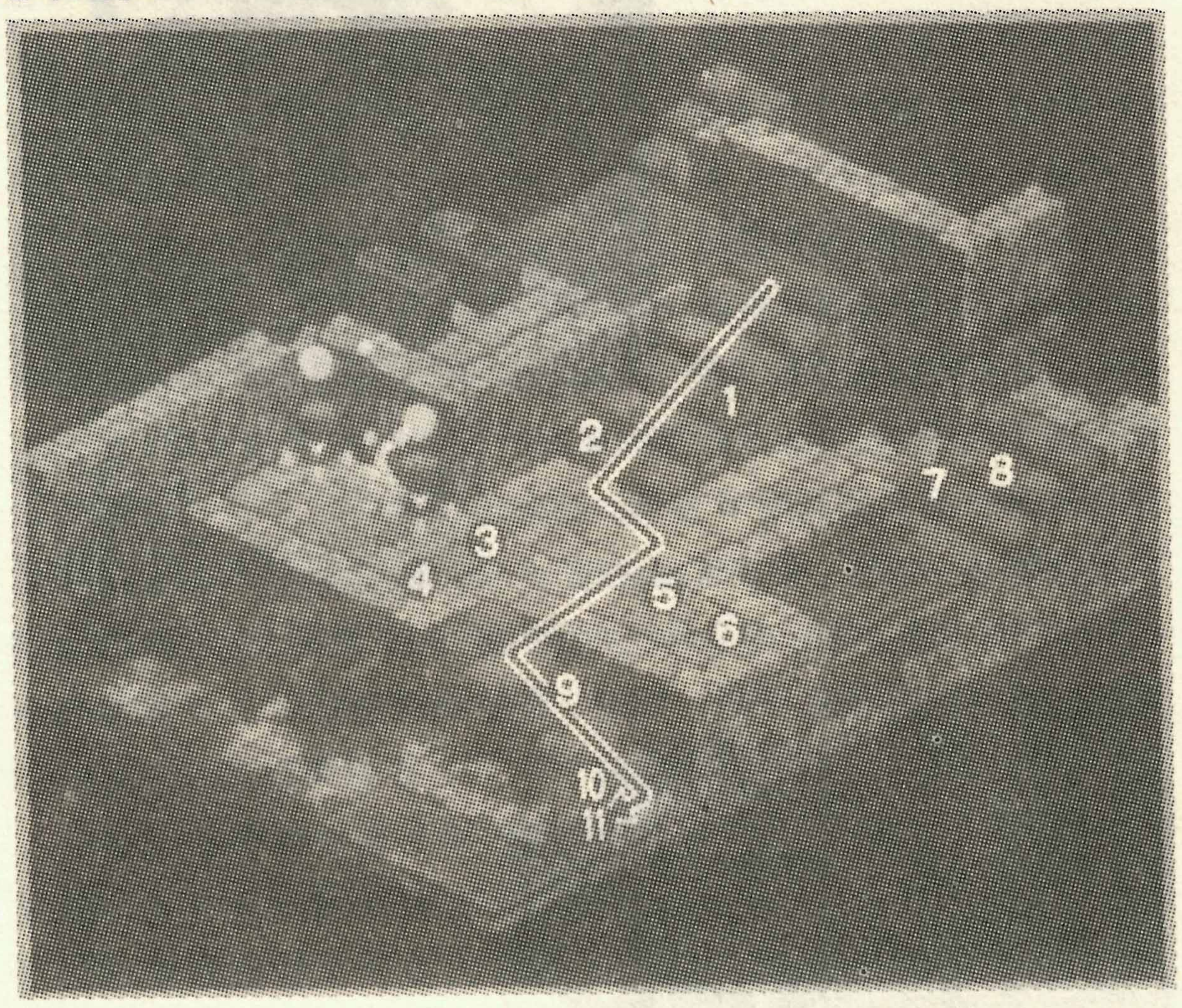
只是版图不同战术处理方法与19话相同。不过，由于出击人数的限制，还是要事先估测好形式再出击。



终于揭示出デグレア的阴谋！

本版敌人中，有4个MDF高的召唤师。再加上我方强制出击的伙伴中召唤师也较多。是一场召唤大战。要注意保持一定的MP数值。

事件战斗24　谜之部屋·地下室"VS？？？率领的召唤师们"



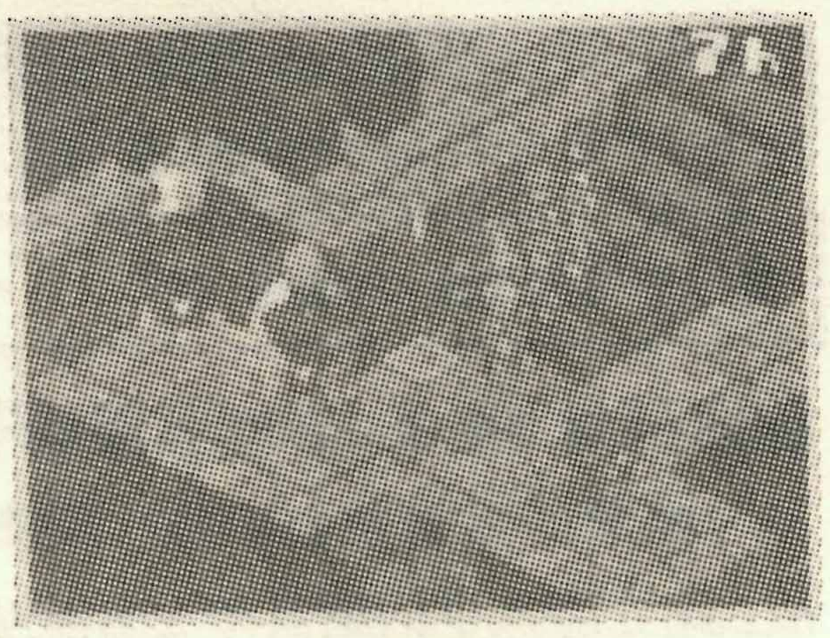
MAP DATA

■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公 or モーリン战斗不能
■经验值：101900　■入手金：29000B　■入手道具：キンジェルメイル、石(鬼)、石(灵)、石(兽)、石(无)、クロッツアの实×2、ラムルカムルの叶×2　■"发现宝物"入手道具：なし
■敌人配置：1 恶魔 LV23(剑)　2 恶魔 LV23(剑)　3 恶魔 LV21(剑)　4 ガレアノ LV25(枪)　5 恶魔 LV21(剑)　6 ビーニャ LV25(短)　7 恶魔 LV20(剑)　8 キュラーLV25(剑)　9 恶魔 LV20(剑)　10 恶魔 LV20(剑)　11???LV26(剑)

将敌人诱入有利地形！

状态异常攻击对此版敌人无效。因此，不能依靠暗黑或麻痹阻止敌人的步伐。采用以逸待劳的战术比较有效。 位于阶梯正中。从阶梯上方以包围阵势等待敌人，先打倒1、2。随后7、8会接近过来，这时再度退回阶梯，将7、8引上阶梯即可轻松取胜。

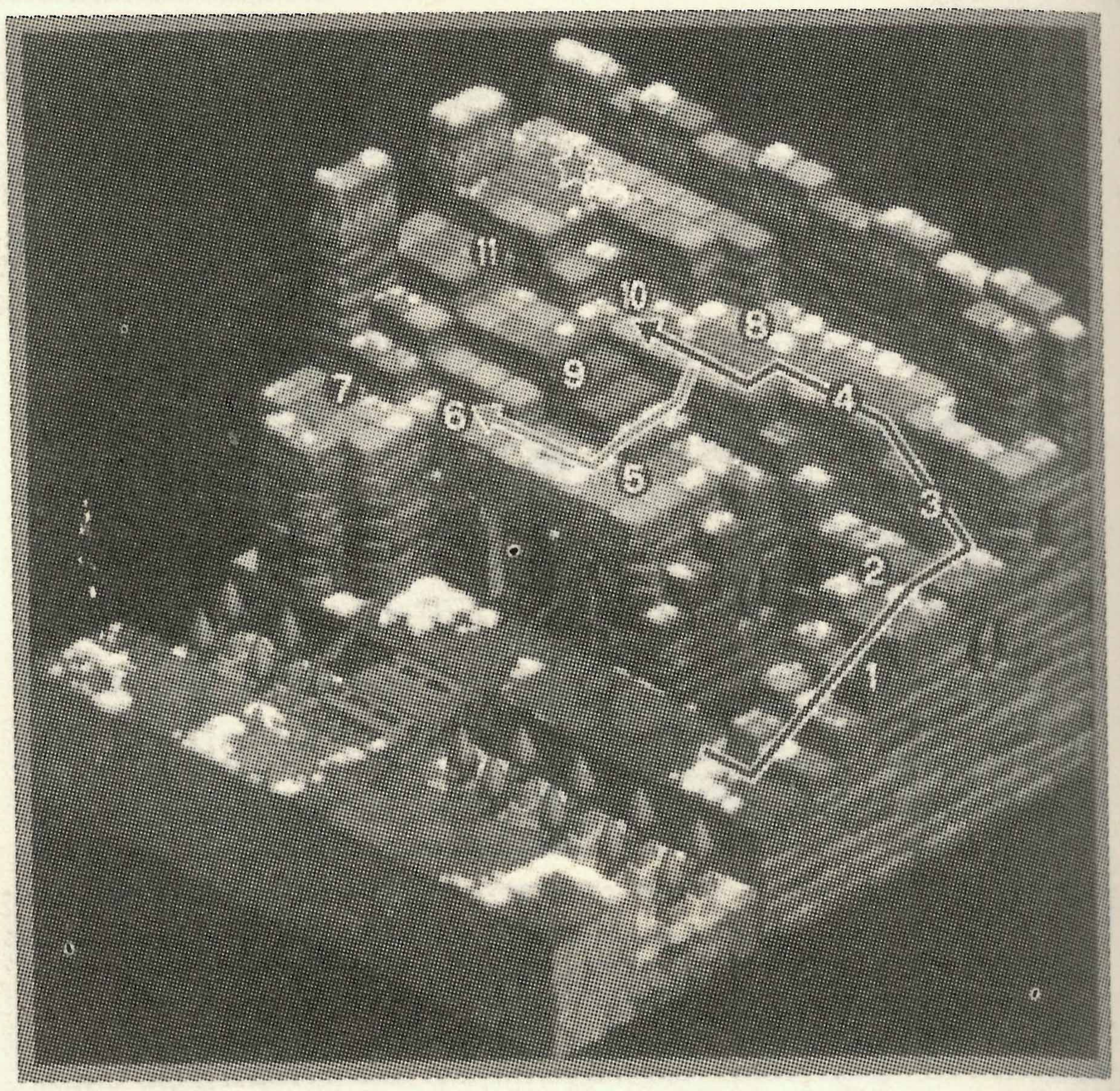
不要陷入敌人包围！



将1、2、7、8打倒后，移动下阶梯。这时如紧挨着阶梯的墙壁展开阵势即可不用担心被敌人包围遭背后袭击。就这样，首先近距离打倒3、4，再用召唤术攻击接近过来的5、6。

自由战斗35　ローウエン砦"VS 外道召唤师"

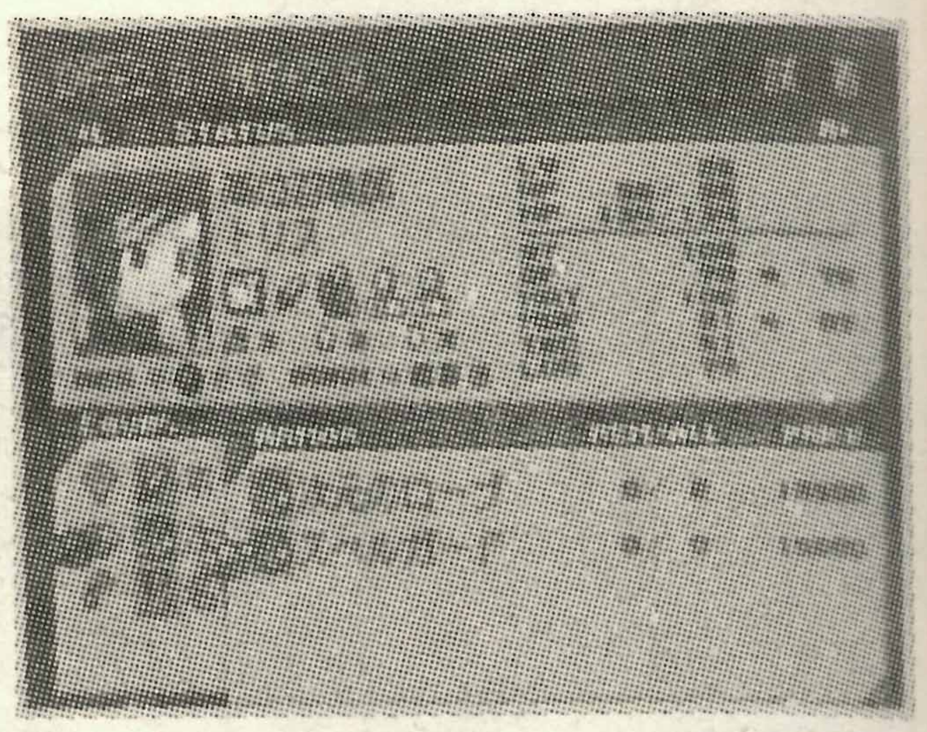
此版出现的敌人，虽说是在自由战斗模式，也决不可掉以轻心。因为这里除了4、6以外的敌人，都具有特殊能力。首先，使用召唤术之类的从远处将1、2、3扫除，登上阶梯。之后，打倒4、8，从此位置将5、9、10诱出消灭。如能力充裕，可分兵两路分别对付6、7和首领11。另外，2、5、10持有"火事场バカカ"，要多加以小心。



MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー撤退　■败北条件：我军全灭
■经验值：50800　■入手金：8000B　■入手道具：ステラエンジン、ペット手帐、ゴージャスリング、キッカの实
■敌人配置：1 リザディオ LV24(特)　2 无法者 LV24(枪)　3 外道召唤师 LV24(杖)　4 无法者 LV24(铳)　5 无法者 LV24(枪)　6 无法者 LV24(铳)　7 外道召唤师 LV24(杖)　8 リザディオ LV24(特)　9 リザディオ LV24(特)　10 无法者 LV25(枪)　11 无法者 LV25(铳)　★外道召唤师 LV26(杖)

自由战斗36　街道"VS 黑之旅团驻屯兵"



此版的自由战斗与18话的自由战斗31相同。比起提升等级来，还是更重视收集道具吧。特别是，用护卫兽使用レオルド的人，要将カトマパイン42拿到手。此处取得的装甲，防御力是很高的。如取得封咒扎，和兽属性的石组合，可制造出使敌人的移动力下降的スライムポット。

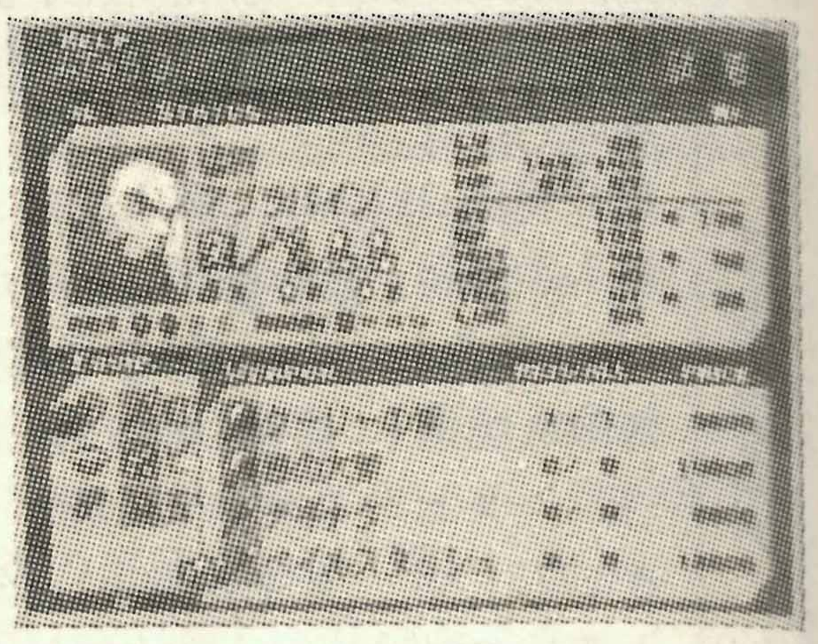
■可能得到道具：封咒札、カトマバイン42、キッカの实

第21话　メルギトスの嘲笑

目标等级：26
重要仲间：苍之召唤师ネスティ

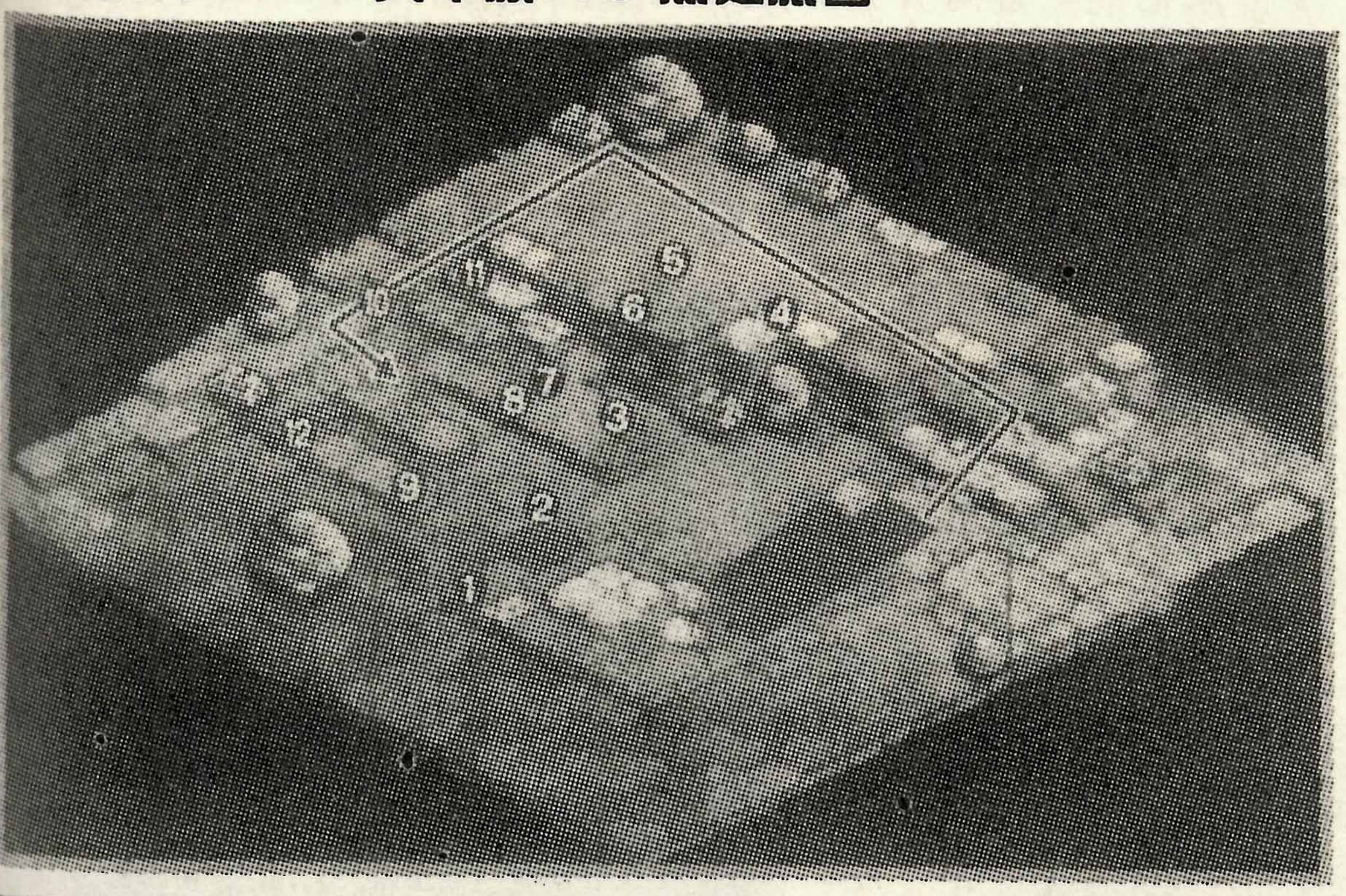
终于到了和黑之旅团作最终决战的时刻。由于黑之旅团成员魔防较低，使用强力召唤术给敌人以致命打击吧！要注意保持一定的MP数值。

与黑之旅团的最终之战！



自由行动中没有什么特别重要的事件发生。还是改换装备，为下一场事件战斗做好充分准备吧。于21话事件战斗中分布的敌人多数DF较高。如果没有强力的召唤术，势必会陷入苦战了。还是在自由战斗中提前先作好强力召唤吧。

事件战斗 25　大平原"VS 黑之旅团"



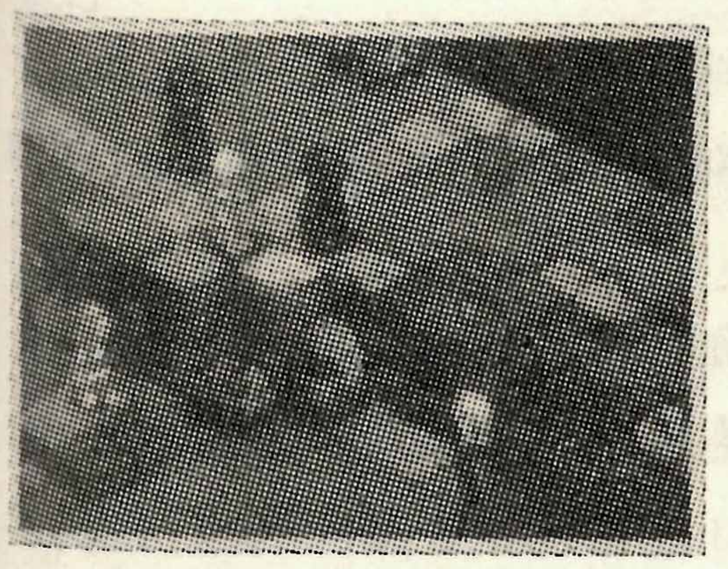
MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:215900　■入手金:34200B　■入手道具:石(机)、石(灵)、石(兽)、石(无)、剑龙の牙、ラムリカムリの叶、クロッツアの实×2　■"发现宝物"入手道具:デモンメイル、石(鬼)　■敌人配置:1 黑の旅团员 LV22(大)　2 黑の旅团员 LV25(大)　3 黑の旅团员 LV23(大)　4 黑の旅团员 LV22(大)　5 黑の旅团员 LV24(杖)　6 ゼルフィルド LV27(铳)　7 黑の旅团员 LV22(杖)　8 イオス LV27(枪)　9 黑の旅团员 LV23(大)　10 ルヴァイド LV29(大)　11 黑の旅团员 LV23(杖)　12 黑の旅团员 LV23(杖)

先打倒敌部队中的主要回复成员!



推荐按右图路线侵攻。但此路线处于 12 位置的敌人值得注意。12 装备着"圣母プラーマ",可以使复数敌人同时回复。因此,其周围的敌兵也由于可以得到回复而变得较难缠。此时还是先不管眼前的敌人,抢先击倒 12 吧。



基本进攻方向是沿高台侵攻!

在初期配置的正面敌人分布非常密集,很容易选择直接上去硬拚。但是,一旦从正面冲入敌阵,马上即会陷入敌人的包围。因此,开始时要北上。接下来,1、2、3、7、8、9 接近,从高台上将他们分别击倒。再击倒 4、5、6。这时由于都处在高台上,高低差也还是同样的。之后,再向西方迂回进攻。

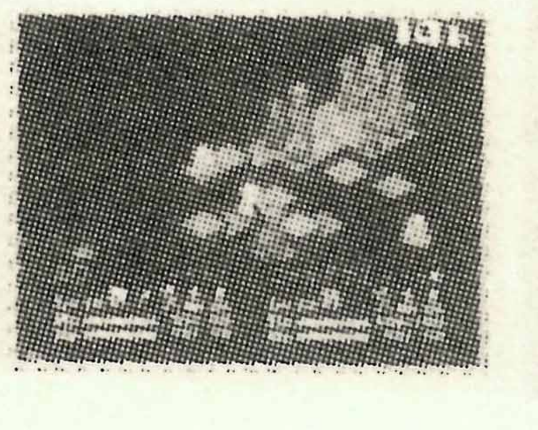
事件检索

由玩家的行动产生事件结果变化!



事件战斗 25 终了后的会话事件内容,因玩家在 21 话以前采取的不同行动而导致很大变化。尽管现在还不能介绍出事件的具体内容和条件,但大致说来基本上是,如在以往的行动中采取了与主人公不符的行动,多半不会有好的结果;反之,一直采取自己认为是正当的行为,也就自然而然地可以获得好的结果了吧。另外,在有关事件结果的分歧上,事件之前所作的纪录也起不了多大的作用。

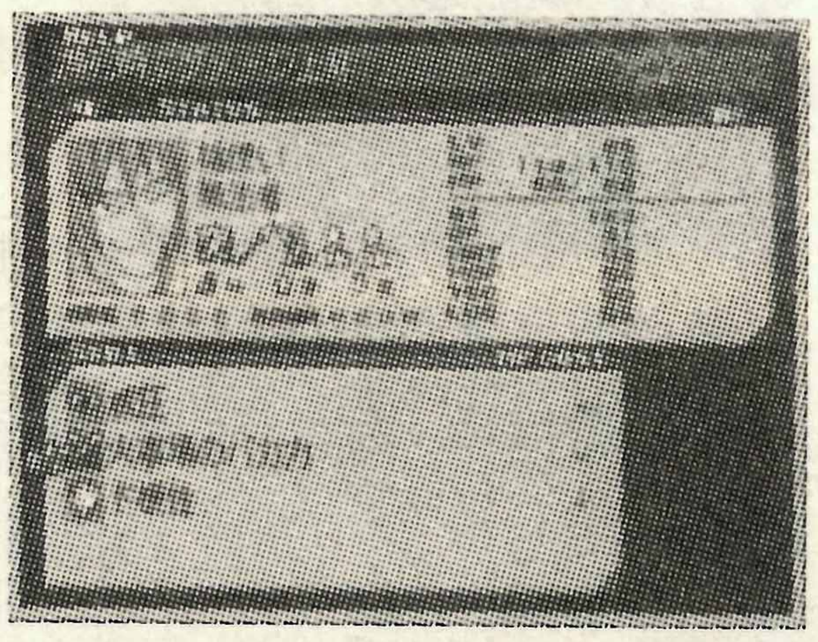
自由战斗 37　街道"VS 黑之旅团驻屯兵"



因 22 话会有很多 MDF 低的对召唤术防御力弱的敌人登场,本版还是把主要精力放在召唤作成上吧。要尽量这里作成一些较强力的召唤。这样,就能轻松地通过 22 话了。

■入手道具:ミントテリア、剑龙の牙、ゴールデンルアー、ゲドッグーの叶等

自由战斗 38　ローウェン砦"VS 外道召唤师"



此处一定要取得道具"コマイヌのお守り"。"コマイヌのお守り"可作成拥有 S 等级召唤术的"ひな&シロトト"。越接近最终话,MDF 和 HP 高的敌人也越来越多。因此,对于这种威力无比的召唤术,一定要尽力取得。

■入手道具:コマイヌのお守り、ミントテリア、剑龙の牙、カーッツの叶等

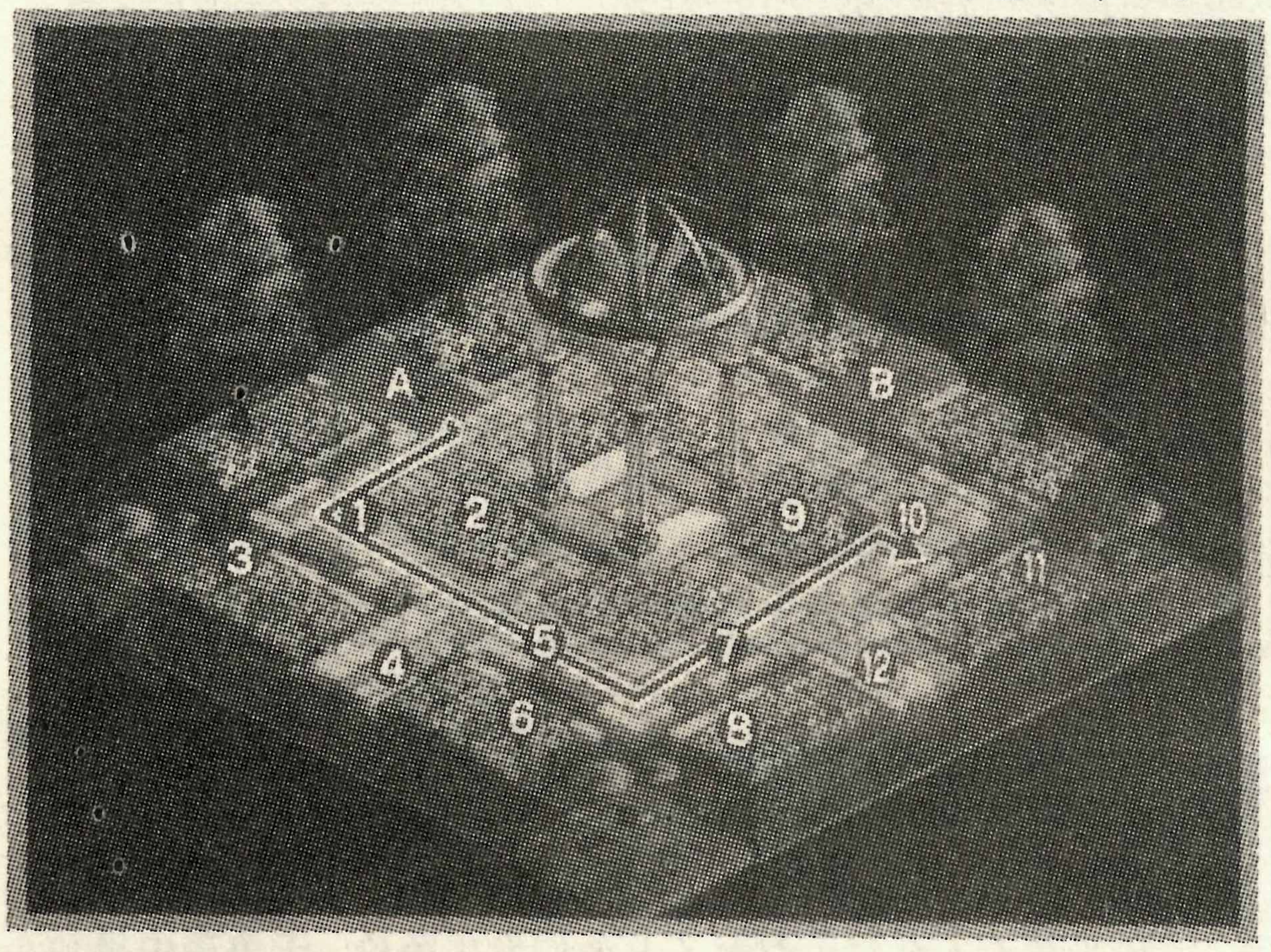
第 22 话　真なる罪人

目标等级:27
加入仲间:黑翼的骑士ルヴァイド、凶枪イオス

迷你游戏一定要玩!

在 22 话的"はりきりフィッシング",要取得"邪甲胄"。和"石(灵)"组合,可获得"ツヴァイレライ"。"邪甲胄"也可在无限界廊入手,当然一想起来就觉得很艰苦……

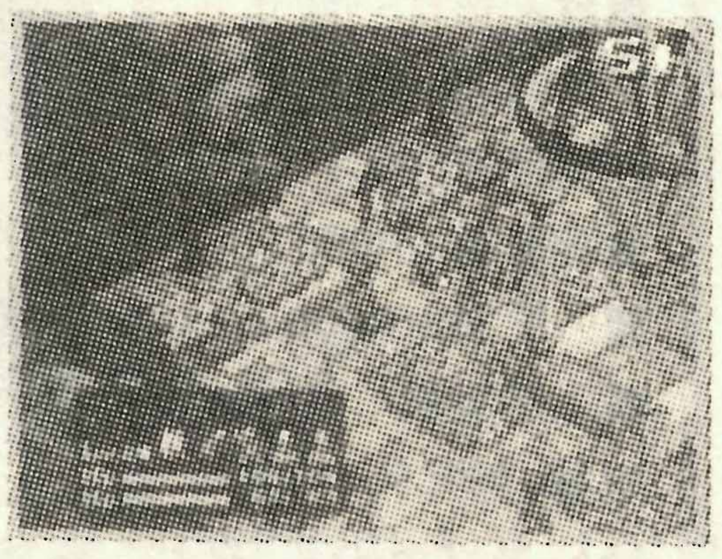
事件战斗 26　苍的派阀本部中庭　VS 苍的派阀干部フリップ



MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:235500　■入手金:25000B
■入手道具:石(兽)×2、石(无)、ジュウユの实×2、クロッツアの实　■"发现宝物"入手道具:厚手のコート、石(灵)
■敌人配置:1 フリップ兵 LV24(剑)　2 フリップ兵 LV26(枪)　3 フリップ兵 LV25(弓)　4 カラウス LV27(杖)　5 フリップ兵 LV25(剑)　6 フリップ兵 LV26(弓)　7 フリップ兵 LV25(剑)　8 フリップ兵 LV26(弓)　9 フリップ兵 LV26(枪)　10 フリップ兵 LV24(剑)　11 フリップ兵 LV25(弓)　12 フリップ LV30(杖)

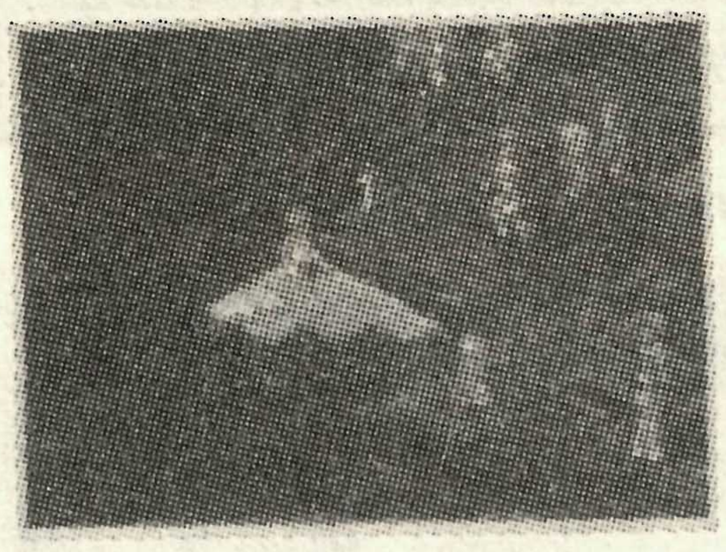
首先集结部队



本版如图所示,初期配置位于两个场所,8 人出击的话,每边配置 4 人。由于会远距离攻击的敌人很多,应使全员于初期配置靠西端的 A 处集合。

先击倒靠近墙壁侧的敌人!

3、6、8、11 位置处的フリップ兵(弓)在靠近墙壁侧待机。要想接近他们不但须长途跋涉,而且移动过程中还会遭到弓之类的远程攻击。再加上,稍微一靠近,这些家伙还会马上逃之夭夭,始终

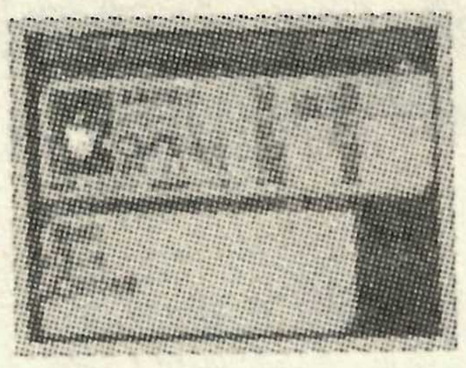


与我方人员保持一定的间距。因此，要让使用弓、铳或召唤术的角色尽早将壁侧的敌人一扫而光。同时，对1、5、7、10这些战斗类型敌人，用其余的角色挡住他们就比较安全了。

以装备石化无效饰物的仲间为饵！



カラウス是极少数能使用使对手石化的召唤术“ペトラミア”的敌人。如果不知道这一点而全无戒备地接近他们就很危险了。只要有敌人接近，カラウス即会用“ペトラミア”疯狂攻击，所以，首先要让装备上石化无效的“虎じまの勾玉”的仲间将其诱出。于是，在此仲间遭受“ペトラミア”攻击的时候，其他仲间就可趁此机会一举击倒カラウス以及1、2。



事件检索

使ルヴァイド和イオス加入仲间的要点

当特定条件满足后，最大的竞争对手ルヴァイド和イオス也有可能会加入仲间！此2人属于战斗类型，所以不能使用强力的召唤术，但是他们都具有强大的近接战斗能力。使他们成为仲间的要点所在。

第5话

战斗后，ルヴァイド会对主人公们实施恐吓威胁。此时不能屈服于恐吓，而要采取坚决对抗的态度，不要采用暧昧的态度。

第11话

シャムロック会向ルヴァイド发出决斗的挑战。此时要一边尊重シャムロック的意志，一边试探ルヴァイド的真意作出选择。根据不同的选择会导致战斗回数变化。

第17话

在银沙の滨面对アグラ。在这里アグラ对主人公给与高度评价。在之后出现的选项上，应当是以谦虚的态度作回答。

第18话

战斗前主人公与ルヴァイド他们发生争论。于争论中得知ルヴァイド背负了反逆的污名，是为了洗刷污名而持续作战。在这里，要质问ルヴァイド的真意。

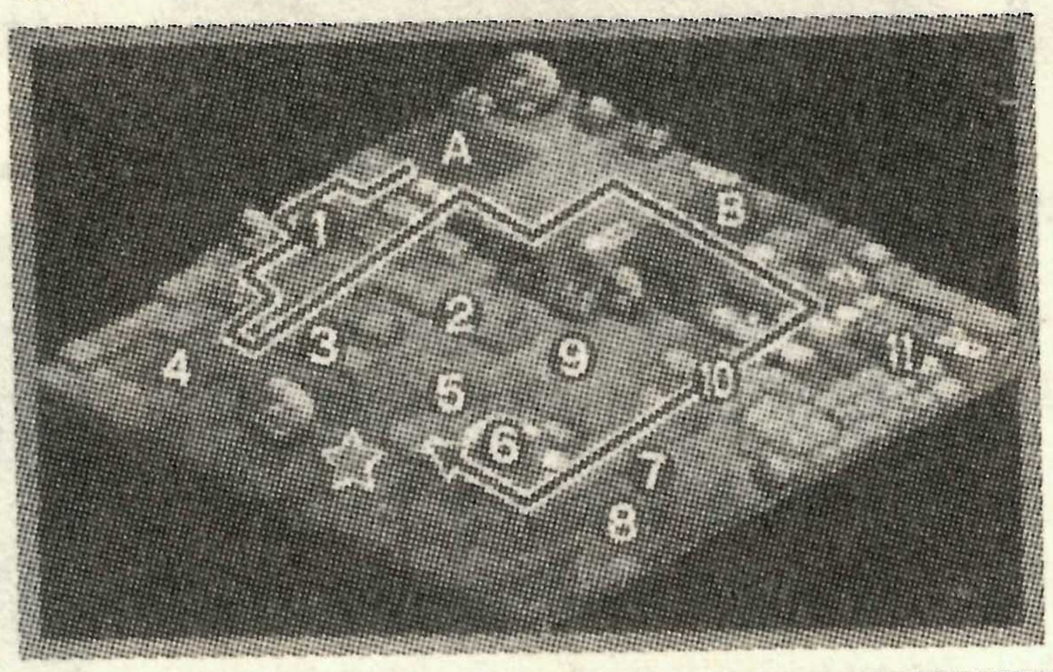
第22话

自由行动中去再开发区。在那里可发现ルヴァイド。离开后还可看到イオス和ルヴァイド在再开发区对话的事件。

自由战斗39　大平原“VS デグレア军傀儡部队”

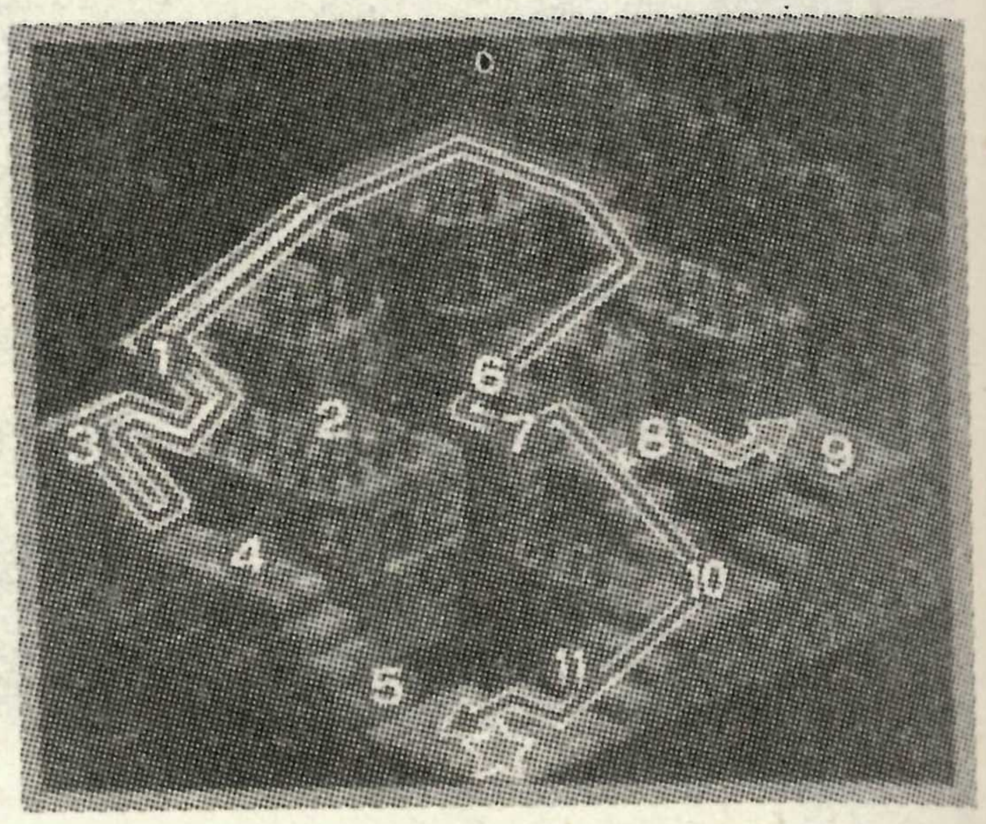
MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退　■败北条件：我军全灭
■经验值：61000
■入手金：7800B
■入手道具：狮子の短剑、封咒札、预言所666、キツカの实、など　■敌人配置：1黑の旅团员 LV29(大)　2黑の旅团员 LV28(大)　3尸人兵 LV29(枪)　4黑の旅团员 LV28(弓)　5尸人兵 LV29(枪)　6黑の旅团员 LV29(弓)　7黑の旅团员 LV28(杖)　8黑の旅团员 LV28(枪)　9鬼神兵 LV29(刀)　10鬼神兵 LV29(刀)　11黑の旅团员 LV28(大)　★黑の旅团员 LV30(杖)



从初期配置向A处聚集，首先达到1、3、4。之后顺时针绕一大圈再打倒10、11。往后，只要小心敌方提防敌人的特殊能力即可轻松获胜。

自由战斗40　スルゼン砦“VS デグレア军傀儡部队”



1、2、3、4打倒后，再回到初期配置地点，沿顺时针方向依次打到敌人（虽然分兵两路也不错，但途中会与敌人的主帅开战交火令人十分头疼）。MDF低的敌人很多，采用以召唤术为主的战斗方式较为安全。

MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退　■败北条件：我军全灭
■经验值：81400　■入手金：9800B
■入手道具：荒天华玉、ステラエンジン、六角棒、ミーナンの滴
■敌人配置：1尸人兵 LV32(枪)　2黑の旅团员 LV30(杖)　3黑の旅团员 LV30(弓)　4尸人兵 LV30(枪)　5尸人兵 LV32(枪)　6黑の旅团员 LV30(弓)　7ゴールドグミ LV29(特)　8黑の旅团员 LV30(杖)　9尸人兵 LV30(枪)　10ゴールドグミ LV29(特)　11ゴールドグミ LV29(特)　★黑の旅团员 LV32(杖)

第23话　傀儡战争

目标等级：28
重要仲间：鬼道的弓姬ケイナ

商店的新道具追加到此话为止。为最前线战斗的同伴购置最强装备吧。

要完成3个版图的战斗！

23话自由活动中，于3个场所同时发生事件。虽是如此，但无论选择哪处，都不得不完成全部的3场事件战斗。难易度从易到难的顺序为デグレア王城→谜之部屋→ギエン砦。特别是ギエン砦由于作战地形复杂，如果不慎重对待，可能会在极短的时间内就一败涂地。



事件检索

一定要从エクス处得到道具！

自由行动前的事件中，可从エクス处得到道具“希望の小箱”。为了取得此道具，不但要和エクス会面3回，而且还必须采取与主人公相适应的行动。在ルヴァイド他们加入仲间的情况下，应当可以取得此道具。

事件检索

由护卫兽不同产生事件变化！

不同的护卫兽成为进入战斗点时即可会引发不同事件，选择レオルド和ハサハ会在谜の屋敷，バルレル是在デグレア王城，レシィ是在ギエン砦，随护卫兽的不同，所引发的事件也会有极大的不同。



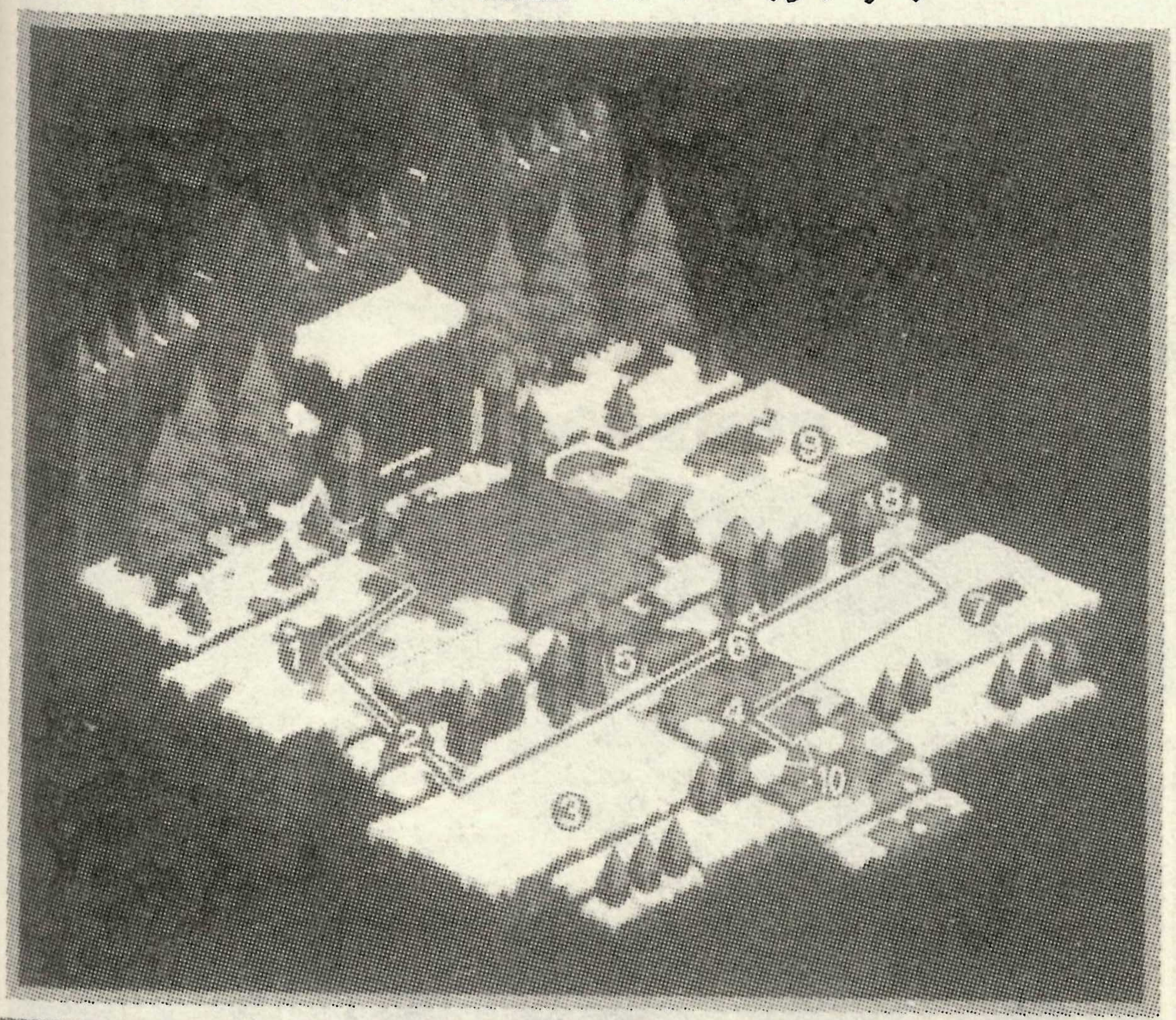
事件检索

只有バルレル不能参加战斗！

当主角选择バルレル作为护卫兽的情况下，去王城的话，就会在战斗之前发生本事件。在事件中，ガレアノ会引诱バ

ルレル被判主角，加入他们一伙。如果バルレル拒绝对方的要求，掩护主角逃跑，便会一人面对数百名敌人的尸人兵，因此最好不要让他在这个版面中出战，试想如此弱的一个护卫兽自己打那么多敌人，绝对是很困难的一件事。

事件战斗 27　デグレア王城“VS？？ガレアノ”



MAP DATA

■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公战斗不能
■经验值：120400　■入手金：14800B
■入手道具：石（鬼）×2、石（无）×3、清酒・龙杀し
■“发现宝物”入手道具：清酒・龙杀し、石（机）
■敌人配置：1 尸人 LV28（斧）　2 尸人兵 LV26（杖）　3 尸人兵 LV30（枪）　4 尸人兵 LV30（杖）　5 尸人兵 LV28（枪）　6 尸人兵 LV26（枪）　7 尸人兵 LV30（枪）　8 尸人兵 LV28（杖）　9 尸人 LV26（斧）　10 ガレアノ LV32（特）

不要忘记防止异常状态的附件！



登场的敌人主要以使用召唤术“パラ・ダリオ”的尸人兵为主，再加上其通常攻击还具有附加毒和麻痹的效果，因此为了避免中毒或被麻痹，应该装备上五寸钉。

不要分开队伍，按 S 路线前进，迂回进攻！



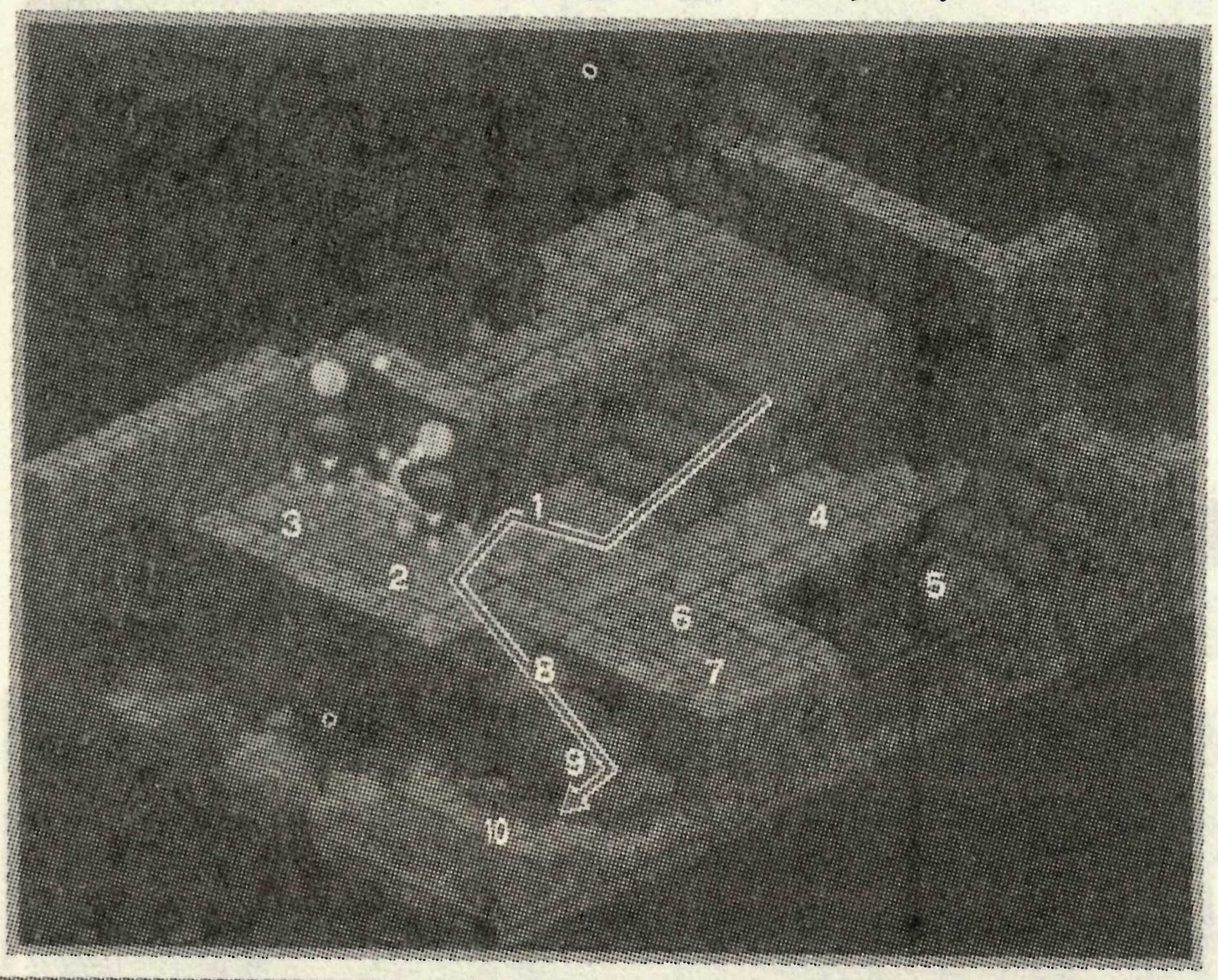
首先初期配置在南边，应先打倒 1、2、3 号的敌人，然后在地图的西南部留一名角色，靠他把 7、8 号敌人吸引过来，再把 4、5、6 号敌人打倒即可。暂时没有必要去招惹 10 号的 BOSS ガレアノ，因为如果现在和他动手，原来在西南的 789 号就会来地图中部援助 10 号，我方队员便会受到夹击，故应当先不理 10 号，派遣一支特殊部队把 789 号诱出，在地图东北部合力将他们全部消灭，可以避免受到额外的伤害。

不要进入ガレアノ的射程！



由于ガレアノ被反魔之水晶所包围，因此不能移动，但是他还会使用攻击范围在 6 格的召唤术“ガイアマテリアル”和范围是 4 格的“パラ・ダリオ”，应格外小心，不要进入他的射程范围之内。所以在和 456 号敌人作战时，最好在 3 号的位置附近用弓箭把他们引诱过来，同理，和 789 号作战时，一样不要进入其射程，沿着壁侧移动即可。消灭 789 号后，先利用远程攻击破坏反魔之水晶，在把战斗类型的角色安排在ガレアノ周围，集中力量给其以物理攻击。

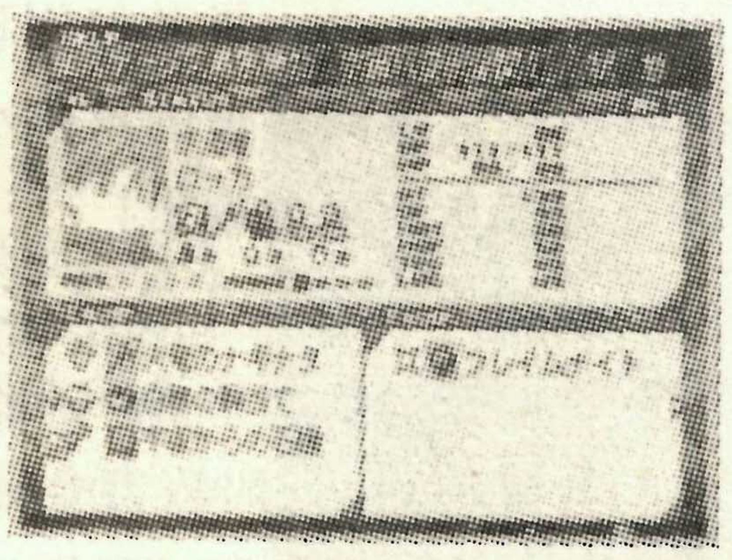
事件战斗 28　谜の屋敷：地下室“VS キュラー”



MAP DATA

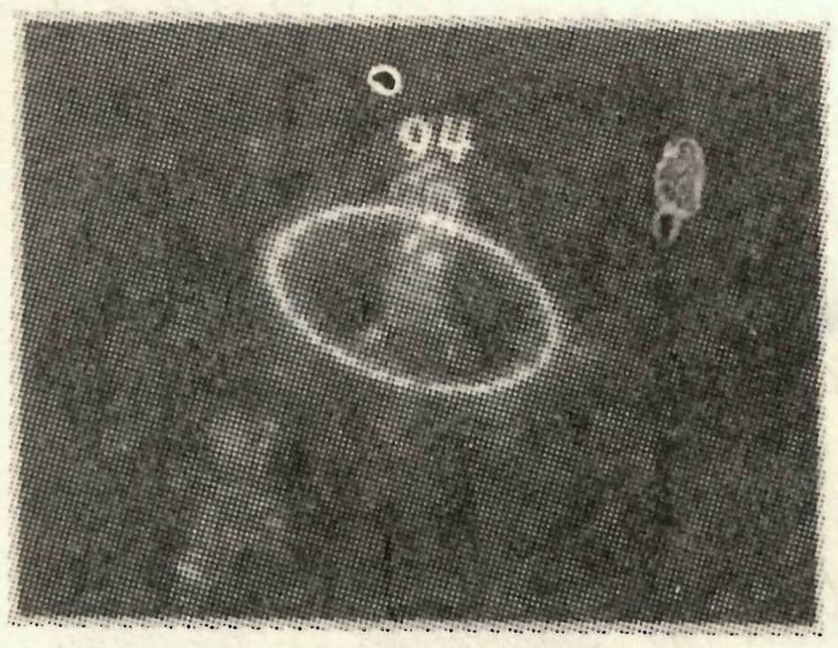
■胜利条件：敌全灭　■败北条件：主人公战斗不能
■经验值：120400　■入手金：14000B
■入手道具：石（鬼）×2、石（无）×3、清酒・龙杀し
■“发现宝物”入手道具：ミラージュメイル、石（兽）
■敌人配置：1 鬼忍兵 LV30（投）　2 鬼神兵 LV27（刀）　3 鬼忍兵 LV30（投）　4 鬼忍兵 LV27（投）　5 鬼神兵 LV31（刀）　6 鬼神兵 LV26（刀）　7 鬼神兵 LV31（刀）　8 鬼神兵 LV31（刀）　9 鬼忍兵 LV27（投）　10 キュラ--LV32（特）

小心敌人中使用召唤术的人！



敌人以鬼忍兵和鬼神兵为主，当中有三个使用召唤术的，分别是 2、5、7 号的敌人，再加上敌人装备了有全员麻痹效果的“オニマル”，所以在与 1～7 号敌人作战时，应先把 2、5、7 号消灭。

注意受到远距离的特殊攻击！

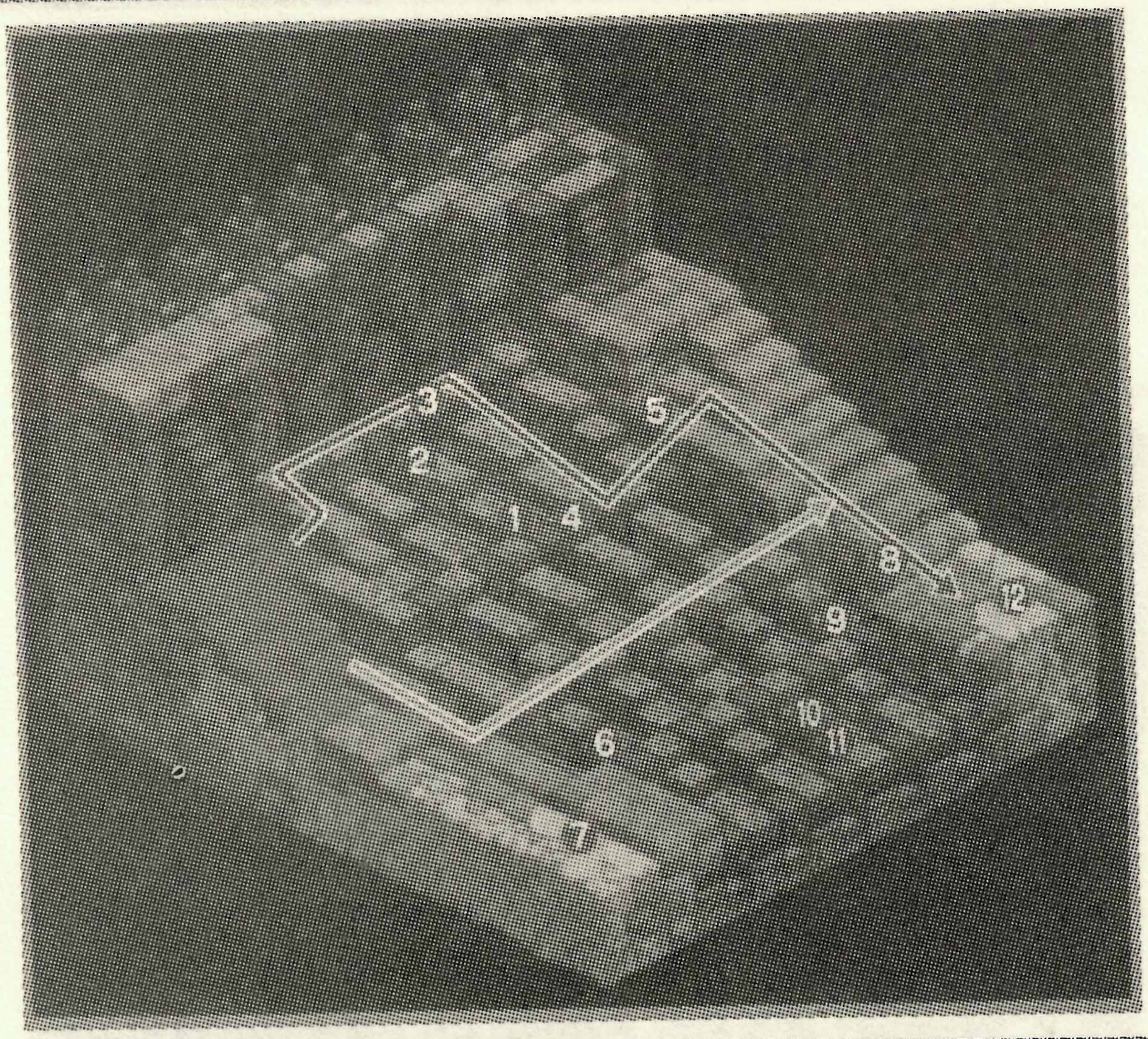


1349 号敌人有“投掷武器”这种特殊攻击，再加上 1、9 有“毒攻击”的特殊能力，3、4 有“魅了”的特殊能力，如果没有装备防御毒和魅了的附件，便有可能出其不意地变成异常状态。推荐使用装备了防御异常状态附件的角色，先打倒 4 和 5 号敌人，接着是 1、6、7 号，然后打倒 2 和 3 号。

事件战斗 29　ギエン砦“VS？？ピーニャ”

把可以远距离攻击的角色放在前列！

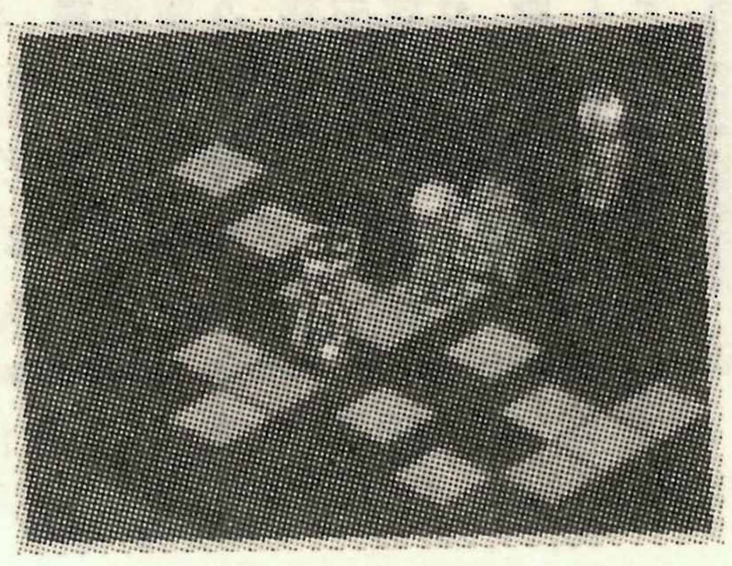
把大部队分成两个部分，主力部队直接向北方挺进。1、2 号敌人会使用“ペンタくん”和“ダークブリンガー”等能够攻击我方多人的召唤术。一轮攻击之后，我方会有多名队员受伤，此时如果再和 3、4 号作战，我方 HP 少的队员便十分危险了。所以最好把会远距离召唤术的队员放在前列，在 3、4 靠近之前把他们都击倒。



MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:120400　■入手金:16000B
■入手道具:石(兽)×3、石(无)×2、救急セット、マタタビ团子
■"发现宝物"入手道具:救急セット、石(灵)　■敌人配置:1 兽道召唤师 LV29(杖)　2 兽道召唤师 LV30(杖)　3 魔兽 LV31(斧)　4 魔兽 LV28(特)　5 魔兽 LV30(斧)　6 魔兽 LV28(特)　7 魔兽 LV28(斧)　8 魔兽 LV28(特)　9 魔兽 LV28(斧)　10 魔兽 LV28(特)　11 兽道召唤师 LV29(杖)　12 ビーニャ LV32(特)

注意小分队的机动力!



战斗开始后，为了打倒6、7号敌人而派遣一支小分队，任务完成后先不要管剩下的敌人，直接北上，与大部队会师。一边躲过9、10、11的攻击一边前进，推荐使用移动力高且会用远距离攻击的角色パッフェル或イオス等人。

汇合全部角色全力攻击!

大部队打倒1、2、3、4之后，应尽快地把5解决掉，这期间小分队也应按照前面所说的方法搞定6、7号敌人。之后大部队向北部的台阶移动，同时攻击8号，此时小分队吸引着9、10、11来与大部队汇合，于是便可利用地形高低差的修正对敌人展开战斗力相对集中的攻击了。8号和10号具有"沉默攻击"能力，最好把小分队的成员放在最前线，而大部队的队员在后列用召唤术支援。

自由战斗 41　スルゼン砦"VS デグレア军傀儡部队"



也和22话中自由战斗的版面相同，一定不要忘记能且只能在这里得到最强级别的投掷系武器"流星刃"，"流星刃"还可以大幅度提高MAT，千万不要错过。

■入手道具:流星刃、封咒札、ゴールデンルアー、设定イラスト 40 等

自由战斗 42　大平原"VS デグレア军傀儡部队"

和22话自由战斗的版面相同，不要忘记在自由行动的时候取得"希望的小箱"，利用召唤作成制造出强力的武器和防具。

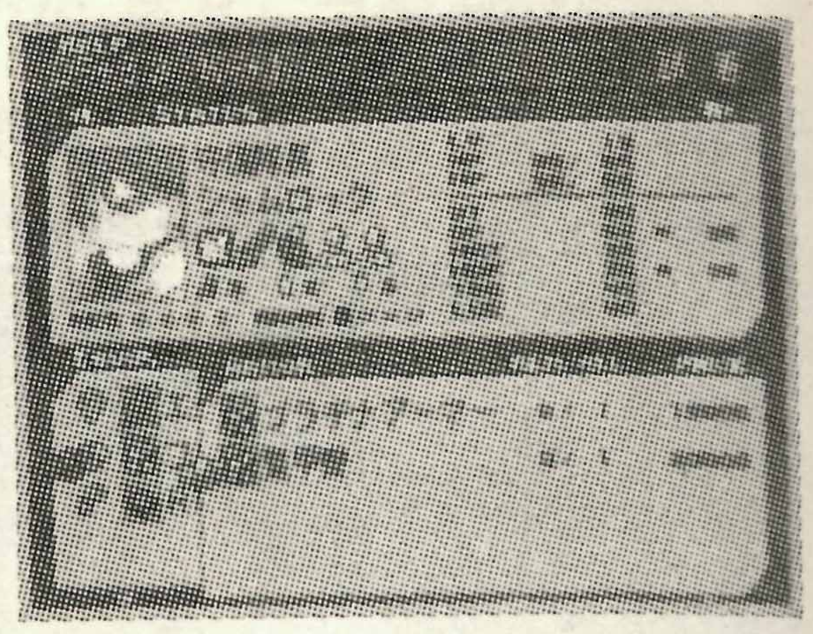
■入手道具:ステラエンジン、ラムルカムルの叶、清酒・龙杀し、设定イラスト 38 等

第24话　暴かれる真実

目标等级:LV30
重要仲间:黑翼的骑士ルヴァイ

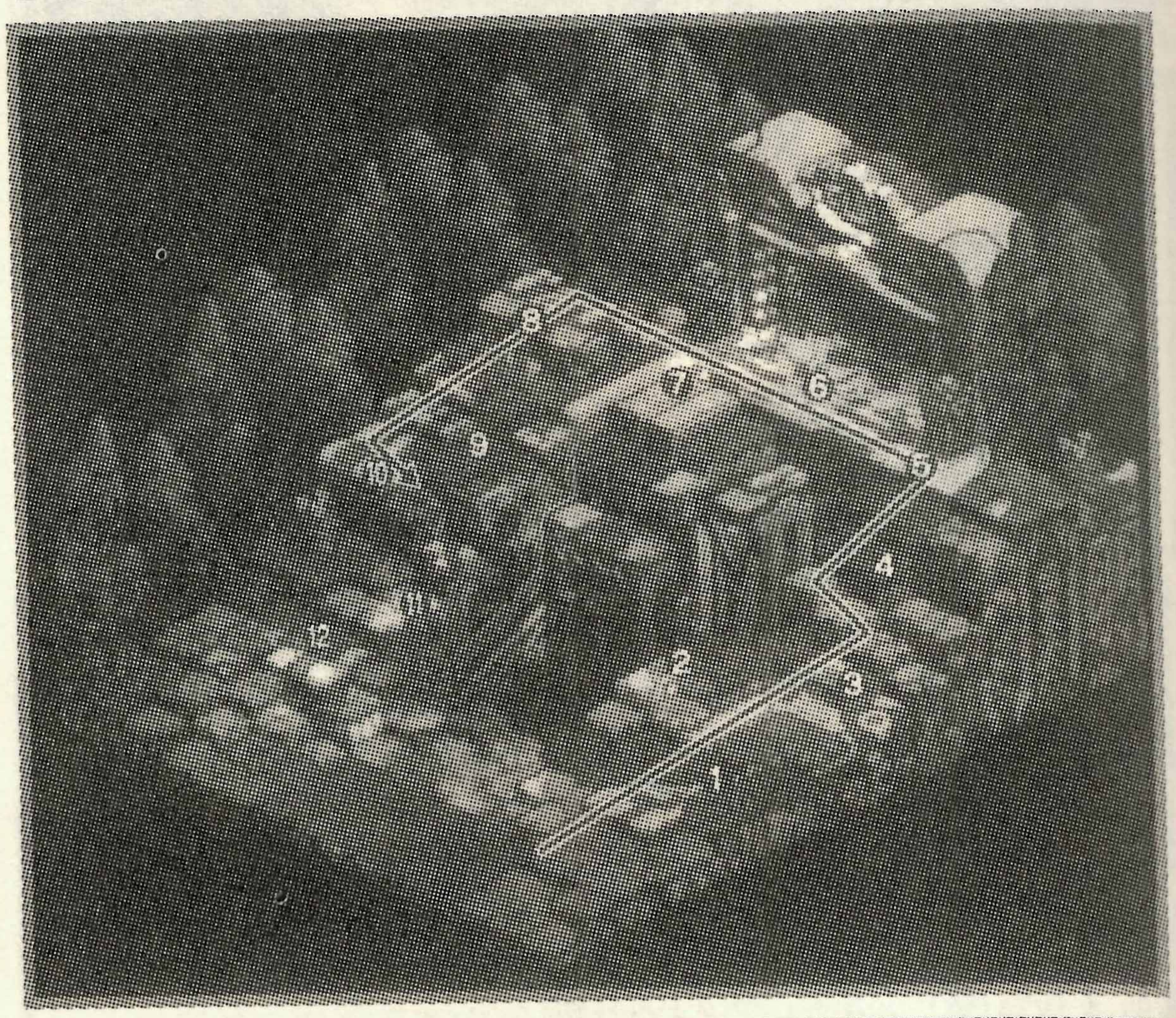
事件战斗30终了后直接进入事件战斗31。要充分准备好连续作战所需的道具。

最终战之前的大准备



终于到了即将与敌BOSS作最终决战的时刻。在此需要作的事当然是部队的最终调整了。2个事件战斗连续进行，中间没有自由行动。要给主要战斗成员配备最强装备。

事件战斗 30　机械遗迹前"VS？？？メルギトス"



MAP DATA

■胜利条件:敌全灭　■败北条件:主人公战斗不能
■经验值:277100　■入手金:0B
■入手道具:クロッツアの实×3、ラムルカムルの×2
■"发现宝物"入手道具:无　■敌人配置:1 鬼神兵 LV28(刀)　2 尸人兵 LV27(枪)　3 上级魔 LV28(特)　4 上级魔 LV30(特)　5 尸人兵 LV31(枪)　6 メルギトス LV35(剑)　7 鬼神兵 LV31(刀)　8 上级魔 LV28(特)　9 上级魔 LV31(特)　10 尸人兵 LV30(枪)　11 鬼神兵 LV30(刀)　12 尸人兵 LV26(枪)

尽量保持在空地上战斗

本关的地形是以阶梯状为主，我方部队的初期配置是在最低处，需要在这里使用"押し"(推)和"引き"(拉)的招数，将敌人引人到较为宽敞的地方给以集中攻击。

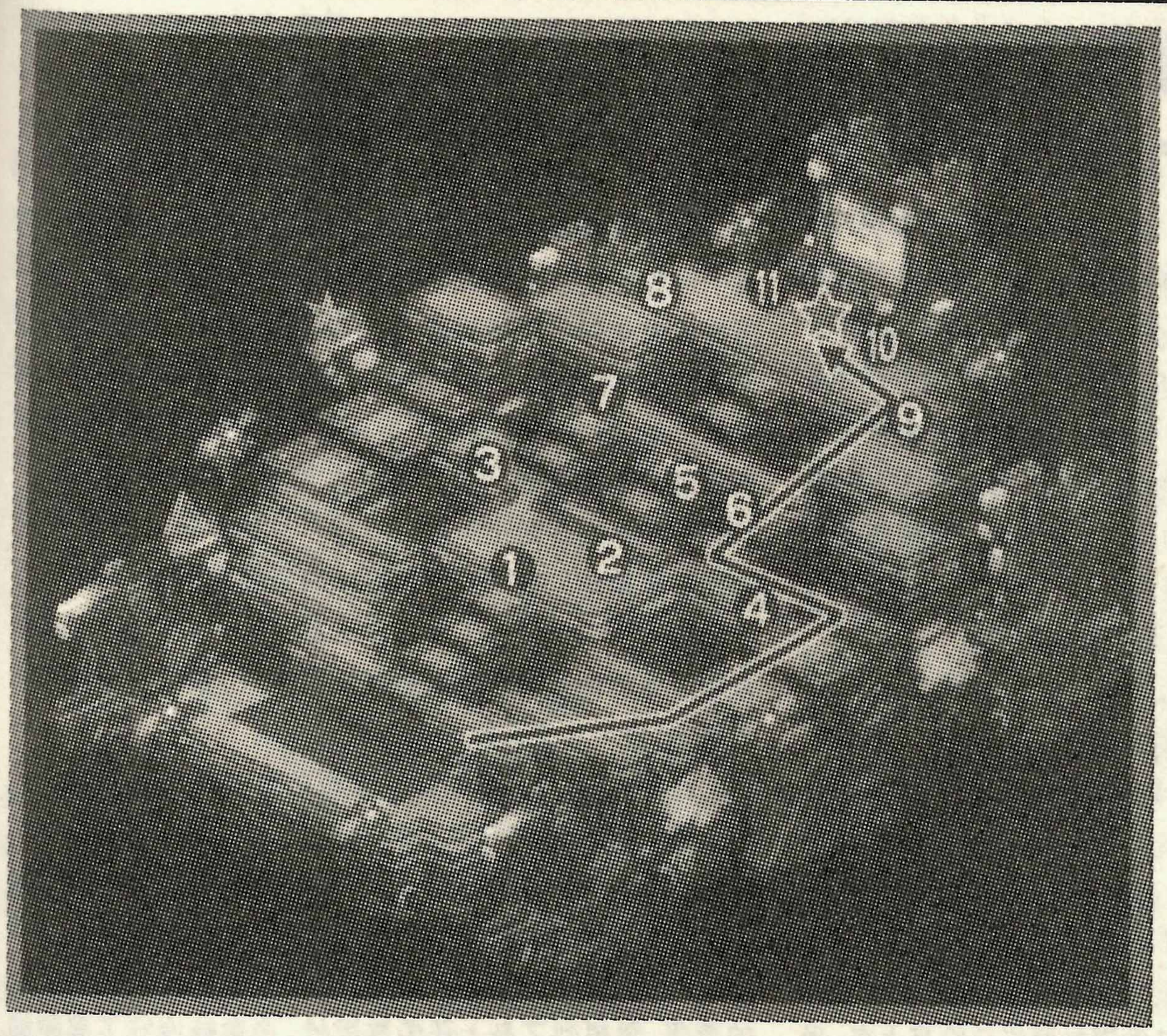
针对不同的敌人采取最有效的攻击!

在本战中登场的敌人种类繁多，有尸人兵、鬼神兵和上级恶魔，他们的弱点各不相同。上级恶魔的DF低、尸人兵和鬼神兵的MDF低，因为所有敌人的HP都很高，所以攻击时一定要抓住敌人的弱点来进行攻击。另外，和表面上看起来不同，恶魔王メルギトス的MDF非常之低，只是DF和HP高而已，因此最好使用远距离的S级召唤术来对付它，将它一鼓作气打倒!

事件战斗 31　机械遗迹内"VS 恶魔王メルギトス"

初期配置的要领!

由于在这里需要尽量避免战斗，故初期配置适宜靠向东侧，初期配置完毕后，123号敌人会突然间向我军靠拢，此时便可躲开他们绕道向北。



MAP DATA

■胜利条件：敌リーダー击退 ■败北条件：主人公战斗不能
■经验值：0 ■入手金：0B ■入手道具：无
■"发现宝物"入手道具：无 ■敌人配置：1机械魔 LV31(特) 2机械魔 LV31(特) 3机械魔 LV31(特) 4机械魔 LV31(特) 5机械魔 LV27(特) 6机械魔 LV31(特) 7机械魔 LV32(特) 8机械魔 LV28(特) 9机械魔 LV28(特) 10机械魔 LV27(特) 11机械魔 LV32(特) ★メルキドズ LV37(特)

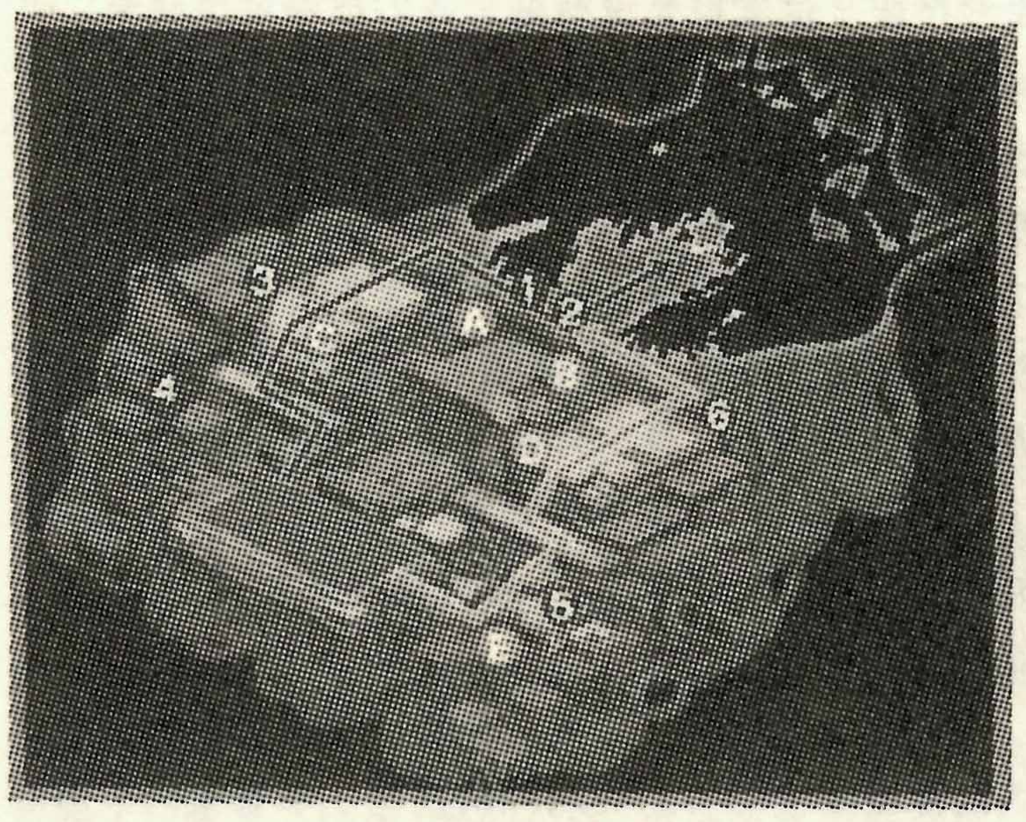
不要理会杂兵，直取对方头目！

因为本关不能得到任何的经验值、金钱及道具，所以应尽量避免和敌人的杂兵作战，集中精力对付头目即可。开始战斗后，沿着地图东侧的墙壁向北走，首先打倒4号敌人，然后6号被引出，用2、3个人与其作战，这期间率领其余部队北上，和9、10、★战斗。BOSS战时，灭掉6号的几人还肩负着阻止1、2号的使命。

最终话 因果お超える者

目标等级：LV32
加入仲间：铁拳小妃モーリン

事件战斗32 "vs 机械魔メルギトス"



MAP DATA

■胜利条件：メルギトスの击退 ■败北条件：主人公战斗不能 ■经验值：无 ■入手金：无 ■入手道具：无 ■敌人配置：1机械魔 LV30(特) 2机械魔 LV30(特) 3机械魔 LV30(特) 4机械魔 LV30(特) 5上级魔 LV34(特) 6上级魔 LV34(特) ★ヒルギトス LV??(特) ■障害物配置：Aコア Bコア Cコア Dコア Eコア

事件战斗31终了后，经过会话事件，直接进入到最终决战中。在最终决战中，最终BOSS终于现出本来面目！其战斗力远远凌驾于以往所遇到的敌人之上。

怎样才能找到使メルギトス变弱的方法？

刚开始，任何攻击对于メルギトス都是没有效果的，不能给它造成一定的伤害，只有在破坏一个障碍物（コア）之后，メルギトス的DF和MDF才会下降。但是メルギトス可以防御全属性的召唤术，所以还是使用物理攻击可以给它带来最大的伤害。另外，可以直接攻击メルギトス的地方只有它面前的2格区域，应该派出AT最高的角色站在那里。最好把自军分成两部分，西路部队消灭3、C、1、2、A，东路部队消灭4、5、E、D、6、B，个个击破之后便可直接面对メルギトス了。

破坏障碍物带来的负面影响

虽然说要打倒メルギトス就必须将障碍物破坏，可同时也会激化メルギトス的攻击，让它增加四种新的攻击方式：第一次是与距离无关地攻击我方一名队员；第二次是召唤出两个机械魔；第三次是以左右高台上的两连炮狙击我方队员；第四次是在地图中央的大范围魔法攻击。

THE END

在第22话的夜会话当中所产生的分支结局

アメル or ネスティ的好感度是否达到好感度・大的规定值?
- 达到 → GOOD ENDING(好感度・大)
- 未达到 ↓

有没有普通好感度达到规定值的角色(包括アメル与ネスティ)?
- 没有 → BAD ENDING
- 有 ↓

在夜会话时选择哪一个角色?
- アメル or ネスティ → GOOD ENDING(好感度・普通)
- 护卫兽 → 护卫兽 ENDING
- 其他角色 → 个别 ENDING

隐藏剧本 リンカー(誓约者)路线

进入方法

1 进入最佳结局(GOOD ENDING)，取得"ひみつメモ(秘密备忘录)"。

2 在标题画面("Push start"表示中)状态下，按"L1＋左(十字键)＋□＋Start"

3 以"NEW GAME"开始游戏

由普通路线最终话进入ネスティ或アメル的同伴结局后，可以在第2遍游戏时玩到称之为リンカ－路线的附加剧情。此剧本中，如和护卫兽モナティ一起进行到第15话，就会突入最终话"新たなる誓约"。在最终话，会有在第5话选择的前作主人公和同伴为主的前作角色一共14人成为仲间。之后，经过2回战斗迎来令人感动的结局。玩过此剧情后，一定会考虑再玩玩前作吧！



モナティ
前作当中的召唤兽，在本作作为リンカ－路线的护卫兽登场。

隐藏剧本 カルマ(前世因缘)路线

进入方法

1 カルマ的数值较高状态

2 在16话的自由行动中，移动到"导きの庭园"(由カルマ状态的数值高低来决定该选项是否出现)。

在カルマ数值较高的状态下进入16话，在"导きの庭园"中レイム出现。此时的对话中，如选择"すべてを话して乐になろぅ"，便会突入カルマ路线最终话"悲剧の根源"(当カルマ的数值非常高时会强制突入)。进入カルマ路线战斗终了后迎来的是坏结局。但是，レイム的指定参战，以及在主人公身上发生的非常事件，都很值得一看。有兴趣的玩家可在15话的自由战斗中攻击打倒自己人以便提高カルマ的数值，欣赏一下此剧情。



レイム
表面上是吟游诗人，在カルマ路线第一次战斗时参战。

魔法假期详尽小说攻略

文／Kyoui

引子

魔法的王国科沃马卡。在这个国家边境的一个小村子中有一个少年，这个少年可以看到精灵，他知道在道旁的石子与木枝上隐藏着精灵，当看到少年与精灵对话的身影的时候村人都感到毛骨悚然，不久就开始无视他、骂他是骗子。有一天，一个老绅士来拜访少年的家，这个人就是在大陆中持有魔法的大魔法使古兰・多拉杰。

"你喜欢精灵吗？"

"嗯！非常喜欢！"

"想跟精灵成为好朋友吗？"

"当然想！"

少年的眼中看到了大魔法使的肩上聚集了无数的精灵。就这样，少年决定去古兰・多拉杰担任校长的魔法学校维尔奥维斯普。在去学校宿舍的路上古兰・多拉杰告诉少年："我的学校出去的人大多从事国家要职。但是，我教魔法并不是为了这一点，我要教给你全部、这个世界上所有的全部。到最后这些将变为只靠你的意思自由活动。"

魔法学校

我和皮斯塔奇欧（ピスタチオ）正在等巴士而闲聊，同在屋里的除了我们还有卡拉马里（カラマリィ）。这时齐鲁修（キルシュ）和塞萨米（セサミ）跑过来。齐鲁修冲着我和皮斯塔奇欧喊道巴士快要来了，塞萨米在一旁不禁为将要露营的事情兴奋。可是，皮斯塔奇欧却为露营的事情感到苦恼，因为如果他这次落第的话就会被家里人强迫退学回家干活。齐鲁修却想利用露营好好的锻炼锻炼，看来大家对于露营各持所见。正在这时候布鲁贝丽（ブルーベリー）和莱蒙（レモン）来催大家了，齐鲁修的暴脾气一点火就着正当他要向布鲁贝丽莱蒙发脾气的时候后面传来了坎迪（キャンディ）温柔的声音，齐鲁修对于坎迪的态度却是个 180 度大转弯，真没想到平常脾气这么暴躁的他在坎迪面前却像个内向的小孩子一样。坎迪问我们是不是要去与卡拉马里做练习，是谁要去补习。齐鲁修马上解释说是皮斯塔奇欧要去补习。成绩一向优秀的布鲁贝丽想大家询问什么是卡拉马里，莱蒙解释了卡拉马里是什么，原来卡拉马里是补习时候使用的魔动木偶，成绩差的人必须与它战斗，如果输了的话就算落第，布鲁贝丽这样的优等生当然不知道了。这时候坎迪决定大家一起去瓦连西亚海岸（ヴァレンシア海岸）锻炼魔法，直到能够战胜加纳修（ガナッシュ）的时候才能回来。就这样，大家都决定出去锻炼一下。这时，坎迪突然间说出来了告白的事情，吓了齐鲁修一大跳，这下齐鲁修不知所措，坎迪走过来询问齐鲁修他要告白的是不是阿兰西雅（アランシア），齐鲁修当场否定了这一点。正当齐鲁修要说出真心话的时候，坎迪用鼓励的话打断了齐鲁修的话，随后塞萨米上前来询问坎迪打算向谁告白，坎迪却说在今晚村会中女孩之间说的话题，不可以讲给男孩子听。齐鲁修这时确实是有一点生气了，说了一句"那就随便吧"转身走出去了，他的随从塞萨米也跟着跑了出去。我一出门就看到了前来告诉我巴士快来了的佩修（ペシュ），并说那不是不同的巴士，是古兰・多拉杰从盖亚兹亚（ゲアッツァ）王那里要来的魔动力巴士。这时候楼上传来了卡非欧雷（カフェオレ）的声音，它急匆匆的从楼上跑下来对我们说让我们救救它，佩修让它赶快上车。卡非欧雷还说上面的人都在音乐室说露营的事情，在说事情的时候还发出可怕的声音所以令它害怕，说完话它就一溜烟地跑到巴士那里去了。佩修让我去音乐室去看看，她去我刚刚出来的那个房间去看看其他人好没好。

我来到二楼，先去左边的图书室拿了一些道具、装备，然后就像中间的音乐室跑去。

一进屋就听到了噪音……屋中卡西斯（カシス）、西多鲁（シードル）、阿兰西雅、奥丽布（オリーブ）等人正在边谈论以前露营时发生的可怕事情边制造噪音。带上了这四个人后下楼来到一楼左边的教室，卡贝鲁内（カベルネ）正在教室中回忆他的哥哥的事情，加纳修的姐姐瓦尼拉（ヴァニラ）因为自己身体中流有暗之精灵的血而要出走，卡贝鲁内的哥哥夏鲁多内（シャルドネ）百般制止都没有成功，而他卡贝鲁内非但没有帮助哥哥拦住瓦尼拉，反而排斥她，夏鲁多内最终追随瓦尼拉而去。

带上卡贝鲁内就可以从大门出去上巴士了。在车上校长古兰・多拉杰告诉大家这次的露营中还有对大家魔法能力的测验，并且公布了两项规定，违反者一律退学。校长公布了一些规定后玛多蕾努老师（マドレーヌ先生）推着笨重的休科拉（ショコラ）上车来了，随后校长就下车去了。玛多蕾努老师上车后给了我们一本魔法记事本（魔法の手帐），这个本可以自动记录重要的情报以便随时察看。就在要出发的时候坎迪又发现加纳修还没有上车，奥丽布陪同坎迪一起去找加纳修。在一棵大树上，加纳修正在吹着口琴他的姐姐瓦尼拉来到树下，正当加纳修发愣的时候那个瓦尼拉忽然变成了奥丽布。原来是错觉，加纳修好像根本没有参加露营的意思，不过在奥丽布的劝说下，于是他决定去瓦连西亚海岸调查自己姐姐失踪的事情。司机巴鲁萨米克（バルサミコ）是一个非常非常贫嘴的人，并且冒冒失失，一启动就给学校的大门撞坏了……

本段剧情可以得到的道具：

[图书室]：爱のシール（图书室上方的梯子上）

[魔巴士]：魔法の手帐

本段剧情宝箱中的道具：マジックリスト，ビニールシャツ，ぱっちんどめ，バンダナ，ミミズグミ黄，木のくつ，カエルグミ绿

露营地（洞窟）

大家一路上有说有笑，一会儿就来到了海边。在海边，老师宣布点燃露营火之前都为自由活动时间，老师刚宣布解散莱蒙一溜烟的先跑掉了，皮斯塔奇欧也追随而去。齐鲁修告诉大家海盗在瓦连西亚海岸周围埋藏有宝物并提出要一起去探险，善良的佩修担心大家的安全不赞成去探险，而与齐鲁修青梅竹马的阿兰西雅却非常赞成，不过佩修不参加的话只有 3 个人没有什么气氛，齐鲁修说等凑够了 6 人他作队长再一起去，阿兰西雅提议去找莱蒙和布鲁贝丽。齐鲁修这时想到了坎迪，阿兰西雅看起来是有点吃醋了，佩修因为大家无视了她的忠告而感到非常气愤。

好了，总该轮到我动身了，现在我要做的就是去找齐 6 个人来共同冒险。向上走再向右来到塞萨米面前，塞萨米告诉我只要搬开他面前的这块石头就可以看到一个洞窟，并问我是否要跟他一起去探险。我在好奇心的驱使下答应了他的邀请后我们就去找别的同伴看看是否还有愿意通行者，毕竟探险这种事情还是人多胆子会比较大一些。找齐了 6 个人（这里可以按照玩家自己的意愿选择伸间）后踢开石头来到洞窟口。在洞窟口我们遇到了奥丽布和加纳修两个人，加纳修说看到了洞窟里面的无尽黑暗，我们邀请他们也加入，不过加纳修说他对探险没兴趣。二人走后我们就进入了洞窟。刚一进洞窟大家看到了一个怪人，他询问我们是否能看得到他，回答是后他告诉我们这里已经死过很多人了，海盗埋完了宝物后为了保守秘密把所有的手下都杀掉了，200 年后凡是发现这里的宝物的人们都会互相残杀这个洞窟就这样留下了这些人的怨念，它们使面（プレーン，英文：PLANE，这里翻译成面）扭曲，如果不小心的话可能会滑落到别的面里面去。说完这一番话后那个怪人消失了，我们继续向洞窟里面走去，一路上遇到了许多空宝箱，最后来到了一个锁着的宝箱前面。打开后从里面飞出来了敌人，打倒敌人后得到了 6 个まつぼっくり（可以用来换钱）。虽然只得到了这么点东西，好歹大家都安然无恙，走出洞后看到了早已在洞口等待的佩修，她告诉大家露营火已经点燃了，让大家快点回去。

回到露营地后大家围在篝火旁，玛多蕾努老师给大家讲了一些规定和注意事项后老师就宣布解散了。这时阿兰西雅跑过来对齐鲁修说那边的森林中发现了许多青蛙样子的生物（カエルグミ），如果将这些生物食用的话可以恢复体力的。齐鲁修听说后非常兴奋，径直跑了过去，阿兰西雅紧随其后。发现了这么好的东西我当然是不会放过了（当然，如果现在向上走可以检到一些アルテイ银货，向左上走到帐篷地方会看到坎迪向加纳修表露真意），随着他们二人向右下走看到了齐鲁修正在追赶一只青蛙（有点像青蛙追他的说），他告诉我里面还有一只，我抓住里面的那只青蛙（カエルグミ绿）之后，恶梦开始了……

正当我因为抓住了青蛙而高兴的时候忽然传来了布鲁贝丽一声凄惨的叫声，随后布鲁贝丽与莱蒙跑了过来，告诉我们大家都要被杀了。正说到这里她们的身后闪出来了一只怪物，莱蒙受伤摔倒在地，齐鲁修说这里由他和阿兰西雅撑着让我去找玛多蕾努老师，看了看伤势严重的莱蒙，我想到了身上还带着青蛙，用青蛙治好了莱蒙的伤后（也可以不给她治伤，给她治伤的话会得到增加精神上限的イボイボはつぱ）我飞奔出去寻找玛多蕾努老师。一出森林，我就看到两只怪物分别在与卡非欧雷与佩修缠斗，随后怪物与他们一同消失了，消灭掉附近的怪物后我脑海中一直回荡着这个问题"这到底是怎么回事？这些怪物到底是从来的？"我向着左上边的海边奔去，一路上又看到许多同学与怪物同时消失的场面，真是太可怕了。来到海边，我又看到坎迪与怪物消失，另外一只怪物飞快地向我扑过来，就在我还没来得及闪身的一刹那加纳修以迅雷不及掩耳的速度将怪物打倒了，随后玛多蕾努老师也赶到了这里。老师告诉我们大家都被带走了，并告诉我们这些怪物叫做艾尼格马（エニグマ）是在黑暗中生活的生物，它们应该不会来到这里的，现在它们已经把这里包围了，我们无路可逃了……加纳修听到这里决心跑出去与怪物们拼命去了。老师让我先找个地方藏起来，她去追加纳修。这地方也没有可藏身之处，我决定也随老师一起出去看看情况。

出来以后我正好看到了加纳修被怪兽带走的一幕，老师在这时忽然想到了校长临行时跟她讲的一些话。校长让老师带领我们在前线中锻炼成为魔法使，事态好像非常的严峻了这回校长没有期望我们能够全员回来，不过老师却有带我们全员回来的决心。校长说在军队中已经没有可依赖的人了，如果这样下去还会重复 15 年前的恶梦……并且我们这边也已经没有可以与他们抗衡的战力了……最终老师抱着就算她死也要把全员带回来的决心答应了校长的请求。老师真是令人钦服，站在怪物中间让怪物将她也带走，就这样剩下的怪物也同老师一起消失了。我该怎么办？已经没有怪物再把我带走了……我忽然间想到了那个神秘的洞窟，去那里看看吧，也许在那里能够找到答案。

一进洞就看到了塞萨米，他看到我后头也不回径直向洞的深处跑去。在洞的深处我找到了躲在石头后面的塞萨米，他询问我怪物怎么样了，他告诉我那些怪物是从洞窟里面的漩涡中出来的，他刚一看到它们就立即躲藏起来了。确实，不知道什么时候洞的深处多了一个漩涡，塞萨米告诉我最好不要接近那个漩涡。可是，不进去看个究竟就无法找到失踪的同学和老师，怎么办呢？我最终决定进去看个究竟，而胆小的塞萨米最后还是没有跟我一起进来……不过当我走后从漩涡中又出现了一只怪物将塞萨米带走了。

本段剧情可以得到的道具：

[洞窟的宝箱]：まつぼっくり ×6

[瓦连西亚海岸]：アルテイ银货 ×6（要仔细找）、カエルグミ、イボイボはつぱ（把カエルグミ绿给莱蒙）

组队时同伴的加入条件：

名字	加入条件
キルシュ	(队中有5人以下)
ショコラ	(队中有5人以下)
ピスタチオ	(队中有5人以下)
カフェオレ	(队中有5人以下)
カシス	(队中有4人以下)
キャンディ	(主人公为男孩)
シードル	(主人公为女孩)
ブルーベリー	(レモン在队中)
ペシュ	(ピスタチオ在队中)
カルベネ	(カシス在队中)
レモン	(カシス不在队中)
アランシア	(キルシュ在队中、キャンディ不在队中)

米莫雷特之森(ミモレットの森)

卡西斯一下子打倒了西多鲁身旁的怪物，西多鲁醒来后两人听到了在不远处休科拉的声音。卡西斯前去找休科拉留下了西多鲁一个人，这时在西多鲁的身边好像有什么生物在动……

我被传送到了一块草地上，现在我该怎么做呢?还是四处看看寻找同学们的下落吧。我向左走看到了一棵大树下有两个生物在动，随即上前搭讪，珀特族的年轻人(ポット族の若者)可以帮助恢复HP，如果给旁边的魔法之壶一个カエルグミ绿的话可以恢复MP，在宝箱前面调查可以与跟我具有相同属性的精灵，我这里遇到的是美之精灵帕乌达(パウダー)对话，如果给它一个カエルグミ绿的话它会成为同伴，也能够取得它背后宝箱中的ドクナのしっぽ。

向左出口我见到了皮斯塔奇欧，他在那里不停的踱来踱去。见到我后他有一种得救了的感觉，看来要跟他一起组队了，真没办法。他正在叙述他的经历的时候有一只艾尼格马悄悄地走到我的背后，皮斯塔奇欧见此情形扭头就跑，我正在纳闷的时候一回头看到那只怪物也吓了一大跳。干掉怪物后向左来到独木桥前看到了皮斯塔奇欧正在被一只追赶(活该~!，谁教你刚才跑的)，看到我后皮斯塔奇欧飞快的跑过来要跟我一起对付这只怪兽，没办法为了能活下去也只好这么办了。打倒怪兽后皮斯塔奇欧非常高兴，也难怪，可能这是他第一次大胜仗吧。借着兴奋劲他告诉我西边有阿兰西雅的气味，南边有カエルグミ的气味，随后便加入了队伍。也好，先去南边抓几只カエルグミ好了，以便以后用。向南走还可以路过一个独木桥，过了这个独木桥在小岛中的大树前调查可以与木之精灵斯提克(スティック)对话，给它一个まつぼつくり后就可以令它成为同伴。青蛙也抓完了，整理一下装备就可以向西出发了。

向西走上了坡后路上可以看到一个洞窟的入口，皮斯塔奇欧说再往前就会找到阿兰西雅。在入口的有一个蓝色的礼帽样子的东西，我们走上去调查后出现了一个怪人，它叫做皮兹亚(ピッツア)，他说我们只要用5个まつぼつくり进行ワープ登录(ワープ：英文WARP，利用次元扭曲瞬间移动的目的地点，这里翻译成瞬间移动)，如果在世界地图上登录了某个地点，那么不管你在什么地方你都可以利用瞬间移动移动到这个地点。这等好事可真是求之不得，我立即凑了5个まつぼつくり跟皮兹亚换了一张光之地图(光の地図)顺便将这里登陆进了地图，以后不管在什么地方都可以从地图中选择瞬间移动直接回到这里了。

本段剧情可以得到的道具：

[地图上捡到]：ギザギザはつぱ、あなあきはつぱ、イボイボはつぱ、ドクナのしっぽ、まつぼつくり、カエルグミ绿、カエルグミ青、光の地図(ワープ登录后)

[宝箱中的道具]：ミミズグミ黄×3、マジックリスト、ビニールシャツ、木のくつ、フツカのしっぽ×3、リーフボム、バンダナ

本段剧情可以得到的精灵：

[与主人公相同属性的精灵]：ミモレットの森开始点的地图中在宝箱前调查。给予一个カエルグミ绿后就会让与主人公相同属性的精灵成为同伴。

[木の精灵ステック]：过了独木桥在小岛中的大树前调查，给它一个まつぼつくり后就可以令它成为同伴。

森林的洞窟(森の洞窟)

一切事情都办妥了，我跟皮斯塔奇欧刚一进入洞窟就看到了阿兰西雅。阿兰西雅让我们跟着他走，皮斯塔奇欧对我说他感到有什么地方不对劲，我也有同感。进洞向左走可以看到一个骷髅标志，上前调查可以与暗之精灵尼尔瓦(ニルヴァ)令他成为同伴的条件就只有打倒他(后面加纳修加入同伴的时候再回来就能够打倒他)，现在我这个样子要打倒他还真费尽，算了，饶了你吧。我们两人追随着阿兰西雅来到出口处，在出口处右边有一个门，进去后在火把右边调查可以与火之精灵特斯特(トースト)对话，给他两个ミーロリ银货(在同版面的左下角宝箱中获得)可以使他成为同伴。我们走过去与阿兰西雅对话，她莫名其妙地说了一些关于艾尼格马的事情，她说与艾尼格马融合的话就会获得无限的力量……难道她疯了?!我的天，她中邪了，正当她引诱皮斯塔奇欧的时候齐鲁修与真正的阿兰西雅赶到拆穿了这个伪装者瓦鲁卡内拉(ヴァルカネイラ)。我们4个人合力打败了瓦鲁卡内拉后，气急败坏的瓦鲁卡内拉将齐鲁修带走了，说要与齐鲁修融合，话音未落瓦拉卡内拉也消失了。阿兰西雅倒是满相信齐鲁修的实力的，说齐鲁修是不会输给这样的家伙的，她还告诉我们出了这个洞窟再往前走有个村子。我心下盘算，如今的情况去村子打听一下大家的情况顺便整理一下也不错，阿兰西雅给了我一本怪物图鉴(モンスター图鉴)后便加入了队伍，我们三人除了洞一起向前面的村子走去。

本段剧情可以得到的道具：

[洞窟宝箱中]：レザーキャップ、ハモニック金货、チューリップ、ドクナのしっぽ×5、ミーロリ金货×2、旅人のシャツ、モンスター图鉴(与ヴァルカネイラ战斗后)

本段剧情可以得到的精灵：

[暗の精灵ニルヴァ]：战胜后就可以成为同伴。(捕获的カエルグミ数要在两只以上)

「火の精灵トースト」：给予他两个ミーロリ银货就可成为同伴。

特鲁纳村(トルーナ村)

出洞以后与洞口的寇寇特(ココット)对话可以得到与我属性相同的シール(英文为SEAL，我们这里翻译成印)。这个印装备(在装备武器画面右边的格子上选择)在身上后不但相应的属性的防御力增高，而且在战斗中使用魔法的时候可以令相应属性的魔法经验值提升。在这个版图的右上方草丛处调查可以与音之精灵哈明(ハミング)对话，给他枚ハモニック金货就可令他成为同伴。

我们向路口的帕佩特族过路人(パペット族の通りすがり)打听后得知从这里向南就可以到达特鲁纳村(トルーナ村)，这时帕佩特族人的村庄，从特鲁纳村的南边出口出去经过古代遗迹贝那空查(古代遗迹ベナコンチャ)就可以到达瓦克提村(ワクテイ村)，这下令我们决定了我们的冒险路线。

进入特鲁纳村后先从村口右边进行瞬间移动登录，然后我们在村中打听关于古代遗迹贝那空查的事情。先在门口放着两个罐子的那个屋子中与所有的罐子对话了解到了游戏中的一些常识，再与中间的那个人对话可以拿到种族图鉴；在旅店的里屋调查闪动的地方可以与光之精灵露克斯(ルクス)对话后她会加入同伴；从村人口中打听得知要想进入古代遗迹贝那空查必须经过许可，要怎么才能得到许可呢?我们在村中继续打听情报的时候忽然在村中看到一个熟悉的身影。啊!加纳修!阿兰西雅脱口而出，是呀这不是加纳修吗。交谈中皮斯塔奇欧告诉加纳修齐鲁修已经被艾尼格马抓走进行融合去了，加纳修告诉我们艾尼格马不会这么快就进行融合的，如果能够这么简单就融合的话在海岸的时候就已经融合了，没有必要把大家都抓到这里来。融合必须要双方都有融合的意图才能够进行，他们把我么抓到这里就是要逼迫我们也产生融合的念头，只要齐鲁修没有与怪物融合的念头它们也就无能为力。这下我们对齐鲁修的事放心了许多……正在这时从后面传来了惊叫声，村子右上方こんにゃく梓住的屋子好像出了什么事情。来到こんにゃく梓住的屋子附近打听得知屋内的地下有怪声，大家都在猜想没准和齐鲁修有关，随后冲进屋中的地下室。

来到地下室就听到了齐鲁修与瓦鲁卡内拉的声音，瓦鲁卡内拉在逼齐鲁修与它融合。我们冲到瓦鲁卡内拉面前看到了受伤的齐鲁修，他的伤势并无大碍使我们放心了很多。就在这个时候加纳修提出要跟瓦鲁卡内拉融合，我看他一定是疯了，如果真的融合成功后果将不堪设想。正当瓦鲁卡内拉洋洋得意的时候加纳修突发奇招将瓦鲁卡内拉送回了老家。消灭了瓦鲁卡内拉后齐鲁修加入了同伴，阿兰西雅提议去找村长得到去遗迹的许可，加纳修接着阿兰西雅的话说道瓦克提村有爱的大使，那么大家的下一个目标就是瓦克提村。

大家来到村长家，皮斯塔奇欧好像喜欢上了村长的孙女米尔菲尤(ミルフィーユ)，这小子多什么时候了还想这个，真拿他没办法。与村长谈话的时候我们单刀直入地说出了我们要通过遗迹的想法，村长爽快地答应了我们的要求，不过他说要等到明天才能把ウークル的羽给我们，并且明天由米尔菲尤亲自带着我们去遗迹。出了村长家我们就去旅店睡觉去了。第二天一早起来看到了有村民被杀害了，围观的村民们都非常的害怕这到底是谁干的?!抱着这些疑问我们来到了村长家领取ウークルの羽并随着米尔菲尤来到了遗迹。

刚一进入遗迹便从角落里山出来一个人，这不是旅店的提拉米斯(ティラミス)吗?他怎么会在这里。这时，我感到气氛有些不对劲，他对米尔菲尤说他想要她的心脏来令自己的弟弟活过来，然后伸手便抓住了米尔菲尤。我们飞步上前制止，当我们感到近前的时候提拉米斯利用瞬间移动逃走了，当我们过问此事的时候米尔菲尤却说这是他们之间的事情不让外人插手。不让管就算了，我们随着米尔菲尤通过遗迹的瞬间移动来到遗迹里面。

本段剧情可以得到的道具：

[直接获得]：与主人公同属性的シール(洞窟出口与ココット对话)、木のシール、种族图鉴(与村中某屋中的所有坛子对话后与中间的人对话)、ウークルの羽(剧情安排)

[宝箱中]：音のシール、火のシール、爱のシール、レザーバンド

[商店中的道具]：

商品	价格
カエルグミ绿	20
バンダナ	50
木のくつ	60
ミミズグミ黄	100
マジックリスト	70
ぱっちんどめ	75
ドクナのしっぽ	20
ビニールシャツ	80

本段剧情可以获得的精灵：

[音の精灵ハミング]：在出洞口的那个版面右上方的草地中调查给予一枚ハモニック金货即可使之成为同伴。

[光の精灵ルクス]：调查村中旅店里屋的壁炉右边闪烁的地方与之对话即可使之成为同伴。(要在屋中多等一会儿)

古代遗迹贝那空查(ベナコンチャ遗迹)

我们跟随米尔菲尤进入遗迹，剩下的我们只需要跟着她走就可以了，路上顺便与所有的古代兵器对话并打败了他们，一路上除了找到一些道具、装备以外我们还令古之精灵克罗克(クロック)成为了同伴。当走到一只怪鸟前面的时候米尔菲尤停止了脚步，他给我们介绍说这只怪鸟叫做斯诺乌海亚(スノウヘア)，至今已经有许多旅行者丧生在它的面前。然后她转头对我们说要想前进就必须打倒斯诺乌海亚，如果我们害怕的话可以拿完遗迹中的宝物原路返回。这句话简直就是在损我们，不给斯诺乌海亚点厉害看看他就不知道马王爷三只眼，我二话没说冲着斯诺乌海亚就杀了上去。打败了怪鸟后藏在暗处的提拉米斯跑了出来。性格孤僻的加纳修对提拉米斯

的事情并不在意，只身向出口处走去，既然村长帮过我们我们就不能对村里的事情放手不管，我们剩下的 4 人包围了提拉米斯。米尔菲尤为了保护村子却打算将自己的心脏给提拉米斯，提拉米斯对米尔菲尤说在旅店等她之后就大摇大摆地走了。

现在两条路摆在我们的面前，一条是不管村子的事情跟着加纳修继续我们的旅行，第二条则是先回村子然后再回来找加纳修。眼看着米尔菲尤会被提拉米斯杀掉太可怜了，我提议先回村子去然后再回来找加纳修。在怪鸟所在的地方的左上方令另一个古之精灵加入了同伴后我们顺着原路会到村子。刚才一人先行的加纳修交加的根在了我们的后面……在入口处加纳修遇到了提拉米斯，并威胁提拉米斯说只要他杀掉米尔菲尤加纳修就杀掉他。

回到村子的旅店，看到提拉米斯浑身是伤，提拉米斯再提拉米斯的旁边。当我们询问他的伤是怎么来的的时候他说是在遗迹中不小心摔的（要能摔出这样的伤来也真不容易）。提拉米斯让我们取下他的心脏给他弟弟装上……这时提拉米斯回忆起他的弟弟受伤的时候没人管的情景，然后他说出让我们把他的心脏给他弟弟后就断气了。一出门口我们看到了加纳修，不用说提拉米斯的伤一定是加纳修打的了，加纳修跟大家解释说他打的伤根本不致命后就一个人跑了出去。加纳修跑出去后我们也随其后出了村子回到遗迹，与在遗迹的入口楼梯下的左边的花丛对话可以让爱之精灵维休（ウイッシュ）加入。我们进入遗迹从打倒怪鸟的地方继续向左走出了遗迹。

本段剧情能够得到的道具：

[地下室]：ミミズグミ黄

[与古代兵器战斗获得]：スパークボム×3、リキッドボム×3、ウインドボム×3、ライトボム×3、ラヴボム×3、アルテイ银货

[宝箱中获得]：シビナのしっぽ、マジックリスト、フッカのしっぽ×2、古のシール、400 ブラー、旅人のシャツ、チューリップ、スパークボム、レザーマント、バオバブリング、旅人のくつ、レザーブーツ、カチューシャ、まつぼっくり×5

本段剧情能够得到的精灵：

[古の精灵クロック×2]：1）遗迹中可以找到一个齿轮样子的物体上前对话，给予一枚アルテイ银货后得到。2）先与所有的古代机械对话后并打倒他们，打倒スノウヘア后调查原スノウヘア位置左上方的齿轮状物体，给他三枚アルテイ银货后加入。

[爱の精灵ウイッシュ]：进行完テイラミス的剧情后与在遗迹的入口楼梯下的左边的花丛对话后加入。

文鸟之原、文鸟温泉、瓦克提村

（文鸟ケ原、文鸟温泉、ワクテイ村）

走出遗迹后我们听到了贫嘴司机巴鲁萨米克的声音，他被三个本地人误认为是艾尼格马的人了。没办法，只好我们来替巴鲁萨米克辩解了，我们走过去后经过互相介绍得知这三个人分别为村长亲卫队（村长しんえい队）的塔鲁特（タルト）和塔坦（タタン）还有村长的儿子特鲁提亚（トルテイヤ）。这个特鲁提亚还真是 BT，张口闭口然别人管他叫村长，三人给了我们一些警告之后就回村子去了。帮巴鲁萨米克解了围之后大家坐上魔巴士，在车上大家询问了其他同学的事情，巴鲁萨米克说他见过卡非欧雷与佩修还有布鲁贝丽和莱蒙，佩修等三人出去寻找卡非欧雷就再也没回来了。齐鲁修问他见没见到过坎迪，大家更想知道的还有加纳修的下落，巴鲁萨米克说加纳修一个人不知道去了什么地方，莱蒙她们出去找卡非欧雷了。巴鲁萨米克说巴士在飞往这里的时候因为强烈的震动好像坏了，后来他们 4 人就来了，巴鲁萨米克想从卡非欧雷身上取下点零件来打开了他的腹部，结果卡非欧雷跑出去了，然后女孩儿们就去追了。问完事情的原由，经过商量大家决定先去找卡非欧雷等人。

我们先去右上方的文鸟温泉泡了个澡，在温泉入口右边可以找到水のシール，另外与文鸟之原的 11 只文鸟对话，令其都发出“ちゅん！”的声音后再与文鸟对话时候它们会发出红色的“ちゅん！！！！！！”的声音，这时候如果回到森林洞窟的出口处（出口处有寇寇特）会发现一只文鸟，与它对话后他会变成风之精灵艾亚（エア）然后他会加入。

回到文鸟之原后我们进入了瓦克提村。我们先在村子右边进行瞬间移动登陆，然后在旅店二楼中间偏左的闪光地方调查收得了光之精灵露克斯，最后大家来到了村子右上方的村长家。

一进门就看到了村长贾多（ガトー），村长是一个很好客的人，他询问我们是不是跟前面的 3 个人一起的。我想那三人肯定就是去找卡非欧雷的三位女性了，便给出了肯定回答。村长告诉我们前面的三个人已经进入了雷米兹宫殿（レーミッツ宫殿）随后村长就把宫殿的钥匙（宫殿のカギ）也交给了我们，村长的儿子好像不是很乐意让村长将钥匙交给我们，村长对他晓之以理动之以情后他还是不明白什么叫爱。算了，既然拿到了钥匙就赶快去神殿吧，临走顺便在村长家二楼左边拿到了一枚ガニック金货。

本段剧情可获得的道具：

[文鸟温泉]：カエルグミ青、水のシール

[ワクテイ村]：爱のシール、ガニック金货、宫殿のカギ（村长からもらう）

[商店中的道具]：

商品	价格
カエルグミ绿	20
マヒナのしっぽ	60
旅人のシャツ	220
ミミズグミ黄	100
フツカのしっぽ	100
旅人のくつ	250
ドクナのしっぽ	20
チューリップ	100
カチューシャ	150
シビナのしっぽ	30
バオバブリング	300

本段剧情可以得到的精灵：

[风の精灵エア]：与文鸟之原的 12 只文鸟对话，令其都发出“ちゅん！”的声音后再与文鸟对话时候它们会发出红色的“ちゅん！！！！！！”的声音，这时候如果回到森林洞窟的出口处（出口处有寇寇特）会发现一只文鸟，与它对话后他会变成风之精灵艾亚（エア）然后他会加入。

[光の精灵ルクス]：在旅店二楼中间偏左的闪光地方调查。（要在屋中多等一会儿）

雷米兹宫殿（レーミッツ宫殿）

在村里整理好装备后我们就出村，向南边的雷米兹宫殿出发了。路上我们看到了雷蒙被别人追赶着，向前走的路上我们捡到了许多珍贵的道具，并且通过路上敌人给我们增长了不少经验值。一进门从后面飞快的跑上来一个不知好歹的家伙跟我们抢宝箱，一向号称“勇者”的我怎么可能把宝箱让给别人，抓住了他的规律后我抢在他的前面把宝物都拿走了（他的规律是：一进门取宝箱的顺序是右、左，后面是左、右）。在往里走就是一个花园，这里地形比较复杂虽然那个跟我抢道具的人跑得很快不过对于这样的地形他也无能为力了，只能干在一个地方打转。哈哈，这里的地形是有点复杂再加上这里遇敌的几率比较高令这里不是很好走，我推荐在这里练练级再进入宫殿。刚一进门皮斯塔奇欧告诉我们这里有佩修和布鲁贝丽的气味，刚说到这里我们又遇到了那位号称是村长的特鲁提亚的阻拦，他告诉我们这里起码有 3 只艾尼格马，非常难对付。对于他来说非常难对付，对于我们来说可就不同了，我们提出要帮助他消灭艾尼格马，他虽然一脸的不乐意最后还是答应了我们的要求。另外，在宫殿中有很多叫做多多（どーどー）的鸟，只要将他们赶到同屋子的爱のかりゅう那里就可以解除多多的封印使其变回精灵，然后就可以令这些精灵成为同伴。

上了楼梯一进门就遇到了佩修，她上气不接下气地告诉我们布鲁贝丽的身体不舒服无法动弹了……听得我们一头雾水，到底怎么回事，我们让她从头慢慢讲给我们。她说他们在门口遭到了 3 只艾尼格马的袭击，莱蒙自己作诱饵引走怪物，她和布鲁贝丽两人逃走了。佩修继续说道她们说要在宫殿的地下汇合，谁知道布鲁贝丽身体不舒服，莱蒙又不来，佩修就一个人出来找帮手，后来佩修又迷了路。大家商量了一下决定去地下看看，就在这时候皮斯塔奇欧和佩修两个人又吵起来了，皮斯塔奇欧挖苦佩修靠不住，佩修骂皮斯塔奇欧耳朵是虫子窝……现在就够乱的了，两位在这儿一吵别提多烦了，劝开两人后我们向地下赶去。

来到地下看到了布鲁贝丽倒在了地上，布鲁贝丽告诉我们她们遇到的 3 只艾尼格马与在海岸上遇到的不同，莱蒙引走了一只，另外两只……正说到这里从后面走出来了一只艾尼格马，随后另一只也出现了，它们企图将我们作为宿主与我们融合，正说这第三只也赶到了。正在危急关头小村长感到并帮助我们消灭了一只，然后他与村长亲卫队围住了一只艾尼格马，让我们对付另外一只。费了好大的力气终于干掉了一只，同时小村长那里也把另一只干掉了。经过这件事大家都认可了这位小村长，他也改变了对我们的强硬态度，随后他与亲卫队一起回村子去了。寒暄了几句后布鲁贝丽加入了队伍，我们也要继续找莱蒙和卡非欧雷了。

大家刚一走出宫殿就看到了倒在地下的莱蒙。她起来之后我们看到她还像以前一样充满活力我们就放心了许多，我们向她询问了卡非欧雷了的下落，她说宫殿后门（裏门）的小矮人们好像说过古代机器的事情她认为有去看看的必要后回来迎布鲁贝丽等人，后来她就遇到了艾尼格马，不过她将去后门路上都用面包渣做上了路标按照路标回去应该没问题，不过不知道她被艾尼格马打昏的时候面包渣是不是都被鸟儿们吃掉了。既然又有了新目的地自然大家都很高兴，不过照现在的状况来看我们这里的人员又有些多了，这样的话反而非常危险。经过大家商量最终决定我、莱蒙、布鲁贝里、佩修三人同行，其他的人在魔巴士里等着我们的消息。

分好队以后，我们就按照路标（什么地方鸟多往什么地方走）向后门走去。来到后门后看到布其内 3 世（ブッチーネ 3 世）正抓住两个矮人让他们原地转圈，于是我们走上去制止。我们走上前之后他问我们是不是矮人，我们回答不是（这里也可以回答是，回答是后他会让我们先转两圈再动手。）他就与我们大打出手。这家伙皮糙肉厚还真难对付，不过有佩修在旁边给我们做恢复工作打倒他也不难。打倒他后救下了两个矮人，他们两个人一个叫努克马姆（ヌクマム）和南普拉（ナンプラ），因为我们救了他们的命，所以我们能够自由的从这个们进出了。

出后门后我们大家商量下一步该怎么走，莱蒙提议找到卡非欧雷后我们大家一起去找玛多蕾努老师。此时的玛多蕾努老师正在遭受艾尼格马们围攻，她叱问怪兽们凯鲁连多（ケルレンドウ）在什么地方，这时从后面走过来一只叫做艾其乌罗克留（エキウロクリユ）的怪物。它告诉老师我们没来过这里，它告诉老师我们都在光的世界，只是给老师一个人带到暗的世界。一个艾尼格马接口说光的世界马上就要陷落了，它们拥有了太古的魔法和矮人的技术，整个宇宙都将是他们的。艾其乌罗克留对老师说只要她与它融合，就可以到任何面（指光与暗）去了。老师听到这里自言自语地说了一句凯鲁连多多下的怪物看来一只都没有了……这时，艾其乌罗克说道那些蝼蚁们为了转生都死掉了，消除了记忆转生后它们都会变为一个样子，那么艾其乌罗克留就会成为艾尼格马的王。听到这里老师对于没有宿主的艾尼格马的实力感到疑惑，老师对艾其乌罗克留说它连我们都打不过。知道了我们的下落后老师就不愿意跟这些废物多浪费时间了，用瞬间移动法术走掉了。艾其乌罗克留为老师的不敬而发怒，命令手下将我们和老师杀死带到暗的世界来……

本段剧情可以得到的道具：

[宫殿外／内]：ガニック金货、イボイボはつぱ、ギザギザはつぱ、でこぼこはつぱ、アルテイ银货、ラシモフ银货、カエルグミ绿、雷のシール、マヒナのしっぽ、ヘリオン金货、シビナのしっぽ、ドクナのしっぽ、光のシール、火

のシール、火のシール、雷のシール、美のシール、美のシール、兽のシール、ハモニック金货、ガニック金货、ガニック金货、ミーロリ银货、ミーロリ银货、ラシモフ银货、ラシモフ银货、石のシール(隐藏的屋子中)

[宝箱中]:500ブラー、ミミズグミ黄、シルバーリング、スパイク、ウールのぼうし、アルティ银货、赤いリボン、ハモニック银货、ミローリ银货×2、レザーピアス、シーブスハット、まつぼつくり、でこぼこはつぱ、あなあきはつぱ×2、200ブラー、400ブラー、400ブラー、460ブラー、キャムティ金货、キャムティ金货、ハモニック金货×2、ガニック金货×2、ヘリオン金货、ヘリオン金货、ヘリオン金货、クレセント银货、クレセント银货、アルティ银货、ラシモフ银货×2、キャムティ金货×2(隐藏的屋子中)、ドクナのしつぽ×2(隐藏的屋子中)、キャムティ金货×3(隐藏的屋子中)、ヘリオン金货×3(隐藏的屋子中)、ヘリオン金货(宫殿后门外)

本段剧情可以收得的精灵:

[雷の精灵テスラ]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[古の精灵クロック]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[兽の精灵ガル]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[刃の精灵スラッシュ×2]:1)将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。2)某个房间的左上方有一个像剑的物体与他对话,给他所有的カエルグミ和两枚キャムティ金货(隐藏的屋子中找到)即可加入。

[虫の精灵バズ]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[毒の精灵ブー]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[石の精灵フリント]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[水の精灵フロー]:将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。

[美の精灵パウダー×2]:1)将どーどー赶到爱のかりゆうど的面前解开封印。2)给予两枚ガニック金货即可。(ミミズグミ所持数100以下)

伊贝瑟岩场·通往罗休的路·皮普鲁斯镇

(イベンセ岩场ロツシエへの道ピツプルスタウン)

我们继续向前走。忽然,我们听到了矮人们好像在与谁争吵的声音。听起来好像是矮人之间在争吵,佩修要去好好的说说他们。没办法,我也只好跟着去了。我们走到近前后看到前面的人好像是休科拉,他在这里做什么?还没等我们问清楚一个矮人就将休科拉带走了。我们大家紧随其后,后来不知怎么的给跟丢了。好像刚才他们说过什么齐多蒙加(キード·モンガ),佩修说齐多蒙加是矮人的塔。那么我们下一步就是要去矮人的塔了。我们在这里登录了瞬间移动以后,就向前面走去。

走着走着遇到了一个矮人拦路,他说再往前就是矮人的领地了不让我们过去。我们只好转路向南走了。向南一点看到了一个魔动木偶,过桥与矮人对话,这个矮人号称是宇宙第一的MD职人(MAGIC DOLL:魔动木偶)从他那里我们得到了一个叫做MD—05萨丁(サーディン)的魔动木偶,随后他给我们做了一下简单的讲解,讲解后他给了我们一本MD辞典。得到了MD后我先将MD的装备装好,然后选择在它的状态栏的简介(プロフィル,英文:PROFILE,这里翻译为简介)里面的灵魂那项,将灵魂指向任意一个同伴后它的数值和能力就会与指向的那个人相同,这样就等于在队伍中有两个那样的人了(有点类似FF中的模仿魔法,不过这个更强)。继续向南走我们用三枚ヘリオン金货收得了雷之精灵泰斯拉(テスラ),然后我们原路返回宫殿的外面改向南走。

走到最下面向左一出口,我们就看到了阔别已久的卡西斯。相互道出了海岸以后的各自遇到事情后,莱蒙对他说到我们看到了休科拉被矮人带走了,我们因为要找卡非欧雷无法先管休科拉的事情。说到卡非欧雷,卡西斯告诉我们了一条重要线索,卡非欧雷正在“乳酪之塔”(チーズの塔。チーズ,英文:CHEESE,这里翻译成乳酪)被熔化改造,做成“乳酪蛋糕”(チーズケーキ,英文:CHEESECAKE)。莱蒙问他为什么不帮卡非欧雷,他说因为比较麻烦,以后再说。我们问到他有什么麻烦时他却说到了那里就会明白了。说完后他就要走了,临走时对布鲁贝丽提出如果能够无事回去的话就要跟他去约会。布鲁贝丽想都没想就拒绝了他,他到挺乐观,说了一句那就去找阿兰西雅后就走了。谁知,过了没两秒他又回来了,告诉我们前面有一位喜欢虫子的坏男孩儿。不用说了,这一定是齐鲁修的小弟塞萨米。说完后他就走了,看来这回他是真的走了。

我们向南走没走两部就遇到了塞萨米,这家伙跑来跑去的在捉虫子,真是受不了他。我们从山坡下面过了独木桥对着中间的那滩水对话可以用两枚クレセント银货收得水之精灵弗洛(フロー)。不管塞萨米了,我们上坡继续向西行,刚要进村子后面传来了塞萨米的惊叫声。我们赶快赶过去看究竟。原来是他遇到了魔芋先生(こんにゃく样),我们看到魔芋先生和塞萨米两人都倒在地上,塞萨米站起来就猛喊“魔芋居然说话了!”。呵呵,看起来他收得刺激还真不小。魔芋先生站起来以后对于塞萨米冷不丁撞了他并不在意,不过他很在意刚才塞萨米说的那句话。莱蒙对塞萨米解释说在这个世界中坛子、魔芋会说话不足为奇。对于塞萨米的无知魔芋先生也就没在计较什么,掸了掸土继续赶路去了。塞萨米等魔芋先生走后又开始抓他的虫子了,既然没有什么事了,我们就进入了皮普鲁斯镇。(ピップルスタウン,后面的タウン为英文的TOWN,城镇一词)

皮布鲁斯的居民都是老鼠,我们在镇中先进行了瞬间移动登录,然后在村中的各个摊位用绿或者青色的青蛙换各种属性的印。这里我来介绍一个小技巧,在同一个摊总共可以换5个印,不过换的时候有1、3、5三个选项,如果你先换一个、再换三个、再换五个的话就可以多换4个印了^_^。来到道具摊前询问摊旁边的老鼠得知不可以在这个镇中卖金币或者银币(银货、金货),向西来到塔前守卫不让我们进去。没办法,来到道具摊前不小心我卖掉了一枚金币或者银币(只要卖一枚就可以,卖多了小心后悔),店前的那只老鼠大声问我们到底知不知道这里不让卖金银币。我被他吓了一跳也没听明白他说的就随口回答了一句知道(这里一定要选“はい”,否则又要卖一枚币了)。他告诉我们安全起见,如果要上拉罗休之塔(ラ·ロッシュの塔)去见他们的首领的话就要交给守卫一个火之印(火のシール)。随后他给我了我们一个火之印。我们将装备整理好后就上拉罗休之塔去见见他们的老大。

本段剧情可以得到的道具:

[伊贝瑟岩场]:でこぼこはつぱ、あなあきはつぱ、あなあきはつぱ、イボイボはつぱ、イボイボはつぱ、イボイボはつぱ、ギザギザはつぱ、MD—05サーディン、ラシモフ银货×20

[通往罗休的路]:シビナのしつぽ、ドクナのしつぽ

[伊贝瑟岩场宝箱中]:ウールのせんい、赤いキララ、ガラスだま、スカンピシエル、オレンジの实

[道具摊出售]:

商品	价格
カエルグミ绿	20
マヒナのしつぽ	100
シルバーリング	700
ミミズグミ黄	100
フツカのしつぽ	100
革のジャケット	1500
ドクナのしつぽ	20
まつぼつくり	20
スパイク	1000
シビナのしつぽ	30
ウールのぼうし	250
赤いリボン	600

[镇中地摊换到]:

商品	兑换道具
水のシール	カエルグミ绿
虫のシール	カエルグミ绿
音のシール	カエルグミ绿
雷のシール	カエルグミ绿
美のシール	カエルグミ绿
风のシール	カエルグミ绿
火のシール	カエルグミ绿
毒のシール	カエルグミ绿
暗のシール	カエルグミ青
古のシール	カエルグミ绿
刃のシール	カエルグミ绿
光のシール	カエルグミ青
石のシール	カエルグミ绿
兽のシール	カエルグミ绿
爱のシール	カエルグミ赤
木のシール	カエルグミ绿
まつぼつくり	カエルグミ绿

本段剧情可以得到的精灵:

[雷の精灵テスラ]:在通往罗休的路用三枚ヘリオン金货收得。(详细见上文)

[水の精灵フロー]:在通往罗休的路用两枚クレセント银货收得。(详细见上文)

拉罗休之塔(ラ·ロッシュの塔)

在塔的门口我们将火之印交给守卫,他给了我们一枚风之印(风のシール)让我们交给一楼一只原地转圈的老鼠。我们拿着风之印找到了这只老鼠后他交给我们一个毒之印(毒のシール),让我们交给一楼一只被奶酪包围的老鼠,我们在一楼的入口左边找到了这只老鼠后,把毒之印交给他,他给了我们一个美之印(美のシール)让我们交给二楼一只跑得最快的老鼠。真没想到见一个这么麻烦,哎~别唠叨了,还是老老实实的传递印吧。我们来到二楼,在二楼的最左边找到了这只老鼠,将美之印交给他后他给了我们一个刃之印(刃のシール),让我们交给一只在二楼慢慢走的老鼠。我们在二楼的右下方找到了这只老鼠,他还真是清闲,将刃之印交给他后他给了我们一个音之印(音のシール),让我们交给二楼一只非常小心、经常用眼睛慌慌张张的巡视的老鼠。我们在二楼的左方中间的货架附近发现了一只符合条件的老鼠,上前去询问后发现果然就是我们要找的老鼠,我们将音之印交给他后他给了我们一个石之印(石のシール)让我们交给三楼一只右左来回走的老鼠。我们赶紧赶往三楼,到三楼后向下走几步后在一处有三只老鼠挡着的地方看到了这只老鼠,上前对话将石之印交给他后,他会给我们一个虫之印(虫のシール)让我们交给三楼的一只走一步歇一步的老鼠。我们在第三层的左边找到了他将虫之印交给他后他给了我们一个木之印(木のシール),让我们交给三楼站在窗旁的老鼠。我记得刚刚好像看到过这么一只老鼠,随后向上走在窗边找到了他,给他木之印后他交给我们一个兽之印(兽のシール)让我们交给四楼一只背对这人说话的老鼠。另外,在三楼那个三只老鼠挡着的地方后面可以用两枚ハモニック金货收得音之精灵哈明。我们在四楼一个有两只老鼠站着的地方找到了我们要找的老鼠后,将兽之印与他换得了一个水之印(水のシール)让我们交给四楼一只为围桌子跑的老鼠。我们向左走就看到了那只围着桌子跑的老鼠,上前对话将水之印给他后他交给我们一个雷之印(雷のシール),要我们交给五楼一只走一步转一圈的老鼠。我们顺便还在第四层左上方的窗户旁边用五个ミミズグミ黄收得了虫之精灵巴兹(バズ);在围着桌子跑的老鼠的下方通过战斗收得了暗之精灵尼尔瓦。我们来到五楼,在中间偏左的地方找到了在柱子旁边的这只老鼠,与他对话后将雷之印交给他后得到了一个古之印(古のシール),他要我们将古之印教给五楼一只像青蛙一样行动的老鼠。一路上我们都在琢磨像青蛙一样行动是怎么回事,偶然我遇到了一只青蛙,只要我们一追它它就逃跑……我终于明白了。我们在五楼下面的三个宝箱处找到了这只老鼠,将古之印交给他后他交给我们一个暗之印(暗のシール)让我们交给六楼

BOSS房间门前三只老鼠中间的那只老鼠。来到六楼将暗之印交给中间的那只看门的老鼠后他告诉我们它们的首领就在面，然后就闪到一旁去了。进来后我们看到里面有一只老鼠穿着与众不同，猜想那一定就是老鼠们的首领了。走上前去后，我们又看到了他旁边的卡非欧雷。老鼠的首领要将他熔掉，我们赶快上去制止，最后老鼠的首领提出要我们以10个ミミズグミ青换回卡非欧雷，我们爽快地答应了他的要求。临走我们还从餐桌旁的老鼠手里拿到了乳酪刀（チーズナイフ，英文：CHEESE KNIFE），以后就可以自由的进出这个塔了。

卡非欧雷获救后非常高兴，跟我们说了声他要回魔巴士那里后就一溜烟的跑掉了。我们也紧随其后出了村，刚一出村我们又听到了塞萨米的叫声。走上前去后并没有发现塞萨米，这是怎么回事？我们赶忙四处寻找塞萨米，这时我们在西边发现了一个像水做的人一样的生物水人一（ウォーターピープル，英语：WATER PEOPLE），于是上前对话，可是他说的语言我根本听不懂。幸好布鲁贝丽能听得懂这种语言，她告诉我们水人是生活在水的世界里的，不过现在没有了，现在在暗的世界倒是还是几个人，为什么水人会出现在这里呢？经过询问我们得知因为黑暗的怪物的力量出现了通往这里的道路，他是艾尼格马来到这里的时候带过来的。我们大家问他见没见到过塞萨米，他说看到过一个小生物与艾尼格马一起消失了。难道是塞萨米被艾尼格马带走了？不管怎么说塞萨米现在不在这里了，我们大家急忙赶回魔巴士。

回到魔巴士司机巴鲁萨米克告诉我们他刚才已经把卡非欧雷分解过了，因为卡非欧雷的太老了，无法使用。他听说矮人的塔里面有一位记协改造专家，他想让我们带着卡非欧雷到那里去看看顺便在那里的魔动力发生器（魔动力ジエネレーター，英文：GENERATOR，发生器）里面改造一下卡非欧雷，那样的话说不定卡非欧雷就可以帮忙修好魔巴士了。卡非欧雷听了这些话也感到非常高兴。就在我们正在为能修好魔巴士感到兴奋的时候，雷米兹宫殿中有三只艾尼格马正在商量着融合的事情……

本段剧情可以得到的道具：

[塔中得到]：ミミズグミ绿、ミミズグミ青、フツカのしつぽ、フツカのしつぽ、チーズナイフ

[宝箱中的道具]：ミローリ银货×3、シーブスリング、ヘリオン金货、キヤムテイ金货、クレセント银货、シーブスマント

本段剧情可以收得的精灵：

[虫の精灵バズ]：塔的第四层左上方的窗户旁边用五个ミミズグミ黄收得。

[音の精灵ハミング]：在塔的第四层左上方的窗户旁边用五个ミミズグミ黄收得。

[暗の精灵ニルヴア]：在塔的第四层围着桌子跑的老鼠的下方通过战斗收得。（捕获的カエルグミ在10只以上）

[爱の精灵ウイッシュ]：救回カフエオレ后带着他到4F，与那里的ピツプルス一族对话后在塔的入口附近出现。（捕获的カエルグミ数在200以下）

盖雅拉瓦村（ゲアラヴア村）

我们出了魔巴士后就利用瞬间移动来到伊贝瑟岩场。我们刚一到这里就看到一个黑影从我们面前掠过，我们追到水边一看原来是一只多多鸟，我们刚要走上近前的时候后面传来了一个陌生人的声音。他向我们大喊不要碰那只鸟。等那人走到我们近前向我们道歉并且自我介绍说他叫做内克塔（ネクター）是塔皮欧卡提村（タピオカテイ村）出生的人，莱蒙说塔皮欧卡提村是暗的世界的村子。内克塔继续说道多多鸟是1000年前就有的鸟，它们会在1000之后解咒变回本来的面貌，这只多多还不知道是什么变的。因为多多的血和肉可以做成药材，有许多人都在捕杀它们。内克塔的任务就是将多多们带到一个安全的地方保护起来。说完后他就带着多多走了。

我们随后来到南边那个矮人守着的路口。上次来的时候他不让我们过去，这次因为我们带来的古代机械，这回他高兴地让我们从这里通过。我们向西南方走去，沿路上捡到了许多有用的道具。正当我们走着走着，忽然间传来了坎迪的声音。我们往上一看，不光坎迪一个人，与她同行的还有卡贝鲁内、奥丽布和西多鲁，我们刚说到这里时忽然感觉到有些不对劲。只见坎迪她们被一个一个的用瞬间移动魔法带走了。这到底是怎么一回事？我们大家都在为刚才的事而感到惊讶的时候不知从什么地方，隐隐的传来艾尼格马的奸笑声。随后从树木后面走出来了一只艾尼格马，它告诉我们坎迪她们已经被带到暗的世界去了……我们发现这只艾尼格马与以前所遇到的都不一样，正当大家在为该怎么对付它而感到困惑时，加纳修出现在了那只艾尼格马的面前。艾尼格马感到有些不妙，毕竟人多势众，随后他转身就要逃。就在它使用瞬间移动逃走的时候加纳修抓住了它与它一起被传送走了……看来我们也有去暗的世界的必要了，不过在这之前要先修好魔巴士。另外，在暗的世界，塞萨米正在被一只艾尼格马追赶着……

我们一进村就赶忙整理装备。我们在右边那座房子附近调查一个羽毛一样的物体后用一枚ラシモフの银货收得了风之精灵艾亚。当我们进行完瞬间移动登录后，我们就从盖雅拉瓦村北面出口出去，向齐多蒙加进发了。

当我们走后卡西斯也来到了盖雅拉瓦，他让矮人们交出他的朋友们（句中的“ダチ”为日语“友达”的略称），矮人听完他的话不知如何回答，正当双方争执的时候又有一群矮人进村了。他们一看就不是善碴儿，当那些矮人用暗属性魔法攻击村人的时候卡西斯发现不妙。正在这时卡西斯因为来不及躲闪二种了魔法倒在了地下。当一个矮人靠近卡西斯的时候，卡西斯突发奇招将他击毙，随后矮人身体中的艾尼哥马逃走了，原来真的是艾尼哥马和矮人融合了。随后卡西斯也是用瞬间移动走了……

本段剧情可以得到的道具：

[伊贝瑟岩场]：ミミズグミ黄、ミミズグミ赤、ギザギザはつぱ、ギザギザはつぱ、でこぼこはつぱ

[盖雅拉瓦村的宝箱]：ヘルメット

[村中道具店出售]：

商品	价格
カエルグミ绿	20
ドクナのしつぽ	20
ゴールドリング	1500
ラピスのピアス	1800
カエルグミ青	100
フツカのしつぽ	100
チエーンメイル	4300
ミミズグミ黄	100
ヘルメット	900
つまさきくるん	1000

[村中MD装备店出售]：

商品	价格
スカンピシエル	750
オレンジの实	20
黄色いキララ	1000
ガラスだま	1250
パパイヤの实	25
ウールのせんい	500
ローズクオーツ	2500
りんごの实	50
ひつじのガツト	600
アメジスト	3500
赤いキララ	500

本段剧情可以得到的精灵：

[木の精灵ステイツク]：村子右上方山崖宝箱附近用五个まつぼつくり收得。（まつぼつくり发现数要在50以上才能出现。）

[风の精灵エア]：村子右边那座房子附近调查一个羽毛一样的物体后用一枚ラシモフの银货收得。

齐多蒙加（キード・モンガ）

我们进入了齐多蒙加，这里的地形比较复杂。一进门的地方有两个守卫，门锁着。守卫告诉我必须有职人的魂（职人の魂）才能够进入这个们。没办法，我们只能先找到职人的魂了。我们来到顶楼，于右下角打开了一个开关，往回走的时候看到了一个奇怪的矮人站在楼梯处挡路，我们走过去的时候他忽然摇身一变，变成了艾尼格马，这可吓坏了我们。看来到了这个节骨眼只有一战了，将它打倒后它说出了维鲁欧维斯夫（ウイルオウイスプ）的毕业生的5人中的一人的他是附体形艾尼格马，能够被艾尼格马附体的人就能够得到世界，我们将会为没有与艾尼格马融合而感到后悔的。说完之后它就死了。简直是一派胡言，我就不信这个邪，我偏要跟艾尼格马斗到底。佩修还在担心被那个与艾尼格马融合的矮人怎么样了，我们跟她解释完了死的只是艾尼格马后，大家都一致认为现在事态已经发展非常严峻的时候了，如果不快点的话就会出乱子。

当我们通过一段蓝色的管道到达一个大门前的时候，一个矮人从背后走过来说如果我们要使用电梯的话就要把所有的青蛙交给他，当我们把青蛙都交给他后他忽然变成一只艾尼格马与我们战斗。哎，早在我的预料当中了，集中精力应付战斗吧。打倒它后我们拿回了所有的青蛙，然后就能够乘坐电梯了。最后我们来到胡子师傅格莱纳丁（ヒゲの亲方・グレナデン）的房间中，我们先向房子中间的一个矮人要了职人的魂后，上前与格莱纳丁对话。说明来意后（这里的问题答案为：いいえ、はい、いいえ、いいえ、いいえ、いいえ、はい、いいえ、はい、はい、はい、はい、はい、はい、はい、はい）老人为了试验我们的决心，将关在栅栏里面的塔鲁塔鲁（タルタル）放了出来。我们打败塔鲁塔鲁后得到了格莱纳丁的认同，他立即答应帮我们改造卡非欧雷。改造完毕后我们就能返回魔巴士了。

本段剧情可以得到的道具：

[地面上捡到]：アルテイ银货、ミーロリ银货、ラシモフ银货、ハモニツク金货、クレセント银货、ヘリオン金货、ハモニツク金货、クレセント银货、キヤムテイ金货、ハモニツク金货、クレセント银货、アルテイ银货、ヘリオン金货、ガニツク金货、ラシモフ银货、ヘリオン金货、ミーロリ银货、ミーロリ银货、キヤムテイ金货、ヘリオン金货、ガニツク金货、ハモニツク金货、クレセント银货、アルテイ银货、职人の魂（顶楼矮人处拿到）

[宝箱中得到]：ラバーソウル、まつぼつくり、まつぼつくり、まつぼつくり、ラシモフ银货、クレセント银货、ヘリオン金货、ミーロリ银货、スパークボム×3、ラシモフ银货、ラシモフ银货、フルフエイス、リザードスキン、ファイアーボム×2、アルテイ银货、ヒスイのピアス、ペブルボム×3、ラシモフ银货、ヘリオン金货、ラバーソウル、ヘリオン金货、クレセント银货、ハモニツク金货、クレセント银货、ウインドボム×4、プラチナリング、ハモニツク金货、ハモニツク金货、キヤムテイ金货、ミーロリ银货、まつぼつくり、まつぼつくり、まつぼつくり、まつぼつくり、ヘリオン金货、ハモニツク金货、アルテイ银货、まつぼつくり、シーブスブーツ

本段剧情可以得到的精灵：

[石の精灵フリント]：于3楼，给予两个カエルグミ青后收得。（捕获ミミズグミ数在10以上）

[火の精灵トースト]：于5楼，给于三枚ミーロリ银货后收得。

莱希卡夫沼泽·马萨拉提村
（レヒカフ沼·マサラテイ村）

回到魔巴士以后在卡非欧雷的帮助下修好了魔巴士，不过只能够让我们进行一次移动，也就是说只要去了暗的世界就会不来了。司机巴鲁萨米克说除非能够回学校修理一下，经过大家商量决定先回学校修理魔巴士。回到学校以后我们决定借助学校中的召唤机到暗的世界去，因为召唤机能力有限只能由传送3个人去暗的世界，卡非欧雷和我当然是必须去的了，剩下一个人我选了齐鲁修。司机巴鲁萨米克告诉我们到了那里先要找到究西欧古拉（ギユウヒ・オグラ），从他那里拿到暗之地图（暗の地图），究西欧古拉在莱希卡夫沼泽的南西。决定了下一个目标后我们就进入了召唤机，往暗的世界出发了。

来到这里后我们就遇见了被带到暗的世界的同学们，他们已经将那个将他们带来的艾尼格马消灭掉了。加纳修说要去找修克拉和塞萨米他们，他们说先去这里东面的马萨拉提村商量计划去……我们赶到艾尼格马的死尸那里的时候同学们已经走了，虽然知道了他们去了哪里不过还是先找到暗之地图为妙。我们向南走了一段路后在路边发现了一个魔动木偶，在卡非雷欧的帮助下修好了这个魔动木偶并令它成为了同伴。在右边的树荫下我们用四枚クレセント银货收得了水之精灵弗洛。向下走我们在水边见到了一个长着老人头的虫子，上前对话得知他就是究西欧古拉。

这时坎迪他们已经到达了马萨拉提村，孤僻的加纳修又一个人走了卡贝鲁内和奥丽布紧随其后也出了村子。坎迪一横心，也跟着跑了出去，只剩下西多鲁了……

究西欧古拉给了我们暗之地图后我们就能够在暗的世界进行瞬间移动了，随后我们在东面一点的水边上用所有的青蛙和四枚キャムティ金货收得了刃之精灵斯拉修(スラッシュ)。我们刚一出口就看到了卡西斯和带着休科拉的矮人，我们上前与卡西斯对话就在这时候矮人带着休科拉逃走了，真是气人因为与艾尼格马融合了的矮人会瞬间移动魔法我们就老是追不上。无奈，卡西斯加入了队伍。

我们从艾尼格马死尸的地方向右走，在树荫的地方我们用10个シビナのしっぽ收得了毒之精灵布（ブー）。过桥的时候听到了一个矮人与一个马萨拉提村人的对话，原来那是与艾尼格马融合的矮人，正在找新的宿主。我们赶忙上前看个究竟，我们走到近前后发现修科拉已经不在了，矮人看到我们立即用瞬间移动魔法逃掉了。我们询问村人间没见过我们的同学，她说他们好像去了沼泽的南边的艾尼格马森林了。我们在往南一点的空地上用五个マヒナのしっぽ收得了兽之精灵加鲁（ガル）后就向东进入了村子。

一进村子我们遇到了留在村子中的西多鲁，他告诉我们坎迪他们已经坐船去了艾尼格马的森林。不过他不想跟我们一起去，不管我们怎么开导他他还是不愿意跟我们一起去，算了，他愿意留下就留下吧。我们来到码头（？！），那里的人说需要村长的同意才能够乘坐村长的船。说完后我们直奔右下角村长的家，村长担心我们的安全不让我们到沼泽中的冰岛（冰のu）去，因为那里的杰拉风穴（ジェラ风穴）有未知的魔物。这时，门卫进来告诉村长，村长的女儿今天去了村中禁止的地方……看来村长的事情也够多的，先在这里住下等待村长批准我们坐船吧。一出门看到了一个叫做梅斯（メース）的人要进来见村长的女儿，说她掉了东西，守卫不让他进来，梅斯只好先在旅店住下明天再说。我们也跟着他来到旅店，通过谈话又了解到一些关于村子和冰岛的事情，原来在村子中流行一种叫做乌兹热（ウーズ热）的病，如果有雪种子（アイスシード，英文：ICE　SEED）的话就可以治好这种病。在冰岛的中间有一种叫做格拉希（グラッシ）的花这种花的实就是雪种子。

翌日清晨，我们又赶往村长家。听说村长的女儿也得了乌兹热，梅斯立即想到了雪种子，随后就跑了出去。我们也跟着来到了码头，在码头我们见到了西多鲁，我们还以为他改变了主意准备与我们一同去冰岛了呢。谁知道他说出了他的妈妈的死的事情后又跑掉了。我们也不好强求他什么了，上了船直奔冰岛。

本段剧情可以得到的道具：

[レヒカフ沼周边1]：ひつじのガット、ローズクウォーツ、黄色いキララ、スカンピシュル、パパイヤの实

[レヒカフ沼周边4]：MD04—フラウンダ

[ムシのいどころ]：暗の地图(从ギュウヒ・オグラ处获得)

[村中道具屋]：

商品	价格
カエルグミ绿	20
フッカのしっぽ	100
ローズクォーツ	2500
カエルグミ青	100
フルフェイス	1800
パパイヤの实	25
ミミズグミ黄	100
プラチナリング	3200
黄色いキララ	1000
ドクナのしっぽ	20
リザードスキン	6200
ひつじのガット	600
シビナのしっぽ	30
つまさきくるん	1000
マヒナのしっぽ	60
ヒスイのピアス	2800

本段剧情可以收得的精灵：

[水の精灵フロー]：于レヒカフ沼周边4，给予クレセント银货四枚收得。

[刃の精灵スラッシュ]：于ムシのいどころ，将カエルグミ全部丢掉后给予キャムティ金货四枚收得。(如果等到カシス加入后收得的话会将カエルグミ还回来)

[木の精灵スティク]：于レヒカフ沼周边2，给予10个まつぼつくり收得。(まつぼつくり拾得数在100个以上才会出现)

[毒の精灵ブー]：于レヒカフ沼周边3，给予10个シビナのしっぽ收得。

[兽の精灵ガル]：于レヒカフ沼周边3，给予5个マヒナのしっぽ收得。

[音の精灵ハミング]：于マサラティ村道具屋中，给予3枚ハモニック金货收得。

[雷の精灵テスラ]：于マサラティ村村长家，给予5枚ヘリオン金货收得。

冰岛・杰拉风穴（冰の鸟・ジェラ风穴）

我们来到冰岛，发现在我们停放木船的地方的附近还有一艘木船，那一定是梅斯的船了。冰岛的风景还不错，不过我们没有时间来欣赏风景了，在杰拉风穴右上方进行瞬间移动登录后就进入了风穴。我们在洞穴深处发现了倒在地上的梅斯，正当我们走上前去看梅斯的伤势时，不知道从什么地方传来了怪物的叫声……正当我们四处查看有没有异样时我们的眼前忽然蹿出来一支怪兽。在我们的猛烈攻势下怪物寡不敌众终于被消灭了。

梅斯的伤好象没有大碍，但是他好像失去记忆了，拿着花往出口走去了……正在这时候我们又听见了矮人阴险的笑声，在这种关头又遇到了强敌，真是祸不单行呀。卡西斯要他将修科拉交出来，就在这时矮人摇身一变变回了艾尼格马的样子，并让我们跟他融合。眼看我们步入绝境，就在这关键时刻不知道谁用美属性的魔法救了我们。当我们回头一看，就我们的居然是西多鲁，这家伙不跟我们一起行动是在怄气，不过看在他救了我们一命就算了。一切都过去后西多鲁也加入了队伍。我们6人坐着木船回到了马萨拉提村。

回到马萨拉村后我们在村长家门口看到了梅斯。守卫还是不让梅斯进去，梅斯在守卫的嘲讽下无奈的走开了。看来村长的女儿并没有病，村长对梅斯存有偏见才是真的。待梅斯走后守卫将雪种子送给了我们，我们的猜测果然不假，我们急忙进入村长家对村长的女儿说明了情况，她飞快的跑了出去，我们猜想大概是去找梅斯了。村长为了感谢我们给了我们10枚キャムティ金货，现在好像不是谈钱的时候，村长这样对待自己的女儿我们着实感到气愤，不过清官难断家务事就更别提我们了。随后我们也跟着村长的女儿出了村子。

我们来到村子的西南方梅斯的家，梅斯好像不在，只有村长的女儿在他的家中。我们告诉她梅斯不会再回来了，我们讲实情的经过讲给她听后将村长给的10枚キャムティ金货交给了她，希望她在找梅斯的路上用得着。我们对她说她的父亲不是坏人，只不过人有点固执。听完话后她就踏上了寻找梅斯的旅程。我们也该项下一个目的地塔皮欧卡提村（タピオカティ村）进发了。

本段剧情可以得到的道具：

[冰のu]：ネコタイツ

[ジェラ风穴1]：アンテナ、ミーロリ银货×4

[ジェラ风穴2]：ネコタイツ、1000ブラー

[ジェラ风穴3]：カエルグミ青×6、シーブスピアス

[ジェラ风穴4]：ローズクォーツ

[ジェラ风穴5]：ガニック金货×2

塔皮欧卡提村・立基尼欧密林（タピオカティ村・リギニオ密林）

我们从马萨拉提村坐船前往沼泽南边，一下船我们先进行了瞬间移动登录。我们一路上向南行，忽然我们听到了坎迪的声音，她们正在考虑下一步的行动计划。卡贝鲁内说出了他哥哥的死的真实情况，最后他们打算利用艾尼哥马的瞬间移动魔法带他们回去。

我们也随后进入了塔皮欧卡提村，在村中我们像以前一样先进行了瞬间移动登录后整理了我们的装备。我们走入村子左边的一间民宅时听到了里面的对话。里面一位叫科科雅（ココア）的女孩好像病了另一位叫做穆斯克（ムスク）的男孩正在喂科科雅吃药，科科雅因为药难吃而不愿意吃药。我们走上前去询问的时候穆斯克告诉我们刚才有几个像我们一样的人向东面的艾尼格马之森方向去了，这附近又有文鸟挡路又有炎热的沙漠，赶路是非常困难的，我们的同学们刚才向在旅店的沃克斯（ヴォークス）少年询问了赶走文鸟的方法。穆斯克又说他擅长的是穿越沙漠，对文鸟的驱赶方法一窍不通。说完了以后他给了我们一张纸条就出去了，并告诉我们有什么事还可以询问她的妹妹科科雅。我们让科科雅帮助读纸条上的内容。纸条上写道：

・要赶走文鸟并不是那么简单的，详细方法要问沃克斯少年。

・我们的同伴向村子东面的艾尼格马森林去了

・知道如何赶走文鸟的少年往克姆亚姆托（クムヤムト）沙漠的洞穴去了

・现在还不能安全的通过沙漠，等到时候我会告诉你们的，希望你们能够等我。

我们听完纸条上写的话后就出了穆斯克家，一出门正好看见穆斯克带着他的坐骑往进了道具屋，我们也跟随着他进了道具屋。我们进去后看见穆斯克在跟道具屋的女孩说悄悄话，好像穆斯克在找什么重要的物品。看到他出了道具屋后我们也悄悄地跟在他的后面，好像穆斯克朝密林的方向去了。一路上跟踪穆斯克来到密林，在密林的入口处我们看到了保护多多鸟的内克塔，不知道他们两人再说些什么。穆斯克走后我们就进入了密林中。

密林中的路还真不好走，我们在密林的底层我们又看见了保护多多鸟的内克塔，原来他把多多鸟都藏在了这里。正在闲聊中我们听到了塞萨米的声音，他好像带着什么人来了。等走近一看，塞萨米带着的正是穆斯克的坐骑フェンネル，它正在袭击多多鸟。塞萨米说她这样做是为了救人，这到底是怎么一回事？难道说……科科雅的病要用多多鸟的血才能治疗？正在我们准备上前制止的时候科科雅也来到了这里。果然不出我们所料，穆斯克为了给妹妹治病必须要用多多鸟的血做药。为了保护稀有动物，我们奋不顾身地跟フェンネル战在了一处。我们将フェンネル打败后，穆斯克也赶到了这里。正是内克塔正在抱着刚才被袭击的多多鸟并管那只鸟叫哥哥，看来那只鸟是没救了，我们到现在也终于明白了内克塔为什么要保护多多鸟。穆斯克一点也不对自己的所作所为感到惭愧，他利用在森林中救的塞萨米在这里偷多多鸟，因为他的妹妹也中了艾尼格马的诅咒如果不治疗的话也会变成多多鸟了。虽然事出有因，不过这种做法也实在令人气愤。内克塔说就算她天天喝多多鸟的血也不能够揭开诅咒的，现在没人知道怎么才能解开诅咒。说完后内克塔要我们回去，科科雅却执意要留在这里，如果她真的变成了多多鸟，这里也是一个安全的地方，都是因为她……正说到这里那只被袭击的多多鸟醒了过来，给它吃了青蛙后它有恢复了元气。科科雅好像跟这只多多鸟很合得来，留在这时确实比外边要安全的多。穆斯克说他一定会找到揭开诅咒的方法的，然后对我们对了一句他准备将度过沙漠的方法告诉我们，他在家中等我们后就走了。塞萨米这时候告诉我们他是怎么被穆斯克救的之后，我们拿他

开了开玩笑后他生气地对我们说等他与艾尼格马融合后来对付我们，随后走掉了。说来也是，我们也觉得我们刚才因为高兴过度说的有点过火了，先找到把文鸟赶走的方法去艾尼格马之森看看吧。

我们回到村子后直奔穆斯克的家，不过穆斯克不在家，他家里的人说他临走时给我们留了口信，说只要走有雨降(アメフラシ，一种生物)的地方就可以了。知道了方法后整理完毕我们就向克姆亚姆托沙漠进发了。

本段剧情可以得到的道具：

[レヒカフ沼周边7]：フツカのしっぽ×3、职のゲタ
[タピオカティ村店]：音のシール
[リギニオ密林1]：肉球ハンド、ハモニック金货×2
[リギニオ密林2]：フォースハット
[リギニオ密林3]：肉球ブーツ、1200ブラー
[リギニオ密林4]：アルティ银货、クレセント银货、ヘリオン金货、クラブシエル、ドクナのしっぽ、シビナのしっぽ×4、ドクナのしっぽ
[リギニオ密林5]：キャムティ金货、ヘリオン金货、クレセント银货、ガニック金货、ハモニック金货
[リギニオ密林6]：イボイボはつぱ、あなあきはつぱ、フツカのしっぽ×4、パパイヤの实
[リギニオ密林7]：ミーロリ银货、アルティ银货、あなあきはつぱ、ギザギザはつぱ、イボイボはつぱ、でこぼこはつぱ、でこぼこはつぱ
[リギニオ密林8]：ギザギザはつぱ、あなあきはつぱ、でこぼこはつぱ、イボイボはつぱ、ギザギザはつぱ、あなあきはつぱ、でこぼこはつぱ、イボイボはつぱ

[道具店中买到]：

商品	价格
カエルグミ绿	20
マヒナのしっぽ	60
ネコタイツ	8100
カエルグミ青	100
セキナのしっぽ	80
肉球ブーツ	4200
ミミズグミ黄	100
フツカのしっぽ	100
ネコすず	4500
ドクナのしっぽ	20
ネコマスク	3100
シビナのしっぽ	30
肉球ハンド	5500

本段剧情可以得到的精灵：

[虫の精灵バズ]：于リギニオ密林4，给予10个ミミズグミ黄收得。

克姆亚姆托沙漠·阿克雅比特城
(クムヤムト沙漠·アクアビット城)

进入克姆亚姆托沙漠后，我们发现沙漠中有一种蓝色的生物在移动，上前调查后发现只要与它们接触就可以下雨，原来这就是穆斯克说的雨降，这样就不怕卡非欧类说热了。一路上沿着有雨降的路走，来到沙漠最左边的一个洞中，这个洞看起来更像矿坑。进去以后我们想会不会穆斯克说的人就是出走的梅斯，如果是梅斯的话我们打算将魔动木偶给他，不管怎么说一个人旅行时比较危险的呀。

一进洞我们看到了一个矮人倒在一边(矮人的这段小剧情关系重大，本人将会在后面加以说明，请大家注意。)，上去把他救醒后他一眼就认出了卡非欧雷。原来是他在20年前将卡非欧雷瓦出来的。他现在借钱在这里继续挖，然后将挖到的东西拿出去卖。这次看到卡非欧雷他又有了精神，他让我们帮他告诉他的同伴，说他现在也不会放弃梦想的。果然，我们见到了梅斯。我们告诉了他他走后村子里发生的一些事情后，向他询问如果驱赶暗之文鸟。他告诉我们暗之文鸟的叫声是"ちゅん！"，我们只要对着它们发出"じゅい一"的声音它们就会飞走了。在梅斯的帮助下我们发出了正确的声音，然后他给了我们一个水的面罩(ヴェ一ル，英文：VEIL)，这样我们就能不怕炎热在沙漠中行走了(主要还是卡非雷欧怕热)。梅斯还告诉我们北面有一座水城，去那里没准能找到一些精灵。梅斯给了我们这么珍贵的道具又告诉我们这些情报，我们为了感谢他最终还是将魔动木偶送给了梅斯。顺便我们在洞里面收了火之精灵，在洞右上方收了暗之精灵。下一步我们要去什么地方呢？还是先去梅斯说的那个城去看看好了。

我们从沙漠向北走来到了阿克雅比特城，这里实在是太壮观、太漂亮了。(*注：这里与剧情无关，如果不想多收得一些精灵请跳过)我们进入城后发现这里是居住水人的地方，布鲁贝丽在的话还可以与他们交谈。这里的地形比较复杂，幸好能不遇到敌人是我们放心了许多。

本段剧情可以得到的道具：

[クムヤムト沙漠1]：敌人、ウイングハット
[クムヤムト沙漠2]：シビナのしっぽ、マヒナのしっぽ、ドクナのしっぽ、ウイングリスト
[クムヤムト沙漠3]：ミローリ银货×5
[ずんどこ穴]：水のヴェール
[アクアビット城1]：ヘリオン金货×2、100ブラー
[アクアビット城2]：1600ブラー、2500ブラー
[アクアビット城3]：トータスシエル
[アクアビット城4]：ウイングシャツ

本段剧情可以得到的精灵：

[风の精灵エア]：于クムヤムト沙漠2，给予ラシモフ银货2枚即可收得。
[暗の精灵ニルヴァ]：于クムヤムト沙漠3，战胜后收得。(カエルグミ捕获数50以上，敌人的魔法连击较难应付)
[火の精灵トースト]：于ずんどこ穴，给予ミローリ银货4枚即可收得。
[火の精灵トースト]：于アクアビット城2，给予ミーロリ银货20枚即可收得。
[古の精灵クロック]：于アクアビット城2，给予アルティ银货19枚即可收得。
[兽の精灵ガル]：于アクアビット城2，给予マヒナのしっぽ50个即可收得。
[美の精灵パウダー]：于アクアビット城2，给予ガニック金货6枚即可收得。(ミミズグミ所持数20以下)
[石の精灵フリント]：于アクアビット城2，给予カエルグミ青30个即可收得。(捕获的ミミズグミ数在250以上才会出现)
[光の精灵ルクス]：于アクアビット城3，对话后收得。(如果收得的暗属性的精灵在2只以上无法收得)
[水の精灵フロー]：于アクアビット城3，给予クレセント金货20枚后收得。
[刃の精灵スラッシュ]：于アクアビット城3，扔掉所有青蛙后用キャムティ金货10枚收得。(事后カシス会将所有青蛙归还)
[风の精灵エア]：于アクアビット城3，给予ラシモフ银货20枚收得。
[虫の精灵バズ]：于アクアビット城3，给予ミミズグミ黄30个收得。
[木の精灵スティク]：于アクアビット城4，给予まつぼつくり40个收得。(捡到的まつぼつくり数在250以上才会出现)
[雷の精灵テスラ]：于アクアビット城4，给予ヘリオン金货15个收得。
[音の精灵ハミング]：于アクアビット城4，给予ハモニック金货10枚收得。
[毒の精灵ブー]：于アクアビット城4，给予シビナのしっぽ30个收得。
[爱の精灵ウイッシュ]：于アクアビット城4，对话后收得。(一只カエルグミ都不能捕获)

艾尼格马的森林·古甘德村
(エニグマの森·グガンデ村)

回到塔皮欧卡提村我们从村东南的出口出去，在森林中我们一路上向南走，遇到挡路的文鸟只要对着它说"じゅい一"就可以将它们赶走。就这样我们顺利地通过的森林，走过青蛙沼(カエル沼)来到了艾尼格马的森林。我们走着走着忽然听到了有什么人在谈话，走到近前一看原来是塞萨米和三只艾尼格马。难不成……他真的要与艾尼格马融合，那时他说的应该是气话才对。看来事与愿违，塞萨米真的有于艾尼格马融合的想法。经过我们百般劝说，塞萨米终于回心转意与我们并肩作战干掉了那三只怪物。战后，塞萨米告诉我们穆斯克告诉他这附近有一个树人村落(ツリ一マンの集落，英文：TREE MAN)和古甘德村。塞萨米加入了队伍后就能够预知宝箱中藏的是不是敌人了，以后就不用怕打开宝箱时忽然蹦出来敌人而吓一跳了。

我们经过树人村落的时候遇到了分别许久的玛多蕾努老师，向老师讲述了以往的经过后我们都觉得我们的背后总有什么人在帮助我们，好像就是校长。我们又向老师询问到底校长让我们来到这里是来学什么来了，我们用性命作抵押到底是要学什么东西。在我们的追问下老师说出了实情。

某天，加纳修来询问校长他的姐姐到底怎么了。加纳修的姐姐从上次的露营回来后就一直非常奇怪，好像是变了一个人一样。校长对加纳修解释说他的姐姐什么都没变，加纳修会有这样的想法是因为加纳修没有看清他姐姐的全部。老师对加纳修开导说不管怎么样你的姐姐还是你的姐姐。加纳休听完此言扭头就要出去，校长叫住了他，加纳修对校长说校长根部不知道生命的重要后就走了出去。既然出了这种事老师询问校长时候明年还要在海岸进行露营，校长还是准备明年的露营，因为学习魔法的人是不能够逃避黑暗的。加纳修的姐姐如果这样放着不管将来一定会成为敌人的，大家都会魔法，如果加以压制的话后果将会不堪设想。难道学习魔法就要用性命作抵押吗？校长承认当他意识到这一点的时候已经太晚了。既然已经到了这种地步，只有向正确的道路上引导我们，校长将这一重要责任交给了老师……

我们听完后决定凭着我们自己的能力与艾尼格马们奋战到底，哪怕硬的几率非常小。老师听完这一席话非常感动，决定将这一重任交到我们手上。老师决定她先去看看加纳修他们的情况就先走了。我们也从南边的出口来到了古甘德村。

在这里我们先进行了瞬间移动登录，然后我们看到了倒在地上的魔芋先生，原来他是因为终于回到了故乡而感到高兴，累得躺在地上睡着了。村子里面非常简陋，而前见不到一个村人，真是奇怪。我们只好从东南方出了村子继续赶路了。

本段剧情可以得到的道具：

[カエル沼]：ドクナのしっぽ、ゴルゴンリング、敌人、パンサーシャツ
[エニグマの森北]：敌人、ミローリ银货×4、マスカットの实、敌人、敌人、りんごの实、敌人、アルティ银货×2
[エニグマの森沼]：でこぼこはつぱ、イボイボはつぱ、あなあきはつぱ、でこぼこはつぱ、イボイボはつぱ、ギザギザはつぱ、あなあきはつぱ、ギザギザはつぱ
[エニグマの森]：敌人
[ツリ一マンの集落]：アンテナ、铁のゲタ、ドクロのリボン
[クガンデ村南]：あなあきはつぱ、イボイボはつぱ、でこぼこはつぱ、あなあきはつぱ、イボイボはつぱ

本段剧情可以得到的精灵：

[虫の精灵バズ]：于エニグマの森沼，给予ミミズグミ黄15个收得。

东之森(东の森)

我们经过海星花之原(ヒトデ花の原つぱ)向北来到文鸟之里(文鸟の里)。加纳修他们这时候也正在往北走着，忽然坎迪要找奥丽布借一步说话。当两个女孩刚一走一支怪物出现在加纳修二人的面前……两个女孩来到没人的地方的时候坎迪向奥丽布加纳修的下一步到底是怎么安排的，能读懂别人的心的奥丽布说她只能够读懂一些罢了。她告诉坎迪加纳修的心里面只想着帮助姐姐。奥丽布断断续续的说她看到了一个很大的城中有重兵把守……与艾尼格马融合的有100到200人……坎迪开始

责怪奥丽布为什么明知这么危险还要跟着一起去，奥丽布怎么解释坎迪也不听……就在这时，奥丽布与坎迪也听到了怪物的叫声。加纳修与卡贝鲁内将怪物收拾掉以后听到了坎迪的惊叫声，随后二人向叫声出赶去。

我们好像也听到了叫声，走到近前的时候我们看到了两个女孩倒在地下，老师站在她们的身边。当加纳修与卡贝鲁内来到近前后看到老师也露出了惊喜的表情。我们询问两个女孩怎么样了，老师说她到这里来的时候也没看到什么，两个女孩没有受伤，只是昏过去了。二人醒转后我们问她们到底发生了什么，奥丽布支支吾吾的说不知道怎么就被袭击了，等醒来以后就看到了我们。老师让坎迪看着她的眼睛，她说坎迪的心是闭着的。难道老师也会读心术？塞萨米在旁边解释说魔法使当然会这种法术了，他也能读别人的心，只不过不能够读空气……正在这时传来了大家都在寻找的休科拉的声音，真是一波未平一波又起。我们大家火速赶往发出求救声音的地方。

我们一路上向北赶去，路上看到了那只被加纳修他们打伤的怪物，它忽然想我们扑过来。我们见到它受伤了，也就没忍心杀掉它。（这里选择"いいえ"的话那只怪物会非常感激我，并可以回リギニオ密林1的话可以收到爱之精灵）仁慈的我们继续向北走去，忽然天色大变，一道亮光过后我们又见到了魔巴士。在车上的佩修等人好像也听到了休科拉的呼救声，正当他们决定先找我们的时候，司机巴鲁萨米克发现车子又坏了……真是够呛。我们走近魔巴士的时候巴鲁萨米克一眼就看到了卡非欧雷，卡非欧雷都已经怕了他了。巴鲁萨米克一个劲的解释不会再改造卡非欧雷了卡非欧雷才肯过去。

修好了魔巴士后不光巴鲁萨米克，我们也非常高兴，巴鲁萨米克开着车到处晃。我们跟他说有要紧的事商量才强制他停下来。这时，布鲁贝丽对大家说班上一共16人再加上老师，在这里的一共有11人，老师与其他5人去救休科拉了。经过大家商议决定不等他们把休科拉带回来了，我们前去找他们。最后决定让卡非欧雷作领队，他选了我、皮斯塔奇欧等人"出征"。胆小的皮斯塔奇欧对于让他"出征"感到非常不满，卡非欧雷又把挑队员的任务交给了我。我又有什么办法呢？选队员吧。选好六个人后就能开着魔巴士四处兜风了～！

我们开着魔巴士先向西行，在莱希卡夫沼泽（レヒカフ沼）我们见到了一个倒在地上的矮人并收得了两只精灵，带上卡非欧雷于那个矮人对华的话得知他是沙漠洞中遇到的矮人所提及的5人之中的一人通过对话也激励起了他对生活的希望。事后，我们回到遇到魔巴士的地方继续向北，没走两步听到了一个奇怪的声音好像在说有关休科拉的事情。原来加纳修他们在向一个叫派莱特（パイライト）的方块形生物打听休科拉的事情，从谈话中听出来好像休科拉被带到火山去了，听说修科拉的身体里有宝石……正在这时候老师也赶到了，卡贝鲁内着急的告诉老师休科拉被带到莫鲁比埃火山（モルビエ火山）去了。老师一下子就想到是因为修科拉的身体里有宝石的原因。说到这里派来特就走了。这时候老师问他们见到坎迪和奥丽布没有，她们俩原来没有跟着加纳修。加纳修将救修科拉的事情拜托给了老师侯与卡贝鲁内一起去找坎迪她们了。

我们遇见了正好经过的加纳修，他生气的说让我们一边去后就跟卡贝鲁内两人飞快的跑掉了。我们来到西边的巴索里莫村（バソリモ村）稍微休息了一下后就开始继续向火山出发了。

本段剧情可以得到的道具：

[ヒトデ花の原っぱ]:フッカのしっぽ、ライチの实

[クガンデ村南]:ギザギザはっぱ、でこぼこはっぱ

[文鸟の里]:マヒナのしっぽ

[东の森 2]:フッカのしっぽ

[迷の遺迹]:ウイングブーツ

[东の森 4]:カエルグミ赤 ×5

[モルビエ火山入口]：ヘリオン金货 ×2、カエルグミ赤 ×2、マヒナのしっぽ

[バソリモ村店]:刃のシール

[バソリモ村宿屋]:毒のシール

[バソリモ村民家]:ミミズグミ赤、1250 ブラー、ペブルボム ×4、アルテイ银货 ×2

[村中商店出售]:

商品	价格
カエルグミ绿	20
カエルグミ青	100
ドクナのしっぽ	20
シビナのしっぽ	30
マヒナのしっぽ	60
フッカのしっぽ	100
まつぼっくり	20
アンテナ	5300
ゴルゴンリング	7800
パンサーシャツ	12000
铁のゲタ	5800
ドクロのリボン	7000
ファイアーボム	500
アビスボム	500
レイザーボム	500
リーフボム	500
リキッドボム	500
ラヴボム	500
レインボウボム	500
ライフボム	500
ペブルボム	500
スパークボム	500
ソニックボム	500
バグボム	500
ウインドボム	500
ポイズンボム	500
レトロボム	500

本段剧情可以得到的精灵：

[爱の精灵ウィッシュ]：于リギニオ密林1，如果捕获カエルグミ数在50以下方可收得。（上面的攻略中提到条件）

[美の精灵パウダー]:于ヒトデ花の原っぱ，给予ガニック金货3枚收得。（ミミズグミ所持数80以下）

[兽の精灵ガル]：于文鸟の里，给予マヒナのしっぽ10枚收得。

[兽の精灵ガル]：于东の森4，给予マヒナのしっぽ20枚收得。

[暗の精灵ニルヴァ]:于迷の遗迹，战胜后收得。（捕获的カエルグミ数在2以上）

[毒の精灵ブー]:于レヒカフ沼，给予シビナのしっぽ5个后收得。

[木の精灵スティック]:于レヒカフ沼，给予まつぼっくり20个收得。（捡的まつぼっくり数在150以上才会出现）

[毒の精灵ブー]:于バソリモ村左边，给予シビナのしっぽ20个收得。

[古の精灵クロック]:于バソリモ村店，给予アルテイ银货9枚收得。

[雷の精灵テスラ]:于バソリモ村村民家，给予ヘリオン金货7枚收得。

[火の精灵トースト]:于バソリモ村村民家，给予ミローリ银货6枚收得。

莫鲁比埃火山（モルビエ火山）

在火山中，老师正追赶着矮人与修科拉。我们也进入了火山，在火山中我们摸索道路前进，一路上们通过打倒宝箱中的敌人来锻炼等级，同时捡到了不少好的装备、道具。我们打倒了守卫来到了洞的深处，在这里我们遇见了老师和矮人与修科拉，矮人（艾尼格马）已经无路可逃了还打算与修科拉融合，就在关键时刻老师将艾尼格马打倒救下了矮人和修科拉。这回终于所有的同学都安然无恙了自然大家都非常高兴，老师告诉我们现在加纳修那边好像就没有这么好的心情了，她建议先回魔巴士去。就在这时那个矮人忽然醒过来了，并变回了艾尼格马，而且又将修卡拉抓住了。幸好老师这时候眼疾手快将它制服了。她对我们说她带着修科拉先回魔巴士去，随后带着修科拉用瞬间移动魔法走了。

在另一边，坎迪将奥丽布带到了一个丛林里面，坎迪还在对奥丽布能够读懂别人的心而生气，奥丽布断断续续的说出了加纳修……成为艾尼格马的王……加纳修与卡贝鲁内已经来到了巴索里莫村打听坎迪二人的下落，听说她们去了艾尼格马之森的深处，好像她们往布劳尼之穴（ブラウニ一の穴）……听到这里加纳修就飞奔出村子了，卡贝鲁内紧随其后。告诉他们情报的派莱特跟着在后面一边跑一边说那里上着锁，从这里到奇尼斯卡矿山（キニスカ矿山）的通路是关着的……

本段剧情可以得到的道具：

[モルビエ火山 1]:ミミズグミ ×3、敌人、敌人、敌人、敌人、敌人、敌人、敌人、1200 ブラー、キメラシエル

[モルビエ火山 2]：敌人、こんにゃくイモ（非常重要的道具，一定要取得到）、敌人、マヒナのしっぽ ×4、敌人、敌人、ファイアボム ×3、ミミズグミ赤 ×3

[モルビエ火山 3]:敌人、敌人、敌人、敌人、敌人

[モルビエ火山 4]:敌人、敌人、1090 ブラー、1100 ブラー

[モルビエ火山 6]:敌人、敌人、敌人、ミミズグミ赤 ×2、クォーツレンズ、敌人、敌人、敌人

本段剧情可以收得的精灵：

[火の精灵トースト]：于モルビエ火山1，给予ミローリ银货12枚收得。

布劳尼之穴（ブラウニ一の穴）

我们出了火山后魔巴士已经等在我们的面前了，我们坐上魔巴士大家准备回到巴索里莫村询问一下加纳修等人的下落。半路上遇到了老师与修科拉正在询问加纳修等人的下落。派莱特告诉老师他们往布劳尼之穴的方向去了，拦也拦不住。随后老师二人就进了村子，我们也随后进了村子。

我们在村子左下角的房子前面见到了修科拉，他告诉我们老师去追加纳修他们去了。让修科拉一个人在这里也确实非常危险，我们就让修科拉跟着我们一起行动。（这时候要留出来修科拉的空位）然后我们进了这个小屋，原来小屋中有个地下道，我们在小屋中遇到了梅斯。他在为魔芋先生的村子的事情着急，我们将火山中找到的魔芋（こんにゃくイモ）交给了他，他说要拿回去交给魔芋先生后就走了。（现在可以跟着一起回魔芋先生的村子也可以下地道继续进行剧情，如果你没有得到魔芋请跳过下一段）

我们跟着梅斯来到魔芋先生的村子，将魔芋交给了魔芋先生后魔芋的村子终于恢复了原貌（没什么变化呀），我们可以在村人手中购买道具和装备了。整理好后我们走到梅斯跟前与他对话，他说他非常的想念村长的女儿希娜蒙（シナモン）。我们打算将这对有情人撮合到一起，随后我们开始到处寻找希娜蒙。我们在巴索里莫村的旅店中见到了她，我们将梅斯现在的地点告诉了她，他非常高兴地去找梅斯了。我们回到魔芋先生的村子，两位有情人终于在一起了，希娜蒙告诉我们梅斯的屋子里面有精灵，梅斯将魔动木偶还给了我们。（这时候要留出来空位）我们回到梅斯的家收得了爱之精灵后就回到巴索里莫村后下了地下道继续进行我们的故事了。

加纳修与卡贝鲁内二人已经来到了坎迪与奥丽布刚才滞留过的地方，好像她们刚才进了前面的洞。加纳修对卡贝鲁内说老师和我们马上就要到了，他一个人进去要卡贝鲁内留下来与我们汇合。卡贝鲁内仍还是要跟着加纳修一起，加纳修对卡贝鲁内说出了实情，其实他想要变得更强大，所以他要与艾尼格马融合。两人争执了许久加纳修还是进了洞，卡贝鲁内想都没想也随着进了洞。

我们在布劳尼之穴中见到了这里的主人布劳尼，他告诉了我们从这里出去的方法之后我们就出了布劳尼之穴来到奇尼斯卡矿山的近前。

本段剧情可以得到的道具：

[ブラウニ一の穴 1]:风のシール

[ブラウニ一の穴 4]：ウインドボム ×4、1200 ブラー、カエルグミ赤 ×2、カエルグミ赤 ×3、バグボム ×2、2500 ブラー、ラヴボム ×6、アビズボム ×6、2000 ブラ

一、スパークボム×6

[キニスカ矿山入口]:ウィングピアス

[魔芋先生的村子商店出售]:

商品	价格
カエルグミ绿	20
カエルグミ青	100
セキナのしっぽ	80
パンサーシャツ	12000
アンテナ	5300
ゴルゴンリング	7800
铁のゲタ	5800
ドクロのリボン	7000
オレンジの实	20
パパイヤの实	25
りんごの实	50
マスカットの实	60
ライチの实	100
チェリーの实	200
まつぼっくり	20

本段剧情可以得到的精灵:

[爱の精灵ウィッシュ]:于上面插曲剧情中的メースの家,对话后收得。(捕获的カエルグミ数在100以下)

[火の精灵トースト]:于バソリモ村民家,给予ミローリ银货6枚收得。

[音の精灵ハミング]:于ブラウニーの穴4,给予ハモニック金货4枚收得。

[木の精灵スティック]:于キニスカ矿山入口,给予まつぼっくり30个收得。(如果捡的まつぼっくり数不多不会出现)

奇尼斯卡矿山(キニスカ矿山)

我们进入矿山后一位叫做甘贝基的布劳尼人告诉我们这里的5位布劳尼人都在睡觉,睡觉的时候灵体会离开身体徘徊,当醒来的时候灵体会回到身体。果然,他们的灵体阻挡了我们的前进,我们要按照顺序叫醒他们以让我们能够通过这里。我们在キニスカ矿山3叫醒了アンチョビ、在キニスカ矿山4叫醒了ペペロニ、在キニスカ矿山6叫醒了ポモドロ、在キニスカ矿山8叫醒了オニオン、在キニスカ矿山8后ベーコン我们继续前行。忽然有人挡住去路,我们才发现那是我们的手下败将布其内3世,他身边还跟着3个魔动木偶帮手,真是冤家路窄。看来他在这里等我们多时了,我们只好一战了。打败了他以后我们继续前行,在洞的尽头我们又遇到了挡路的怪物,真是不知死活。打败它以后他对我们说死之门已经打开,我们可以过去了。

通过这道门以后我们遇到了老师,老师正在警告坎迪等人再往前就是死的世界(死のプレーン)了,不要去死的世界。可是坎迪却叫加纳修一起去死的世界与最强的艾尼格马凯鲁连多融合。奥丽布觉得坎迪与以前大不相同,加纳修说现在的坎迪与当时他姐姐一样。众人劝加纳修不要去,老师问奥丽布坎迪到底怎么了。奥丽布说她也不知道,这时加纳修对奥丽布说他必须去,坎迪上前拦住奥丽布。老师对坎迪说她现在已经无力带他们回去了他们想去就由他们去。奥丽布问老师为什么明明知道他们一去就再也不会回来了还要让他们去……就在这个时候加纳修与坎迪两人都通过了漩涡到死的世界去了。卡贝鲁内也要过去的时候被老师拦住了,老师说这样不谨慎形势的话会被杀掉的。卡贝鲁内有点抑制不住自己的感情了,他对着老师顶撞道加纳修是他的好朋友,绝对不会杀掉他的。奥丽布解释说,老师说的不是加纳修,而是会被坎迪杀掉的,加纳修就是因为知道这样才会跟着一起去的。老师也同意奥丽布的看法,另外老师说坎迪会变成这样不是奥丽布的责任。这时我们大家也来到老师等人的近前,老师说大家先回到魔巴士再说,她不想再这样失去一个学生了。随后卡贝鲁内和奥丽布也加入队伍。

大家回到魔巴士后仔细商量下一步应该怎么做,卡贝鲁内听说有只怪物已经打败了古兰·多拉杰,那只怪物已经破坏了3座城并杀死了200名兵士,他的哥哥就是因为与它战斗才受重伤的。莱蒙问卡贝鲁内说的是不是就是艾尼格马?卡贝鲁内肯定地回答就对没有错的,这也成为了加纳修非要去见艾尼格马的原因。卡贝鲁内又说,那个艾尼格马恐怕就是加纳修的姐姐。众人询问他为什么他知道3年前失踪的加纳修的姐姐就是艾尼格马。他说他的哥哥临死时说要把自己的遗体埋在能看到希布斯特城(シブスト城)的地方。传说中希布斯特城关着一个魔物,确实想要在能看到自杀了的魔物的城的地方埋遗体确实有点奇怪。莱蒙这时候问道,为什么这会变成机密。是呀,我也有这样的疑问,难道魔法学校的成立是靠的艾尼格马的力量?这么说的话古兰·多拉杰是从艾尼格马那里得到力量,从物质界得到魔法。如果让外面知道魔法学校与艾尼格马的纠纷的话肯定会出乱子的。加纳修只是想要帮助我们并多了解一些艾尼格马的事情、坎迪则是被艾尼格马附体了……正在这时老师对大家说魔巴士改造完毕了,大家可以一起去死的世界了。老师说了一些鼓舞士气的话后,我们就向死的世界出发了。

在另一边,坎迪与加纳修在死的世界。坎迪说要去找最强的艾尼格马融合而帮助加纳修,加纳修却说要自己解决自己姐姐的事情。加纳修说如果他与艾尼格马融合了,他也许连自己在做什么都不知道。坎迪却否定了他的观点,坎迪说融合后根本不会失去自己的,如果他想融合的话就跟她走。加纳修听到这里也开始怀疑坎迪了,难道她真的被艾尼格马附体了?坎迪听到这里反问加纳修是否也认为她不对劲了,为什么加纳修不接受她的一番好意。她说她好不容易才变得这么直接,难道加纳修还想要她变回以前那个什么都做不到的坎迪。加纳修看到现在的坎迪变得跟以前的姐姐一样,不禁回忆起了当初他姐姐的情形。加纳修正坐在树上吹着口琴,他的姐姐瓦尼拉过来告诉他她要去很多地方……当时加纳修就说过瓦尼拉非常奇怪,瓦尼拉却说奇怪的不是她而是这个世界。加纳修认为当时没有救姐姐也许是他的责任……最后,加纳修还是决定与坎迪一起走……

本段剧情可以得到的道具:

[キニスカ矿山1]:ラシモフ银货×3、ソニックボム×8

[キニスカ矿山3]:レトロボム×8

[キニスカ矿山4]:こんにゃくイモ、リーフボム×3

[キニスカ矿山5]:こんにゃくイモ、キャムティ金货、ハモニック金货、ラシモフ银货

[キニスカ矿山6]:こんにゃくイモ、ライフボム×3

[キニスカ矿山7]:シキナのしっぽ×3、バグボム×5、1050ブラー

[キニスカ矿山8]:アメジスト

[キニスカ矿山9]:黄色いキララ、トルマリン

[キニスカ矿山10]:赤いキララ、サファイア

[キニスカ矿山11]:白いキララ、光るキララ、ルビー

本段剧情可以收得的精灵:

[石の精灵フリント]:于キスニカ矿山5,给予カエルグミ青10个收得。(ミミズグミ捕获数50以上的话才会出现)

[石の精灵フリント]:于キスニカ矿山8,给予カエルグミ青4个收得。(ミミズグミ捕获数20以上的话才会出现)

[美の精灵パウダー]:于キスニカ矿山6,给予ガニック金货8枚收得。(ミミズグミ所持数60以下)

[刃の精灵スラッシュ]:于キスニカ矿山8,扔掉所有青蛙给予キャムティ金货6枚收得。(事后カシス会将所有青蛙归还)

[水の精灵フロー]:于キスニカ矿山10,给予クレセント银货6枚收得。

加斯巴丘村·谭多利(ガスパチョ村·タンドーリ)

我们大家做着魔巴士来到死的世界,我们大家决定靠我们自己找到加纳修和坎迪。我们向南走来到加斯巴丘村,这里非常奇怪我们从一个出口出去后指不定就会出现在哪里。我们通过与村中的村民交谈终于掌握了移动规律,与不同的村人谈话后再从不同的出口出去就可以到不同的地方。我们就这样我们先与村子西边出口的村民说话来到了村长家,村长告诉我们他的儿子克兰因(クライン)经常给村人添麻烦,他现在正在研究就去空间的装置,所以村子变成了这样,然后从村长那里拿到了死的世界的地图(死の地图),最后我们与村子中间铁塔附近的老人对话了解到了去谭多利的方法。然后我们不管怎么走都会走到往谭多利的路上。当我们向西南方走到一个大罐子旁边的时候,罐子口的加斯巴丘村人告诉我们这里就是谭多利。

进入后我们发现这里比较难走,因为好像每一个地方的地形都一样……不过我们仍然凭着我们的毅力向前不断摸索(提示:以宝箱作为路标)。走着走着我们听到了说话声,我们随即上前询问是怎么回事。原来他就是克兰因,他想要制作一个能够自由在空间中旅行的机器,这里就是用村人的意念力作为能量制造的,但是村里人的意念不够强无法获得到预想的能量……忽然他把旁边的罐子机械人叫了起来与我们作战。轻松处理掉那个破烂以后大家都觉得克兰不可原谅,克兰克为了赎罪说要我们把他打破了好了。我们这么仁慈哪里舍得欺负弱小呢,大人不记小人过,饶了他好了(选择"いいえ",这样的话回到加斯巴丘村可以收得爱之精灵)。看来他也不是这么想死嘛,我们回到加斯巴丘村后发现这里已经不再像迷宫一样了,在村长家里收得爱之精灵后又向村长打听到了像是我们同伴的人去了东面的莫伊洛洛特村(モイロロト村),于是我们整理装备后从村子东南出口向那里出发了。(注意:此处在村中换人带上西多鲁和布鲁贝丽)

此时,加纳修二人已经来到了修克拉族人的村子。他们在打听凯鲁连多所在的地方,村人告诉他们,凯鲁连多应该在莫基纳斯的魔窟(モギナスの魔窟)。不过他们好像马上就要离开死的世界了,因为来到死的世界的人们都是为了在莫基纳斯的魔窟转生。看来加纳修二人要赶快去那里了,要不然就来不及了。那个村人又告诉加纳修如果不是死人的话是无法通过死之回廊(死の回廊)的,不过他们因为有暗之面罩(暗のヴェール)可以出入死之回廊,不过就算这样也不能够冒然行事。这时,坎迪忽然提出要将加纳修打倒,让加纳修与她战斗。她说她也不知道是怎么回事,从艾尼格马之森晕倒以后好像她的身体中有什么东西,这种力量让她想跟加纳修全心全力的战斗。加纳修答应了她,不过加纳修说现在不行。坎迪的举动又令加纳修想起了当初他姐姐也是这样对他说的一模一样,瓦尼拉还说争取要在一年的时间灭掉这个王国。在不久就接连传来了各个要地沦陷,国家中实力数一数二的名将也有无数战死的消息……坎迪又告诉加纳修她经常做梦梦到身体裂开,一只黑色的怪兽从她的身体中出来的恶梦。她的身体里面的可怕力量快要令她的身体裂开了,她自己都不知道要怎样才能抑制住,也许会在加纳修见到凯鲁连多之前将加纳修杀死。加纳修听了之后只适用平淡的语气说只要他死了坎迪能知道些什么就够了。听到这里,坎迪说她只是想要超越加纳修才说要与加纳修决斗并没有要杀他的意思。加纳修说虽然他说过没有胜算也会全力与坎迪战斗的。听了这话好像坎迪放心了许多,加纳修自言自语说如果让坎迪这样回到大家中间的话齐鲁修肯定也会很痛苦的……

本段剧情可以得到的道具:

[大岩]:マヒナのしっぽ、ウィングハット

[ガスパチョ村店]:兽のシール

[ガスパチョ村]:死の地图(从村长那里得到)

[タンドーリ入口]:シビナのしっぽ

[タンドーリ1]:レインボウボム×8

[タンドーリ2]:ラシモフ银货×2、ポイズンボム×7

[タンドーリ3]:レイザーボム×7、1870ブラー

[タンドーリ4]:デイモンリング

[タンドーリ5]:セキナのしっぽ×4

[村中道具店出售]:

商品	价格
カエルグミ绿	20
カエルグミ青	100
ミミズグミ黄	100
ドクナのしっぽ	20
シビナのしっぽ	30
マヒナのしっぽ	60

セキナのしっぽ	80
フツカのしっぽ	100
モヒカンヘルム	7500
ゴルゴンリング	7800
プレートメイル	25000
铁のゲタ	5800
石の鱼	9500
まつぼっくり	20

本段剧情可以收得的精灵：

[虫の精灵バズ]：于タンドーリ1，给予ミミズグミ黄20个收得。

[爱の精灵ウイッシュ]：于ガスパチョ村村长家对话收得。(进行完タンドーリ的剧情后最后选择不将クライン打破，捕获的カエルグミ数20以下)

[光の精灵ルクス]：于ガスパチョ村旅店，那旅店中多等一会儿就会出现，对话后收得。(收得的暗之精灵在5只以上无法收得)

荒芜之地·莫伊洛洛特村·皮拉米多

(荒废の地·モイロロト村·ピラミッド)

我们从村子出来，路上遇到的那只文鸟被西多鲁赶走后我们取得了许多珍贵的道具。我们来到莫伊洛洛特村，这里有许多水人，因为带上了布鲁贝丽令与他们交谈变得非常容易。我们从村子中很像修克拉的那个村人口中得知皮拉米多的(ピラミッド)欧姆扎内伊尔(オムザネイル)将这个村子诅咒了，村子中的人都消失了，好像是因为他们将暗之面罩交给外人的缘故，一怒之下才将村子诅咒的。他请求我们帮助他解救村子，我们欣然答应了。然后他又告诉我们事成之后他会将光之面罩(光のヴェール)给我们，有了光之面罩就能够进入星之洞窟拉裘欧(星の洞窟ラキューオ)中向暗之大精灵布拉克卡兰特(暗の大精灵ブラックカラント)要得暗之面罩，如果拿到暗之面罩的话就能够通过死之回廊了。加纳修他们看来已经拿到暗之面罩去死之回廊了，我们还要兜个大圈子。事情紧迫，我们马上从村子西面出口出去向皮拉米多出发了。

来到皮拉米多，我们向门口的人询问了这里的秘密。在这里只要将正确颜色的青蛙放到相应的罐子中就可以了。具体方法如下：

·一进门的ギーネ和スカンテ处要先给ギーネ一个カエルグミ青后再给スカンテ一个カエルグミ绿，随后他们一起消失。

·向里走，先给ガウショニベ一个カエルグミ赤，接着给ツベッキャ一个カエルグミ绿，然后是给コタ一一个カエルグミ青后他们都会消失。

·接下来要先给リノオア一个カエルグミ青，再给シブツカ一个カエルグミ绿，最后给ズネマーヨ一个カエルグミ青。

就这样我们来到了欧姆扎内伊尔的房间，二话没问我们就一起拥上前轻松打败了他。

加纳修这边好像已经感觉到了我们也来到了这里，他自言自语地说我们来晚了，他已经决定要像瓦尼拉一样坠入黑暗，如果无法阻止他就都一起落入黑暗……

我们回到莫伊洛洛村，这里已经恢复了往常的正常生活。按照约定我们从那个村民手中拿到了光之面罩。然后他告诉我们星之洞窟拉裘欧中的所有星星都是以往的圣者、英雄们转生来的，只要跟所有的星星发出声音就可以通过了。我们在村子中整理好了装备后就从皮拉米多向南走去……

本段剧情可以得到的道具：

[荒废の地6]：フツカのしっぽ×7、カエルグミ赤

[荒废の地1]：敌人

[荒废の地3]：フォースリング、オストリッチ、みみせん

[荒废の地2]：敌人、敌人、敌人、敌人、敌人、プレートメイル、カエルグミ赤

[モロロイト村村人家]：セキナのしっぽ

[モロロイト村宿屋]：石のシール

[荒废の地4]：セキナのしっぽ、でこぼこはつぱ、でこぼこはつぱ、ギザギザはつぱ、あなあきはつぱ、ギザギザはつぱ、イボイボはつぱ、イボイボはつぱ、あなあきはつぱ

[ピラミッド入口]：敌人

[ピラミッド1]：カエルグミ青×5、カエルグミ赤

[ピラミッド2]：ヘリオン金货×5、こんにゃくイモ

[ピラミッド3]：ガニック金货、ミローリ银货×12、あなあきはつぱ×3、カエルグミ绿×8

[ピラミッド4]：ミローリ银货×6、ハモニック金货×5、ブラックシエル、みみせん

[ピラミッド5]：ラシモフ银货×10

[ピラミッド6]：石の鱼、まつぼっくり×13、キャムティ金货×6、アルティ银货×11

[ピラミッド8]：ガラスのくつ、ヘビーメタル、ダイヤモンド

[ピラミッド9]：パラボラ、りゅうのひげ、カエルのシャツ

[ピラミッド10]：シルバーシエル、ニャムワーム、オリハルコン、スーパーアフロ、乐园ブーツ、イヌハナ

[ピラミッド11]：モヒカンヘルム、でこぼこはつぱ×3、ギザギザはつぱ×3、クォーツレンズ

[モロロイト村]：光のヴェール(村人手中获得)

[村中道具点中购得]：

商品	价格
カエルグミ绿	20
カエルグミ青	100
ドクナのしっぽ	20
セキナのしっぽ	80
フツカのしっぽ	100
モヒカンヘルム	7500
クォーツレンズ	13500
プレートメイル	25000
ガラスのくつ	65000
石の鱼	9500
ガラスだま	1250
ローズクォーツ	2500
アメジスト	3500
トルマリン	8000
サファイア	10500
ルビー	17500

本段剧情可以得到的精灵：(*注意：于ピラミッド不会收得与主人公同属性的精灵)

[雷の精灵テスラ]：于モイロロト村村人家，给予ヘリオン金货9枚收得。

[光の精灵ルクス]：于モイロロト村宿屋，于屋中多等一会儿会出现，对话即可收得。(收得的爱之精灵在4只以上不可收得)

[兽の精灵ガル]：于ピラミッド4，给予マヒナのしっぽ80个收得。

[古の精灵クロック]：于ピラミッド4，给予アルティ银货27枚收得。

[毒の精灵ブー]：于ピラミッド7，给予シビナのしっぽ80个收得。

[暗の精灵ニルヴァ]：于荒废の地7，战胜后收得。(捕获的青蛙还要在500以上)

[雷の精灵テスラ]：于ピラミッド9，给予ヘリオン金货21枚收得。

[石の精灵フリント]：于ピラミッド9，给予カエルグミ青40只收得。(捕获的ミミズグミ数500以上)

[刃の精灵スラッシュ]：于ピラミッド9，将青蛙全部丢掉后给予キャムティ金货20枚收得。

[火の精灵トースト]：于ピラミッド10，给予ミローリ银货40枚收得。

[风の精灵エア]：于ピラミッド10，给予ラシモフ银货40枚收得。

[美の精灵パウダー]：于ピラミッド10，给予ガニック金货12枚收得。(ミミズグミ所持数为0)

[音の精灵ハミング]：于ピラミッド10，给予ハモニック金货20枚收得。

[木の精灵ステック]：于ピラミッド中，给予まつぼっくり50个收得。(拾得的まつぼっくり数在300以上才会出现)

[水の精灵フロー]：于ピラミッド中，给予クレセント银货40枚收得。

[爱の精灵ウイッシュ]：于ピラミッド中，对话后收得。(一只青蛙也不能买或者捕获)

[石の精灵フリント]：于モイロロト村，给予カエルグミ青20只收得。(捕获的ミミズグミ数100以上)

拉裘欧·死之回廊(ラキューオ·死の回廊)

我们通过瞬间移动回到皮拉米多口，然后我们从这里南面的路向西走。路上我们又遇到了矮人同伴中的一人，看到了卡非欧雷好像给他充了电一样又令他打起了精神。我们一路向西北方向走来到了拉裘欧。

一进去的景色就给人一种神秘的感觉，在这里有很多罐子挡路，如果与他们对话就会有一位同伴被带走最好还是离他们远一点为妙，我们要做的就是跟所有的星星对话。(在ラキューオ7的最后一颗星星会告诉你还剩下多少星星没有对话)星星分布如下：ラキューオ1：1个、ラキューオ2:2个、ラキューオ3:2个、ラキューオ4:3个、ラキューオ5:2个、ラキューオ6:4个、ラキューオ7:3个(包括最后一个)、ラキューオ8:3个。全部对话完毕后暗之大精灵布拉克卡兰特就会出现在ラキューオ7的左上方。从他那里拿到暗之面罩后我们飞速赶往死之回廊。(记着回魔巴士把同伴都带回来。)

这里虽然叫做死之回廊，却是一片天堂景色。我们走了很长时间发现总是在一个地方绕圈，真是奇怪了。当布鲁贝丽问过这里的水人后我们终于了解了，原来我们要找并抓住三只不同颜色的一碰就会有效果音的青蛙，我们费了九牛二虎之力终于把它们一一抓到(因为位置随机，这里就说明详细地方了，注意要按照绿蓝红的顺序找否则找不到)，这样这里就不是循环场地了。我们在死の回廊3右上方的石像左边发现了第三个矮人。(比较难找，要仔细)

我们来到出口的时候，走在前面的坎迪发现了我们。坎迪让加纳休先走，这里交给她了。我们向东走了一段后见到了久候在这里的坎迪。正当我们都在劝她的时候躲在坎迪体内的艾尼格马终于露出了本来的面目。我们大家都要上前战斗，不过加纳修和奥丽布说不愿意参战……面对着怪物的步步紧逼，我们只得一战。我们费了好大的劲终于将怪物收拾掉了。怪物受了重伤，我们准备结果它的时候奥丽布坚定地说它就是坎迪，见到奥丽布如此的关心坎迪我们也为之感动。正在这时怪物露出了痛苦的表情，随后不可思议的事情发生了，怪物脱离了坎迪的身体，坎迪又回到了大家的身边。怪物也因为伤势过重而倒下了。我们于是上前看看坎迪的伤势怎么样，坎迪醒后首先先向奥丽布道了歉，随后大家高高兴兴地回到了魔巴士。

在魔巴士中大家对坎迪嘘寒问暖，老师说她现在不能使用魔法了，老师也不知道坎迪要等到什么时候才能恢复，老师相信坎迪一定能够靠自己的毅力去毕业的。坎迪加入了队伍后我们大家又要继续去追加纳修了。

本段剧情可以得到的道具：

[ラキューオ1]：キャムティ金货×2

[ラキューオ5]：スーパーアフロ、光のシール

[ラキューオ4]：こんにゃくイモ

[ラキューオ6]：みみせん

[ラキューオ7]：暗のヴェール(从布拉克卡兰特手中拿到)

[ラキューオ8]：暗のシール

[死の回廊3]：皮ひも

[死の回廊出口]：皮ひも、敌人、敌人、敌人、敌人

本段剧情可以收得的精灵：

[兽の精灵ガル]：于ラキューオ入口，给予マヒナのしっぽ30个收得。

[水の精灵フロー]：于ラキューオ3，给予クレセント银货10枚收得。

[音の精灵ハミング]：于ラキューオ6，给予ハモニック金货4枚收得。

[光の精灵ルクス]：于ラキューオ7，对话后收得。(收得的暗之精灵在三只以下)

[古の精灵クロック]：于死の回廊入口，给予アルテイ银货14枚收得。

[美の精灵パウダー]：于死の回廊3，给予ガニック金货10枚收得。(ミズグミ所持数40以下)

漆黑之地·失意沼泽(暗暗の地·失意の沼)

我们用瞬间移动来到刚才打倒怪物的地方，因为坎迪现在还没有恢复我们大家在战斗的时候还要多照顾一下她，另外大家最好也多练练级。从这里向北走再向西转就出了漆黑之地来到了失意沼泽。在失意の沼2我们不但收得了风之精灵，还找到了四矮人中的最后一人。

最后我们终于来到了莫基纳斯魔窟(モギナス魔窟)的门口，入口处的布劳尼告诉了我们要想进入莫基纳斯魔窟深处就要每人配有黄泉之石(黄泉の石)三个。我们记下了他说的话后就进入了洞窟。在这里我们将要进行最后的一战了，我们所有的问题都将在这里找到答案！

本段剧情可以得到的道具：

[暗暗の地1]：ガニック金货、アルテイ银货、ミーロリ银货、ミーロリ银货、クレセント银货、クレセント银货、アルテイ银货、ミーロリ银货、ミーロリ银货、クレセント银货、ガニック金货

[暗暗の地2]：でこぼこはつぱ、イボイボはつぱ、あなあきはつぱ、イボイボはつぱ、ギザギザはつぱ、ギザギザはつぱ、でこぼこはつぱ、イボイボはつぱ、あなあきはつぱ、ギザギザはつぱ、あなあきはつぱ、でこぼこはつぱ、ヘビーメタル

[暗暗の地4]：クレセント银货×3

[暗暗の地5]：ガラスのくつ、セキナのしつぼ×6

[失意の沼1]：ガニック金货×2、パラボラ

[失意の沼2]：こんにゃくイモ、こんにゃくイモ

[失意の沼3]：セキナのしつぼ×7

本段剧情可以得到的精灵：

[风の精灵エア]：于暗暗の地4，给予ラシモフ银货5枚收得。

[风の精灵エア]：于失意の沼2，给予ラシモフ银货10枚收得。

莫基纳斯魔窟(モギナス魔窟)＊最终决战

一进入这里我们立即感到了这里的气氛格外紧张，我们从前面的布劳尼手中拿到了一个黄泉之石，剩下的就要跟罐子换了。具体地点和条件如下：

魔窟1用クレセント银货×5换得1个黄泉之石

魔窟1用セキナのしつぽ全て换得1个黄泉之石

魔窟2用カエルグミ绿全て换得1个黄泉之石

魔窟4用カエルグミ赤全て换得3个黄泉之石

魔窟5用マヒナのしつぽ全て换得1个黄泉之石

魔窟6用ミミズグミ赤全て换得4个黄泉之石

魔窟9用フツカのしつぽ全て换得1个黄泉之石

魔窟10用ミローリ银货×5换得1个黄泉之石

魔窟10用ミミズグミ黄全て换得2个黄泉之石

魔窟11用シビナのしつぽ全て换得1个黄泉之石

魔窟11用ヘリオン金货×3换得1个黄泉之石

魔窟12用カエルグミ青全て换得2个黄泉之石

魔窟12用ガニック金货×3换得1个黄泉之石

魔窟13用ハモニック金货×3换得1个黄泉之石

魔窟13用ドクナのしつぽ全て换得1个黄泉之石

魔窟13用まつぼつくり全て换得1个黄泉之石

魔窟13用ラシモフ银货×5换得1个黄泉之石

魔窟14用キャムテイ金货×3换得1个黄泉之石

魔窟14用ミローリ银货×5换得1个黄泉之石

费尽了千辛万苦终于来到了魔窟深处的最后一道门前，我们正要进去的时候忽然老师也来到了这里。老师以我们的担任的立场劝我们不要进去，他不想看到我们在最后的战斗中有什么闪失，不过最终我们以我们的决心打动了老师。说完后老师身先士卒冲了进去。我们抱着必胜的信心紧随老师后面进入了最后的一道门。

来到里面后我们看到了一只大怪物正在于加纳修谈话，从对话中我们了解到它就是凯鲁连多转生而来的。那个怪物说它现在既不是艾尼格马也不是凯鲁连多了，它还说如果加纳修想救姐姐就必须具备力量与意志这两样东西，它具有力量加纳修具有意志。说到这里谁都明白怪物的意思了，就在加纳修欲走近怪物时老师喝止住了他。老师劝他跟大家一起回去，他却说他要像他姐姐一样不想再回去了。老师说他的姐姐也像坎迪一样，一定会变回去的，如果就这样被艾尼格马附身他的姐姐也会伤心的。他对老师说老师也是被艾尼格马附身的，他要变得像老师一样。他要控制艾尼格马的这种力量，要支配所有被艾尼格马附身的人。

就在这时候我们也赶到了加纳修的身边，不管我们怎么说也劝不了加纳修回到我们中间，看来只有一战了。当我们将那个怪物打倒后老师上前询问那个怪物这究竟是怎么回事，它说他不是凯鲁连多。老师问他那么它们之间免战的协定怎么办？为什么它要任由手下人摆布？凯鲁连多说他不忍艾尼格马总是附在别人身上，他是为了再生继续做王才会选择死的，最后它说让它见识一下我们的实力后就走掉了。

老师说300年前凯鲁连多败在了古兰·多拉杰手下后定下来互不干扰的协定。老师让加纳修试着使用一下魔法，因为他刚才已经开始跟凯鲁连多融合了。加纳修走到我们面前对着我说他现在没有魔法反倒更容易被大家相信，他要我们再往前一步去赶掉凯鲁连多。就这样我们走上前去迎接最后的一战～！

本段剧情可以得到的道具：

[モギナス魔窟1]：クレセント银货×3、黄泉の石(布劳尼手中拿到)

[モギナス魔窟2]：S@ブーツ、敌人、敌人、敌人、フツカのしつぽ×8

[モギナス魔窟3]：カエルのシャツ、ヘリオン银货、ハモニック金货、クレセント银货、ラシモフ银货、アルテイ银货、ミーロリ银货、キャムテイ金货、ガニック金货、スーパーアフロ、デイモンリング×3

[モギナス魔窟5]：ハモニック金货、キャムテイ金货、ガニック金货、ラシモフ银货

[モギナス魔窟6]：ブラックシエル、イボイボはつぱ、あなあきはつぱ、イボイボはつぱ、でこぼこはつぱ、ギザギザはつぱ、でこぼこはつぱ、あなあきはつぱ、ギザギザはつぱ

[モギナス魔窟7]：バグボム×3、敌人、敌人、ドラゴンシエル、敌人、敌人、敌人、敌人、りゅうのひげ、ルビー

[モギナス魔窟9]：こんにゃくイモ、イヌハナ

[モギナス魔窟11]：フローライト

[モギナス魔窟14]：マジックリスト、セキナのしつぽ×5

本段剧情可以得到的精灵：

[刃の精灵スラッシュ]：于モギナス魔窟8，扔掉所有青蛙后给予キャムテイ金货8枚收得。

[毒の精灵ブー]：于モギナス魔窟12，给予シビナのしつぽ50个收得。

[暗の精灵ニルヴァ]：于モギナス魔窟14，战胜后收得。(捕获的青蛙数要在900以上)

后记：

经过了40多个小时的苦战终于完成了这份攻略，全部游戏共有精灵16种，每一种有7个，大家仔细看过攻略后一定会发现少了两个精灵。对，少的精灵在隐藏的迷宫加拉姆马萨拉(ガラムマサラ)中。在介绍地点之前请问一下大家是否与沙漠洞窟中的矮人对过话了，是否找到了其他的四个矮人呢？如果满足了以上条件后在打最终的BOSS之前SAVE，通关后再次选择这个SAVE的话会看到最终BOSS的资料已经被收录进了怪物图鉴。这时如果再次回到沙漠就会出现隐藏的迷宫加拉姆马萨拉。在里面可以收到最后的两个精灵，还可以收到隐藏的人物。

四矮人地点：

[バケット]：暗のプレーン的レヒカフ沼

[ベーグル]：死のプレーン的荒废の地6

[ブリオッシュ]：死のプレーン的死の回廊3(不好找，要仔细看屏幕)

[ブレッツエル]：死のプレーン的失意の沼2

精灵的条件如下：

[暗の精灵ニルヴァ]：捕获的青蛙数要在1000匹以上

[光の精灵ルクス]：不收得安之精灵。

关于隐藏人物我想我只找到了3个人，据说剩下的还有プッチーネ、どーどー、文鸟、カエルグミ、ピスカプーコ。如果以后我找到再公布，或者大家找到了告诉我。已知的隐藏人物条件为：

[チャッピー]：于ガラムマサラ4，如果同伴里面有空档就可以收得。

[ツボ]：于ガラムマサラ9，如果同伴里面有空档就可以收得。

[こんにゃく样]：集满所有的20个こんにゃくイモ后回クガンデ村交给こんにゃく样即可。

[20个こんにゃくイモ的所在地]：

1、モルビエ火山2

2、キスニカ矿山4

3、キスニカ矿山5

4、キスニカ矿山6

5、ピラミッド2

6、ピラミッド7

7、ラキューオ4

8、失意の沼2

9、失意の沼2

10、モギナス魔窟9

11、ガラムマサラ33

12、ガラムマサラ36

13、ガラムマサラ38

14、ガラムマサラ39

15、ガラムマサラ41

16、ガラムマサラ43

17、ガラムマサラ44

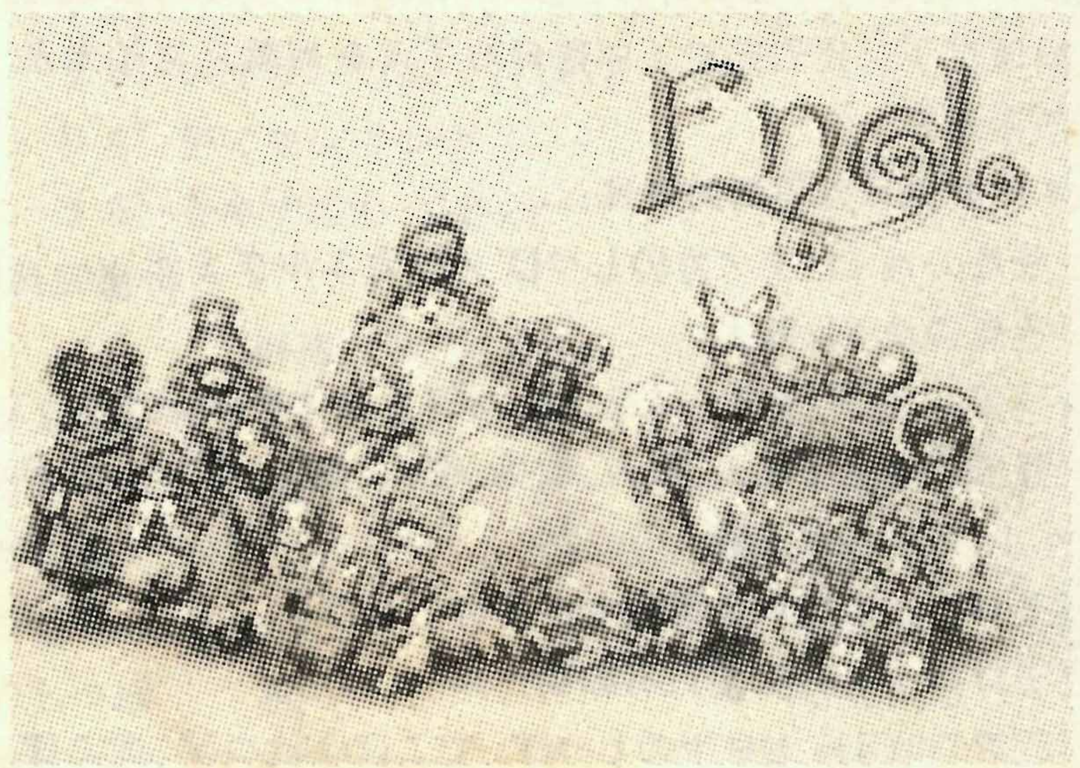
18、ガラムマサラ46

19、ガラムマサラ48

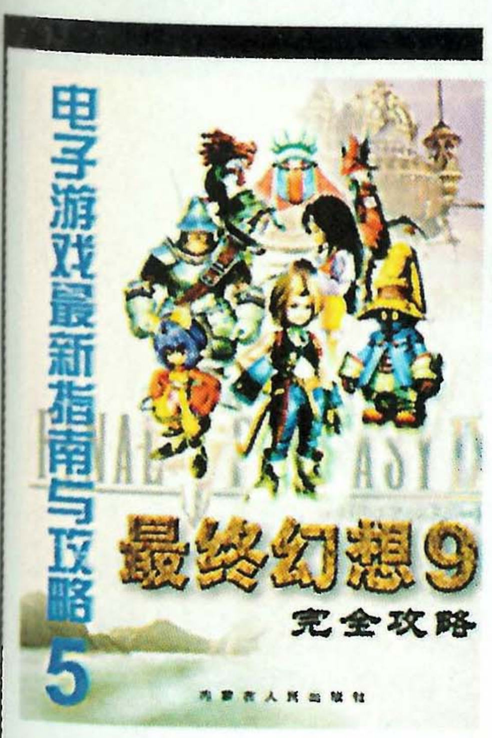
20、ガラムマサラ49



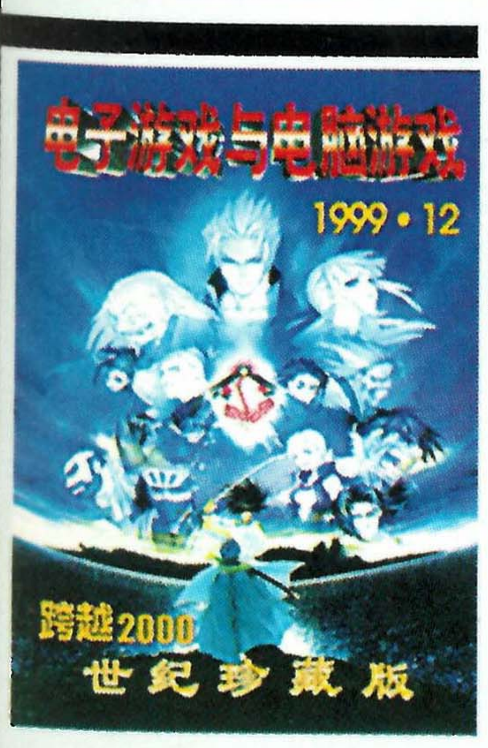




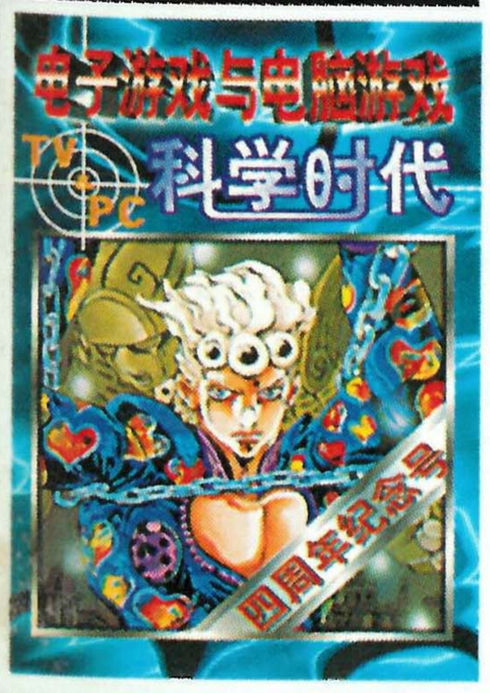
超值珍藏优惠目录



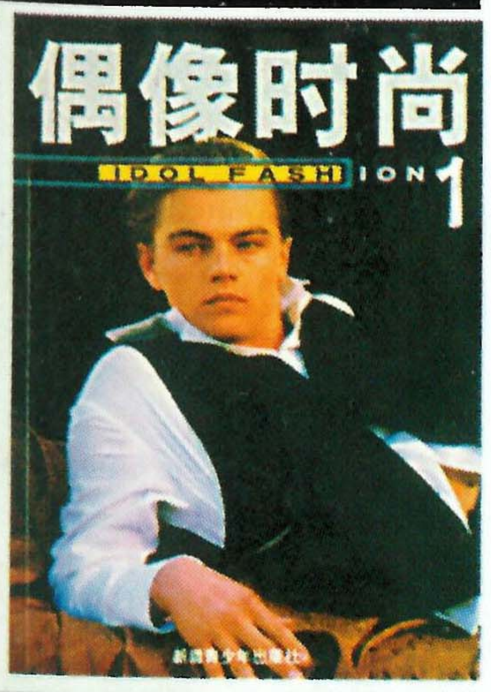
~~原价 15.00~~
优惠价 9.80
经典珍藏内容
以图片形式制作的《最终幻想9》完全攻略及精美CG欣赏。



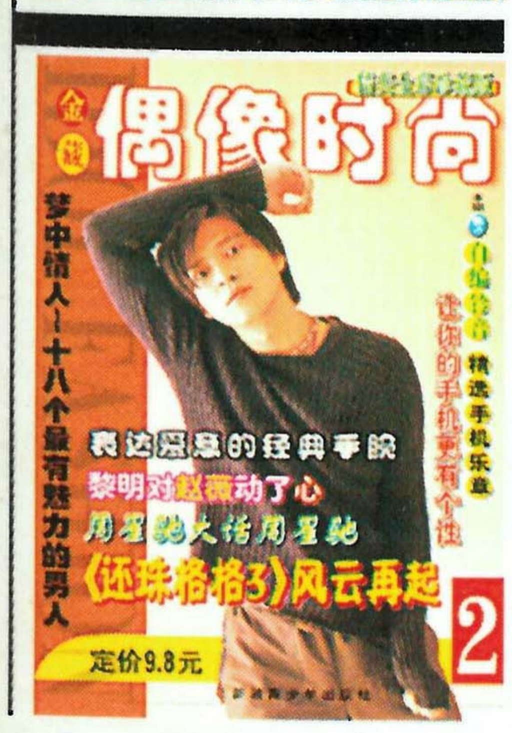
~~原价 7.90~~
优惠价 5.00
经典珍藏内容
SQUARE 制作的“时空之轮”系列第二作“穿越时空”的完全故事攻略等。



~~原价 7.90~~
优惠价 5.00
经典珍藏内容
收录有历代《最终幻想》回顾、《RPG 的世界》等精彩大型 GAME 专题。



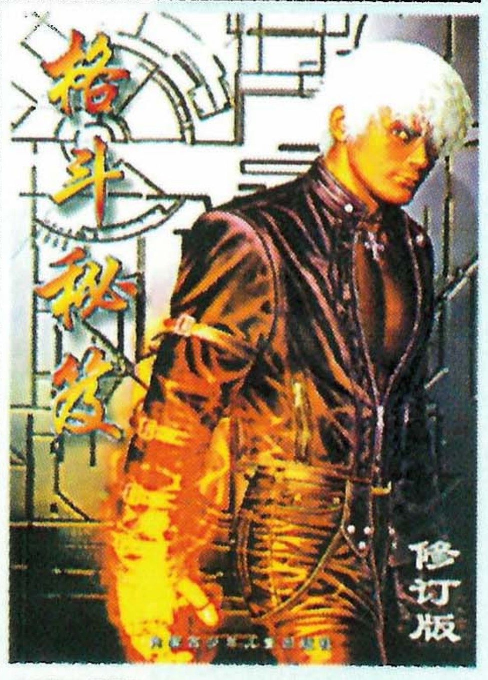
~~原价 9.80~~
优惠价 6.00
经典珍藏内容
欧美日韩流行影星、歌星完美介绍，大量专题引人入胜，趣味十足。



~~原价 9.80~~
优惠价 8.00
经典珍藏内容
带你全面认识港台偶像名星、教你自编个性化手机铃音、使你真正了解偶像与时尚的真谛。



~~原价 7.90~~
优惠价 7.00
经典珍藏内容
20 世纪游戏业界的发展历程及软、硬件全面回顾。



~~原价 22.00~~
优惠价 18.00
经典珍藏内容
经典格斗游戏出招方法及对战分析。



~~原价 25.00~~
优惠价 18.00
经典珍藏内容
“侍魂”系列游戏中著名剑客的精美插画。

特惠书刊目录

2000 年《电子游戏与电脑游戏》3 至 12 期
原价 7.90 元　优惠价 **6.00 元**
《电子游戏广场》13 至 27 期
邮购价 10.00 元
《电子游戏一点通》1 至 3 含别册
邮购价 8.00 元
2001 年《电子游戏与电脑游戏》1 至 10 期
邮购价 8.00 元
《电子游戏与电脑游戏》白金收藏版
邮购价 8.00 元
《电子游戏与电脑游戏》98 合订(上)
原价 28.00 元　优惠价 **20.00 元**
《电子游戏与电脑游戏》99 合订(上)
原价 28.00 元　优惠价 **20.00 元**
《电子游戏与电脑游戏》2000 合订(上、下)
单册原价 28.00 元　优惠价 **22.00 元**
《电子游戏广场》合订 1 至 6
原价 29.80 元　优惠价 **25.00 元**
《电子游戏广场》合订 7 至 12
原价 29.80 元　优惠价 **25.00 元**
《电子游戏广场》合订 13 至 18
原价 29.80 元　优惠价 **25.00 元**
《电子游戏广场》合订 19 至 24
原价 29.80 元　优惠价 **25.00 元**

邮购时请写清地址
邮费每本两元，五本以上免邮费



GAME 特惠天地 PREFERENTIAL

特别声明

从本月起，邮购部将从北京迁至济南，更换后的电话为 0531－7902989，具体情况请参看本期的游通社。

另，本邮购部还有部分 1996 年典藏本和 1997 年典藏本存货，邮购价 15 元一本，邮购从速。秘技宝典续，最新优惠价为 10 元一本。

《电子游戏广场》部分书刊目录

电子游戏广场 13	电子游戏广场 21
电子游戏广场 15	电子游戏广场 22
电子游戏广场 16	电子游戏广场 23
电子游戏广场 17	电子游戏广场 24
电子游戏广场 18	电子游戏广场 25
电子游戏广场 19	电子游戏广场 26
电子游戏广场 20	电子游戏广场 27

以上《电子游戏广场》系列丛书尚有少量存货，每本定价 10 元，邮费每本 2 元，6 本以上免邮费。

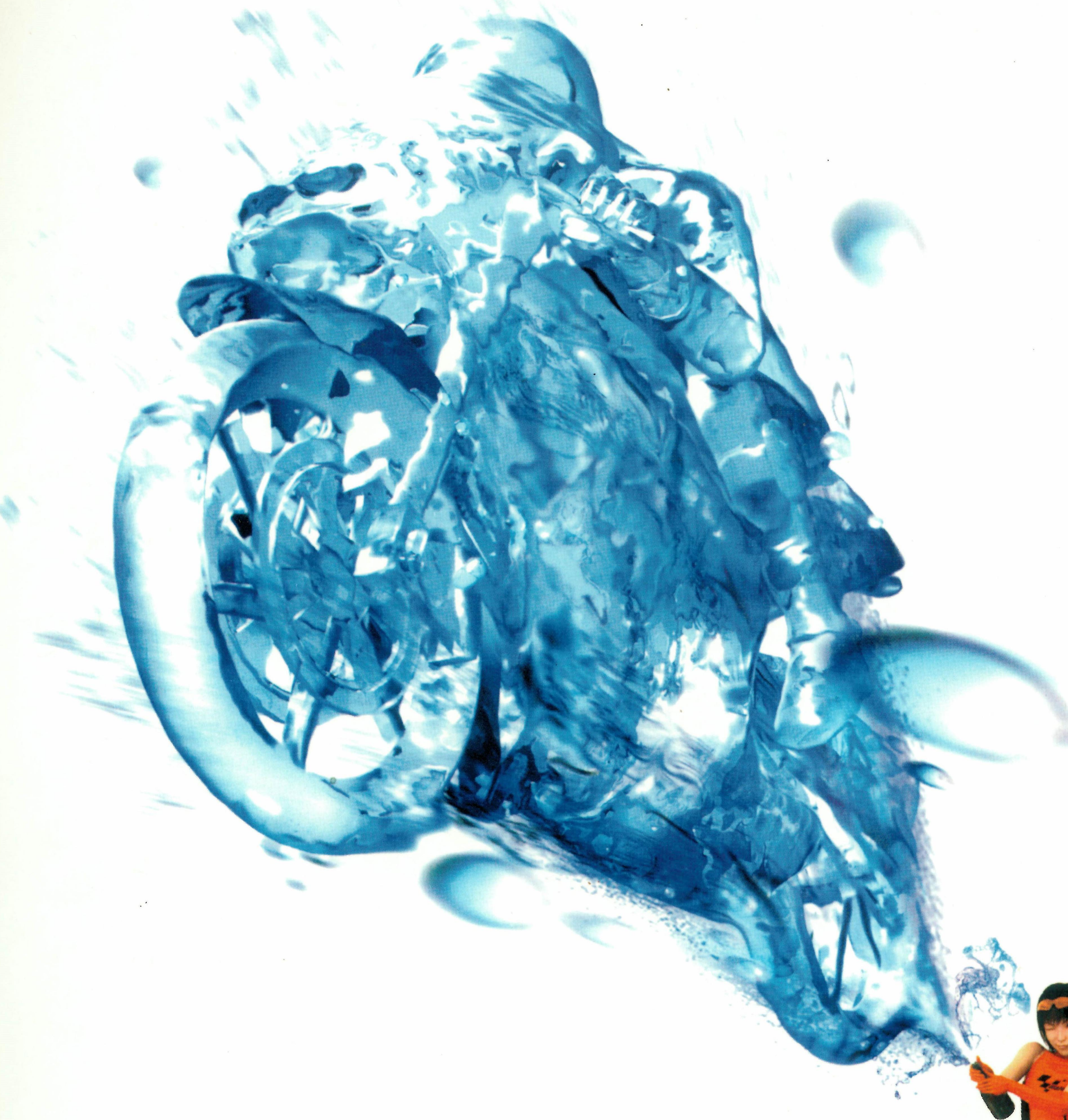
梦幻完全收藏大补贴

《梦幻总动员》、《梦幻总动员续》、《梦幻总动员续 2》是目前我社所推出的国际动漫资讯权威刊物“梦幻总动员”的前身与基础。为了满足广大读者的收藏需要，编辑部现紧急加印各 5000 册，希望过去未能将“梦幻”集齐的朋友能够抓紧时间、尽速邮购。以上三本彩页 160/192 页，黑白页 48/64 页。定价各 20 元整，邮费全免。











ISBN 7-5374-0259-0

9 787537 402590 >

ISBN 7－5374－0259－0/G・63

定价：10.00元